

**ASUS® AGP-V1326**

*Двух- и трехмерный  
мультимедийный ускоритель*

**РУКОВОДСТВО  
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

*Аппаратные средства и  
видеодрайверы*

# Вниманию пользователей

Никакая часть настоящего Руководства не может быть воспроизведена, передана, преобразована, помещена в информационную систему или переведена на другой язык ни в какой форме и никакими средствами, кроме как в виде резервной документации, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS ПРЕДСТАВЛЯЕТ НАСТОЯЩЕЕ РУКОВОДСТВО "КАК ЕСТЬ" И НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ - НИ ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, НИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ - В ОТНОШЕНИИ КОММЕРЧЕСКОГО УСПЕХА ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКОЙ-ЛИБО КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НИ ASUS, НИ ЕЕ ДИРЕКТОРА, СОТРУДНИКИ ИЛИ АГЕНТЫ НЕ БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА КАКОЙ-ЛИБО КОСВЕННЫЙ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЙ УЩЕРБ (ВКЛЮЧАЯ УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ, ДЕЛОВЫЕ НЕУДАЧИ, ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ ASUS БЫЛА ИЗВЕЩЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА, СВЯЗАННОГО С ДЕФЕКТОМ ИЛИ ОШИБКОЙ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ В САМОМ ИЗДЕЛИИ.

Право на обслуживание и гарантийный ремонт утрачивается в случае: (1) ремонта, модификации изделия или замены элементов в нем без письменного разрешения ASUS; (2) повреждения или утраты серийного номера изделия.

Наименования изделий и корпораций, использованные в настоящем Руководстве, могут быть или не быть зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний и используются здесь только для идентификации или пояснения без намерения нарушить права владельцев.

- Intel, LANDesk и Pentium - зарегистрированные товарные знаки Intel Corporation.
- IBM и OS/2 - зарегистрированные товарные знаки IBM Corporation.
- Windows и MS-DOS - зарегистрированные товарные знаки Microsoft Corporation.
- Adobe и Acrobat - зарегистрированные товарные знаки Adobe Systems Incorporated.

Наименование и серийный номер нанесены на изделие. Исправления в Руководстве пользователя для каждой модификации изделия обозначены цифрами до и после числа, означающего его версию. Дополнения к Руководству пользователя обозначены третьей цифрой в номере его версии.

За предыдущими или исправленными изданиями, BIOS, драйверами или информацией о продукции обращайтесь в ASUS по адресу <http://www.asus.com.tw> или любым из способов, указанных на следующей странице.

СПЕЦИФИКАЦИИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ПОСТАВЛЯЮТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ СВЕДЕНИЯ, МОГУТ БЫТЬ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ ИЗМЕНЕНЫ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ НАЛАГАЮТ НА ASUS НИКАКИХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ. ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ОШИБКИ И НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, В ТОМ ЧИСЛЕ В ОПИСАНИИ ИЗДЕЛИЙ И ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ.

Авторское право © 1998 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Наименование изделия:	<b>ASUS AGP-V1326</b>
Версия Руководства пользователя:	<b>1.03</b>
Дата выпуска:	<b>апрель 1998</b>

# ASUS: АДРЕСА И ТЕЛЕФОНЫ

---

## ASUSTeK COMPUTER INC.

### Маркетинг

Адрес: 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112

Телефон: +886-2-2894-3447

Факс: +886-2-2894-3449

Email: [info@asus.com.tw](mailto:info@asus.com.tw)

### Техническая поддержка

Факс: +886-2-2895-9254

BBS: +886-2-2896-4667

Email: [tsd@asus.com.tw](mailto:tsd@asus.com.tw)

WWW: [www.asus.com.tw](http://www.asus.com.tw)

FTP: <ftp.asus.com.tw/pub/ASUS>

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

### Маркетинг

Адрес: 6737 Mowry Ave, Mowry Business Center, Building 2,  
Newark, CA 94560, USA

Факс: +1-510-608-4555

Email: [info-usa@asus.com.tw](mailto:info-usa@asus.com.tw)

### Техническая поддержка

Факс: +1-510-608-4555

BBS: +1-510-739-3774

Email: [tsd-usa@asus.com.tw](mailto:tsd-usa@asus.com.tw)

WWW: [www.asus.com](http://www.asus.com)

FTP: <ftp.asus.com.tw/pub/ASUS>

## ASUS COMPUTER GmbH

### Маркетинг

Адрес: Harkort Str. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany

Телефон: 49-2102-445011

Факс: 49-2102-442066

Email: [info-ger@asus.com.tw](mailto:info-ger@asus.com.tw)

### Техническая поддержка

Горячая линия: 49-2102-499712

BBS: 49-2102-448690

Email: [tsd-ger@asus.com.tw](mailto:tsd-ger@asus.com.tw)

WWW: [www.asuscom.de](http://www.asuscom.de)

FTP: <ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM>

# СОДЕРЖАНИЕ

---

<b>I. Введение .....</b>	<b>7</b>
Комплект поставки .....	7
Основные достоинства .....	7
Свойства .....	7
<b>II. Установка ускорителя .....</b>	<b>8</b>
Общий вид платы ASUS AGP-V1326 .....	8
Схема ASUS AGP-V1326 .....	8
Образцы разъемов платы ASUS AGP-V1326 .....	9
Последовательность шагов при установке .....	10
В новой системе .....	10
В системе, где уже установлена карта VGA .....	10
<b>III. Windows 95 .....</b>	<b>11</b>
Требования к операционной системе .....	11
Windows 95 и Windows 95 OSR2.0/2.1 .....	11
1. Последовательность шагов при инсталляции: ASUS AGP-V1326 уже установлена .....	12
1.2 Win95 OSR 2.0/2.1 .....	12
1.1 Windows 95 .....	12
2. Инсталляция VGARTD .....	13
3. Инсталляция драйвера дисплея .....	14
Windows 95 .....	14
4. Утилиты дисплея .....	15
4.1 Режимы дисплея .....	15
4.2 TV Output (ТВ-выход) .....	15
4.3 Гамма-коррекция .....	16
5. Удаление видеодрайверов .....	16
5.1 С помощью панели управления Windows 95 .....	16
6. Инсталляция DirectX5 .....	17
7. Инсталляция видеоплеера .....	18
8. ASUS SoftDVD (дополнительно) .....	19
<b>IV. Windows 3.x .....</b>	<b>20</b>
1. Последовательность шагов при инсталляции: ASUS AGP-V1326 уже установлена .....	20
1.1 Инсталляция .....	20
2. Утилиты дисплея .....	21
3. Операции с видео .....	22
3.1 Функция DCI .....	22
3.2 Инсталляция видео в Windows .....	22
<b>V. Windows NT .....</b>	<b>23</b>

# СОДЕРЖАНИЕ

---

1. Windows NT 4.0.....	23
1.1 Инсталляция .....	23
2. Windows NT 3.5 и Windows NT 3.51 .....	24
2.1 Инсталляция .....	24
<b>VI. Autodesk .....</b>	<b>25</b>
1. Autodesk ADI 4.2 — защищенный режим .....	25
1.1 Общее описание .....	25
1.1.1 Файлы драйверов .....	25
1.1.2 Распаковка и копирование .....	25
1.2 Установка AutoCAD R11 .....	26
1.3 Установка AutoCAD R12 .....	26
1.4 Установка AutoShade R2.0 .....	27
1.5 Установка 3D Studio Version 3.0 .....	27
<b>VII. OS/2 .....</b>	<b>29</b>
1. OS/2 v2.1& OS/2 v3.0 (Warp) .....	29
1.1 Инсталляция .....	29
2. Double Byte OS/2 v3.0 (Warp) .....	30
2.1 Инсталляция .....	30
2.1.1 Первая стадия .....	30
2.1.2 Вторая стадия .....	30
<b>VIII. Сведения о дисплее .....</b>	<b>31</b>
<i>Разрешающая способность дисплея .....</i>	<i>31</i>
<b>IX. Устранение неисправностей .....</b>	<b>32</b>
<i>Описание .....</i>	<i>32</i>
<i>Рекомендуемые действия .....</i>	<i>32</i>

# К СВЕДЕНИЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

---

## Уведомление Федеральной комиссии США по связи

Данное устройство подпадает под ограничения Раздела 15 Правил Федеральной комиссии США по связи. В процессе эксплуатации:

- Устройство не должно создавать помехи;
- Устройство подвержено влиянию помех, и они могут оказать на него нежелательное воздействие.

Это устройство прошло специальную проверку, при которой было установлено, что его характеристики соответствуют ограничениям для цифровых приборов класса В, предусмотренным Разделом 15 Правил Федеральной комиссии США по связи. Эти ограничения имеют целью обеспечить достаточную защиту от помех при установке в жилых и общественных зданиях и офисах. Устройство генерирует, использует при работе и может излучать энергию в диапазоне радиочастот и, при установке и эксплуатации с нарушениями инструкций изготовителя, способно создавать радиопомехи. Однако нет полной гарантии, что такие помехи не возникнут в каком-либо конкретном случае даже при правильной установке и эксплуатации. Если такие помехи при радио- и ТВ-приеме все-таки будут обнаружены (включая и выключая данное устройство, можно установить, является ли именно оно источником обнаруженных помех), пользователь может попытаться устранить их одним или несколькими из перечисленных ниже способов:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны;
- Увеличить расстояние между данным устройством и приемником;
- Подключить данное устройство и приемник к розеткам, подсоединенным к разным ветвям электрической сети;
- Обратиться за помощью к дилеру или опытному радио- или телемастеру.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** При подключении монитора к графической карте Правилами Федеральной комиссии США по связи предусмотрено использование экранированных кабелей. Изменения или модификации данного устройства без официального утверждения стороны, отвечающей за соблюдение действующих ограничений, могут повлечь за собой лишение пользователя права на его эксплуатацию.

## Уведомление Отдела связи Канады

Настоящее цифровое устройство не создает помех, превышающих допустимый уровень для цифровых устройств класса В, предусмотренный Правилами предотвращения радиопомех Отдела связи Канады.



# I. Введение

Благодарим вас за покупку ускорителя ASUS AGP-V1326 2D/3D DVD. Благодаря встроенной микросхеме SiS 6326 ускоритель ASUS AGP-V1326 обеспечит вам необходимое ускорение при работе с двух- и трехмерной графикой; вы получите ТВ-выход NTSC/PAL, видеodeкодер MPEG-2/1, а также высококачественное масштабируемое видеовспроизведение, которое полностью удовлетворит всем требованиям трехмерных игровых и мультимедийных приложений.

## Комплект поставки

- ASUS AGP-V1326;
- Руководство пользователя (эта книга);
- Компакт-диск с драйверами и утилитами ASUS.

## Основные достоинства

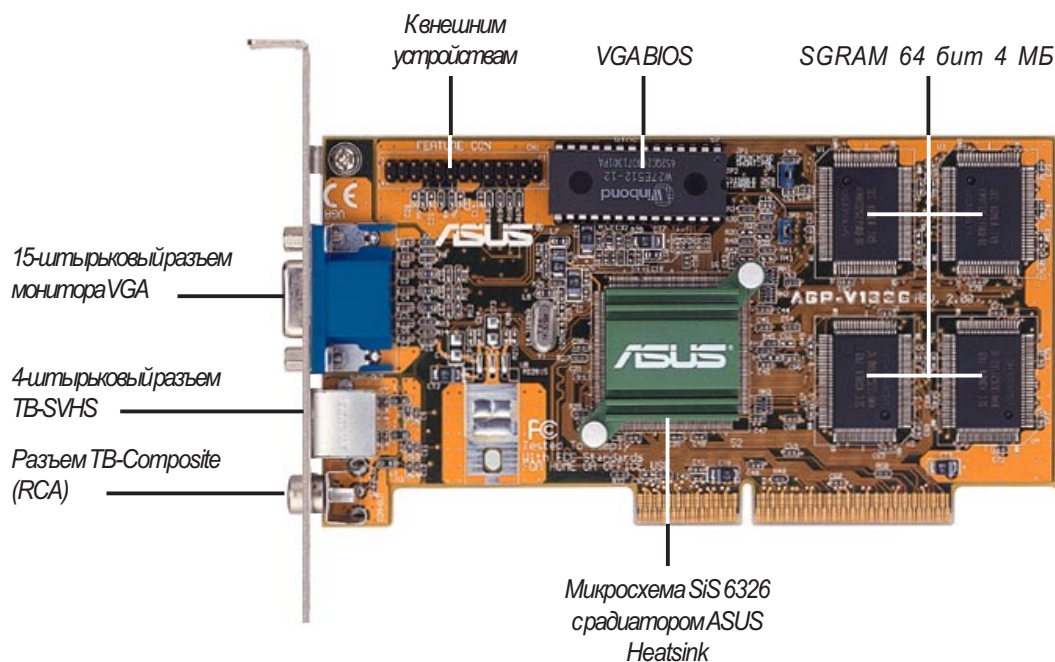
- Поддерживает профессиональные графические, обучающие и деловые прикладные программы и игры;
- Благодаря отсутствию мерцания и высокой частоте развертки (регенерации) экрана глаза не утомляются;
- Мощный трехмерный рендеринг;
- Четкие реалистические изображения;
- Воспроизведение видео на уровне видеомагнитофона.

## Свойства

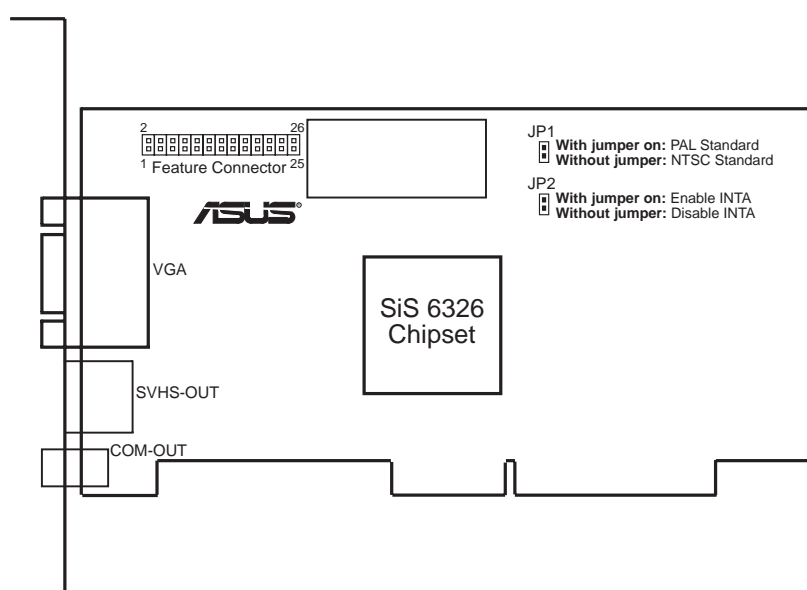
- Встроенный трехмерный 64-битный мультимедийный акселератор SiS 6326;
- Простая и дружелюбная установка в Windows 95 и Windows 3.x;
- Ускорение интерфейсов прикладных программ Windows 95, включая Direct3D и DirectDraw;
- Поддерживает установки интерфейса AGP 1.0;
- Поддерживает интерфейсы AGP 2x (133 МГц)
- Встроенная программируемая 24-битная RAMDAC с точной цветопередачей и частотой регенерации цвета до 175 МГц;
- Поддерживает мониторы VGA в режиме VESA Display Power Management Signaling (DPMS);
- Поддерживает режим Plug and Play (DDC1 и DDC2B);
- 64-битная SGRAM 4 Мбайт;
- Встроенный высокоскоростной трехмерный акселератор, позволяющий получать изображения высокого качества;
- Высокоскоростной двухмерный акселератор;
- ТВ-выход;
- Декодер MPEG-I и MPEG-II;
- Программные средства для подключения плеера DVD (дополнительно);
- Видеоакселератор.

## II. Установка ускорителя

### Общий вид платы ASUS AGP-V1326



### Схема ASUS AGP-V1326



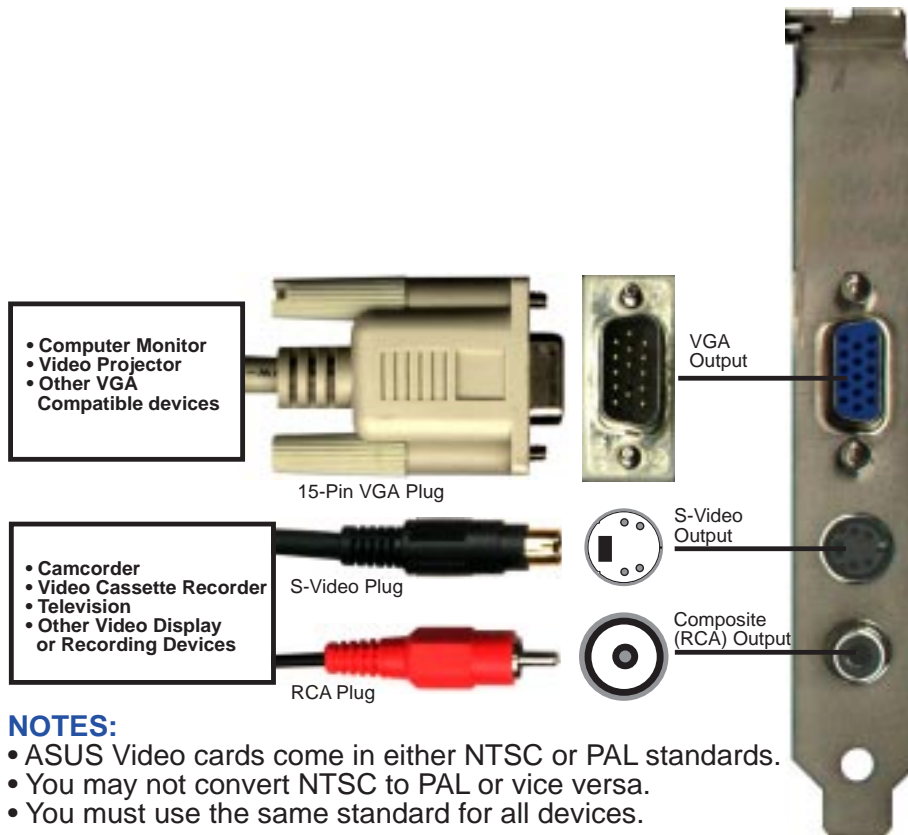
#### ПРИМЕЧАНИЯ:

- **Разъем внешних устройств:** используется для присоединения видеоустройств - карт захвата видеокадра или телевизионных тюнеров.
- **JP1:** используется для выбора стандарта выхода ТВ. Для телевизоров PAL перемычка JP1 должна быть замкнута (положение по умолчанию), для NTSC - разомкнута.
- **JP2:** если перемычка замкнута (положение по умолчанию), то ускорителю AGP-V1326 присваивается прерывание Int A.



## II. Установка платы

### Образцы разъемов платы ASUS AGP-V1326



#### NOTES:

- ASUS Video cards come in either NTSC or PAL standards.
- You may not convert NTSC to PAL or vice versa.
- You must use the same standard for all devices.

## II. Установка платы

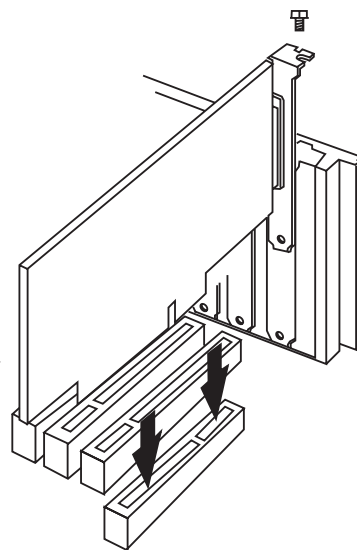
**ВНИМАНИЕ:** Ускоритель ASUS AGP-V1326 можно устанавливать только на материнской плате с AGP-разъемом.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Платы и компоненты компьютера содержат чрезвычайно чувствительные интегральные микросхемы. Чтобы защитить их от статического электричества, необходимо соблюдать следующие меры предосторожности:

1. Вставляя или вынимая платы расширения и другие компоненты системы, убедитесь, что компьютер отключен и вилка питания вынута из розетки. Иначе вы можете серьезно повредить материнскую плату и плату расширения.
2. Храните все компоненты, такие как главный адаптер, в их антистатических упаковках, пока не наступит время их установки.
3. При работе с компонентами пользуйтесь заземленными манжетами. Если у вас их нет, прикоснитесь обеими руками к надежно заземленному предмету или к металлическому объекту. Берите компонент за края и старайтесь не прикасаться к микросхеме, выводам и печатным элементам.
4. Пока компоненты не установлены в систему, кладите их на заземленный антистатический коврик или в их упаковочную коробку.

### Последовательность шагов при установке В новой системе

1. Отключите компьютер, выньте вилку питания из розетки.
2. Снимите кожух системного блока.
3. Найдите на шине свободный AGP-разъем.
4. Снимите крышку разъема с шасси компьютера (болты сохраните!).
5. Заземлитесь (см. **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**).
6. Возьмите плату (все еще в пакете) одной рукой за скобу разъема и снимите пластиковый пакет.
7. Приложите плату к AGP-разъему и вставьте в него сначала один конец. Сильно, но осторожно нажмите на разъем шины и вставьте плату в разъем целиком. Убедитесь, что металлические выводы адаптера прочно вошли в разъем.
8. Закрепите скобу платы на шасси компьютера болтами крышки.
9. Наденьте кожух системного блока.
10. Вставьте в плату 15-штырьковый разъем аналогового монитора VGA и завинтите болты (если такова конструкция разъема).
11. Присоедините другие необходимые кабели и устройства. Теперь можно устанавливать программные средства - драйверы и утилиты.



### В системе, где уже установлена карта VGA

1. Установите драйвер дисплея ASUS AGP-V1326, пока не заменяете карту VGA.
2. Выключите компьютер и выньте вилку питания из розетки.
3. Замените свою карту VGA на графическую плату ускорителя ASUS AGP-V1326 2D/3D DVD.
4. Перезапустите компьютер - он автоматически обнаружит плату ASUS AGP-V1326 и модернизирует драйверы дисплея.

## III. Windows 95

---

### Требования к операционной системе

#### Windows 95 и Windows 95 OSR2.0/2.1

Хотя платы AGP способны работать и под Windows 95, и под Windows 95 OSR2.0, но чтобы полностью реализовать возможности AGP, вам необходима версия Win95 OSR2.1 или более поздняя. Инсталлируйте драйвер ASUS VGARTD (см. **III. Windows 95, 2. Инсталляция VGARTD**).

Если у вас уже установлена OSR2.0, вы можете инсталлировать Win95 OSR2.1. В противном случае сначала инсталлируйте OSR2.0, а затем, используя USB support update (на том же языке, что и ваша версия Windows), настройте ее до OSR2.1. В апрельском (1997 г.) выпуске пакета MSDN Disc-1 "Windows 95, SDKs, and Tools" OSR2.0 находилась в каталоге "\OSR2", а USB support update - в каталоге "\OSR2\USBSUPP". Чтобы определить, какая версия операционной системы установлена у вас, посмотрите реестр:

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber

Если OSR2.1 уже установлена, то будут указаны Version "Windows 95" и VersionNumber "4.03.1212" или "4.03.1214".

# III. Windows 95

## 1. Последовательность шагов при инсталляции: ASUS AGP-V1326 уже установлена

При инсталляции Windows 95 с уже установленной платой ускорителя ASUS AGP-V1326 2D/3D DVD найти драйверы поможет "New hardware found" (найти новое устройство). В данном Руководстве пользователя предполагается, что дисковод компакт-диска является диском D:, а Windows 95 установлена в C:Windows. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления.

### 1.1 Windows 95

При инсталляции Windows 95 сразу после установки платы ASUS AGP-V1326 возникает окно **New Hardware Found**.

Выберите **Do not install a driver** (не инсталлировать драйвер) и выполняйте операции, описанные на следующей странице.



### 1.2 Win95 OSR 2.0/2.1

При инсталляции Windows 95 OSR2.1 возникает окно **Update Device Driver Wizard** (Мастер надстройки драйверов устройств).

Мастер надстройки завершит инсталляцию **Standard PCI Graphics Adapter (VGA)**. Чтобы дать Windows возможность найти усовершенствованный драйвер, выберите **Next >**.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Щелкните мышью точно по полю **Next >**. Если вы выберете **Cancel**, система зависнет!

Чтобы инсталлировать драйвер VGA, щелкните по **Finish**. При завершении инсталляции драйвера VGA вам понадобится компакт-диск с Windows95. Если у вас его нет, укажите каталог **Windows\System**. Windows предложит вам перезапустить программу. Ответьте **No** и выполняйте операции, описанные на следующей странице.





### III. Windows 95

## 2. Инсталляция VGARTD

Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS AGP-V1326. Появится инсталляционная оболочка **ASUS AGP-V1326 Install Shell**. Если она не появилась, запустите **D:\setup.exe**. Вам будет предложен перечень возможностей.

Выберите **Install VGARTD**.

Появится сообщение о том, какая у вас версия Windows 95 и какая версия нужна, чтобы ваша карта AGP проявила все свои возможности. Ответьте **Yes**. Затем появится сообщение, что драйвер VGARTD работает только на плате AGP. Чтобы перейти к инсталляции драйвера VGARTD, выберите **Yes**.

Появится диалоговое окно **AGP VGARTD Driver Detection** с указанием набора микросхем, обнаруженного на материнской плате.

Выберите **OK**. Начнется инсталляция драйвера.

**Внимание:** Для разных конкретных наборов микросхем инсталляционные диалоги несколько различны. Чтобы успешно завершить инсталляцию драйвера VGARTD, следуйте инструкциям на экране. В данном Руководстве описаны шаги для микросхем Intel.

Если вы решили установить другой драйвер, то появится список драйверов **AGP VGARTD Driver Selection**. Выберите драйвер VGARTD для вашего набора микросхем и щелкните по кнопке **Install**.

Появится диалоговое окно **Welcome** установочной программы драйвера VGARTD. Для продолжения выберите **Next**.

Когда программа завершит свою работу и инсталлирует драйвер VGARTD для вашей конфигурации, появится диалоговое окно **Setup Complete**. Чтобы завершить установку, щелкните по **Finish**.



III. Windows 95  
Инсталляция  
драйверов

# III. Windows 95

## 3. Инсталляция драйвера дисплея Windows 95

Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS AGP-V1326. Появится **ASUS AGP-V1326 Install Shell**. Если она не появилась, запустите **D:\setup.exe**. Вам будет предложен ряд вариантов.

Выберите **Install Windows 95 Display Driver**. Появится диалоговое окно **"Welcome"**. Щелкните по **Next>**, и вам будет предложен выбор типа инсталляции.

Если вы выбрали **Typical** либо **Compact Setup Type** и **Destination Directory** по умолчанию (чтобы изменить каталог, щелкните по **Browse** и либо введите путь с клавиатуры, либо выберите папку из списка, а затем щелкните по **OK**), щелкните по **Next** и следуйте инструкциям на экране, пока программа **Setup** не завершит свою работу.

Если же вы выбрали **Custom setup**, то появится окно **Select Components**. Выберите компоненты, которые вы хотите инсталлировать, щелкните по **Next>** и следуйте инструкциям на экране, пока программа **Setup** не завершит свою работу.

По окончании установки, чтобы воспользоваться новыми возможностями AGP-V1326, вам придется перезапустить Windows или перезагрузить свой компьютер.

После перезагрузки драйвер дисплея выберет режим 640 x 480 x 256 цветов, 60 НИ (сплошная развертка). В зависимости от своих нужд вы можете варьировать три параметра **Display Properties**: **Display Modes**, **TV Output** и **Gamma Correction**.

Для утилит дисплея ASUS AGP-V1326 будет создана и выведена на экран группа программ **ASUS AGP-V1326 Vx.xx** (название папки по умолчанию). На экране появятся три значка:

- (1) **Multimedia Manager**: создает на экране столбик кнопок, с помощью которых можно вызывать утилиты дисплея из папки **ASUS AGP-V1326 Vx.xx**.
- (2) **Center Screen**: позволяет задавать положение окна на экране.
- (3) **SiS help**: информация о драйверах и утилитах.





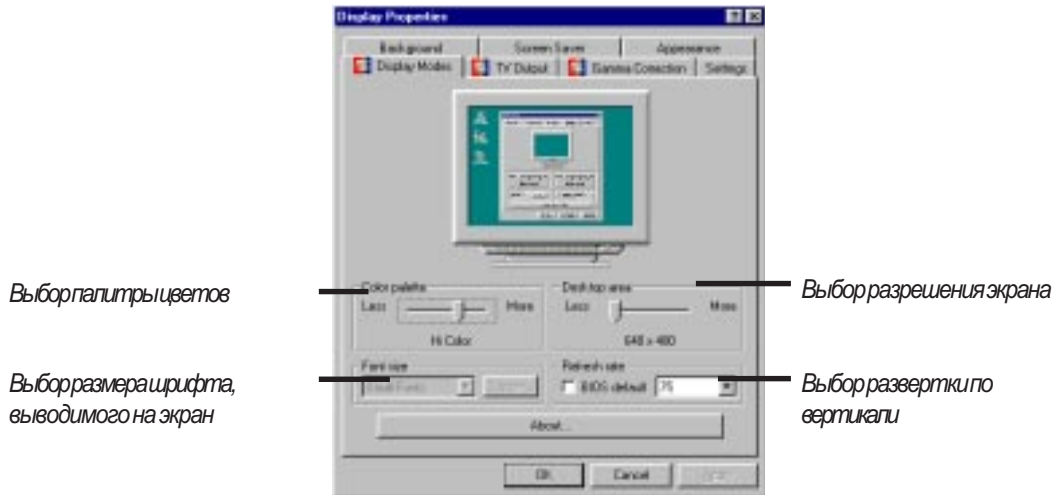
# III. Windows 95

## 4. Утилиты дисплея

Чтобы запустить утилиты дисплея, щелкните правой кнопкой мыши по панели Windows 95 и выберите **Properties** из появившегося списка. Появится диалоговое окно *Display Properties*, содержащее все утилиты: *Display Modes*, *TV Output* и *Gamma Correction* или те из них, которые возможны в вашей конфигурации.

### 4.1 Режимы дисплея

Панель **Display Modes** позволяет задать цветовую палитру, а также глубину цвета, разрешение, размер (кегель) шрифта и развертку (скорость регенерации экрана).



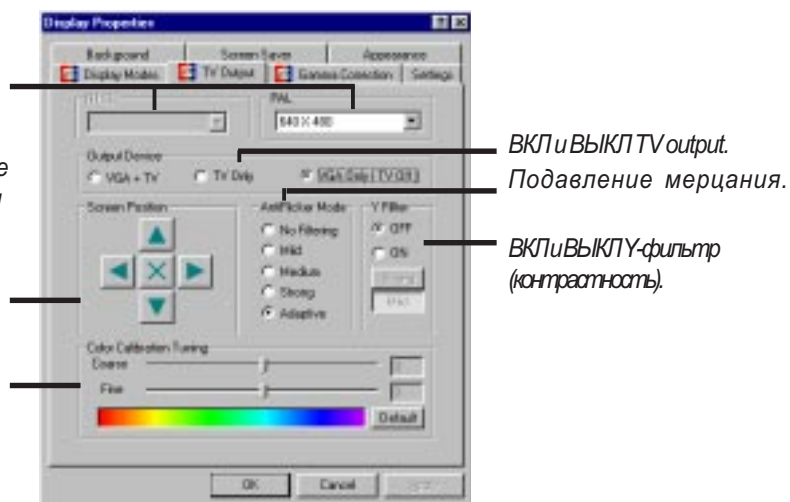
### 4.2 TV Output (ТВ-выход)

Если на вашей плате AGP-V1326 имеется разъем S-Video или Composite (или оба) и к одному из них подсоединен телевизор (S-Video обеспечивает лучшее качество), то при его включении появляется панель **TV Output**, так что вы можете выбрать один из двух режимов: для NTSC - 640 x 480 x 60Гц, а для PAL - 800 x 600 x 50Гц.

Появится лишь один из списков, в зависимости от используемого стандарта ТВ. Для NTSC выберите либо 640x480, либо 640x480 (UnderScan). Для PAL выберите 640x480, 720x540, 800x600 или 800x600 (UnderScan).

Настройка положения окна на экране телевизора.

Настройка цветного телевизора: если изображение черно-белое, то цвет можно вернуть.

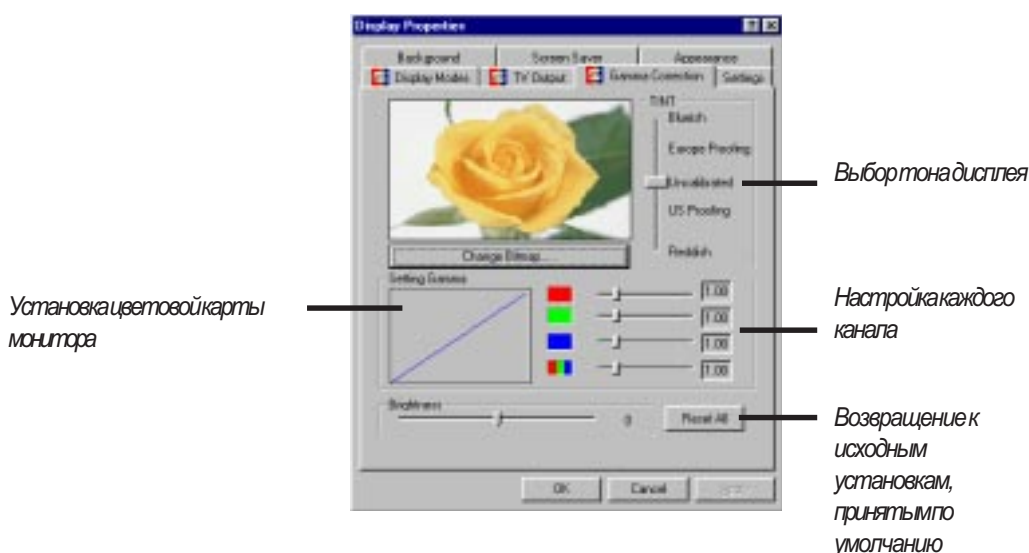


**ВНИМАНИЕ:** если введена панель TV output, то дисплей автоматически входит в режим 60 Гц для NTSC и 50 Гц для PAL. Только когда вы выключите телевизор и закроете **Display Properties**, а затем снова откроете **Display Properties**, вы сможете обратиться к **Display Modes** и задать другие установки экрана.

# III. Windows 95

## 4.3 Гамма-коррекция

Гамма-коррекция (коррекция нелинейных искажений яркости) осуществима лишь в режимах 16-bit color (64K-color) и 24-bit color (true color). В режимах 16-color и 8-bit color (256-color) функция гамма-коррекции не поддерживается. Гамма-коррекция позволяет настроить ваш дисплей в соответствии с вашими предпочтениями.



## 5. Удаление видеодрайверов

Если вы хотите установить другую графическую плату или вам больше не нужны драйверы дисплея AGP-V1326, то для полного удаления этих драйверов из Windows 95 и освобождения дискового пространства воспользуйтесь одной из описанных ниже процедур.

### 5.1 С помощью панели управления Windows 95

1. Выберите **Start**, затем **Settings**.
2. Щелкните по **Control Panel**.
3. Дважды щелкните по значку **Add/Remove Programs**.
4. Выберите вкладку **Install/Uninstall**.
5. Из списка драйверов выберите **ASUS AGP-V1326 Vx.xx** (номер вашей версии может не совпадать с номером на этом экране).
6. Щелкните по **Add/Remove**.
7. Следуйте инструкциям и указаниям на экране.



### III. Windows 95

## 6. Установка DirectX5

Windows 95 осуществляют поддержку аппаратных средств трехмерного ускорения Microsoft DirectX5. Чтобы обеспечить в Windows 95 поддержку программных средств MPEG, вам необходимо сначала установить библиотеки Microsoft DirectX5, а затем вы сможете установить MPEG Video Player (видеоплеер).

Вставьте установочный компакт-диск ASUS AGP-V1326 или дважды щелкните по значку CD на панели My Computer, чтобы вызвать экран autorun. Появится оболочка **ASUS AGP-V1326 Install Shell**. Если она не появится, запустите **D:\setup.exe**. Перед вами возникнет список вариантов установки.



Выберите **Install DirectX 5**.

Щелкните по **Direct 3D Hardware Acceleration Enabled**, затем по **Reinstall DirectX**.

Если в вашей системе библиотеки DirectX5 уже установлены, на экране у каждого компонента появится "Certified". Щелкните по **Ok** или по **Cancel**.



По окончании установки DirectX5 вам будет предложено перезагрузить компьютер. Щелкните по **OK**.



# III. Windows 95

## 7. Инсталляция видеоплеера

Видеоплеер PowerPlayer даст вам возможность смотреть видеодиски - файлы (\*.DAT) или видеопroduкцию в стандарте MPEG - файлы (\*.MPG).

Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS AGP-V1326 или дважды щелкните по значку CD на панели My Computer, чтобы вызвать экран autorun. Появится оболочка **ASUS AGP-V1326 Install Shell**. Если она не появится, запустите **D:\setup.exe**. Перед вами возникнет список вариантов инсталляции.

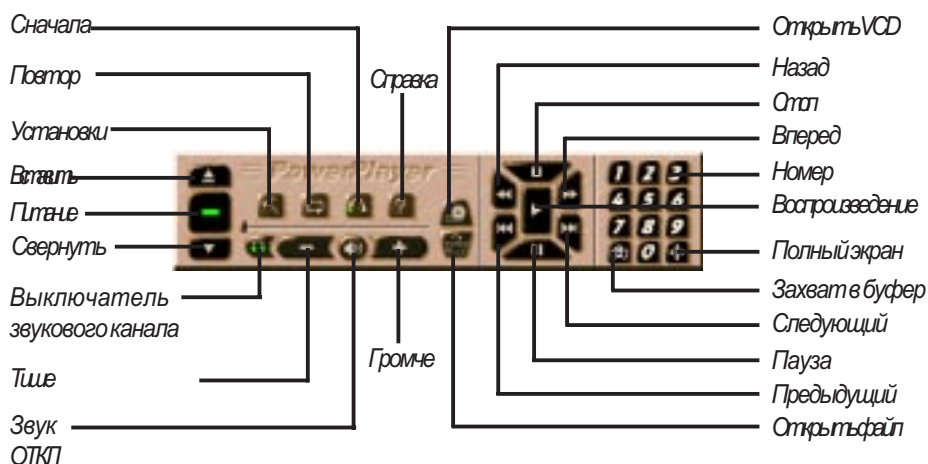


Щелкните по **Install Video Player**.

Чтобы инсталлировать PowerPlayer, щелкните по **Continue**. Следуйте инструкциям на экране.



Перемещая курсор по кнопкам, вы увидите их названия:



### ОГРАНИЧЕНИЯ

- PowerPlayer не может правильно работать в полноэкранном режиме 1280 x 1024 16 бит с высоким цветовым разрешением.
- Не следует сочетать PowerPlayer с другим окном.



## III. Windows 95

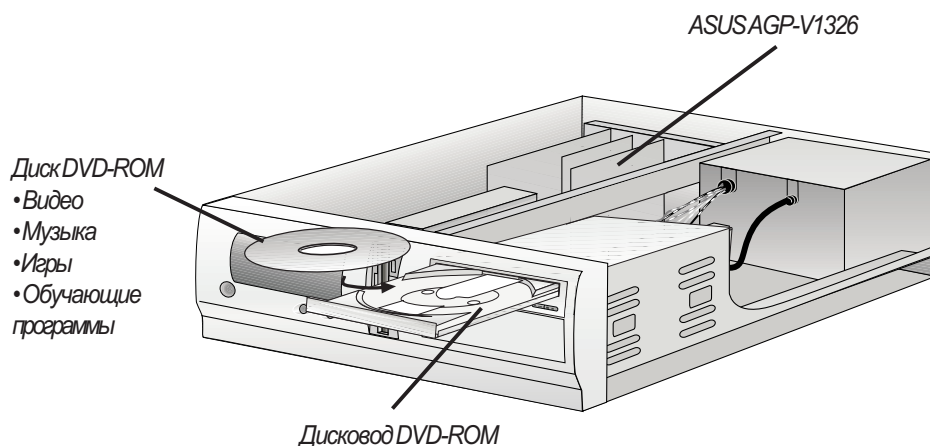
### 8. ASUS SoftDVD (дополнительно)

ASUS SoftDVD - это программное обеспечение плеера, которое, в сочетании с аппаратными средствами DVD/MPEG-II, поможет вам использовать ускоритель ASUS AGP-V1326 для просмотра цифровых видеодисков (DVD).

DVD (цифровой видеодиск) - это новый тип компакт-дисков емкостью не менее 4.7 Гб; этого достаточно для записи полноформатного кинофильма или часа музыки. Обозначение DVD означает поддержку дисков емкостью от 4,7 до 17 Гб и скорости доступа 600-1300 Кб/с. При этом вы получаете великолепное полноцветное полноценное видео, лучшую графику, высокую контрастность и каналы 5.1 Dolby® Digital Surround AC-3 audio - настоящий кинотеатр на дому.

Для работы программы ASUS SoftDVD, помимо самого ускорителя ASUS AGP-V1326 2D/3D DVD, необходимы следующие компоненты:

- Microsoft® Windows® 95;
- компьютер 200 МГц, технологии MMX™;
- 32 Мб RAM;
- дисковод DVD-ROM, поддерживающий форматы дисков DVD-ROM и/или DVD-Video;
- Sound Blaster® 16 или более высокоскоростной либо совместимая аудиокарта (предпочтительны карты PCI);
- звуковые колонки или наушники.



# IV. Windows 3.x

## 1. Последовательность шагов при инсталляции: ASUS AGP-V1326 уже установлена

В данном Руководстве пользователя предполагается, что дисковод компакт-диска является диском **D:**, а Windows 95 установлена в **C:\Windows**. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления.

### 1.1 Инсталляция

1. Запустите компьютер в режиме DOS.
2. Войдите в каталог Windows 3.x.
3. Введите **SETUP**. Появится экран **System Information**.
4. С помощью клавиш-стрелок выберите **Display**. Выберите стандартный режим VGA (16 цветов, 640 x 480 пикселей), щелкните по **<Enter>** и, введя **WIN**, запустите Windows.
5. Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS AGP-V1326.
6. В Windows 3.x в панели **Main** окна **Program Manager** дважды щелкните по **File Manager**.
7. В меню **File** щелкните по **Run** и введите в командную строку **D:\setup.exe**. Появится оболочка **ASUS AGP-V1326 Install Shell** и список вариантов инсталляции.
8. Выберите **Install Windows 3.1 Display Driver** и следуйте инструкциям на экране. Если вы не обладаете большим опытом, выбирайте всюду установки, принятые по умолчанию, и щелкайте по **Next** или **OK**, пока инсталляция не будет окончена.
9. По окончании инсталляции будет создана и выведена на экран группа программ **ASUS AGP-V1326 Vx.xx**. На экране появятся пять значков:
  - (1) **Multimedia Manager**: создает на экране столбик кнопок, с помощью которых можно вызывать утилиты дисплея из папки **ASUS AGP-V1326 Vx.xx**.
  - (2) **Center Screen**: позволяет задавать положение окна на экране.
  - (3) **SVGA Setup**: дает возможность использовать утилиту **ASUS VGA System Configuration** для установки разрешения, палитры, развертки, шрифта, режима экономии питания, масштаба и др.
  - (4) **Gamma Correction**: позволяет задавать цвет и яркость экрана.
  - (5) **unInstall**: удаляет установленные файлы драйверов и утилит.

System Information	
Computer:	MS-DOS System
Display:	VGA
Mouse:	Microsoft, or IBM PS/2
Keyboard:	Enhanced 101 or 102 key US and Non US keyboards
Keyboard Layout:	US
Language:	US
Codepage:	English (437)
Network:	No Network Installed





# IV. Windows 3.x

## 2. Утилиты дисплея

Чтобы вызвать утилиты дисплея, войдите в Program Manager, щелкните дважды по значку программной группы **ASUS AGP-V1326 Vx.xx**, затем дважды щелкните по значку **SVGA Setup**. Появится диалоговое окно *SiS VGA System Configuration*, предлагающее ряд вариантов конфигурации вашей системы VGA.

**Выбор разрешения экрана**

**Выбор размера цифров**

**Выбор размера экрана**

**Выбор размера виртуального экрана.** При щелчке по графике появится пунктирное окошко; с помощью мыши можно изменить его размер или перетащить его на другое место.

**Выбор развертки**

**Стандартный/ виртуальный экран**

**Выбор размера виртуального экрана.**

**Информация о DDC (канале данных дисплея), если монитор поддерживает его, либо об объеме памяти адаптера VGA**

**Выбор палитры дисплея**

**Диалоговое окно Power Saver - ВКЛ и ВЫКЛ устройство энергосбережения монитора (если предусмотрено). При ВКЛ - задание интервала времени, после которого монитор выводится из активного режима в режим ожидания Standby или Suspend. Установка Power Saver действуети тогда, когда вы выходите из Windows в DOS.**

**Диалоговое окно Zooming, позволяющее изменять размеры экрана. Для увеличения и уменьшения размера экрана можно задать горячие клавиши; одновременно, без обращения к SVGA Setup изменится и разрешающая способность экрана:**

**Диалоговое окно Zooming Hotkey**

**Положение реального экрана:** выбор положения физического экрана после запуска виртуального экрана. Положение экрана можно задать также перетаскиванием графика на нужное место.

**ВНИМАНИЕ:** Любые введенные вами изменения вступают в силу только при перезапуске Windows. Чтобы перезапустить Windows, щелкните по **Restart Windows**, и изменения вступают в силу; либо щелкните по **Don't Restart Windows**, и текущий сеанс Windows не прервется (однако и новые установки не вступают в силу - они будут введены только при перезапуске Windows).

IV. Windows 3.x  
Утилиты дисплея

## IV. Windows 3.x

### 3. Операции с видео

#### 3.1 Функция DCI

ASUS AGP-V1326 поддерживает стандарт программных средств интерфейса управления дисплеем (DCI), который передает операции с видео с центрального процессора (если он занят) на ASUS AGP-V1326. DCI известен также как DirectDraw<sup>®</sup>; его можно использовать в играх; он позволяет использовать ускорение ASUS AGP-V1326. Драйвер DCI поддерживает также программные средства видеоплееров MPEG и других плееров.

Драйвер ASUS AGP-V1326 DCI автоматически загружается при инсталляции драйверов и следовательно доступен конечному пользователю.

#### 3.2 Инсталляция видео в Windows

Чтобы обеспечить поддержку программных средств MPEG в Windows 3.x, вам необходимо сначала инсталлировать **Microsoft Video for Windows**, а затем вы сможете инсталлировать **MPEG Video Player**.

1. Запустите Windows 3.x.
2. Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS AGP-V1326.
3. Запустите **D:\setup.exe**. Появится список вариантов инсталляции.



4. Если Video for Windows у вас еще не инсталлировано, то щелкните по **Install Video for Windows**.
5. Щелкните по **Continue**, и начнется копирование файлов.



# V. Windows NT

---

## 1. Windows NT 4.0

### 1.1 Инсталляция

1. Запустите Windows NT 4.0.
2. На панели Windows NT 4.0 щелкните дважды по **My Computer**, затем дважды щелкните по **Control Panel**.
3. В **Control Panel** щелкните дважды по **Display** - откроется диалоговое окно **Display Properties**.
4. Выберите вкладку **Settings**.
5. В обновленном диалоговом окне **Display Properties** щелкните по **Change Display Type**.
6. В **Display Type** найдите **Adapter Type** и выберите **Change**.
7. В **Change Display** щелкните по **Have Disk...** и укажите путь к своему драйверу, например, D:\WINNT\WINNT40.
8. Во вновь образованном окошке **Select Device** появится **SiS 6326**. Щелкните по **OK**, и начнется копирование файлов.
9. По окончании инсталляции NT 4.0 вернется к экрану **Change Display Type**.
10. Выберите **Close** или **Apply**.
11. Чтобы перезагрузить компьютер, выберите **Yes** в **System Settings Change**.
12. После перезагрузки NT 4.0 войдет в режим 640x480x256 цветов, развертка 60Гц (сплошная).

# V. Windows NT

---

## 2. Windows NT 3.5 и Windows NT 3.51

### 2.1 Инсталляция

1. Запустите NT, переключите дисплей в режим VGA (16 цветов, 640 x 480 пикселей) и перезагрузите компьютер.
2. После перезагрузки щелкните правой кнопкой и выберите **Properties**.
3. Выберите вкладку **Settings**.
4. Выберите **Change Display Type**.
5. Выберите **Adapter Type** и щелкните по **Change**.
6. Щелкните по **Have Disk**.
7. Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS AGP-V1326.
8. Чтобы задать путь к драйверу дисплея Windows NT, введите **D:\WINNT\WINNT35** (если компакт диск - это диск **D:**) либо щелкните по **Browse**. Щелкните по **OK**.
9. Появится список драйверов ASUS AGP-V1326. Выберите **ASUS AGP-V1326** и щелкните по **OK**.
10. Windows NT еще раз запросит подтверждения. Затем все нужные файлы будут скопированы на жесткий диск. По окончании копирования щелкните по **Close**, и вы вернетесь в окно **Display Properties**. Выберите **Apply**.
11. Появится диалоговое окно **System Settings Change**. Чтобы перезапустить Windows, щелкните по **Yes**.
12. Windows NT перезагрузится с установками, принятыми по умолчанию. Чтобы вы могли выбрать режим экрана, появится утилита *Display*.

# VI. Autodesk

## 1. Autodesk ADI 4.2 — защищенный режим

### 1.1 Общее описание

#### 1.1.1 Файлы драйверов

1. Драйвер ADI, прилагаемый к AGP-V1326, находится в файле  
**RCPSIS.EXP**                      Драйвер ASUS ADI (для всех разрешений и цветов)

**ВНИМАНИЕ:** данная версия драйвера ADI не поддерживает операции с 16 цветами.

2. Этот драйвер поддерживает ряд продуктов Autodesk Inc., в том числе:

- (1) AutoCAD/386 R11;
- (2) AutoCAD/386 R12;
- (3) AutoShade/386 V2.0;
- (4) 3D Studio V3.0.

3. Процедура инсталляции для разных программ разная. Однако первый шаг одинаков для всех программ: нужно распаковать и скопировать драйверы в тот каталог, куда вы их хотите поместить
4. Процесс инсталляции для каждой программы будет подробно описан в следующем разделе.

#### 1.1.2 Распаковка и копирование

1. Запустите "INSTDRV.EXE" из того каталога, где находится этот файл.
2. Чтобы распаковать и скопировать драйверы, выберите **A. ADI 4.2** в меню **SiS Super VGA Drivers Installation**. (Либо введите с клавиатуры "A".)
3. В **Unpack & Copy ADI 4.2 Drivers** введите с клавиатуры путь в каталог, в котором вы хотите инсталлировать эти драйверы (по умолчанию это C:\ADI42). Программа распакует и скопирует все файлы драйверов туда, куда вы указали.
4. По окончании распаковки и копирования выйдите из программы INSTDRV.EXE.



# VI. Autodesk

## 1.2 Установка AutoCAD R11

1. Последующие процедуры описаны в предположении, что
  - (1) Вы справились с распаковкой и копированием.
  - (2) Драйверы ADI 4.2 помещены в каталог C:\ADI42.
2. Введите в исполняемый файл AutoCAD R11 (например, ACADR11.BAT) или в "AUTOEXEC.BAT" следующую установку:  
**SET DSPAD=ADI42RCPSIS.EXP** <Enter>
3. Оставаясь в каталоге \ACAD, уничтожьте конфигурационный файл ACAD.CFG.
4. Чтобы сконфигурировать систему AutoCAD R11, введите **ACADR11** <Enter>.
5. В **Select Display Device** выберите **ADIP386 V4.0/4.1 display**.
6. В экране **Select Display Resolution** выберите драйвер, который хотите использовать.
7. Завершите процедуру, следуя указаниям на экране, а затем перезапустите систему с новыми установками дисплея.

## 1.3 Установка AutoCAD R12

1. Последующие процедуры описаны в предположении, что
  - (1) Вы справились с распаковкой и копированием.
  - (2) Драйверы ADI 4.2 помещены в каталог C:\ADI42.
  - (3) В вашем компьютере программа AutoCAD R12 находится в каталоге C:\ACADR12.
  - (4) Принятые по умолчанию драйверы AutoCAD R12 в вашем компьютере находятся в C:\ACADR12\DRV.
  - (5) Конфигурационный файл AutoCAD R12, то есть ACAD.CFG, находится в C:\ACADR12.
2. Скопируйте драйвер RCPSIS.EXP в C:\ACADR12\DRV:  
**COPY C:\ADI42\RCPSIS.EXP C:\ACADR12\DRV**
3. Уничтожьте исходный файл ACAD.CFG:  
**DEL C:\ACADR12\ACAD.CFG**
4. Перезагрузите AutoCAD R12.
5. AutoCAD R12 предложит вам завершить процедуру конфигурации, так как он не обнаружит конфигурационный файл ACAD.CFG.
6. Чтобы сконфигурировать систему, следуйте инструкциям на экране.
7. В **Available Video Displays** выберите **SiS Super VGA ADI v4.2 Display and Rendering driver**.
8. В **Select Display Resolution** выберите нужный вам драйвер дисплея.
9. Следуйте инструкциям на экране; по окончании инсталляции система перезагрузится с новыми установками дисплея.



# VI. Autodesk

## 1.4 Установка AutoShade R2.0

1. Последующие процедуры описаны в предположении, что
  - (1) Вы справились с распаковкой и копированием.
  - (2) Драйверы ADI 4.2 помещены в каталог C:\ADI42.
2. Добавьте в исполняемый файл AutoShade R2.0 (например, SHADE2.BAT) или в файл AUTOEXEC.BAT следующие установки:
  - (1) Для драйвера дисплея: **SET DSPADI=\ADI42RCPSIS.EXP**
  - (2) Для драйвера рендеринга: **SET RDPADI=\ADI42RCPSIS.EXP**
3. Уничтожьте конфигурационный файл SHADE.CFG.
4. Чтобы переконфигурировать AutoShade, введите с клавиатуры SHADE2 <Enter>.
5. По приглашению **Select display device** выберите **P386 AutoDesk Device Interface display driver**.
6. По приглашению **Select rendering display driver** выберите **P386 AutoDesk Device Interface rendering driver**.
7. Выполните остальные инструкции, а затем система перезагрузится с выбранными вами установками дисплея.

## 1.5 Установка 3D Studio Version 3.0

1. Последующие процедуры описаны в предположении, что
  - (1) Вы справились с распаковкой и копированием.
  - (2) Драйверы ADI 4.2 помещены в каталог C:\ADI42.
2. Создайте исполняемый файл 3D Studio V3.0 (например, 3DS3.BAT) и добавьте в файл AUTOEXEC.BAT следующие установки:
  - (1) **SET RCPADI=C:\ADI42RCPSIS.EXP**
  - (2) **SET RDPADI=C:\ADI42RCPSIS.EXP**
3. Запустите новый файл 3DS3.BAT или перезагрузите компьютер, чтобы он исполнил новый AUTOEXEC.BAT - и новые установки начнут действовать.

## VI. Autodesk

---

4. Замените текущий каталог на \3DS3 (здесь и должна находиться 3D Studio V3.0).
5. Уничтожьте исходный конфигурационный файл 3DADI.CFG.
6. Чтобы сконфигурировать дисплей, введите **3DSVIBCGF** <Enter>.
7. После появления **Company Register Screen** нажмите на <Enter>.
8. Появится экран **Video Environment Configuration Screen**.

### Main-Display

1. В **Main-Display** нажмите на <Enter>. Появится меню выбора.
2. В меню выбора укажите курсором на **RCPADI** и нажмите на <Enter>.

### Material-Display

3. В **Material-Display** нажмите на <Enter>. Появится меню выбора.
4. В меню выбора укажите курсором на **RCPADI** и нажмите на <Enter>.

### Render-Display

5. В **Render-Display** нажмите на <Enter>. Появится меню выбора.
  6. В меню выбора укажите курсором на **RCPADI** или на **RDPADI**. и нажмите на <Enter>.
  7. Закончите процесс выбора и выйдите из программы конфигурации.
9. По выходе из **Video Environment Configuration Screen** автоматически загрузится **3DS3.BAT** с новыми установками, которые вы выбрали.
  10. Если с вашей текущей конфигурацией не возникнет проблем, **3DS3.BAT** попросит вас задать детальную конфигурацию для драйверов **ASUS AGP-V1326**. В противном случае произведите все предшествующие процедуры повторно или обратитесь в службу технической поддержки.
  11. При задании детальной конфигурации драйверов **ASUS AGP-V1326** просто следуйте инструкциям на экране. Если вновь возникнут проблемы, обратитесь в службу технической поддержки.
  12. По окончании детальной конфигурации вы можете войти в главный экран **3DS** и начать работу с **3D Studio** в той среде, которую вы сами создали.
  13. Выполнив детальную конфигурацию **3D Studio** один раз, вы можете и далее работать в ней же: для этого просто введите с клавиатуры **3DS33DS** <Enter>.
  14. Если вам нужно изменить конфигурацию видеосреды, снова проделайте все описанные выше процедуры и внесите в конфигурацию нужные изменения.

## VII. OS/2

### 1. OS/2 v2.1 & OS/2 v3.0 (Warp)

До начала инсталляции драйверов ASUS AGP-V1326 OS/2 v2.1 & OS/2 v3.0 (Warp) вы должны:

1. Инсталлировать систему OS/2 в режиме **VGA display** (т.е. в стандарте VGA).
2. Запустить систему OS/2.

#### 1.1 Инсталляция

1. Введите OS/2 в режиме окна или в полноэкранный режим.
2. Войдите в тот каталог, где находятся драйверы дисплея AGP-V1326 OS/2 2.1 или 3.0 и введите с клавиатуры **SISINST**, затем нажмите на <Enter>.

Например:     **D:\OS2\SBCS.21>SISINST <Enter>** или  
                  **D:\OS2\SBCS.30>SISINST <Enter>**

3. Все файлы драйверов будут скопированы в подкаталог C:\SISDRV. Появится меню "Select Screen parameters for SiS SVGA", и на экран будут выведены все разрешения (и количество цветов) и развертки, которые поддерживает ваша система.
4. Выберите нужное вам разрешение (и количество цветов) и развертку и щелкните по **OK**.
5. Программа скопирует файлы, завершит процесс инсталляции и создаст **SiS Setup**, с помощью которой вы сможете в дальнейшем изменять режим работы.
6. Выйдите и перезагрузите OS/2, чтобы изменения вступили в силу.

## VII. OS/2

### 2. Double Byte OS/2 v3.0 (Warp)

До начала инсталляции драйверов ASUS AGP-V1326 двухбайтовой операционной системы Double Byte OS/2 v3.0 (Warp) вы должны:

1. Инсталлировать систему OS/2 в режиме **VGA display** (т.е. в стандарте VGA).
2. Запустить систему OS/2.

#### 2.1 Инсталляция

Процесс инсталляции OS/2 Warp в варианте Double Byte осуществляется в две стадии - он не может быть завершен в один прием.

- Первая стадия: копирование файлов, модификация CONFIG.SYS, создание значка программы **SiS Install**, затем нужно закрыть систему и перезагрузить OS/2.
- Вторая стадия: дважды щелкнуть по **SiS Install** для завершения инсталляции.

##### 2.1.1 Первая стадия

1. Загрузите OS/2 в режиме окна или в полноэкранном режиме.
2. Войдите в каталог, где находятся драйверы дисплея AGP-V1326 OS/2, введите с клавиатуры **SETUP** и нажмите на <Enter>.

Например: **D:\OS2\DBCS.30>SETUP <Enter>**

3. Программа setup начнет копировать файлы драйверов в подкаталог C:\SISDRV, закончит процесс инсталляции и создаст **SiS Install**.
4. Выйдите и перезагрузите OS/2.

##### 2.1.2 Вторая стадия

5. Когда OS/2 загрузится вновь, дважды щелкните по значку **SiS Install**. Появится меню "Select Screen parameters for SiS SVGA", и на экран будут выведены все разрешения (и количество цветов) и развертки, которые поддерживает ваша система.
6. Выберите нужное вам разрешение (и количество цветов) и развертку и щелкните по **OK**.
7. Программа скопирует файлы, завершит процесс инсталляции и создаст **SiS Setup**, с помощью которой вы сможете в дальнейшем изменять режим работы.
8. Выйдите и перезагрузите OS/2, чтобы изменения вступили в силу.

## VIII. Сведения о дисплее

### Разрешающая способность дисплея

Разрешение	Развертка по вертикали	Развертка по горизонтали	Глубина цвета		
			8 бит/пиксел 256 цветов Standard	16 бит/пиксел 65000 цветов High Color	24 бит/пиксел True Color
640 x 480	60 Гц	31,4 кГц	да	да	да
	72 Гц	36,1 кГц	да	да	да
	75 Гц	37,6 кГц	да	да	да
	85 Гц	43,0 кГц	да	да	да
800 x 600	60 Гц	37,9 кГц	да	да	да
	72 Гц	45,1 кГц	да	да	да
	75 Гц	47,1 кГц	да	да	да
	85 Гц	53,5 кГц	да	да	да
1024 x 768	43 Гц	48,4 кГц	Чересстрочная	Чересстрочная	—
	60 Гц		да	да	да
	72 Гц		да	да	—
	75 Гц		да	да	—
	85 Гц		да	да	—
1280 x 1024	43 Гц	64,0 кГц	Чересстрочная	—	—
	60 Гц		да	—	
	75 Гц		да	—	
1600 x 1200	60 Гц	74,9 кГц	да	—	—



## IX. Устранение неисправностей

### Описание

### Рекомендуемые действия

После инсталляции и перезагрузки Windows 95 сообщает, что мои установки экрана все еще неверны.

Возможен конфликт между предыдущим и действующим драйверами дисплея, вызванный неполным удалением предыдущего драйвера. Чтобы полностью удалить его, попробуйте предпринять следующие шаги:

1. Щелкните правой кнопкой по значку **My Computer**.
2. Выберите **Properties**. Появится диалоговое окно **System Properties**.
3. Щелкните по кнопке **Device Manager**. Выберите **View devices by type**.
4. Дважды щелкните по **Display adapters**.
5. Вы увидите два конфликтующих адаптера (или больше).
6. Дезактивируйте все предыдущие адаптеры - выделите их и щелкните по **Remove**.
7. Закройте **Device Manager** и перезапустите Windows 95.
8. Теперь драйвер дисплея должен работать правильно.

Мой монитор не обеспечивает высокое разрешение и частоту регенерации.

Это зависит от параметров вашего монитора. Посмотрите его техническую документацию и определите возможные установки экрана.

DirectX или другие приложения сообщают о недостатке доступной памяти AGP.

Этому может быть несколько причин:

1. Ваша версия Windows 95 - не OSR2.1 (или более поздняя).
2. Ваша версия DirectX - не 5.0 (или более поздняя).
3. Вы инсталлировали драйвер (напр., VGARTD.VXD для Intel 440LX, который программа ASUS инсталлирует автоматически), не подходящий для вашего набора микросхем AGP.
4. Неправильные установки BIOS. При таком размере апертуры, как у AGP, BIOS должен поддерживать не менее 32 Мбайт.