

ASUS® V3000

*Графические платы в стандартах
AGP и PCI*

**РУКОВОДСТВО
ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**
*Аппаратные средства и
видеодрайверы*

*3DP-V3000 (PAL или NTSC)
AGP-V3000 (PAL или NTSC)
AGP-V3000*

Вниманию пользователей

Никакая часть настоящего Руководства не может быть воспроизведена, передана, преобразована, помещена в информационную систему или переведена на другой язык ни в какой форме и никакими средствами, кроме как в виде резервной документации, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS ПРЕДСТАВЛЯЕТ НАСТОЯЩЕЕ РУКОВОДСТВО "КАК ЕСТЬ" И НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ - НИ ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, НИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ - В ОТНОШЕНИИ КОММЕРЧЕСКОГО УСПЕХА ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКОЙ-ЛИБО КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НИ ASUS, НИ ЕЕ ДИРЕКТОРА, СОТРУДНИКИ ИЛИ АГЕНТЫ НЕ БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА КАКОЙ-ЛИБО КОСВЕННЫЙ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЙ УЩЕРБ (ВКЛЮЧАЯ УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ, ДЕЛОВЫЕ НЕУДАЧИ, ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ ASUS БЫЛА ИЗВЕЩЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА, СВЯЗАННОГО С ДЕФЕКТОМ ИЛИ ОШИБКОЙ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ В САМОМ ИЗДЕЛИИ.

Право на обслуживание и гарантийный ремонт утрачивается в случае: (1) ремонта, модификации изделия или замены элементов в нем без письменного разрешения ASUS; (2) повреждения или утраты серийного номера изделия.

Наименования изделий и корпораций, использованные в настоящем Руководстве, могут быть или не быть зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний и используются здесь только для идентификации или пояснения без намерения нарушить права владельцев.

- Intel, LANDesk и Pentium - зарегистрированные товарные знаки Intel Corporation.
- IBM и OS/2 - зарегистрированные товарные знаки IBM Corporation.
- Windows и MS-DOS - зарегистрированные товарные знаки Microsoft Corporation.
- Adobe и Acrobat - зарегистрированные товарные знаки Adobe Systems Incorporated.

Наименование и серийный номер нанесены на изделие. Исправления в Руководстве пользователя для каждой модификации изделия обозначены цифрами до и после числа, означающего его версию. Дополнения к Руководству пользователя обозначены третьей цифрой в номере его версии.

За предыдущими или исправленными изданиями, BIOS, драйверами или информацией о продукции обращайтесь в ASUS по адресу <http://www.asus.com.tw> или любым из способов, указанных на следующей странице.

СПЕЦИФИКАЦИИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ПОСТАВЛЯЮТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ СВЕДЕНИЯ, МОГУТ БЫТЬ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ ИЗМЕНЕНЫ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ НАЛАГАЮТ НА ASUS НИКАКИХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ. ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ОШИБКИ И НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, В ТОМ ЧИСЛЕ В ОПИСАНИИ ИЗДЕЛИЙ И ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ.

Авторское право © 1998 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Наименование изделия:	ASUS V3000
Версия Руководства пользователя:	1.11
Дата выпуска:	май 1998

ASUS: АДРЕСА И ТЕЛЕФОНЫ

ASUSTeK COMPUTER INC.

Маркетинг

Адрес: 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112

Телефон: +886-2-2894-3447

Факс: +886-2-2894-3449

Email: info@asus.com.tw

Техническая поддержка

Факс: +886-2-2895-9254

BBS: +886-2-2896-4667

Email: tsd@asus.com.tw

WWW: www.asus.com.tw

FTP: <ftp.asus.com.tw/pub/ASUS>

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

Маркетинг

Адрес: 6737 Mowry Ave, Mowry Business Center, Building 2,
Newark, CA 94560, USA

Факс: +1-510-608-4555

Email: info-usa@asus.com.tw

Техническая поддержка

Факс: +1-510-608-4555

BBS: +1-510-739-3774

Email: tsd-usa@asus.com.tw

WWW: www.asus.com

FTP: <ftp.asus.com.tw/pub/ASUS>

ASUS COMPUTER GmbH

Маркетинг

Адрес: Harkort Str. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany

Телефон: 49-2102-445011

Факс: 49-2102-442066

Email: info-ger@asus.com.tw

Техническая поддержка

Горячая линия: 49-2102-499712

BBS: 49-2102-448690

Email: tsd-ger@asus.com.tw

WWW: www.asuscom.de

FTP: <ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM>

СОДЕРЖАНИЕ

I. Введение	7
<i>Комплект поставки</i>	<i>7</i>
<i>Основные достоинства</i>	<i>7</i>
<i>Свойства</i>	<i>7</i>
II. Установка платы	8
<i>Плата ASUS AGP-V3000 (шина AGP)</i>	<i>8</i>
<i>Плата ASUS 3DP-V3000 (шина PCI)</i>	<i>8</i>
<i>Образцы разъемов платы ASUS V3000</i>	<i>9</i>
<i>Последовательность шагов при установке</i>	<i>10</i>
<i>В новой системе</i>	<i>10</i>
<i>В системе, где уже установлена карта VGA</i>	<i>10</i>
III. Windows 95 OSR2.0	11
<i>Требования к операционной системе</i>	<i>11</i>
<i>Windows 95 OSR2.0</i>	<i>11</i>
<i>Windows 98</i>	<i>11</i>
<i>Инсталляция драйвера V3000 (ASUS V3000 уже установлена)</i>	<i>12</i>
<i>Инсталляция драйвера V3000 (замена карты VGA)</i>	<i>14</i>
<i>Изменение разрешения и палитры (Desktop Utilities)</i>	<i>15</i>
<i>Меню Advanced</i>	<i>15</i>
<i>Меню Color Correction</i>	<i>16</i>
<i>Меню Information</i>	<i>16</i>
<i>Меню Settings</i>	<i>16</i>
<i>Меню Hotkey</i>	<i>17</i>
<i>Меню Monitor</i>	<i>17</i>
<i>Меню Refresh Rate</i>	<i>17</i>
<i>Инсталляция DirectX5</i>	<i>18</i>
<i>Инсталляция VGARTD (только для AGP)</i>	<i>19</i>
<i>Инсталляция видеоплеера</i>	<i>20</i>
<i>Инсталляция ASUS LIVE3000 (только для видеомодели)</i>	<i>21</i>
<i>Использование ASUS LIVE3000 (только для видеомодели)</i>	<i>21</i>
<i>Панель управления ASUS LIVE3000</i>	<i>21</i>
<i>Показать/убрать свойства видеисточника</i>	<i>22</i>
<i>Драйвер захвата видео</i>	<i>22</i>

СОДЕРЖАНИЕ

Удаление драйвера V3000	23
С помощью экрана Autorun	23
С панели управления Windows 95	23
IV. Microsoft Windows NT	24
Windows NT 4.0	24
Последовательность шагов при инсталляции	24
Windows NT 3.51	25
Последовательность шагов при инсталляции	25
V. Windows 3.x	26
1.1 Последовательность шагов при инсталляции в DOS	26
1.2. Последовательность шагов при инсталляции в Windows 3.x	27
1.3. Установка Video for Windows	28
VI. Сведения о дисплее	29
Разрешающая способность с памятью 4 Мб	29
VII. Аппаратные средства	30
VIP-разъемы	30
Механические особенности VIP-модулей	30
VIII. Устранение неисправностей	32
Описание	32
Рекомендуемые действия	32

К СВЕДЕНИЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

Уведомление Федеральной комиссии США по связи

Данное устройство подпадает под ограничения Раздела 15 Правил Федеральной комиссии США по связи. В процессе эксплуатации:

- Устройство не должно создавать помехи;
- Устройство подвержено влиянию помех, и они могут оказать на него нежелательное воздействие.

Это устройство прошло специальную проверку, при которой было установлено, что его характеристики соответствуют ограничениям для цифровых приборов класса В, предусмотренным Разделом 15 Правил Федеральной комиссии США по связи. Эти ограничения имеют целью обеспечить достаточную защиту от помех при установке в жилых и общественных зданиях и офисах. Устройство генерирует, использует при работе и может излучать энергию в диапазоне радиочастот и, при установке и эксплуатации с нарушениями инструкций изготовителя, способно создавать радиопомехи. Однако нет полной гарантии, что такие помехи не возникнут в каком-либо конкретном случае даже при правильной установке и эксплуатации. Если такие помехи при радио- и ТВ-приеме все-таки будут обнаружены (включая и выключая данное устройство, можно установить, является ли именно оно источником обнаруженных помех), пользователь может попытаться устранить их одним или несколькими из перечисленных ниже способов:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны;
- Увеличить расстояние между данным устройством и приемником;
- Подключить данное устройство и приемник к розеткам, подсоединенным к разным ветвям электрической сети;
- Обратиться за помощью к дилеру или опытному радио- или телемастеру.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! При подключении монитора к графической карте Правилами Федеральной комиссии США по связи предусмотрено использование экранированных кабелей. Изменения или модификации данного устройства без официального утверждения стороны, отвечающей за соблюдение действующих ограничений, могут повлечь за собой лишение пользователя права на его эксплуатацию.

Уведомление Отдела связи Канады

Настоящее цифровое устройство не создает помех, превышающих допустимый уровень для цифровых устройств класса В, предусмотренный Правилами предотвращения радиопомех Отдела связи Канады.

I. Введение

Благодарим вас за покупку видео- и графического ускорителя ASUSV3000. Благодаря встроенной микросхеме SGS-THOMSON RIVA 128™ ускоритель ASUS V3000 обеспечит вам необходимое ускорение при работе с дву- и трехмерной графикой, а также высококачественное масштабируемое видеовоспроизведение, которое полностью удовлетворит всем требованиям трехмерных игровых и мультимедийных приложений.

Комплект поставки

Видеомодель:

- AGP-V3000 (PAL или NTSC) или ZDP-V3000 (PAL или NTSC)
- Данное Руководство пользователя
- Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- Компакт-диск с драйверами и утилитами ASUS V3000

Базовая модель:

- AGP-V3000 (шина AGP)
- Данное Руководство пользователя
- Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- Компакт-диск с драйверами и утилитами ASUS V3000

Основные достоинства

- Поддерживает профессиональные графические, обучающие и деловые прикладные программы и игры;
- Благодаря отсутствию мерцания и высокой частоте развертки (регенерации) экрана глаза не утомляются;
- Мощный трехмерный рендеринг;
- Четкие реалистические изображения;
- Воспроизведение видео на уровне видеоманитового экрана.

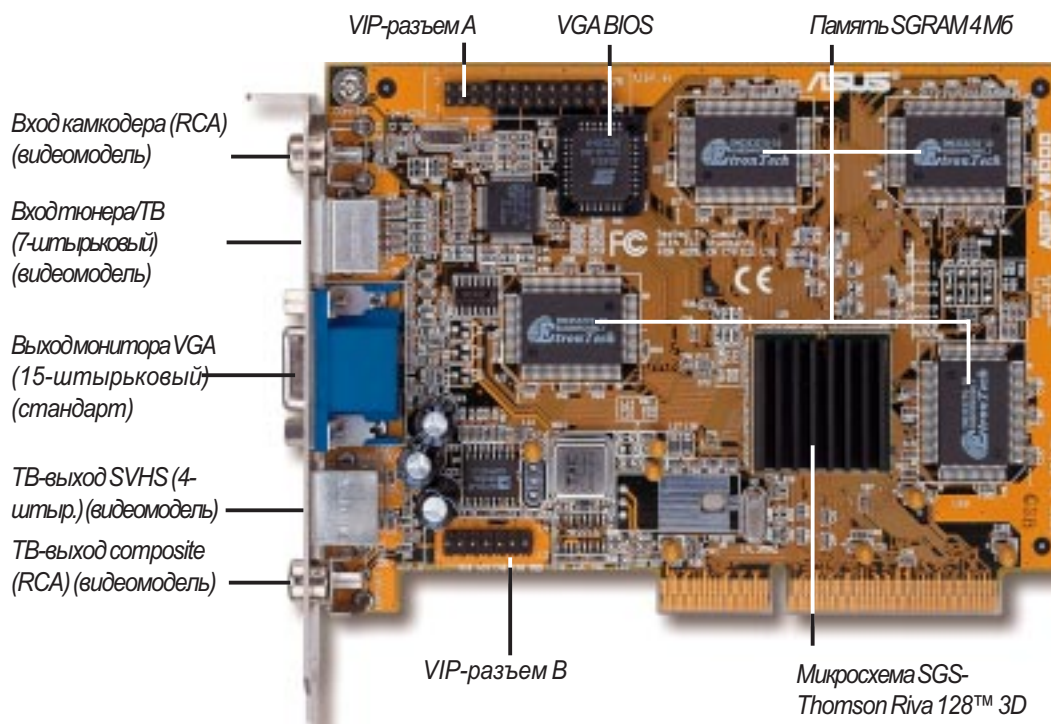
Свойства

- Встроенный трехмерный 128-битный мультимедийный акселератор SGS-THOMSON RIVA 128™;
- Простая и дружелюбная установка в Windows 95 и Windows 3.x;
- Встроенные шинные VIP-разъемы для ТВ-тюнера, захвата видео, MPEG-1 и MPEG-II;
- Ускорение интерфейсов прикладных программ Windows 95, включая Direct3D, DirectDraw(+ VPE) и OpenGL-ICD;
- Ускорение интерфейсов прикладных программ Windows NT, включая Direct3D, DirectDraw и OpenGL-ICD;
- Последовательность блоков обработки геометрических фигур с плавающей запятой;
- 128-битное ускорение двумерной графики GUI/DirectDraw;
- Драйвер захвата видео для Windows 95 Video;
- Ускорение видео (включая ускорение MPEG-I, MPEG-II и Indeo);
- Увеличение и уменьшение масштаба видеоизображения по X и Y;
- Палитра DAC 230 МГц;
- Интерфейс шины AGP 1.0 или PCI 2.1;
- Интерфейс буфера кадра SGRAM 4 Мб 128 бит 100 МГц со скоростью обмена с шиной 1,6 Гб/с;
- Быстродействие, высокое разрешение и глубина цвета;
- Совместим с VESA VBE 3.0.

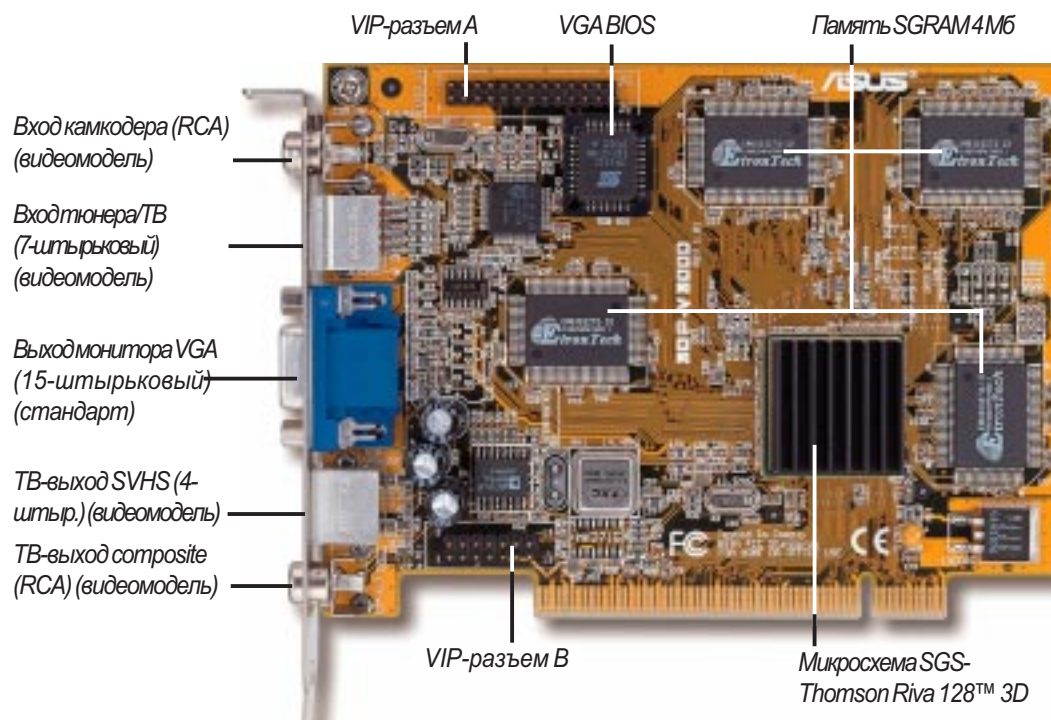
ЭТО ВАЖНО! Внешние устройства и видеокарты ASUS выпускаются в версиях NTSC и PAL. Необходимо, чтобы все ваши устройства и видеокарта ASUS принадлежали к одной версии, иначе вы не сможете просматривать видео.

II. Установка платы

Плата ASUS AGP-V3000 (шина AGP)



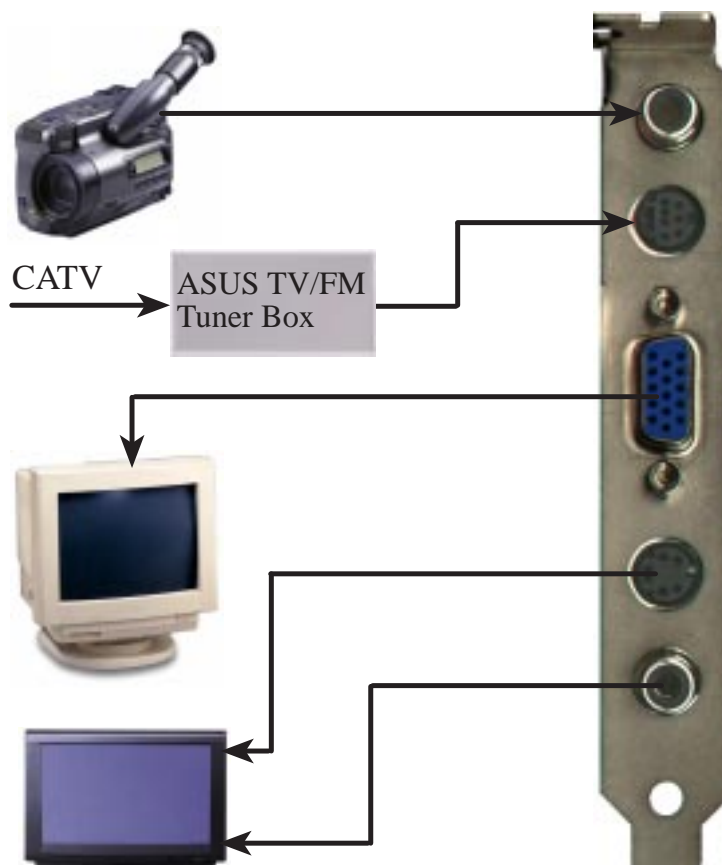
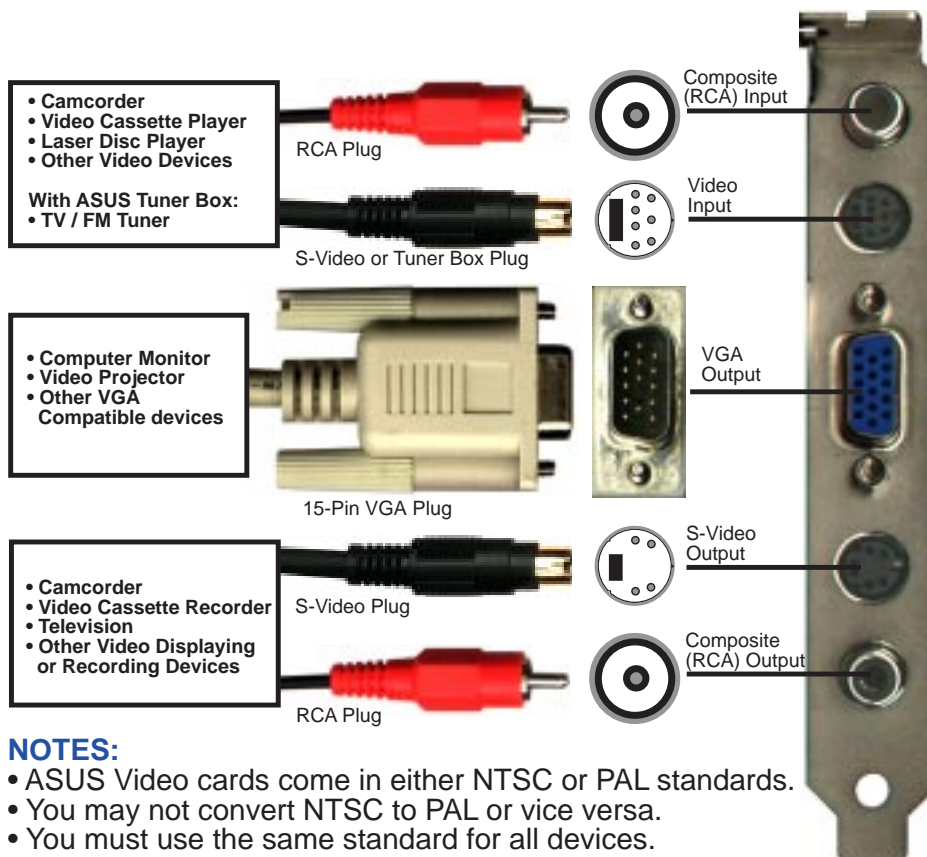
Плата ASUS 3DP-V3000 (шина PCI)



ЗАМЕЧАНИЕ: выпускаются 5 моделей: AGP-V3000 (базовая), AGP-V3000 (PAL или NTSC) и 3DP-V3000 (PAL или NTSC). Все показанные на схеме разъемы имеют только модели PAL и NTSC. В базовой модели отсутствуют разъемы "Видеовход" и "ТВ-выход". Соответственно в комплект поставки базовой модели включаются или не включаются утилиты видео/ТВ.

II. Установка платы

Образцы разъемов платы ASUS V3000



II. Установка
Разъемы

II. Установка платы

ВНИМАНИЕ! Ускоритель ASUS AGP-V3000 можно устанавливать только на материнской плате с AGP-разъемом. Плату ASUS 3DP-V3000 можно устанавливать только в материнские платы в стандарте PCI.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Платы и компоненты компьютера содержат чрезвычайно чувствительные интегральные микросхемы. Чтобы защитить их от статического электричества, необходимо соблюдать следующие меры предосторожности:

1. Вставляя или вынимая платы расширения и другие компоненты системы, убедитесь, что компьютер отключен и вилка питания вынута из розетки. Иначе вы можете серьезно повредить материнскую плату и плату расширения.
2. Храните все компоненты, такие как главный адаптер, в их антистатических упаковках, пока не наступит время их установки.
3. При работе с компонентами пользуйтесь заземленными манжетами. Если у вас их нет, прикоснитесь обеими руками к надежно заземленному предмету или к металлическому объекту. Берите компонент за края и старайтесь не прикасаться к микросхеме, выводам и печатным элементам.
4. Пока компоненты не установлены в систему, кладите их на заземленный антистатический коврик или в их упаковочную коробку.

Последовательность шагов при установке

В новой системе

1. Отключите компьютер, выньте вилку питания из розетки.
2. Снимите кожух системного блока.
3. Найдите на шине свободный AGP- или PCI-разъем.
4. Снимите крышку разъема с шасси компьютера.
5. Заземлитесь (см. **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**).
6. Возьмите плату (все еще в пакете) одной рукой за скобу разъема и снимите пластиковый пакет.
7. Приложите плату к AGP- или PCI-разъему и вставьте в него сначала один конец. Сильно, но осторожно нажмите на разъем шины и вставьте плату в разъем целиком. Убедитесь, что металлические выводы адаптера прочно вошли в разъем.
8. Закрепите скобу платы на шасси компьютера болтами крышки.
9. Наденьте кожух системного блока.
10. Вставьте в плату 15-штырьковый разъем аналогового монитора VGA и завинтите болты (если такова конструкция разъема).
11. Присоедините другие необходимые кабели и устройства. Теперь можно устанавливать программные средства - драйверы и утилиты.

В системе, где уже установлена карта VGA

1. Установите драйвер дисплея ASUS V3000, пока не заменяя карту VGA.
2. Выключите компьютер и выньте вилку питания из розетки.
3. Замените свою карту VGA на графическую плату ускорителя ASUS V3000.
4. Перезапустите компьютер - он автоматически обнаружит плату ASUS V3000 и модернизирует драйверы дисплея.

III. Windows 95 OSR2.0

Требования к операционной системе

ЭТО ВАЖНО! Для правильной работы ускорителей необходимо, чтобы правильно выполнялись запросы на прерывание. Если у вас возникли проблемы, проверьте свои установки BIOS либо откорректируйте положение переключателей материнской платы так, чтобы был установлен режим "VGA INT/IRQ".

Windows 95 OSR2.0

Хотя платы AGP способны работать и под Windows 95, и под Windows 95 OSR2.0, но чтобы полностью реализовать возможности AGP, вам следует установить Windows 95 OSR2.0 и установить модернизацию USB. Затем установите драйвер ASUS VGARTD для своего набора микросхем (см. III. Windows 95 OSR 2.0, Инсталляция VGARTD).

Чтобы установить Win95 OSR2.0 с USB, необходимо, чтобы OSR2.0 уже была установлена. В противном случае сначала установите OSR2.0, а затем USB-модернизацию (на том же языке, что и ваша версия Windows). В апрельском (1997 г.) выпуске пакета MSDN Disc-1 "Windows 95, SDKs, and Tools" OSR2.0 находилась в каталоге "OSR2", а USB-модернизация - в каталоге "OSR2USBSUPP". Чтобы определить, какая версия операционной системы установлена у вас, посмотрите реестр:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version  
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber
```

Если OSR2.0 с USB уже установлена, то будут указаны Version "Windows 95" и VersionNumber "4.03.1212" или "4.03.1214".

Windows 98

В полном объеме Direct3D и AGP поддерживает лишь версия Windows 98 **Beta3** и более поздние. Если вы пользуетесь более ранними версиями, то, прежде чем установить драйвер дисплея AGP, вам необходимо перейти к Windows Beta3 или более поздней версии.

ЗАМЕЧАНИЕ. В Windows 98 уже содержится VGARTD для большинства наборов микросхем, но мы рекомендуем установить VGARTD с компакт-диска AGP-V3000-так вы установите самую последнюю версию VGARTD.

ВНИМАНИЕ. В данном Руководстве пользователя предполагается, что дискет компакт-диска является диском D:, а Windows 95 установлена в C:\Windows. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления.

III. Windows 95 OSR2.0

Инсталляция драйвера V3000 (ASUS V3000 уже установлена)

При инсталляции Windows 95 с уже установленной платой ASUS V3000 VGA сообщение "New hardware found" указывает на необходимость установки драйверов. В данном Руководстве пользователя предполагается, что дисковод компакт-диска является диском D:, а Windows 95 установлена в C:\Windows. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления.

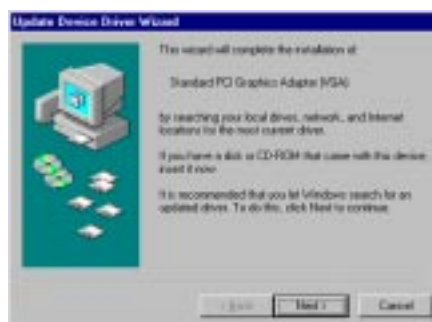
При инсталляции Windows 95 возникает окно **New Hardware Found**:

Выберите **Do not install a driver (не инсталлировать драйвер)** и выполняйте операции, описанные на следующей странице.



При инсталляции Windows 95 OSR2.0/2.1 возникает окно **Update Device Driver Wizard (Мастер обновления драйверов устройств)**.

Мастер обновления завершит инсталляцию **Standard PCI Graphics Adapter (VGA)**. Чтобы дать Windows возможность найти усовершенствованный драйвер, выберите **Next>**.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Щелкните мышью точно по полю **Next>**. Если вы выберете **Cancel**, система зависнет!

Чтобы инсталлировать драйвер VGA, щелкните по **Finish**. При завершении инсталляции драйвера VGA вам понадобится компакт-диск с Windows 95. Если у вас его нет, укажите каталог **\Windows\System**. Windows предложит вам перезапустить программу. Ответьте **No** и выполняйте операции, описанные на следующей странице.



III. Windows 95

Чтобы вызвать экран autorun или запустить Setup.exe из корневого каталога компакт-диска, вставьте его в дисковод или дважды щелкните по значку дисковода компакт-диска в My Computer.

Щелкните по **Install V3000 Display Driver** и выполняйте все шаги инсталляции.

Появится окно **Setup program**.

Чтобы инсталлировать драйвер дисплея V3000, щелкните по **Next**.

Появится окно **Features**.

Для продолжения работы программы **Setup program** щелкните по **Next**.

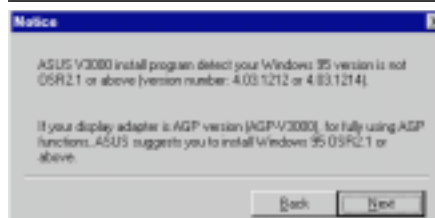
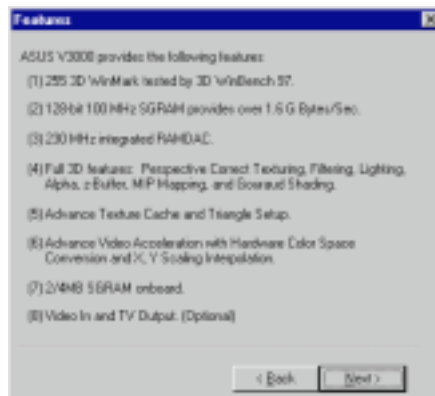
Программа инсталляции определит, установлена ли у вас уже OSR2.0, и если нет, то появится сообщение, что нужно выйти и инсталлировать программу (Выберите **Yes**) либо продолжить (Выберите **No**).

Появится окно **Check Setup Information**.

Чтобы начать копирование файлов, щелкните по **Next**.

Чтобы осуществлять трехмерные построения, драйверу дисплея V3000 необходима DirectX 5. Поэтому автоматически откроется диалоговое окно **Installing Microsoft DirectX 5**.

Это окошко означает, что **Setup program** ищет модернизированную программу **DirectX Runtime Components** и при необходимости обновляет ее.



III. Windows 95 OSR2.0

Инсталляция драйвера V3000 (замена карты VGA)

При замене действующей карты VGA графической платой ASUS V3000 нужно сначала заменить драйверы дисплея. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer - вы вызовете экран autorun или запустите программу Setup.exe из корневого каталога.

Щелкните по **Install V3000 Display Driver**, и откроется окно **Setup program**. Чтобы инсталлировать драйвер V3000, выберите **Next >**.

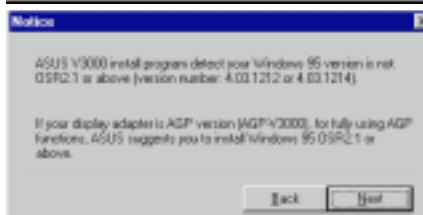
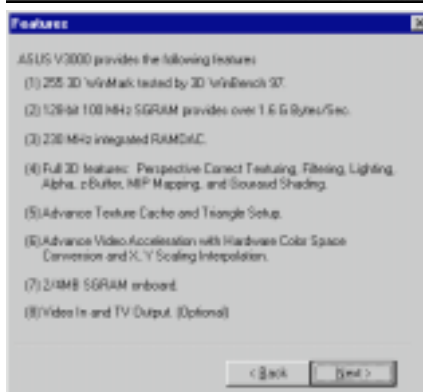
Появится окно **Features**. Выберите **Next >** и продолжите работу с окном **Setup program**.

Программа инсталляции определит, установлена ли у вас уже OSR2.0, и если нет, то появится сообщение, предлагающее выход из программы инсталляции (выберите **Yes**) или продолжение работы (выберите **No**).

Автоматически откроется диалоговое окно **Installing Microsoft DirectX 5**, так как для реализации всех возможностей трехмерной графики драйверу V3000 необходима DirectX 5. Щелкните по **Next >**, и начнется копирование файлов.

Затем программа **Setup program** начнет поиски обновленных **DirectX Runtime Components** и, при необходимости, их дальнейшее обновление.

После того как все драйверы будут инсталлированы, отключите всю систему и замените карту VGA новой платой ASUS V3000. Перезапустите свой компьютер, и новые драйверы будут инсталлированы автоматически.




III. Windows 95 OSR2.0

Изменение разрешения и палитры (Desktop Utilities)

Чтобы запустить Desktop Utilities, щелкните правой кнопкой мыши на свободном месте рабочего стола Windows 95, выберите из списка **Properties**, и появится окно Display Properties.

Меню Advanced

Это меню предлагает дополнительные установки Direct3D. Для приложений, в которых существуют текстуры, и для игр вы можете установить "Texture Heap" на максимум.



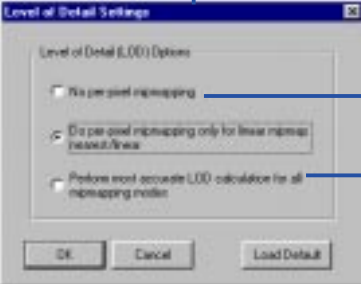
Задание объема буфера текстур

Вкл/Выкл для каждого компонента Direct3D

Настройка размера буфера текстур в системной памяти. При использовании карты AGP эта функция недоступна.

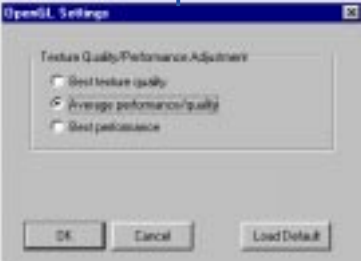

Ускоренный режим: mipmapping по мipmap-цепочкам

Наиболее качественный режим: использование точных вычислений



Выбор начала координат для шаблонов текстур без фильтрации

Выбор начала координат для билинейных шаблонов текстур

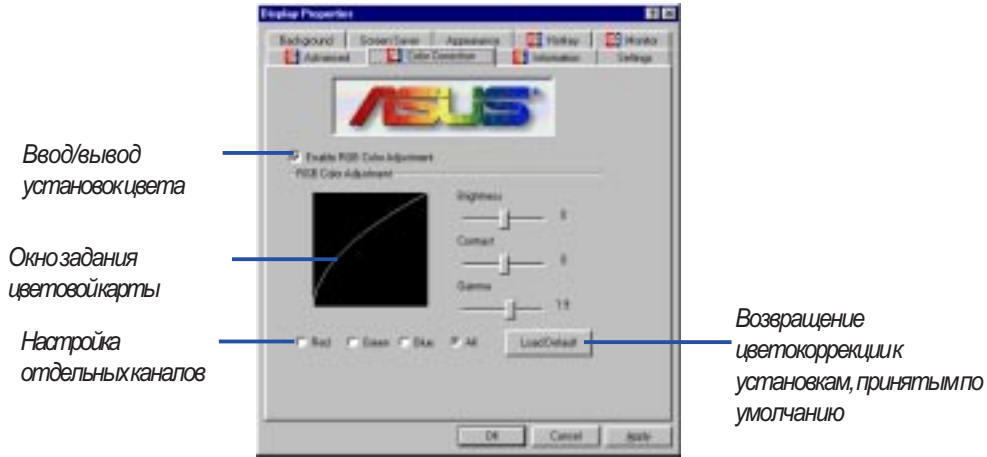


III. Windows 95
Интерактивные утилиты

III. Windows 95 OSR2.0

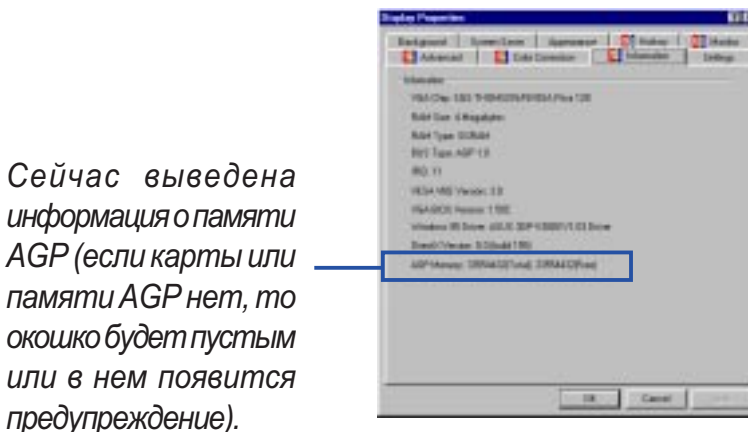
Меню Color Correction

Задать яркость, контрастность и значение гамма можно с помощью меню Color Correction. Эта функция доступна лишь при глубине цвета 16 и 32 бит.



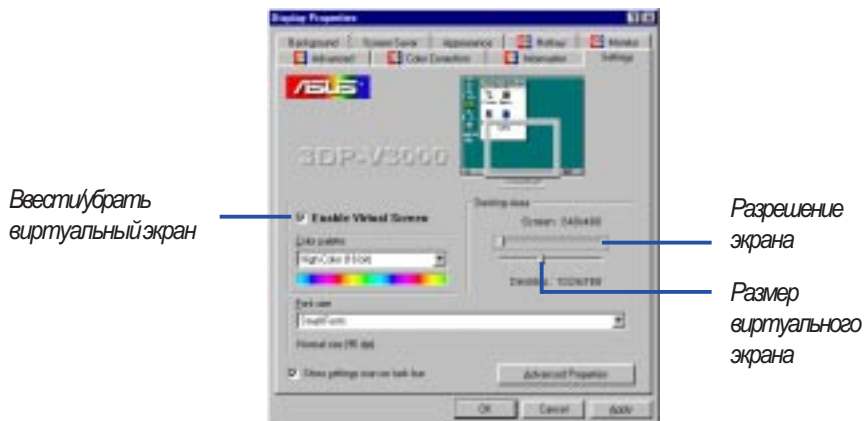
Меню Information

Меню Information предоставит все сведения о карте VGA и конфигурации видео.



Меню Settings

Это меню помогает задать разрешение, глубину цвета, шрифты и виртуальные экраны.



III. Windows 95 OSR2.0

Меню Hotkey

Для работы на виртуальном экране можно задать горячие клавиши из меню Hotkey.



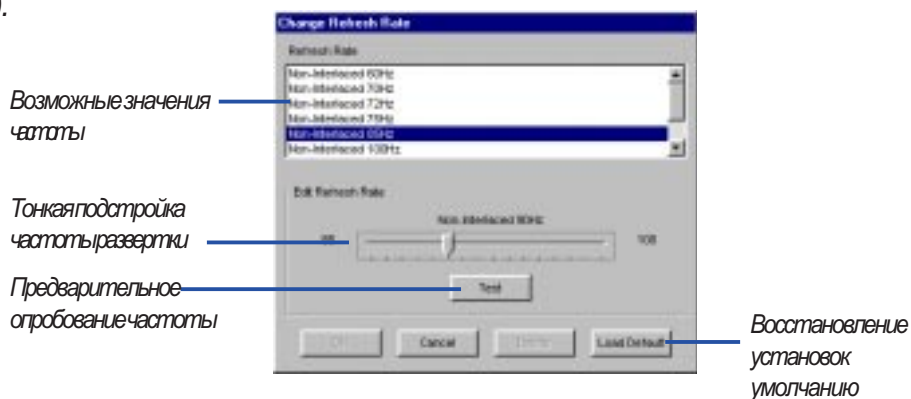
Меню Monitor

Созданный вами экран можно настроить с помощью меню Monitor.



Меню Refresh Rate

С помощью этого меню можно задать развертку по вертикали (частоту регенерации экрана).



III. Windows 95
Интерактивные утилиты

III. Windows 95 OSR2.0

Инсталляция DirectX5

Microsoft DirectX5 - это программные средства поддержки аппаратного ускорения в Windows 95. Чтобы получить в Windows 95 поддержку Software MPEG, вам нужно сначала инсталлировать библиотеки **Microsoft DirectX 5**, а затем вы сможете инсталлировать видеоплеер MPEG.

Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer - вы вызовете экран autorun или запустите программу Setup.exe из корневого каталога.

Выберите **Install Microsoft DirectX5**

Появится экран установки DirectX5

Установите флажок **Direct 3D Hardware Acceleration** и щелкните по кнопке **Reinstall DirectX**.

Если в системе уже инсталлирована DirectX5, то на экране для каждого его компонента появится сообщение "Certified". Щелкните по "Ok" или по "Cancel".

По завершении инсталляции DirectX5 вам будет предложено перезагрузить компьютер. Для ответа выберите "Ok".



III. Windows 95 OSR2.0

Инсталляция VGARTD (только для AGP)

Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer - вы вызовете экран autorun или запустите программу Setup.exe из корневого каталога. Выберите **Install VGARTD** для набора микросхем AGP Intel, SiS, VIA и ALi.

Появится сообщение, что этот драйвер нужен только для плат AGP.

Появится экран обнаружения драйверов, сообщающий, какой набор микросхем обнаружен. Выберите **OK**, и начнется инсталляция драйвера именно для этого набора.

Для разных наборов микросхем диалоги при инсталляции несколько различны. Чтобы правильно завершить инсталляцию VGARTD, следуйте инструкциям. Для набора Intel понадобятся следующие шаги:

Если на предыдущем экране вы, вместо того чтобы щелкнуть по **OK**, выберете "No...", то вам будет предложено выбрать другой драйвер. Выберите нужный драйвер и щелкните по **Install**.

Появится окно "Welcome". Выберите **Next**.

По окончании инсталляции драйвера появится экран "Setup Complete". Щелкните по **Finish**.



III. Windows 95
Инсталляция VGARTD

III. Windows 95

Инсталляция видеоплеера

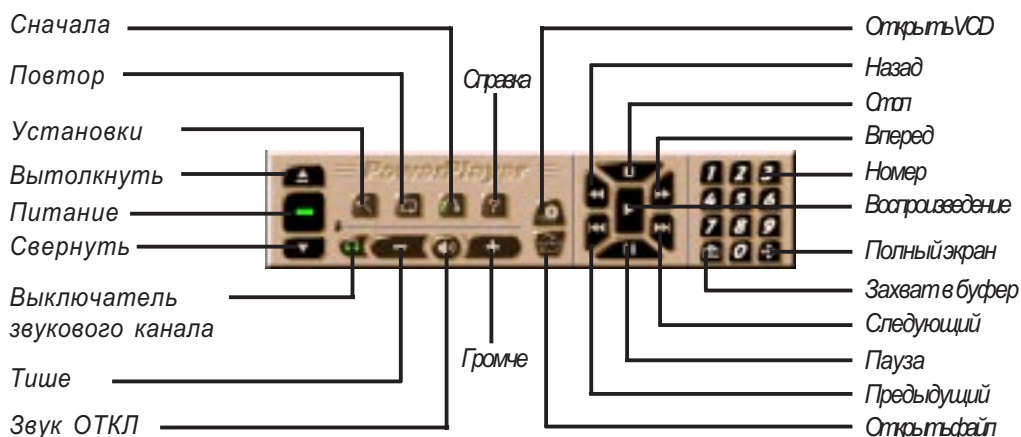
Видеоплеер PowerPlayer даст вам возможность смотреть видеодиски (файлы *.DAT) или видеопroduкцию в стандарте MPEG (файлы *.MPG).

Вставьте компакт-диск и дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer - вы вызовете экран autorun или запустите программу Setup.exe из корневого каталога.

Щелкните по **Install Video Player** и следуйте инструкциям.



Перемещая курсор по кнопкам, вы увидите их названия:



ЗАМЕЧАНИЕ. Мы настоятельно рекомендуем запускать PowerPlayer с разрешением 1024x768 и ниже. При более высоких разрешениях качество изображения ухудшится и могут возникнуть осложнения.

III. Windows 95

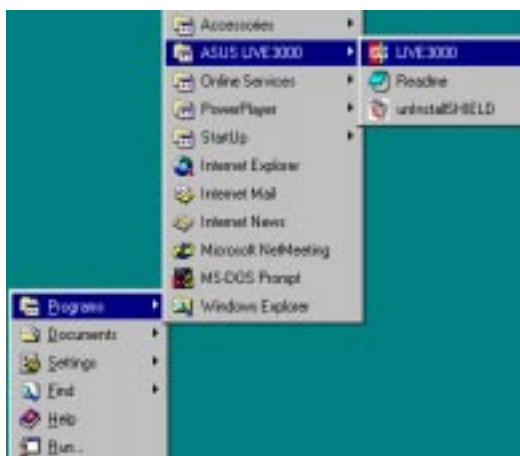
Инсталляция ASUS LIVE3000 (только для видеомодели)

Для того чтобы можно было пользоваться функцией встроенного видео V3000, необходимо инсталлировать ASUS LIVE3000.

Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer - вы вызовете экран autorun или запустите программу Setup.exe из корневого каталога.

Щелкните по Install ASUS Live 3000 и следуйте инструкциям.

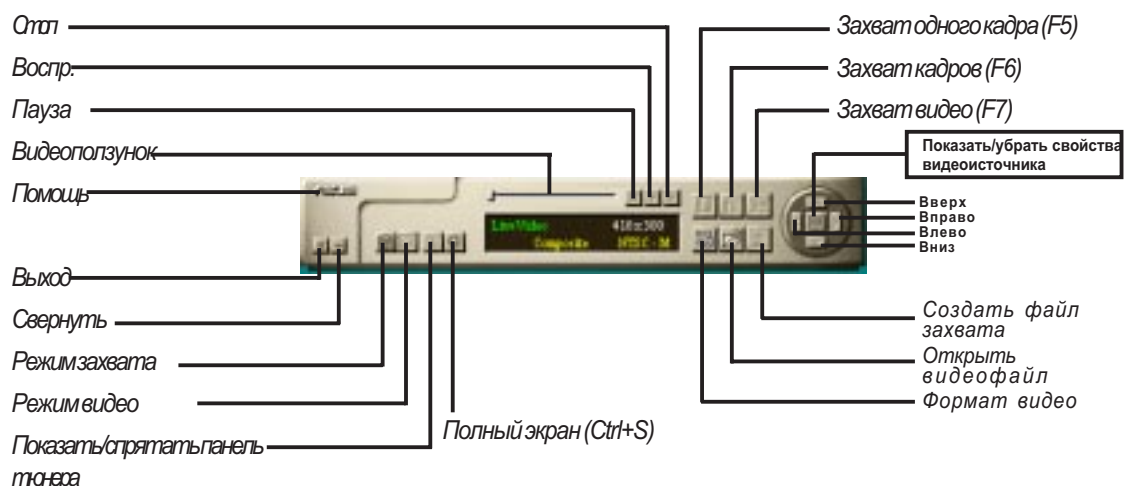
По окончании инсталляции можно запустить программу кнопкой "Start" в окне Programs-ASUS LIVE3000-LIVE3000 либо удалить ее с помощью оболочки unInstall.



III. Windows 95
ASUS LIVE3000

Использование ASUS LIVE3000 (только для видеомодели)

Панель управления ASUS LIVE3000



III. Windows 95

Показать/убрать свойства видеоисточника

Используя ASUS Live3000 впервые, вы должны указать видеоисточник. Щелкнув по кнопке **Show/Hide Video Source Option**, вы сможете показать или спрятать эту установку.

Перейти от выбора разъема (Video Connector) к выбору стандарта (Video Standard) можно с помощью кнопок вверх-вниз, а сам выбор осуществить с помощью кнопок влево-вправо.



Драйвер захвата видео

При инсталляции драйвера V3000 Windows 95 драйвер захвата видео инсталлируется в вашей системе автоматически. Этот драйвер соответствует стандарту Microsoft Video for Windows и может создать окно захвата размером до 352x240. Его можно использовать в таких приложениях, в которых нужен захват видео, например, для видеоконференций, сетевых встреч, а также в профессиональных приложениях, использующих цифровое видео.

III. Windows 95

Удаление драйвера V3000

Если вы хотите установить другую графическую плату или вам больше не нужны драйверы дисплея V3000, то для полного удаления этих драйверов из Windows 95 и освобождения дискового пространства вы можете воспользоваться одной из следующих процедур.

С помощью экрана Autorun

Вставьте компакт-диск или дважды щелкните в My Computer по значку CD либо вызовите экран автоматического запуска Setup.exe из корневого каталога. Выберите **Remove Display Driver** и следуйте инструкциям.

С панели управления Windows 95

1. Выберите **Start**, затем **Settings**.
2. Щелкните по **Control Panel**.
3. Дважды щелкните по значку **Add/Remove Programs**.
4. Выберите вкладку **Install/Uninstall**.
5. Из списка драйверов выберите **ASUS VGA**.
6. Щелкните по **Add/Remove**.

На экране появится предупреждение, что файл будет уничтожен. Щелкните по **Yes**.

Диалоговое окно **“Remove Shared File?”** попросит вас подтвердить правильность удаления ряда совместно используемых файлов. Выберите **Yes To All**, и все эти файлы будут уничтожены.

Вы получите предупреждение, что эти файлы могут использоваться другими устройствами. Ответьте **Yes**.

На этом экране будут последовательно показаны все удаляемые компоненты.



IV. Microsoft Windows NT

Windows NT 4.0

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Прежде чем инсталлировать в Windows NT драйвер дисплея ASUS AGP-V3000, убедитесь, что у вас инсталлирован **Windows NT 4.0 Service Pack3** (этот пакет можно получить по Интернету: http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q_servpk). Иначе система зависнет и не сможет запуститься! Для ASUS 3DP-V3000 это не требуется.

ЗАМЕЧАНИЕ: Чтобы иметь доступ ко всем возможностям AGP, необходима версия Windows NT 5.0 (готовится к выпуску).

Последовательность шагов при инсталляции

1. Запустите Windows NT, переключите дисплей в режим VGA (16 цветов, 640 x 480 пикселей), и перезагрузите компьютер, чтобы изменения вступили в силу.
2. После перезагрузки компьютера щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Properties**.
3. Выберите вкладку **Settings**.
4. Выберите **Change Display Type**
5. Найдите **Adapter Type** и выберите **Change**.
6. Щелкните по **Have Disk**.
7. Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS V3000.
8. Введите с клавиатуры **D:\NT40** (если ваш дисковод компакт-диска - **D:**) или щелкните по **Browse**, чтобы задать путь к драйверу дисплея для Windows NT. Щелкните по **OK**.
9. Вы увидите список драйверов ASUS V3000. Выберите **ASUS V3000** и щелкните по **OK**.
10. Windows NT снова потребует подтверждения. Затем все нужные файлы будут скопированы на жесткий диск. По окончании копирования щелкните по **Close** и вы вернетесь в окно **Display Properties**. Выберите **Apply**.
11. Появится диалоговое окно **System Settings Change**. Чтобы перезапустить Windows, выберите **Yes**.
12. После перезагрузки Windows NT запустится с установками, принятыми по умолчанию. Для выбора режима появится утилита **Display**.

IV. Microsoft Windows NT

Windows NT 3.51

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Желательно, чтобы производители оборудования, планирующие устанавливать WinNT3.51 в AGP-системах, получили обновление HAL от Microsoft. (Это позволит загрузить драйвер минипорта ASUS.) Обратитесь к представителям Microsoft или к Web-странице ASUS. Если вы устанавливаете драйвер дисплея V3000 в WinNT3.51 без обновления HAL, то WinNT3.51 может полететь! Для ASUS 3DP-V3000 это не требуется.

ЗАМЕЧАНИЕ. Чтобы иметь доступ ко всем возможностям AGP, необходима ASUS LIVE3000 версия Windows NT 5.0 (готовится к выпуску).

После инсталляции графической карты WinNT3.51 запустится с установками, принятыми по умолчанию в стандартном режиме VGA (640x480, 16 цветов). Ниже описан порядок инсталляции семейства драйверов дисплея ASUS V3000 для WinNT3.51.

Последовательность шагов при инсталляции

1. Запустите Windows NT, переключите дисплей в режим VGA (16 цветов, 640 x 480 пикселей), и перезагрузите компьютер, чтобы изменения вступили в силу.
2. После перезагрузки компьютера щелкните правой кнопкой мыши и выберите **Properties**.
3. Выберите вкладку **Settings**.
4. Выберите **Change Display Type**.
5. Выберите **Adapter Type** и щелкните по **Change**.
6. Щелкните по **Have Disk**.
7. Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS V3000.
8. Введите с клавиатуры **D:\NT351** (если ваш дисковод компакт-диска - **D:**) или щелкните по **Browse**, чтобы задать путь к драйверу дисплея для Windows NT. Щелкните по **OK**.
9. Вы увидите список драйверов ASUS V3000. Выберите **ASUS V3000** и щелкните по **OK**.
10. Windows NT снова потребует подтверждения. Затем все нужные файлы будут скопированы на жесткий диск. По окончании копирования щелкните по **Close**, и вы вернетесь в окно **Display Properties**. Выберите **Apply**.
11. Появится диалоговое окно **System Settings Change**. Чтобы перезапустить Windows, выберите **Yes**.
12. После перезагрузки Windows NT запустится с установками, принятыми по умолчанию. Для выбора режима появится утилита Display.

V. Windows 3.x

В данном Руководстве пользователя предполагается, что дисковод компакт-диска является диском **D:**, а Windows 3.x установлена в **C:\Windows**. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления. Видеодрайверы ASUS V3000 для Windows 3.x можно установить как в DOS, так и в 3.x.

1.1 Последовательность шагов при установке в DOS

1. Запустите компьютер в режиме DOS.
2. Введите с клавиатуры **D:** и войдите в каталог **WIN31**.
3. Введите с клавиатуры **install** и появится установочный экран.



4. Введите с клавиатуры **c:\windows** или укажите путь к своему каталогу Windows 3.x.
5. Программа установки установит в Windows соответствующий язык.
6. По окончании процедуры не вынимайте из дисковода компакт-диск ASUS и запустите Windows 3.x.
7. Появится установочный экран ASUS Video. С его помощью можно установить другие компоненты.

V. Windows 3.x

1.2 Последовательность шагов при инсталляции в Windows 3.x

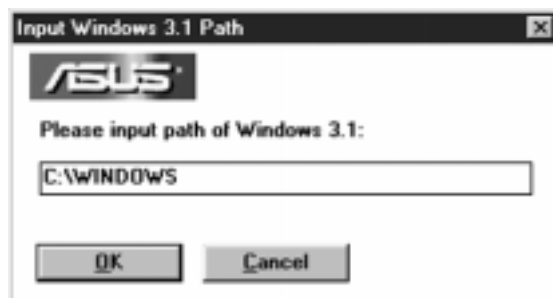
1. Запустите компьютер в режиме DOS.
2. Войдите в каталог Windows 3.x.
3. Введите с клавиатуры **SETUP**. Появится экран **System Information**.



4. В разделе **Display** выберите **VGA**. Переключитесь в стандартный режим VGA (16 цветов, 640 x 480 пикселей), затем введите с клавиатуры **WIN** и запустите Windows.
5. Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS V3000 и запустите **D:\setup.exe**. Появится список вариантов инсталляции.



6. Выберите **Install Windows 3.x Display Driver** и следуйте инструкциям.
7. Введите путь к каталогу Windows 3.x. Щелкните по кнопке **OK**, и инсталляция окончена.



V. Windows 3.x

1.3. Установка Video for Windows

Чтобы осуществлялась поддержка Software MPEG в Windows 3.x, вам следует сначала установить **Microsoft Video for Windows**, а затем вы сможете установить собственный **MPEG Video Player**.

ЗАМЕЧАНИЕ. MPEG Video Player в комплект поставки не входит.

1. Запустите Windows 3.x.
2. Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS V3000.
3. Запустите D:\setup.exe. Появится список вариантов инсталляции.



4. Щелкните по **Install Win32s Runtime Library**.

ЗАМЕЧАНИЕ. В коде драйвера использован 32-битный API; чтобы эта программа могла работать, необходима библиотека **Win32s Runtime Library**. Рекомендуем установить **Win32s Runtime Library** сразу после инсталляции драйвера Windows 3.x.

5. Если Video for Windows еще не установлено, то щелкните по **Install Video for Windows**.

ЗАМЕЧАНИЕ. Сначала нужно установить **Win32S Runtime Library**. Иначе драйвер DCI Video for Windows не будет работать.



VI. Сведения о дисплее

Разрешающая способность с памятью 4 Мб

Разрешение	Развертка по вертикали	Развертка по горизонтали	Глубина цвета		
			8 бит/пиксел 256 цветов Standard	16 бит/пиксел 65 000 цветов High Color	24 бит/пиксел True Color
640 x 480	60 Гц	31,4 кГц	да	да	да
	72 Гц	36,1 кГц	да	да	да
	75 Гц	37,6 кГц	да	да	да
	85 Гц	43,0 кГц	да	да	да
	100 Гц	50,9 кГц	да	да	да
800 x 600	60 Гц	37,9 кГц	да	да	да
	72 Гц	45,1 кГц	да	да	да
	75 Гц	47,1 кГц	да	да	да
	85 Гц	53,5 кГц	да	да	да
	100 Гц	63,6 кГц	да	да	да
960 x 720	60 Гц	44,8 кГц	да	да	да
	72 Гц	54,0 кГц	да	да	да
	75 Гц	56,4 кГц	да	да	да
	85 Гц	64,2 кГц	да	да	да
	100 Гц	76,4 кГц	да	да	да
1024 x 768	60 Гц	48,4 кГц	да	да	да
	72 Гц	57,6 кГц	да	да	да
	75 Гц	60,2 кГц	да	да	да
	85 Гц	68,7 кГц	да	да	да
	100 Гц	81,9 кГц	да	да	да
1152 x 864	60 Гц	53,6 кГц	да	да	да
	72 Гц	64,9 кГц	да	да	да
	75 Гц	67,7 кГц	да	да	да
	85 Гц	77,2 кГц	да	да	да
	100 Гц	91,4 кГц	да	да	да
1280 x 1024	60 Гц	64,0 кГц	да	да	—
	72 Гц	77,0 кГц	да	да	—
	75 Гц	80,4 кГц	да	да	—
	85 Гц	91,2 кГц	да	да	—
	100 Гц	108,5 кГц	да	да	—
1600 x 1200	60 Гц	74,9 кГц	да	да	—
	72 Гц	89,9 кГц	да	да	—
	75 Гц	93,8 кГц	да	да	—
	85 Гц	107,1 кГц	да	да	—
1920 x 1080	60 Гц	67,1 кГц	да	да	—
	72 Гц	81,3 кГц	да	да	—
	75 Гц	84,4 кГц	да	да	—
	85 Гц	96,2 кГц	да	да	—
1920 x 1200	60 Гц	74,6 кГц	да	—	—
	72 Гц	89,9 кГц	да	—	—
	75 Гц	93,9 кГц	да	—	—

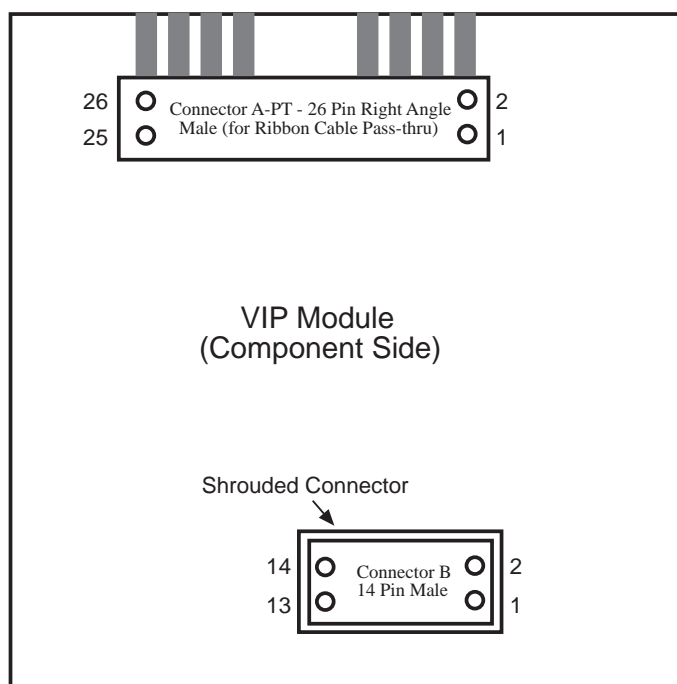
VII. Аппаратные средства

VIP-разъемы

Графическая микросхема - процессор видеоизображения VIP использует два двухрядных разъема с промежутками между штырьками 0,1 дюйма — Разъем А и Разъем В. Разъем А - это стандартный 26-штырьковый разъем для установки плат. Разъем В - 14-штырьковый; в его составе силовое соединение, заземление, VRST# и I2S. Со стороны базы Разъем А - вилка, а Разъем В - гнездо. Это относится как к графической карте, так и к материнской плате. На подчиненных устройствах должны быть соответствующие части разъемов. Во избежание неточной или неправильной установки на Разъеме В подчиненного устройства должен быть бандаж. Разъем А может иметь как стандартную VIP-конфигурацию, так и VMI 1.4-конфигурацию Разъема А для видеоустройств. При включении питания для графической микросхемы (главного устройства) устанавливается режим стандартного разъема внешних устройств. При включении питания все подчиненные VIP устройства должны быть отключены и на них не подается сигнал.

Аппаратные средства
VIP-разъемы

Механические особенности VIP-модулей



VII. Аппаратные средства

VIP-РАЗЪЕМА					
(26-штырьковый, двухрядный, колодка с расстоянием между рядами 0,100 дюйма)					
Стандартный разъем для установки плат		VIP-режим	Стандартный разъем для установки плат		VIP-режим
№шт.	Вид сигнала	Вид сигнала	№шт.	Вид сигнала	Вид сигнала
1	Земля	Земля	2	P0	VID [0]
3	Земля	Земля	4	P1	VID [1]
5	Земля	Земля	6	P2	VID [2]
7	EVIDEO#	HAD [1]	8	P3	VID [3]
9	ESYNC#	HAD [0]	10	P4	VID [4]
11	EDCLK#	HCTL	12	P5	VID [5]
13	NC	SCL	14	P6	VID [6]
15	Земля	Земля	16	P7	VID [7]
17	Земля	Земля	18	DCLK	PIXCLK
19	Земля	Земля	20	BLANK#	VIPCLK
21	Земля	Земля	22	HSYNC	NC
23	NC	VIRQ#	24	VSYNC	NC
25	NC	SDA	26	Земля	Земля

VIP-РАЗЪЕМВ					
(14-штырьковый, двухрядный, колодка с расстоянием между рядами 0,100 дюйма)					
Стандартный разъем для установки плат		VIP-режим	Стандартный разъем для установки плат		VIP-режим
№шт.	Вид сигнала	Вид сигнала	№шт.	Вид сигнала	Вид сигнала
1	-	+3,3В	2	-	+3,3В
3	-	+3,3В	4	-	+3,3В
5	-	Земля	6	-	Земля
7	-	+5В	8	-	+5В
9	-	+5В	10	-	BRST#
11	-	SCLK	12	-	Земля
13	-	LRCLK	14	-	PCMDATA

VIII. Устранение неисправностей

Описание

После инсталляции и перезагрузки Windows 95 сообщает, что мои установки экрана все еще неверны.

Мой монитор не обеспечивает высокое разрешение и частоту регенерации.

DirectX или другие приложения сообщают о недостатке доступной памяти AGP.

LIVE3000 сообщает, что на плате не обнаружен SAA7111A EVIP.

Игра или прикладная программа сообщают: "Аппаратные средства 3D-ускорения не обнаружены".

Рекомендуемые действия

- Возможен конфликт между предыдущим и действующим драйверами дисплея, вызванный неполным удалением предыдущего драйвера. Чтобы полностью удалить его, попробуйте предпринять следующие шаги:
 1. Щелкните правой кнопкой по значку **My Computer**.
 2. Выберите **Properties**. Появится диалоговое окно **System Properties**.
 3. Щелкните по кнопке **Device Manager**. Выберите **View devices by type**.
 4. Дважды щелкните по **Display adapters**.
 5. Вы увидите два конфликтующих адаптера (или больше).
 6. Отключите все предыдущие адаптеры - выделите их и щелкните по **Remove**.
 7. Закройте **Device Manager** и перезапустите Windows 95.
 8. Теперь драйвер дисплея должен работать правильно.
- Это зависит от параметров вашего монитора. Посмотрите его техническую документацию и определите возможные установки экрана.
- Ваша версия Windows 95 - не OSR2.1 (или более поздняя).
- Ваша версия DirectX - не 5.0 (или более поздняя).
- Установлен флажок "Disable AGP" на странице **Advanced Page** в **Display Properties**.
- Вы инсталлировали драйвер (напр., VGARTD.VXD для Intel 440LX, который программа ASUS инсталлирует автоматически), не подходящий для вашего набора микросхем AGP.
- Неправильные установки BIOS. При таком размере апертуры, как у AGP, BIOS должен поддерживать не менее 32 Мбайт.
- Ваш адаптер не встроены возможности работы с видео.
- В вашем мониторе неправильно организована цепь DDC. Обратитесь за помощью к дилеру по мониторам.
- 3D-ускорение работает только при глубине цвета 16 бит. Переключите режим дисплея на глубину цвета 16 бит (high color).
- Проверьте, установлены ли нужные библиотеки (например, DirectX или OpenGL).