

ASUS[®] Платы V3000

*Графические платы в
стандартах AGP и PCI*

*РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
Аппаратные средства и
видеодрайверы*

AGP-V3000

AGP-V3000/TV

3DP-V3000/TV

AGP-V3000ZXTV

AGP-V3000ZX

Вниманию пользователей

Никакая часть настоящего Руководства не может быть воспроизведена, передана, преобразована, помещена в информационную систему или переведена на другой язык ни в какой форме и никакими средствами, кроме как в виде резервной документации, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS ПРЕДСТАВЛЯЕТ НАСТОЯЩЕЕ РУКОВОДСТВО "КАК ЕСТЬ" И НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ - НИ ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, НИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ - В ОТНОШЕНИИ КОММЕРЧЕСКОГО УСПЕХА ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКОЙ-ЛИБО КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НИ ASUS, НИ ЕЕ ДИРЕКТОРА, СОТРУДНИКИ ИЛИ АГЕНТЫ НЕ БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА КАКОЙ-ЛИБО КОСВЕННЫЙ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЙ УЩЕРБ (ВКЛЮЧАЯ УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ, ДЕЛОВЫЕ НЕУДАЧИ, ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ ASUS БЫЛА ИЗВЕЩЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА, СВЯЗАННОГО С ДЕФЕКТОМ ИЛИ ОШИБКОЙ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ В САМОМ ИЗДЕЛИИ.

Право на обслуживание и гарантийный ремонт утрачивается в случае: (1) ремонта, модификации изделия или замены элементов в нем без письменного разрешения ASUS; (2) повреждения или утраты серийного номера изделия.

Наименования изделий и корпораций, использованные в настоящем Руководстве, могут быть или не быть зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний и используются здесь только для идентификации или пояснения без намерения нарушить права владельцев.

- Intel, LANDesk и Pentium - зарегистрированные товарные знаки Intel Corporation.
- Windows и MS-DOS - зарегистрированные товарные знаки Microsoft Corporation.
- Adobe и Acrobat - зарегистрированные товарные знаки Adobe Systems Incorporated.

Наименование и серийный номер нанесены на изделие. Исправления в Руководстве пользователя для каждой модификации изделия обозначены цифрами до и после числа, означающего его версию. Дополнения к Руководству пользователя обозначены третьей цифрой в номере его версии.

За предыдущими или исправленными изданиями, BIOS, драйверами или информацией о продукции обращайтесь в ASUS по адресу <http://www.asus.com.tw> или любым из способов, указанных на следующей странице.

СПЕЦИФИКАЦИИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ПОСТАВЛЯЮТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ СВЕДЕНИЯ, МОГУТ БЫТЬ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ ИЗМЕНЕНЫ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ НАЛАГАЮТ НА ASUS НИКАКИХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ. ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ОШИБКИ И НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, В ТОМ ЧИСЛЕ В ОПИСАНИИ ИЗДЕЛИЙ И ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ.

Авторское право © 1998 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права сохраняются.

Наименование изделия:	Платы ASUS V3000
Версия руководства:	2.00 R247
Дата выпуска:	Июль 1998

ASUS: АДРЕСА И ТЕЛЕФОНЫ

ASUSTeK COMPUTER INC.

Маркетинг

Адрес: 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112
Телефон: +886-2-2894-3447
Факс: +886-2-2894-3449
Email: info@asus.com.tw

Техническая поддержка

Факс: +886-2-2895-9254
BBS: +886-2-2896-4667
Email: tsd@asus.com.tw
WWW: www.asus.com.tw
FTP: [ftp.asus.com.tw/pub/ASUS](ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS)

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

Маркетинг

Адрес: 6737 Mowry Ave, Mowry Business Center, Building 2, Newark, CA
94560, USA
Факс: +1-510-608-4555
Email: info-usa@asus.com.tw

Техническая поддержка

Факс: +1-510-608-4555
BBS: +1-510-739-3774
Email: tsd-usa@asus.com.tw
WWW: www.asus.com
FTP: [ftp.asus.com.tw/pub/ASUS](ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS)

ASUS COMPUTER GmbH

Маркетинг

Адрес: Harkort Str. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany
Телефон: 49-2102-445011
Факс: 49-2102-442066
Email: info-ger@asus.com.tw

Техническая поддержка

Горячая линия: 49-2102-499712
BBS: 49-2102-448690
Email: tsd-ger@asus.com.tw
WWW: www.asuscom.de
FTP: [ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM](ftp://ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM)

СОДЕРЖАНИЕ

I. Введение	7
<i>Основные достоинства</i>	7
<i>Характеристики</i>	7
II. Установка плат	8
<i>Плата ASUS AGP-V3000 (шина AGP)</i>	8
<i>Плата ASUS AGP-V3000/TV (шина AGP)</i>	9
<i>Плата ASUS 3DP-V3000/TV (шина PCI)</i>	10
<i>Плата ASUS AGP-V3000ZX (шина AGP)</i>	11
<i>Плата ASUS AGP-V3000ZXTV (шина AGP)</i>	12
<i>Последовательность шагов при установке</i>	13
<i>В новой системе</i>	13
<i>В системе, где уже установлена карта VGA</i>	13
III. Windows 95/98	14
<i>Требования к операционной системе</i>	14
<i>Windows 95</i>	14
<i>Windows 98</i>	14
<i>Инсталляция драйвера для плат V3000 (ASUS V3000 уже установлена)</i>	15
<i>Инсталляция драйвера для плат V3000 (замена карты VGA)</i>	19
<i>Настройка экрана (Desktop Utilities)</i>	21
<i>Меню Advanced</i>	21
<i>Меню Color Correction</i>	22
<i>Меню Information</i>	22
<i>Меню TV Out (только для AGP-V3000ZXTV)</i>	23
<i>Меню Settings</i>	23
<i>Меню Hotkey</i>	24
<i>Меню Monitor</i>	24
<i>Меню Refresh Rate</i>	25
<i>Инсталляция DirectX5</i>	25
<i>Инсталляция VGARTD (только для AGP)</i>	27
<i>Инсталляция видеоплеера</i>	29
<i>Инсталляция ASUS LIVE3000 (только для видеомодели)</i>	31
<i>Использование ASUS LIVE3000 (только для видеомодели)</i>	31
<i>Показать/убрать свойства видеисточника</i>	32

СОДЕРЖАНИЕ

<i>Драйвер захвата видеоизображения</i>	32
<i>Удаление драйвера плат V3000</i>	33
<i>С панели управления Windows 95/98</i>	33
IV. Microsoft Windows NT	35
<i>Windows NT 4.0</i>	35
<i>Последовательность шагов при установке</i>	35
V. Сведения о дисплее	36
VI. Аппаратные средства	38
<i>VIP-разъемы</i>	38
<i>Технические спецификации VIP-модулей</i>	38
VII. Устранение неполадок	40
<i>Проблема</i>	40
<i>Рекомендуемые действия</i>	40

Соответствие FCC и CDC

Уведомление Федеральной комиссии США по связи

Данное устройство соответствует требованиям части 15 Правил Федеральной комиссии США по связи (FCC). В процессе эксплуатации:

- устройство не должно вызывать недопустимых помех и
- устройство должно быть устойчиво к любым принимаемым помехам, включая помехи, способные вызвать нежелательные последствия для эксплуатации.

Это устройство прошло специальную проверку, при которой было установлено, что его характеристики соответствуют ограничениям для цифровых устройств Класса В согласно части 15 Правил Федеральной комиссии США по связи. Эти ограничения имеют целью обеспечить достаточную защиту от помех при установке в жилых и общественных зданиях. Устройство генерирует, использует при работе и может излучать энергию в диапазоне радиочастот и, при установке и эксплуатации с нарушениями инструкций изготовителя, способно создавать радиопомехи. Однако нет полной гарантии, что такие помехи не возникнут в каком-либо конкретном случае даже при правильной установке и эксплуатации. Если такие помехи при радио- и ТВ-приеме все-таки будут обнаружены (включая и выключая данное устройство, можно установить, является ли именно оно источником обнаруженных помех), пользователь может попытаться устранить их одним или несколькими из перечисленных ниже способов:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между данным устройством и приемником.
- Подключить данное устройство и приемник к розеткам, подсоединенным к разным ветвям электрической сети.
- Обратиться за помощью к дилеру или опытному радио- или телемастеру.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! При подключении монитора к графической карте Правилами Федеральной комиссии США по связи предусмотрено использование экранированных кабелей. Изменения или модификации данного устройства без официального утверждения стороны, отвечающей за соблюдение действующих ограничений, могут повлечь за собой лишение пользователя права на его эксплуатацию.

Уведомление Департамента связи Канады (CDC)

Настоящее цифровое устройство не создает помех, превышающих допустимый уровень для цифровых устройств класса В, установленный Правилами ограничения радиопомех Департамента связи Канады.

I. Введение

Благодарим вас за покупку видео- и графического ускорителя серии ASUS V3000. Благодаря встроенной микросхеме ST/nVidia RIVA 128™/128ZX™ плата ASUS V3000 обеспечит вам необходимое ускорение при работе с дву- и трехмерной графикой, а также высококачественное масштабируемое видеовоспроизведение, которое полностью удовлетворит всем требованиям трехмерных игровых и мультимедийных приложений.

Основные достоинства

- Поддерживает профессиональные графические, обучающие и деловые прикладные программы и игры.
- Благодаря отсутствию мерцания и высокой частоте развертки (регенерации) экрана глаза не утомляются.
- Мощный трехмерный рендеринг.
- Четкие реалистические изображения.
- Воспроизведение видео на уровне видеоманитора.

Характеристики

- Встроенный трехмерный 128-битный мультимедийный акселератор ST/nVidia RIVA 128™/128ZX™.
- Простая установка в Windows 95/98.
- Ускорение интерфейсов прикладных программ Windows 95/98, включая Direct3D, DirectDraw(+ VPE) и OpenGL-ICD.
- Ускорение интерфейсов прикладных программ Windows NT, включая Direct3D, DirectDraw и OpenGL-ICD.
- Последовательность блоков обработки геометрических фигур с плавающей запятой;
- 128-битное ускорение двумерной графики GUI/DirectDraw.
- Драйвер захвата видео для Windows 95/98 Video.
- Ускорение видео (включая ускорение MPEG-I, MPEG-II и Indeo).
- Увеличение и уменьшение масштаба видеоизображения по X и Y.
- Быстродействие, высокое разрешение и глубина цвета.
- Совместим с VESA VBE 3.0
- Интерфейс шины AGP 1.0 или PCI 2.1

AGP-V3000, AGP-V3000/TV и 3DP-V3000:

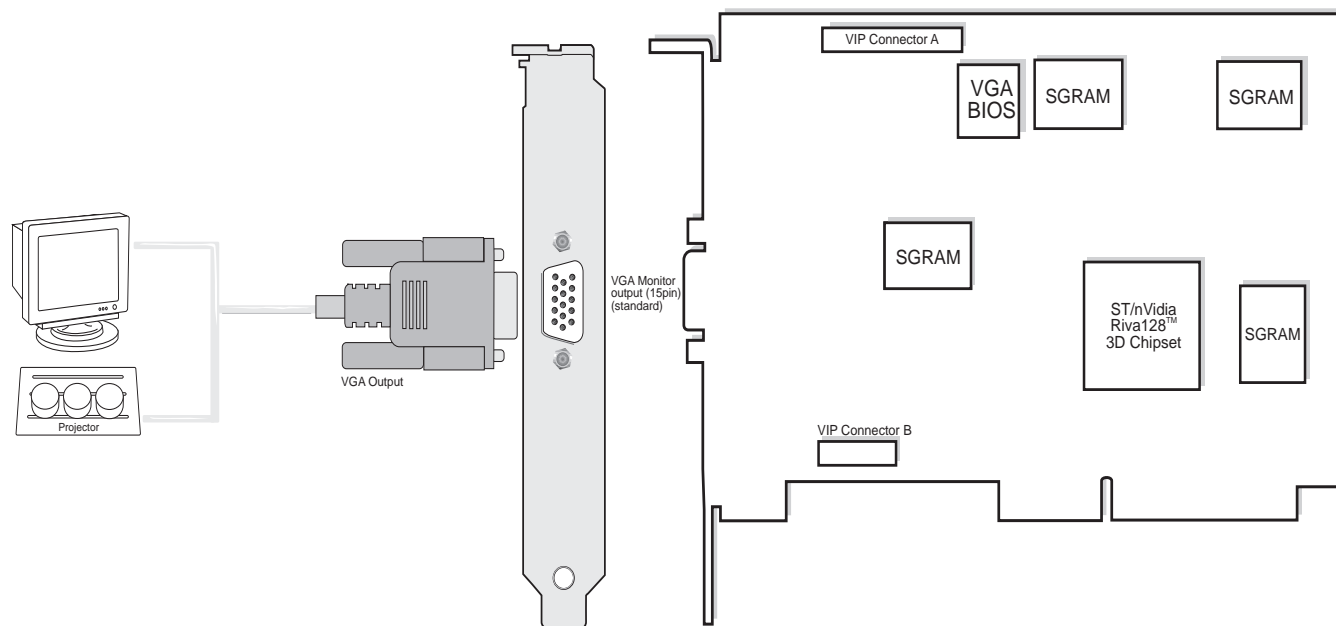
- Интерфейс буфера кадра SGRAM 4 Мб 128 бит 100 МГц со скоростью обмена с шиной 1,6 Гб/с
- Палитра DAC 230 МГц

AGP-V3000ZX и AGP-V3000ZXTV:

- Интерфейс буфера кадра SDRAM 8 Мб 64 бит 100 МГц со скоростью обмена с шиной 1,6 Гб/с; (для AGP-V3000ZX)
- Интерфейс буфера кадра SGRAM 8 Мб 128 бит 100 МГц со скоростью обмена с шиной 1,6 Гб/с; (для AGP-V3000ZXTV)
- Палитра DAC 250 МГц

ЭТО ВАЖНО! Внешние устройства и видеокарты ASUS выпускаются в версиях NTSC и PAL. Необходимо, чтобы все ваши устройства и видеокарта ASUS соответствовали одному стандарту, иначе вы не сможете просматривать видео.

Плата ASUS AGP-V3000 (шина AGP)

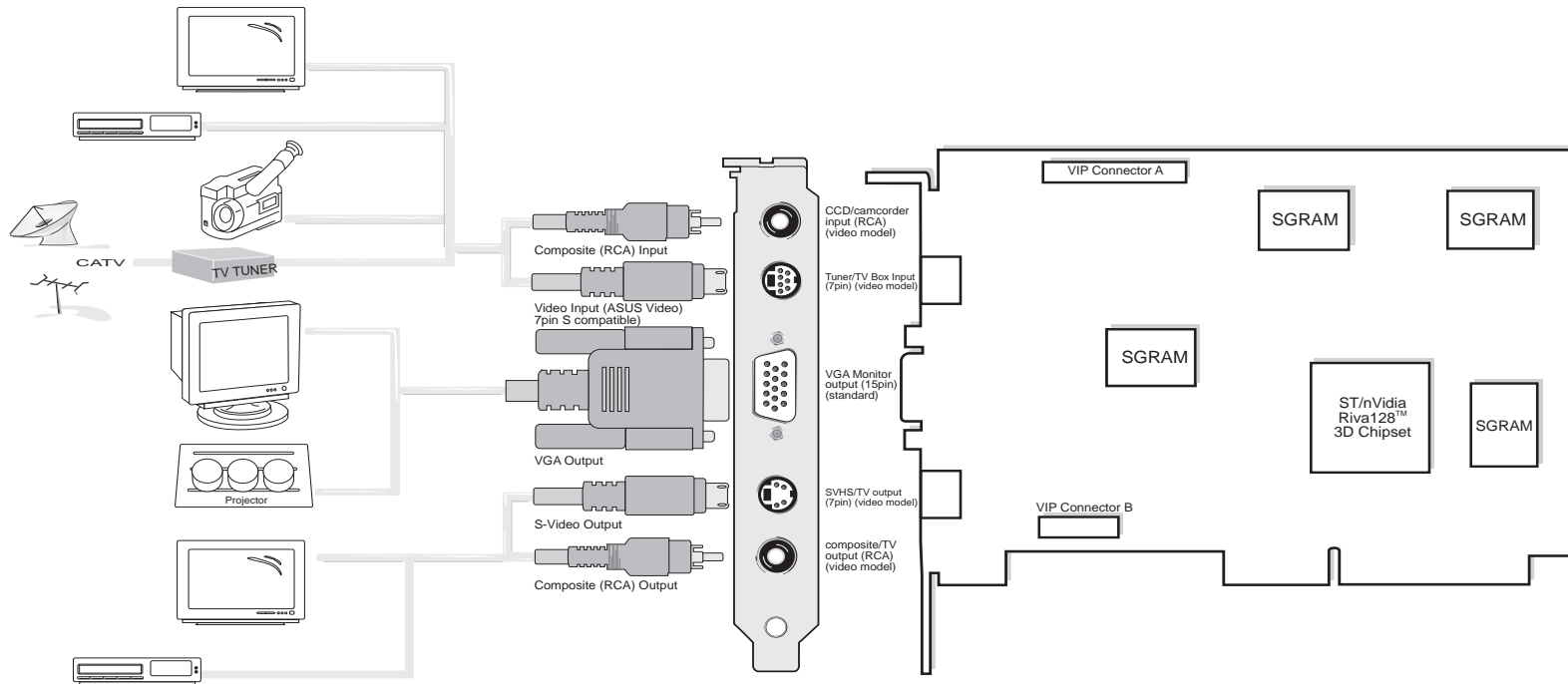


Комплект поставки

- ☑ ASUS AGP-V3000
- ☑ Данное руководство
- ☑ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ☑ Компакт-диск с драйверами и утилитами плат ASUS V3000

Замечание: У платы AGP-V3000 отсутствуют разъемы для видеовхода и ТВ-выхода. Соответственно не включаются утилиты для видео и ТВ.



Плата ASUS AGP-V3000/TV (шина AGP)



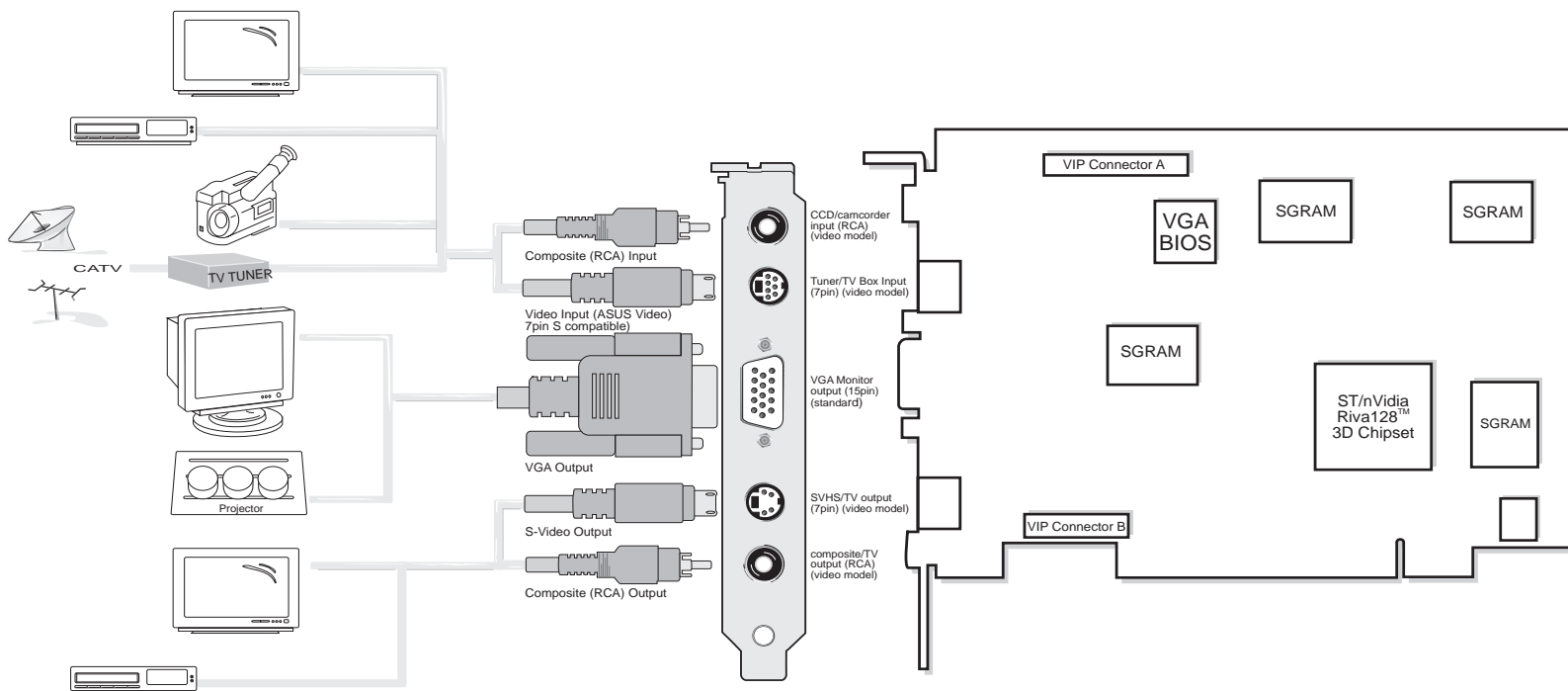
Комплект поставки

- ✓ ASUS AGP-V3000/TV (PAL или NTSC)
- ✓ Кабели для видеовхода и ТВ-выхода
- ✓ Данное руководство
- ✓ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ✓ Компакт-диск с драйверами и утилитами для плат ASUS V3000

Замечание:

- Все используемые вами устройства должны соответствовать одному видеостандарту.
- К этой плате нельзя одновременно подключать VGA-устройства и устройства видеозаписи или видеовоспроизведения.
- Нельзя подключить одновременно  и .



Плата ASUS 3DP-V3000/TV (шина PCI)



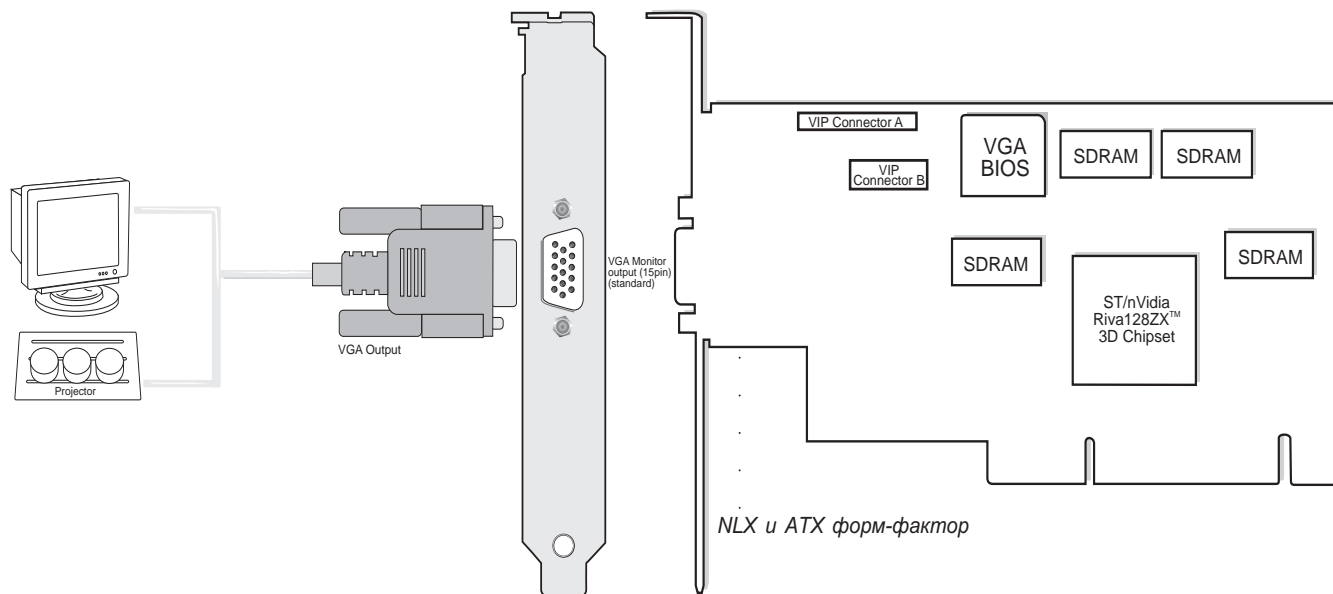
Комплект поставки

- ✓ ASUS 3DP-V3000/TV (PAL или NTSC)
- ✓ Кабели для видеовхода и ТВ-выхода
- ✓ Данное руководство
- ✓ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ✓ Компакт-диск с драйверами и утилитами для плат ASUS V3000

Замечания:

- Все используемые вами устройства должны соответствовать одному видеостандарту.
- К этой плате нельзя одновременно подключать VGA-устройства и устройства видеозаписи или видеовоспроизведения.
- Нельзя подключить одновременно  и .

Плата ASUS AGP-V3000ZX (шина AGP)

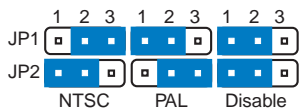
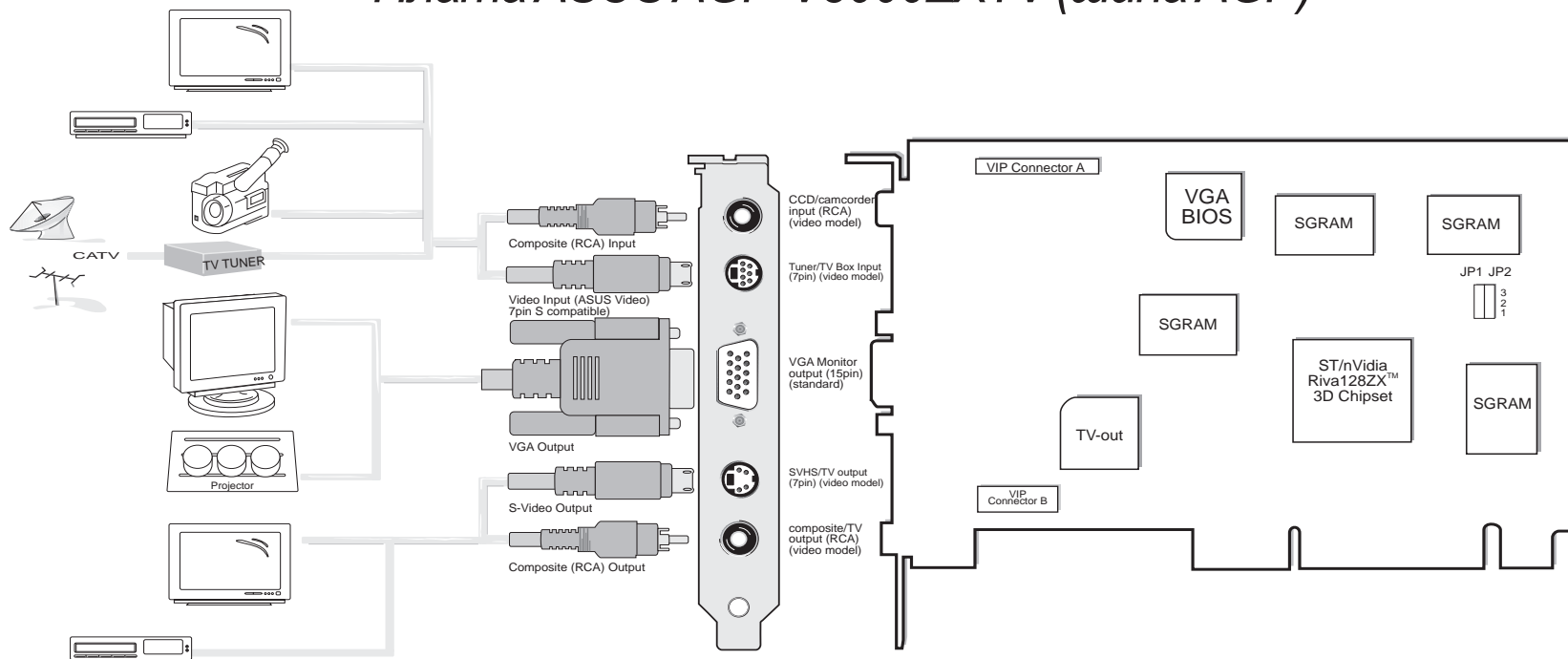


Комплект поставки

- ✓ ASUSAGP-V3000ZX
- ✓ Данное руководство
- ✓ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ✓ Компакт-диск с драйверами и утилитами плат ASUS V3000

Замечание: У плат AGP-V3000ZX отсутствуют разъемы для видеовхода и ТВ-выхода. Соответственно не включаются утилиты для видео и ТВ.



Плата ASUS AGP-V3000ZXTV (шина AGP)



Комплект поставки

- ✓ ASUS AGP-V3000ZXTV (PAL или NTSC)
- ✓ Кабели к видеовыходу и ТВ-входу
- ✓ Данное руководство
- ✓ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ✓ Компакт-диск драйверами и утилитами для плат ASUS V3000

Замечания:

- Все используемые вами устройства должны соответствовать одному видеостандарту.
- К этой плате нельзя одновременно подключать VGA-устройства и устройства видеозаписи или видеовоспроизведения.
- Нельзя подключить одновременно  и .
- Используйте переключки JP1 и JP2 для начального задания формата ТВ-выхода.

II. Установка плат

ЗАМЕЧАНИЕ: Ускорители ASUS AGP-V3000, AGP-V3000/TV, AGP-V3000ZX и AGP-V3000ZX/TV можно устанавливать только на материнской плате с AGP-разъемом. Плату ASUS 3DP-V3000/TV можно устанавливать только в материнские платы в стандарте PCI.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Платы и компоненты компьютера содержат чрезвычайно чувствительные интегральные микросхемы. Чтобы защитить их от статического электричества, необходимо соблюдать следующие меры предосторожности:

1. Вставляя или вынимая платы расширения и другие компоненты системы, убедитесь, что компьютер отключен и вилка питания вынута из розетки. Иначе вы можете серьезно повредить материнскую плату и плату расширения.
2. Храните все компоненты, такие как главный адаптер, в их антистатических упаковках, пока не наступит время их установки.
3. При работе с компонентами пользуйтесь заземленными манжетами. Если у вас их нет, прикоснитесь обеими руками к надежно заземленному предмету или к металлическому объекту. Берите компонент за края и старайтесь не прикасаться к микросхеме, выводам и печатным элементам.
4. Пока компоненты не установлены в систему, кладите их на заземленный антистатический коврик или в их упаковочную коробку.

Последовательность шагов при установке

В новой системе

1. Отключите компьютер, выньте вилку питания из розетки.
2. Снимите кожух системного блока.
3. Найдите на шине свободный AGP- или PCI-разъем.
4. Снимите крышку разъема с шасси компьютера.
5. Заземлитесь (см. **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**).
6. Возьмите плату (все еще в пакете) одной рукой за скобу разъема и снимите пластиковый пакет.
7. Приложите плату к AGP- или PCI-разъему и вставьте в него сначала один конец. Сильно, но осторожно нажмите на разъем шины и вставьте плату в разъем целиком. Убедитесь, что металлические выводы адаптера прочно вошли в разъем.
8. Закрепите скобу платы на шасси компьютера болтами крышки.
9. Наденьте кожух системного блока.
10. Вставьте в плату 15-штырьковый разъем аналогового монитора VGA и завинтите болты (если такова конструкция разъема).
11. Присоедините другие необходимые кабели и устройства. Теперь можно установить программные средства - драйверы и утилиты.

В системе, где уже установлена карта VGA

1. Установите драйвер дисплея для плат ASUS V3000, пока не заменяя карту VGA.
2. Выключите компьютер и выньте вилку питания из розетки.
3. Замените свою карту VGA на графическую плату ускорителя ASUS V3000.
4. Перезапустите компьютер - он автоматически обнаружит плату семейства ASUS V3000 и модернизирует драйверы дисплея.

III. Windows 95/98

Требования к операционной системе

ЭТО ВАЖНО! Для правильной работы ускорителей необходимо, чтобы правильно выполнялись запросы на прерывание. Если у вас возникли проблемы, проверьте свои установки BIOS либо откорректируйте положение переключателей материнской платы так, чтобы был установлен режим "VGA INT/IRQ".

Windows 95

Чтобы полностью реализовать возможности AGP, вам следует установить Windows 95 OSR2.0 и установить драйвер VgartaD. Затем установите драйвер VgartaD для своего набора микросхем (см. III. Windows 95/98, Установка VgartaD).

Замечание: В этом нет необходимости для платы 3DP-V3000/TV.

Чтобы установить Win95 OSR 2.0 с USB, необходимо, чтобы OSR2.0 уже была установлена. В противном случае сначала установите OSR2.0, а затем USB-модернизацию (на том же языке, что и ваша версия Windows). В апрельском (1997 г.) выпуске пакета MSDN Disc-1 "Windows 95, SDKs, and Tools" OSR2.0 находилась в каталоге "OSR2", а USB-модернизация - в каталоге "OSR2\USBSUPP". Чтобы определить, какая версия операционной системы установлена у вас, посмотрите реестр:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version  
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber
```

Если OSR2.0 с USB уже установлена, то будут указаны Version "Windows 95" и VersionNumber "4.03.1212" или "4.03.1214".

Windows 98

В полном объеме Direct3D и AGP поддерживает лишь версия Windows98 Beta3 и более поздние. Если вы пользуетесь более ранними версиями, то, прежде чем установить драйвер дисплея AGP, вам необходимо перейти к Windows Beta3 или более поздней версии.

ЗАМЕЧАНИЕ. В Windows 98 уже содержатся VgartaD для большинства наборов микросхем, но мы рекомендуем установить VgartaD с компакт-диска для серии V3000 - так вы установите самую последнюю версию VgartaD.

ВНИМАНИЕ. В данном Руководстве пользователя предполагается, что дискет компакт-диска является диском D:, а MS Windows установлена в C:\Windows. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления.

III. Windows 95/98

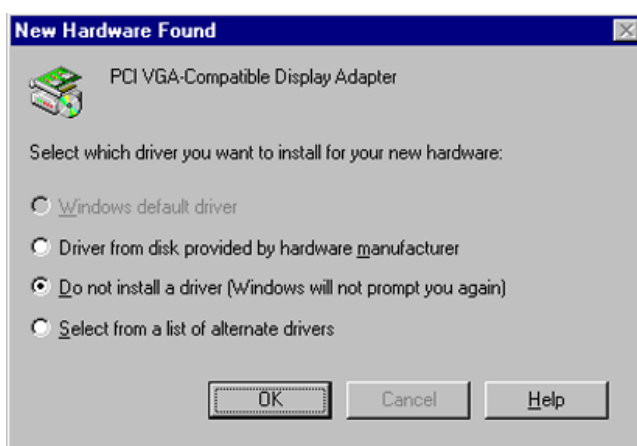
Инсталляция драйвера серии V3000

(ASUS V3000 уже установлена)

Если вы используете графическую плату семейства V3000 с шиной AGP или если вы хотите установить ее под Windows 98, выполните описанную ниже последовательность действий.

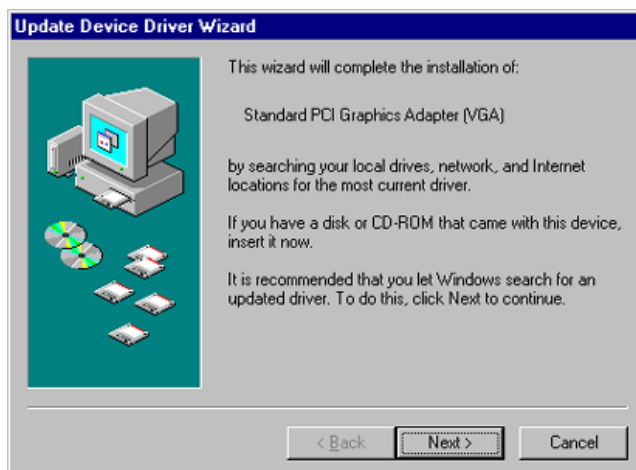
Замечание: При инсталляции Windows 95/98 с уже установленной платой ASUS V3000 VGA сообщение "New hardware found" указывает на необходимость установки драйверов. В данном Руководстве пользователя предполагается, что дисковод компакт-диска является диском D:, а Windows 95 установлена в C:\Windows. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления.

1. При инсталляции Windows 95/98 возникает окно New Hardware Found:



Выберите **Do not install a driver** (не инсталлировать драйвер) и перейдите к шагу 3.

При инсталляции Windows 95 OSR 2.0/2.1 возникает окно **Update Device Driver Wizard** (Мастер обновления драйверов устройств).



Мастер обновления завершит инсталляцию Standard PCI Graphics Adapter (VGA). Чтобы дать Windows возможность найти усовершенствованный драйвер, выберите Next >.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Щелкните мышью точно по полю **Next >**. Если вы выберете **Cancel**, система зависнет!

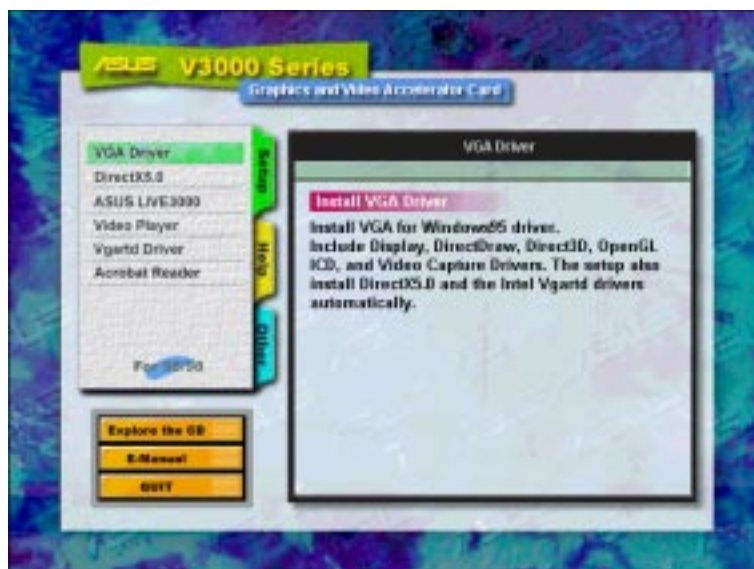
III. Windows 95/98

2. Чтобы установить драйвер VGA, щелкните по **Finish**. Для завершения инсталляции драйвера VGA вам понадобится компакт-диск с Windows95/98.



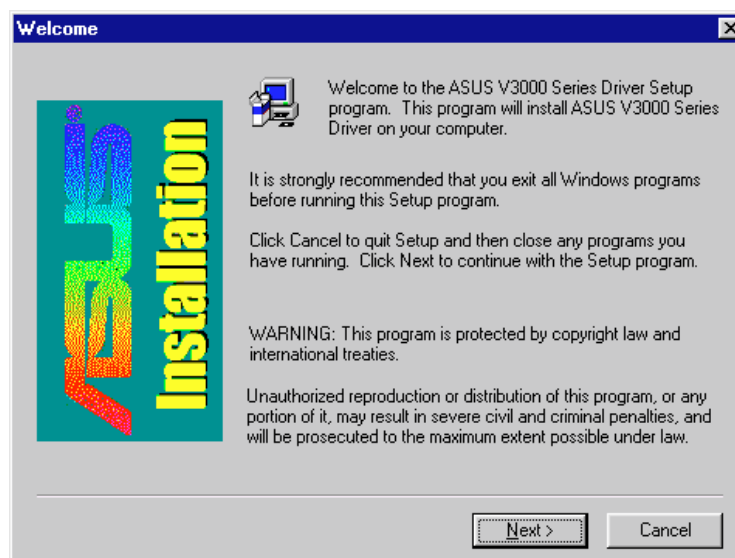
Если у вас его нет, укажите каталог **Windows\System**. Windows предложит вам перезапустить программу. Ответьте **“No”**.

3. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковод в *My Computer*, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу *Setup.exe* из корневого каталога.
4. В окне **Setup** выберите драйвер **VGA** и выполняйте все шаги инсталляции.

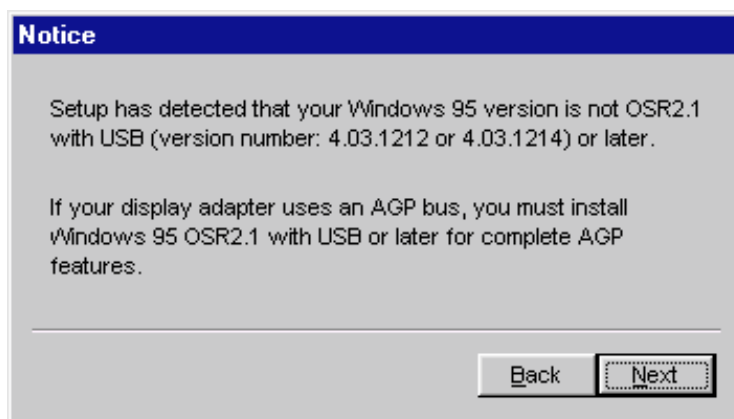


III. Windows 95/98

5. После появления окна *Welcome*, нажмите **Next >**, чтобы установить на вашем компьютере драйвер для плат V3000.



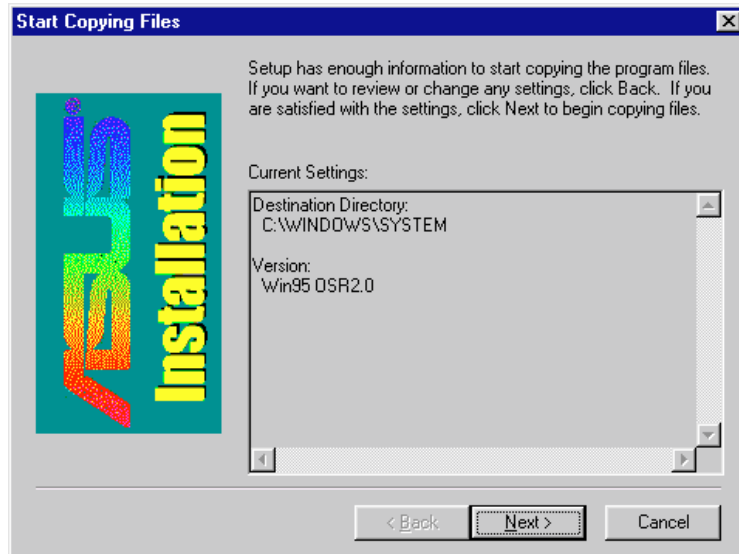
Программа инсталляции определит, установлена ли у вас уже OSR2.0 с USB (OSR2.1), и если нет, то появится сообщение, что нужно выйти из программы инсталляции (выберите **Yes**) либо продолжить (выберите **No**).



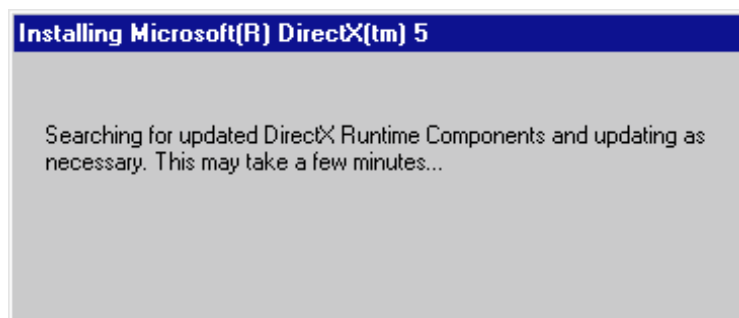
III. Windows 95/98
Инсталляция драйверов

III. Windows 95/98

6. После появления окна **Check Setup Information** щелкните по **Next >**, чтобы начать копирование файлов.



Для выполнения трехмерных построений драйверу дисплея плат V3000 необходима Microsoft DirectX5, поэтому автоматически откроется диалоговое окно **Installing Microsoft DirectX5**.



Это окошко означает, что программа Setup ищет модернизированную программу *DirectX Runtime Components* и при необходимости обновляет ее.

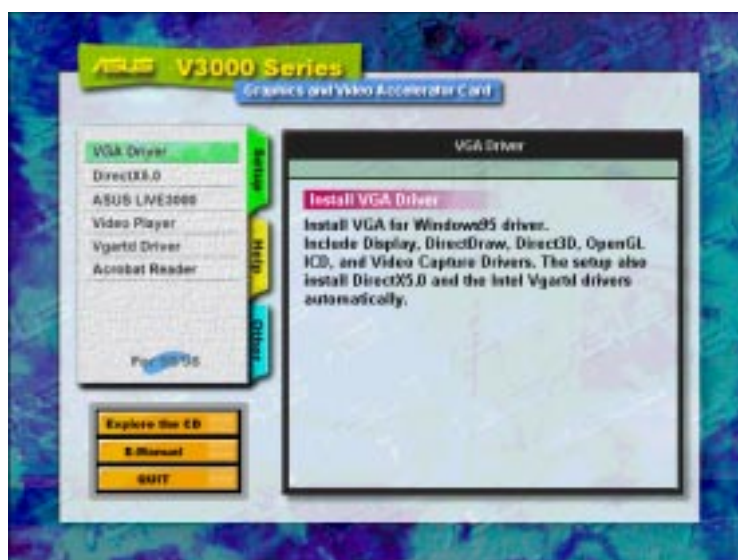
III. Windows 95/98

Инсталляция драйвера плат V3000 (замена карты VGA)

При замене действующей карты VGA графической платой ASUS V3000 нужно сначала заменить драйверы дисплея. (см. II. Установка платы, “В системе, где уже установлена карта VGA”).

Замечание: Приведенная ниже процедура подходит только для Windows 95. Пользователи Windows 98 выполняют процедуру из раздела “Инсталляция драйвера плат V3000 (ASUS 3000 уже установлена)”.

1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковод в My Computer для автозапуска, либо запустите программу Setup.exe из корневого каталога.



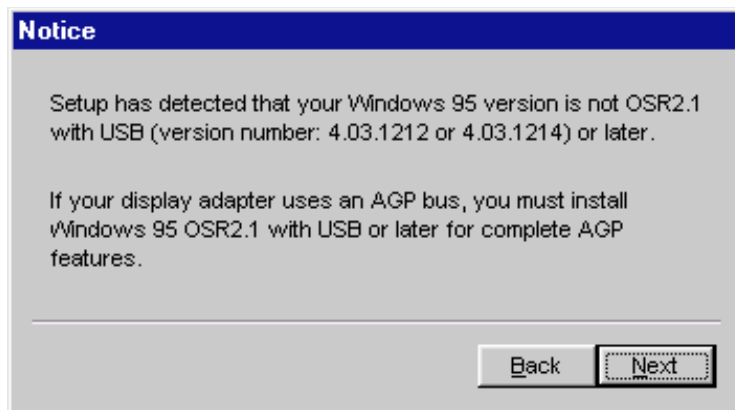
2. В окне Setup щелкните по VGA Driver и появится окно Welcome.



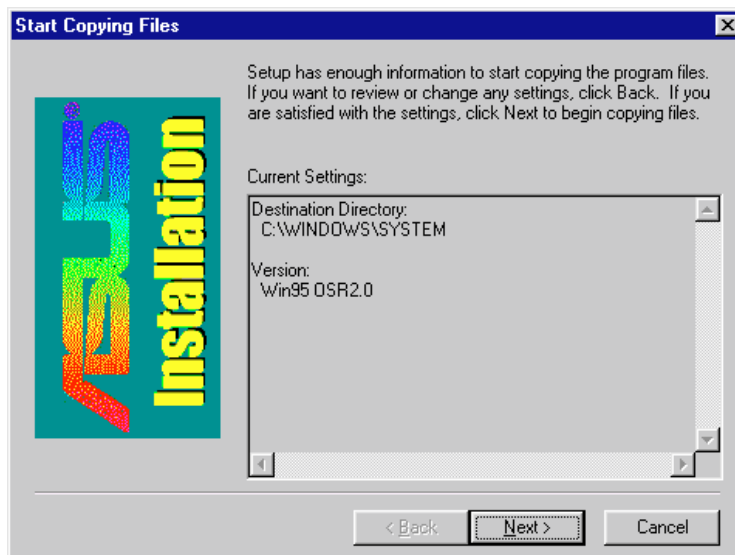
3. Щелкните по Next>, чтобы установить на свой компьютер драйверы дисплея плат V3000.

III. Windows 95/98

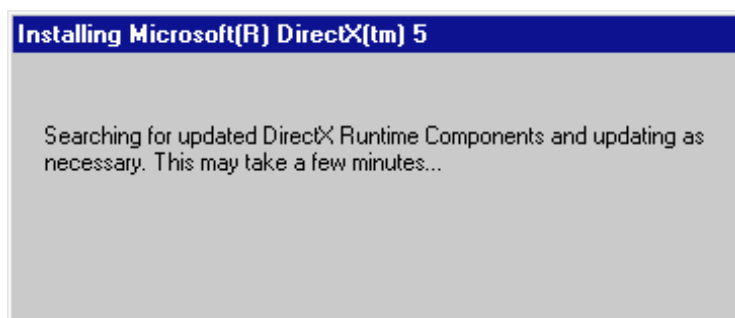
4. Программа инсталляции определит, установлена ли у вас уже OSR2.0 с USB (OSR2.1), и если нет, то появится сообщение, предлагающее выход из программы инсталляции (выберите **Yes**) или продолжение работы (выберите **No**).



Автоматически откроется диалоговое окно *Installing Microsoft DirectX 5*, так как для реализации всех возможностей трехмерной графики драйверу плат V3000 необходима DirectX 5. Щелкните по *Next >*, и начнется копирование файлов.



5. Затем программа *Setup* начнет поиски обновленных *DirectX Runtime Components* и, при необходимости, их дальнейшее обновление.



6. После того как все драйверы будут инсталлированы, выключите компьютер и замените карту VGA новой платой ASUS V3000. Перезапустите свой компьютер, и новые драйверы будут инсталлированы автоматически.

III. Windows 95/98

Настройка экрана (Desktop Utilities)

Чтобы запустить Desktop Utilities, щелкните правой кнопкой мыши на свободном месте рабочего стола Windows 95 и выберите пункт **Properties**.

Меню Advanced

Это меню предлагает дополнительные установки Direct3D. Для приложений, в которых существенны текстуры, и для игр можно установить Texture Heap (эта возможность имеется только для 3DP-V3000TV) на максимум.

ASUS V3000 V2.00 Properties

General | Adapter | Monitor | Performance | Color Management | Hotkey
Monitor | **Advanced** | Color Correction | Information | TV Out

Texture Heap Size (PCI) [Slider] 5 MB
 Enable Custom Size

Direct3D Feature Settings

- Enable fog table capacity
- Enable square texture only capacity
- Enable texture 5-6-5 format
- Enable anti-aliasing capacity
- Enable linear/tri-linear mipmap capacity
- Enable iterated vertex alpha capacity

MIPMAP Levels: [8]

Buttons: Level of Detail, Texture Address, OpenGL Settings, OK, Cancel, Apply

Задать объем буфера текстур (points to Texture Heap Size)

Включение компонент Direct3D (points to Direct3D Feature Settings)

Настройка объема буфера текстур в системной памяти. Эта функция не доступна при использовании карты AGP. (points to Texture Heap Size)

Level of Detail Settings

Level of Detail (LOD) Options

- No per-pixel mipmapping
- Do per-pixel mipmapping only for linear mipmap filtered tex.
- Perform most accurate LOD calculation for all mipmapping modes

Buttons: OK, Cancel, Load Default

Скоростной режим: mipmapping по многоугольникам
Режим наилучшего качества: использование самых точных вычислений mipmapping (points to Level of Detail Settings)

OpenGL Settings

Texture Quality/Performance Adjuster

- Best texture quality
- Average performance/quality
- Best performance

Buttons: OK, Cancel, Load Default

Texture Addressing Adjustment

Origin of Pixel Sampling Texel

- Upper left corner
- Center

Origin of B-linear Filtering Texel

- Upper left corner
- Center

Buttons: OK, Cancel, Load Default

Выбор начала координат для шаблонов текстур без фильтрации (points to Origin of Pixel Sampling Texel)

Выбор начала координат для билинейных шаблонов текстур (points to Origin of B-linear Filtering Texel)

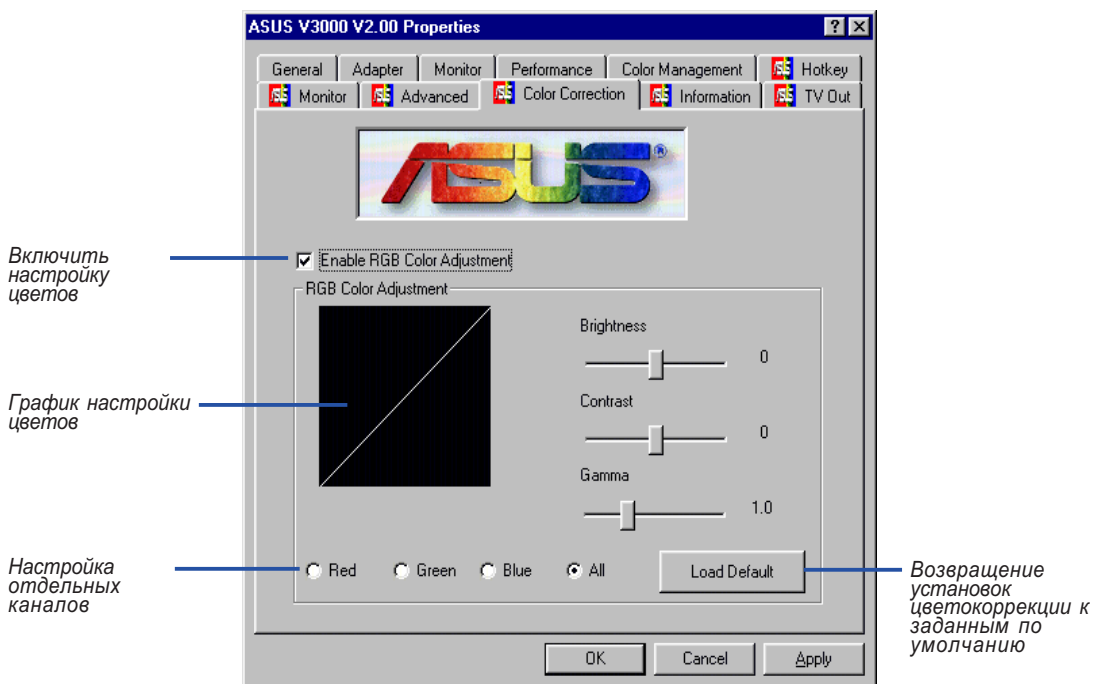
Замечание: Данные изображения являются только примерами и их содержание может не совсем совпадать с тем, что вы видите на своем экране.

III. Windows 95/98
Настройка экрана

III. Windows 95/98

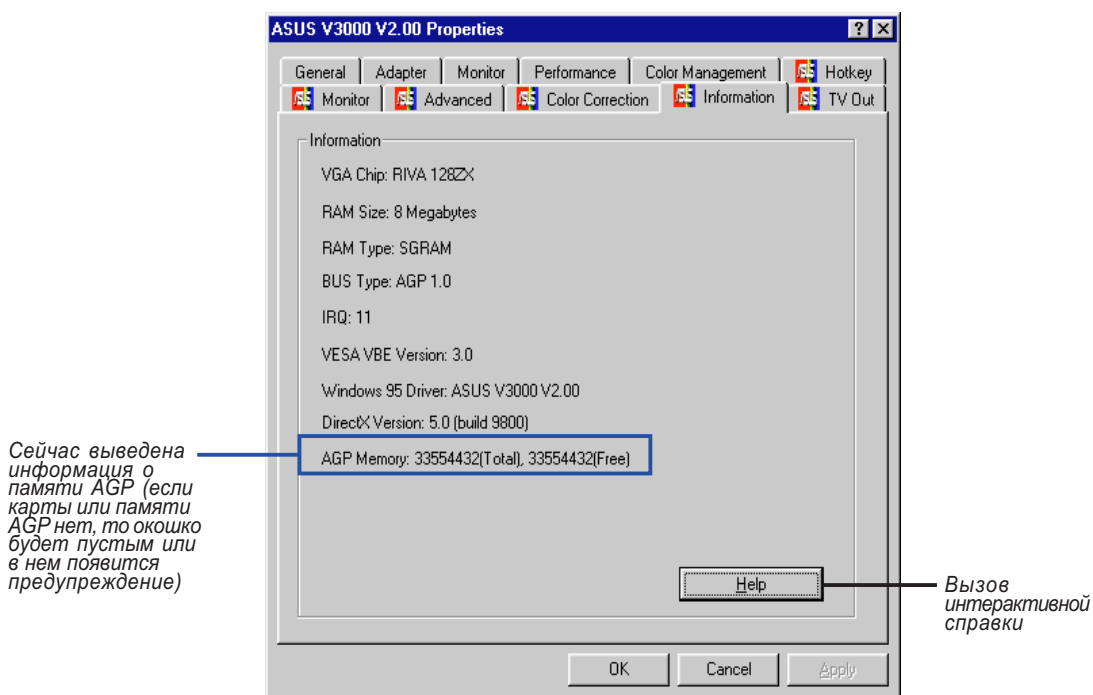
Меню Color Correction

Задать яркость, контрастность и значение гамма можно с помощью меню Color Correction. Эта функция доступна лишь при глубине цвета 16 и 32 бит.



Меню Information

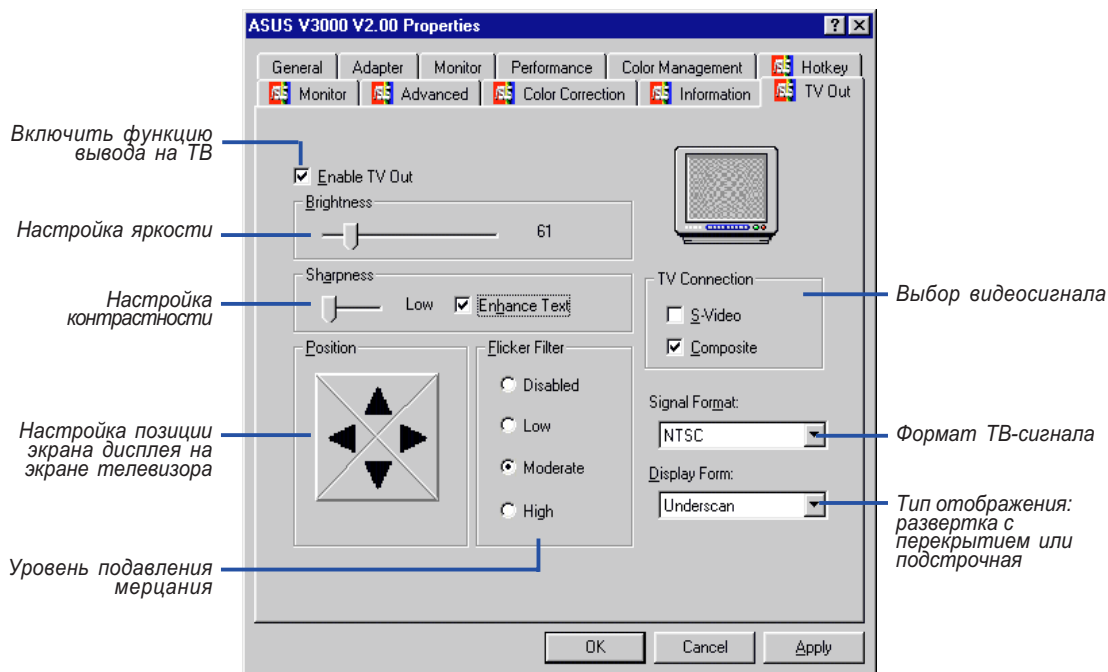
Меню Information предоставит все сведения о карте VGA и конфигурации видео.



III. Windows 95/98

Меню TV Out (только для AGP-V3000ZXTV)

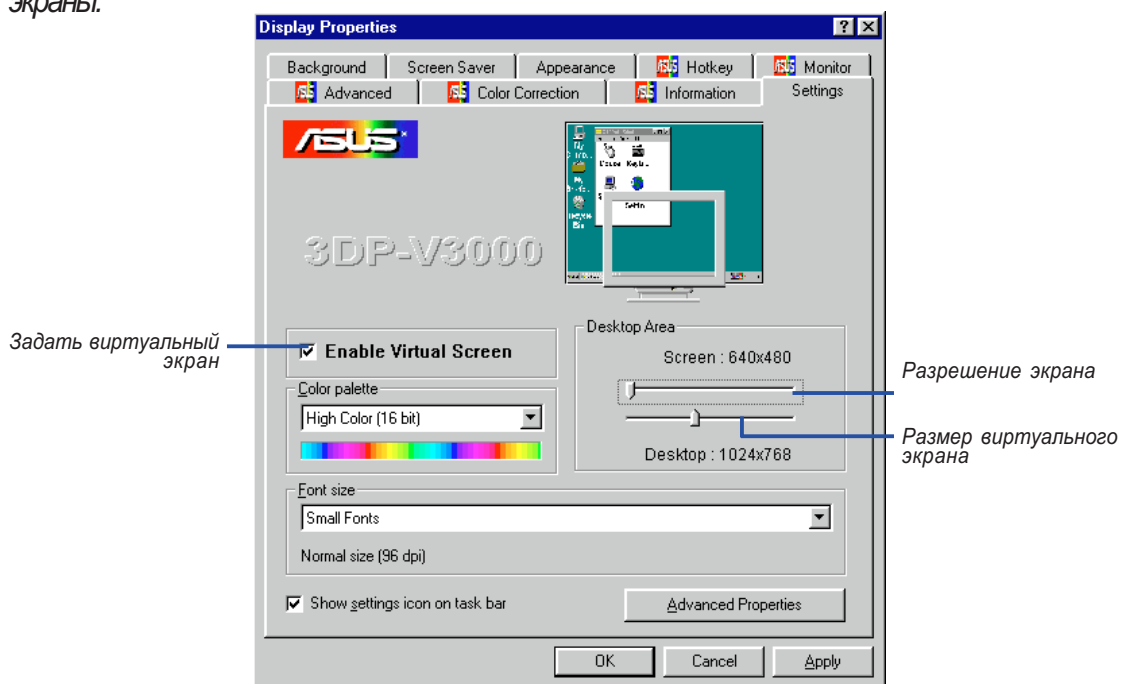
Вкладка TV Out появится только, если ваша плата имеет разъемы S-Video или Composite (комплексный), телевизор подсоединен к одному из них (S-Video обеспечивает лучшее качество) и включен, а вы установили один из следующих режимов: 640 x 480 / 60 Гц или 800x600 / 60 Гц для NTSC, 640x480 / 50 Гц или 800x600 / 50 Гц для PAL.



Замечание: Если ТВ-выход подключен, скорость развертки достигнет 60 Гц в NTSC и 50 Гц в PAL. **Display Modes** будут доступны только, когда после отключения ТВ-выхода вы закроете и снова откроете диалоговое окно **Properties**.

Меню Settings

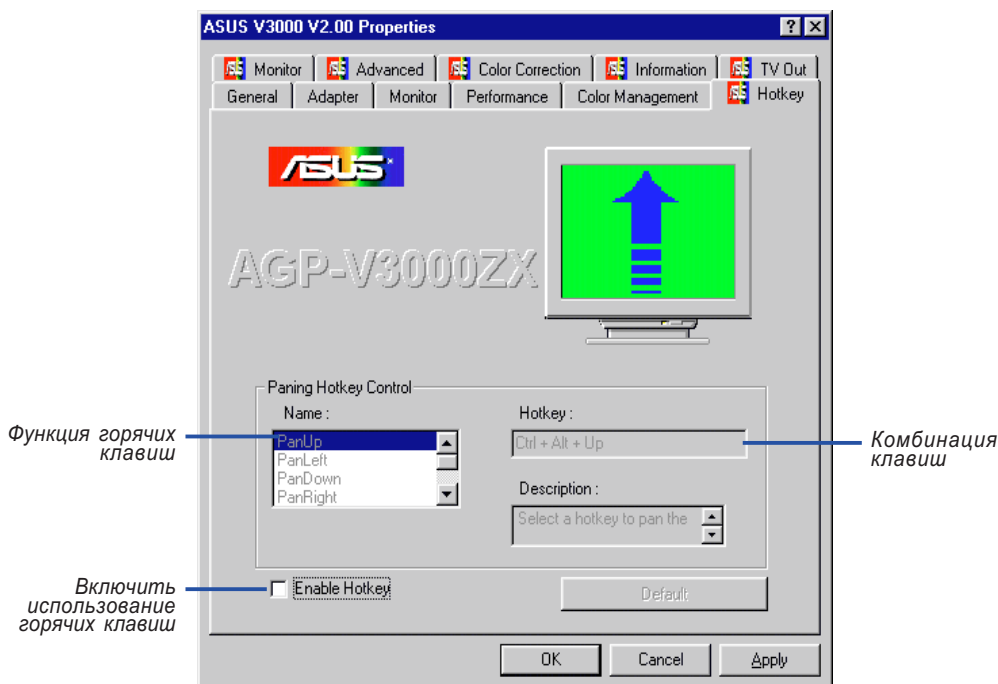
Это меню позволяет задать разрешение, глубину цвета, шрифты и виртуальные экраны.



III. Windows 95/98

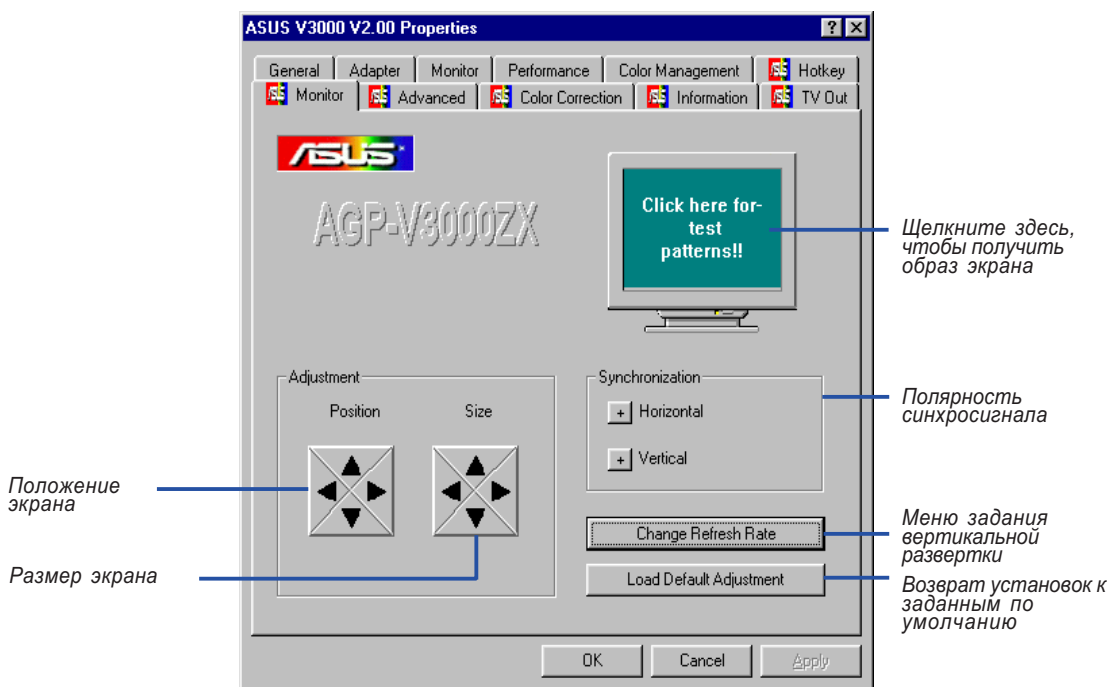
Меню Hotkey

Для работы на виртуальном экране можно задать горячие клавиши из меню Hotkey.



Меню Monitor

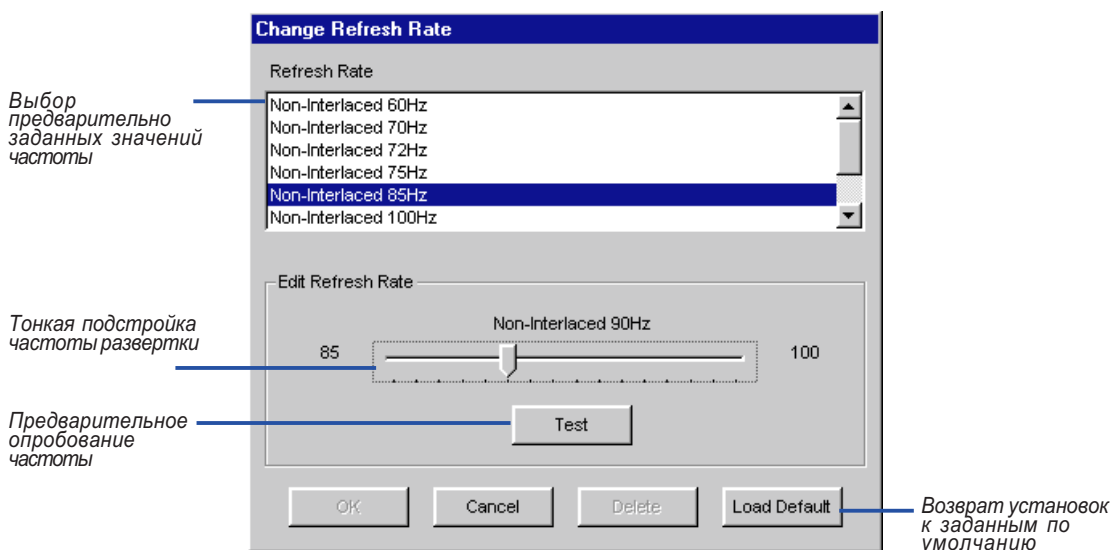
Созданный вами экран можно настроить с помощью меню Monitor.



III. Windows 95/98

Меню Refresh Rate

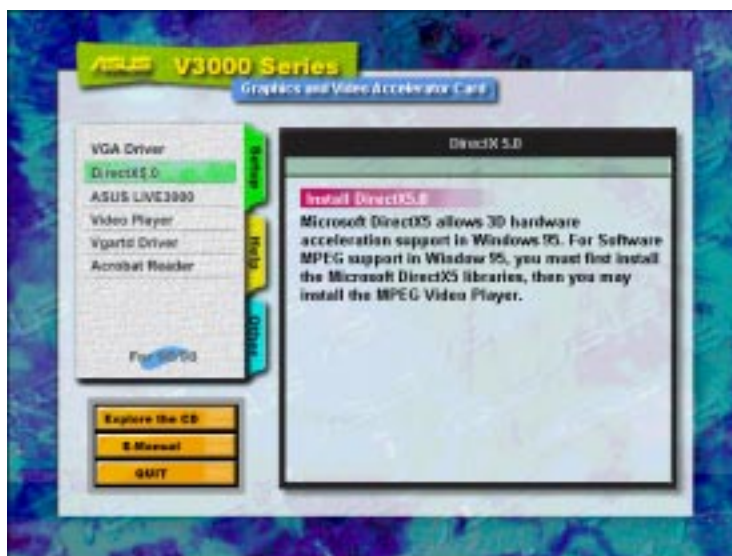
С помощью этого меню можно задать развертку по вертикали (частоту регенерации экрана).



Инсталляция DirectX5

Microsoft DirectX5 - это программные средства поддержки аппаратного ускорения трехмерной графики в Windows 95/98. Чтобы получить в Windows 95/98 поддержку Software MPEG, вам нужно сначала инсталлировать библиотеки Microsoft DirectX 5, а затем вы сможете инсталлировать видеоплеер MPEG.

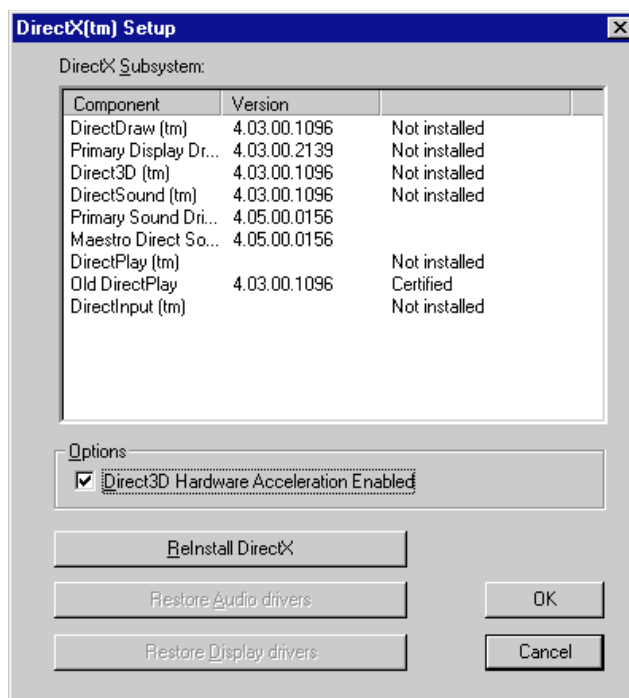
1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу Setup.exe из корневого каталога.
2. В окне Setup выберите DirectX5.0.



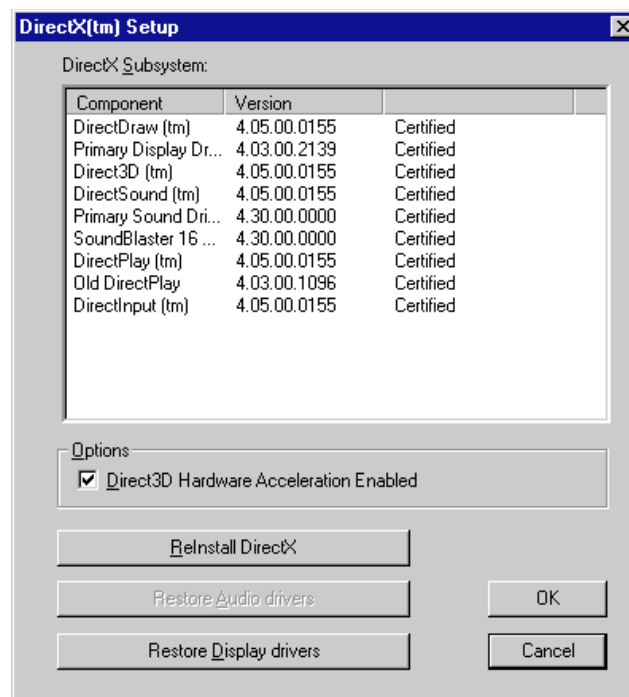
III. Windows 95/98
Инсталляция DirectX5

III. Windows 95/98

Появится экран установки DirectX5



3. Установите флажок *Direct 3D Hardware Acceleration* и щелкните по кнопке *Reinstall DirectX*.
4. Если в системе уже инсталлирован *DirectX5*, то на экране для каждого его компонента появится сообщение "Certified". Щелкните по "Ok" или по "Cancel".

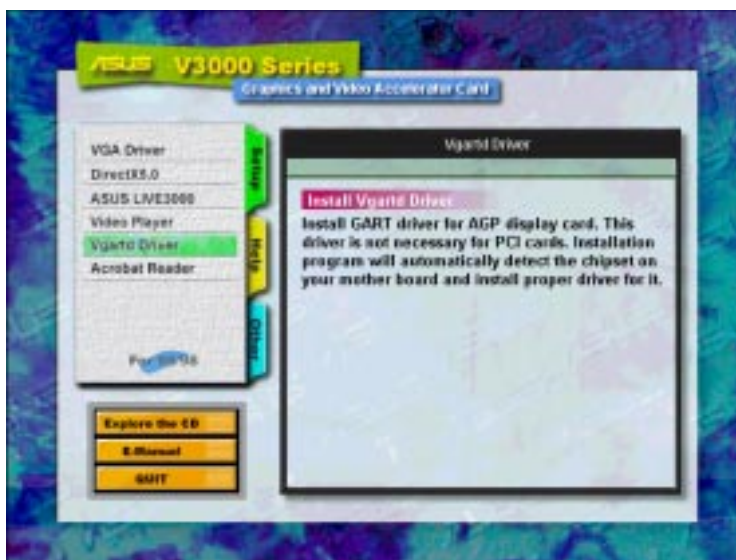


5. После окончания инсталляции *DirectX5* вам будет предложено перезагрузить компьютер. Выберите "Ok".

III. Windows 95/98

Инсталляция VGARTD (только для AGP)

1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковод в *My Computer*, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу *Setup.exe* из корневого каталога.
2. В окне **Setup** выберите **Vgarts Driver** для поддержки набора микросхем AGP от Intel, SiS, VIA и ALi. Появится сообщение, что этот драйвер нужен только для плат AGP.



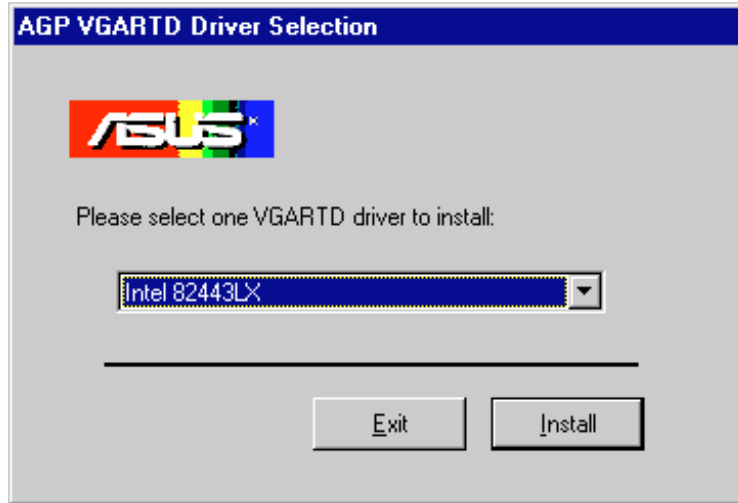
3. Появится экран обнаружения драйверов, сообщающий, какой набор микросхем обнаружен. Выберите **OK**, и начнется инсталляция драйвера именно для этого набора.



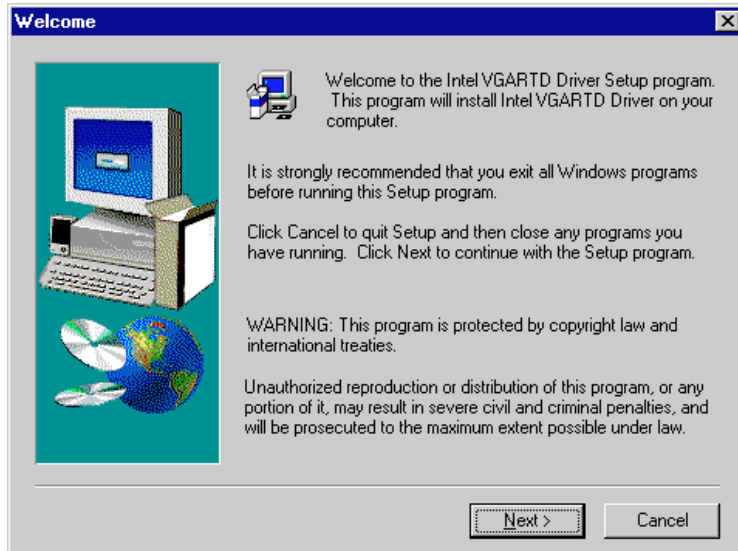
Замечание: Диалоги при инсталляции для разных наборов микросхем несколько различаются. Для завершения установки VGARTD действуйте в соответствии с инструкциями. Приведена последовательность операций для Intel.

III. Windows 95/98

4. Если на предыдущем экране, вместо того чтобы щелкнуть по **ОК**, вы выберете "No...", то вам будет предложено выбрать другой драйвер. Выберите нужный драйвер и щелкните по **Install**.



5. Появится окно **Welcome**. Нажмите кнопку **Next**.



6. По окончании установки драйвера появится экран **Setup Complete**. Щелкните по кнопке **Finish**.

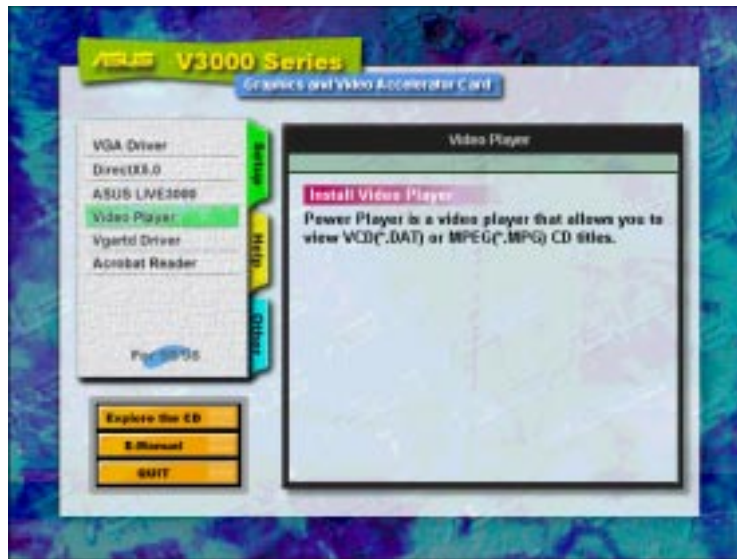


III. Windows 95/98

Инсталляция видеоплеера

Видеоплеер PowerPlayer даст вам возможность смотреть видеодиски (файлы *.DAT) или видеofilмы в стандарте MPEG (файлы *.MPG). Для его установки выполните следующие действия.

1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку дисковода в My Computer, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу Setup.exe из корневого каталога.

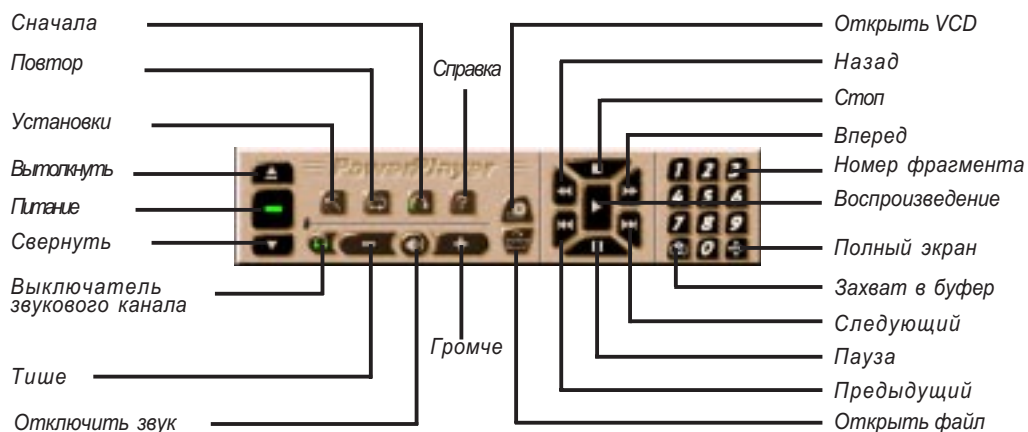


2. В окне Setup выберите Video Player и следуйте получаемым инструкциям.



III. Windows 95/98

Перемещая курсор по кнопкам, вы увидите их названия:



Внимание: Мы настоятельно рекомендуем запускать PowerPlayer с разрешением 1024x768 и ниже. При более высоком разрешении качество изображения ухудшится и могут возникнуть осложнения.

III. Windows 95/98

Инсталляция ASUS LIVE3000

(только для видеомодели)

Для того чтобы можно было пользоваться функцией встроенного видео у плат V3000, необходимо инсталлировать ASUS LIVE3000.

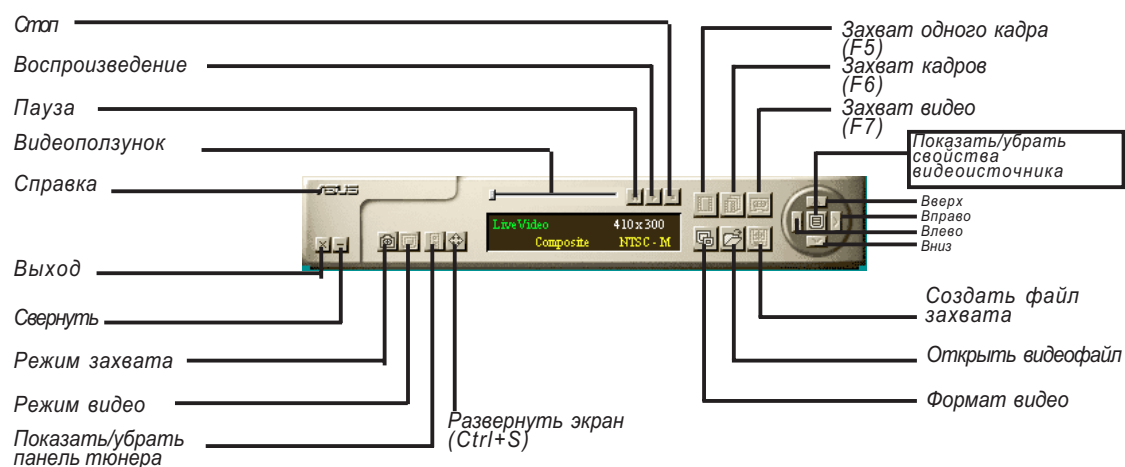
1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу Setup.exe из корневого каталога.
2. На панели **Setup** выберите **ASUS LIVE3000** и следуйте инструкциям.



По окончании установки можно запускать программу через Start - Programs - ASUS LIVE3000 - LIVE3000, либо можно удалить ее, выполнив деинсталляцию.

Использование ASUS LIVE3000

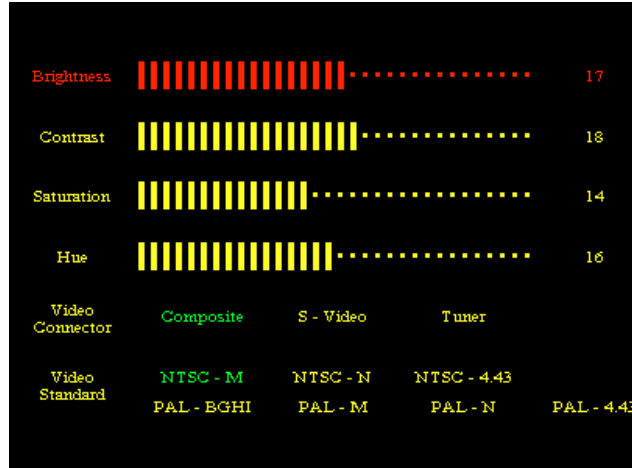
(только для видеомодели)



III. Windows 95/98

Показать/убрать свойства видеоисточника

Используя ASUS Live3000 впервые, вы должны настроить видеоисточник. Щелкнув по кнопке Show/Hide Video Source Option, вы сможете показать или убрать эту установку.



Перейти от выбора разъема (Video Connector) к выбору стандарта (Video Standard) можно с помощью кнопок “вверх”-”вниз”, а сам выбор осуществить с помощью кнопок “влево”-”вправо”.

Драйвер захвата видео

При инсталляции драйвера V3000 Windows 95/98 драйвер захвата видеоизображения устанавливается в вашей системе автоматически. Этот драйвер соответствует стандарту Microsoft Video for Windows и может создать окно захвата размером до 352x240. Его можно использовать в приложениях, где нужен захват видеоизображения, например, проведение видеоконференций, сетевых встреч, а также в профессиональных приложениях, использующих цифровое видео.

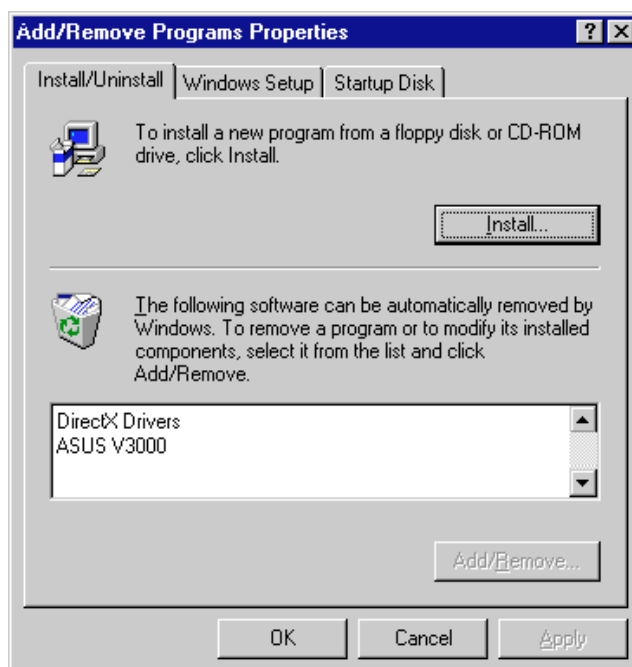
III. Windows 95/98

Удаление драйвера плат V3000

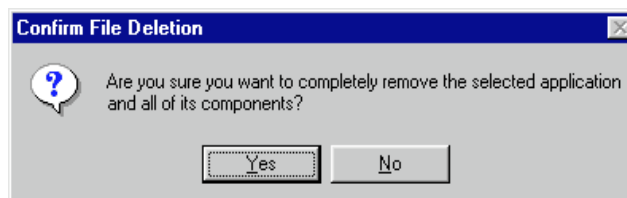
Если вы хотите установить другую графическую плату или вам больше не нужны драйверы дисплея плат V3000, то для полного удаления этих драйверов из Windows 95/98 и освобождения дискового пространства вы можете воспользоваться одной из следующих процедур.

С панели управления Windows 95/98

1. Нажмите кнопку **Start**, затем пункт **Settings**.
2. Щелкните по **Control Panel**.
3. Дважды щелкните по значку **Add/Remove Programs**.
4. Выберите вкладку **Install/Uninstall**.
5. Из списка драйверов выберите **ASUS VGA**.
6. Щелкните по **Add/Remove**.

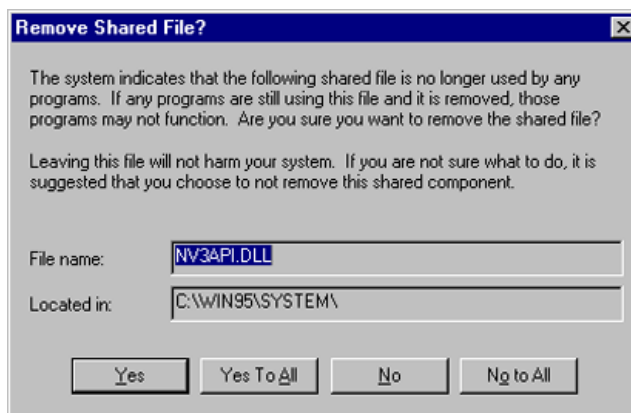


7. На экране появится предупреждение, что файл будет удален. Нажмите **Yes**.

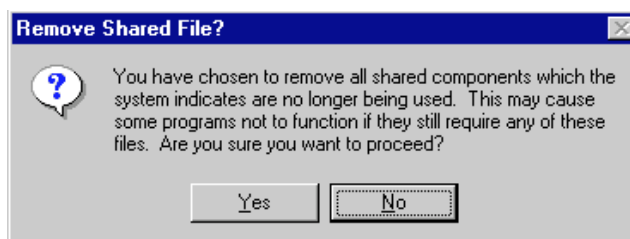


III. Windows 95/98

8. Диалоговое окно "Remove Shared File?" попросит подтвердить правильность удаления ряда совместно используемых файлов. Выберите Yes To All, и все эти файлы будут удалены.



9. Вы получите предупреждение, что эти файлы могут использоваться другими устройствами. Нажмите Yes.



10. На этом экране будут последовательно показаны все удаляемые компоненты.



IV. Microsoft Windows NT

Windows NT 4.0

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Прежде чем инсталлировать в Windows NT драйвер дисплея ASUS AGP-V3000, убедитесь, что у вас инсталлирован **Windows NT 4.0 Service Pack3** (этот пакет можно получить по Интернету: http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q_servpk). Иначе система зависнет и не сможет запуститься! Для ASUS 3DP-V3000/TV это не требуется.

ЗАМЕЧАНИЕ: Чтобы иметь доступ ко всем возможностям AGP, необходима версия Windows NT 5.0 (готовится к выпуску).

Последовательность шагов при инсталляции

1. Запустите Windows NT, переключите дисплей в режим VGA (16 цветов, 640 x 480 пикселей), и перезагрузите компьютер, чтобы изменения вступили в силу.
2. После перезапуска компьютера щелкните правой кнопкой мыши, чтобы появилось меню Properties.
3. Выберите вкладку Settings.
4. Выберите Change Display Type
5. Найдите Adapter Type и выберите Change.
6. Щелкните по Have Disk.
7. Вставьте инсталляционный компакт-диск ASUS V3000.
8. Введите с клавиатуры D:\NT40 (если ваш дисковод компакт-диска - D:) или щелкните по Browse, чтобы задать путь к драйверу дисплея для Windows NT. Щелкните по OK.
9. Вы увидите список драйверов ASUS V3000. Выберите ASUS V3000 и щелкните по OK.
10. Windows NT снова потребует подтверждения. Затем все нужные файлы будут скопированы на жесткий диск. По окончании копирования щелкните по Close и вы вернетесь в окно Display Properties. Выберите Apply.
11. Появится диалоговое окно System Settings Change. Чтобы перезапустить Windows, выберите Yes.
12. После перезагрузки Windows NT запустится с установками, принятыми по умолчанию. Для выбора режима появится утилита Display.

V. Сведения о дисплее

Разрешающая способность с памятью 4 Мб
(AGP-V3000, AGP-V3000/TV, 3DP-V3000/TV)

Разрешение	Развертка по вертикали	Развертка по горизонтали	Глубина цвета		
			8 bpp* = 256 цветов Standard	16 bpp = 65К цветов High Color	32 bpp = True Color
640x480	60Гц	31,4кГц	да	да	да
	72Гц	36,1кГц	да	да	да
	75Гц	37,6кГц	да	да	да
	85Гц	43,0кГц	да	да	да
	100Гц	50,9кГц	да	да	да
	120Гц	61,8кГц	да	да	да
800x600	60Гц	37,9кГц	да	да	да
	72Гц	45,1кГц	да	да	да
	75Гц	47,1кГц	да	да	да
	85Гц	53,5кГц	да	да	да
	100Гц	63,6кГц	да	да	да
	120Гц	77,3кГц	да	да	да
960x720	60Гц	44,8кГц	да	да	да
	72Гц	54,0кГц	да	да	да
	75Гц	56,4кГц	да	да	да
	85Гц	64,2кГц	да	да	да
	100Гц	76,4кГц	да	да	да
	120Гц	92,5кГц	да	да	да
1024x768	60Гц	48,4кГц	да	да	да
	72Гц	57,6кГц	да	да	да
	75Гц	60,2кГц	да	да	да
	85Гц	68,7кГц	да	да	да
	100Гц	81,9кГц	да	да	да
	120Гц	98,8кГц	да	да	да
1152x864	60Гц	53,6кГц	да	да	да
	72Гц	64,9кГц	да	да	да
	75Гц	67,7кГц	да	да	да
	85Гц	77,2кГц	да	да	да
	100Гц	91,4кГц	да	да	да
	120Гц	110,8кГц	да	да	да
1280x1024	60Гц	64,0кГц	да	да	----
	72Гц	77,0кГц	да	да	----
	75Гц	80,4кГц	да	да	----
	85Гц	91,2кГц	да	да	----
	100Гц	108,5кГц	да	да	----
1600x1200	60Гц	74,9кГц	да	да	----
	72Гц	89,9кГц	да	да	----
	75Гц	93,8кГц	да	да	----
	85Гц	107,1кГц	да	да	----
1920x1080	60Гц	67,1кГц	да	да	----
	72Гц	81,3кГц	да	да	----
	75Гц	84,4кГц	да	да	----
	85Гц	96,2кГц	да	да	----
1920x1200	60Гц	74,6кГц	да	----	----
	72Гц	89,9кГц	да	----	----
	75Гц	93,9кГц	да	----	----

*bpp - бит/пиксел

V. Сведения о дисплее

Разрешающая способность с памятью 8 Мб (AGP-V3000ZX, AGP-V3000ZXTV)

Разрешение	Развертка по вертикали	Развертка по горизонтали	Глубина цвета		
			8 bpp* = 256 цветов Standard	16 bpp = 65К цветов High Color	32 bpp = True Color
640x480	60Гц	31,4 кГц	да	да	да
	72Гц	36,1 кГц	да	да	да
	75Гц	37,6 кГц	да	да	да
	85Гц	43,0 кГц	да	да	да
	100Гц	50,9 кГц	да	да	да
	120Гц	61,8 кГц	да	да	да
800x600	60Гц	37,9 кГц	да	да	да
	72Гц	45,1 кГц	да	да	да
	75Гц	47,1 кГц	да	да	да
	85Гц	53,5 кГц	да	да	да
	100Гц	63,6 кГц	да	да	да
	120Гц	77,3 кГц	да	да	да
960x720	60Гц	44,8 кГц	да	да	да
	72Гц	54,0 кГц	да	да	да
	75Гц	56,4 кГц	да	да	да
	85Гц	64,2 кГц	да	да	да
	100Гц	76,4 кГц	да	да	да
	120Гц	92,5 кГц	да	да	да
1024x768	60Гц	48,4 кГц	да	да	да
	72Гц	57,6 кГц	да	да	да
	75Гц	60,2 кГц	да	да	да
	85Гц	68,7 кГц	да	да	да
	100Гц	81,9 кГц	да	да	да
	120Гц	98,8 кГц	да	да	да
1152x864	60Гц	53,6 кГц	да	да	да
	72Гц	64,9 кГц	да	да	да
	75Гц	67,7 кГц	да	да	да
	85Гц	77,2 кГц	да	да	да
	100Гц	91,4 кГц	да	да	да
	120Гц	110,8 кГц	да	да	да
1280x1024	60Гц	64,0 кГц	да	да	да
	72Гц	77,0 кГц	да	да	да
	75Гц	80,4 кГц	да	да	да
	85Гц	91,2 кГц	да	да	да
	100Гц	108,5 кГц	да	да	да
1600x1200	60Гц	74,9 кГц	да	да	да
	72Гц	89,9 кГц	да	да	----
	75Гц	93,8 кГц	да	да	----
	85Гц	107,1 кГц	да	да	----
1800x1440	60Гц	89,5 кГц	----	да	----
1920x1080	60Гц	67,1 кГц	да	да	----
	72Гц	81,3 кГц	да	да	----
	75Гц	84,4 кГц	да	да	----
	85Гц	96,2 кГц	да	да	----
1920x1200	60Гц	74,6 кГц	да	да	----
	72Гц	89,9 кГц	да	да	----
	75Гц	93,9 кГц	да	да	----

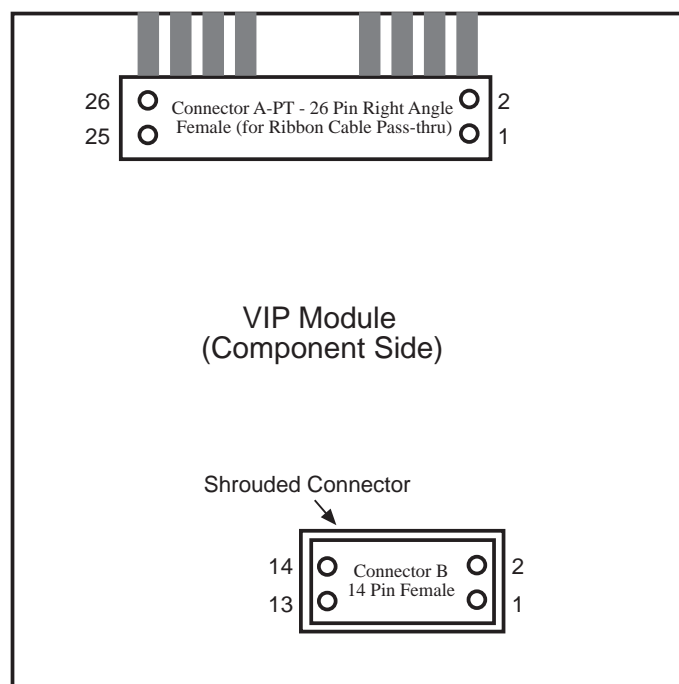
*bpp-бит/пиксел

VI. Аппаратные средства

VIP-разъемы

Графическая микросхема - процессор видеоизображения VIP использует два двухрядных разъема с промежутками между штырьками 0,1 дюйма — Разъем А и Разъем В. Разъем А - это стандартный 26-штырьковый разъем для установки плат. Разъем В - 14-штырьковый; в его составе силовое соединение, заземление, VRST# и I2S. Со стороны базы Разъем А - вилка, а Разъем В - гнездо. Это относится как к графической карте, так и к материнской плате. На подчиненных устройствах должны быть соответствующие части разъемов. Во избежание неточной или неправильной установки на Разъеме В подчиненного устройства должен быть бандаж. Разъем А может иметь как стандартную VIP-конфигурацию, так и VMI 1.4-конфигурацию Разъема А для видеоустройств. При включении питания для графической микросхемы (главного устройства) устанавливается режим стандартного разъема внешних устройств. При включении питания все подчиненные VIP устройства должны быть отключены и на них не подается сигнал.

Технические спецификации VIP-модулей



Connector A... - Разъем А-РТ - прямоугольный 26-штырьковый разъем (вилка) (для сквозного ленточного кабеля)

VIP Module (Component Side) - VIP-модуль (со стороны компонент)

Shrouded Connector - Бандажный разъем

Connector B... - Разъем В - 14-штырьковый (вилка)

VI. Аппаратные средства

VIP-разъем А					
(26-штырьковый, двухрядный, колодка с расстоянием между штырьками 0,100 дюйма)					
Стандартный разъем для установки плат		VIP-режим	Стандартный разъем для установки плат		VIP-режим
Номер	Сигнал	Сигнал	Номер	Сигнал	Сигнал
1	Земля	Земля	2	P0	VID [0]
3	Земля	Земля	4	P1	VID [1]
5	Земля	Земля	6	P2	VID [2]
7	EVIDEO#	HAD [1]	8	P3	VID [3]
9	ESYNC#	HAD [0]	10	P4	VID [4]
11	EDCLK#	HCTL	12	P5	VID [5]
13	N/C	SCL	14	P6	VID [6]
15	Земля	Земля	16	P7	VID [7]
17	Земля	Земля	18	DCLK	PIXCLK
19	Земля	Земля	20	BLANK#	VIPCLK
21	Земля	Земля	22	HSYNC	N/C
23	N/C	VIRQ#	24	VSYNC	N/C
25	N/C	SDA	26	Земля	Земля

VIP-разъем В					
(14-штырьковый, двухрядный, колодка с расстоянием между штырьками 0,100 дюйма)					
Стандартный разъем для установки плат		VIP-режим	Стандартный разъем для установки плат		VIP-режим
Номер	Сигнал	Сигнал	Номер	Сигнал	Сигнал
1	-	+3,3В	2	-	+3,3В
3	-	+3,3В	4	-	+3,3В
5	-	Земля	6	-	Земля
7	-	+5В	8	-	+5В
9	-	+5В	10	-	VRST#
11	-	SCLK	12	-	Земля
13	-	LRCLK	14	-	PCMDATA

VII. Устранение неполадок

Проблема

Рекомендуемые действия

После инсталляции и перезагрузки Windows 95/98 сообщает, что установки экрана все еще неверны.

- Убедитесь, что установка BIOS “Assign IRQ to VGA” включена.
- Проверьте, имеется ли свободное IRQ для VGA.
- С помощью Uninstall удалите драйвер, перезагрузите компьютер и выполните инсталляцию драйвера еще раз.

Мой монитор не способен обеспечить высокое разрешение и частоту регенерации.

- Это зависит от параметров вашего монитора. Посмотрите его техническую документацию и определите возможные установки экрана.

DirectX или другие приложения сообщают о недостатке доступной памяти AGP.

- Ваша версия Windows 95 - не OSR2.1 (или более поздняя).
- Ваша версия DirectX - не 5.0 (или более поздняя).
- Вы не инсталлировали драйвер, соответствующий вашему набору микросхем AGP (напр., VGARTD.VXD для Intel 440LX, который программа ASUS инсталлирует автоматически).
- Неправильные установки BIOS. При таком размере апертуры, как у AGP, BIOS должен поддерживать не менее 64 Мбайт.

LIVE3000 сообщает, что на плате не обнаружен SAA7111AEVIP.

- Ваш адаптер не имеет средств для приема видеосигнала.
- В вашем мониторе неправильно организована цепь DDC. Обратитесь за помощью к дилеру по мониторам.

Игра или прикладная программа сообщают: “Аппаратные средства 3D-ускорения не обнаружены”.

- 3D-ускорение работает только при глубине цвета 16 бит. Переключите режим дисплея на глубину цвета 16 бит (high color).
- Проверьте, установлены ли нужные библиотеки (например, DirectX или OpenGL).