

ASUS® Платы V3000

*Графические платы в
стандартах AGP и PCI*

*РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
Аппаратные средства и
видеодрайверы*

AGP-V3000

AGP-V3000/TV

3DP-V3000

3DP-V3000/TV

AGP-V3000ZXTV/4M

AGP-V3000ZX/4M

AGP-V3000ZXTV

AGP-V3000ZX

Вниманию пользователей

Никакая часть настоящего Руководства не может быть воспроизведена, передана, преобразована, помещена в информационную систему или переведена на другой язык ни в какой форме и никакими средствами, кроме как в виде резервной документации, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS ПРЕДСТАВЛЯЕТ НАСТОЯЩЕЕ РУКОВОДСТВО "КАК ЕСТЬ" И НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ - НИ ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, НИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ - В ОТНОШЕНИИ КОММЕРЧЕСКОГО УСПЕХА ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКОЙ-ЛИБО КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НИ ASUS, НИ ЕЕ ДИРЕКТОРА, СОТРУДНИКИ ИЛИ АГЕНТЫ НЕ БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА КАКОЙ-ЛИБО КОСВЕННЫЙ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЙ УЩЕРБ (ВКЛЮЧАЯ УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ, ДЕЛОВЫЕ НЕУДАЧИ, ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ ASUS БЫЛА ИЗВЕЩЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА, СВЯЗАННОГО С ДЕФЕКТОМ ИЛИ ОШИБКОЙ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ В САМОМ ИЗДЕЛИИ.

Право на обслуживание и гарантийный ремонт утрачивается в случае: (1) ремонта, модификации изделия или замены элементов в нем без письменного разрешения ASUS; (2) повреждения или утраты серийного номера изделия.

Наименования изделий и корпораций, использованные в настоящем Руководстве, могут быть или не быть зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний и используются здесь только для идентификации или пояснения без намерения нарушить права владельцев.

- Intel, LANDesk и Pentium - зарегистрированные товарные знаки Intel Corporation.
- Windows и MS-DOS - зарегистрированные товарные знаки Microsoft Corporation.
- Adobe и Acrobat - зарегистрированные товарные знаки Adobe Systems Incorporated.

Наименование и серийный номер нанесены на изделие. Исправления в Руководстве пользователя для каждой модификации изделия обозначены цифрами до и после числа, означающего его версию. Дополнения к Руководству пользователя обозначены третьей цифрой в номере его версии.

За предыдущими или исправленными изданиями, BIOS, драйверами или информацией о продукции обращайтесь в ASUS по адресу <http://www.asus.com.tw> или любым из способов, указанных на следующей странице.

СПЕЦИФИКАЦИИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ПОСТАВЛЯЮТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ СВЕДЕНИЯ, МОГУТ БЫТЬ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ ИЗМЕНЕНЫ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ НАЛАГАЮТ НА ASUS НИКАКИХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ. ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ОШИБКИ И НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, В ТОМ ЧИСЛЕ В ОПИСАНИИ ИЗДЕЛИЙ И ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ.

Авторское право © 1999 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права сохраняются.

Наименование изделия:	Платы ASUS V3000
Версия руководства:	2.20 R298
Дата выпуска:	1/1999

ASUS: АДРЕСА И ТЕЛЕФОНЫ

ASUSTeK COMPUTER INC.

Маркетинг

Адрес: 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112

Телефон: +886-2-2894-3447

Факс: +886-2-2894-3449

Email: info@asus.com.tw

Техническая поддержка

Факс: +886-2-2895-9254

BBS: +886-2-2896-4667

Email: tsd@asus.com.tw

WWW: www.asus.com.tw

FTP: <ftp.asus.com.tw/pub/ASUS>

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

Маркетинг

Адрес: 6737 Mowry Ave, Mowry Business Center, Building 2,
Newark, CA 94560, USA

Факс: +1-510-608-4555

Email: info-usa@asus.com.tw

Техническая поддержка

Факс: +1-510-608-4555

BBS: +1-510-739-3774

Email: tsd-usa@asus.com.tw

WWW: www.asus.com

FTP: <ftp.asus.com.tw/pub/ASUS>

ASUS COMPUTER GmbH

Маркетинг

Адрес: Harkort Str. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany

Телефон: 49-2102-445011

Факс: 49-2102-442066

Email: info-ger@asus.com.tw

Техническая поддержка

Горячая линия: 49-2102-499712

BBS: 49-2102-448690

Email: tsd-ger@asus.com.tw

WWW: www.asuscom.de

FTP: <ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM>

СОДЕРЖАНИЕ

I. Введение	7
Основные достоинства	7
Характеристики	7
II. Установка плат	8
Плата ASUS AGP-V3000 (шина AGP)	8
Плата ASUS AGP-V3000/TV (шина AGP)	9
Плата ASUS 3DP-V3000 (шина PCI)	10
Плата ASUS 3DP-V3000/TV (шина PCI)	11
Плата ASUS AGP-V3000ZX/AGP-V3000ZX/4M (шина AGP) ...	12
Плата ASUS AGP-V3000ZXTV/AGP-V3000ZXTV/4M (шина AGP)	
.....	13
Последовательность шагов при установке	14
В новой системе	14
В системе, где уже установлена карта VGA	14
III. Windows 95/98	15
Требования к операционной системе	15
Windows 95	15
Windows 98	15
Инсталляция драйвера серии V3000	16
(ASUS V3000 уже установлена)	16
Инсталляция драйвера плат V3000	20
(замена карты VGA).....	20
Настройка экрана (Desktop Utilities)	22
Меню Advanced	22
Меню Color Correction	23
Меню Information	23
Меню TV Out (только для AGP-V3000ZXTV)	24
Меню Settings	24
Меню Hotkey	25
Меню Monitor	25
Меню Refresh Rate	26
Инсталляция DirectX6	26

СОДЕРЖАНИЕ

Инсталляция VGARTD (только для AGP)	28
Инсталляция ASUS LIVE3000 (только для видеомодели)	31
Использование ASUS LIVE3000 (только для видеомодели)	31
Показать/убрать свойства видеоисточника	32
Драйвер захвата видео	32
Удаление драйвера плат V3000	33
С панели управления Windows 95/98	33
IV. Microsoft Windows NT	35
Windows NT 4.0	35
Последовательность шагов при инсталляции	35
V. Сведения о дисплее	36
VII. Устранение неполадок	38
Проблема	38
Рекомендуемые действия	38

Соответствие FCC и CDC

Уведомление Федеральной комиссии США по связи

Данное устройство соответствует требованиям части 15 Правил Федеральной комиссии США по связи (FCC). В процессе эксплуатации:

- устройство не должно вызывать недопустимых помех и
- устройство должно быть устойчиво к любым принимаемым помехам, включая помехи, способные вызвать нежелательные последствия для эксплуатации.

Это устройство прошло специальную проверку, при которой было установлено, что его характеристики соответствуют ограничениям для цифровых устройств Класса В согласно части 15 Правил Федеральной комиссии США по связи. Эти ограничения имеют целью обеспечить достаточную защиту от помех при установке в жилых и общественных зданиях. Устройство генерирует, использует при работе и может излучать энергию в диапазоне радиочастот и, при установке и эксплуатации с нарушениями инструкций изготовителя, способно создавать радиопомехи. Однако нет полной гарантии, что такие помехи не возникнут в каком-либо конкретном случае даже при правильной установке и эксплуатации. Если такие помехи при радио- и ТВ-приеме все-таки будут обнаружены (включая и выключая данное устройство, можно установить, является ли именно оно источником обнаруженных помех), пользователь может попытаться устранить их одним или несколькими из перечисленных ниже способов:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между данным устройством и приемником.
- Подключить данное устройство и приемник к розеткам, подсоединенным к разным ветвям электрической сети.
- Обратиться за помощью к дилеру или опытному радио- или телемастеру.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! При подключении монитора к графической карте Правилами Федеральной комиссии США по связи предусмотрено использование экранированных кабелей. Изменения или модификации данного устройства без официального утверждения стороны, отвечающей за соблюдение действующих ограничений, могут повлечь за собой лишение пользователя права на его эксплуатацию.

Уведомление Департамента связи Канады (CDC)

Настоящее цифровое устройство не создает помех, превышающих допустимый уровень для цифровых устройств класса В, установленный Правилами ограничения радиопомех Департамента связи Канады.

I. Введение

Благодарим вас за покупку видео- и графического ускорителя серии ASUS V3000. Благодаря встроенной микросхеме ST/nVidia RIVA 128™/128ZX™ плата ASUS V3000 обеспечит вам необходимое ускорение при работе с дву- и трехмерной графикой, а также высококачественное масштабируемое видеовоспроизведение, которое полностью удовлетворит всем требованиям трехмерных игровых и мультимедийных приложений.

Основные достоинства

- Поддерживает профессиональные графические, обучающие и деловые прикладные программы и игры.
- Благодаря отсутствию мерцания и высокой частоте развертки (регенерации) экрана глаза не утомляются.
- Мощный трехмерный рендеринг.
- Четкие реалистические изображения.
- Воспроизведение видео на уровне видеоманитового экрана.

Характеристики

- Встроенный трехмерный 128-битный мультимедийный акселератор ST/nVidia RIVA 128™/128ZX™.
- Простая установка в Windows 95/98.
- Ускорение интерфейсов прикладных программ Windows 95/98, включая Direct3D, DirectDraw(+ VPE) и OpenGL-ICD.
- Ускорение интерфейсов прикладных программ Windows NT, включая Direct3D, DirectDraw и OpenGL-ICD.
- Последовательность блоков обработки геометрических фигур с плавающей запятой;
- 128-битное ускорение двумерной графики GUI/DirectDraw.
- Драйвер захвата видео для Windows 95/98 Video.
- Ускорение видео (включая ускорение MPEG-I, MPEG-II и Indeo).
- Увеличение и уменьшение масштаба видеоизображения по X и Y.
- Быстродействие, высокое разрешение и глубина цвета.
- Совместим с VESA VBE 3.0
- Встроенные выход на телевизор и функция захвата видео изображения (Только для TV модели)

AGP-V3000, AGP-V3000/TV, 3DP-V3000 и 3DP-V3000/TV:

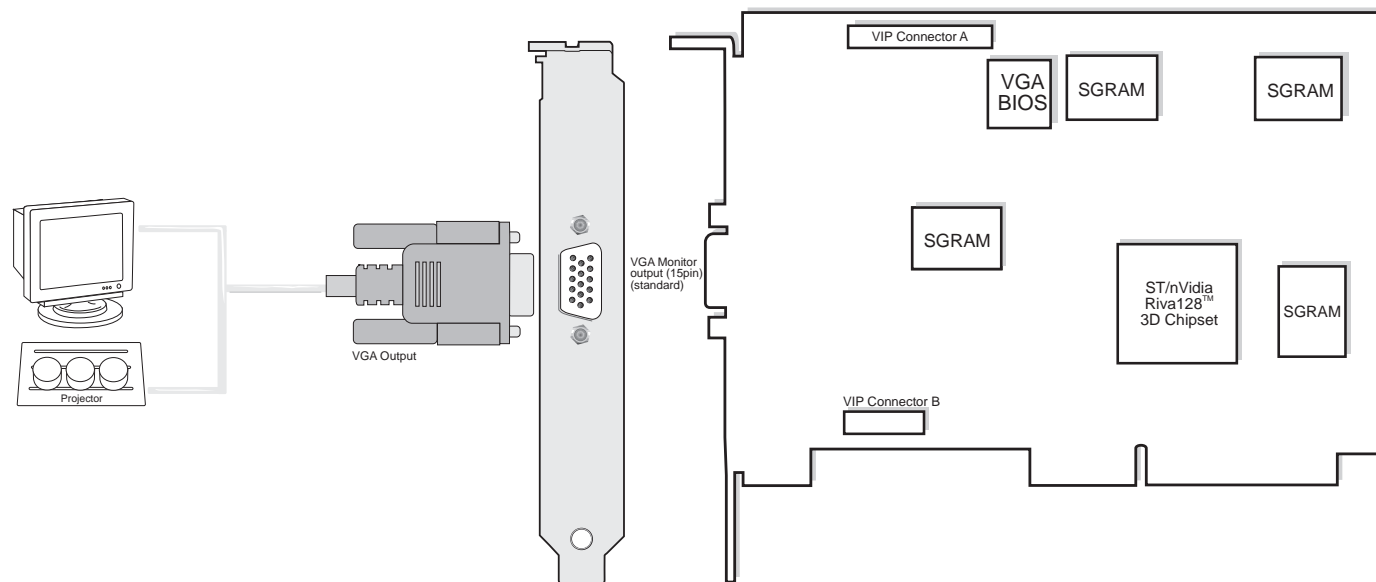
- Интерфейс буфера кадра SGRAM 4 Мб 128 бит 100 МГц
- Палитра DAC 230 МГц
- Интерфейс шины AGP 1.0 или PCI 2.1
- AGP 1X

AGP-V3000ZX, AGP-V3000ZXTV, AGP-V3000ZX и AGP-V3000ZXTV:

- Интерфейс буфера кадра SGRAM 8/4 Мб 128 бит 100 МГц
- Палитра DAC 250 МГц
- Интерфейс шины AGP 1.0
- AGP 2X

ЭТО ВАЖНО! Внешние устройства и видеокарты ASUS выпускаются в версиях NTSC и PAL. Необходимо, чтобы все ваши устройства и видеокарта ASUS соответствовали одному стандарту, иначе вы не сможете просматривать видео.

Плата ASUS AGP-V3000 (шина AGP)

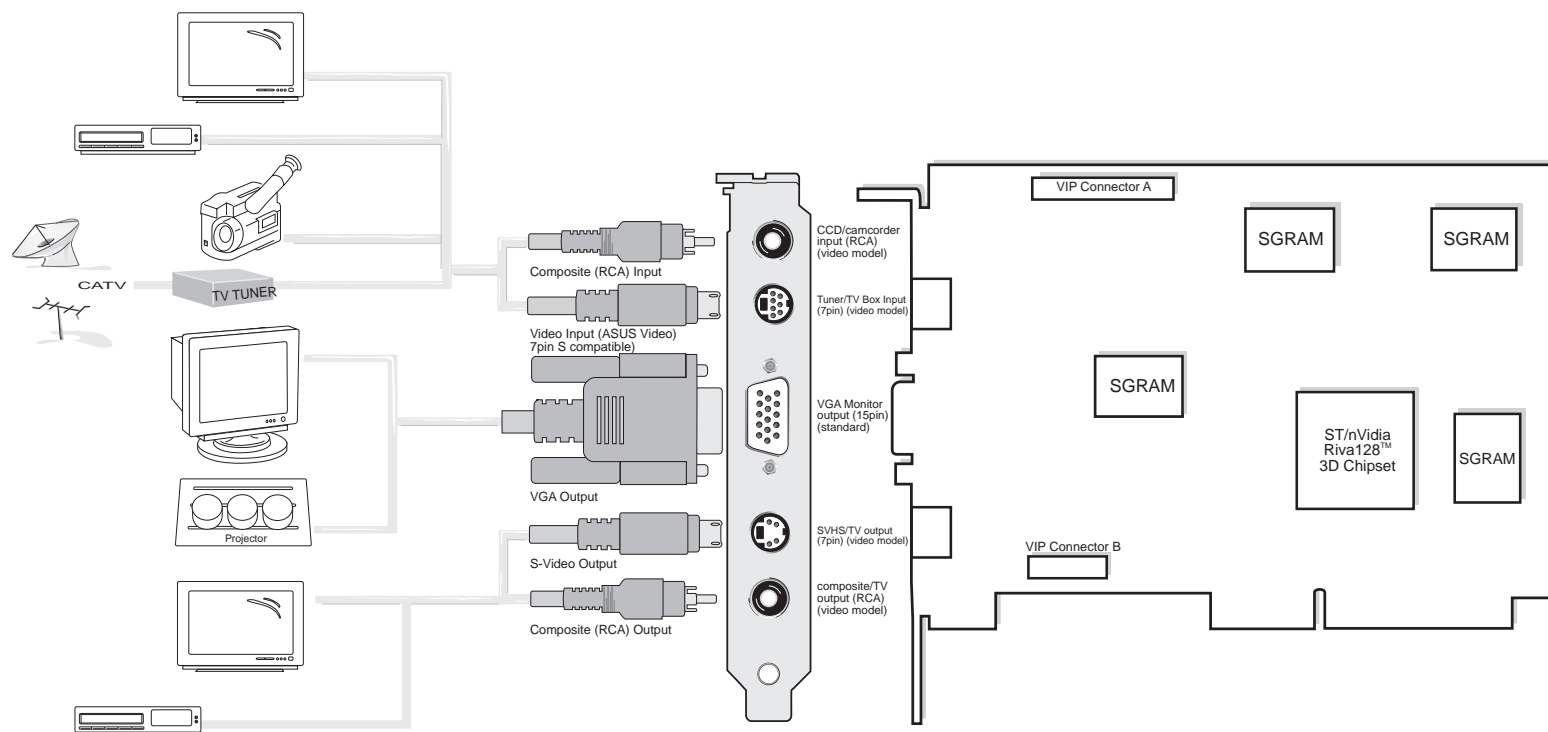


Комплект поставки

- ASUS AGP-V3000
- Данное руководство
- Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- Компакт-диск с драйверами и утилитами плат ASUS V3000

Замечание: У платы AGP-V3000 отсутствуют разъемы для видеовхода и ТВ-выхода. Соответственно не включаются утилиты для видео и ТВ.



Плата ASUS AGP-V3000/TV (шина AGP)



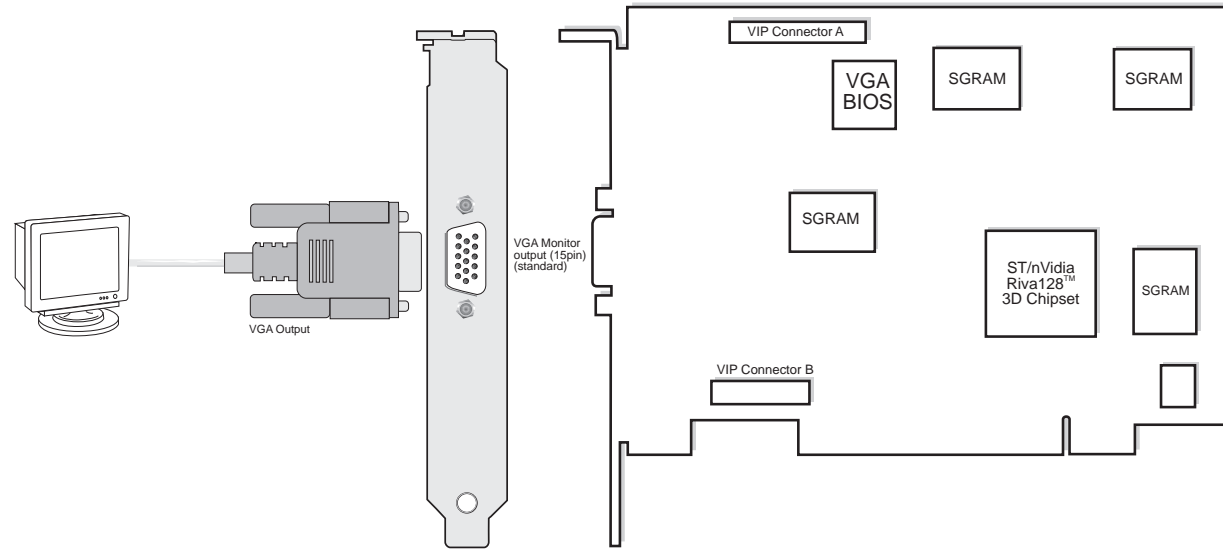
Комплект поставки

- ✓ ASUS AGP-V3000/TV (PAL или NTSC)
- ✓ Кабели для видеовхода и ТВ-выхода
- ✓ Данное руководство
- ✓ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ✓ Компакт-диск с драйверами и утилитами для плат ASUS V3000

Замечание:

- Все используемые вами устройства должны соответствовать одному видеостандарту.
- К этой плате нельзя одновременно подключать VGA-устройства и устройства видеозаписи или видеовоспроизведения.
- Нельзя подключить одновременно  и .

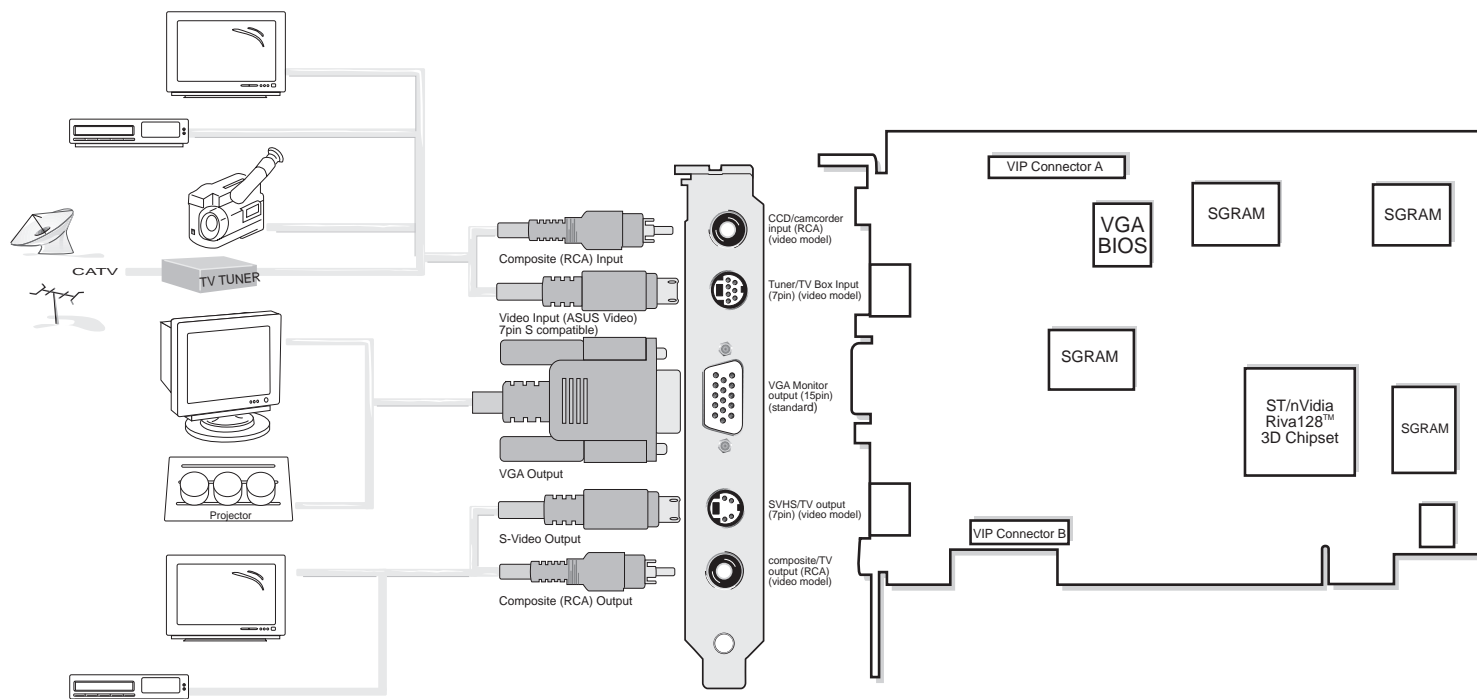
Плата ASUS 3DP-V3000 (шина PCI)



- ☑ Данное руководство
- ☑ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ☑ Компакт-диск с драйверами и утилитами плат ASUS V3000

Замечание: У плат AGP-V3000ZX отсутствуют разъемы для видеовхода и ТВ-выхода. Соответственно не включаются утилиты для видео и ТВ.



Плата ASUS 3DP-V3000/TV (шина PCI)



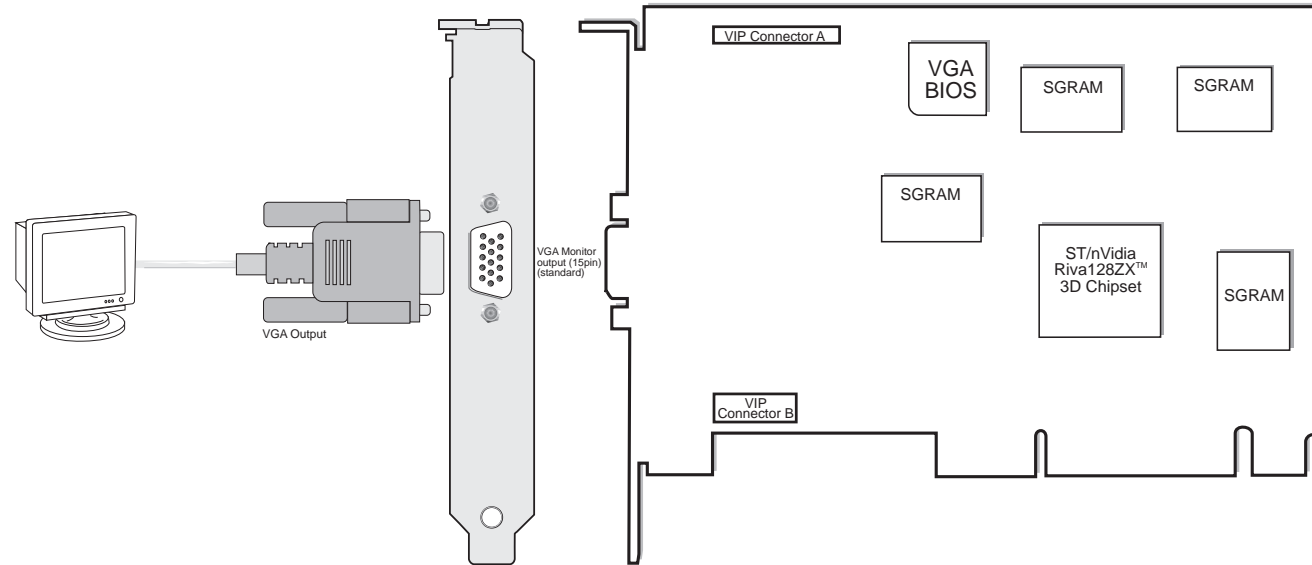
Комплект поставки

- ☑ ASUS 3DP-V3000/TV (PAL или NTSC)
- ☑ Кабели для видеовхода и ТВ-выхода
- ☑ Данное руководство
- ☑ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ☑ Компакт-диск с драйверами и утилитами для плат ASUS V3000

Замечания:

- Все используемые вами устройства должны соответствовать одному видеостандарту.
- К этой плате нельзя одновременно подключать VGA-устройства и устройства видеозаписи или видеовоспроизведения.
- Нельзя подключить одновременно  и .

Плата ASUS AGP-V3000ZX/AGP-V3000ZX/4M (шина AGP)

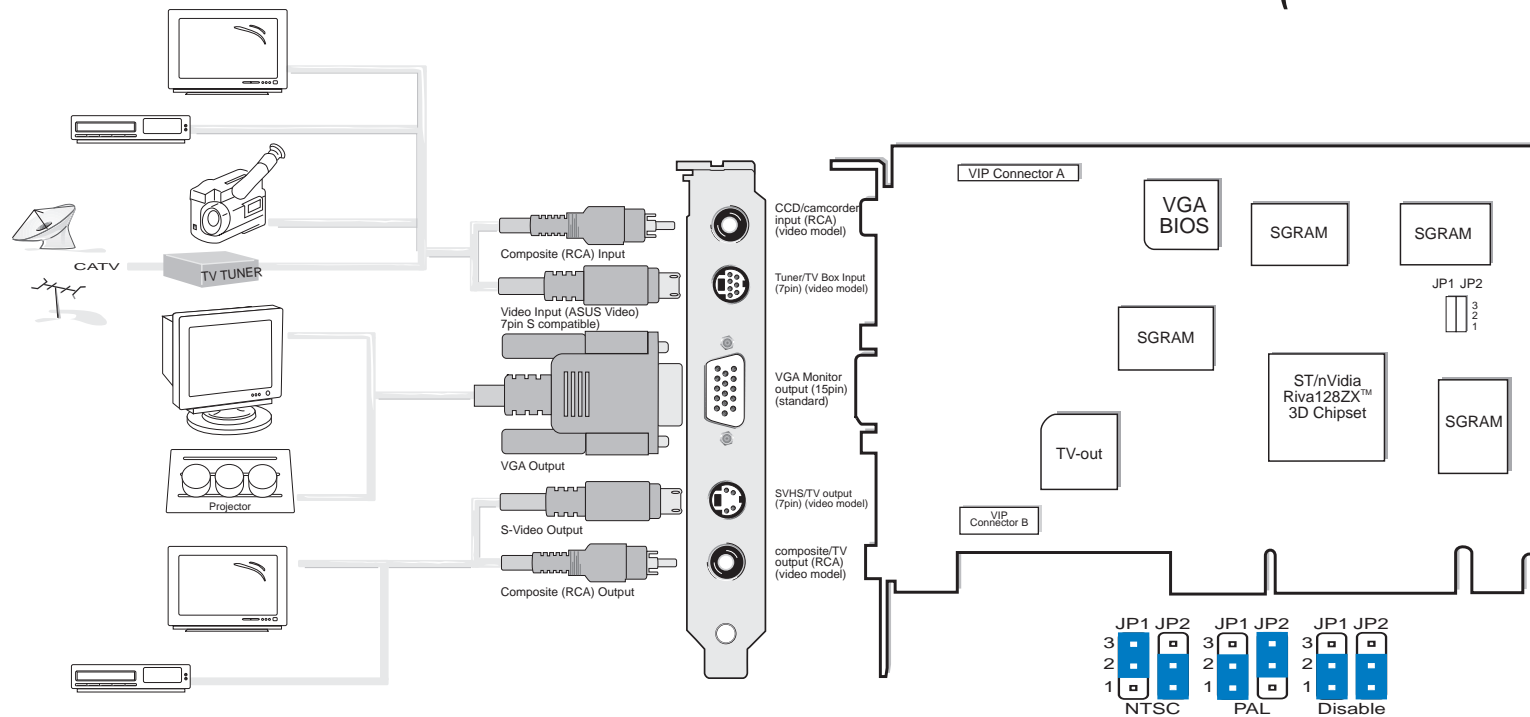


Комплект поставки

- ASUS AGP-V3000ZX/AGP-V3000ZX/4M
- Данное руководство
- Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- Компакт-диск с драйверами и утилитами плат ASUS V3000

Замечание: У плат AGP-V3000ZX/AGP-V3000ZX/4M отсутствуют разъемы для видеовхода и ТВ-выхода. Соответственно не включаются утилиты для видео и ТВ.



Плата ASUS AGP-V3000ZXTV/AGP-V3000ZXTV/4M (шина AGP)



Комплект поставки

- ✓ ASUS AGP-V3000ZXTV /AGP-V3000ZXTV/4M(PAL или NTSC)
- ✓ Кабели к видеовыходу и ТВ-входу
- ✓ Данное руководство
- ✓ Руководство (Adobe® Acrobat® PDF)
- ✓ Компакт-диск с драйверами и утилитами для плат ASUS V3000

Замечания:

- Все используемые вами устройства должны соответствовать одному видеостандарту.
- К этой плате нельзя одновременно подключать VGA-устройства и устройства видеозаписи или видеопроизведения.
- Нельзя подключить одновременно  и .
- Используйте переключки JP1 и JP2 для начального задания формата ТВ-выхода.

II. Установка плат

ЗАМЕЧАНИЕ: Ускорители ASUS AGP-V3000, AGP-V3000/TV, AGP-V3000ZX и AGP-V3000ZXTV можно устанавливать только на материнской плате с AGP-разъемом. Плату ASUS 3DP-V3000, 3DP-V3000/TV можно устанавливать только в материнские платы в стандарте PCI.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Платы и компоненты компьютера содержат чрезвычайно чувствительные интегральные микросхемы. Чтобы защитить их от статического электричества, необходимо соблюдать следующие меры предосторожности:

1. Вставляя или вынимая платы расширения и другие компоненты системы, убедитесь, что компьютер отключен и вилка питания вынута из розетки. Иначе вы можете серьезно повредить материнскую плату и плату расширения.
2. Храните все компоненты, такие как главный адаптер, в их антистатических упаковках, пока не наступит время их установки.
3. При работе с компонентами пользуйтесь заземленными манжетами. Если у вас их нет, прикоснитесь обеими руками к надежно заземленному предмету или к металлическому объекту. Берите компонент за края и старайтесь не прикасаться к микросхеме, выводам и печатным элементам.
4. Пока компоненты не установлены в систему, кладите их на заземленный антистатический коврик или в их упаковочную коробку.

Последовательность шагов при установке

В новой системе

1. Отключите компьютер, выньте вилку питания из розетки.
2. Снимите кожух системного блока.
3. Найдите на шине свободный AGP- или PCI-разъем.
4. Снимите крышку разъема с шасси компьютера.
5. Заземлитесь (см. **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**).
6. Возьмите плату (все еще в пакете) одной рукой за скобу разъема и снимите пластиковый пакет.
7. Приложите плату к AGP- или PCI-разъему и вставьте в него сначала один конец. Сильно, но осторожно нажмите на разъем шины и вставьте плату в разъем целиком. Убедитесь, что металлические выводы адаптера прочно вошли в разъем.
8. Закрепите скобу платы на шасси компьютера болтами крышки.
9. Наденьте кожух системного блока.
10. Вставьте в плату 15-штырьковый разъем аналогового монитора VGA и завинтите болты (если такова конструкция разъема).
11. Присоедините другие необходимые кабели и устройства. Теперь можно инсталлировать программные средства - драйверы и утилиты.

В системе, где уже установлена карта VGA

1. Инсталлируйте драйвер дисплея для плат ASUS V3000, пока не заменяя карту VGA.
2. Выключите компьютер и выньте вилку питания из розетки.
3. Замените свою карту VGA на графическую плату ускорителя ASUS V3000.
4. Перезапустите компьютер - он автоматически обнаружит плату семейства ASUS V3000 и модернизирует драйверы дисплея.

III. Windows 95/98

Требования к операционной системе

ЭТО ВАЖНО! Для правильной работы ускорителей необходимо, чтобы правильно выполнялись запросы на прерывание. Если у вас возникли проблемы, проверьте свои установки BIOS либо откорректируйте положение переключателей материнской платы так, чтобы был установлен режим "VGA INT/IRQ".

Windows 95

Чтобы полностью реализовать возможности AGP, вам следует установить Windows 95 OSR2.0 и установить модернизацию USB. Затем установите драйвер VGARTD для своего набора микросхем (см. III. Windows 95/98, Инсталляция VGARTD).

Замечание: В этом нет необходимости для платы 3DP-V3000/TV.

Чтобы установить Win95 OSR 2.0 с USB, необходимо, чтобы OSR2.0 уже была установлена. В противном случае сначала установите OSR2.0, а затем USB-модернизацию (на том же языке, что и ваша версия Windows). В апрельском (1997 г.) выпуске пакета MSDN Disc-1 "Windows 95, SDKs, and Tools" OSR2.0 находилась в каталоге "\OSR2", а USB-модернизация - в каталоге "\OSR2\USBSUPP". Чтобы определить, какая версия операционной системы установлена у вас, посмотрите реестр:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber

Если OSR2.0 с USB уже установлена, то будут указаны Version "Windows 95" и VersionNumber "4.03.1212" или "4.03.1214".

Windows 98

В полном объеме Direct3D и AGP поддерживает лишь версия Windows98 **Beta3** и более поздние. Если вы пользуетесь более ранними версиями, то, прежде чем установить драйвер дисплея AGP, вам необходимо перейти к Windows Beta3 или более поздней версии.

ЗАМЕЧАНИЕ. В Windows 98 уже содержатся VGARTD для большинства наборов микросхем, но мы рекомендуем установить VGARTD с компакт-диска для серии V3000 - так вы установите самую последнюю версию VGARTD.

ВНИМАНИЕ. В данном Руководстве пользователя предполагается, что дисковод компакт-диска является диском D:, а MS Windows установлена в C:\Windows. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления.

III. Windows 95/98

Инсталляция драйвера серии V3000

(ASUS V3000 уже установлена)

Если вы используете графическую плату семейства V3000 с шиной AGP или если вы хотите установить ее под Windows 98, выполните описанную ниже последовательность действий.

Замечание: При инсталляции Windows 95/98 с уже установленной платой ASUS V3000 VGA сообщение "New hardware found" указывает на необходимость установки драйверов. В данном Руководстве пользователя предполагается, что дисковод компакт-диска является диском D:, а Windows 95 установлена в C:\Windows. Если это не так, то произведите в тексте соответствующие исправления.

1. При инсталляции Windows 95/98 возникает окно New Hardware Found:



Выберите **Do not install a driver** (не инсталлировать драйвер) и перейдите к шагу 3.

При инсталляции Windows 95 OSR 2.0/2.1 возникает окно **Update Device Driver Wizard** (Мастер обновления драйверов устройств).



Мастер обновления завершит инсталляцию *Standard PCI Graphics Adapter (VGA)*. Чтобы дать Windows возможность найти усовершенствованный драйвер, выберите **Next >**.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Щелкните мышью точно по полю **Next >**. Если вы выберете **Cancel**, система зависнет!

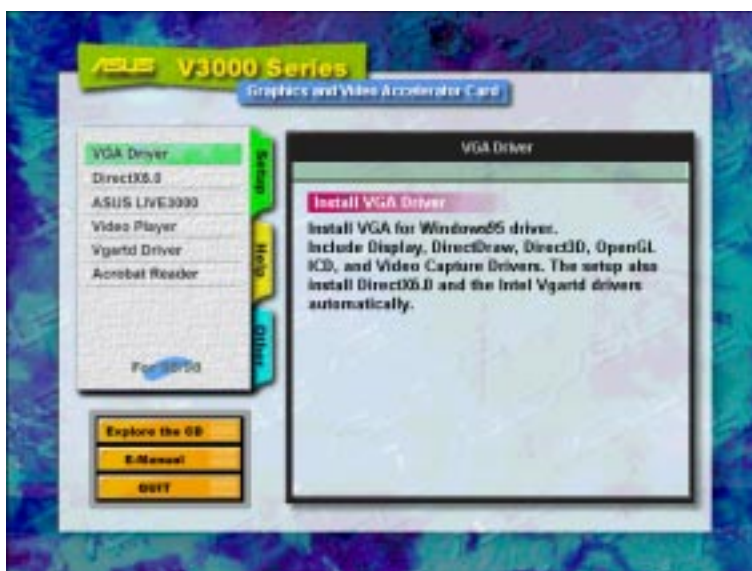
III. Windows 95/98

2. Чтобы установить драйвер VGA, щелкните по **Finish**. Для завершения установки драйвера VGA вам понадобится компакт-диск с Windows95/98.



Если у вас его нет, укажите каталог `\\Windows\System`. Windows предложит вам перезапустить программу. Ответьте "No".

3. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковод в *My Computer*, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу `Setup.exe` из корневого каталога.
4. В окне **Setup** выберите драйвер **VGA** и выполняйте все шаги установки.

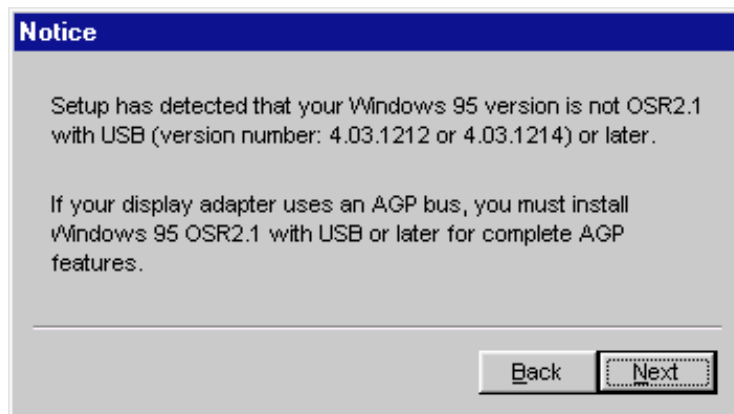


III. Windows 95/98

5. После появления окна *Welcome*, нажмите **Next >**, чтобы установить на вашем компьютере драйвер для плат V3000.

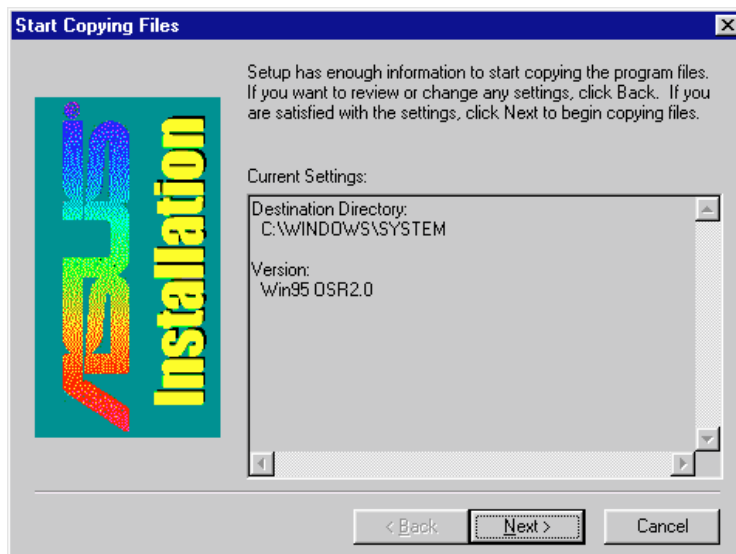


Программа инсталляции определит, установлена ли у вас уже OSR2.0 с USB (OSR2.1), и если нет, то появится сообщение, что нужно выйти из программы инсталляции (выберите **Yes**) либо продолжить (выберите **No**).

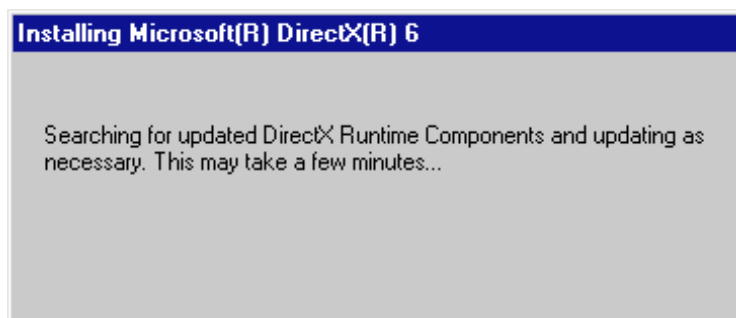


III. Windows 95/98

6. После появления окна **Check Setup Information** щелкните по **Next >**, чтобы начать копирование файлов.



Для выполнения трехмерных построений драйверу дисплея плат V3000 необходима **Microsoft DirectX6**, поэтому автоматически откроется диалоговое окно **Installing Microsoft DirectX6**.



Это окошко означает, что программа *Setup* ищет модернизированную программу *DirectX Runtime Components* и при необходимости обновляет ее.

III. Windows 95/98

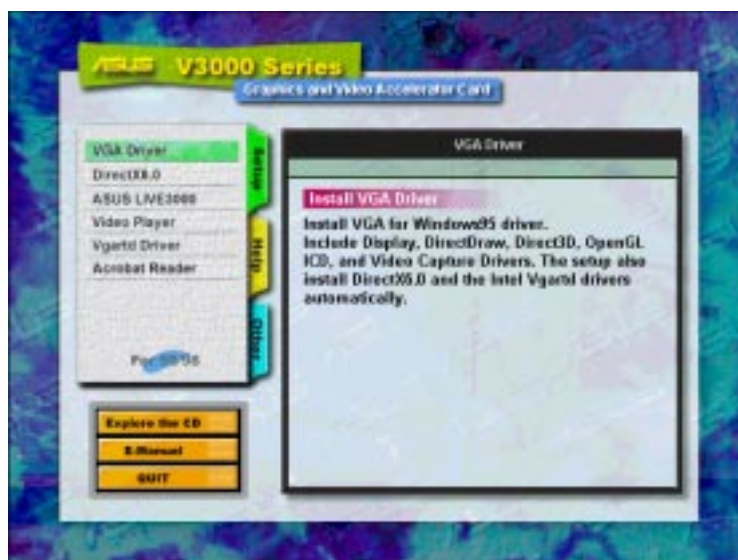
Инсталляция драйвера плат V3000

(замена карты VGA)

При замене действующей карты VGA графической платой ASUS V3000 нужно сначала заменить драйверы дисплея. (см. II. Установка платы, “В системе, где уже установлена карта VGA”).

Замечание: Приведенная ниже процедура подходит только для Windows 95. Пользователи Windows 98 выполняют процедуру из раздела “Инсталляция драйвера плат V3000 (ASUS 3000 уже установлена)”.

1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer для автозапуска, либо запустите программу Setup.exe из корневого каталога.



2. В окне **Setup** щелкните по **VGA Driver** и появится окно **Welcome**.



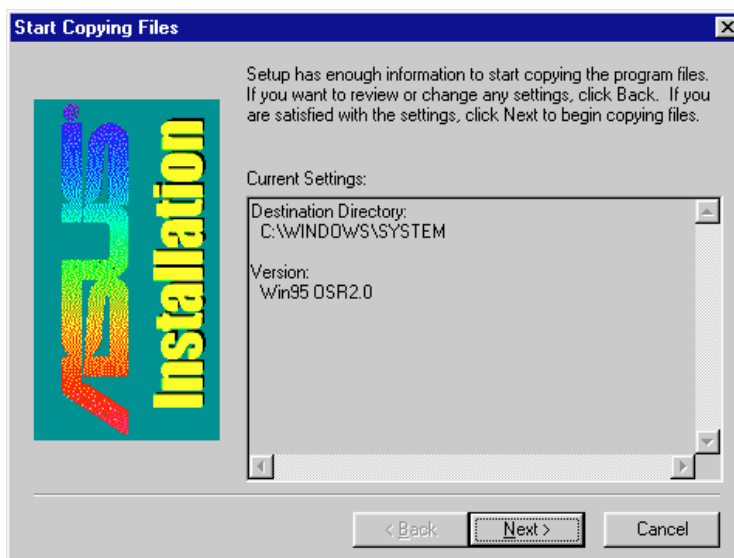
3. Щелкните по **Next >**, чтобы установить на свой компьютер драйверы дисплея плат V3000.

III. Windows 95/98

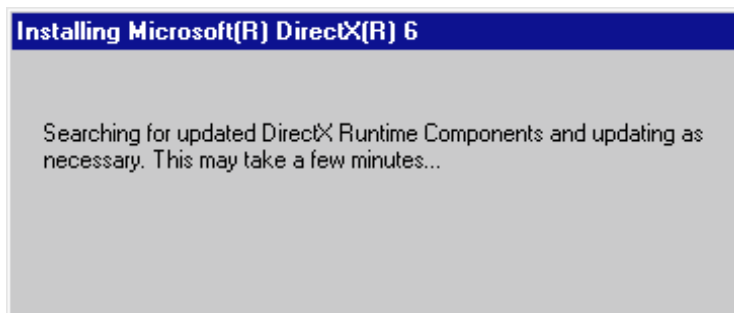
4. Программа инсталляции определит, установлена ли у вас уже OSR2.0 с USB (OSR2.1), и если нет, то появится сообщение, предлагающее выход из программы инсталляции (выберите **Yes**) или продолжение работы (выберите **No**).



Автоматически откроется диалоговое окно *Installing Microsoft DirectX 5*, так как для реализации всех возможностей трехмерной графики драйверу плат V3000 необходима DirectX 5. Щелкните по *Next >*, и начнется копирование файлов.



5. Затем программа Setup начнет поиски обновленных DirectX Runtime Components и, при необходимости, их дальнейшее обновление.



6. После того как все драйверы будут инсталлированы, выключите компьютер и замените карту VGA новой платой ASUS V3000. Перезапустите свой компьютер, и новые драйверы будут инсталлированы автоматически.

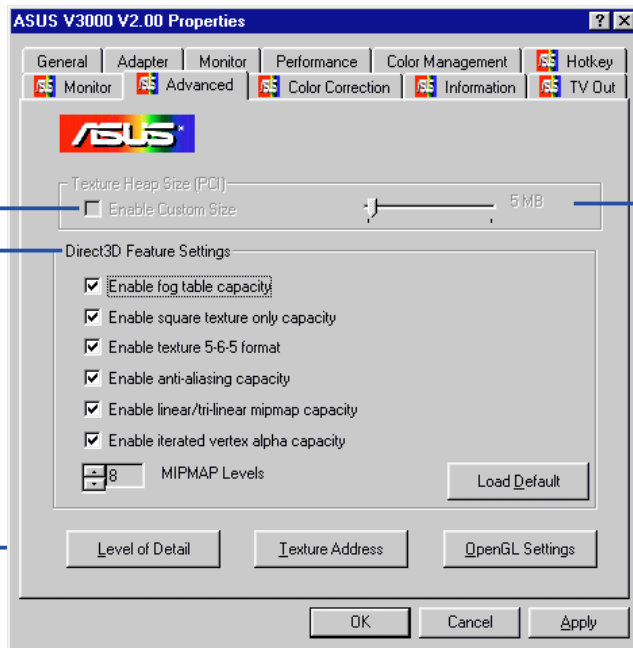
III. Windows 95/98

Настройка экрана (Desktop Utilities)

Чтобы запустить Desktop Utilities, щелкните правой кнопкой мыши на свободном месте рабочего стола Windows 95 и выберите пункт **Properties**.

Меню Advanced

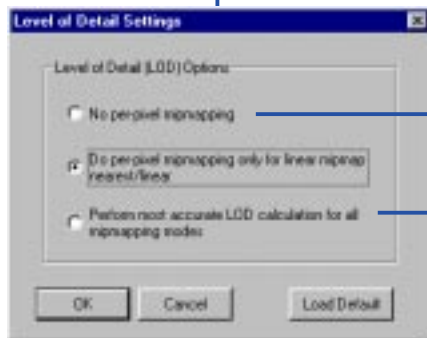
Это меню предлагает дополнительные установки Direct3D. Для приложений, в которых существенны текстуры, и для игр можно установить Texture Heap (эта возможность имеется только для 3DP-V3000TV) на максимум.



Задать объем буфера текстур

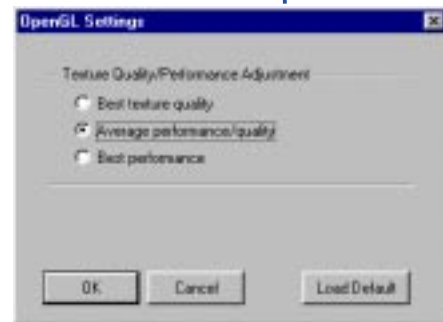
Включение компонент Direct3D

Настройка объема буфера текстур в системной памяти. Эта функция не доступна при использовании карты AGP.



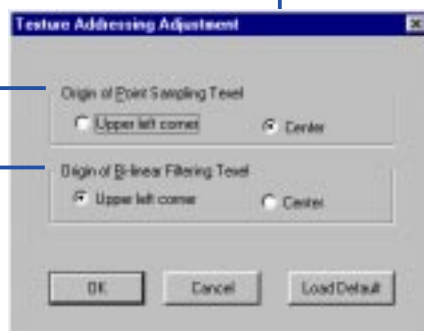
Скоростной режим: *mipmapping* по многоугольникам

Режим наилучшего качества: использование самых точных вычислений *mipmapping*



Выбор начала координат для шаблонов текстур без фильтрации

Выбор начала координат для билинейных шаблонов текстур

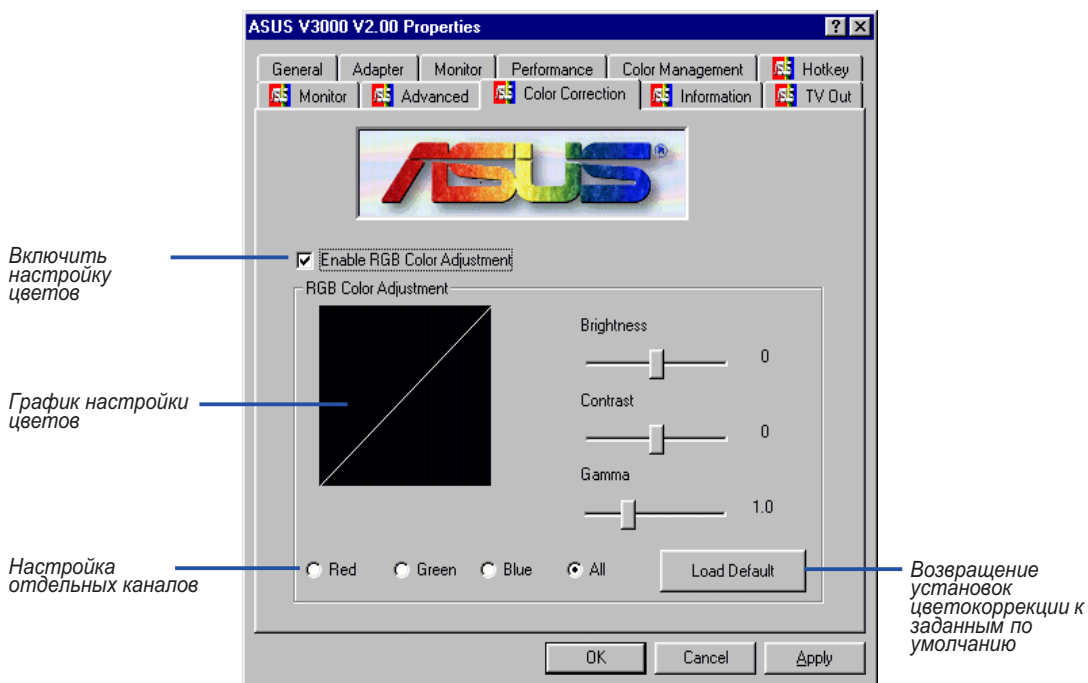


Замечание: Данные изображения являются только примерами и их содержание может не совсем совпадать с тем, что вы видите на своем экране.

III. Windows 95/98

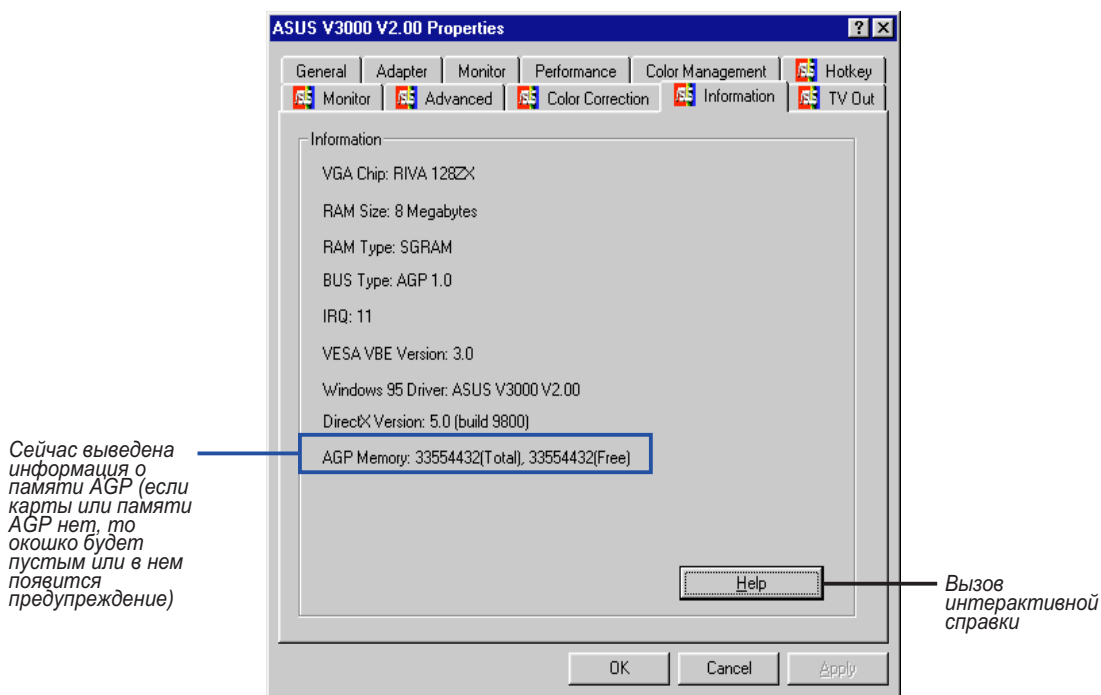
Меню Color Correction

Задать яркость, контрастность и значение гамма можно с помощью меню Color Correction. Эта функция доступна лишь при глубине цвета 16 и 32 бит.



Меню Information

Меню Information предоставит все сведения о карте VGA и конфигурации видео.

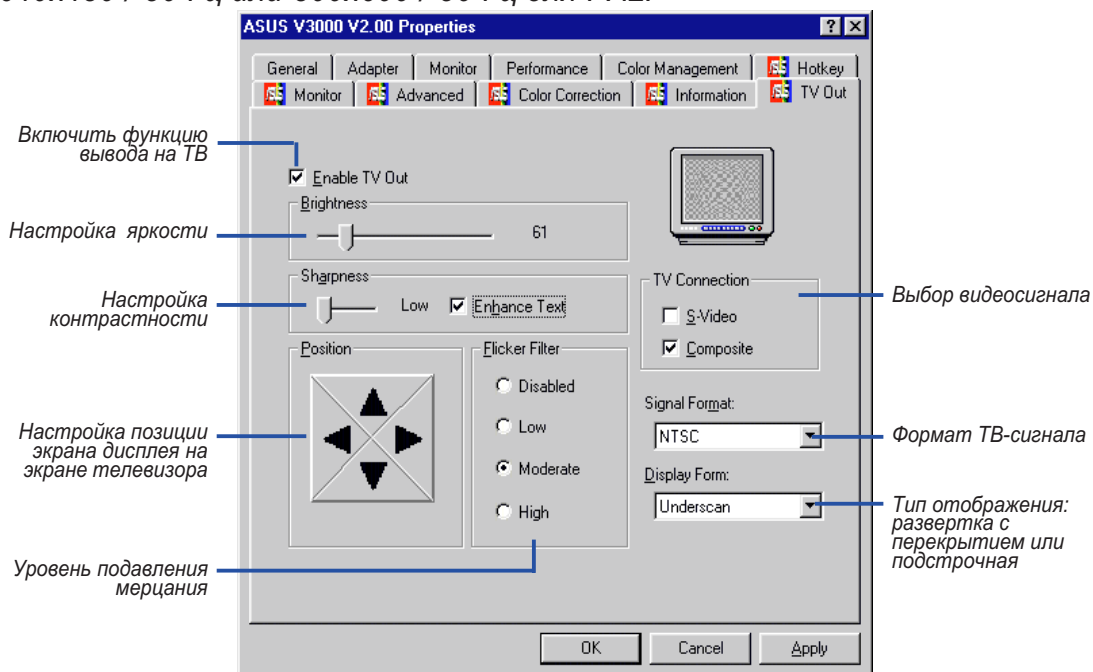


III. Windows 95/98
Настройка экрана

III. Windows 95/98

Меню TV Out (только для AGP-V3000ZXTV)

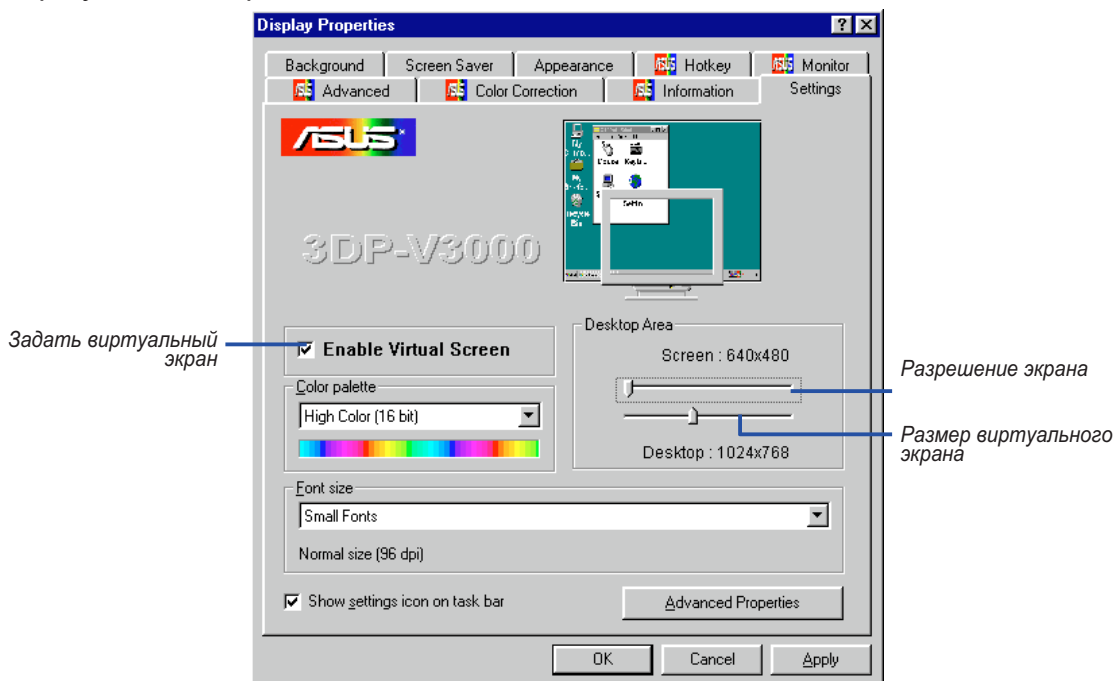
Вкладка TV Out появится только, если ваша плата имеет разъемы S-Video или Composite (комплексный), телевизор подсоединен к одному из них (S-Video обеспечивает лучшее качество) и включен, а вы установили один из следующих режимов: 640 x 480 / 60 Гц или 800x600 / 60 Гц для NTSC, 640x480 / 50 Гц или 800x600 / 50 Гц для PAL.



Замечание: Если ТВ-выход подключен, скорость развертки достигнет 60 Гц в NTSC и 50 Гц в PAL. **Display Modes** будут доступны только, когда после отключения ТВ-выхода вы закроете и снова откроете диалоговое окно **Properties**.

Меню Settings

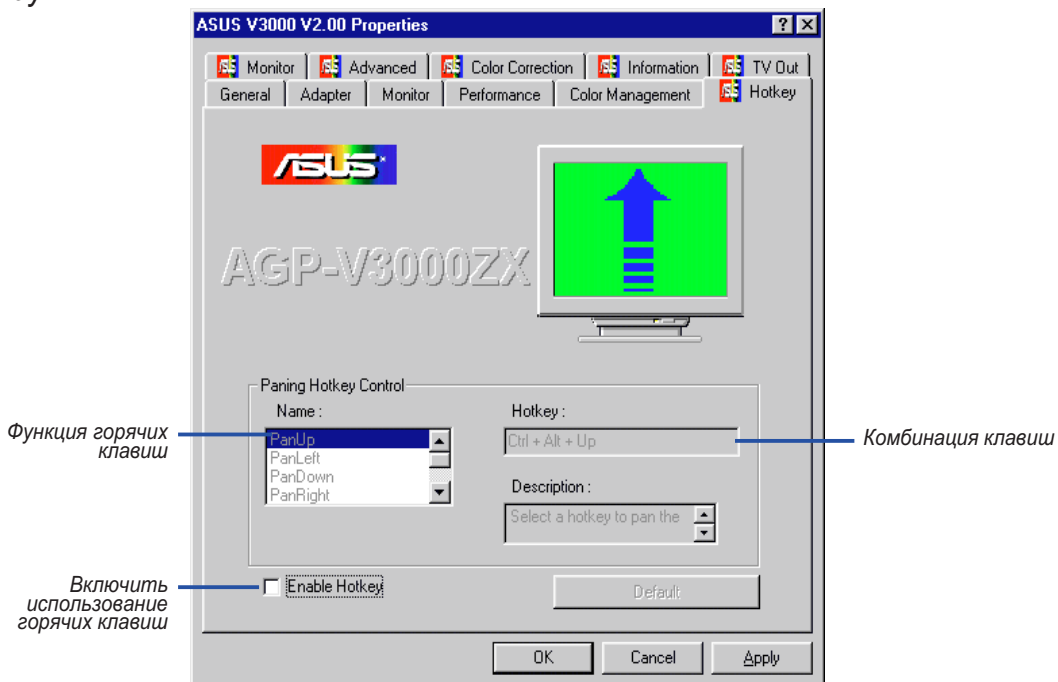
Это меню позволяет задать разрешение, глубину цвета, шрифты и виртуальные экраны.



III. Windows 95/98

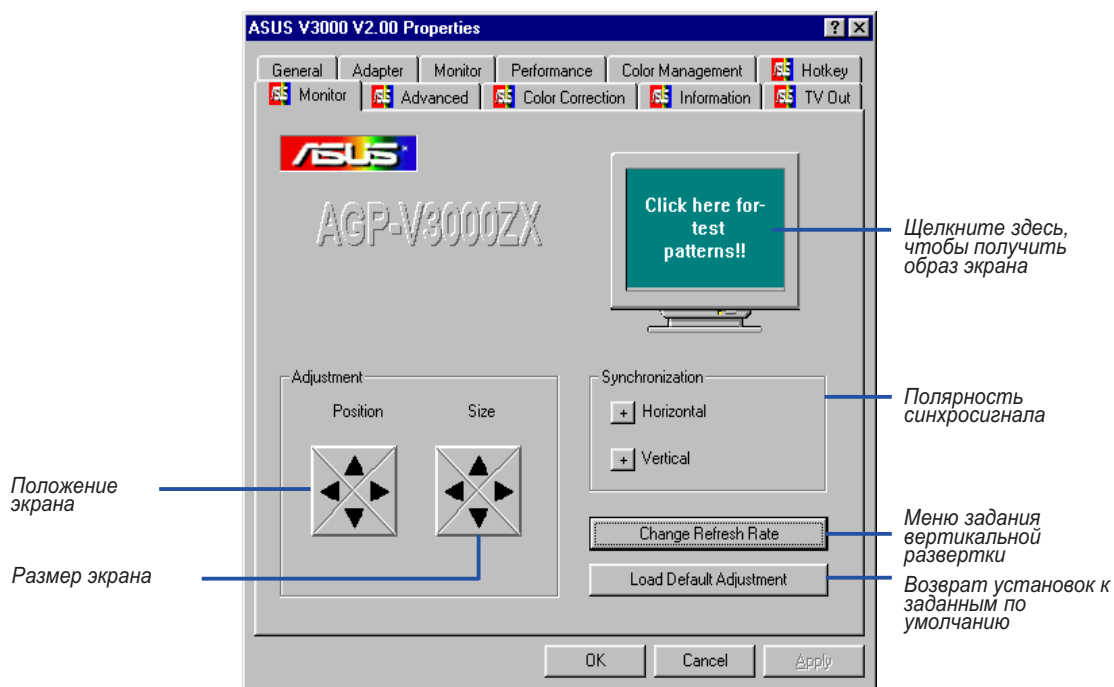
Меню Hotkey

Для работы на виртуальном экране можно задать горячие клавиши из меню Hotkey.



Меню Monitor

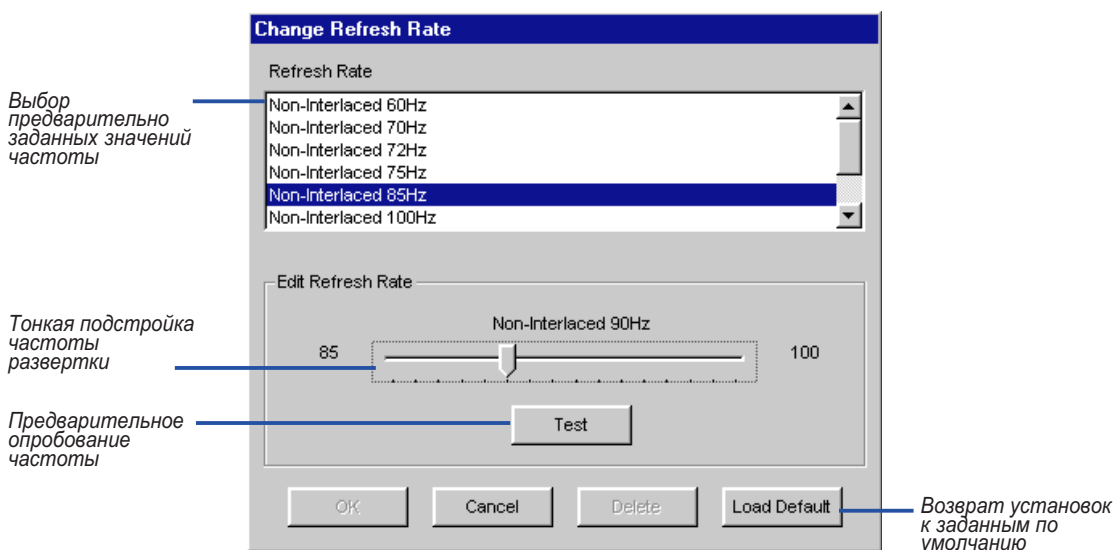
Созданный вами экран можно настроить с помощью меню Monitor.



III. Windows 95/98

Меню Refresh Rate

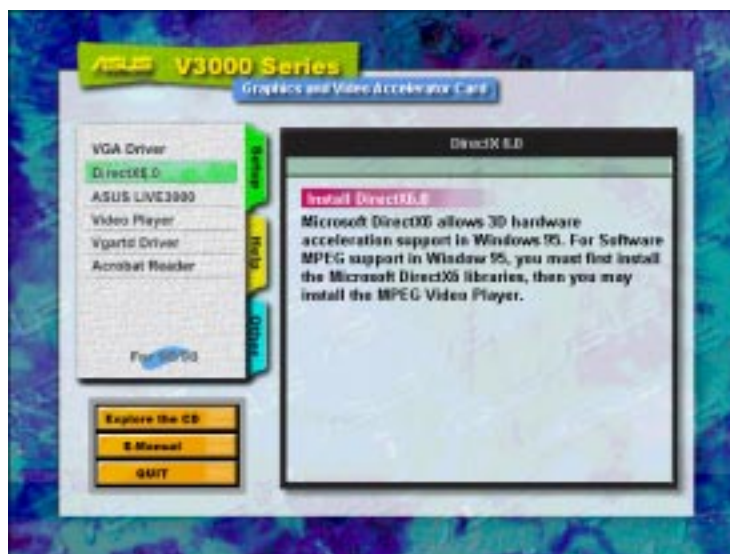
С помощью этого меню можно задать развертку по вертикали (частоту регенерации экрана).



Инсталляция DirectX6

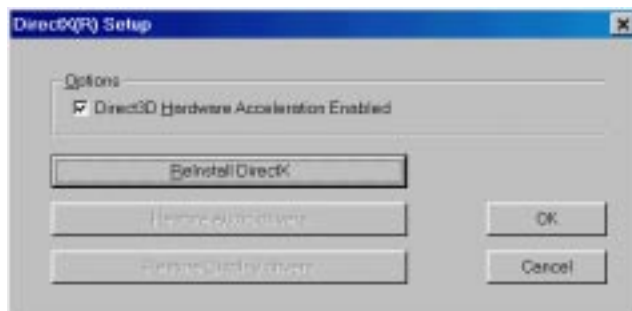
Microsoft DirectX6 - это программные средства поддержки аппаратного ускорения трехмерной графики в Windows 95/98. Чтобы получить в Windows 95/98 поддержку Software MPEG, вам нужно сначала установить библиотеки Microsoft DirectX 6, а затем вы сможете установить видеоплеер MPEG.

1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу Setup.exe из корневого каталога.
2. В окне **Setup** выберите **DirectX 6.0**.



III. Windows 95/98

Появится экран установки DirectX6



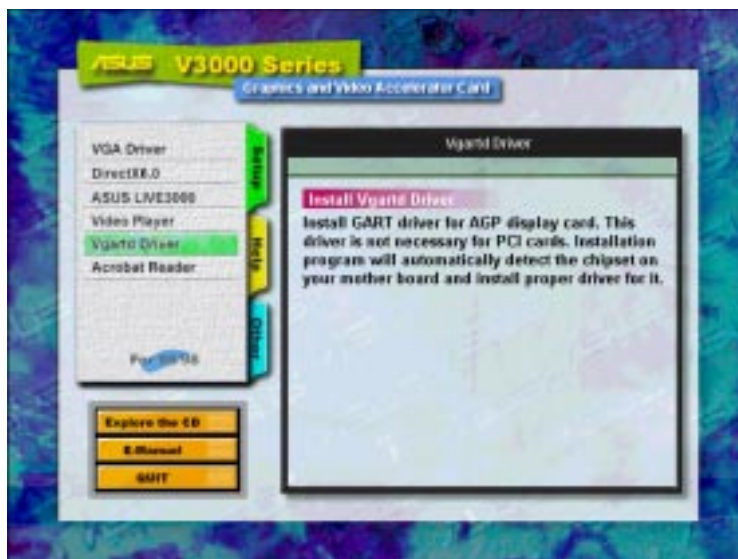
3. Установите флажок *Direct 3D Hardware Acceleration* и щелкните по кнопке *Reinstall DirectX*.
4. Если в системе уже инсталлирован *DirectX6*, то на экране для каждого его компонента появится сообщение *"Certified"*. Щелкните по *"Ok"* или по *"Cancel"*.

5. После окончания инсталляции *DirectX6* вам будет предложено перезагрузить компьютер. Выберите *"Ok"*.

III. Windows 95/98

Инсталляция VGARTD (только для AGP)

1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу Setup.exe из корневого каталога.
2. В окне **Setup** выберите **Vgartd Driver** для поддержки набора микросхем AGP от Intel, SiS, VIA и ALi. Появится сообщение, что этот драйвер нужен только для плат AGP.



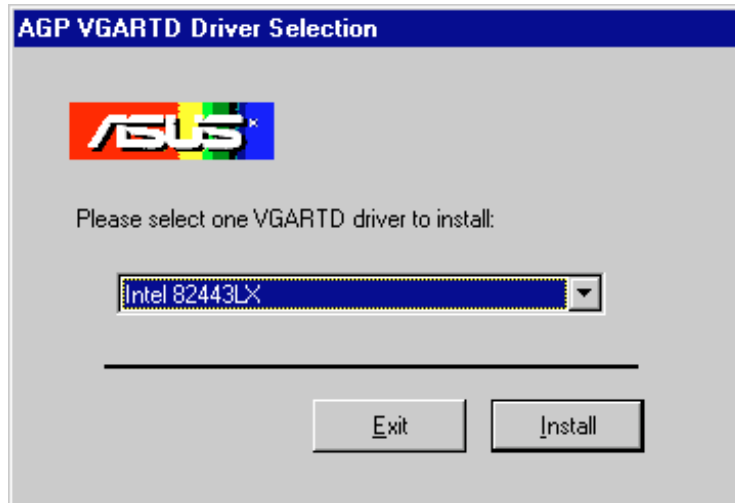
3. Появится экран обнаружения драйверов, сообщающий, какой набор микросхем обнаружен. Выберите OK, и начнется инсталляция драйвера именно для этого набора.



Замечание: Диалоги при инсталляции для разных наборов микросхем несколько различаются. Для завершения установки VGARTD действуйте в соответствии с инструкциями. Приведена последовательность операций для Intel.

III. Windows 95/98

4. Если на предыдущем экране, вместо того чтобы щелкнуть по **ОК**, вы выберете "No...", то вам будет предложено выбрать другой драйвер. Выберите нужный драйвер и щелкните по **Install**.



5. Появится окно **Welcome**. Нажмите кнопку **Next**.



6. По окончании инсталляции драйвера появится экран **Setup Complete**. Щелкните по кнопке **Finish**.



(Эта страница оставлена чистой специально)

III. Windows 95/98

Инсталляция ASUS LIVE3000

(только для видеомодели)

Для того чтобы можно было пользоваться функцией встроенного видео у плат V3000, необходимо инсталлировать ASUS LIVE3000.

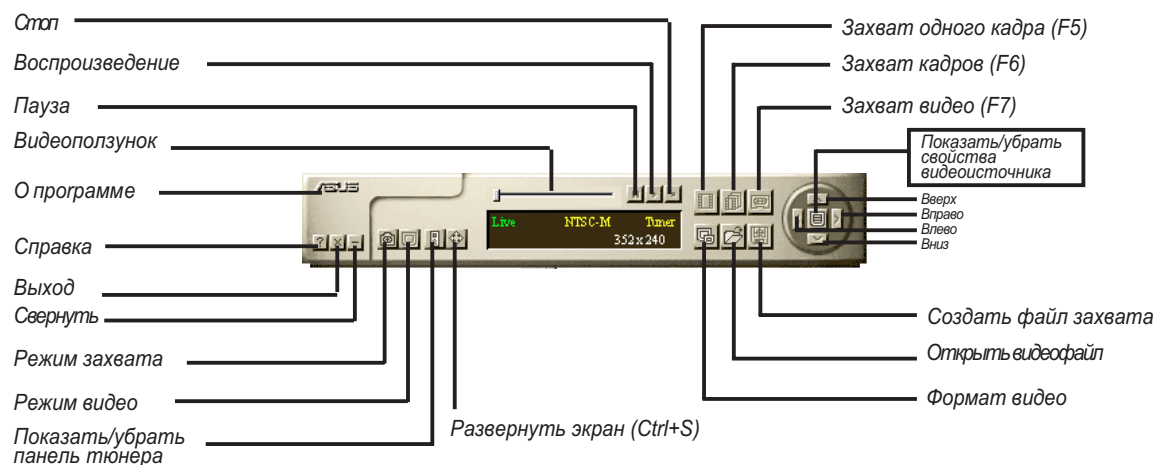
1. Вставьте компакт-диск или дважды щелкните по значку его дисковода в My Computer, чтобы начать автозапуск, либо запустите программу Setup.exe из корневого каталога.
2. На панели **Setup** выберите **ASUS LIVE3000** и следуйте инструкциям.



По окончании установки можно запускать программу через Start - Programs - ASUS LIVE3000-LIVE3000, либо можно удалить ее, выполнив деинсталляцию.

Использование ASUS LIVE3000

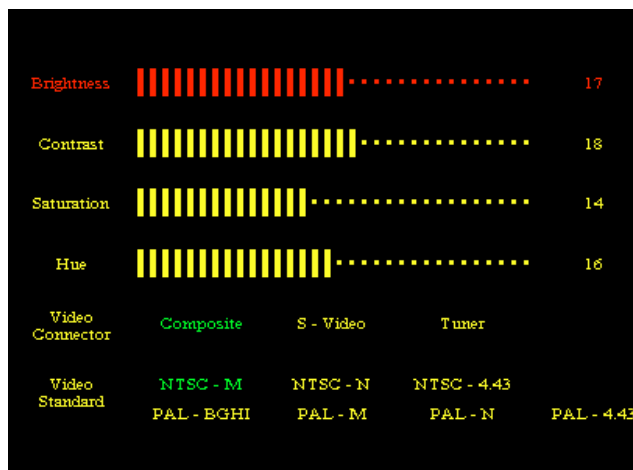
(только для видеомодели)



III. Windows 95/98

Показать/убрать свойства видеоисточника

Используя ASUS Live3000 впервые, вы должны настроить видеоисточник. Щелкнув по кнопке Show/Hide Video Source Option, вы сможете показать или убрать эту установку.



Перейти от выбора разъема (Video Connector) к выбору стандарта (Video Standard) можно с помощью кнопок “вверх”-”вниз”, а сам выбор осуществить с помощью кнопок “влево”-”вправо”.

Драйвер захвата видео

При инсталляции драйвера V3000 Windows 95/98 драйвер захвата видеоизображения устанавливается в вашей системе автоматически. Этот драйвер соответствует стандарту Microsoft Video for Windows и может создать окно захвата размером до 352x240. Его можно использовать в приложениях, где нужен захват видеоизображения, например, проведение видеоконференций, сетевых встреч, а также в профессиональных приложениях, использующих цифровое видео.

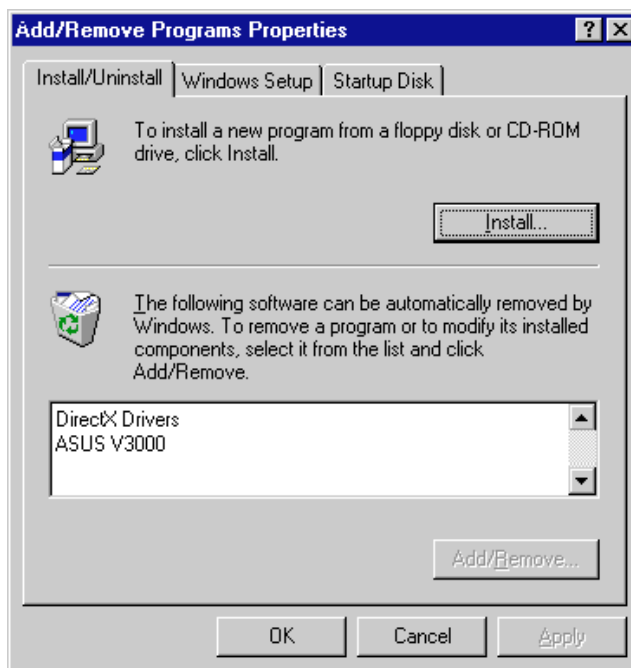
III. Windows 95/98

Удаление драйвера плат V3000

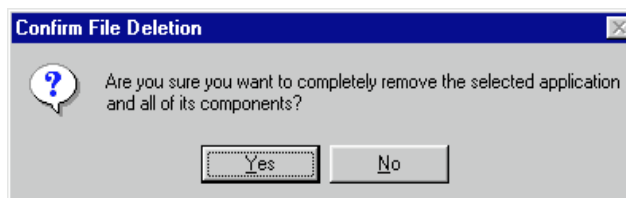
Если вы хотите установить другую графическую плату или вам больше не нужны драйверы дисплея плат V3000, то для полного удаления этих драйверов из Windows 95/98 и освобождения дискового пространства вы можете воспользоваться одной из следующих процедур.

С панели управления Windows 95/98

1. Нажмите кнопку **Start**, затем пункт **Settings**.
2. Щелкните по **Control Panel**.
3. Дважды щелкните по значку **Add/Remove Programs**.
4. Выберите вкладку **Install/Uninstall**.
5. Из списка драйверов выберите **ASUS VGA**.
6. Щелкните по **Add/Remove**.

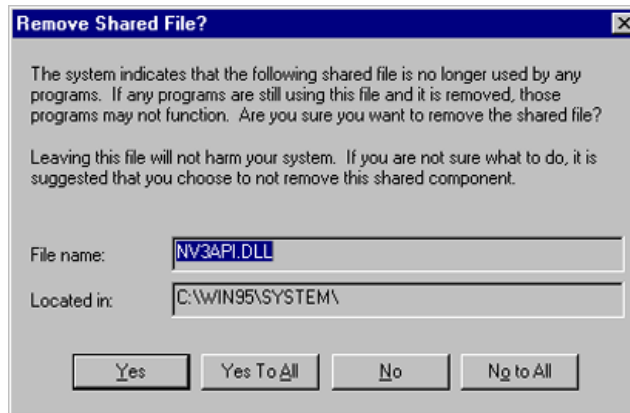


7. На экране появится предупреждение, что файл будет удален. Нажмите **Yes**.

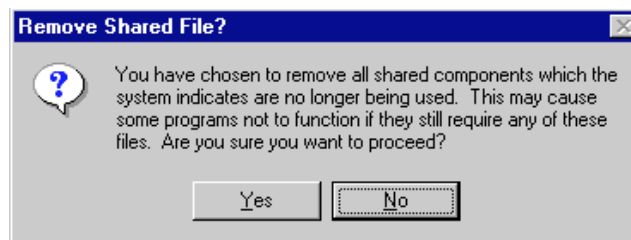


III. Windows 95/98

8. Диалоговое окно "Remove Shared File?" попросит подтвердить правильность удаления ряда совместно используемых файлов. Выберите Yes To All, и все эти файлы будут удалены.



9. Вы получите предупреждение, что эти файлы могут использоваться другими устройствами. Нажмите Yes.



10. На этом экране будут последовательно показаны все удаляемые компоненты.



IV. Microsoft Windows NT

Windows NT 4.0

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Прежде чем установить в Windows NT драйвер дисплея ASUS AGP-V3000, убедитесь, что у вас установлен **Windows NT 4.0 Service Pack3** (этот пакет можно получить по Интернету: http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q_servpk). Иначе система зависнет и не сможет запуститься! Для ASUS 3DP-V3000/TV это не требуется.

ЗАМЕЧАНИЕ: Чтобы иметь доступ ко всем возможностям AGP, необходима версия Windows NT 5.0 (готовится к выпуску).

Последовательность шагов при установке

1. Запустите Windows NT, переключите дисплей в режим VGA (16 цветов, 640 x 480 пикселей), и перезагрузите компьютер, чтобы изменения вступили в силу.
2. После перезапуска компьютера щелкните правой кнопкой мыши, чтобы появилось меню *Properties*.
3. Выберите вкладку *Settings*.
4. Выберите *Change Display Type*
5. Найдите *Adapter Type* и выберите *Change*.
6. Щелкните по *Have Disk*.
7. Вставьте установочный компакт-диск ASUS V3000.
8. Введите с клавиатуры *D:\NT40* (если ваш дисковод компакт-диска - *D:*) или щелкните по *Browse*, чтобы задать путь к драйверу дисплея для Windows NT. Щелкните по *OK*.
9. Вы увидите список драйверов ASUS V3000. Выберите *ASUS V3000* и щелкните по *OK*.
10. Windows NT снова потребует подтверждения. Затем все нужные файлы будут скопированы на жесткий диск. По окончании копирования щелкните по *Close* и вы вернетесь в окно *Display Properties*. Выберите *Apply*.
11. Появится диалоговое окно *System Settings Change*. Чтобы перезапустить Windows, выберите *Yes*.
12. После перезагрузки Windows NT запустится с установками, принятыми по умолчанию. Для выбора режима появится утилита *Display*.

V. Сведения о дисплее

Разрешающая способность с памятью 4 МБ
(AGP-V3000, AGP-V3000/TV, 3DP-V3000, 3DP-V3000/TV,
AGP-V3000ZX/4M, AGP-V3000ZXTV/4M)

Разрешение	Развертка по вертикали	Развертка по горизонтали	Глубина цвета		
			8 bpp* = 256 цветов Standard	16 bpp = 65K цветов High Color	32 bpp = True Color
640 x 480	60 Гц	31,4 кГц	да	да	да
	72 Гц	36,1 кГц	да	да	да
	75 Гц	37,6 кГц	да	да	да
	85 Гц	43,0 кГц	да	да	да
	100 Гц	50,9 кГц	да	да	да
	120 Гц	61,8 кГц	да	да	да
800 x 600	60 Гц	37,9 кГц	да	да	да
	72 Гц	45,1 кГц	да	да	да
	75 Гц	47,1 кГц	да	да	да
	85 Гц	53,5 кГц	да	да	да
	100 Гц	63,6 кГц	да	да	да
	120 Гц	77,3 кГц	да	да	да
960 x 720	60 Гц	44,8 кГц	да	да	да
	72 Гц	54,0 кГц	да	да	да
	75 Гц	56,4 кГц	да	да	да
	85 Гц	64,2 кГц	да	да	да
	100 Гц	76,4 кГц	да	да	да
	120 Гц	92,5 кГц	да	да	да
1024 x 768	60 Гц	48,4 кГц	да	да	да
	72 Гц	57,6 кГц	да	да	да
	75 Гц	60,2 кГц	да	да	да
	85 Гц	68,7 кГц	да	да	да
	100 Гц	81,9 кГц	да	да	да
	120 Гц	98,8 кГц	да	да	да
1152 x 864	60 Гц	53,6 кГц	да	да	да
	72 Гц	64,9 кГц	да	да	да
	75 Гц	67,7 кГц	да	да	да
	85 Гц	77,2 кГц	да	да	да
	100 Гц	91,4 кГц	да	да	да
	120 Гц	110,8 кГц	да	да	да
1280 x 1024	60 Гц	64,0 кГц	да	да	----
	72 Гц	77,0 кГц	да	да	----
	75 Гц	80,4 кГц	да	да	----
	85 Гц	91,2 кГц	да	да	----
	100 Гц	108,5 кГц	да	да	----
1600 x 1200	60 Гц	74,9 кГц	да	да	----
	72 Гц	89,9 кГц	да	да	----
	75 Гц	93,8 кГц	да	да	----
	85 Гц	107,1 кГц	да	да	----
1920 x 1080	60 Гц	67,1 кГц	да	да	----
	72 Гц	81,3 кГц	да	да	----
	75 Гц	84,4 кГц	да	да	----
	85 Гц	96,2 кГц	да	да	----
1920 x 1200	60 Гц	74,6 кГц	да	----	----
	72 Гц	89,9 кГц	да	----	----
	75 Гц	93,9 кГц	да	----	----

* bpp - бит/пиксел

V. Сведения о дисплее

Разрешающая способность с памятью 8 Мб (AGP-V3000ZX, AGP-V300ZXTV)

Разрешение	Развертка по вертикали	Развертка по горизонтали	Глубина цвета		
			8 bpp* = 256 цветов Standard	16 bpp = 65K цветов High Color	32 bpp = True Color
640 x 480	60 Гц	31,4 кГц	да	да	да
	72 Гц	36,1 кГц	да	да	да
	75 Гц	37,6 кГц	да	да	да
	85 Гц	43,0 кГц	да	да	да
	100 Гц	50,9 кГц	да	да	да
	120 Гц	61,8 кГц	да	да	да
800 x 600	60 Гц	37,9 кГц	да	да	да
	72 Гц	45,1 кГц	да	да	да
	75 Гц	47,1 кГц	да	да	да
	85 Гц	53,5 кГц	да	да	да
	100 Гц	63,6 кГц	да	да	да
	120 Гц	77,3 кГц	да	да	да
960 x 720	60 Гц	44,8 кГц	да	да	да
	72 Гц	54,0 кГц	да	да	да
	75 Гц	56,4 кГц	да	да	да
	85 Гц	64,2 кГц	да	да	да
	100 Гц	76,4 кГц	да	да	да
	120 Гц	92,5 кГц	да	да	да
1024 x 768	60 Гц	48,4 кГц	да	да	да
	72 Гц	57,6 кГц	да	да	да
	75 Гц	60,2 кГц	да	да	да
	85 Гц	68,7 кГц	да	да	да
	100 Гц	81,9 кГц	да	да	да
	120 Гц	98,8 кГц	да	да	да
1152 x 864	60 Гц	53,6 кГц	да	да	да
	72 Гц	64,9 кГц	да	да	да
	75 Гц	67,7 кГц	да	да	да
	85 Гц	77,2 кГц	да	да	да
	100 Гц	91,4 кГц	да	да	да
	120 Гц	110,8 кГц	да	да	да
1280 x 1024	60 Гц	64,0 кГц	да	да	да
	72 Гц	77,0 кГц	да	да	да
	75 Гц	80,4 кГц	да	да	да
	85 Гц	91,2 кГц	да	да	да
	100 Гц	108,5 кГц	да	да	да
	120 Гц	130,2 кГц	да	да	да
1600 x 1200	60 Гц	74,9 кГц	да	да	да
	72 Гц	89,9 кГц	да	да	----
	75 Гц	93,8 кГц	да	да	----
	85 Гц	107,1 кГц	да	да	----
1800 x 1440	60 Гц	89,5 кГц	----	да	----
1920 x 1080	60 Гц	67,1 кГц	да	да	----
	72 Гц	81,3 кГц	да	да	----
	75 Гц	84,4 кГц	да	да	----
	85 Гц	96,2 кГц	да	да	----
1920 x 1200	60 Гц	74,6 кГц	да	да	----
	72 Гц	89,9 кГц	да	да	----
	75 Гц	93,9 кГц	да	да	----

* bpp - бит/пиксел

VII. Устранение неполадок

Проблема

После инсталляции и перезагрузки Windows 95/98 сообщает, что установки экрана все еще неверны.

Мой монитор не способен обеспечить высокое разрешение и частоту регенерации.

DirectX или другие приложения сообщают о недостатке доступной памяти AGP.

LIVE3000 сообщает, что на плате не обнаружен SAA7111A EVIP.

Игра или прикладная программа сообщают: "Аппаратные средства 3D-ускорения не обнаружены".

Рекомендуемые действия

- Убедитесь, что установка BIOS "Assign IRQ to VGA" включена.
- Проверьте, имеется ли свободное IRQ для VGA.
- С помощью Uninstall удалите драйвер, перезагрузите компьютер и выполните инсталляцию драйвера еще раз.
- Это зависит от параметров вашего монитора. Посмотрите его техническую документацию и определите возможные установки экрана.
- Ваша версия Windows 95 - не OSR2.1 (или более поздняя).
- Ваша версия DirectX - не 6.0 (или более поздняя).
- Вы не инсталлировали драйвер, соответствующий вашему набору микросхем AGP (напр., VGARTD.VXD для Intel 440LX, который программа ASUS инсталлирует автоматически).
- Неправильные установки BIOS. При таком размере апертуры, как у AGP, BIOS должен поддерживать не менее 64 Мбайт.
- Ваш адаптер не имеет средств для приема видеосигнала.
- В вашем мониторе неправильно организована цепь DDC. Обратитесь за помощью к дилеру по мониторам.
- 3D-ускорение работает только при глубине цвета 16 бит. Переключите режим дисплея на глубину цвета 16 бит (high color).
- Проверьте, установлены ли нужные библиотеки (например, DirectX или OpenGL).