

ASUS® AGP-V3200 シリーズ
3D マルチメディアアクセラレーター

ユーザーマニュアル
ハードウェア & ビデオドライバー

AGP-V3200/8M
AGP-V3200/16M

ユーザーへの注意

購入者のバックアップの場合を除き、ASUSTeKコンピュータ社(ASUS)の文書による明示の許諾なく、本書中に示されるハードウェア・ソフトウェアに関しても当然、本マニュアルのいかなる部分も再構成や検索システムへの登録、他言語への翻訳などを行うことはできません。

ASUSは、本書の内容に関し、いかなる保証もなく現状のままで提供します。ただし、市場の要求に適合させるため、または、特定の目的のため、本書の内容を変更することがあります。いかなる場合でも、ASUSの責任者や管理者、従業員、代理人は、本書の記述や本製品から生じる、間接、直接、二次的、必然的などを問わず、いかなる種類の損害(利益の損失による損害、ビジネスチャンスの喪失、データの損失、営業停止に関するものも含む)に対して、それを事前に予告したかどうかにも関わりなく責任を負いません。

以下の場合には、製品保証やサービスを受けることができません：(1) ASUSが認めていない方法で製品が修理されたり、変更されたりした場合。(2) 製品シリアル番号が、明確に確認できない場合。

本書中の製品名や企業名は、各権利者の登録商標や著作権の場合があります。本書では、各メーカー及び製品を特定する目的で使用しています。権利者の権利を侵害するものではありません。

- IBM・OS/2は、International Business Machines社の登録商標です。
- Bansheerは、3Dfx Interactive Incorporated社の商標です。
- WindowsおよびMS-DOSは、Microsoft社の登録商標です。
- AdobeおよびAcrobatは、Adobe Systems社の登録商標です。

製品名と改訂番号は、製品自身に印刷されています。マニュアルの改訂版は、マニュアル改訂番号のピリオド前後の数字で示されます。マニュアルのアップデートは、マニュアル改訂番号の第3数字で表されます。

マニュアル、BIOS、ドライバなどに関する情報、製品リリース情報は、<http://www.asus.com.tw>もしくは、次ページの情報を参照して入手してください。

本書中の製品仕様や情報は、予告なく変更されることがあります。しかし、この変更はASUSの義務ではありません。ASUSは、本書および本製品、製品添付のハードウェアやソフトウェアから生じる一切の損害に対して責任はありません。

Copyright © 1998 ASUSTeK COMPUTER INC. 不許複製。

製品名:	ASUS AGP-V3200 シリーズ
マニュアル版:	1.00 J288
リリース日付:	1998年11月

ASUSへの連絡

ASUSTeK COMPUTER INC.

マーケティング

住所: 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112
電話: +886-2-2894-3447
Fax: +886-2-2894-3449
Email: info@asus.com.tw

テクニカルサポート

Fax: +886-2-2895-9254
BBS: +886-2-2896-4667
Email: tsd@asus.com.tw
WWW: www.asus.com.tw
FTP: ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

マーケティング

住所: 6737 Mowry Avenue, Mowry Business Center, Building 2
Newark, CA 94560, USA
Fax: +1-510-608-4555
Email: info-usa@asus.com.tw

テクニカルサポート

Fax: +1-510-608-4555
BBS: +1-510-739-3774
Email: tsd-usa@asus.com.tw
WWW: www.asus.com
FTP: ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER GmbH

マーケティング

住所: Harkort Str. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany
電話: 49-2102-445011
Fax: 49-2102-442066
Email: info-ger@asus.com.tw

テクニカルサポート

ホットライン: 49-2102-499712
BBS: 49-2102-448690
Email: tsd-ger@asus.com.tw
WWW: www.asuscom.de
FTP: ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM

(空白ページです)

目次

I. はじめに	7
梱包内容	7
特徴	7
ASUS AGP-V3200/8M レイアウト	8
ASUS AGP-V3200/16M レイアウト	9
II. ハードウェアのインストール	10
インストール手順	10
新しいシステム	10
すでにVGAカードの取り付けられているシステム	10
III. Windows 95/98	11
OSの必要条件	11
Windows 95 OSR2.0 USBサポート	11
Windows 98	11
インストール手順	12
すべてのドライバー・ユーティリティのインストール	13
VGARTDのインストール	14
DirectX 6のインストール	15
ディスプレイドライバーのインストール	16
ビデオプレーヤーのインストール	17
ビデオプレーヤーの使い方	17
OpenGLドライバーのインストール	18
解像度と色の変更	19
ディスプレイドライバーの削除	20
自動実行画面の使用	20
Windows 95 コントロールパネルの使用	20
Readme9x.txtの閲覧	21
CD内容の表示	21
IV. Microsoft Windows NT 4.0	22
NT4.0 ディスプレイドライバーのインストール	22
インストール手順	22
V. ディスプレイ情報	23
解像度表	23
VI. トラブルシューティング	24
内容	24
解決	24

FCC & DOC COMPLIANCE

Federal Communications Commission Statement

This device complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

WARNING! The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to assure compliance with FCC regulations. Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

1. はじめに

ASUS AGP-V3200 シリーズ グラフィックス・ビデオ アクセラレーターをお買いあげいただきありがとうございます。3Dfx Interactive Inc 社のBanshee™ アクセラレーターを搭載したASUS AGP-V3200シリーズグラフィックス・ビデオアクセラレーターは、2D/3D グラフィックス双方で高速・最高品質のグラフィックス環境を提供します。もちろん、3Dゲーム、マルチメディアアプリケーションをフルサポートします。

梱包内容

注: AGP-3200 シリーズグラフィックスカードは、AGPスロット搭載マザーボード専用です。

ASUS AGP-V3200/8M

- (1) ASUSグラフィックスカード
- (1) 製品用ユーザーマニュアル
- (1) ASUSドライバー・ユーティリティCD

ASUS AGP-V3200/16M

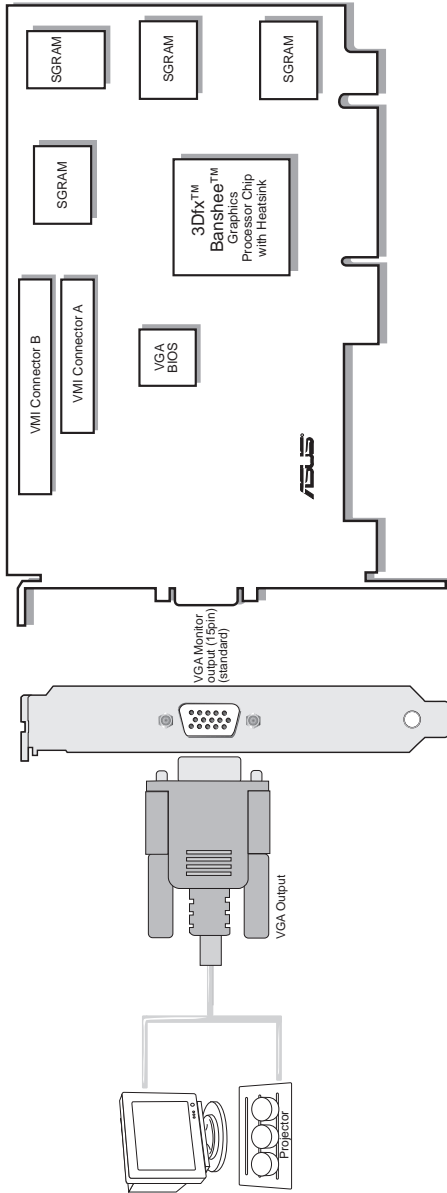
- (1) ASUSグラフィックスカード
- (1) 製品用ユーザーマニュアル
- (1) ASUSドライバー・ユーティリティCD

特徴

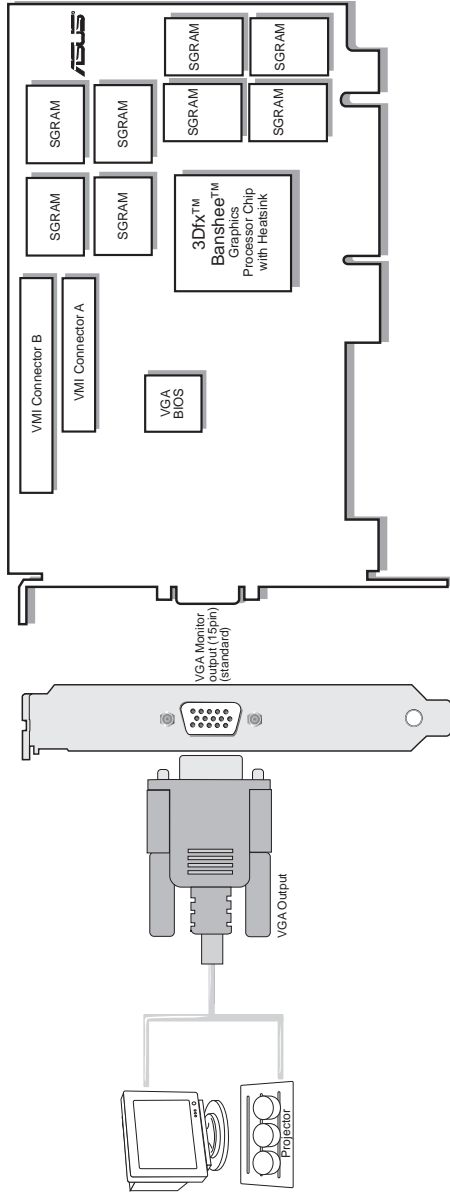
- 3Dfx™ Banshee™ グラフィックスチップ搭載
- 250MHz RAMDAC
- 8MB/16MB 128ビット 125MHz SGRAM
- TV-Tuner、MPEG-I、MPEG-II、Videoキャプチャー対応VMIバスコネクタ搭載
- サイドバンドシグナリングAGP 1X インターフェース
- Microsoft GDIアクセラレーター対応128ビットハードウェアエンジン
- Glide、Direct3D、MiniGL、OpenGL アクセラレーション機能
- 最高の3D性能
- 写真画質の3D品質
- 高解像度で3Dゲーム
- ASUSスマート・簡単ユーティリティ: Windows 95/98用簡単インストール、モニター・色設定を実現

1. はじめに

ASUS AGP-V3200/8M レイアウト 8MB SGRAM フレームバッファ



ASUS AGP-V3200/16M レイアウト 16MB SGRAM フレームバッファ



1. はじめに

II. ハードウェアのインストール

注：本製品は、GPスロットを搭載したマザーボードでのみ使用できます。

警告! コンピューターのボードや部品には、非常にデリケートな集積回路(IC)が使用されています。コンピューターのボードや部品を静電気から保護するため、以下の記述を参照して対策してください。

1. カードなどの部品を取り付けたり取り外したりするときは、電源装置のACプラグを抜いてください。そうしないと、マザーボードや拡張カードを壊してしまうかもしれません。
2. すべての部品は、取り付けるまで静電気防止袋(製品の入っていた袋)に入れておいてください。
3. コンピュータ部品に触れる際には、設置された設置バンドを装着してください。もし、設置バンドを持っていないときは、電源装置のケースなどの設置された金属物に手を触れ、静電気を逃がしてください。カードを持つときは端を持ち、決してICなどの回路部品に触れないでください。
4. コンピュータから取り外した際は、部品は設置された静電気対策用マット上か製品の入っていた袋の上に置いてください。

インストール手順

新しいシステム

1. コンピューターの電源プラグを抜きます。
2. 筐体のカバーを取り外します。
3. AGPスロットの位置を確認します。スロットが使用されていないことを確認してください。
4. バックパネルにあるAGP用の拡張スロットカバー金具を取り外してください(金具を取り付けていたネジは、後でカードを取り付けるために使用します)。
5. 静電気対策マットを使用するか、設置されたものに触れて、あなたの静電気を逃がしてください。
6. 片手でプラスチックの袋に入っているカードを持ち上げ、もう一方の手で袋から取り出してください。必ずカードの端を持ってください。
7. カードをAGPスロットの上にあっすぐ置き、まず片方の端を押し込み、その後、他方の端を押し込み、最後に全体を押し込んで確実にスロットに取り付けます。奥まで確実に入っているかどうか確認してください。力を入れすぎはいいませんがしっかりと取り付けてください。
8. カードを、先に拡張バススロット金具を取り付けていたネジで取り付けます。
9. 筐体のカバーを取り付けます。
10. アナログモニター用の15ピンVGAコネクタを取り付けます。ネジで取り付ける場合にはネジも使ってください。
11. 使用する他のケーブルや機器を接続してください。以上でドライバーやユーティリティをインストールする準備ができました。

すでにVGAカードの取り付けられているシステム

1. スタンダードVGAにディスプレイドライバーを変更してください。
2. コンピューターの電源を切り、すべてのケーブルを取り外してください。
3. すでに取り付けられているVGAカードと、ASUS AGP-V3200シリーズグラフィックスカードを交換してください。
4. コンピューターを再起動してください。
5. ASUS AGP-V3200シリーズディスプレイドライバーをインストールして下さい。

III. Windows 95/98

OSの必要条件

重要! ASUS AGP-V3200シリーズは、動作するのに固有のIRQを要求します。インストール中に問題が発生した場合には、BIOS設定やマザーボードのジャンパーで「VGA INT/IRQ」が有効 (enabled) になっているかどうかを確認してください。

注: AGP-V3200 シリーズ グラフィックスカードは、AGPスロット搭載マザーボード用です。

Windows 95 OSR2.0 USBサポート

Windows 95 OSR2.0はAGPカードをサポートしますが、AGPの全機能をフル活用するには、Windows 95 OSR2.0をインストールした後、USB アップグレードをインストールし、マザーボードのチップセットに対応したVGARTDドライバーをインストールする必要があります。(III.Windows 95/98 VGARTDのインストールを参照してください)。

Win95 OSR2.0 USBをインストールするには、まず OSR2.0 をインストールします。次に、USB サポートアップデートをインストールします (USBアップデートは、Windowsの言語と一致するものを使用してください)。1997年4月のMSDN Disc-1「Windows 95, SDKs, and Tools」では、OSR2.0は「¥OSR2」に、USBアップデートは「¥OSR2¥USBSUPP」にあります。インストールされているOSのバージョンを決定するには、レジストリを見てください (なお、日本語版では、以下の数字は異なる場合があります)。

```
HKEY_LOCAL_MACHINE¥SOFTWARE¥Microsoft¥Windows¥CurrentVersion¥Version  
HKEY_LOCAL_MACHINE¥SOFTWARE¥Microsoft¥Windows¥CurrentVersion¥VersionNumber
```

OSR2.0 with USB は:

Version "Windows 95", VersionNumber "4.03.1212"・"4.03.1214"と表示されます。

Windows 98

Windows 98は、Direct3DとAGPをフルサポートします。ベータ版Windows 98をお使いの場合には、AGPドライバーインストール前に、正式版Windows 98にアップグレードしてください。

Windows 98には、主なチップセットに対応したVGARTDが含まれていますが、本製品を活用するため、製品添付のCDより最新バージョンのVGARTDをインストールしてください。

本マニュアルでは、CD-ROMドライブをドライブDとして記述します。また、WindowsはC:¥WINDOWSにあるものとします。適宜必要に応じて読み替えてください。

III. Windows 95/98

インストール手順

ASUS AGP-V3200シリーズVGAカードを取り付けた後にWindows 95をインストールすると、「新しいハードウェアが見つかりました」とドライバーのインストールを求められます。

新しいハードウェアを検出したというウィンドウが表示されます。

ドライバーをインストールしないように選択し、次ページの指示に従って進めてください。

Windows 95 OSR2.0・Windows 98をインストールしているとき、デバイスドライバーをアップデートするウィザードが表示されます。

このウィザードは、スタンダードPCIグラフィックスアダプター(VGA)をインストールします。「次へ」をクリックし、アップデートされたドライバーを検出します。



警告!「次へ」をクリックしてください。「キャンセル」をクリックするとシステムが停止し、トラブルが生じます。

「終了」をクリックし、VGAドライバーのインストールを終えてください。その際、Windows 95/98 CDが必要となる場合もあります。CDが手元にない場合には、パスに¥Windows¥Systemディレクトリを指定してください。再起動を求められたら、「いいえ」を選択し次ページの指示に進んでください。



III. Windows 95/98

すべてのドライバー・ユーティリティのインストール

ASUS AGP-V3200シリーズインストールCDをドライブにセットします。ASUS AGP-V3200インストール画面が表示されます。表示されない場合には、D:¥setup.exeを実行してください。インストール項目が表示されず。



すべてのドライバーやユーティリティをインストールしたいときは、「すべてのドライバーユーティリティのインストール」を選択します。ディスプレイドライバー、DirectX 6ランタイムライブラリー、ビデオプレーヤー、OpenGLドライバー、VGARTDドライバーを順にインストールします。

個々のドライバーやユーティリティをインストールしたいときは、次ページの手順に従ってください。

III. Windows 95/98

VGARTDのインストール

付属CDをドライブにセットしてセットアップを自動実行するか、マイコンピュータで付属CDをダブルクリックするか、CDのルートディレクトリにあるSetup.exeを実行してください。インストール項目の選択画面で、「VGARTDのインストール」を選択します。

VGARTDドライバーはAGPボードでのみ必要、というメッセージが表示されます。「はい」をクリックし、VGARTDドライバーのインストールを進めてください。

お使いのマザーボード上のチップセットに応じたAGP VGARTD ドライバー検出ダイアログが表示されます。

「OK」をクリックしてチップセットに応じたドライバーをインストールしてください。

インストールダイアログは、チップセットにより少し異なります。この画面は、VGARTDインストール中のものです。Intelチップセットの場合です。

他のドライバーを選択するときは、ドロップダウンリストから選択します。インストールしたいチップセットに対応したVGARTDドライバーを選択し、「インストール」をクリックしてください。

VGARTDドライバーセットアップようこそダイアログが表示されます。「次へ」をクリックして進んでください。

VGARTDドライバーのセットアップが終わったら、「終了」をクリックしてセットアップ作業を終了してください。



III. Windows 95/98

DirectX 6のインストール

Microsoft DirectX 6をインストールします。DirectXによりWindows 95/98で3Dハードウェアアクセラレーション機能を実現します。Windows 95/98でソフトウェアMPEGを利用するには、最初にMicrosoft DirectX 6ライブラリーをインストールしてから、ビデオプレーヤーをインストールしてください。

付属CDをドライブにセットしてセットアップを自動実行するか、マイコンピュータで付属CDをダブルクリックするか、CD-ROMのルートディレクトリにある Setup.exe を実行してください。「DirectX 6のインストール」を選択します。



「はい」をクリックし、Microsoft DirectX 6をインストールしてください。



同意文書を読んだ後、「はい」をクリックしてください。



DirectX 6をインストール後、「OK」をクリックしてください。



III. Windows 95/98

ディスプレイドライバーのインストール

インストールCDをドライブにセットするか、マイコンピュータでCDドライブをダブルクリックしCDのルートディレクトリにあるSetup.exeを実行してください。ディスプレイドライバーのインストールを選択しAGPドライバーをインストールしてください。

ようこそ画面が表示されたら、「次へ」をクリックし先へ進んでください。

機能解説画面になります。「次へ」をクリックし先へ進んでください。

Windows OSR2.0かどうか、などに応じ注意確認画面が表示されます。もし、OSR2.0以降でない場合にはアップグレードを求められます。また、それ以外の場合には、必要に応じVGA/TDのインストールを求められます。

お使いのOSがWindows OSR2.0の場合には、ハードディスクにファイルをコピーします。必要に応じ「次へ」をクリックし進んでください。

ドライバーのインストールが完了したら、Windowsの再起動を求められます。Windowsを再起動してください。



III. Windows 95/98

ビデオプレーヤーのインストール

「PowerPlayer」ビデオプレーヤーをインストールします。ビデオプレーヤーで、Video CD (*.DAT)や MPEG (*.MPG) CD タイトルを楽しむことができます。

インストールCDをドライブにセットするか、マイコンピュータでCDドライブをダブルクリックしCDのルートディレクトリにあるSetup.exeを実行してください。

「ビデオプレーヤーのインストール」をクリックします。

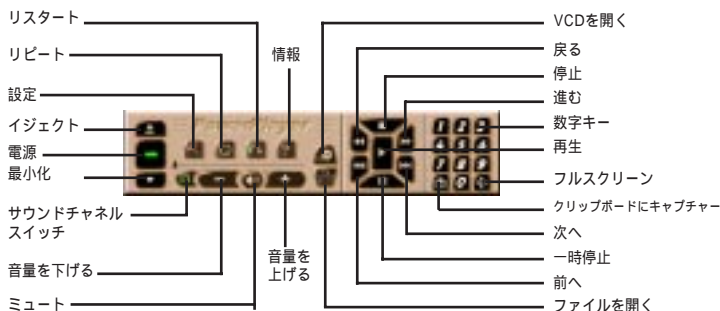


この画面はインストール中のものです。



ビデオプレーヤーを使用する

ボタン上にカーソルを移動すると、ボタンの説明が簡単に表示されます。



注: PowerPlayerは低解像度(1024x768以下)・低リフレッシュレート(85Hz以下)でご使用ください。高解像度・高リフレッシュレートで使用すると、品質が低下したりトラブルが生じたりします。

III. Windows 95/98
ビデオプレーヤー

III. Windows 95/98

OpenGLドライバーのインストール

OpenGLドライバーで、OpenGLをサポートするゲーム、たとえば Quake・QuakeII・Hexen IIなどを高品位で楽しむことができます。

注: OpenGLをサポートするゲームをしない場合には、このドライバーをインストールする必要はありません。

インストールCDをドライブにセットするか、マイコンピュータでCDドライブをダブルクリックし、CDのルートディレクトリにあるSetup.exeを実行してください。「ディスプレイドライバーのインストール」を選択しAGPドライバーをインストールしてください。

「OpenGL Driver for Gamesのインストール」をクリックします。

この画面はインストール中のものです。



III. Windows 95/98

解像度と色の変更

ディスプレイの設定を変更することができます。

設定: ディスプレイに関する、解像度・色・デスクトップ・フォントなどを設定できます。最大画面サイズはモニターの性能やグラフィックスカードのフレームバッファにより変化します。



ASUS AGP-3200: ガンマ値やリフレッシュレート、Glide/OpenGL、Direct3Dなど、色やモニターの調整を行います。

「情報」をクリックすると、ディスプレイカードなどの情報を知ることができます。

カードやドライバーについて、ダイアログに表示される ASUSTeK COMPUTER INC.、3Dfx Interactive Inc. などのwebサイトから情報を入手することができます。各webサイトからカードやディスプレイ関連の最新情報を入手して下さい。



III. Windows 95/98
解像度 / 色

III. Windows 95/98

ディスプレイドライバーの削除

他のグラフィックスカードを使いたい場合や、AGP-V3200ディスプレイドライバーを使用しなくなった場合には、次に紹介する手順でドライバーをWindows 95からアンインストールし、ハードディスクの容量を節約することができます。

自動実行画面の使用

インストールCDをドライブにセットするか、マイコンピュータでCDドライブをダブルクリックし、CDのルートディレクトリにあるSetup.exeを実行してください。「ディスプレイドライバーの取り外し(リムーブ)」を選択し、画面の指示に従ってください。



Windows 95/98コントロールパネルを使う

1. **スタート**ボタンをクリックし、**設定**をポイントします。
2. **コントロールパネル**をクリックします。
3. **プログラムの追加と削除**をダブルクリックします。
4. **追加と削除**タブを選択します。
5. リストから **ASUS VGA Driver**を選択します。
6. **追加/削除**をクリックします。
7. システムの再起動を求められたら、**はい**をクリックし再起動してください。

III. Windows 95/98

Readme9x.txtの閲覧

マニュアル作成後に、情報をこのファイルに保存しています。

インストールCDをドライブにセットするか、マイコンピュータでCDドライブをダブルクリックしCDのルートディレクトリにあるSetup.exeを実行してください。「Readme9x.txtの閲覧(ブラウズ)」を選択すると、README9X.TXTが自動的にNotepadで開きます。



CD内容の表示

この項目を選択するとASUS AGP-V3200シリーズインストールCDの内容を表示することができます。

インストールCDをドライブにセットするか、マイコンピュータでCDドライブをダブルクリックし、CDのルートディレクトリにあるSetup.exeを実行してください。CD内容の表示を選択すると、Windowsのエクスプローラが開きCDの内容を表示します。



IV. Microsoft Windows NT 4.0

NT4.0ディスプレイドライバーのインストール

警告! ASUS AGP-V3400TNTシリーズ Windows NT 4.0ドライバーをインストールする前に、Windows NT 4.0 Service Pack3をインストールしてください(お使いのWindowsの言語と同一の言語版でアップデートしてください。http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc? ProductPage=q_servpから入手できます)。そうでないと、システムが暴走し起動することができなくなります。

注: ここではCD-ROMドライブをドライブDとして説明します。AGPの機能を完全活用するためには、Windows NT 5.0が必要です。

インストール手順

1. Windows NTを起動し、ディスプレイのプロパティをVGAモード(16色、640x480ピクセル)に設定します。そして、システムを再起動します。
2. 再起動したら、デスクトップ上で右クリックし**プロパティ**を選択します。
3. **設定**タブをクリックします。
4. **ディスプレイのタイプの変更**を選択します。
5. **アダプターのタイプ**を選択し、**変更**をクリックします。
6. **ディスク使用**をクリックします。
7. ASUS AGP-V3200インストールCDをドライブにセットします。
8. **D:¥NT40**と入力します。または、**参照**をクリックしWindows NTディレクトリを指定します。そして、**OK**をクリックします。
9. ASUS AGP-V3200を選択し、**OK**をクリックします。
10. 確認画面が表示されます。すべての必要なファイルがハードディスクにコピーされたら、**閉じる**をクリックして**ディスプレイのプロパティ**画面へ戻ってください。そして、**適用**をクリックします。
11. **システム設定変更**ダイアログが表示されます。**はい**をクリックし、Windowsを再起動してください。
12. Windows NTは初期値で起動します。ディスプレイアプレットで、モードを設定します。



注: 原則的に、Windows NT 4.0のインストール画面はWindows 95/98と同じです。解像度の変更や色の変更、ディスプレイドライバーのアンインストール、README.TXTの閲覧、CD内容の表示などにつき、Windows 95/98に関する記述を参照してください。

V. ディスプレイ情報

解像度表

解像度	色深度 (Bits/Pixel)	リフレッシュレート (Hz)
640x480	8 / 16 / 24 / 32	60, 72, 75, 85, 100, 120, 160, 200, 250
720x480	8 / 16 / 24 / 32	60, 72, 100, 120, 160, 200
720x576	8 / 16 / 24 / 32	60, 72, 100, 120, 160, 200
800x600	8 / 16 / 24 / 32	60, 72, 75, 85, 100, 120, 160, 200
1024x768	8 / 16 / 24 / 32	60, 70, 75, 85, 100, 120, 160
1152x864	8 / 16 / 24 / 32	60, 75, 85, 100, 120, 160
1280x960	8 / 16 / 24 / 32	60, 75, 85, 100, 120
1280x1024	8 / 16 / 24 / 32	60, 75, 85, 100, 120
1600x1200	8 / 16 / 24 / 32	60, 65, 70, 75, 80, 85
1792x1344	8 / 16 / 24 / <u>32</u>	60, 75
1856x1392	8 / 16 / 24 / <u>32</u>	60
1920x1440	8 / 16 / <u>24</u> / <u>32</u>	60

注: 下線付き色深度はAGP-V3200/16M タイプのみで有効です。

VI. トラブルシューティング

内容

解決

インストールして再起動後、Windows 95でディスプレイの設定が不正と表示されます。

以前のディスプレイドライバーと現在のディスプレイドライバーがコンフリクトしています。以前のディスプレイドライバーを完全に削除していないことが原因です。取り除きにつき以下の手順を参照してください。:

1. デスクトップ上のマイコンピュータを右クリックします。
2. プロパティを選択します。システムのプロパティダイアログボックスが表示されます。
3. デバイスマネージャタブをクリックします。デバイスのタイプ別に表示してください。
4. ディスプレイアダプターをダブルクリックします。
5. 複数のコンフリクトしているアダプターが表示されるはずですが。
6. 以前に使用していたアダプターを選択し、削除をクリックしてアダプターを無効にします。
7. デバイスマネージャーを終了し、Windows 95を再起動します。
8. 再起動後にはディスプレイ表示が正しくなっています。

高解像度、高リフレッシュレートを利用できません。

お使いのディスプレイ固有の問題です。ディスプレイの付属文書を参照してください。

DirectXやほかのアプリケーションが、AGPメモリーが無いと表示します。

いくつかの原因があり得ます。:

1. Windows 95がOSR2.0以降ではありません。
2. DirectXのバージョンが6.0以降ではありません。
3. AGPチップセットに応じたファイルがインストールされていません(例: Intel 440LXではVGARTD.VXD)
4. BIOS設定が不正です。BIOSは少なくともAGPアパチャーサイズ32MBをサポートしている必要があります。