

# AGP-V3200 Serie

## AGP Grafik-Beschleuniger

# Benutzerhandbuch

## Hardware & Grafiktreiber

AGP-V3200/8M  
AGP-V3200/16M

# Hinweise für den Benutzer

---

Kein Bestandteil dieses Produktes, einschließlich des Produktes und der Software, darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch ASUSTek Computer Inc. (nachstehend ASUS genannt) in irgendeiner Art und Weise reproduziert, übertragen, umgesetzt, in einem Retrievalsystem gespeichert oder in eine andere Sprache übersetzt werden. Von diesem Verbot ausgenommen ist die Dokumentation, die der Käufer als Backup behält.

ASUS stellt dieses Handbuch ohne jegliche ausdrückliche oder implizite Mängelgewähr zur Verfügung, einschließlich (aber nicht begrenzt auf) implizierte Garantie oder Bedingung bezüglich der Tauglichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. Keinesfalls übernimmt ASUS die Verantwortung für entgangenen Gewinn, entgangene Geschäfte, Verlust von Arbeitszeit oder Daten, Unterbrechung des Betriebs oder für mittelbare, besondere, beiläufig entstandene oder Folgeschäden jedweder Art, selbst wenn ASUS darüber unterrichtet worden ist, daß solche Schäden aufgrund von Fehlern in diesem Handbuch oder am Produkt auftreten können.

Produktgarantie oder Service werden nicht gewährt, wenn (1) das Produkt ohne schriftliche Genehmigung von ASUS repariert, modifiziert oder verändert wurde, oder wenn (2) die Seriennummer des Produktes unvollständig oder gar nicht mehr vorhanden ist.

Die namentliche Nennung von Produkten in diesem Handbuch erfolgt nur zum Zweck der eindeutigen Bezeichnung. Einige in diesem Handbuch genannten Produktnamen sind eingetragene Warenzeichen bzw. unterliegen dem Copyright ihrer jeweiligen Firmen

- IBM und OS/2 sind eingetragene Warenzeichen von International Business Machines
- Banshee™ ist eingetragenes Warenzeichen von 3Dfx Interactive Incorporated
- Windows und MS-DOS sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Corporation
- Adobe und Acrobat sind eingetragene Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated

Produktbezeichnung und Revisionsnummer sind auf der Platine selbst aufgedruckt. Die Produktrevision, auf die sich das Handbuch bezieht, werden durch die Zahlen vor und nach dem Punkt der Handbuchrevisionsnummer gekennzeichnet, die Handbuchrevision selbst durch die dritte Ziffer.

Wenden Sie sich bitte an ASUS, wenn Sie vorangehende oder modifizierte Handbücher, Treiber, BIOS-Revisionen oder weitere Produktinformationen benötigen. Sie erreichen uns unter <http://www.asuscom.de>, <http://www.asus.com.tw> oder über die Kontaktadressen auf der nächsten Seite

Die in diesem Handbuch enthaltenen Spezifikationen und Informationen sind nur für den informativen Gebrauch gedacht und können jederzeit ohne Hinweis geändert werden. Der Inhalt dieses Handbuches darf nicht als Verpflichtung seitens ASUS angesehen werden. ASUS behält sich das Recht vor, jede Verantwortung oder Regressansprüche für Fehler und Ungenauigkeiten, die in diesem Handbuch auftreten können, von sich zu weisen. Das gleiche gilt für die beschriebenen Produkte und die Software.

**Copyright © 1999 ASUSTeK COMPUTER INC. All Rights Reserved.**

Produktbezeichnung:	<b>ASUS AGP-V3200 Serie</b>
Handbuchrevision:	<b>1.00 E288</b>
Freigabedatum:	<b>1/1999</b>

# ASUS KONTAKTINFORMATION

---

## ASUSTeK COMPUTER INC.

### *Marketing*

Adresse: 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112  
Telefon: +886-2-2894-3447  
Fax: +886-2-2894-3449  
Email: info@asus.com.tw

### *Technischer Support*

Fax: +886-2-2895-9254  
BBS: +886-2-2896-4667  
Email: tsd@asus.com.tw  
WWW: www.asus.com.tw  
FTP: ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

### *Marketing*

Adresse: 6737 Mowry Ave, Mowry Business Center, Building 2,  
Newark, CA 94560, USA  
Fax: +1-510-608-4555  
Email: info-usa@asus.com.tw

### *Technischer Support*

Fax: +1-510-608-4555  
BBS: +1-510-739-3774  
Email: tsd-usa@asus.com.tw  
WWW: www.asus.com  
FTP: ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

## ASUS COMPUTER GmbH

### *Marketing*

Adresse: Harkortstr. 25, 40880 Ratingen, BRD  
Telefon: +49-2102-445011  
Fax: +49-2102-442066  
Email: info-ger@asus.com.tw

### *Technischer Support*

Hotline: +49-2102-499712  
BBS: +49-2102-448690  
Email: tsd-ger@asus.com.tw  
WWW: www.asuscom.de  
FTP: ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM

---

(Seite bleibt leer)

# Inhalt

---

<b>I. Einführung .....</b>	<b>7</b>
Lieferumfang .....	7
Merkmale .....	7
Übersicht der ASUS AGP-V3200/8M .....	8
Übersicht der ASUS AGP-V3200/16M .....	9
<b>II. Hardwareinstallation .....</b>	<b>10</b>
Ablauf der Installation .....	10
Ersteinbau .....	10
Einbau bei bereits existierender VGA-Karte .....	10
<b>III. Windows 95/98 .....</b>	<b>11</b>
Anforderungen an das Betriebssystem .....	11
Windows 95 OSR2.0 mit USB-Unterstützung .....	11
Windows 98 .....	11
Treiberinstallation .....	12
Installation aller Treiber und Dienstprogramme .....	13
Installation von VGARTD .....	14
Installation von DirectX 6 .....	15
Installation des Bildschirmtreibers .....	16
Installation von Video Player .....	17
Anwendung von Video Player .....	17
Installation des Treibers OpenGL for Games .....	18
Ändern von Auflösung und Farbeinstellung .....	19
Entfernen des Bildschirmtreibers .....	20
Entfernen in der Autorun-Oberfläche .....	20
Entfernen mit Windows 95/98-Systemsteuerung .....	20
Readme9x.txt lesen .....	21
Browse this CD .....	21
<b>IV. Microsoft Windows NT 4.0 .....</b>	<b>22</b>
Installation des NT4.0 Bildschirmtreibers .....	22
Installation .....	22
<b>V. Informationen zur Bildschirmanzeige .....</b>	<b>23</b>
Auflösungstabelle .....	23
<b>VI. Fehlersuche .....</b>	<b>24</b>
Beschreibung .....	24
Maßnahmen .....	24

# FCC & DOC COMPLIANCE

---

## ***Federal Communications Commission Statement***

This device complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**WARNING!** The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to assure compliance with FCC regulations. Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

## ***Canadian Department of Communications Statement***

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

# I. Einführung

Wir gratulieren zum Kauf der ASUS AGP-V3200 Grafik- und Videobeschleunigerkarte. Mit dem Banshee-Chip von 3Dfx Interactive Inc. bietet die ASUS AGP-V3200-Serie schnelle 2D/3D-Grafikbeschleunigung und skalierbares Videoabspielen von hervorragender Qualität (3D-Anwendungen für Spiele und Multimedia werden voll unterstützt).

## Lieferumfang

**HINWEIS:** Grafikkarten der Serie AGP-3200 können nur in Hauptplatinen mit AGP-Steckplatz eingesetzt werden.

### ASUS AGP-V3200/8M

- (1) ASUS Grafikkarte
- (1) Benutzerhandbuch
- (1) CD Treiber & Dienstprogramme

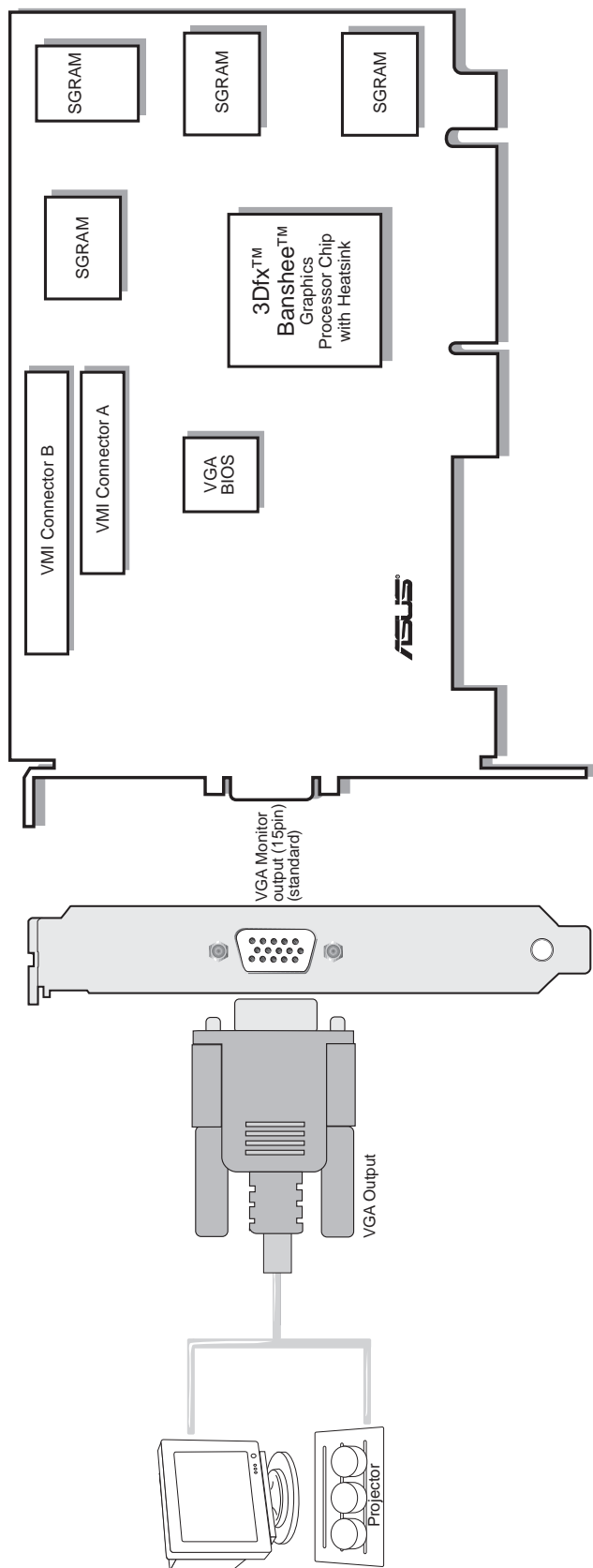
### ASUS AGP-V3200/16M

- (1) ASUS Grafikkarte
- (1) Benutzerhandbuch
- (1) CD Treiber & Dienstprogramme

## Merkmale

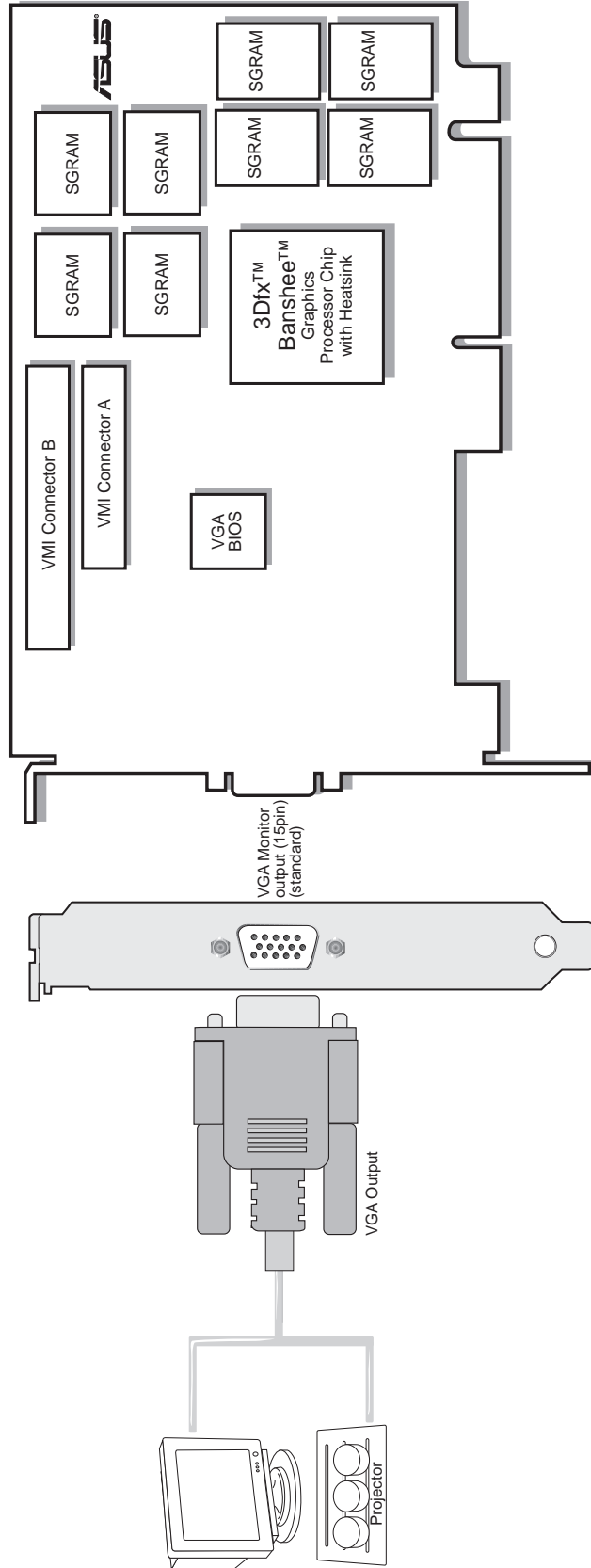
- 3Dfx™ Banshee™ Grafikchip
- 250MHz RAMDAC
- 8MB oder 16MB 128-bit 125MHz SGRAM
- Integrierter VMI-Busanschluß für Fernsehtuner, MPEG-I, MPEG-II und Video capture
- AGP 1X-Oberfläche mit Sideband-Signalisierung
- 128-bit-Chip für Microsoft GDI-Beschleunigung
- Beschleunigung für Glide, Direct3D, MiniGL, OpenGL
- Exzellente 3D-Leistung
- 3D-Wiedergabe in Fotoqualität
- 3D-Spiele mit optimaler Bildauflösung
- Anwenderfreundliches ASUS-Dienstprogramm: Autoinstallation für Windows95/98, Monitor- und Farbeinstellung mit einem Klick

## Übersicht der ASUS AGP-V3200/8M 8MB SGRAM Framebuffer





## Übersicht der ASUS AGP-V3200/16M 16MB SGRAM Framebuffer



# II. Hardwareinstallation

**HINWEIS:** Ihre Karte ist nur für Hauptplatinen mit AGP-Steckplatz geeignet.

**VORSICHT!** Karten und andere elektronische Computerbauteile enthalten sehr empfindliche IC-Chips. Um alle Bauteile vor Beschädigung durch statische Elektrizität zu schützen, sollten Sie bei allen Arbeiten am Computer folgende Vorsichtsmaßnahmen beachten.

1. Trennen Sie den Computer vom Netz, wenn Sie Erweiterungskarten ein- oder ausbauen oder sonst in seinem Inneren arbeiten. Andernfalls können Karten und Hauptplatine beschädigt werden.
2. Nehmen Sie alle Bauteile wie z.B. Erweiterungskarten erst direkt vor dem Einbau aus der Antistatiktüte.
3. Legen Sie ein geerdetes Schutzarmband an, bevor Sie mit Computerteilen arbeiten. Falls Sie kein Armband besitzen, erden Sie sich, indem Sie mit beiden Händen ein geerdetes Objekt oder eines aus Metall (z.B. Netzteilgehäuse) berühren. Fassen Sie elektronische Bauteile an den Rändern an und berühren Sie möglichst nicht IC-Chips, Anschlußkabel oder Leiterbahnen.
4. Legen Sie elektronische Bauteile auf eine geerdete Antistatik-Unterlage oder auf die Schutzhülle, in der sie verpackt waren, wenn Sie außerhalb des Computers mit ihnen arbeiten.

## Ablauf der Installation

### Ersteinbau

1. Ziehen Sie alle Spannungskabel an Ihrem Computer aus den Steckern.
2. Entfernen Sie den Gehäusedeckel des Computers.
3. Vergewissern Sie sich, daß der AGP-Steckplatz frei zugänglich ist.
4. Entfernen Sie die entsprechende Abdeckblende am Gehäuse.
5. Erden Sie sich über eine Antistatik-Matte oder ein anderes, geerdetes Objekt.
6. Nehmen Sie die noch in der Schutzhülle befindliche Karte an der Eckklammer auf und entfernen Sie die Schutzhülle.
7. Halten Sie die Karte direkt über den AGP-Steckplatz und führen zuerst ein Ende der Karte ein. Drücken Sie die Karte vorsichtig mit der gesamten Steckleiste in den Steckplatz, und vergewissern Sie sich, daß sich die Metallkontakte an der Unterkante der Karte fest im Steckplatz befinden.
8. Benutzen Sie die Schraube der ausgebauten Abdeckblende, um die Einbauklammer der Karte am Computergehäuse festzuschrauben.
9. Setzen Sie den Gehäusedeckel wieder auf den Computer.
10. Verbinden Sie den analogen 15poligen VGA-Anschluß Ihres Monitors mit der Karte und ziehen eventuell noch vorhandene Schrauben fest.
11. Schließen Sie die restlichen Kabel und Geräte an - nun können Sie Treiber und Anwenderprogramme installieren.

### Einbau bei bereits existierender VGA-Karte

1. Stellen Sie den Standard-VGA-Bildschirmtreiber ein.
2. Schalten Sie Ihren Computer ab und ziehen alle Spannungskabel aus den Steckern.
3. Tauschen Sie Ihre alte VGA-Karte gegen die Karte der ASUS AGP-V3200-Serie.
4. Starten Sie Ihren Computer neu.
5. Installieren Sie den Bildschirmtreiber der ASUS AGP-V3200-Serie.

## III. Windows 95/98

### Anforderungen an das Betriebssystem

**WICHTIG!** Die Karten der ASUS V3200-Serie benötigen zur ordnungsgemäßen Funktion einen eigenen IRQ. Wenn im Verlauf der Installation Probleme auftreten, überprüfen Sie anhand der BIOS-Einstellungen bzw. der Jumpereinstellungen auf der Hauptplatine, ob „VGA INT/IRQ“ aktiviert worden ist.

**HINWEIS:** Karten der ASUS AGP-V3200-Serie können nur auf Hauptplatinen mit AGP-Steckplatz eingesetzt werden.

### Windows 95 OSR2.0 mit USB-Unterstützung

Windows 95 OSR2.0 unterstützt AGP-Karten, aber um sämtliche AGP-Funktionen nutzen zu können, müssen Sie zusätzlich das USB-Upgrade und anschließend den VGARTD-Treiber für den Chipsatz Ihrer Hauptplatine installieren (siehe **III. Windows 95/98, Installation von VGARTD**).

Wenn Sie Win95 OSR2.0 mit USB installieren wollen, muß auf Ihrem Rechner bereits Win95 OSR2.0 vorhanden sein. Andernfalls müssen Sie zuerst OSR2.0 installieren und dann das USB Support-Update (hierzu verwenden Sie die gleiche Sprache, die Ihr Windows benutzt). Auf der MSDN Disc-1 „Windows 95, SDKs, and Tools“ von April 1997 finden Sie OSR2.0 unter „\OSR2“, das USB Support-Update unter „\OSR2\USBSUPP“. Wenn Sie die Version des in Ihrem Rechner installierten Betriebssystems überprüfen wollen, sehen Sie im Verzeichnis nach unter

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber

OSR2.0 mit USB hat die Version “Windows 95” und die Versionsnummer “4.03.1212” oder “4.03.1214”.

### Windows 98

Nur unter Windows 98 werden sämtliche Direct3D- und AGP-Funktionen voll unterstützt. Wenn Ihr Rechner noch die Beta-Version von Windows 98 verwendet, Sie aber Direct3D und AGP voll nutzen möchten, müssen Sie Ihr Windows aktualisieren, bevor Sie den AGP-Bildschirmtreiber installieren.

In Windows 98 ist VGARTD für alle üblichen Chipsätze bereits enthalten; es wird jedoch empfohlen, den betreffenden Treiber von der mitgelieferten AGP-V3200-Installations-CD zu verwenden, damit Sie sicher sein können, den neuesten Treiber einzusetzen.

*In diesem Handbuch wird vorausgesetzt, daß Ihr CD-ROM-Laufwerk den Laufwerksbuchstaben D: verwendet und Windows unter C:\WINDOWS gespeichert ist. Wenn nötig, ersetzen Sie diese Angaben durch die für Ihr System zutreffenden.*

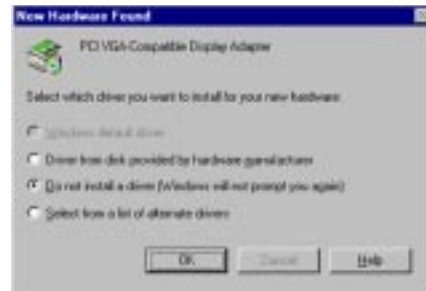
# III. Windows 95/98

## Treiberinstallation

“Neue Hardware gefunden” bezeichnet die Eingabeaufforderung für Treiber, wenn bei der Installation von Windows 95 die ASUS AGP-V3200-Karte bereits Teil des Systems ist.

Bei der Installation von Windows 95 erscheint ein Fenster **Neue Hardware gefunden**.

Wählen Sie **Keinen Treiber installieren**, und folgen Sie den Schritten auf der nächsten Seite.



Bei der Installation von Windows 95 OSR2.0/2.1 erscheint ein Fenster **Hardwareassistent ist der Update Device Driver Wizard**.

Dieses Unterprogramm führt die Installation der Standard PCI Grafikkarte (VGA) durch. Klicken Sie **Weiter**> an, damit Windows nach einem aktuellen Treiber sucht.



**ACHTUNG!** Nur **Weiter**> anklicken. Bei **Abbrechen** stürzt der Rechner ab.

Klicken Sie **Beenden** an, um den VGA-Treiber zu installieren. Das Programm fragt dann nach der Windows 95/98-CD, um die Installation des VGA-Treibers durchzuführen. Wenn Sie die CD nicht griffbereit haben, lenken Sie den Installationspfad auf Ihr Verzeichnis **\Windows\System**. Windows wird fragen, ob Ihr Windows neu gestartet werden soll. Wählen Sie **Nein**, und gehen wie auf der nächsten Seite beschrieben vor.



# III. Windows 95/98

## Installation aller Treiber und Dienstprogramme

Legen Sie die Installations-CD für die ASUS AGP-V3200-Karte ein. Die **ASUS AGP-V3200 Install Shell (Installationsoberfläche)** erscheint. Wenn sie nicht erscheint, führen Sie **D:\setup.exe** durch. Sie erhalten dann eine Liste von Installationsoptionen.



Klicken Sie **Install All Drivers and Utilities** an, um sämtliche Treiber und Dienstprogramme auf Ihre Festplatte zu kopieren. Das Setup-Programm installiert diese Programme in der folgenden Reihenfolge: Bildschirmtreiber, DirectX 6- Runtime-Bibliotheken, Video Player, VGARTD-Treiber.

Falls Sie Treiber und Dienstprogramme einzeln installieren möchten, folgen Sie den Anweisungen auf den nächsten Seiten.

# III. Windows 95/98

## Installation von VGARTD

Legen Sie die Installations-CD in Ihr CD-Laufwerk ein oder klicken das CD-Laufwerks-Icon unter Arbeitsplatz an, um den Autorun-Bildschirm aufzurufen, oder lassen **Setup.exe** vom Stammverzeichnis der CD laufen. Sie erhalten eine Liste von Installationsoptionen. Klicken Sie **Install VGARTD** an.

Eine Anzeige informiert, daß der VGARTD-Treiber nur für Platinen mit AGP-Steckplatz benötigt wird. Klicken Sie **Yes** an, um den Treiber weiter zu installieren.

Nun erscheint die Dialogbox **AGP VGARTD Driver Detection**, die den Chipsatz anzeigt, den das Programm auf Ihrer Platine gefunden hat. Klicken Sie **OK**, damit der Treiber für den jeweiligen Chipsatz installiert wird.

Die während der Installation angezeigten Dialoge unterscheiden sich je nach Chipsatz. Halten Sie sich daher an die angezeigten Anweisungen. Die folgenden Schritte erscheinen bei Intel-Chipsätzen. Wenn Sie sich für die Auswahl anderer Treiber entschieden haben, erscheint eine Liste unterschiedlicher Treiber. Klicken Sie zuerst darin den für Ihren Chipsatz geeigneten VGARTD-Treiber an, dann auf **Install**.

Die Dialogbox **Welcome** des Setup-Programms für VGARTD-Treiber erscheint. Klicken Sie auf **Next**.

Wenn das Setup-Programm die Installation des VGARTD-Treibers für den jeweiligen Chipsatz beendet hat, erscheint die Dialogbox **Setup Complete**. Klicken Sie auf **Finish**.





# III. Windows 95/98

## Installation von DirectX 6

Mit Microsoft DirectX 6 wird 3D-Beschleuniger-Hardware von Windows 95/98 unterstützt. Wenn Sie Unterstützung für MPEG-Software benötigen, müssen zuerst die **Microsoft DirectX 6**-Bibliotheken und anschließend das Programm Video Player installiert werden.

Legen Sie die Installations-CD der ASUS AGP-V3200 ein bzw. klicken Sie das CD-Laufwerksicon unter „Arbeitsplatz“ an, um die Autorun-Anzeige aufzurufen, oder lassen Sie Setup.exe vom Stammverzeichnis der CD aus laufen. Klicken Sie **Install DirectX 6** an.



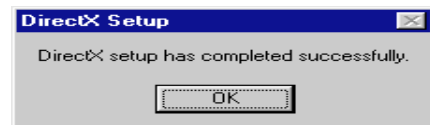
Klicken Sie auf **Yes**, um Microsoft DirectX 6 zu installieren.



Klicken Sie auf **Yes**, nachdem Sie den Text durchgelesen haben



Klicken Sie auf **OK**, nachdem Sie DirectX 6 installiert haben.



# III. Windows 95/98

## Installation des Bildschirmtreibers

Legen Sie die Installations-CD in Ihr CD-Laufwerk ein oder klicken das CD-Laufwerks-Icon unter Arbeitsplatz an, um den Autorun-Bildschirm aufzurufen, oder lassen **Setup.exe** vom Stammverzeichnis der CD laufen. Klicken Sie **Install Display Driver** an.

Das **Welcome**-Fenster erscheint. Klicken Sie auf **Next**.

Das **Features**-Fenster mit den Eigenschaften erscheint. Klicken Sie auf **Next**.

Eine Anzeige erscheint. Wenn Ihr Windows noch nicht mindestens OSR2.0 ist, werden Sie aufgefordert, Ihr Windows zu aktualisieren. Andernfalls werden Sie aufgefordert, VGARTD zu installieren, wenn dies noch nicht geschehen ist.

Wenn Ihr Windows bereits OSR2.0 ist, beginnt das Installationprogramm mit dem Kopieren von Dateien auf Ihre Festplatte, sobald Sie **Next** angeklickt haben.

Nach Beendigung der Installation werden Sie zum Neustart von Windows aufgefordert. Klicken Sie auf **Finish**, um einen Warmstart Ihres Rechners durchzuführen.





## III. Windows 95/98

### Installation von Video Player

Mit dem hier zu installierenden Videoprogramm "Power Player" können Video-CDs (\*.DAT) oder MPEG-CDs (\*.MPG) abgespielt werden.

Legen Sie die Installations-CD ein bzw. klicken Sie das CD-Laufwerksicon unter Arbeitsplatz an, um die Autorun-Anzeige aufzurufen, oder führen Sie Setup.exe vom Stammverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks durch.

Klicken Sie auf **Install Video Player**.



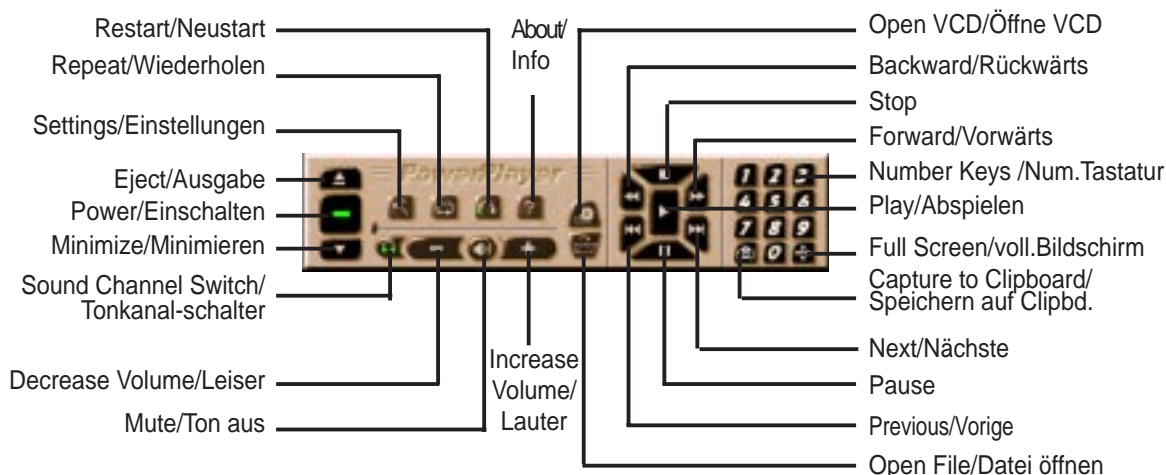
Folgen Sie den angezeigten Anweisungen, um die Installation durchzuführen.



III. Windows 95/98  
Video Player

### Anwendung von Video Player

Wenn Sie mit dem Cursor über die einzelnen Tasten der Anzeige fahren, erscheinen die Bezeichnungen wie folgt:



**HINWEIS:** Es wird empfohlen, PowerPlayer nur bis zu einer Auflösung von 1024 x 768 und einer Bildwiederholungsrate unter 85Hz einzusetzen. Höhere Auflösungen oder Bildwiederholungsraten ergeben eine schlechte Wiedergabequalität und können das Auftreten von Problemen zur Folge haben.

## III. Windows 95/98

### Installation des Treibers OpenGL for Games

Mit dem OpenGL-Treiber können Sie Spiele mit OpenGL-Unterstützung wie Quake, Quake II und Hexen II mit optimaler Wiedergabequalität spielen.

**HINWEIS:** Wenn Sie die obengenannten Spiele in Ihrem Rechner nicht installiert haben, benötigen Sie diesen Treiber nicht.

Legen Sie die Installations-CD ein bzw. klicken Sie das CD-Laufwerksicon unter Arbeitsplatz an, um die Autorun-Anzeige aufzurufen, oder führen Sie Setup.exe vom Stammverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks durch.

Klicken Sie auf **Install OpenGL Driver for Games**.

Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation durchzuführen.



## III. Windows 95/98

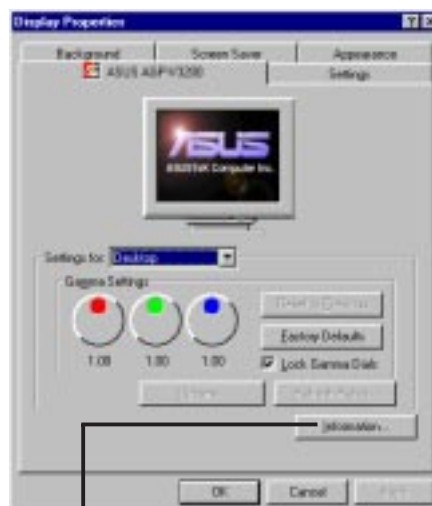
### Ändern von Auflösung und Farbeinstellung

Die Anzeigeeigenschaften können hier modifiziert werden.

**Settings:** Hier können Sie Wiedergabe, Auflösung, Farben, Bildschirmanzeige und Font einstellen. Die maximale Größe der Bildschirmanzeige hängt von dem jeweilig spezifizierten Monitor und der Framebuffergröße Ihrer Grafikkarte ab.



**ASUS AGP-3200:** Feineinstellung von Farbe und Monitor: Gamma- und Wiederholungsrate für Bildschirmanzeige, Glide/OpenGL und Direct3D.



Für relevante Informationen zu Grafikkarte, Treibern etc. klicken Sie auf **Information...**

Abgesehen von den obengenannten Informationen enthält die Dialogbox **Information...** auch Links zu Webseiten von ASUSTek COMPUTER Inc., 3Dfx Interactive Inc. und anderen. Mit einem Klick können Sie so auf der betreffenden Webseite zu den neuesten Informationen zu Ihrer Grafikkarte und damit zusammenhängenden Themen gelangen.



## III. Windows 95/98

### Entfernen des Bildschirmtreibers

Wenn Sie andere Grafikkarten installieren möchten oder die AGP-V3200-Bildschirmtreiber nicht mehr benötigen, können Sie sie mit folgenden Methoden komplett aus Windows 95 entfernen, um Speicherplatz einzusparen.

#### Über die Autorun-Anzeige

Legen Sie die Installations-CD ein bzw. klicken Sie das CD-Laufwerksicon unter Arbeitsplatz an, um die Autorun-Anzeige aufzurufen, oder führen Sie Setup.exe vom Stammverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks durch. Wählen Sie **Remove Display Driver** und folgen Sie den weiteren Anweisungen auf dem Bildschirm.



### Entfernen mit Windows 95-Systemsteuerung

1. Klicken Sie auf **Start** und führen den Maus-zeiger auf **Einstellungen**.
2. Klicken Sie **Systemsteuerung** an.
3. Aktivieren Sie per Doppelklick das Icon **Software**.
4. Klicken Sie auf die Kartei **Installieren/Deinstallieren**.
5. Wählen Sie den ASUS-VGA-Treiber aus der angezeigten Liste aus.
6. Klicken Sie **Hinzufügen/Entfernen** an.
7. Ihr Rechner wird Sie zu einem Warmstart auf-fordern. Klicken Sie hierzu auf **Ja**.





# IV. Microsoft Windows NT 4.0

## Installation des NT 4.0.-Bildschirmtreibers

**ACHTUNG!** Bevor Sie die Bildschirmtreiber der ASUS AGP-V3200-Serie in Windows NT 4.0 installieren, müssen Sie unbedingt das **Windows NT 4.0 Service Pack3** installieren (erhältlich im Internet unter [http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q\\_servpk](http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q_servpk)). Andernfalls wird Ihr Rechner abstürzen und nicht wieder hochfahren.

**HINWEIS:** Im folgenden wird davon ausgegangen, daß Sie D:\ als CD-ROM-Laufwerksbuchstaben verwenden. Um sämtliche AGP-Funktionen zu nutzen, benötigen Sie Windows NT 5.0.

### Installation

1. Starten Sie Windows NT, ändern Sie die Bildschirmeinstellung zu VGA Modus (16 Farben, 640x480 Pixel), und starten Sie Ihren Rechner neu.
2. Nach dem Neustart klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirm, dann klicken Sie **Eigenschaften** an.
3. Klicken Sie auf die Kartei **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Konfiguration**.
5. Wählen Sie **Grafikkarte** und klicken auf **Ändern**.
6. Klicken Sie auf **Diskette**.
7. Legen Sie die ASUS AGP-V3200-Installations-CD ein.
8. Geben Sie **D:\NT40** ein oder klicken auf **Durchsuchen**, um den Pfad für den Bildschirmtreiber für Windows NT auszuwählen. Klicken Sie auf **OK**.
9. Eine Liste von Treibern erscheint. Wählen Sie **ASUS AGP-V3200** aus und klicken dann **OK** an.
10. Windows NT bittet nochmals um Bestätigung. Die benötigten Dateien werden dann auf die Festplatte kopiert. Wenn der Vorgang beendet ist, klicken Sie auf **Schließen**, um zur Box **Eigenschaften von Anzeige** zurückzukehren. **Ändern** anklicken.
11. Die Dialogbox **Der Treiber wurde erfolgreich installiert** wird angezeigt. Klicken Sie auf **Ja**, um Windows neu zu starten
12. Windows NT startet neu mit den Voreinstellungen. Die Anwendung Display erscheint, damit ein Modus ausgewählt werden kann.



**HINWEIS:** Prinzipiell ist das Vorgehen bei den Optionen in der Windows NT 4.0-Installationsoberfläche genau so wie bei Windows 95/98. Gehen Sie wie für Windows 95/98 beschrieben vor, wenn Sie Auflösung und Farbe ändern, den Bildschirmtreiber entfernen, README.TXT lesen oder den Inhalt der Installations-CD für Windows NT 4.0 einsehen wollen.

# V. Informationen zur Bildschirmanzeige

## Auflösungstabelle:

Auflösung	Farbtiefe (Bits/Pixel)	Wiederholungsrate (Hz)
640x480	8 / 16 / 24 / 32	60, 72, 75, 85, 100, 120, 160, 200, 250
720x480	8 / 16 / 24 / 32	60, 72, 100, 120, 160, 200
720x576	8 / 16 / 24 / 32	60, 72, 100, 120, 160, 200
800x600	8 / 16 / 24 / 32	60, 72, 75, 85, 100, 120, 160, 200
1024x768	8 / 16 / 24 / 32	60, 70, 75, 85, 100, 120, 160
1152x864	8 / 16 / 24 / 32	60, 75, 85, 100, 120, 160
1280x960	8 / 16 / 24 / 32	60, 75, 85, 100, 120
1280x1024	8 / 16 / 24 / 32	60, 75, 85, 100, 120
1600x1200	8 / 16 / 24 / 32	60, 65, 70, 75, 80, 85
1792x1344	8 / 16 / 24 / <b><u>32</u></b>	60, 75
1856x1392	8 / 16 / 24 / <b><u>32</u></b>	60
1920x1440	8 / 16 / <b><u>24</u></b> / <b><u>32</u></b>	60

**HINWEIS:** Unterstrichene und **fettgedruckte** Angaben zur Farbtiefe sind nur bei der ASUS AGP-V3200/16M-Grafikkarte möglich.

## VI. Fehlersuche

### Beschreibung

*Nach Installation und Neustart zeigt Windows 95/98 an, daß die Monitoreinstellungen immer noch nicht korrekt sind.*

*Mein Monitor unterstützt keine hohe Auflösung oder hohen Bildwiederholungsfrequenzen.*

*DirectX oder andere Anwendungen melden, daß kein AGP-Speicher verfügbar sei.*

### Maßnahmen

Vermutlich gibt es einen Konflikt zwischen früheren und aktuellen Bildschirmtreibern. Grund ist die unvollständige Entfernung des früheren Bildschirmtreibers. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Klicken Sie das Icon **Arbeitsplatz** mit der rechten Maustaste an.
2. Wählen Sie **Eigenschaften** aus. Die Dialogbox **Systemeigenschaften** erscheint.
3. Klicken Sie die Kartei **Gerätemanager** an. Wählen Sie die Einstellung **Geräte nach Typ anzeigen**.
4. Wählen Sie **Grafikkarten** per Doppelklick.
5. Zwei oder mehr Grafikkarten erscheinen, die miteinander in Konflikt stehen.
6. Deaktivieren Sie alle früheren Grafikkarten, indem Sie sie auswählen und **Entfernen** klicken.
7. Schließen Sie den Gerätemanager und starten Sie Windows 95 neu.
8. Ihr Bildschirmtreiber sollte nun fehlerfrei laufen

Die Lösung dieses Problems ist abhängig von den Eigenschaften Ihres Monitors. Sehen Sie in dem Monitorhandbuch bezüglich der korrekten Konfiguration nach.

Mehrere Gründe kommen hierfür in Betracht:

1. Die Revision Ihres Windows 95 ist niedriger als OSR2.0
2. Die Revision von DirectX ist niedriger als 6.0.
3. Sie haben nicht die richtigen AGP-Treiber für den Chipsatz Ihrer Platine installiert (z.B. VGARTD.VXD für den Intel 440LX-Chipsatz)..
4. Eine falsche BIOS-Einstellung. Ihr BIOS muß mindestens 32MB als AGP-Öffnungsgröße akzeptieren.