

**ASUS® V3400TNT**

**AGP Grafikkarten**

# **BENUTZERHANDBUCH**

**Hardware und Grafiktreiber**

**AGP-V3400TNT/8MB**

**AGP-V3400TNT/T/8MB**

**AGP-V3400TNT/TV/8MB**

**AGP-V3400TNT/16MB**

**AGP-V3400TNT/T/16MB**

**AGP-V3400TNT/TV/16MB**

# HINWEISE FÜR DEN BENUTZER

---

Kein Bestandteil dieses Produkts, einschließlich des Produkts und der Software, darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch ASUSTek Computer INC. (nachstehend ASUS genannt) in irgendeine Art und Weise reproduziert, übertragen, umgesetzt, in einem Retrievalsystem gespeichert oder in irgendeine Sprache übersetzt werden. Von diesem Verbot ausgenommen ist die Dokumentation, die der Käufer als Backup behält.

ASUS stellt dieses Handbuch ohne jegliche ausdrückliche oder implizite Mängelgewähr zur Verfügung, einschließlich (aber nicht begrenzt auf) implizierte Garantie oder Bedingung bezüglich der Tauglichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck. Keinesfalls übernimmt ASUS die Verantwortung für entgangenen Gewinn, entgangene Geschäfte, Verlust von Arbeitszeit oder Daten, Unterbrechung des Betriebs oder für mittelbare, besondere, beiläufig entstandene oder Folgeschäden jedweder Art, selbst wenn ASUS darüber unterrichtet worden ist, daß solche Schäden aufgrund von Fehlern in diesem Handbuch oder am Produkt auftreten können. ASUS kann dieses Handbuch von Zeit zu Zeit ohne besonderen Hinweis überarbeiten.

Die namentliche Nennung von Produkten in diesem Handbuch erfolgt nur zum Zweck der eindeutigen Bezeichnung. Einige der in diesem Handbuch genannten Produktnamen sind eingetragene Warenzeichen bzw. unterliegen dem Copyright ihrer jeweiligen Firmen.

- Intel, Pentium, and Pentium II are registered trademarks of Intel Corporation.
- IBM are registered trademarks of International Business Machines.
- Windows and MS-DOS are registered trademarks of Microsoft Corporation.
- Adobe and Acrobat are registered trademarks of Adobe Systems Incorporated.

Produktbezeichnung und Revisionsnummer sind auf der Platine selbst aufgedruckt. Die Revisionsnummer der Platine, auf die sich das Handbuch bezieht, entspricht bei der Revisionsnummer des Handbuchs den Zahlen direkt vor und nach dem Punkt. Handbuch-Updates werden durch die zweite Zahl nach dem Punkt gekennzeichnet.

Wenden Sie sich bitte an ASUS, wenn Sie vorangehende oder modifizierte Handbücher, Treiber, BIOS-Versionen oder Produktinformationen anderer Art benötigen. Sie erreichen uns über <http://www.asuscom.de> (<http://www.asus.com.tw>) oder über eine der auf den folgenden Seiten angegebenen Kontaktadressen.

Die in diesem Handbuch enthaltenen Spezifikationen und Informationen sind nur für den informativen Gebrauch gedacht und können jederzeit ohne Hinweis geändert werden. Der Inhalt dieses Handbuches darf nicht als eine Verpflichtung von Seiten ASUS ausgelegt werden. ASUS behält sich das Recht vor, jede Verantwortung oder Regressansprüche für Fehler oder Ungenauigkeiten, die in diesem Handbuch auftreten können, von sich zu weisen. Das gleiche gilt für die beschriebenen Produkte und die Software.

**Copyright © 1998 ASUSTeK COMPUTER INC. All Rights Reserved.**

Produktbezeichnung:	<b>ASUS AGP-V3400TNT</b>
Handbuchrevision:	<b>1.02 G328</b>
Freigabedatum:	<b>1/1999</b>

# ASUS KONTAKTINFORMATION

---

## ASUSTeK COMPUTER INC.

### *Marketing*

Adresse: 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112  
Telefon: +886-2-2894-3447  
Fax: +886-2-2894-3449  
Email: info@asus.com.tw

### *Technischer Support*

Fax: +886-2-2895-9254  
BBS: +886-2-2896-4667  
Email: tsd@asus.com.tw  
WWW: www.asus.com.tw  
FTP: ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

### *Marketing*

Adresse: 6737 Mowry Avenue, Mowry Business Center, Building 2  
Newark, CA 94560, USA  
Fax: +1-510-608-4555  
Email: info-usa@asus.com.tw

### *Technischer Support*

Fax: +1-510-608-4555  
BBS: +1-510-739-3774  
Email: tsd-usa@asus.com.tw  
WWW: www.asus.com  
FTP: ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

## ASUS COMPUTER GmbH

### *Marketing*

Adresse: Harkortstr. 25, 40880 Ratingen, BRD  
Telefon: +49-2102-445011  
Fax: +49-2102-442066  
Email: sales@asuscom.de

### *Technischer Support*

Hotline: +49-2102-499712  
BBS: +49-2102-448690  
Email: tsd@asuscom.de  
WWW: www.asuscom.de  
FTP: ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM

# INHALT

---

<b>I. Einführung</b> .....	<b>7</b>
Besondere Vorteile .....	7
Merkmale .....	7
<b>II. Hardwareinstallation</b> .....	<b>9</b>
ASUS AGP-V3400TNT/8MB .....	9
ASUS AGP-V3400TNT/TV(T)/8MB .....	10
ASUS AGP-V3400TNT/16MB .....	11
ASUS AGP-V3400TNT/TV(T)/16MB .....	12
Ablauf der Installation .....	13
Ersteinbau .....	13
Einbau bei bereits existierender VGA-Karte .....	13
<b>III. Windows 95/98</b> .....	<b>14</b>
Anforderungen an das Betriebssystem .....	14
Windows 95 .....	14
Windows 98 .....	14
Treiberinstallation .....	15
Methode 1: ASUS Quick Installation-Programm .....	15
Methode 2: Seite Eigenschaften der Anzeige .....	16
Methode 3: Plug and Play .....	17
ASUS Windows 95/98 Installationsoberfläche .....	18
Installation des V3400TNT-Treibers .....	18
Auflösung und Farbeinstellung verändern (Eigenschaften der Anzeige) .....	20
Advanced-Menü .....	20
Color Correction-Menü .....	21
Information-Menü .....	21
Monitor-Menü .....	22
TV-Menü (nur AGP-V3400TNT/TV) .....	23
Installation von DirectX 6 .....	24
Installation von VGARTD (AGP) .....	25
Installation von Video Player .....	27

# INHALT

---

Entfernen des V3400TNT-Bildschirmtreibers .....	29
Entfernen mit Windows 95/98 Systemsteuerung .....	29
Installation von ASUS LIVE3400 (nur AGP-V3400TNT/TV) .....	31
Anwendung von ASUS LIVE3400 (nur AGP-V3400TNT/TV)	31
Option Show/Hide Video Source (Videoquelle anzeigen) .	32
Video Capture-Treiber (Videoaufnahme) .....	32
<b>IV. Microsoft Windows NT .....</b>	<b>33</b>
Windows NT 4.0 .....	33
Installation .....	33
<b>V. Informationen zur Bildschirmanzeige .....</b>	<b>34</b>
<b>VI. Fehlersuche .....</b>	<b>36</b>
Beschreibung .....	36
Maßnahmen .....	36

# FCC & DOC COMPLIANCE

---

## ***Federal Communications Commission Statement***

This device complies with FCC Rules Part 15. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference, and
- This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

**WARNING!** The use of shielded cables for connection of the monitor to the graphics card is required to assure compliance with FCC regulations. Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

## ***Canadian Department of Communications Statement***

This digital apparatus does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital apparatus set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

# I. Einführung

Wir gratulieren zum Kauf der ASUS AGP-V3400TNT AGP Grafik und Videobeschleunigerkarte. Mit dem NVIDIA-RIVA TNT-Chip bietet die ASUS AGP-V3400TNT-Serie schnellste 2D/3D-Grafikbeschleunigung und skalierbares Videoabspielen von hervorragender Qualität (3D-Anwendungen in den Bereichen Business /OpenGL Workstation, Spiele und Multimedia werden voll unterstützt).

## Besondere Vorteile

- Unterstützung von professionellem Grafikdesign, Spiel- und Lernprogrammen sowie Anwendungen im geschäftlichen Bereich
- Augenfreundlich durch flimmerfreie, hohe Bildwiederholfrequenzen
- Leistungsstarke 3D-Wiedergabe
- Scharfe, wirklichkeitsgetreue Bilder
- Video in Kinoqualität

## Merkmale

- NVIDIA RIVA TNT™ 128-bit 3D Grafik- und Videobeschleunigerchip
- 250MHz RAMDAC für hohe Auflösungen und beste Qualität, TrueColor mit Auflösungen bis zu 1920 x 1200 für Monitore bis zu 24" und größer
- AGP 2X Modus (133MHz/) mit voller Sideband- und "Execute"- (adress) Funktion
- Optimiert für Direct3D-Beschleunigung mit Unterstützung sämtlicher Funktionen von DirectX 5.0 und 6.0 wie Multitexturing, Bumpmapping, Light & Reflection Maps, Table-Fog, alle DirectX6-Blending-Modes usw.
- 32-bit RGB-Wiedergabe für 8-, 16-, 24- und 32-bit-Farbtiefe; Anti-Aliasing der gesamten Bildoberfläche, Sub-Pixel Precision, Hardware Environment Mapping, Per-Pixel Perspective Correct Texture Mapping, Trilinear- und 8-Tap Anisotropfilterung (hochwertiger als Trilinear-Mip-Mapping)
- OpenGL ICD-Unterstützung für Windows 95/98 und Windows NT
- TwiN-Texel (TNT) 32-bit-Pipeline ergibt zwei texturierte, aufleuchtende Pixel per Takt und Single-Pass Multi-Texture-Wiedergabe
- 32-bit Wiedergabe mit Alphadestination, 16- oder 24-Bit Z-Puffer und 8-bit Stencilpuffer
- 100% Hardware-Triangle-Setup
- Leistungsstarke 128-Bit 2D/GUI/DirectDraw-Beschleunigung
- Planare YUV12 (4:2:0) zu/von gepackte (4:2:2) Color Space-Konvertierung für softwareseitige MPEG-Beschleunigung und H.261-Anwendungen für Videokonferenzen
- DVD sub-picture Alpha-Blend Compositing
- Hardware Support bei Videobeschleunigung für MPEG-1, MPEG-2, Indeo und Cinepak
- Unterstützt VESA DDC2B+, DPMS, VBE 2.0/3.0
- Qualitativ hochwertige Videoaufnahme und kristallklares TV-Output (nur bei V3400TNT/TV)

# I. Einführung

---

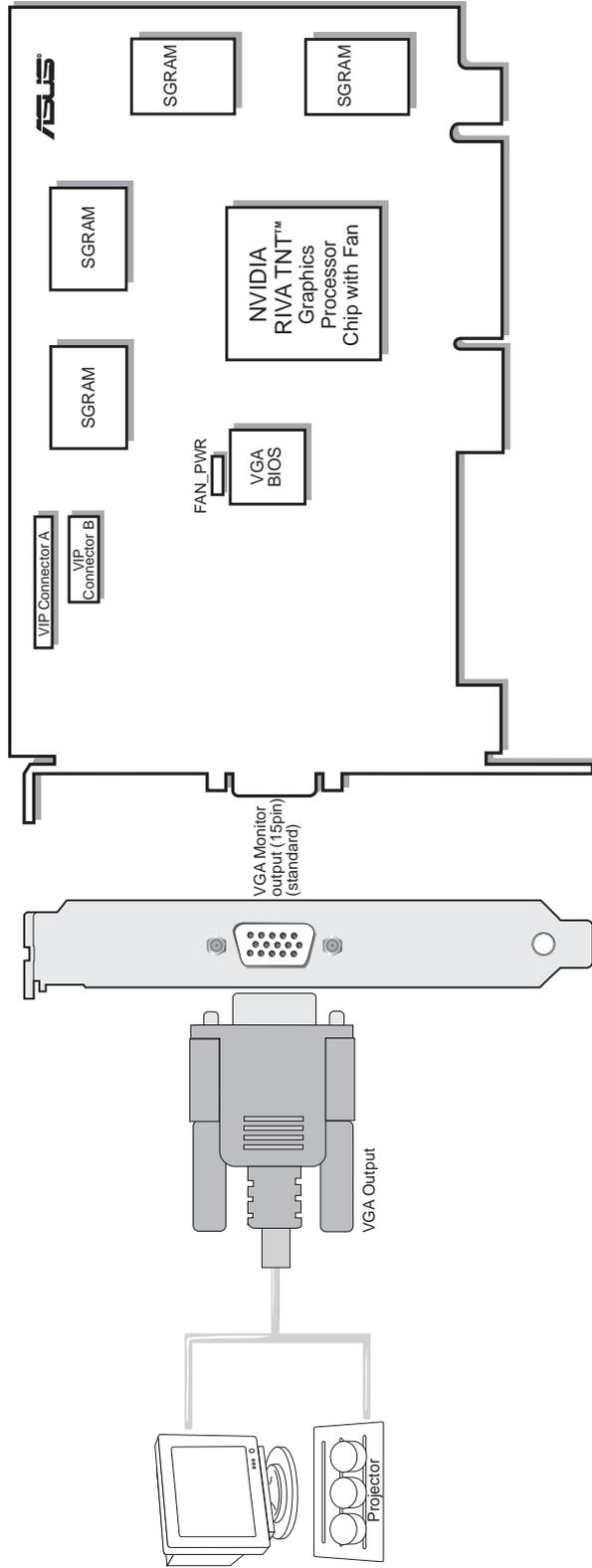
**Wichtig:** Die Videokarte ASUS AGP-V3400TNT/TV gibt es in NTSC- und PAL-Versionen. Vergewissern Sie sich, daß Ihre Videokarte für das gleiche System bestimmt ist wie die übrigen Geräte, die damit zusammenarbeiten sollen. Andernfalls können die Videofunktionen nicht genutzt werden.

## VERFÜGBARE KARTEN

- **8MB SGRAM Framebuffer**
  - AGP-V3400TNT/8MB: Reine VGA-Karte
  - AGP-V3400TNT/TV/8MB: VGA + Video-Ein + TV-Aus
- **16MB SDRAM Framebuffer**
  - AGP-V3400TNT/16MB: Reine VGA-Karte
  - AGP-V3400TNT/TV/16MB: VGA + Video-Ein + TV-Aus

## II. Hardwareinstallation

### ASUS AGP-V3400TNT/8MB 8MB SGRAM Framebuffer



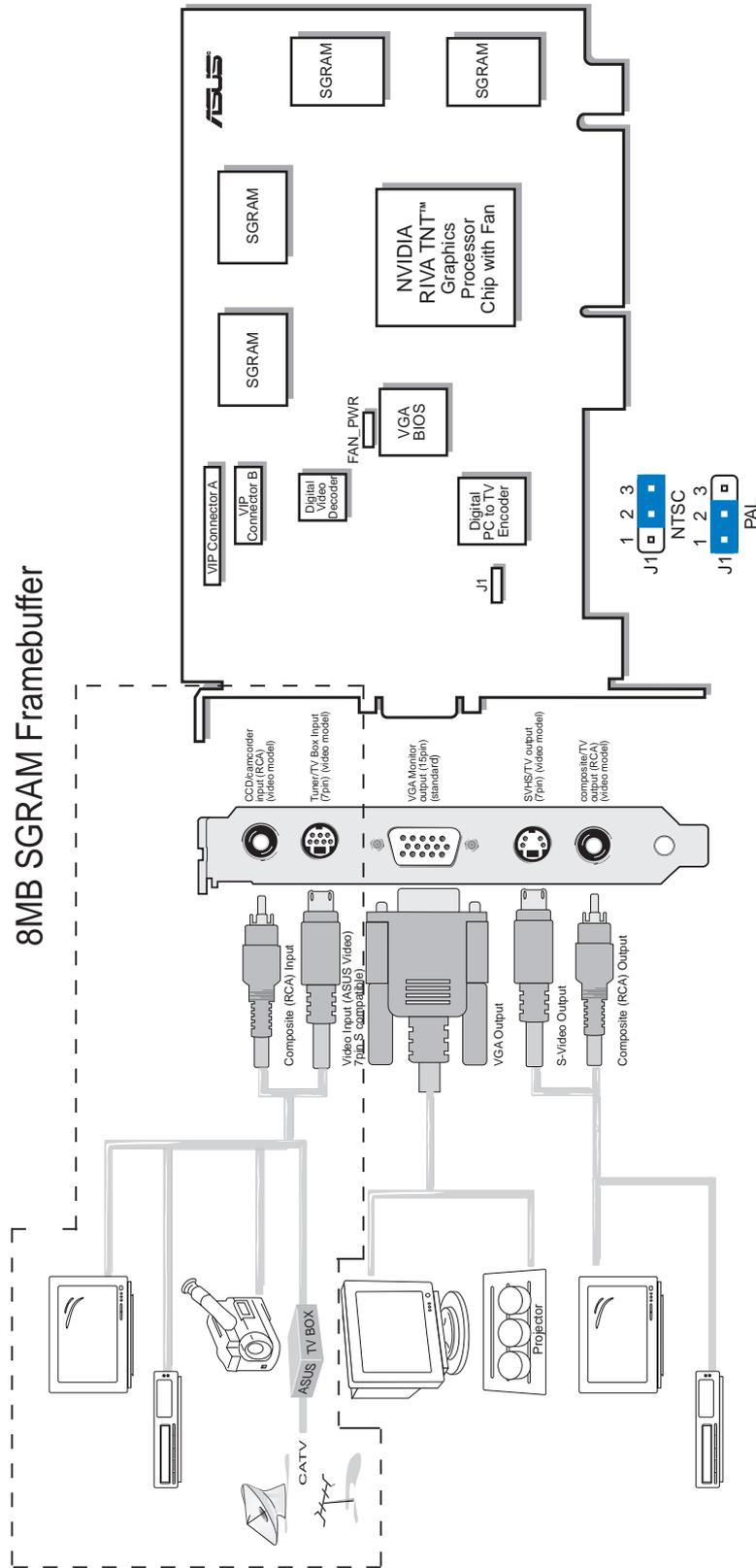
### Im Lieferumfang enthalten

- ASUS AGP-V3400TNT
- Dieses Handbuch
- Handbuchdatei (Adobe® Acrobat® PDF)
- Treiber-CD für ASUS AGP-V3400TNT

### HINWEIS

- Die AGP V3400TNT hat keine Anschlüsse für Videoeingang und TV-Ausgang. Daher sind auch keine Dienstprogramme für Video/TV auf der mitgelieferten CD.

## ASUS AGP-V3400TNT/TV/8MB & AGP-V3400TNT/T/8MB



### Im Lieferumfang enthalten

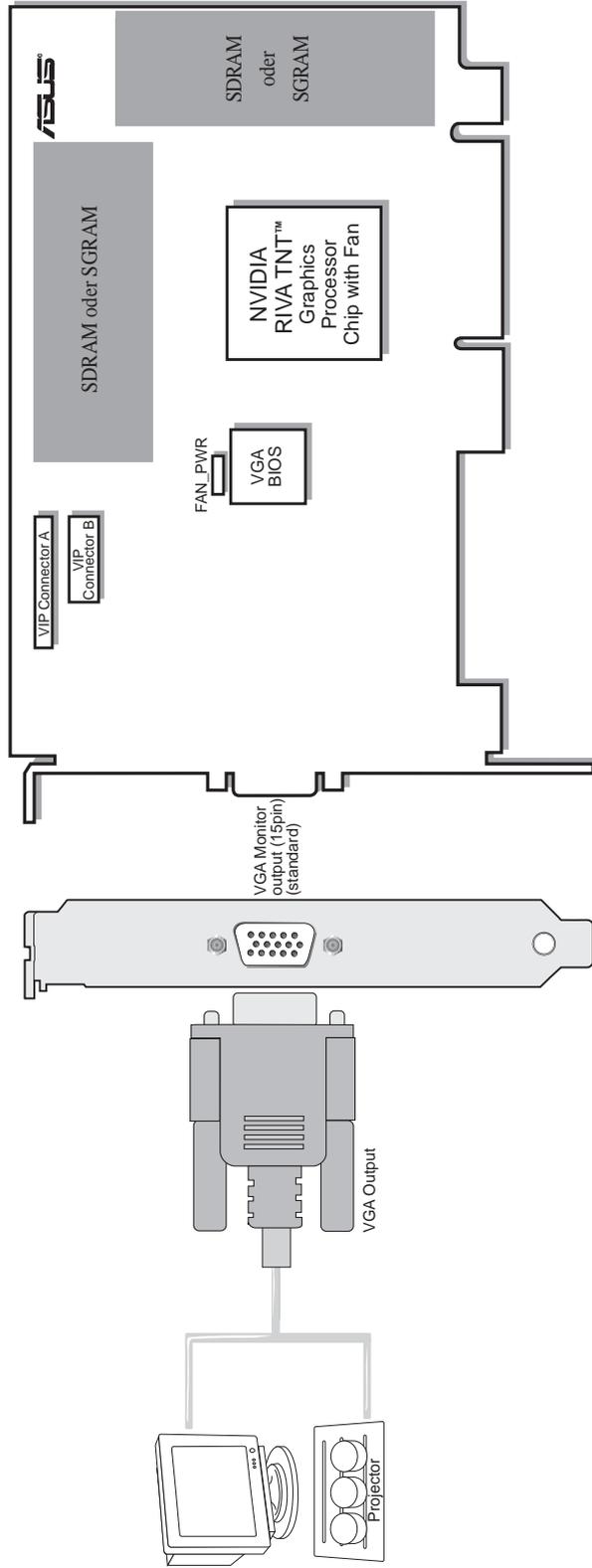
- ASUS AGP-V3400TNT/TV oder AGP-V3400TNT/T (PAL oder NTSC)
- Video-Ein und TV-Aus-Kabel
- Dieses Handbuch
- Handbuchdatei (Adobe® Acrobat® PDF)
- Treiber-CD für ASUS AGP-V3400TNT

### HINWEIS

- Alle verwendeten Geräte müssen den gleichen TV-Standard haben.
-  und  können nicht gleichzeitig verwendet werden.

## II. Hardwareinstallation

### ASUS AGP-V3400TNT/16MB 16MB SDRAM/SGRAM Framebuffer



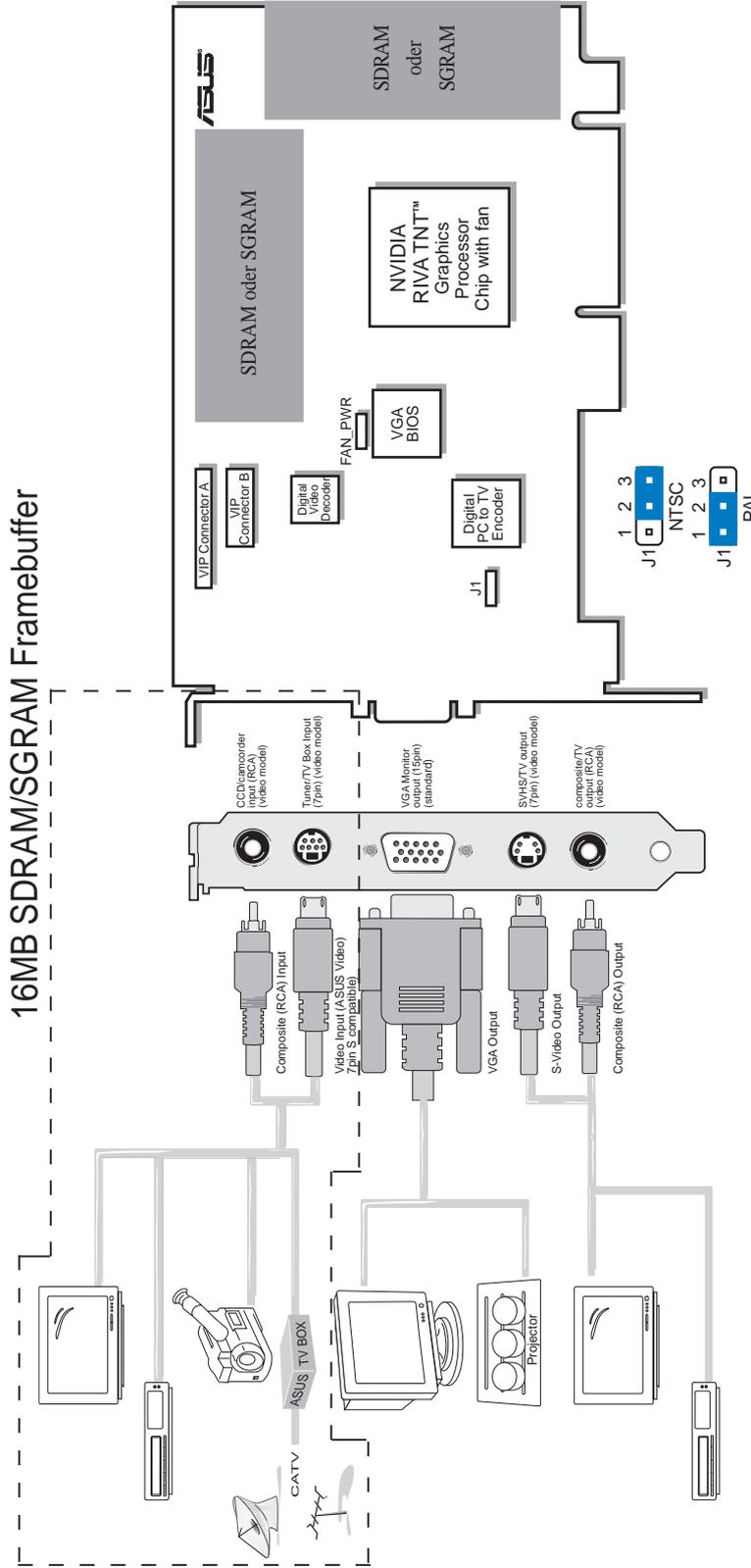
### Im Lieferumfang enthalten

- ASUS AGP-V3400TNT
- Dieses Handbuch
- Handbuchdatei (Adobe® Acrobat® PDF)
- Treiber-CD für ASUS AGP-V3400TNT

### HINWEIS

- Die AGP V3400TNT hat keine Anschlüsse für Videoeingang und TV-Ausgang. Daher sind auch keine Dienstprogramme für Video/TV auf der mitgelieferten CD.

## ASUS AGP-V3400TNT/TV/16MB und AGP-V3400TNT/T/16MB



### Im Lieferumfang enthalten

- ASUS AGP-V3400TNT/TV oder AGP-V3400TNT/T(PAL oder NTSC)
- Video-Ein und TV-Aus-Kabel
- Dieses Handbuch
- Handbuchdatei (Adobe® Acrobat® PDF)
- Treiber-CD für ASUS AGP-V3400TNT

### HINWEIS

- Alle verwendeten Geräte müssen den gleichen TV-Standard haben.
-  und  können nicht gleichzeitig verwendet werden.

## II. Hardwareinstallation

## II. Hardwareinstallation

**HINWEIS:** Karten der Serie ASUS AGP-V3400TNT können nur in Hauptplatinen mit AGP-Steckplatz installiert werden.

**VORSICHT!** Karten und andere elektronische Computerbauteile enthalten sehr empfindliche IC-Chips. Um alle Bauteile vor Beschädigung durch statische Elektrizität zu schützen, sollten Sie bei allen Arbeiten am Computer folgende Vorsichtsmaßnahmen beachten.

1. Trennen Sie den Computer vom Netz, wenn Sie Erweiterungskarten ein- oder ausbauen oder sonst in seinem Inneren arbeiten. Andernfalls können Karten und Hauptplatine beschädigt werden.
2. Nehmen Sie alle Bauteile wie z.B. Erweiterungskarten erst direkt vor dem Einbau aus der Antistatiktüte.
3. Legen Sie ein geerdetes Schutzarmband an, bevor Sie mit Computerteilen arbeiten. Falls Sie kein Armband besitzen, erden Sie sich, indem Sie mit beiden Händen ein geerdetes Objekt oder eines aus Metall (z.B. Netzteilgehäuse) berühren. Fassen Sie elektronische Bauteile an den Rändern an und berühren Sie möglichst nicht IC-Chips, Anschlußkabel oder Leiterbahnen.
4. Legen Sie elektronische Bauteile auf eine geerdete Antistatik-Unterlage oder auf die Schutzhülle, in der sie verpackt waren, wenn Sie außerhalb des Computers mit ihnen arbeiten.

### Ablauf der Installation

#### *Ersteinbau*

1. Ziehen Sie alle Spannungskabel an Ihrem Computer aus den Steckern.
2. Entfernen Sie den Gehäusedeckel des Computers.
3. Vergewissern Sie sich, daß der AGP-Steckplatz frei zugänglich ist.
4. Entfernen Sie die entsprechende Abdeckblende am Gehäuse.
5. Erden Sie sich über eine Antistatik-Matte oder ein anderes, geerdetes Objekt (siehe **VORSICHT!**).
6. Nehmen Sie die noch in der Schutzhülle befindliche Karte an der Eckklammer auf und entfernen Sie die Schutzhülle.
7. Halten Sie die Karte direkt über den AGP-Steckplatz und führen zuerst ein Ende der Karte ein. Drücken Sie die Karte vorsichtig mit der gesamten Steckleiste in den Steckplatz, und vergewissern Sie sich, daß sich die Metallkontakte an der Unterkante der Karte fest im Steckplatz befinden.
8. Benutzen Sie die Schraube der ausgebauten Abdeckblende, um die Einbauklammer der Karte am Computergehäuse festzuschrauben.
9. Setzen Sie den Gehäusedeckel wieder auf den Computer.
10. Verbinden Sie den analogen 15poligen VGA-Anschluß Ihres Monitors mit der Karte und ziehen eventuell noch vorhandene Schrauben fest.
11. Schließen Sie die restlichen Kabel und Geräte an - nun können Sie Treiber und Anwenderprogramme installieren.

#### *Einbau bei bereits existierender VGA-Karte*

1. Schalten Sie Ihren Computer ab und ziehen alle Spannungskabel aus den Steckern.
2. Tauschen Sie Ihre alte VGA-Karte gegen die ASUS AGP-V3400TNT aus.
3. Starten Sie Ihren Computer - die ASUS AGP-V3400TNT wird automatisch erkannt und die Bildschirmtreiber automatisch aktualisiert.

# III. Windows 95/98

## Anforderungen an das Betriebssystem

**WICHTIG!** Die Karten der ASUS V3400TNT-Serie benötigen zur ordnungsgemäßen Funktion einen eigenen IRQ. Wenn im Verlauf der Installation Probleme auftreten, überprüfen Sie anhand der BIOS-Einstellungen bzw. der Jumpereinstellungen auf der Hauptplatine, ob "VGA INT/IRQ" aktiviert worden ist.

### Windows 95

Um sämtliche AGP-Funktionen nutzen zu können, benötigen Sie Win95 OSR2.0; dann müssen Sie zuerst das USB-Upgrade und anschließend den VGARTD-Treiber für den Chipsatz Ihrer Hauptplatine installieren (siehe **III. Windows 95/98, Installation von VGARTD**).

Wenn Sie Win95 OSR2.0 mit USB installieren wollen, muß auf Ihrem Rechner bereits Win95 OSR2.0 vorhanden sein. Andernfalls müssen Sie zuerst OSR2.0 installieren und dann das USB Support-Update (hierzu verwenden Sie die gleiche Sprache, die Ihr Windows benutzt). Auf der MSDN Disc-1 "Windows 95, SDKs, and Tools" von April 1997 finden Sie OSR2.0 unter "\OSR2", das USB Support-Update unter "\OSR2\USBSUPP" bzw. "\OTHER\USBSUP". Wenn Sie die Version des in Ihrem Rechner installierten Betriebssystems überprüfen wollen, sehen Sie im Verzeichnis nach unter

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber

OSR2.0 mit USB hat die Version "Windows 95" und die Versionsnummer "4.03.1212" oder "4.03.1214".

### Windows 98

Nur unter Windows 98 werden sämtliche Direct3D- und AGP-Funktionen voll unterstützt. Wenn Ihr Rechner noch kein Windows 98 verwendet, Sie aber Direct3D und AGP voll nutzen möchten, müssen Sie Ihr Windows aktualisieren, bevor Sie den AGP-Bildschirmtreiber installieren.

In Windows 98 ist VGARTD für alle üblichen Chipsätze bereits enthalten; es wird jedoch empfohlen, den betreffenden Treiber von der mitgelieferten AGP-V3400TNT-Installations-CD zu verwenden, damit Sie sicher sein können, den neuesten Treiber einzusetzen.

**HINWEIS** In diesem Handbuch wird vorausgesetzt, daß Ihr CD-ROM-Laufwerk den Laufwerksbuchstaben D: verwendet und Windows unter C:\WINDOWS gespeichert ist. Wenn nötig, ersetzen Sie diese Angaben durch die für Ihr System zutreffenden.

# III. Windows 95/98

## Treiberinstallation

Mit den folgenden drei Methoden können Sie die Windows 95/98-Treiber für Ihre ASUS AGP-V3400TNT-Grafikkarte installieren.

**HINWEIS** Wenn Ihre Hauptplatine den AGP-Chipsatz von Intel, VIA, SiS oder ALI verwendet und Sie mit Windows 95 OSR2.1/Windows 98 arbeiten (Siehe **III. Windows 95/98 Anforderungen an das Betriebssystem**), installieren Sie den betreffenden AGP VGARTD-Treiber, indem Sie D:\VGARTD\VGINST.EXE laufen lassen (Einzelheiten unter **III. Windows 95/98 Installation von VGARTD**). Die Installation dieses Treibers garantiert, daß die AGP-Funktionen des Chipsatzes zur Verfügung stehen.

### Methode 1: ASUS Quick Installation-Programm

**HINWEIS** Für Einzelheiten siehe **II. Windows 95/98 ASUS Windows 95/98 Installationsoberfläche**.

1. Windows hochfahren.
2. Bildschirmanzeige in den Modus Standard PCI Grafikkarte (VGA) setzen und Windows neu starten.
3. Installations-CD in CD-Laufwerk einlegen.
4. Das ASUS Windows 95/98 Installationsfenster erscheint. Klicken Sie auf Treiber und Utilities und anschließend auf das Dialogfenster für Treiber Installation.



5. **Installiert den Bildschirmtreiber** anklicken.
6. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation zu beenden.
7. Wenn alle benötigten Dateien in Ihren Rechner installiert worden sind, erhalten Sie die Aufforderung zum Neustart. Klicken Sie auf **Ja...** und dann auf **Beenden**, um den Rechner neu zu starten und die Installation zu beenden.

# III. Windows 95/98

## Methode 2: Seite Eigenschaften der Anzeige

**HINWEIS** Diese Methode empfiehlt sich, wenn Sie die Multi-Monitorfunktion von Windows 98 nutzen wollen.

1. Windows hochfahren.
2. Bildschirmanzeige in den Modus Standard PCI Grafikkarte (VGA) setzen und Windows neu starten.
3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Windows-Oberfläche und klicken dann **Eigenschaften** an
4. Klicken Sie auf die Datei **Einstellungen** und dann auf **Konfiguration**. Die Dialogbox **Erweiterte Anzeigeeigenschaften** erscheint.



5. Klicken Sie unter **Grafikkarte** auf **Ändern** und anschließend auf **Diskette**. Wenn die Dialogbox **Installieren von Diskette** erscheint, geben Sie den Pfad der Datei ASUS3400.INF ein oder klicken auf **Durchsuchen**, um sie im CD-Laufwerk zu suchen.
6. Wählen Sie Ihr CD-ROM-Laufwerk in dem Kasten **Laufwerke** in der Dialogbox **Öffnen**.
7. In der Box **Verzeichnisse** öffnen Sie das WIN95-Verzeichnis per Doppelklick und wählen ASUS3400.INF in der Box **Dateiname** aus.
8. Klicken Sie auf **OK**. Eine Liste von Grafikkarten erscheint. Wählen Sie Ihre Grafikkarte aus und klicken auf **OK**.
9. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation zu beenden.
10. Wenn alle benötigten Dateien in Ihren Rechner installiert worden sind, erhalten Sie die Aufforderung zum Neustart. Klicken Sie auf **Ja...** und dann auf **Beenden**, um den Rechner neu zu starten und die Installation zu beenden.

## III. Windows 95/98

---

### Methode 3: Plug and Play

**HINWEIS** Ehe Sie diesen Vorgang durchführen, ersetzen Sie zuerst Ihre alte VGA-Karte durch die ASUS AGP-V3400TNT-Grafikkarte.

1. Windows hochfahren.
2. Wenn Windows Ihre ASUS AGP-V3400TNT entdeckt, erscheint die Dialogbox **Neue Hardware gefunden**.



3. Klicken Sie auf **Treiber von Diskette des Hardwareherstellers**.
4. Wenn der Rechner Sie auffordert, den Pfad der Treiberdatei einzugeben, tippen Sie D:\WIN95 ein, um das Setup-Programm zu der INF-Datei zu leiten, und klicken dann auf **Beenden**, um den Treiber zu installieren.
5. Wenn das Setup-Programm alle benötigten Dateien in Ihren Rechner installiert hat, erhalten Sie die Aufforderung zum Neustart. Klicken Sie auf **Ja...** und dann auf **Beenden**, um den Rechner neu zu starten und die Installation zu beenden.

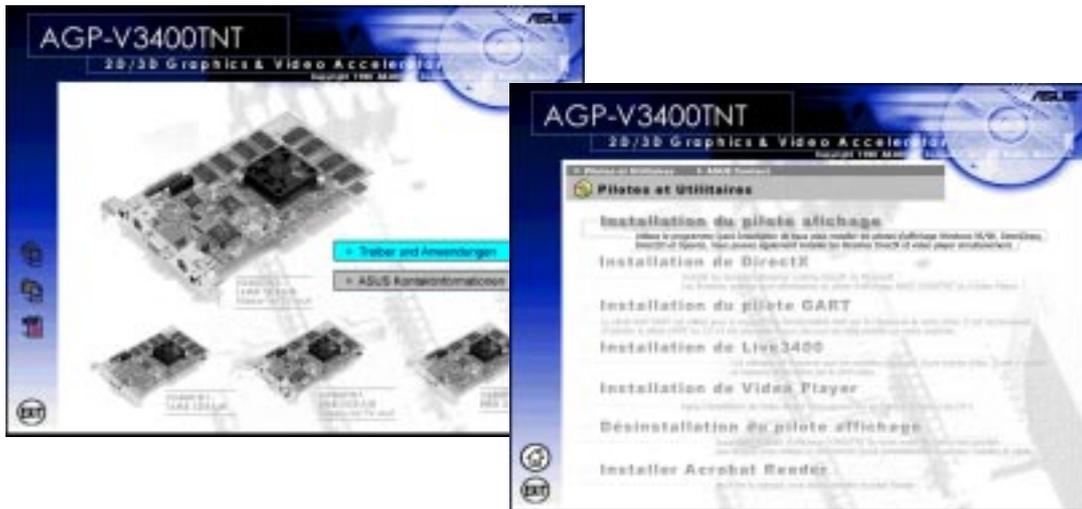
**HINWEIS** Die DirectX Runtime-Bibliotheken werden durch dieses Verfahren nicht installiert. Sehen Sie hierzu unter **III. Windows 95/98 Installation von DirectX 6** die Installationsschritte nach.

# III. Windows 95/98

## ASUS Windows 95/98 Installationsoberfläche

### Installation des V3400TNT-Treibers

1. Legen Sie die Installations-CD in Ihr CD-Laufwerk ein oder klicken das CD-Laufwerks-Icon unter Arbeitsplatz an, um den Autorun-Bildschirm aufzurufen, oder lassen **Setup.exe** vom Stammverzeichnis der CD laufen. Das ASUS Windows 95/98 Installationsfenster erscheint. Klicken Sie auf Treiber und Utilities und anschließend auf das Dialogfenster für Treiber Installation.



III. Windows 95/98  
V3400TNT Driver

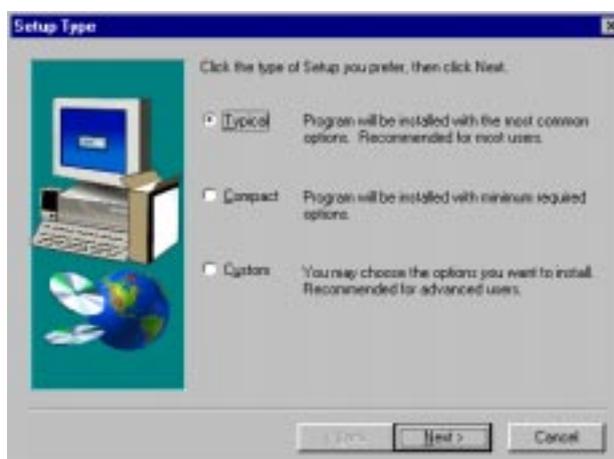
2. Klicken Sie **Installiert den Bildschirmtreiber** in der ASUS Installationsoberfläche Autorun bzw CD-Menü an; das **Welcome**-Fenster erscheint. Klicken Sie auf **Next**.



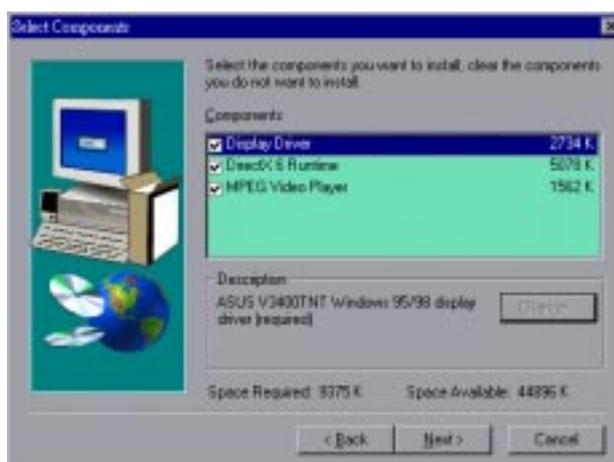
3. Die Setup-Dialogbox erscheint. Für die meisten Anwender ist die Setupvariante **Typical** zu empfehlen. Wenn der freie Festplattenplatz begrenzt ist, wählen Sie **Compact**. Wenn Sie die zu installierenden Optionen selbst auswählen wollen, klicken Sie auf **Custom**. Nach der Wahl der Setupvariante klicken Sie auf **Next**.

### III. Windows 95/98

**HINWEIS** Wenn Sie Typical oder Compact gewählt haben, machen Sie mit Schritt 5 weiter. Andernfalls machen Sie mit dem nächsten Schritt weiter. Die Typical-Variante installiert alle Optionen in der Dialogbox **Select Components**, wogegen die Compact-Variante nur den Bildschirmtreiber installiert.



4. Die Dialogbox **Select Components** erscheint. Wählen Sie die zu installierenden Komponenten aus. Klicken Sie auf **Next**.



5. Nachdem alle Laufwerke und Komponenten kopiert worden sind, werden Sie zum Neustart des Rechners aufgefordert. Klicken Sie auf **No..** und dann auf **Finish**, um zu Windows zurückzukehren. Fahren Sie Ihren Rechner herunter und schalten ihn ab. Ersetzen Sie Ihre alte VGA-Karte mit der ASUS AGP-V3400TNT. Fahren Sie Ihren Rechner wieder hoch, damit die Treiber automatisch installiert werden.



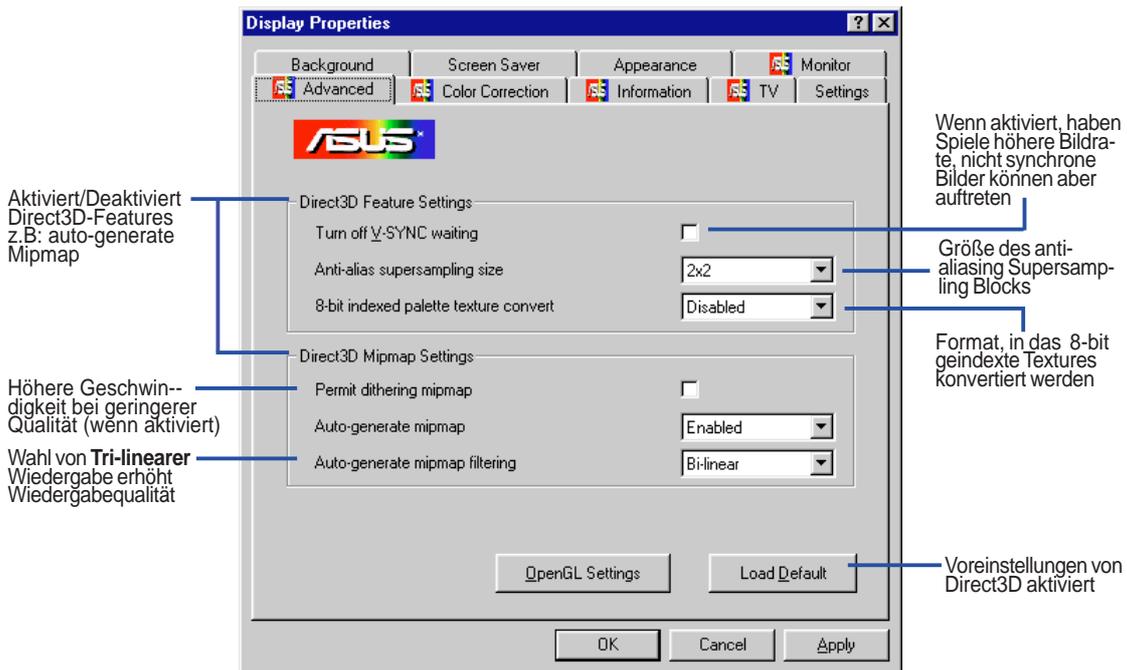
# III. Windows 95/98

## Auflösung und Farbeinstellung verändern (Eigenschaften der Anzeige)

Um Auflösung, Farben und andere Anzeigeeigenschaften zu verändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Windows 95/98-Oberfläche und wählen **Eigenschaften** aus.

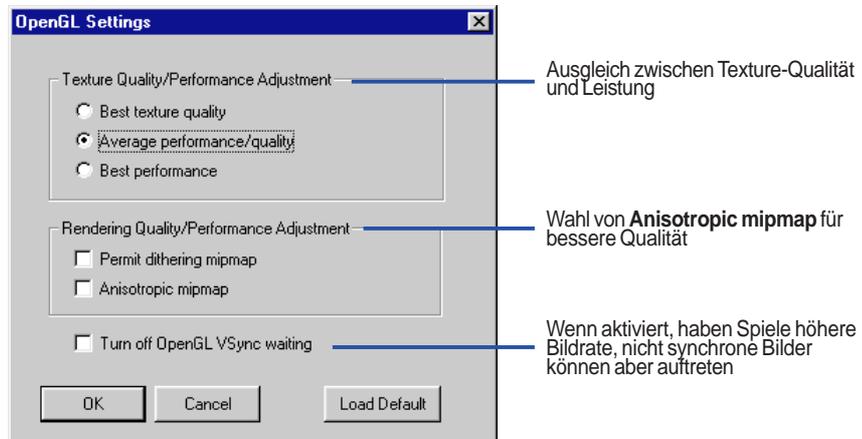
### Advanced-Menü

Dieses Menü bietet einige erweiterte Einstellungen für Direct3D und OpenGL.



### Box für OpenGL-Einstellungen

Die OpenGL Qualität und Performance-Optionen können hiermit modifiziert werden.

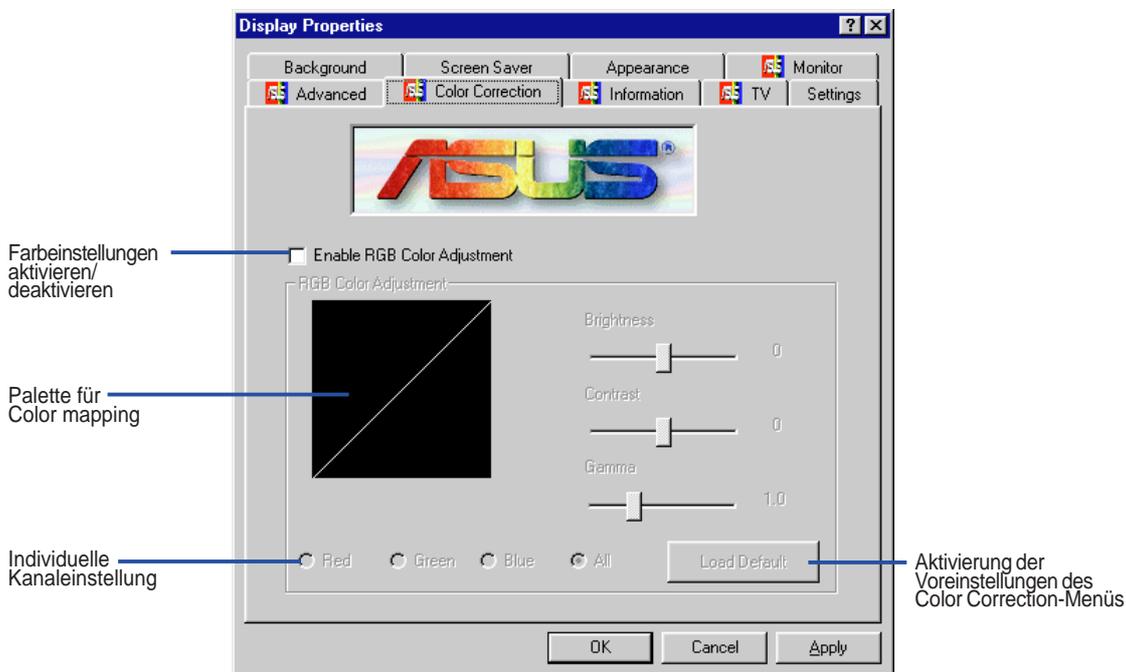


**HINWEIS** Diese Bildschirmanzeigen dienen nur als Beispiel; die Anzeige auf Ihrem Bildschirm kann davon abweichen.

# III. Windows 95/98

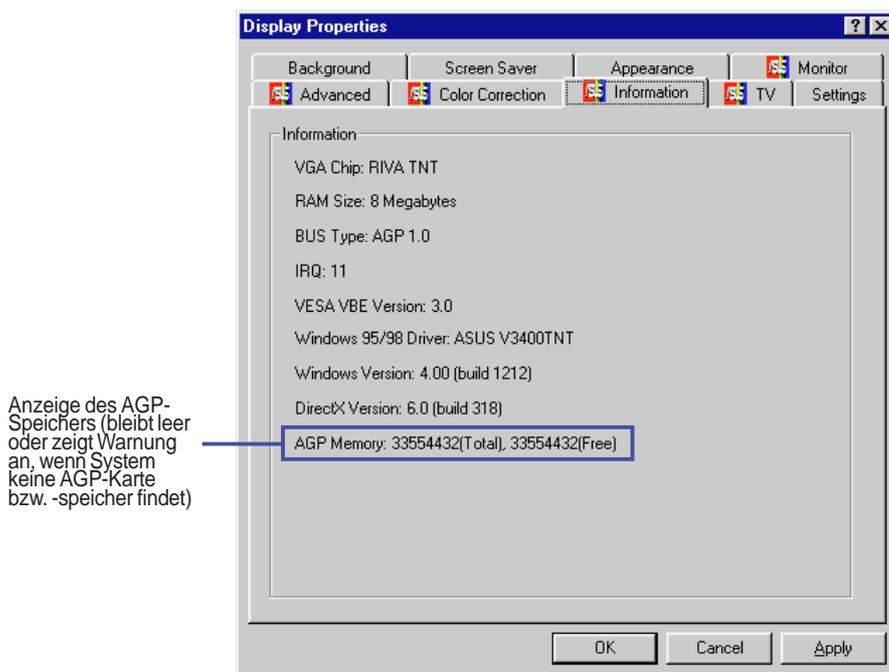
## Color Correction-Menü

Helligkeit, Kontrast und Gammawerte der Bildschirmanzeige können im Color Correction-Menü modifiziert werden. Diese Funktion ist nur für Farbtiefen von 16 Bit und 32 Bit verfügbar.



## Information-Menü

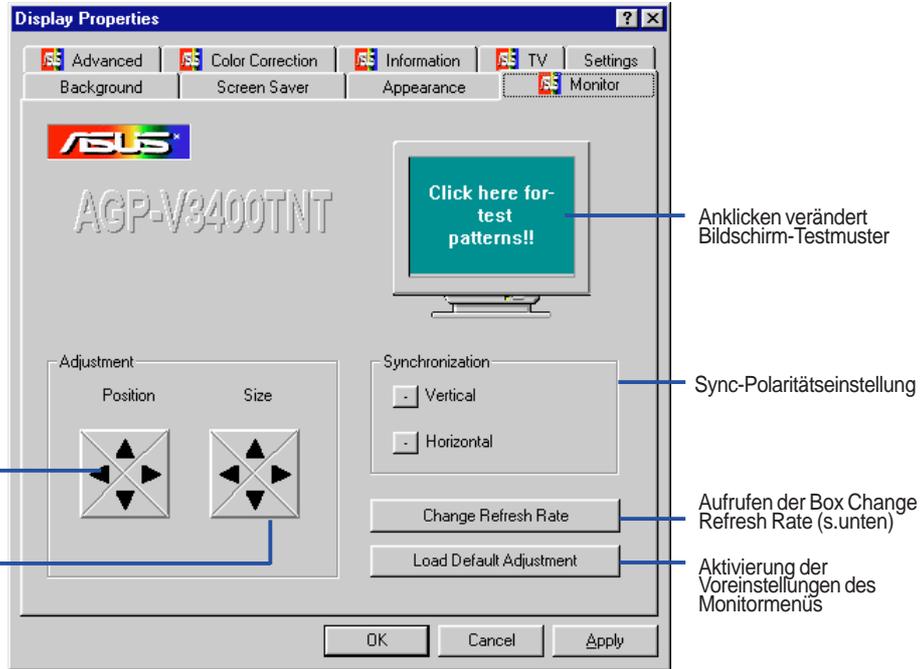
Hier werden alle Informationen zur Grafikkarte und den Videokonfigurationen aufgeführt.



# III. Windows 95/98

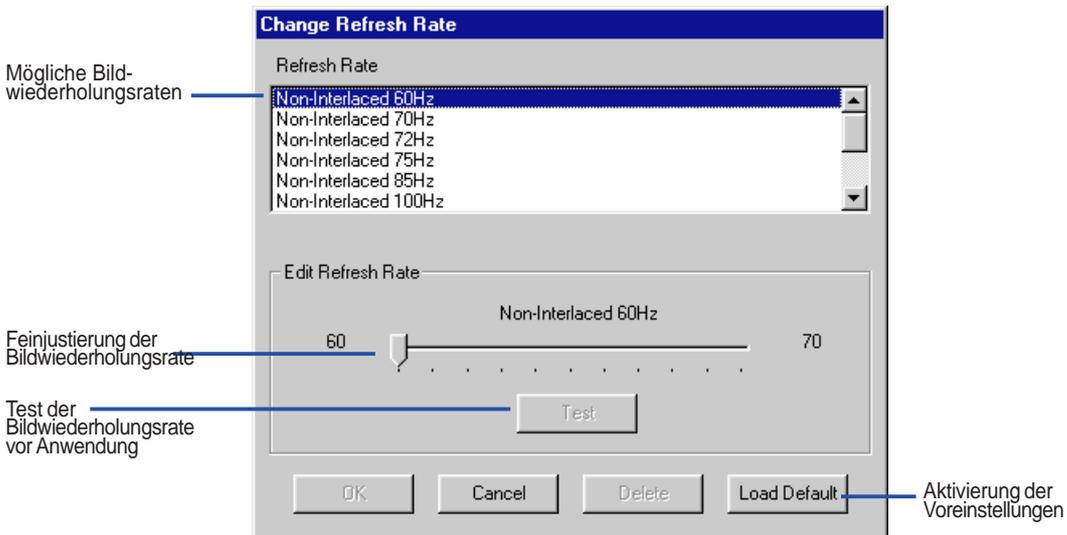
## Monitor-Menü

Die Bildschirmanzeige des Computermonitors kann hier modifiziert werden.



## Box Change Refresh Rate

Die Einstellungen zu Bildwiederholungsrate Ihres Monitors können hier modifiziert werden

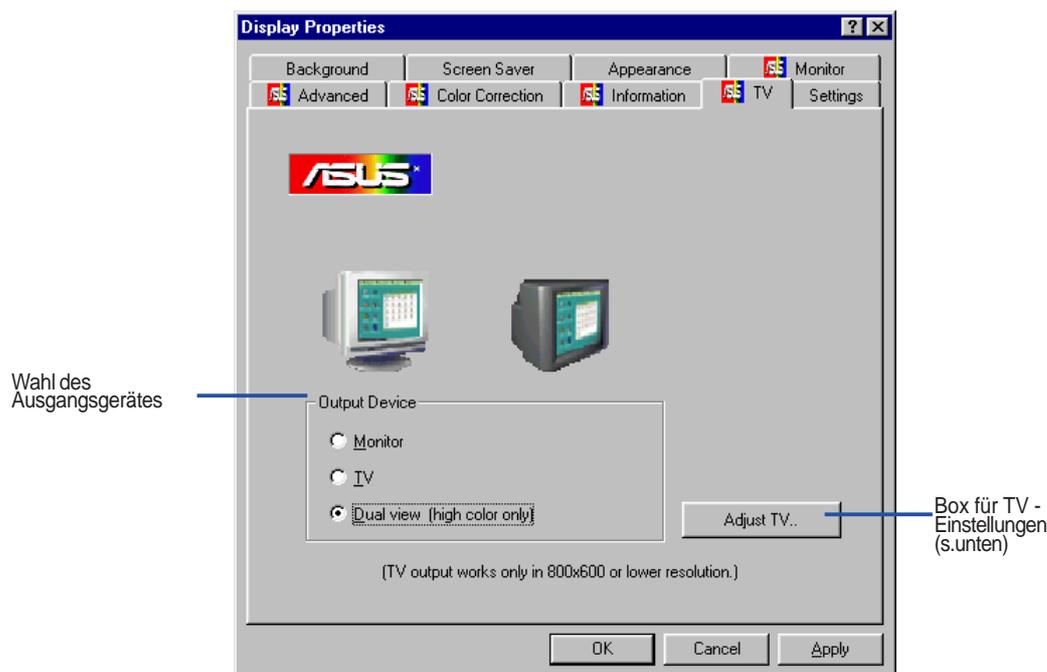


# III. Windows 95/98

## TV-Menü (nur AGP-V3400TNT/TV)

Das TV-Menü erscheint, wenn Ihre Karte mit einem S-Video- und/oder RCA-Anschluß geliefert wurde, ein Fernsehgerät mit einem dieser Anschlüsse verbunden (die Qualität ist mit S-Video besser) und angeschaltet wurde und Sie sich in den Modi 640x480 oder 800x600 befinden.

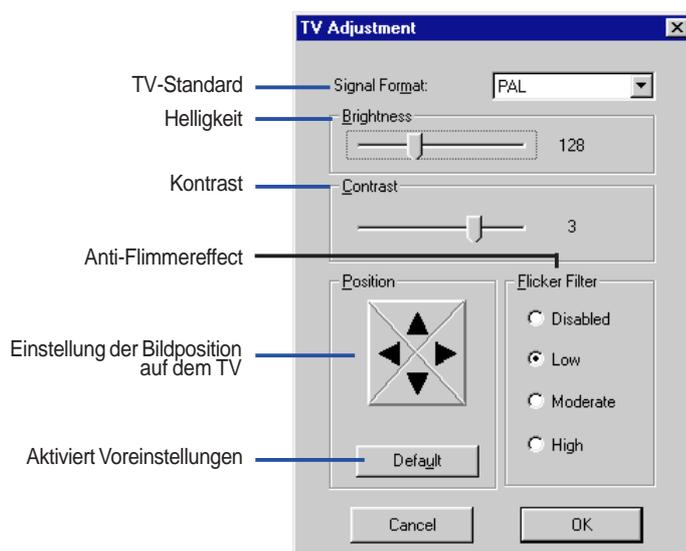
**HINWEIS** Die Dual View-Funktion funktioniert nur in höheren Farbmodi wie 800x600x16 Bit oder 640x480x16 Bit.



III. Windows 95/98  
Display Properties

## TV-Einstellungen

Mit dieser Dialogbox können TV-Einstellungen modifiziert werden.



# III. Windows 95/98

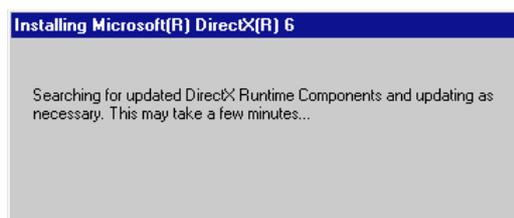
## Installation von DirectX 6

Mit DirectX 6 wird 3D-Beschleuniger-Hardware von Windows 95/98 unterstützt. Wenn Sie Unterstützung für MPEG- Software benötigen, müssen zuerst die **Microsoft DirectX 6**-Bibliotheken und anschließend das Programm MPEG Video Player installiert werden.

1. Legen Sie die Installations-CD ein bzw. klicken Sie das CD-Laufwerksicon unter "Arbeitsplatz" an, um die Autorun-Anzeige aufzurufen, oder führen Sie Setup.exe vom Stammverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks durch.
2. Das ASUS Windows 95/98 Installationsfenster erscheint. Klicken Sie auf Treiber und Utilities und anschließend auf das Dialogfenster für Treiber Installation. **Installiert DirectX-Komponenten** anklicken.



3. Das Installationsprogramm installiert automatisch die DirectX 6 Runtime-Bibliotheken in Ihren Rechner.



4. Sie werden aufgefordert, einen Neustart durchzuführen, sobald alle Bibliotheken kopiert wurden. Klicken Sie auf **OK**.



# III. Windows 95/98

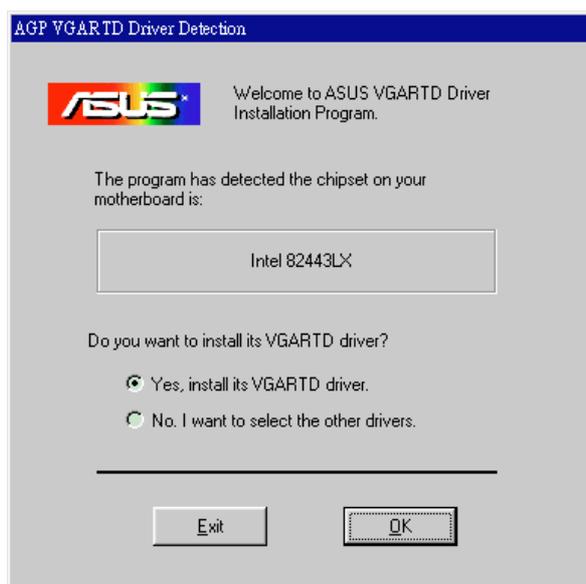
## Installation von VGARTD (AGP)

1. Legen Sie die Installations-CD ein bzw. klicken Sie das CD-Laufwerksicon unter "Arbeitsplatz" an, um die Autorun-Anzeige aufzurufen, oder führen Sie Setup.exe vom Stammverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks durch.
2. In der **ASUS Windows 95/98 Installationsoberfläche** klicken Sie **Install VGARTD Driver (AGP)** an für AGP-Chipsatzunterstützung für Intel, SiS, VIA, und ALi. Das ASUS Windows 95/98 Installationsfenster erscheint. Klicken Sie auf Treiber und Utilities und anschließend auf das Dialogfenster für Treiber Installation. **Installiert DirectX-Komponenten** anklicken.



**Installiert GART-Treiber** anklicken.

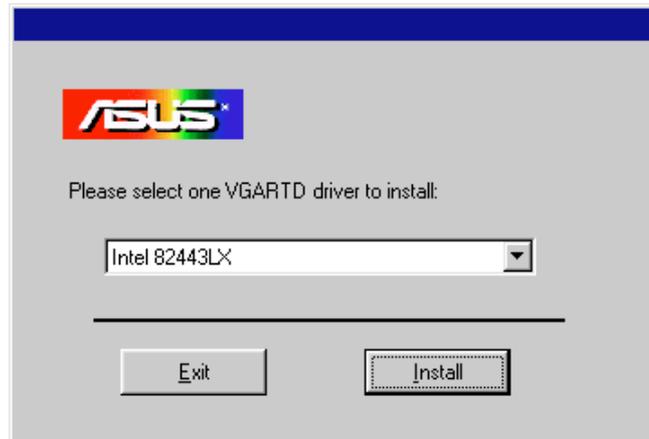
3. Eine Anzeige zeigt auf, welchen Chipsatz das Programm auf Ihrer Platine gefunden hat. Klicken Sie **OK**, damit der Treiber für den jeweiligen Chipsatz installiert wird.



**HINWEIS** Die Installationsdialoge unterscheiden sich je nach Chipsatz. Folgen Sie den angezeigten Instruktionen. Hier werden die für Intel-Chipsätze vorzunehmenden Schritte gezeigt.

### III. Windows 95/98

4. Wenn Sie auf der vorhergehenden Bildschirmanzeige **No...** gewählt haben, ehe Sie **OK** angeklickt haben, erhalten Sie eine Liste anderer Treiber. Wählen Sie Ihren Treiber aus und klicken auf **Install**.



5. Wenn die Anzeige **Welcome** erscheint, klicken Sie auf **Next**.



6. Sobald der Treiber fertig installiert worden ist, klicken Sie auf **Finish**.



# III. Windows 95/98

## Installation von Video Player

Mit einem Videoprogramm (Video Player) können Video-CDs (\*.DAT) oder MPEG-CDs (\*.MPG) abgespielt werden. Mit folgenden Schritten kann das Videoprogramm PowerPlayer installiert werden.

1. Legen Sie die Installations-CD ein bzw. klicken Sie das CD-Laufwerksicon unter Arbeitsplatz an, um die Autorun-Anzeige aufzurufen, oder führen Sie Setup.exe vom Stammverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks durch. Das ASUS Windows 95/98 Installationsfenster erscheint. Klicken Sie auf Treiber und Utilities und anschließend auf das Dialogfenster für Treiber Installation. **Installiert DirectX-Komponenten** anklicken.



III. Windows 95/98  
Video Player

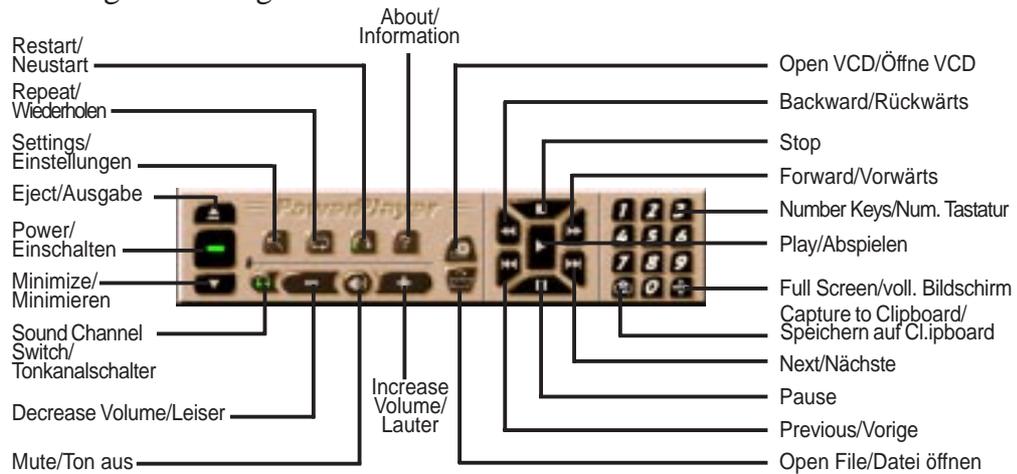
**Installiert den Video Player.**

2. In der **ASUS Windows 95/98 Installationsoberfläche** klicken Sie auf **Install Video Player** und folgen den Anweisungen, um die Installation durchzuführen.



# III. Windows 95/98

Wenn Sie mit dem Cursor über die einzelnen Tasten der Anzeige fahren, erscheinen die Bezeichnungen wie folgt:



**HINWEIS** Es wird empfohlen, PowerPlayer nur bis zu einer Auflösung von 1024 x 768 einzusetzen. Im Nicht-Hardware-Modus läuft das Programm auch bei höheren Auflösungen, Farbtiefen oder Bildwiederholungsraten, was eine schlechte Wiedergabequalität und das Auftreten von Problemen zur Folge haben kann.

# III. Windows 95/98

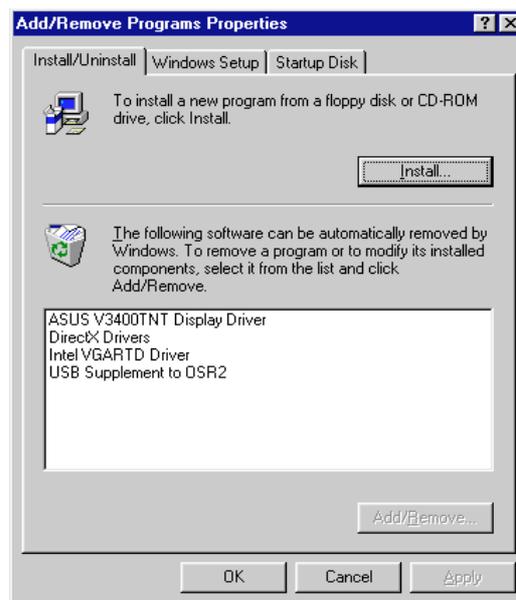
## Entfernen des V3400TNT-Bildschirmtreibers

Wenn Sie andere Grafikkarten installieren möchten oder die AGP-V3400TNT-Bildschirmtreiber nicht mehr benötigen, können Sie sie über die Windows 95/98-Systemsteuerung komplett aus Windows 95/98 entfernen, um Speicherplatz einzusparen.

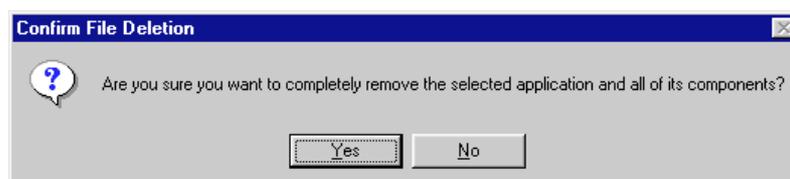
**HINWEIS** Diese Methode funktioniert nur, wenn Sie die **1. Methode ASUS Quick Installation-Programm** zur Treiberinstallation gewählt haben (siehe **III Windows 95/98 Treiberinstallation**)

### *Entfernen mit Windows 95/98 Systemsteuerung*

1. Klicken Sie auf **Start** und führen den Mauszeiger auf **Einstellungen**.
2. Klicken Sie **Systemsteuerung** an.
3. Aktivieren Sie per Doppelklick das Icon **Software**.
4. Klicken Sie auf die Kartei **Installieren/Deinstallieren**.
5. Wählen Sie **ASUS AGP-V3400TNT Display Driver** aus der Liste aus.
6. Klicken Sie **Hinzufügen/Entfernen** an.



7. Eine Anzeige warnt Sie, daß Dateien gelöscht werden. Klicken Sie auf **Ja**, um fortzufahren.



## III. Windows 95/98

---

8. Nachdem die Bildschirmtreiber komplett gelöscht wurden, werden Sie aufgefordert, für einen Warmstart Ihres Systems **OK** zu drücken. Klicken Sie auf **OK**.



# III. Windows 95/98

## Installation von ASUS LIVE3400 (nur AGP-V3400TNT/TV)

ASUS LIVE3400 muß installiert werden, damit die Video-In-Funktion der ASUS AGP-V3400TNT/TV verwendet werden kann.

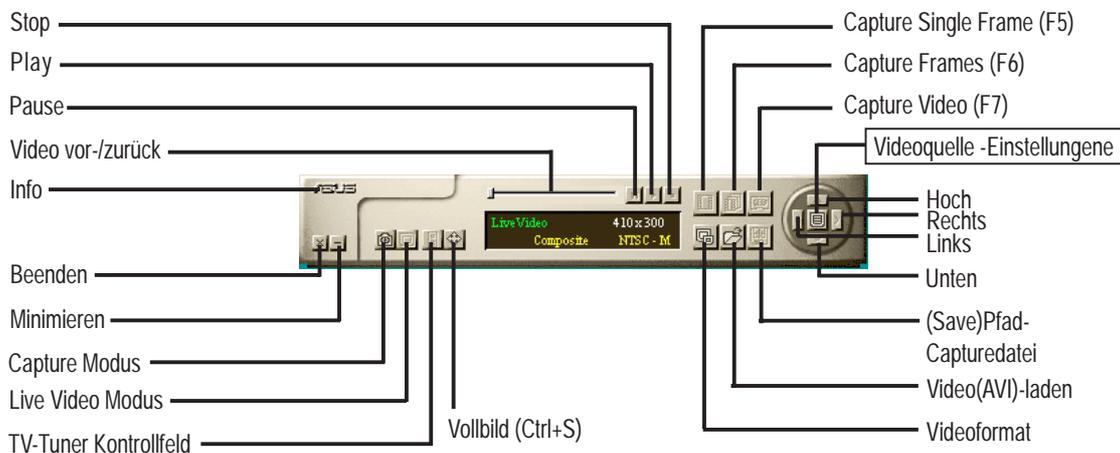
1. Legen Sie die Installations-CD ein bzw. klicken Sie das CD-Laufwerksicon unter Arbeitsplatz an, um die Autorun-Anzeige aufzurufen, oder führen Sie Setup.exe vom Stammverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks durch.
2. Das ASUS Windows 95/98 Installationsfenster erscheint. Klicken Sie auf Treiber und Utilities und anschließend auf das Dialogfenster für Treiber Installation. **Installiert Live 3400** anklicken.



III. Windows 95/98  
LIVE3400

Nach der Installation können Sie das Programm über **Start-Programme-ASUS LIVE3400-LIVE3400** starten oder das Programm mit unInstallSHIELD deinstallieren.

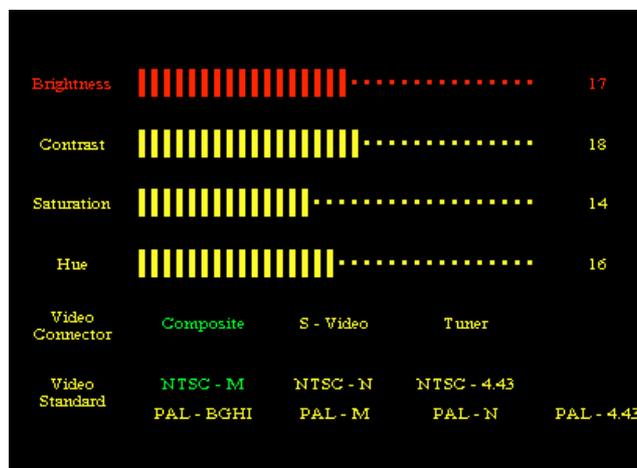
## Anwendung von ASUS LIVE3400 (nur AGP-V3400TNT/TV)



## III. Windows 95/98

### *Option Show/Hide Video Source (Videoquelle anzeigen)*

Wenn Sie ASUS LIVE3400 erstmalig verwenden, müssen Sie die Videoquelle einrichten. Durch Anklicken der **Option "Videoquelle-Einstellungen"** zeigen ja/nein können Sie Einstellungen zur Videoquelle anzeigen oder wieder verschwinden lassen.



Mit den Hoch-Unten-Tasten auf dem Bedienungsfeld können Sie den Video Connector (Videoanschluß) oder den Videostandard auswählen. Die Rechts-Links-Tasten dienen zum Auswählen von Optionen.

### Video Capture-Treiber (Videoaufnahme)

Wenn Sie den V3400-Treiber für Windows 95/98 installieren, wird der Video Capture-Treiber automatisch in Ihren Rechner installiert. Der Video Capture-Treiber unterliegt dem Standard von Microsoft Video for Windows und kann zu einer Speicherfenstergröße von 352x240 (NTSC) bzw. 352x288 (PAL) geöffnet werden. Der Treiber kann im Zusammenspiel mit Anwendungen genutzt werden, die Video Capture als Option haben, wie z.B. Programme für Videokonferenzen, Net Meeting oder digitale Videoerstellung.

# IV. Microsoft Windows NT

---

## Windows NT 4.0

**ACHTUNG!** Bevor Sie die Bildschirmtreiber der ASUS AGP-V3400TNT in Windows NT 4.0 installieren, müssen Sie unbedingt das **Windows NT 4.0 Service Pack3** installieren (erhältlich im Internet unter [http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q\\_servpk](http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q_servpk) oder <http://support/microsoft.com/support>). Andernfalls wird Ihr Rechner abstürzen und nicht wieder hochfahren.

**HINWEIS** Um sämtliche AGP-Funktionen zu nutzen, benötigen Sie Windows NT 5.0.

### *Installation*

1. Starten Sie Windows NT, ändern Sie die Bildschirmeinstellung zu VGA Modus (16 Farben, 640x480 Pixel), und starten Sie Ihren Rechner neu.
2. Nach dem Neustart klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirm, dann klicken Sie **Eigenschaften** an.
3. Klicken Sie auf die Kartei **Einstellungen**.
4. Wählen Sie **Konfiguration**.
5. Wählen Sie **Grafikkarte** und klicken auf **Ändern**.
6. Klicken Sie auf **Diskette**.
7. Legen Sie die ASUS AGP-V3400TNT-Installations-CD ein.
8. Geben Sie **D:\NT40** ein (wenn Ihr CD-ROM-Laufwerk den Buchstaben D verwendet) oder klicken auf **Durchsuchen**, um den Pfad für den Bildschirmtreiber für Windows NT auszuwählen. Klicken Sie auf **OK**.
9. Eine Liste von Treibern erscheint. Wählen Sie den gewünschten Treiber aus und klicken dann **OK** an.
10. Windows NT bittet nochmals um Bestätigung. Die benötigten Dateien werden dann auf die Festplatte kopiert. Wenn der Vorgang beendet ist, klicken Sie auf **Schließen**, um zur Box **Eigenschaften von Anzeige** zurückzukehren. **Ändern** anklicken.
11. Die Dialogbox **Der Treiber wurde erfolgreich installiert** wird angezeigt. Klicken Sie auf **Ja**, um Windows neu zu starten.
12. Windows NT startet neu mit den Voreinstellungen. Die Anwendung Display erscheint, damit ein Modus ausgewählt werden kann.

# V. Informationen zur Bildschirmanzeige

## Auflösungstabelle für 8MB Grafikspeicher

Auflösung	Vertikale Frequenz	Horizontale Frequenz	Farbtiefe		
			8bpp = 256 Farben Standard	16bpp = 65K Farben High Color	32bpp = 16.7MFarben True Color
640 x 480	60Hz	31.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	34.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	36.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	37.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	43.0KHz	✓	✓	✓
	100Hz	51.0KHz	✓	✓	✓
	120Hz	61.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	72.9KHz	✓	✓	✓
	144Hz	75.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	78.7KHz	✓	✓	✓
	170Hz	92.6KHz	✓	✓	✓
	200Hz	108.6KHz	✓	✓	✓
	240Hz	132.8KHz	✓	✓	✓
250Hz	138.6KHz	✓	✓	✓	
800 x 600	60Hz	37.9KHz	✓	✓	✓
	70Hz	43.8KHz	✓	✓	✓
	72Hz	45.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	47.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	53.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	63.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	77.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	91.1KHz	✓	✓	✓
	144Hz	94.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	98.2KHz	✓	✓	✓
	170Hz	112.8KHz	✓	✓	✓
	200Hz	135.0KHz	✓	✓	✓
	240Hz	166.3KHz	✓	✓	✓
250Hz	172.5KHz	✓	✓	✓	
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	56.0KHz	✓	✓	✓
	72Hz	57.5KHz	✓	✓	✓
	75Hz	60.2KHz	✓	✓	✓
	85Hz	68.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	81.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	98.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	116.6KHz	✓	✓	✓
	144Hz	120.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	125.8KHz	✓	✓	✓
170Hz	144.0KHz	✓	✓	✓	
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	✓	✓	✓
	70Hz	62.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	64.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	67.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	77.1KHz	✓	✓	✓
	100Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	120Hz	111.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	131.4KHz	✓	✓	✓
	144Hz	135.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	141.3KHz	✓	✓	✓
1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	✓	✓	✓
	70Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	72Hz	76.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	80.1KHz	✓	✓	✓
	85Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	100Hz	108.5KHz	✓	✓	✓
	120Hz	131.6KHz	✓	✓	✓
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	✓
	72Hz	90.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	84.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	107.1KHz	✓	✓	✓
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	✓	✓	—
	70Hz	78.7KHz	✓	✓	—
	72Hz	81.1KHz	✓	✓	—
	75Hz	84.6KHz	✓	✓	—
	85Hz	96.4KHz	✓	✓	—
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	—
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	—
	72Hz	90.0KHz	✓	✓	—
	75Hz	94.0KHz	✓	✓	—

# V. Informationen zur Bildschirmanzeige

## Auflösungstabelle für 16MB Grafikspeicher

Auflösung	Vertikale Frequenz	Horizontale Frequenz	Farbtiefe		
			8bpp = 256 Farben Standard	16bpp = 65K Farben High Color	32bpp = 16.7M Farben True Color
640 x 480	60Hz	31.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	34.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	36.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	37.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	43.0KHz	✓	✓	✓
	100Hz	51.0KHz	✓	✓	✓
	120Hz	61.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	72.9KHz	✓	✓	✓
	144Hz	75.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	78.7KHz	✓	✓	✓
	170Hz	92.6KHz	✓	✓	✓
	200Hz	108.6KHz	✓	✓	✓
	240Hz	132.8KHz	✓	✓	✓
250Hz	138.6KHz	✓	✓	✓	
800 x 600	60Hz	37.9KHz	✓	✓	✓
	70Hz	43.8KHz	✓	✓	✓
	72Hz	45.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	47.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	53.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	63.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	77.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	91.1KHz	✓	✓	✓
	144Hz	94.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	98.2KHz	✓	✓	✓
	170Hz	112.8KHz	✓	✓	✓
	200Hz	135.0KHz	✓	✓	✓
	240Hz	166.3KHz	✓	✓	✓
250Hz	172.5KHz	✓	✓	✓	
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	56.0KHz	✓	✓	✓
	72Hz	57.5KHz	✓	✓	✓
	75Hz	60.2KHz	✓	✓	✓
	85Hz	68.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	81.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	98.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	116.6KHz	✓	✓	✓
	144Hz	120.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	125.8KHz	✓	✓	✓
170Hz	144.0KHz	✓	✓	✓	
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	✓	✓	✓
	70Hz	62.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	64.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	67.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	77.1KHz	✓	✓	✓
	100Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	120Hz	111.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	131.4KHz	✓	✓	✓
	144Hz	135.2KHz	✓	✓	✓
150Hz	141.3KHz	✓	✓	✓	
1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	✓	✓	✓
	70Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	72Hz	76.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	80.1KHz	✓	✓	✓
	85Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	100Hz	108.5KHz	✓	✓	✓
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	✓
	72Hz	90.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	84.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	107.1KHz	✓	✓	✓
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	✓	✓	✓
	70Hz	78.7KHz	✓	✓	✓
	72Hz	81.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	84.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	96.4KHz	✓	✓	✓
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	✓
	72Hz	90.0KHz	✓	✓	✓
	75Hz	94.0KHz	✓	✓	✓

## VI. Fehlersuche

### Beschreibung

*Nach Installation und Neustart zeigt Windows 95/98 an, daß die Monitoreinstellungen immer noch nicht korrekt sind*

*Mein Monitor unterstützt keine hohe Auflösung oder hohen Bildwiederholungsfrequenzen*

*DirectX oder andere Anwendungen melden, daß kein AGP-Speicher verfügbar sei*

*LIVE3400 kann kein SAA7111A EVIP auf der Karte entdecken.*

*Spiele- oder Anwenderprogramme melden "Keine 3D-Beschleunigerhardware gefunden."*

*Die Wiedergabequalität meines MPEG-Programms ist sehr schlecht.*

### Maßnahmen

- Überprüfen Sie, ob die Option "Assign IRQ to VGA" im BIOS aktiviert ist.
- Überprüfen Sie, ob ausreichend IRQ für VGA zur Verfügung stehen.
- Deinstallieren Sie den Treiber, führen einen Neustart durch und installieren ihn neu.
- Die Lösung dieses Problems ist abhängig von den Eigenschaften Ihres Monitors. Sehen Sie in dem Monitorhandbuch bezüglich der korrekten Konfiguration nach.
- Die Revision Ihres Windows 95 ist niedriger als OSR2.1.
- Die Revision von DirectX ist niedriger als 6.0.
- Sie haben nicht die richtigen AGP-Treiber für den Chipsatz Ihrer Platine installiert (z.B. VGARTD.VXD für den Intel 440LX-Chipsatz).
- Eine falsche BIOS-Einstellung. Ihr BIOS muß mindestens 64MB als AGP-Öffnungsgröße akzeptieren.
- Ihre Grafikkarte hat keine Video-Ein Option
- Ihr Bildschirm hat den falschen DDC-Schaltkreis in Betrieb. Wenden Sie sich zur Lösung des Problems an Ihren Bildschirmhändler.
- 3D kann nur bei einer Farbtiefe von 16 Bit oder 32 Bit arbeiten. Ändern Sie den Farbtiefenmodus der Anzeige auf 16 Bit oder 32 Bit.
- Überprüfen Sie notwendige Bibliotheken wie DirectX oder OpenGL.
- Wählen Sie eine geringere Auflösung.
- Sie müssen DirectX so installieren, daß Ihr MPEG-Programm den Hardware-Beschleunigungsmodus nutzen kann (DirectDraw).
- Stellen Sie Auflösung, Farbtiefe oder Bildwiederholungsfrequenz niedriger ein. Dann kann Ihr MPEG-Programm den Hardware-Beschleunigungsmodus nutzen..