

**ASUS**<sup>®</sup> Серия V3400TNT  
Графические платы AGP

**Руководство  
пользователя**  
Аппаратные средства и  
видеодрайверы

AGP-V3400TNT/8MB  
AGP-V3400TNT/TV/8MB  
AGP-V3400TNT/16MB  
AGP-V3400TNT/TV/16MB

# ВНИМАНИЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ

---

Никакая часть настоящего Руководства не может быть воспроизведена, передана, преобразована, помещена в информационную систему или переведена на другой язык ни в какой форме и никакими средствами, кроме как в виде резервной документации, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS ПРЕДСТАВЛЯЕТ НАСТОЯЩЕЕ РУКОВОДСТВО "КАК ЕСТЬ" И НЕ ДАЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ - НИ ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ, НИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ - В ОТНОШЕНИИ КОММЕРЧЕСКОГО УСПЕХА ИЛИ ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ КАКОЙ-ЛИБО КОНКРЕТНОЙ ЦЕЛИ. НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НИ ASUS, НИ ЕЕ ДИРЕКТОРА, СОТРУДНИКИ ИЛИ АГЕНТЫ НЕ БУДУТ НЕСТИ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА КАКОЙ-ЛИБО КОСВЕННЫЙ ИЛИ СЛУЧАЙНЫЙ УЩЕРБ (ВКЛЮЧАЯ УПУЩЕННУЮ ВЫГОДУ, ДЕЛОВЫЕ НЕУДАЧИ, ПОТЕРЮ ДАННЫХ, ПРЕРЫВАНИЕ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ И ТОМУ ПОДОБНОЕ), ДАЖЕ ЕСЛИ ASUS БЫЛА ИЗВЕЩЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ТАКОГО УЩЕРБА, СВЯЗАННОГО С ДЕФЕКТОМ ИЛИ ОШИБКОЙ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ В САМОМ ИЗДЕЛИИ.

Право на обслуживание и гарантийный ремонт утрачивается в случае: (1) ремонта, модификации изделия или замены элементов в нем без письменного разрешения ASUS; (2) повреждения или утраты серийного номера изделия.

Наименования изделий и корпораций, использованные в настоящем Руководстве, могут быть или не быть зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний и используются здесь только для идентификации или пояснения без намерения нарушить права владельцев.

- Intel, LANDesk и Pentium - зарегистрированные товарные знаки Intel Corporation.
- Windows и MS-DOS - зарегистрированные товарные знаки Microsoft Corporation.
- Adobe и Acrobat - зарегистрированные товарные знаки Adobe Systems Incorporated.

Наименование и номер версии нанесены на изделие. Исправления в Руководстве пользователя для каждой модификации изделия обозначены цифрами до и после числа, означающего его версию. Дополнения к Руководству пользователя обозначены третьей цифрой в номере его версии.

За предыдущими или исправленными изданиями, BIOS, драйверами или информацией о продукции обращайтесь в ASUS по адресу <http://www.asus.com.tw> или любым из способов, указанных на следующей странице.

СПЕЦИФИКАЦИИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, ПОСТАВЛЯЮТСЯ ТОЛЬКО ДЛЯ СВЕДЕНИЯ, МОГУТ БЫТЬ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ ИЗМЕНЕНЫ БЕЗ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ И НЕ НАЛАГАЮТ НА ASUS НИКАКИХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ. ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ОШИБКИ И НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ СОДЕРЖАТЬСЯ В НАСТОЯЩЕМ РУКОВОДСТВЕ, В ТОМ ЧИСЛЕ В ОПИСАНИИ ИЗДЕЛИЙ И ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ.

**Авторское право © 1998 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.**

<b>Наименование продукта:</b>	Серия ASUS AGP-V3400TNT
<b>Версия руководства:</b>	1.00 R276
<b>Дата издания:</b>	Сентябрь 1998

# ASUS: АДРЕСА И ТЕЛЕФОНЫ

---

## ASUSTeK COMPUTER INC.

### *Маркетинг*

Адрес: 150 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 112  
Телефон: +886-2-2894-3447  
Факс: +886-2-2894-3449  
Email: [info@asus.com.tw](mailto:info@asus.com.tw)

### *Техническая поддержка*

Факс: +886-2-2895-9254  
BBS: +886-2-2896-4667  
Email: [tsd@asus.com.tw](mailto:tsd@asus.com.tw)  
WWW: [www.asus.com.tw](http://www.asus.com.tw)  
FTP: [ftp.asus.com.tw/pub/ASUS](ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS)

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL

### *Маркетинг*

Адрес: 6737 Mowry Ave, Mowry Business Center, Building 2,  
Newark, CA 94560, USA  
Факс: +1-510-608-4555  
Email: [info-usa@asus.com.tw](mailto:info-usa@asus.com.tw)

### *Техническая поддержка*

Факс: +1-510-608-4555  
BBS: +1-510-739-3774  
Email: [tsd-usa@asus.com.tw](mailto:tsd-usa@asus.com.tw)  
WWW: [www.asus.com](http://www.asus.com)  
FTP: [ftp.asus.com.tw/pub/ASUS](ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS)

## ASUS COMPUTER GmbH

### *Маркетинг*

Адрес: Harkort Str. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany  
Телефон: 49-2102-445011  
Факс: 49-2102-442066  
Email: [info-ger@asus.com.tw](mailto:info-ger@asus.com.tw)

### *Техническая поддержка*

Горячая линия: 49-2102-499712  
BBS: 49-2102-448690  
Email: [tsd-ger@asus.com.tw](mailto:tsd-ger@asus.com.tw)  
WWW: [www.asuscom.de](http://www.asuscom.de)  
FTP: [ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM](ftp://ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM)

# СОДЕРЖАНИЕ

---

<b>I. Введение .....</b>	<b>7</b>
Основные достоинства .....	7
Характеристики .....	7
<b>II. Установка плат .....</b>	<b>9</b>
Плата ASUS AGP-V3400TNT/8MB .....	9
Плата ASUS AGP-V3400TNT/TV/8MB .....	10
Плата ASUS AGP-V3400TNT/16MB .....	11
Плата ASUS AGP-V3400TNT/TV/16MB .....	12
Порядок установки .....	13
В новой системе .....	13
В системе, где уже установлена карта VGA .....	13
<b>III. Windows 95/98 .....</b>	<b>14</b>
Требования к операционной системе .....	14
Windows 95 .....	14
Windows 98 .....	14
Установка драйвера .....	15
Способ 1: Быстрая установка .....	15
Способ 2: Установка через Display Property .....	16
Способ 3: Plug and Play .....	17
ASUS Windows 95/98 Install Shell .....	18
Установка драйвера V3400TNT .....	18
Изменение разрешения и глубины цвета .....	20
Закладка Advanced .....	20
Закладка Color Correction .....	21
Закладка Information .....	21
Закладка Monitor .....	22
Закладка TV (только для AGP-V3400TNT/TV) .....	23
Установка DirectX 6 .....	24
Установка драйвера AGP VGARTD .....	25
Установка видеопроигрывателя .....	27
Удаление драйвера V3400TNT .....	29
Использование Windows 95/98 Control Panel .....	29
Установка ASUS LIVE3400 (только для AGP-V3400TNT/TV)...	31
Работа с ASUS LIVE3400 .....	31
Свойства видеисточника (Video Source) .....	32
Драйвер захвата видео .....	32

# СОДЕРЖАНИЕ

---

<b>IV. Microsoft Windows NT .....</b>	<b>33</b>
Windows NT 4.0 .....	33
Порядок установки .....	33
<b>V. Видеорежимы .....</b>	<b>34</b>
<b>VI. Типовые неисправности .....</b>	<b>36</b>
Ситуации .....	36
Причины и действия .....	36

# СООТВЕТСТВИЕ FCC & CDC

---

## **Уведомление Федеральной комиссии США по связи**

Данное устройство соответствует требованиям части 15 Правил Федеральной комиссии США по связи (FCC). В процессе эксплуатации:

- устройство не должно вызывать недопустимых помех и
- устройство должно быть устойчиво к любым принимаемым помехам, включая помехи, способные вызвать нежелательные последствия для эксплуатации.

Это устройство прошло специальную проверку, при которой было установлено, что его характеристики соответствуют ограничениям для цифровых устройств Класса В согласно части 15 Правил Федеральной комиссии США по связи. Эти ограничения имеют целью обеспечить достаточную защиту от помех при установке в жилых и общественных зданиях. Устройство генерирует, использует при работе и может излучать энергию в диапазоне радиочастот и, при установке и эксплуатации с нарушениями инструкций изготовителя, способно создавать радиопомехи. Однако нет полной гарантии, что такие помехи не возникнут в каком-либо конкретном случае даже при правильной установке и эксплуатации. Если такие помехи при радио- и ТВ-приеме все-таки будут обнаружены (включая и выключая данное устройство, можно установить, является ли именно оно источником обнаруженных помех), пользователь может попытаться устранить их одним или несколькими из перечисленных ниже способов:

- Изменить ориентацию или местоположение приемной антенны.
- Увеличить расстояние между данным устройством и приемником.
- Подключить данное устройство и приемник к розеткам, подсоединенным к разным ветвям электрической сети.
- Обратиться за помощью к дилеру или опытному радио- или телемастеру.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** При подключении монитора к графической карте Правилами Федеральной комиссии США по связи предусмотрено использование экранированных кабелей. Изменения или модификации данного устройства без официального утверждения стороны, отвечающей за соблюдение действующих ограничений, могут повлечь за собой лишение пользователя права на его эксплуатацию.

### **Уведомление Департамента связи Канады (CDC)**

Настоящее цифровое устройство не создает помех, превышающих допустимый уровень для цифровых устройств класса В, установленный Правилами ограничения радиопомех Департамента связи Канады.

# I. Введение

Благодарим вас за покупку видео- и графического ускорителя серии ASUSV3400TNT. Благодаря встроенной микросхеме NVIDIA RIVA TNT™, плата ASUS V3400TNT обеспечит вам очень высокое ускорение при работе с дву- и трехмерной графикой, а также высококачественное масштабируемое видеовоспроизведение, которое полностью удовлетворит всем требованиям трехмерных деловых, игровых и мультимедийных приложений.

## Основные достоинства

- Поддерживает профессиональные графические, обучающие и деловые прикладные программы и игры.
- Благодаря отсутствию мерцания и высокой частоте развертки (регенерации) экрана, глаза не утомляются.
- Мощный трехмерный рендеринг.
- Четкие реалистичные изображения.
- Потрясающее воспроизведение видео, как в кино.

## Характеристики

- Встроенный трехмерный 128-битный акселератор графики и видео NVIDIA RIVA TNT™.
- Палитра ЦАП 250 МГц.
- Интерфейс 2X 66 МГц AGP V1.0, собственный контроллер прямого доступа к памяти (Bus mastering DMA), полная поддержка дополнительной адресно-командной шины (sideband) и “выполнения в памяти” (Direct Memory Execution).
- Оптимизирована для ускорения Direct3D, полностью поддерживает возможности DirectX 5.0 and 6.0, в частности множественные текстуры (multi-texturing), картирование неровностей (bump mapping), модуляцию текстур (texture modulation), карты освещенности (light maps), сглаживание краев (full-scene anti-aliasing), трилинейное (trilinear) и анизотропное (anisotropic) фильтрование (что лучше, чем трилинейное Mip-картирование).
- Поддержка загружаемого драйвера OpenGL (ICD) для Windows 95/98 и Windows NT.
- Двухтекстелный (TwIn-Textel, TNT) 32-разрядный конвейерный графический процессор, обеспечивающий картирование двух текстур и отрисовку многих текстур за один проход.
- 32-разрядная отрисовка ARGB (с учетом прозрачности объекта), 16- или 24-разрядный Z-буфер и 8-разрядный буфер трафарета (stencil).
- На 100% аппаратный обсчет треугольников.
- Высокопроизводительное 128-разрядное ускорение 2D/GUI/DirectDraw.
- Двустороннее преобразование цветового пространства: “плоского” YUV12 (4:2:0) и “упакованного” (4:2:2) для программных ускорителей MPEG и программ для организации видеоконференций в стандарте H.261.
- Генерирование полупрозрачной суб-картинки (например, субтитров из текста) при проигрывании DVD.
- Ускорение видео для DirectShow MPEG 1/2 и Indeo.
- Поддержка VESA DDC2B+, DPMS, VBE 2.0/3.0.
- Встроенные средства захвата видео и высококачественного вывода на телевизор (только для V3400TNT/TV).

# I. Введение

---

**ЭТО ВАЖНО!** Внешние устройства и видеокарты ASUS выпускаются в версиях NTSC и PAL. Необходимо, чтобы все ваши устройства и видеокарта ASUS соответствовали одному стандарту, иначе вы не сможете подключаться к видеоаппаратуре.

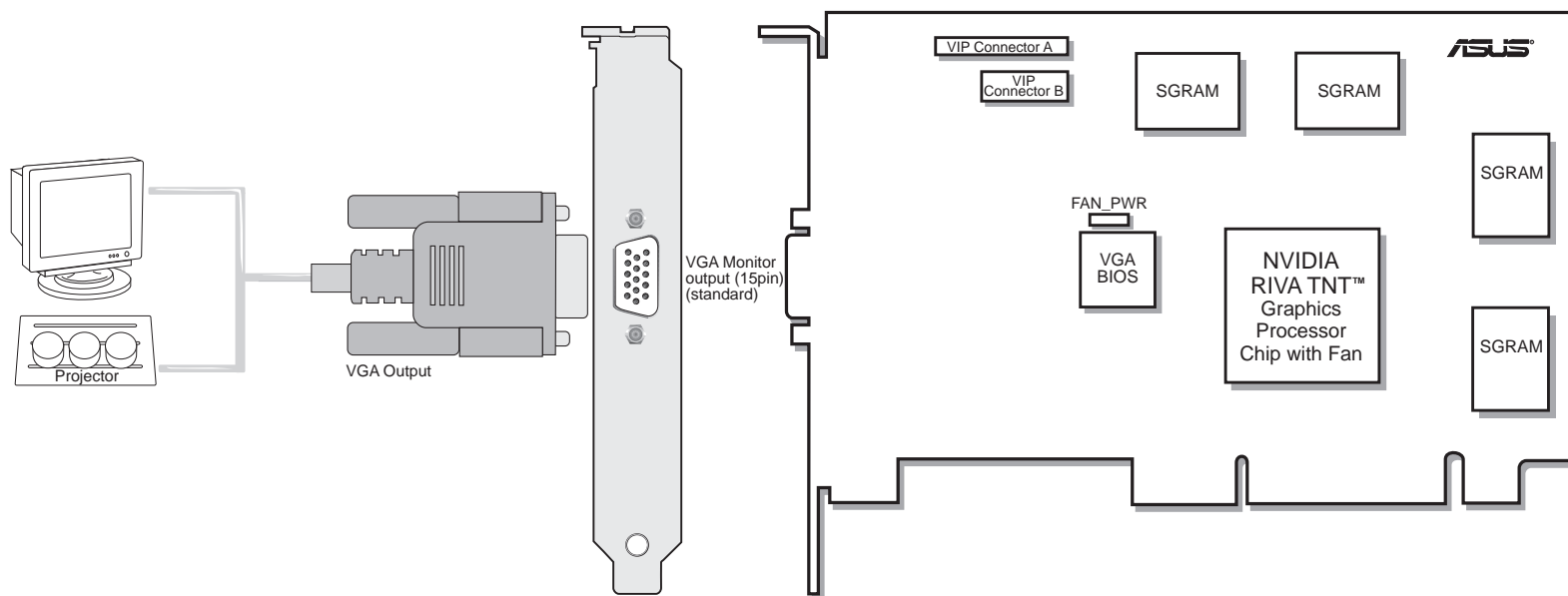
## **ВИДЕОКАРТА ВЫПУСКАЕТСЯ В СЛЕДУЮЩИХ ИСПОЛНЕНИЯХ:**

- **С буфером кадра 8Мб SGRAM**
  - AGP-V3400TNT/8MB: только VGA
  - AGP-V3400TNT/TV/8MB: VGA + вход видео + выход на телевизор
- **С буфером кадра 16Мб SDRAM**
  - AGP-V3400TNT/16MB: только VGA
  - AGP-V3400TNT/TV/16MB: VGA + вход видео + выход на телевизор



# Плата ASUS AGP-V3400TNT/8MB

Буфер кадра 8 Мб SGRAM



## Комплект поставки

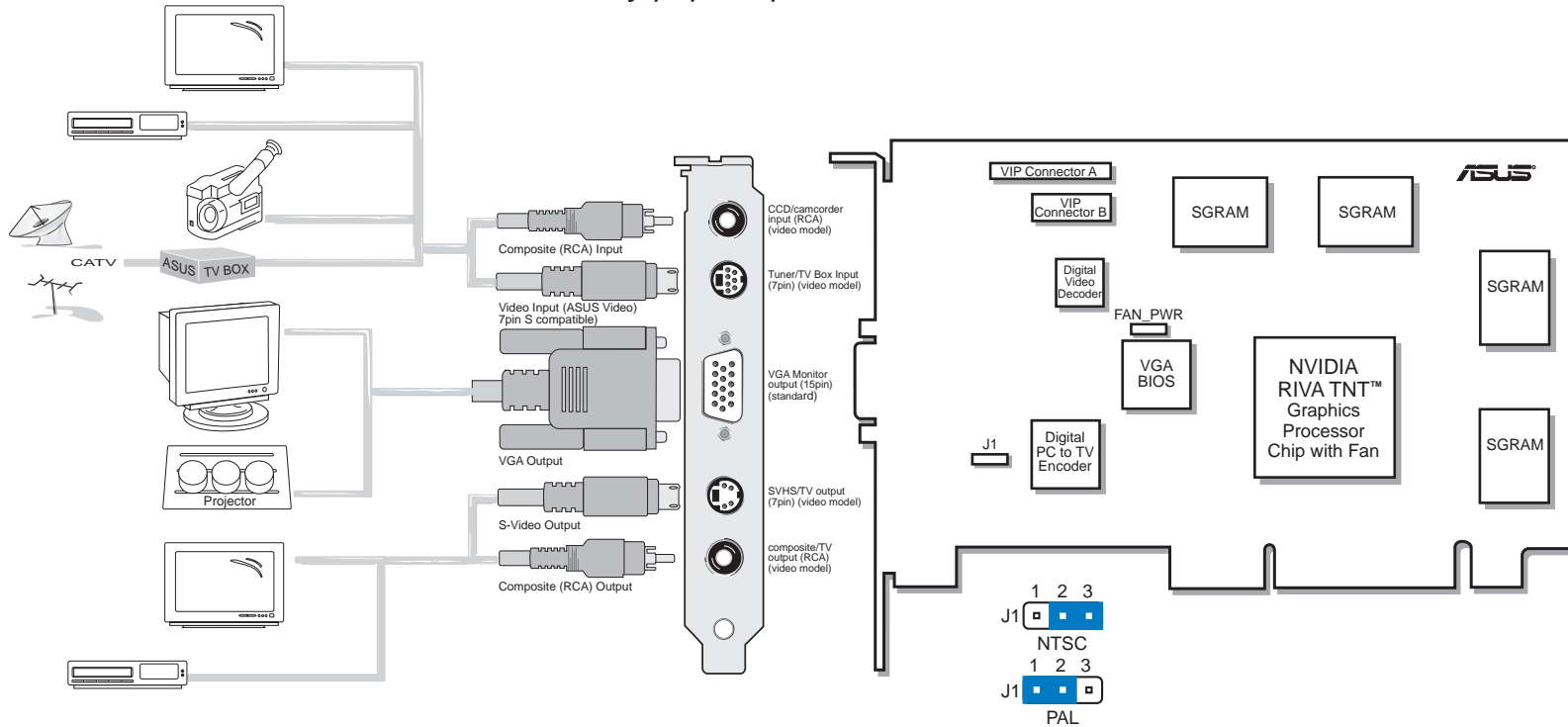
- ASUS AGP-V3400TNT
- Данное руководство пользователя
- CD с драйверами и утилитами для плат AGP-V3400TNT

## ЗАМЕЧАНИЕ

- У этой платы нет разъемов для видео и телевизора, поэтому соответствующие принадлежности в комплект поставки не входят.

# Плата ASUS AGP-V3400TNT/TV/8MB

Буфер кадра 8 Мб SGRAM



## Комплект поставки

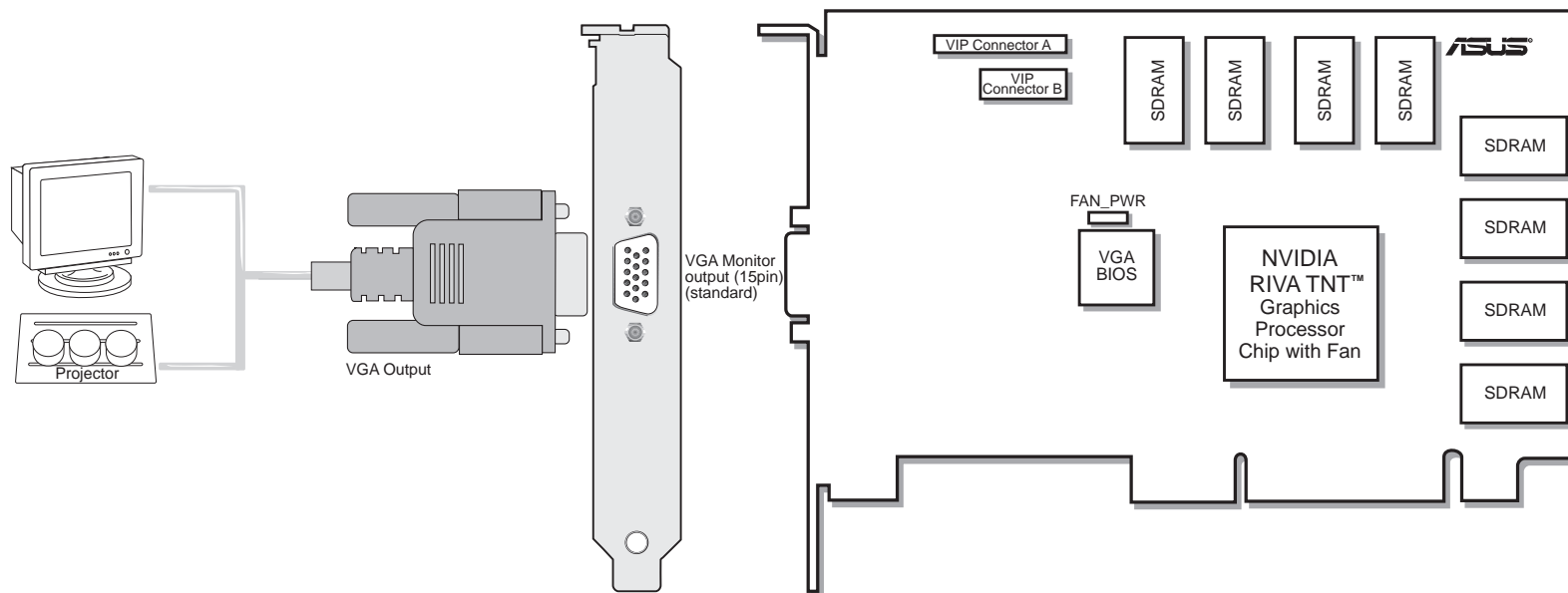
- ☑ ASUS AGP-V3400TNT/TV (PAL или NTSC)
- ☑ Кабели для ввода видео и вывода на телевизор
- ☑ Данное руководство пользователя
- ☑ CD с драйверами и утилитами для AGP-V3400TNT

## ЗАМЕЧАНИЯ

- Все должно быть в одном телевизионном стандарте.
- Нельзя подключать  и  -антенну одновременно.

# Плата ASUS AGP-V3400TNT/16MB

Буфер кадра 16 Мб SDRAM



## Комплект поставки

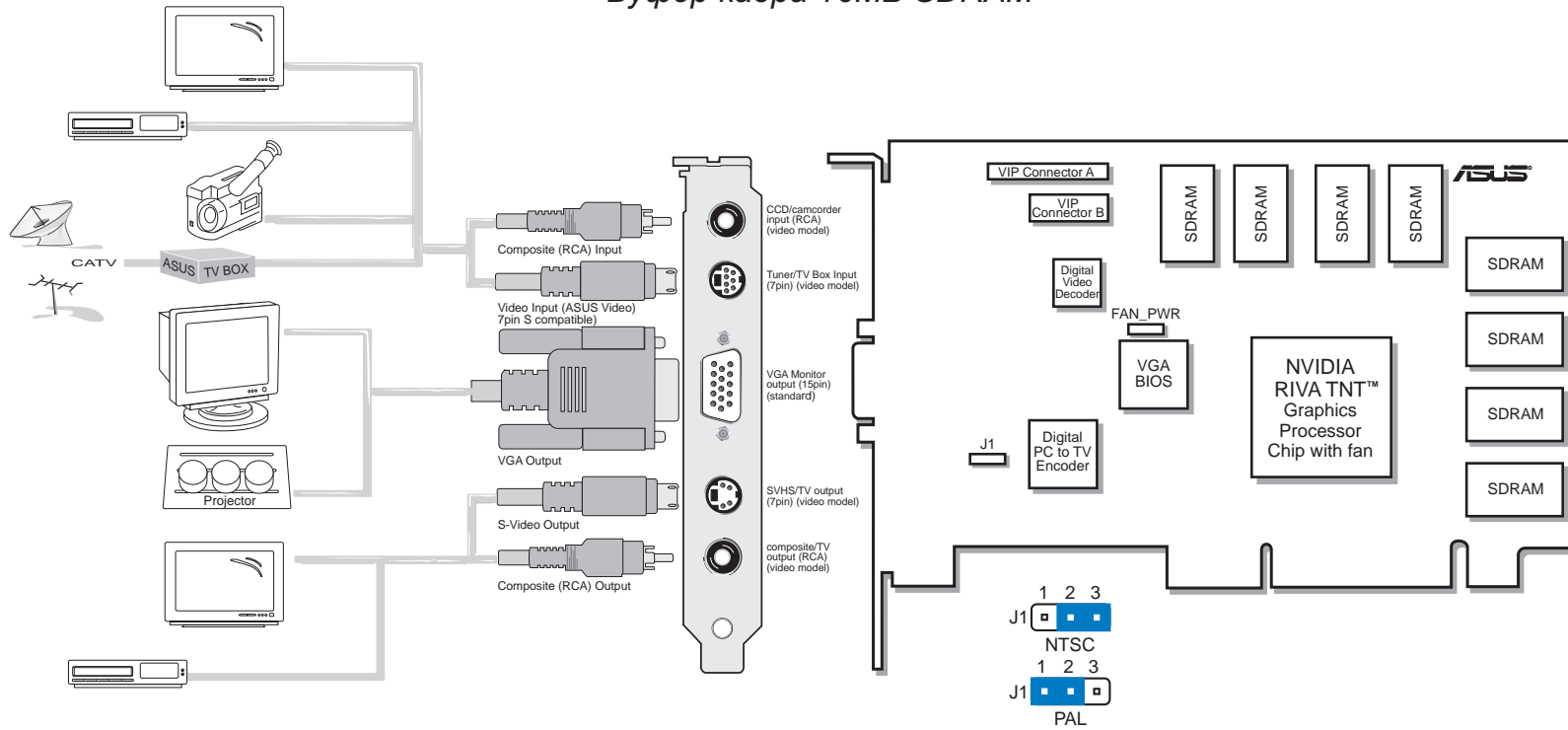
- ASUS AGP-V3400TNT
- Данное руководство пользователя
- CD с драйверами и утилитами для AGP-V3400TNT

## ЗАМЕЧАНИЕ

- У этой платы нет разъемов для видео и телевизора, поэтому соответствующие принадлежности в комплект поставки не входят.

# Плата ASUS AGP-V3400TNT/TV/16MB

Буфер кадра 16MB SDRAM



## Комплект поставки

- ☑ ASUS AGP-V3400TNT/TV (PAL или NTSC)
- ☑ Кабели для ввода видео и вывода на телевизор
- ☑ Данное руководство пользователя
- ☑ CD с драйверами и утилитами для AGP-V3400TNT

## ЗАМЕЧАНИЯ

- Все должно быть в одном телевизионном стандарте.
- Нельзя подключать  и  одновременно.

## II. Установка плат

**ЗАМЕЧАНИЕ:** Графические карты ASUS AGP-V3400TNT можно устанавливать только на материнские платы с шиной AGP.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Чтобы защитить платы и компоненты компьютера от статического электричества, необходимо соблюдать следующие предосторожности.

1. Убедитесь, что компьютер отключен и вилка питания вынута из розетки. Иначе вы можете серьезно повредить материнскую плату и плату расширения.
2. Храните все компоненты в их антистатических упаковках, пока не наступит время их установки.
3. При работе с компонентами пользуйтесь заземленными манжетами. Если у вас их нет, прикоснитесь обеими руками к надежно заземленному предмету. Берите плату за края и старайтесь не прикасаться к микросхемам, выводам и печатным проводникам.
4. Компоненты, не установленные в систему, кладите на заземленный антистатический коврик или в упаковочный пакет.

### Порядок установки

#### В новой системе

1. Отключите компьютер, выньте вилку питания из розетки.
2. Снимите кожух системного блока.
3. Найдите на шине свободный разъем шины AGP.
4. Снимите заглушку задней панели.
5. Заземлитесь (см. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!).
6. Возьмите плату (все еще в пакете) одной рукой за монтажную скобу и снимите пакет.
7. Приложите плату к разъему AGP и вставьте в него сначала один конец. Сильно, но осторожно нажмите и вставьте плату в разъем целиком. Убедитесь, что металлизированные контактные площадки адаптера прочно вошли в разъем.
8. Закрепите скобу платы болтом.
9. Наденьте кожух системного блока.
10. Вставьте в плату 15-штырьковый разъем аналогового монитора VGA и закрутите болты (если такова конструкция разъема).
11. Присоедините другие необходимые кабели и устройства. Теперь можно устанавливать программные средства - драйверы и утилиты.

#### В системе, где уже установлена карта VGA

1. Выключите компьютер и выньте вилку питания из розетки.
2. Замените свою карту VGA на ASUS AGP-V3400TNT.
3. Перезапустите компьютер: операционная система должна сама обнаружить новую плату и установить соответствующие драйверы.

## III. Windows 95/98

### Требования к операционной системе

**ЭТО ВАЖНО!** Видеоускорителю необходимо собственное прерывание. В случае затруднений, проверьте установки BIOS или переключателей на материнской плате: “VGA INT/IRQ” должно быть разрешено.

#### Windows 95

Чтобы поддерживалась шина AGP, необходима ОС Windows 95 OSR2.0 с поддержкой USB. В ней должен быть установлен драйвер VGARTD, соответствующий набору микросхем, который использован в материнской плате вашего компьютера (см. **III. Windows 95/98 Установка VGARTD**).

Прежде всего, установите Windows 95 OSR2.0 (если это еще не сделано). Пакет для поддержки USB устанавливается дополнительно (он должен быть рассчитан на тот же язык, что и сама ОС). На выпущенном в апреле 1997 года MSDN Disc-1 “Windows 95, SDKs, and Tools” сама OSR2.0 находится в каталоге “\OSR2”, а пакет поддержки USB - в каталоге “\OSR2\USBSUPP”. Чтобы определить версию ОС, установленную на вашем компьютере, найдите в Registry (системном реестре) ключи:

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version  
HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber

Для OSR2.0 с поддержкой USB значения должны быть:

Version “Windows 95” and VersionNumber “4.03.1212” or “4.03.1214”.

#### Windows 98

Только Windows 98 поддерживает Direct3D и AGP в полном объеме. Если это необходимо, вам придется сменить свою операционную систему на Windows 98 и лишь потом устанавливать драйвер AGP.

В состав Windows 98 входят драйверы VGARTD для всех основных наборов микросхем, однако рекомендуется установить самую свежую версию VGARTD с поставляемого вместе с платами AGP-V3400TNT компакт-диска.

**ЗАМЕЧАНИЕ:** В данном Руководстве пользователя предполагается, что дисковод компакт-диска является диском **D:**, а Windows 95 установлена в **C:\Windows**. Если это не так, то делайте в тексте соответствующие подстановки.

## III. Windows 95/98

### Установка драйвера

Установить в ОС Windows 95/98 драйверы для ASUS AGP-V3400TNT можно одним из трех описанных ниже способов.

**ЗАМЕЧАНИЕ:** Если на вашей материнской плате использован набор микросхем AGP с маркой Intel, VIA, SiS или ALi и ваша операционная система -- Windows 95 OSR2.1/Windows 98 (см. **III. Windows 95/98 Требования к операционной системе**), вам надо установить драйвер AGP VGARTD. Для этого выполните программу D:\VGARTD\VGINST.EXE (см. **III. Windows 95/98 Установка VGARTD**). Иначе AGP не будет работать.

#### Способ 1: Быстрая установка

**ЗАМЕЧАНИЕ:** См. подробное описание в: **III. Windows 95/98 | ASUS Windows 95/98 Install Shell | Установка драйвера V3400TNT.**

1. Загрузите Windows.
2. Переключите режим экрана на Windows' Standard Display Adapter (VGA) и перезагрузите Windows.
3. Вставьте в привод компакт-дисков диск с драйверами и утилитами из комплекта поставки.
4. Запустится программная оболочка для управления установкой: ASUS Windows 95/98 Install Shell.



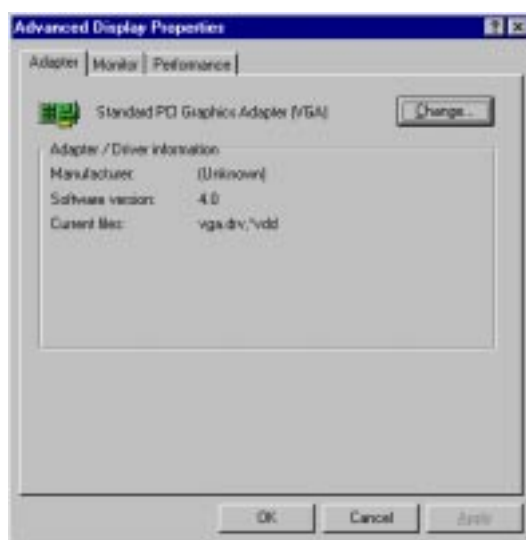
5. Нажмите на **Install V3400TNT Driver**.
6. Установите драйвер, следуя инструкциям, появляющимся на экране.
7. По окончании установки файлов вам будет предложено перезагрузить ОС. Для этого нажмите на **Yes...**, затем на **Finish**.

### III. Windows 95/98

#### Способ 2: Установка через Display Property

**ЗАМЕЧАНИЕ:** Примените этот способ, если вы хотите использовать под Windows 98 несколько мониторов одновременно.

1. Загрузите Windows.
2. Переключите режим экрана на Windows' Standard Display Adapter (VGA) и перезагрузите Windows.
3. Щелкните правой кнопкой мыши где-нибудь на пустой поверхности “стола” и нажмите в появившемся меню на пункт **Properties**.
4. Выберите закладку **Settings** и нажмите на **Change Display Type**. Появится окно диалога **Advanced Display Properties**.



5. Нажмите на кнопку **Change** на закладке **Adapter**, затем на **Have Disk...** Когда появится окно диалога **Install From Disk**, введите путь к файлу ASUS3400.INF вручную или нажмите на **Browse** и покажите, где этот файл находится на компакт-диске.
6. В списке **Drives** окна диалога **Open** выберите ваш привод компакт-дисков.
7. В списке **Folders** нажмите дважды на имя каталога WIN95, затем в списке **File name** выберите файл ASUS3400.INF.
8. Нажмите **ОК**. Появится список видеоадаптеров. Выберите в нем название вашего адаптера и опять нажмите **ОК**.
9. Установите драйвер, следуя инструкциям, появляющимся на экране.
10. По окончании установки файлов вам будет предложено перезагрузить ОС. Для этого нажмите на **Yes...**, а затем на **Finish..**

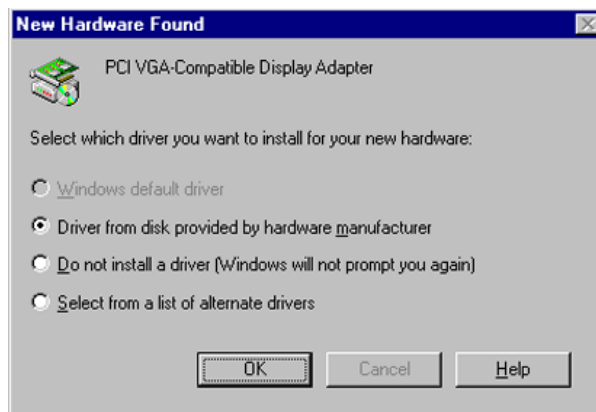


## III. Windows 95/98

### Способ 3: Plug and Play

**ЗАМЕЧАНИЕ:** Перед тем как выполнять описанные ниже действия, замените свою старую видеокарту на ASUS AGP-V3400TNT.

1. Загрузите Windows.
2. Когда Windows обнаружит ASUS AGP-V3400TNT, появится окно диалога **New Hardware Found**.



3. Нажмите на **Driver from disk provided by hardware manufacturer**.
4. Когда программа Setup спросит вас, где ей искать файлы драйвера, введите D:\WIN95 (имя каталога, в котором находится файл INF). Затем нажмите **Finish**.
5. По окончании установки файлов вам будет предложено перезагрузить ОС. Для этого нажмите на **Yes....**, а затем на **Finish**.

**ЗАМЕЧАНИЕ:** При установке драйвера этим способом не будут установлены библиотеки, используемые во время работы DirectX. См. **подробное описание в III. Windows 95/98 Установка DirectX 6.**

## III. Windows 95/98

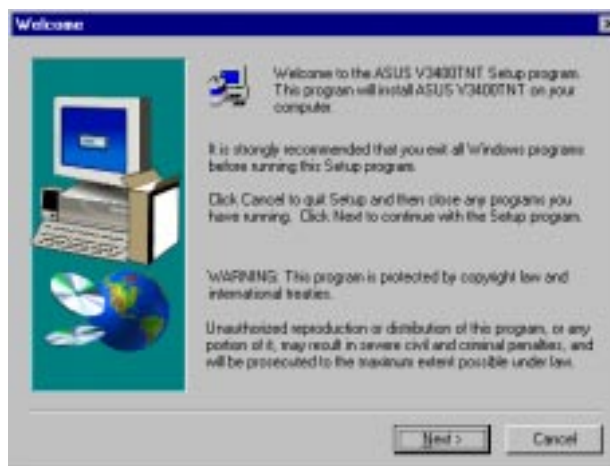
### ASUS Windows 95/98 Install Shell

#### Установка драйвера V3400TNT

1. Установите компакт-диск в привод. При уже установленном диске можно нажать дважды на значок привода CD в папке My Computer или запустить программу **Setup.exe** в корневом оглавлении компакт-диска.



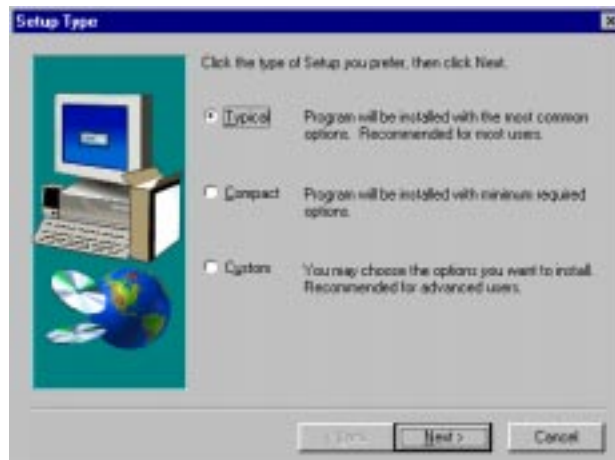
2. В окне программы ASUS Windows 95/98 Install Shell нажмите **Install V3400TNT Driver**. Появится окно **Welcome**. Нажмите **Next**.



3. Появится окно диалога Setup Type. Для большинства пользователей подходит **Typical** (типичный вариант установки). Если у вас мало места на диске, можно выбрать вариант **Compact**. Чтобы указать компоненты вручную из списка, выберите вариант **Custom**. Затем нажмите **Next**.

### III. Windows 95/98

**ЗАМЕЧАНИЕ:** В случае Typical будут установлены все компоненты, а в случае Compact -- только драйвер дисплея. Если вы выбрали один из этих вариантов, переходите сразу к пункту 5.



4. Появляется окно диалога Select Components. Выберите из списка компоненты, которые вы хотите установить. Нажмите Next.



5. После того как драйвер и другие компоненты скопируются, вам будет предложено перезагрузить компьютер. Нажмите **No...**, затем **Finish** и вернитесь к Windows. Закройте ее и выключите компьютер. Замените старую карту VGA на AGP-V3400TNT. Включите компьютер. Новый драйвер установится автоматически.



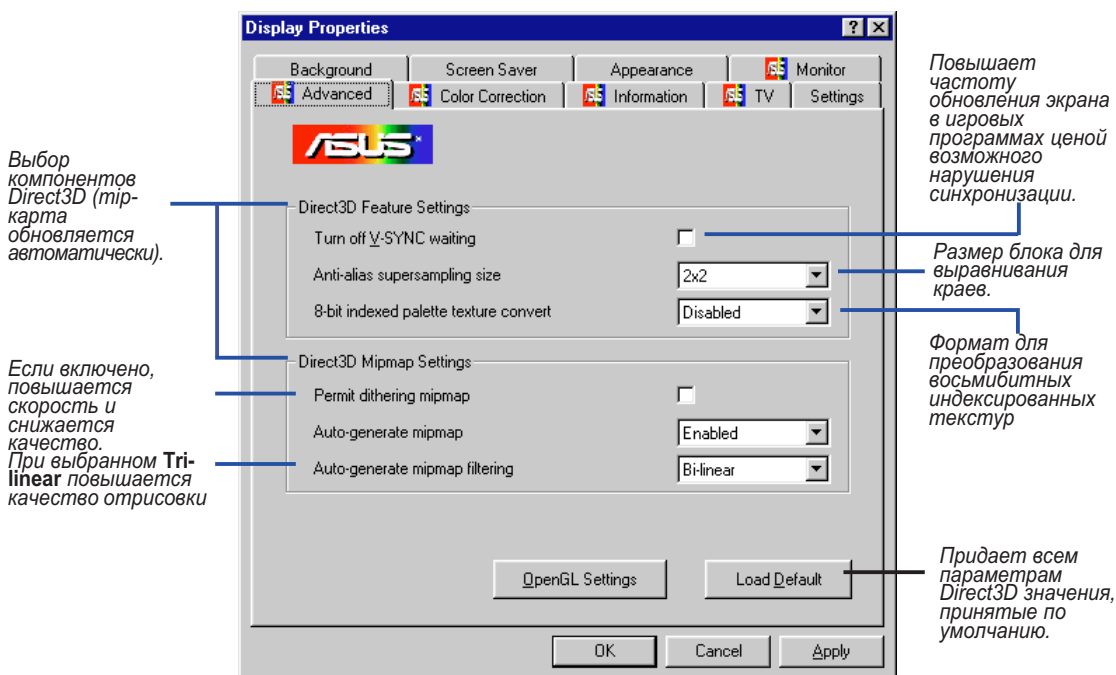
### III. Windows 95/98

## Изменение разрешения и глубины цвета (Display properties)

Чтобы изменить разрешение, глубину цвета и другие свойства дисплея, щелкните правой кнопкой мыши где-либо на свободном месте “стола” и выберите пункт **Properties** в появившемся меню.

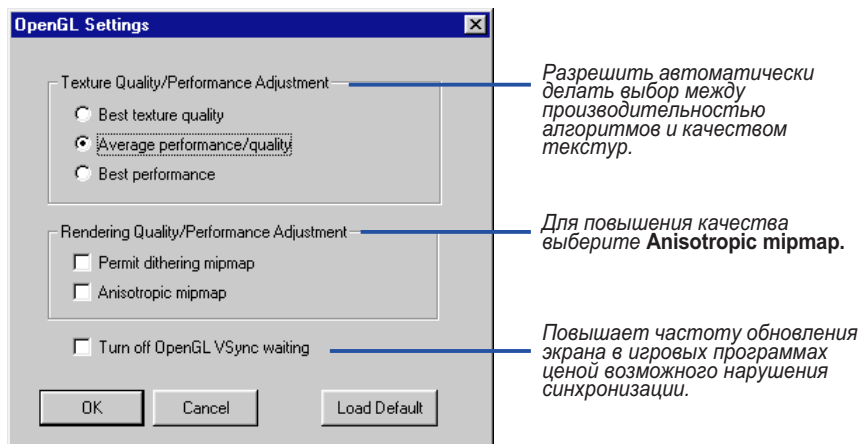
### Закладка Advanced

Это страница для управления параметрами Direct3D и OpenGL.



### Установка параметров OpenGL

Здесь можно задать частоту регенерации изображения на экране.

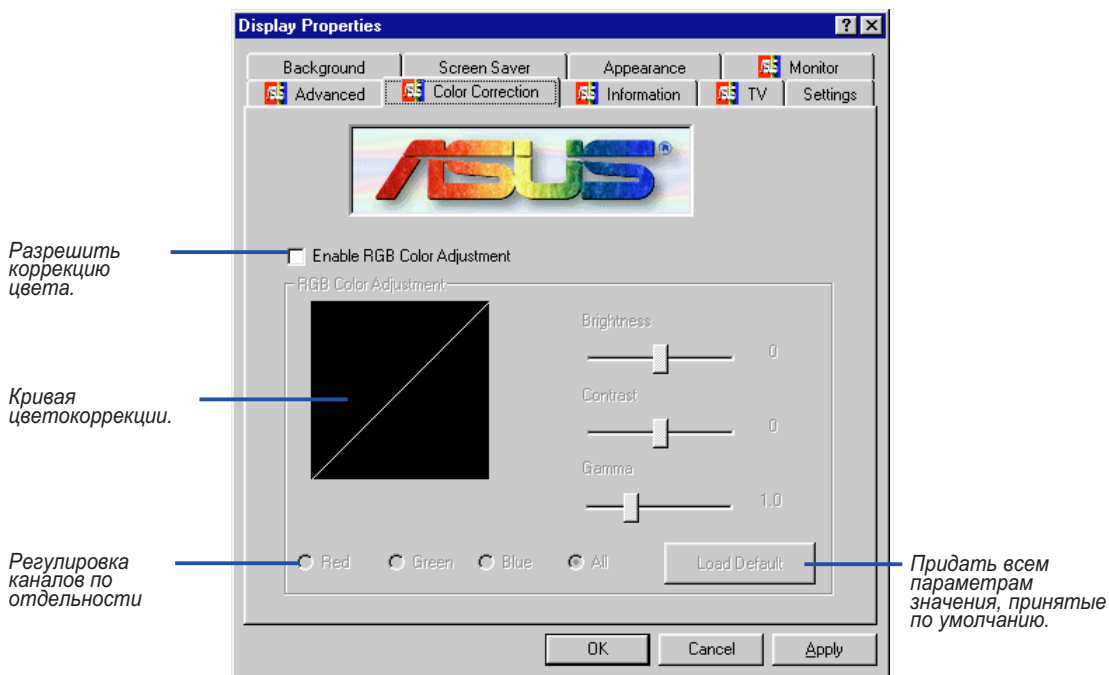


**ЗАМЕЧАНИЕ:** Содержимое этих картинок может не вполне соответствовать тому, что вы увидите у себя на экране.

# III. Windows 95/98

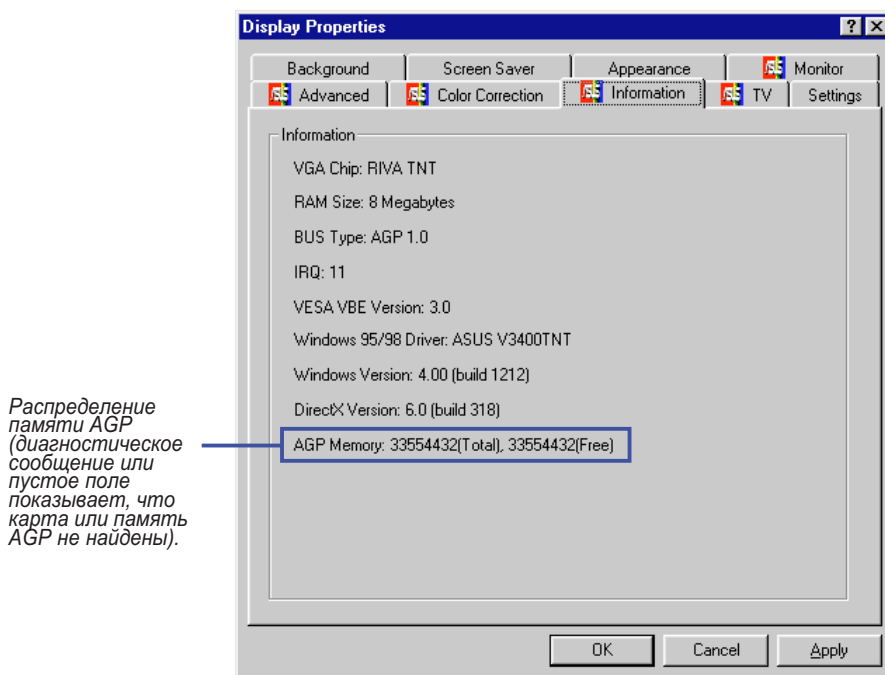
## Закладка Color Correction

Здесь можно задать яркость, контрастность и параметры гамма-коррекции (только при 16- и 32-битной глубине цвета).



## Закладка Information

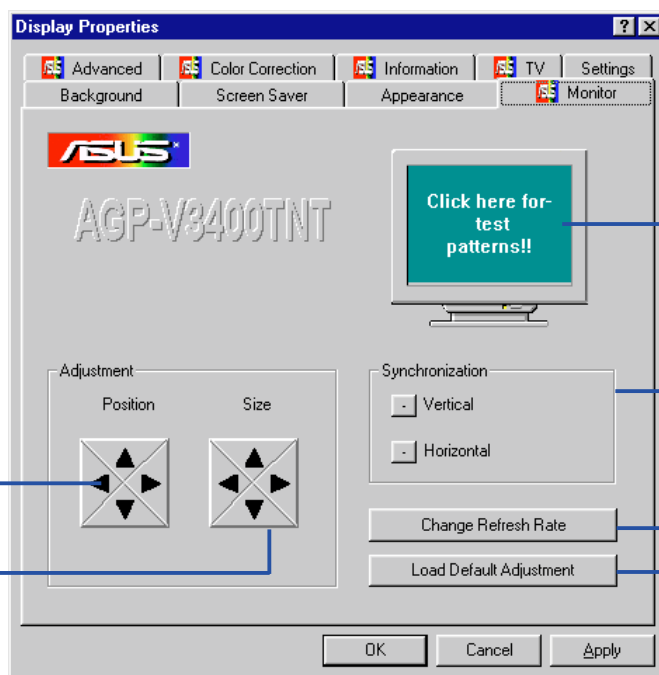
Информация о карте VGA и о конфигурации видеосистемы.



# III. Windows 95/98

## Закладка Monitor

Здесь можно установить параметры, управляющие выводом информации на монитор.



Регулировка положения кадра на экране

Регулировка размера экрана

Выбор образцов изображений для тестирования.

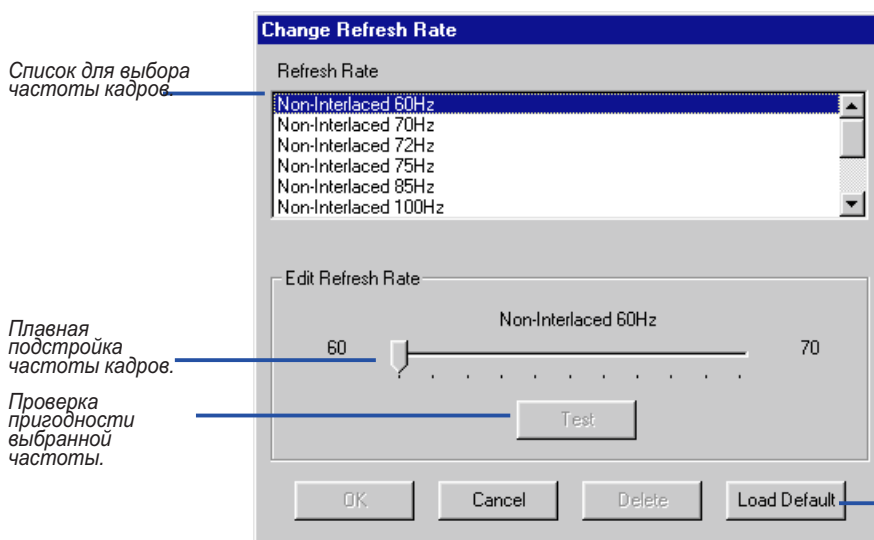
Полярность сигнала синхронизации.

Показать список частот регенерации (см. ниже).

Придать всем параметрам значения, принятые по умолчанию.

## Частота кадров

Служит для изменения частоты регенерации изображения на экране.



Список для выбора частоты кадров.

Плавная подстройка частоты кадров.

Проверка пригодности выбранной частоты.

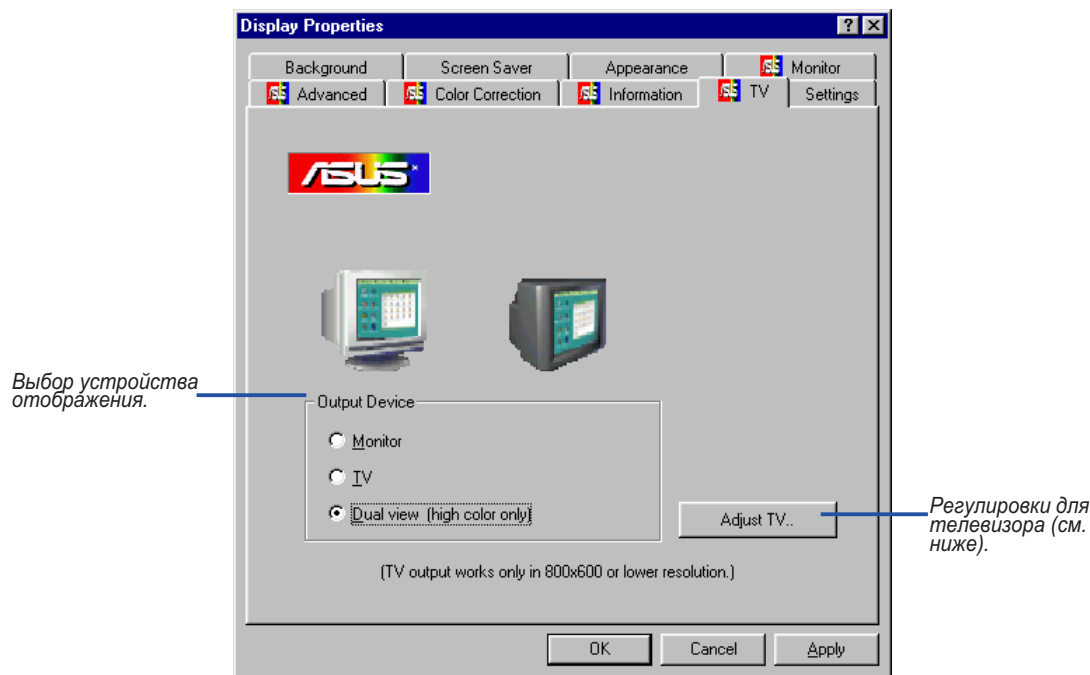
Восстановить значение частоты, принятое по умолчанию.

### III. Windows 95/98

#### Закладка TV (только для AGP-V3400TNT/TV)

Эта страница появляется только если у вашей карты есть разъемы S-Video или Composite. Телевизор подключается к одному из этих разъемов (S-Video дает лучшее качество). Включив его, вы получите изображение в одном из двух разрешений: 640x480 или 800x600.

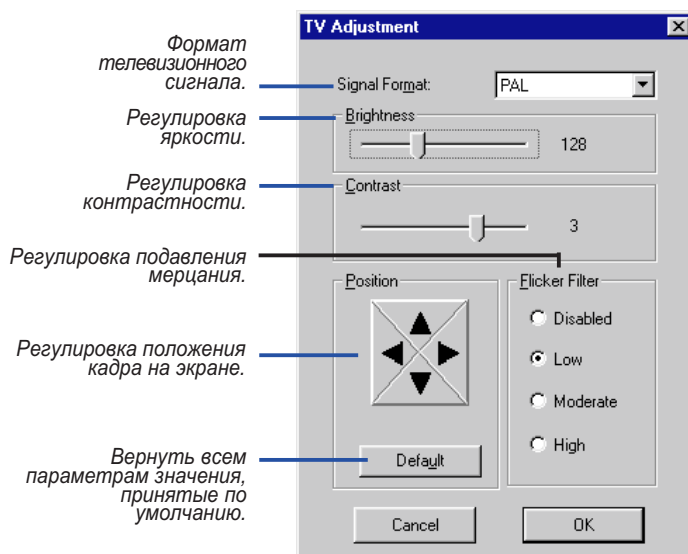
**ЗАМЕЧАНИЕ:** Оба выхода (Dual view) работают только при глубине цвета не менее 16 битов.



III. Windows 95/98  
Параметры дисплея

#### TV Adjustment

Диалоговое окно для настройки вывода на телевизор.





## III. Windows 95/98

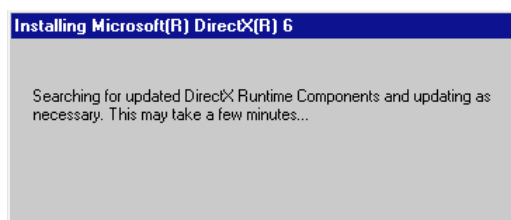
### Установка DirectX 6

Microsoft DirectX 6 обеспечивает поддержку ускорителей трехмерной графики для Windows 95/98. Чтобы обеспечить программную поддержку MPEG для этих ОС, необходимо сначала установить библиотеки **DirectX 6**, а затем видеопроигрыватель MPEG.

1. Установите компакт-диск в привод. При уже установленном диске можно нажать дважды на значок привода CD в папке My Computer или запустить программу **Setup.exe** в корневом оглавлении компакт-диска.
2. Из программы Install Shell выполните **Install DirectX 6**.



3. Программа автоматически установит библиотеки DirectX 6.



4. В конце вам будет предложено перезагрузить систему. Для этого нажмите в ответ **ОК**.





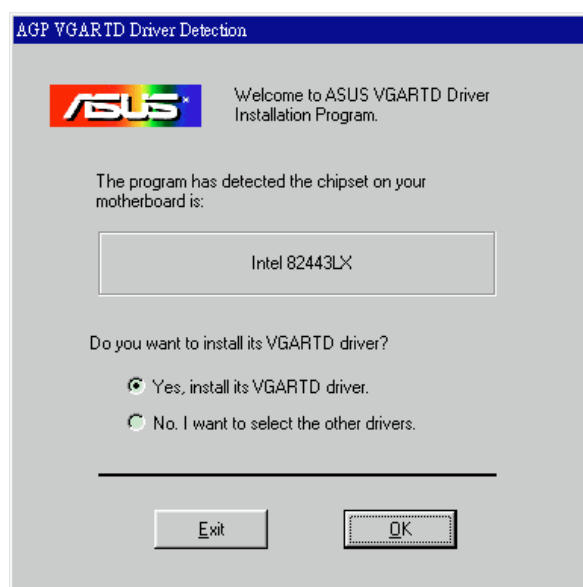
## III. Windows 95/98

### Установка драйвера AGP VGARTD

1. Установите компакт-диск в привод. При уже установленном диске можно нажать дважды на значок привода CD в папке My Computer или запустить программу **Setup.exe** в корневом оглавлении компакт-диска.
2. Из программы Install Shell запустите **Install VGARTD Driver (AGP)**. В результате будет установлен драйвер AGP для соответствующего набора микросхем (Intel, SiS, VIA или ALi).



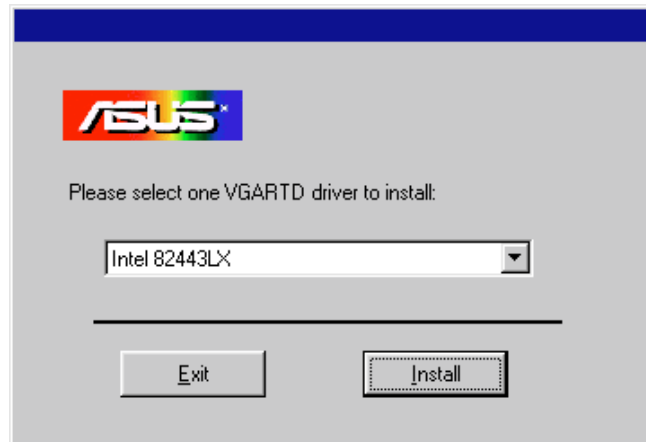
3. Следующее окошко сообщит вам, какой набор микросхем AGP обнаружен у вас в компьютере. Нажмите ОК, чтобы установить драйвер.



**ЗАМЕЧАНИЕ:** Диалоги при установке драйверов для разных наборов микросхем будут слегка отличаться друг от друга. В этом документе они показаны для Intel. Завершите установку VGARTD, следуя инструкциям, появляющимся на экране.

### III. Windows 95/98

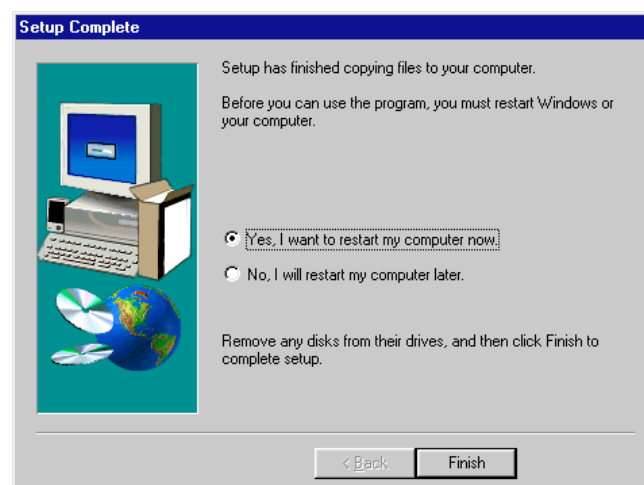
4. Если на предыдущем шаге диалога вы выбрали ответ **No...**, а затем нажали **ОК**, вам будут предложены другие драйверы на выбор. Укажите нужный драйвер и нажмите **Install**.



5. Чтобы продолжить установку, на следующем экране (**Welcome**) нажмите **Next**.



6. По окончании установки драйвера нажмите **Finish**.



### III. Windows 95/98

#### Установка видеопроигрывателя (Video Player)

Видеопроигрыватель поддерживает файлы в форматах Video CD (\*.DAT) и MPEG (\*.MPG). Ниже описывается порядок установки видеопроигрывателя PowerPlayer.

1. Установите компакт-диск в привод. При уже установленном диске можно нажать дважды на значок привода CD в папке My Computer или запустить программу **Setup.exe** в корневом оглавлении компакт-диска.



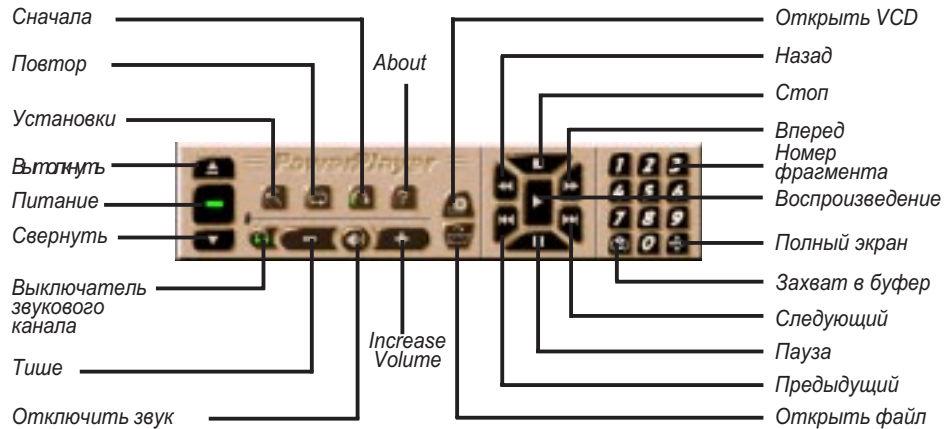
III. Windows 95/98  
Video Player

2. Из программы Install Shell запустите **Install Video Player** и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.



# III. Windows 95/98

Перемещая курсор по кнопкам, вы увидите их названия.



**ВНИМАНИЕ:** Мы настоятельно рекомендуем запускать PowerPlayer с разрешением не выше 1024x768. При повышении разрешения, глубины цвета и частоты кадров качество изображения снижается и могут возникнуть осложнения.

## III. Windows 95/98

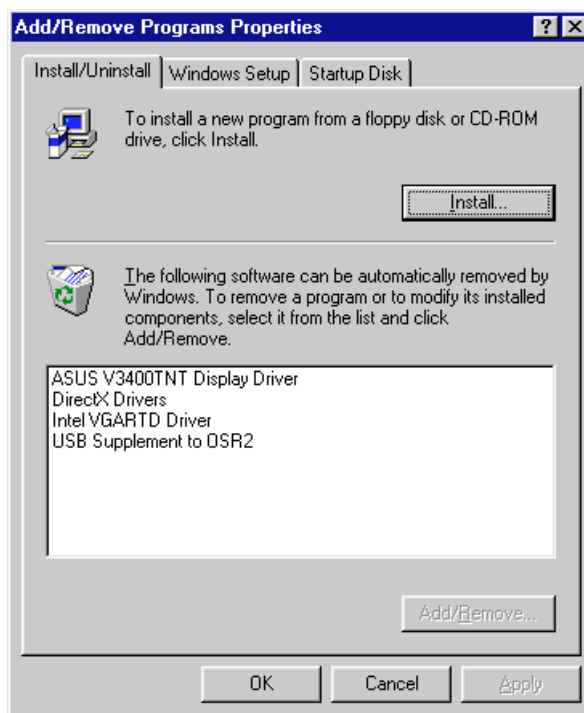
### Удаление драйвера V3400TNT

Если карта ASUS AGP-V3400TNT больше не нужна, вы можете полностью удалить ее драйвер с помощью Windows 95/98 Control Panel.

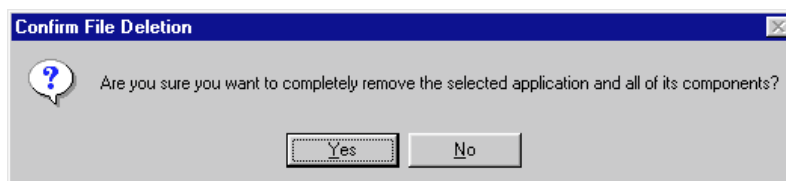
**ЗАМЕЧАНИЕ:** Это возможно только при условии, что вы воспользовались при установке драйвера **Способом 1: Быстрая установка** (см. III. Windows 95/98 Установка драйвера).

### Использование Windows 95/98 Control Panel

1. Нажмите кнопку **Start**, в появившемся меню выберите пункт **Settings**.
2. Нажмите на **Control Panel**.
3. Нажмите дважды на значок **Add/Remove Programs**.
4. Выберите закладку **Install/Uninstall**.
5. Выберите в списке пункт **ASUS V3400TNT Display Driver**.
6. Нажмите на **Add/Remove**.



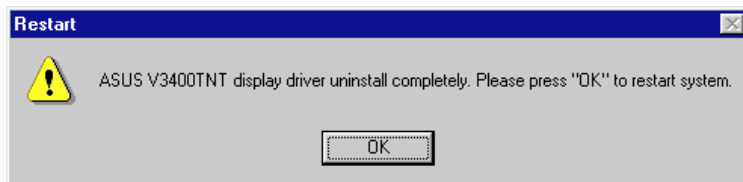
7. Система предупредит вас, что файлы будут стерты. Ответьте **Yes**.



## III. Windows 95/98

---

8. После того как драйвер будет удален, вам будет предложено перезагрузить компьютер. Нажмите **ОК**.



### III. Windows 95/98

## Установка ASUS LIVE3400 (только для AGP-V3400TNT/TV)

Программа ASUS LIVE3400 позволяет вводить в компьютер видеоданные.

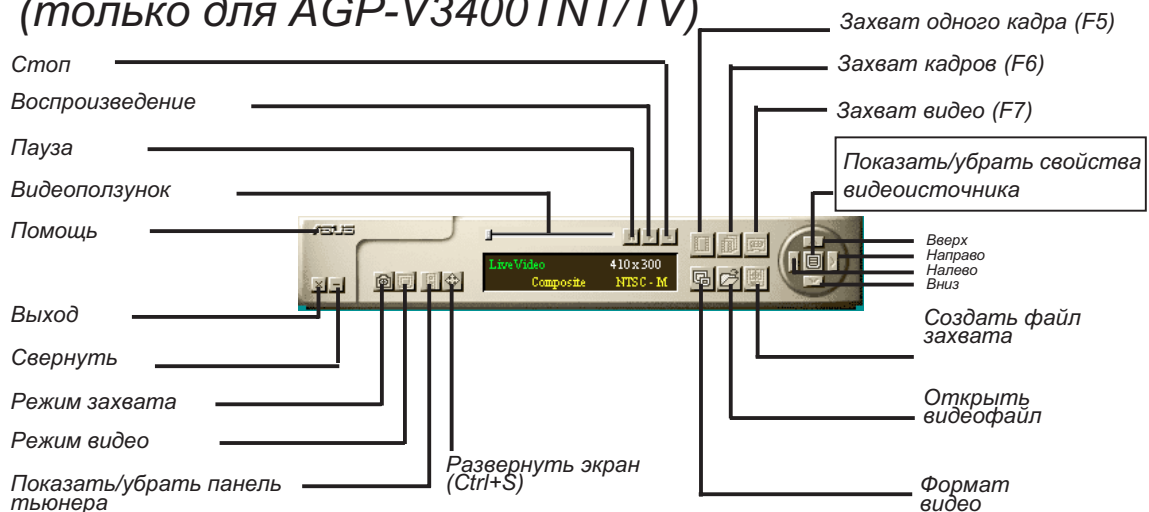
1. Установите компакт-диск в привод. При уже установленном диске можно нажать дважды на значок привода CD в папке My Computer или запустить программу **Setup.exe** в корневом оглавлении компакт-диска.
2. Когда откроется окошко **Setup**, запустите установку **ASUS LIVE3400** и следуйте инструкциям, появляющимся на экране.



III. Windows 95/98  
LIVE3400

После установки программу можно запускать через последовательность меню **Start-Programs-ASUS LIVE3400-LIVE3400**. Чтобы удалить ее, воспользуйтесь unInstallSHIELD.

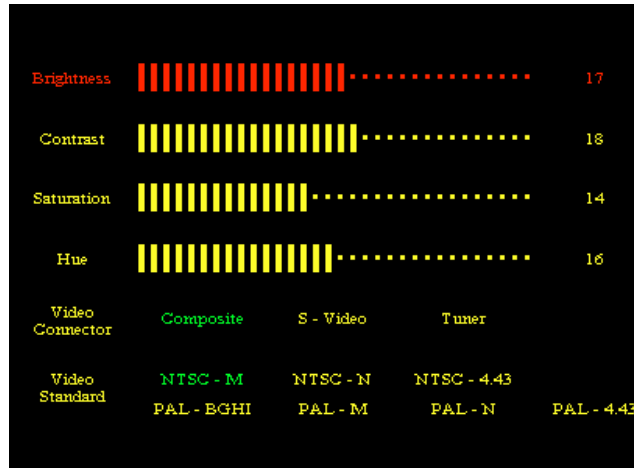
## Работа с ASUS LIVE3400 (только для AGP-V3400TNT/TV)



## III. Windows 95/98

### Свойства видеоисточника (Video Source)

Перед тем как пользоваться ASUS LIVE3400, надо задать свойства видеоисточника. Открыть или закрыть соответствующее окошко можно с помощью кнопки **Show/Hide Video Source Option** на панели.



Перейти от выбора разъема (Video Connector) к выбору стандарта (Video Standard) можно с помощью кнопок “вверх”-”вниз”, а сам выбор осуществить с помощью кнопок “влево”-”вправо”.

### Драйвер захвата видео

Вместе с драйвером для платы серии V3400 в операционной системе Windows 95/98 автоматически устанавливается и драйвер видеозахвата. Он работает в стандарте Microsoft Video for Windows и может захватывать содержимое окна размером 352x240 (NTSC) или 352x288 (PAL) пикселей. Этот драйвер используется программами, предназначенными для организации видеоконференций, общения в сети и создания цифрового видео.



# IV. Microsoft Windows NT

## Windows NT 4.0

**ВНИМАНИЕ!** Перед тем как устанавливать драйвер ASUS AGP-V3400TNT на Windows NT 4.0, убедитесь, что к операционной системе применен **Windows NT 4.0 Service Pack3** (его можно получить через Интернет с [http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q\\_servpk](http://www.microsoft.com/isapi/support/bldqpage.idc?ProductPage=q_servpk)). Система более старой версии зависнет и больше не загрузится.  
**ЗАМЕЧАНИЕ:** Все возможности AGP станут доступны с появлением Windows NT 5.0.

### Порядок установки

1. Загрузите NT, переключите дисплей в режим VGA (16 цветов, 640 x 480 пикселей) и перезагрузите компьютер.
2. После перезагрузки щелкните правой кнопкой мыши где-либо на поверхности “стола” и нажмите в меню на пункт **Properties**.
3. Выберите закладку **Settings**.
4. Нажмите на **Change Display Type**.
5. Выберите **Adapter Type** и нажмите на **Change**.
6. Нажмите на **Have Disk**.
7. Вставьте диск с драйверами и утилитами для ASUS AGP-V3400TNT.
8. Введите путь **D:\NT40** (предполагается, что вашему приводу компакт-дисков назначена литера D) или нажмите на **Browse** и покажите, где находится драйвер дисплея для Windows NT. Нажмите **OK**.
9. Вы увидите список драйверов для карт серии ASUS AGP-V3400TNT. Выберите нужный драйвер и нажмите **OK**.
10. Windows NT will снова запросит подтверждение. Затем файлы будут скопированы к вам на диск. После этого нажмите на **Close** и вернитесь к окошку **Display Properties**. Нажмите **Apply**.
11. Появится окошко **System Settings Change**. Нажмите на **Yes** и Windows перезагрузится.
12. После перезагрузки будет установлен видеорежим, принятый по умолчанию. На экране появится окно The Display, с помощью которого вы сможете выбрать другой видеорежим.

# V. Видеорежимы

## Таблица разрешений (память 8 Мб)

Кадр	Частота кадров	Частота строк	Глубина цвета		
			8 = 256 цветов Standard	16 = 65К цветов High Color	32 = 16,7М цветов True Color
640 x 480	60 Гц	31,4 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	34,9 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	36,1 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	37,6 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	43,0 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	51,0 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	61,8 КГц	ч	ч	ч
	140 Гц	72,9 КГц	ч	ч	ч
	144 Гц	75,2 КГц	ч	ч	ч
	150 Гц	78,7 КГц	ч	ч	ч
	170 Гц	92,6 КГц	ч	ч	ч
	200 Гц	108,6 КГц	ч	ч	ч
	240 Гц	132,8 КГц	ч	ч	ч
	250 Гц	138,6 КГц	ч	ч	ч
800 x 600	60 Гц	37,9 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	43,8 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	45,1 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	47,0 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	53,6 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	63,7 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	77,2 КГц	ч	ч	ч
	140 Гц	91,1 КГц	ч	ч	ч
	144 Гц	94,0 КГц	ч	ч	ч
	150 Гц	98,2 КГц	ч	ч	ч
	170 Гц	112,8 КГц	ч	ч	ч
	200 Гц	135,0 КГц	ч	ч	ч
	240 Гц	166,3 КГц	ч	ч	ч
	250 Гц	172,5 КГц	ч	ч	ч
1024 x 768	60 Гц	48,4 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	56,0 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	57,5 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	60,2 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	68,6 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	81,7 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	98,8 КГц	ч	ч	ч
	140 Гц	116,6 КГц	ч	ч	ч
	144 Гц	120,0 КГц	ч	ч	ч
	150 Гц	125,8 КГц	ч	ч	ч
170 Гц	144,0 КГц	ч	ч	ч	
1152 x 864	60 Гц	53,7 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	62,9 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	64,8 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	67,6 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	77,1 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	91,3 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	111,2 КГц	ч	ч	ч
	140 Гц	131,4 КГц	ч	ч	ч
	144 Гц	135,2 КГц	ч	ч	ч
	150 Гц	141,3 КГц	ч	ч	ч
1280 x 1024	60 Гц	64,0 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	74,6 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	76,8 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	80,1 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	91,3 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	108,5 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	131,6 КГц	ч	ч	ч
1600 x 1200	60 Гц	74,6 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	87,4 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	90,1 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	84,0 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	107,1 КГц	ч	ч	ч
1920 x 1080	60 Гц	67,1 КГц	ч	ч	—
	70 Гц	78,7 КГц	ч	ч	—
	72 Гц	81,1 КГц	ч	ч	—
	75 Гц	84,6 КГц	ч	ч	—
	85 Гц	96,4 КГц	ч	ч	—
1920 x 1200	60 Гц	74,6 КГц	ч	ч	—
	70 Гц	87,4 КГц	ч	ч	—
	72 Гц	90,0 КГц	ч	ч	—
	75 Гц	94,0 КГц	ч	ч	—

V. Видеорежимы  
Таблица разрешений

# V. Видеорежимы

## Таблица разрешений, память 16 Мб

Кадр	Частота Кадров	Частота Строк	Глубина цвета		
			8 = 256 цветов Standard	16 = 65K цветов High Color	32 = 16,7М цветов True Color
640 x 480	60 Гц	31,4 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	34,9 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	36,1 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	37,6 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	43,0 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	51,0 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	61,8 КГц	ч	ч	ч
	140 Гц	72,9 КГц	ч	ч	ч
	144 Гц	75,2 КГц	ч	ч	ч
	150 Гц	78,7 КГц	ч	ч	ч
	170 Гц	92,6 КГц	ч	ч	ч
	200 Гц	108,6 КГц	ч	ч	ч
	240 Гц	132,8 КГц	ч	ч	ч
	250 Гц	138,6 КГц	ч	ч	ч
	800 x 600	60 Гц	37,9 КГц	ч	ч
70 Гц		43,8 КГц	ч	ч	ч
72 Гц		45,1 КГц	ч	ч	ч
75 Гц		47,0 КГц	ч	ч	ч
85 Гц		53,6 КГц	ч	ч	ч
100 Гц		63,7 КГц	ч	ч	ч
120 Гц		77,2 КГц	ч	ч	ч
140 Гц		91,1 КГц	ч	ч	ч
144 Гц		94,0 КГц	ч	ч	ч
150 Гц		98,2 КГц	ч	ч	ч
170 Гц		112,8 КГц	ч	ч	ч
200 Гц		135,0 КГц	ч	ч	ч
240 Гц		166,3 КГц	ч	ч	ч
250 Гц		172,5 КГц	ч	ч	ч
1024 x 768		60 Гц	48,4 КГц	ч	ч
	70 Гц	56,0 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	57,5 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	60,2 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	68,6 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	81,7 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	98,8 КГц	ч	ч	ч
	140 Гц	116,6 КГц	ч	ч	ч
	144 Гц	120,0 КГц	ч	ч	ч
	150 Гц	125,8 КГц	ч	ч	ч
1152 x 864	60 Гц	53,7 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	62,9 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	64,8 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	67,6 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	77,1 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	91,3 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	111,2 КГц	ч	ч	ч
	140 Гц	131,4 КГц	ч	ч	ч
	144 Гц	135,2 КГц	ч	ч	ч
	150 Гц	141,3 КГц	ч	ч	ч
1280 x 1024	60 Гц	64,0 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	74,6 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	76,8 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	80,1 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	91,3 КГц	ч	ч	ч
	100 Гц	108,5 КГц	ч	ч	ч
	120 Гц	131,6 КГц	ч	ч	ч
1600 x 1200	60 Гц	74,6 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	87,4 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	90,1 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	84,0 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	107,1 КГц	ч	ч	ч
1920 x 1080	60 Гц	67,1 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	78,7 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	81,1 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	84,6 КГц	ч	ч	ч
	85 Гц	96,4 КГц	ч	ч	ч
1920 x 1200	60 Гц	74,6 КГц	ч	ч	ч
	70 Гц	87,4 КГц	ч	ч	ч
	72 Гц	90,0 КГц	ч	ч	ч
	75 Гц	94,0 КГц	ч	ч	ч

V. Видеорежимы  
Таблица  
разрешений

## VI. Типовые неисправности

### Ситуация

*После установки и перезагрузки Windows 95/98 сообщает, что параметры дисплея неправильны.*

*Не работают высококачественные видео-режимы.*

*DirectX или иное приложение сообщает об отсутствии памяти AGP.*

*LIVE3400 не может найти на вашей карте SAA7111 A EVIP.*

*Игра или иная программа не находит ускорителя трехмерной графики.*

*Низкое качество картинки при проигрывании MPEG.*

### Причины и действия

- Убедитесь, что BIOS или переключки на плате позволяют назначить прерывание (IRQ) карте VGA, и что прерываний хватает для всех.
- Удалите драйвер, перезагрузитесь и установите его заново.
- Это зависит не только от карты, но и от монитора. Посмотрите документацию на ваш монитор и проверьте, может ли он их поддерживать.
- Windows 95 должна быть версии OSR2.1 или более поздней.
- DirectX должна быть версии 6.0 или более поздней.
- Нет драйвера, соответствующего набору микросхем AGP (например, VGARTD.VXD для Intel 440LX)
- BIOS сконфигурирована неверно. BIOS должна допускать значения для параметра "AGP aperture size" как минимум 64 Мб.
- Ваша карта не поддерживает видео.
- У вашего монитора неправильно сделана схема DDC. Обратитесь к поставщику.
- Трехмерная графика работает только при глубине цвета 16 или 32 бита.
- Проверьте наличие библиотек DirectX или OpenGL.
- Попробуйте уменьшить разрешение.
- Надо установить DirectX. Тогда ваш проигрыватель сможет использовать аппаратные средства ускорения (DirectDraw).
- Попробуйте уменьшить разрешение, глубину цвета или частоту кадров. Понижение этих параметров позволит проигрывателю использовать аппаратные средства ускорения.