



ASUS® V3800 系列

加速繪圖顯示卡 使用手冊

華碩電腦業務處技術手冊部製作

AGP-V3800 系列
3D 繪圖影像加速顯示卡
使用手冊

AGP-V3800 Pro 系列
AGP-V3800 Magic 系列
PCI-V3800 Combat 系列
PCI-V3800 系列

給使用者的說明

本產品的所有部分，包括配件與軟體等，其所有權都歸華碩電腦公司（以下簡稱華碩）所有，未經華碩公司許可，不得任意地仿製、拷貝、謄抄或轉譯。本使用手冊沒有任何型式的擔保、立場表達或其它暗示。若有任何因本使用手冊或其所提到之產品的所有資訊，所引起直接或間接的資料流失、利益損失或事業終止，華碩及其所屬員工恕不為其擔負任何責任。除此之外，本使用手冊所提到的產品規格及資訊僅供參考，內容亦會隨時更新，恕不另行通知。本使用手冊的所有部分，包括硬體及軟體，若有任何錯誤，華碩沒有義務為其擔負任何責任。

使用手冊中所談論到的產品名稱僅做識別之用，而這些名稱可能是屬於其他公司的註冊商標或是版權，在此聲明如下：

- NVIDIA、RIVA、TNT2、M64、VANTA 是 NVIDIA 電子公司的註冊商標
- IBM 是 International Business Machines 公司的註冊商標
- Windows、MS-DOS 是 Microsoft 公司的註冊商標

本產品的名稱與版本都會印在主機板 / 顯示卡上，版本數字的編碼方式是用三個數字組成，並有一個小數點做間隔，如 1.22、1.24 等...數字愈大表示版本愈新，而愈左邊位數的數字更動表示更動幅度也愈大。主機板 / 顯示卡、BIOS 或驅動程式改變，使用手冊都會隨之更新。更新的細部說明請您到華碩的全球資訊網瀏覽或是直接與華碩公司聯絡。（聯絡資料於下一頁）

版權所有・不得翻印 ©1999 華碩電腦

注意！倘若本產品上之產品序號有所破損或無法辨識者，則該項產品恕不保固！

產品名稱:	華碩 AGP-V3800 系列顯示卡
手冊版本:	1.03 T657
發表日期:	2000 年 11 月

華碩的聯絡資訊

華碩電腦公司 ASUSTeK COMPUTER INC.(亞太地區)

市場訊息

地址 : 台灣臺北市北投區立德路150號
電話 : 886-2-2894-3447
傳真 : 886-2-2894-3449
電子郵件 : info@asus.com.tw

技術支援

電話 : 886-2-2890-7111 ... 主機板/顯示卡
: 886-2-2890-7112 ... 筆記型電腦
: 886-2-2890-7113 ... 伺服器
傳真 : 886-2-2893-7775
電子郵件 : tsd@asus.com.tw
線上討論區 : www.asusnetq.com.tw/chinese
全球資訊網 : http://www.asus.com.tw/
檔案傳輸網路服務FTP : ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (美國)

市場訊息

地址 : 6737 Mowry Avenue, Mowry Business Center, Building 2 Newark,
CA 94560, USA
傳真 : +1-510-608-4555
電子郵件 : tmdl@asus.com.tw

技術支援

傳真 : +1-510-608-4555
BBS : +1-510-739-3774
電子郵件 : tsd@asus.com
全球資訊網 : www.asus.com
檔案傳輸網路服務FTP : ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER GmbH (歐洲)

市場訊息

地址 : Harkortstr. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany
傳真 : 49-2102-4420-66
電子郵件 Email : sales@asuscom.de

技術支援

電話 : 49-2102-9599-0 ... 主機板/其他產品
: 49-2102-9599-10 .. 筆記型電腦
傳真 : 49-2102-9599-11
線上支援 : www.asuscom.de/de/support
全球資訊網 : www.asuscom.de
檔案傳輸網路服務FTP : ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM

目錄

I. 序言	7
系列產品介紹	7
特殊規格	8
共同規格	9
II. 硬體安裝	11
華碩 AGP-V3800 Pro 系列顯示卡構造圖	11
華碩 AGP-V3800 Migic 系列顯示卡構造圖	12
華碩 AGP-V3800 Combat 系列顯示卡構造圖	13
華碩 PCI-V3800 系列顯示卡構造圖	14
華碩 VR-100 3D 眼鏡升級套件	15
安裝程序	16
III. Windows 95/98	17
作業系統需求	17
安裝驅動程式	18
方法一：使用華碩快速安裝程式	18
方法二：使用 Windows 的顯示器 內容	19
方法三：利用 Windows 的隨插即用功能	20
華碩 Windows 95/98 安裝程式	21
安裝顯示卡驅動程式	21
安裝 DirectX 程式庫	22
安裝 VGARTD 驅動程式	23
安裝 ASUS Live 視訊捕捉工具	26
安裝 Acrobat Reader	37
安裝華碩 Tweak 工具程式	39
華碩控制台	42
更新頻率	42
其他解析度	43
資訊	43
色彩校正	44
桌面	44
D3D/遊戲	44

目錄

一般功能	45
特別注意	46
顯示裝置	47
進階	50
螢幕即時顯示與控制 (OSD, On Screen Display)	51
Direct3D	52
OpenGL	52
VrViewer (須配合 3D 立體眼鏡)	53
IV. Windows NT	55
安裝顯示驅動程式	55
安裝步驟	55
V. 顯示資訊	56
VI. 問題解決	59
問題描述	59
解決方法	59

小插曲

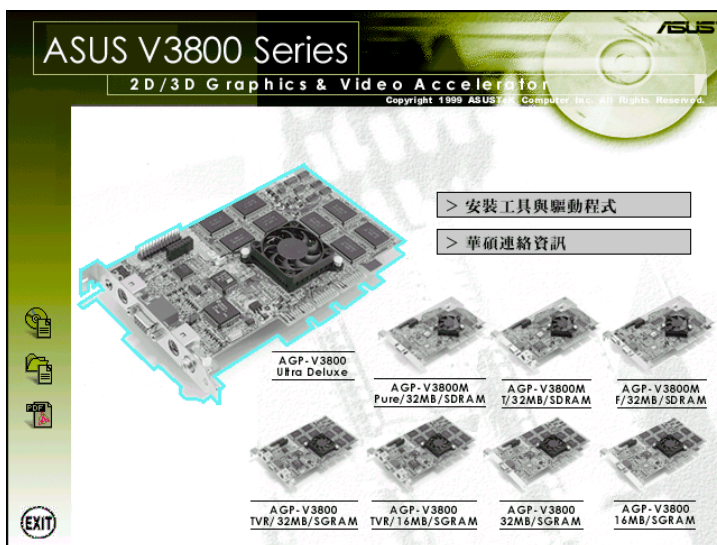
華碩電腦的用心您發覺了嗎？

不知道您是否有仔細研究過華碩電腦與其他廠牌的顯示卡產品之間的差別？如果您的焦點只放在顯示卡本身，而忽略了其他如驅動程式光碟和使用手冊等附件，您可能會覺得華碩只有硬體產品領先群倫而已！

其實並不然，華碩所有的顯示卡產品除了設計精良的硬體之外，使用手冊的撰寫與驅動程式光碟的設計也是值得您玩味再三的唷！

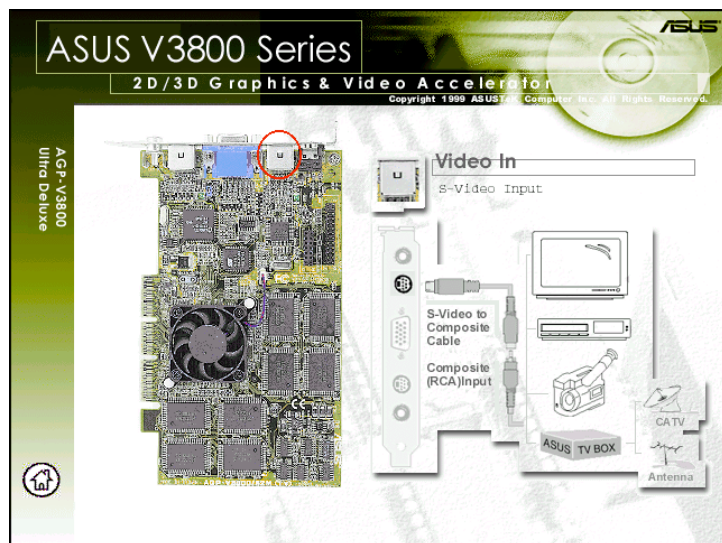
精美的硬體元件介紹

就像是顯示卡本身的元件介紹，除了使用手冊中有詳盡的說明之外，驅動程式光碟中的安裝程式裡，亦有針對 V3800 系列顯示卡家族中不同產品的完整交談式硬體介紹。您可以點選不同的顯示卡型號，然後在繼而出現的畫面中點選顯示卡產品相片中的元件，您就可以在一旁看到該元件的名稱與用途介紹 — 這樣的設計您是否已經發覺了呢？



點選不同的顯示卡型號

點選顯示卡產品相片中的元件，您就可以在一旁看到該元件的名稱與用途介紹



I. 序言

再次感謝您購買 AGP-V3800 系列超速繪圖影像顯示卡，本系列顯示卡採用 NVIDIA RIVA TNT2™ Pro / TNT2™ M64™ / TNT2™ VANTA™ 晶片為核心，提供您高人一等的 2D/3D 繪圖加速與高品質可縮放視窗之視訊播放功能，以及 3D 遊戲與多媒體應用的全力支援。

本系列產品共有：

AGP 系列

華碩 AGP-V3800 Pro 系列

- AGP-V3800 Pro/Deluxe (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 視訊輸入 / 電視輸出 / 3D 立體眼鏡 (免費付贈華碩 VR-100G 3D 立體眼鏡)
- AGP-V3800 Pro/TV (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 視訊輸入 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- AGP-V3800 Pro/T (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- AGP-V3800 Pro/Pure (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件

華碩 AGP-V3800 Magic 系列

- AGP-V3800 Magic/T (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- AGP-V3800 Magic/Pure (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件

華碩 AGP-V3800 Combat 系列

- AGP-V3800 Combat (16/8MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件

I. 序言

PCI 系列

華碩 PCI-V3800 系列

- PCI-V3800/TV (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 視訊輸入 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- PCI-V3800/T (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 電視輸出 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- PCI-V3800/Pure (32/16MB 顯示記憶體)
VGA 顯示功能 / 可選購華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件

特殊規格

AGP-V3800 Pro 系列

- 內建 NVIDIA RIVA TNT2™ Pro 128 位元 3D 繪圖視訊加速顯示晶片
- 300MHz 色盤數位/類比轉換器 (Palette-DAC)

AGP-V3800 Magic 系列

- 內建 NVIDIA RIVA TNT2™ M64™ 128 位元 3D 繪圖視訊加速顯示晶片
- 300MHz 色盤數位/類比轉換器 (Palette-DAC)

AGP-V3800 Combat 系列

- 內建 NVIDIA RIVA TNT2™ VANTA™ 128 位元 3D 繪圖視訊加速顯示晶片
- 250MHz 色盤數位/類比轉換器 (Palette-DAC)

PCI-V3800 系列

- 內建 NVIDIA RIVA TNT2™ Pro 128 位元 3D 繪圖視訊加速顯示晶片
- 300MHz 色盤數位/類比轉換器 (Palette-DAC)

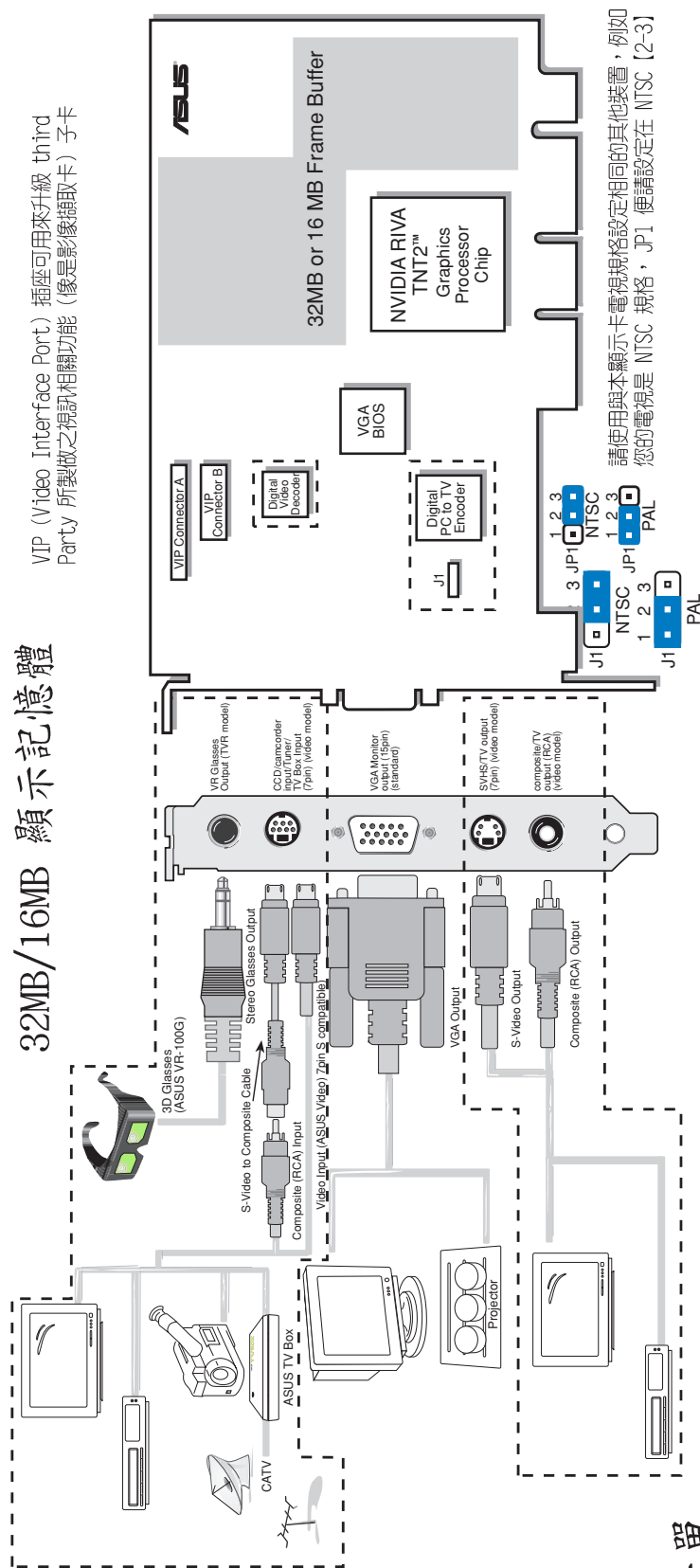
I. 序言

共同規格

- 完全支援 AGP V2.0 匯流排主控規格擴充槽介面與全邊頻帶 (Full sideband) 與執行模組 (Execute model)
- 支援最佳化的 Direct3D 加速功能，完全支援 DirectX 5.0 與 6.x 功能，像是多重紋路處理 (multi-texturing)、凸紋連接對映 (bump mapping)、紋路模組化 (texture modulation)、光映對 (light maps)、全場景反鋸齒 (full-scene anti-aliasing)、以及更佳於三線性多項性對映 (Trilinear Mip mapping) 之三線性與 8 接點各向性過濾器 (Trilinear and 8-tap Filtering)
- 支援 Windows 95/98、Windows NT 與 Windows 2000 之 OpenGL ICD 等加速能力。
- Twin-Texel (TNT) 32 位元繪圖管線提供 2 紋路映對、11t 畫像素/時脈週期 (lit pixels per clock) 與單次掃描多重紋路著色 (single pass multi-texture rendering)。
- 支援 32 位元 ARGB 著色功能與 destination alpha、16 或 24 位元 Z 緩衝器、8 位元 stencil 緩衝器。
- 100% 硬體三角形生成引擎 (triangle setup engine)。
- 擁有高品質 128 位元 2D/GUI/DirectDraw 加速。
- 軟體 MPEG 播放加速與 H.261 規格視訊會議應用軟體之二維 YUV12 (4:2:0) 到/從 (4:2:2) 壓縮顏色空間轉換。
- DVD 邊色 alpha 調配組合。
- 擁有 DirectShow MPEG 1/2 與 Indeo 之視訊加速播放能力
- 強力支援 VESA DDC2B+、DPMS 與 VBE 2.0/3.0 等顯示器電源管理規格
- 擁有華碩研發團隊精心設計，易使用、智慧型之螢幕顏色調整與驅動程式安裝程式

II. 硬體安裝

華碩 AGP-V3800 Pro 系列顯示卡構造圖



VIP (Video Interface Port) 插座可用來升級 third Party 所製做之視訊相關功能 (像是影像擷取卡) 子卡

32MB/16MB 顯示記憶體

請使用與本顯示卡電視規格設定相同的其他裝置，例如您的電視是 NTSC 規格，JP1 便請設定在 NTSC [2-3]

產品清單

- 華碩 AGP-V3800 系列顯示卡 (PAL 或 NTSC)
- All expect Pure : 視訊輸入與電視輸出電纜
- T model : 電視輸出電纜
- Deluxe only : 華碩 VR-100G 3D 立體眼鏡
- All other models : 可升級華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- 本使用手冊
- 華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

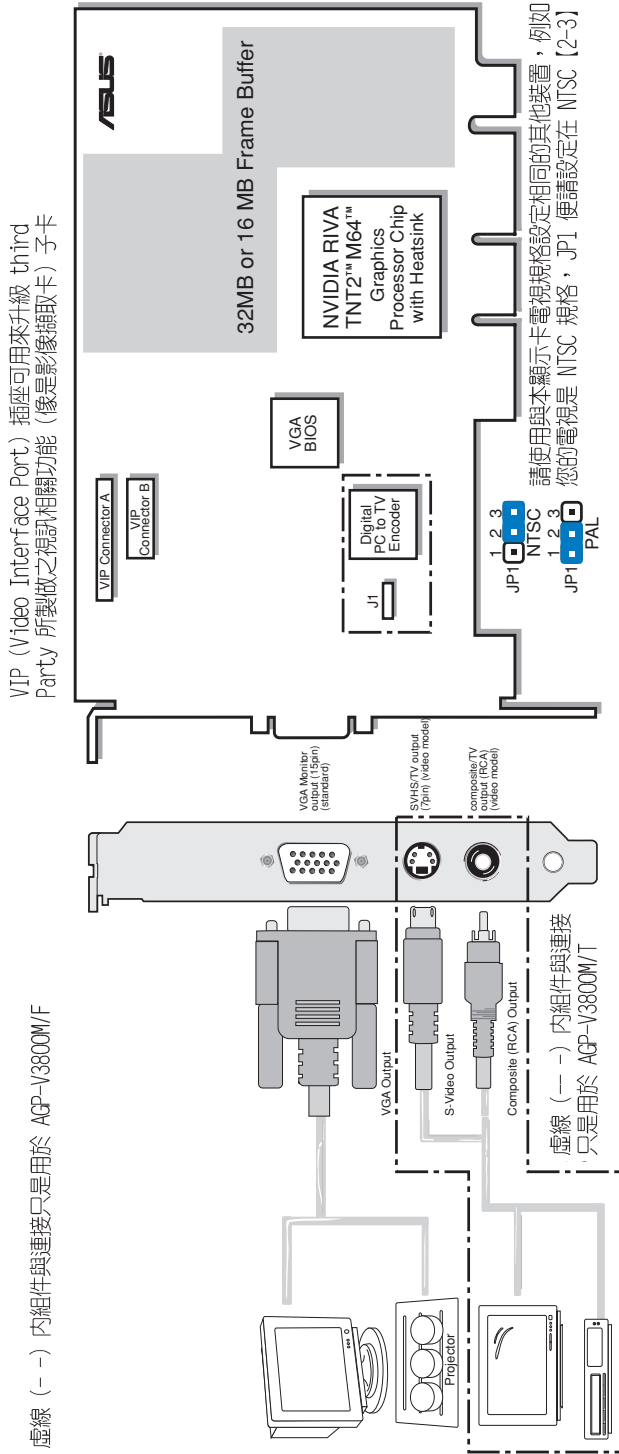
注意：

- 上圖顯示卡鐘虛線框部份並不會在 Pure Mode1 中出現。
- 請在本顯示卡上連接使用同一電視訊號規格 (如 PAL 或 NTSC) 之視訊裝置。
- 請不要同時在電視諧調器上連結傳送有限電視節目之電纜與接收無線電視台節目之天線電纜。

II. 硬體安裝
AGP-V3800

華碩 AGP-V3800 Magic 系列顯示卡構造圖

32MB/16MB 顯示記憶體



虛線 (---) 內組件與連接只是用於 AGP-V3800M/F

虛線 (---) 內組件與連接只是用於 AGP-V3800M/F

產品清單

- 華碩 AGP-V3800 Magic 系列顯示卡 (PAL 或 NTSC)
- A11 except Pure : 電視輸出電纜
- 可升級華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- 本使用手冊
- 華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

注意:

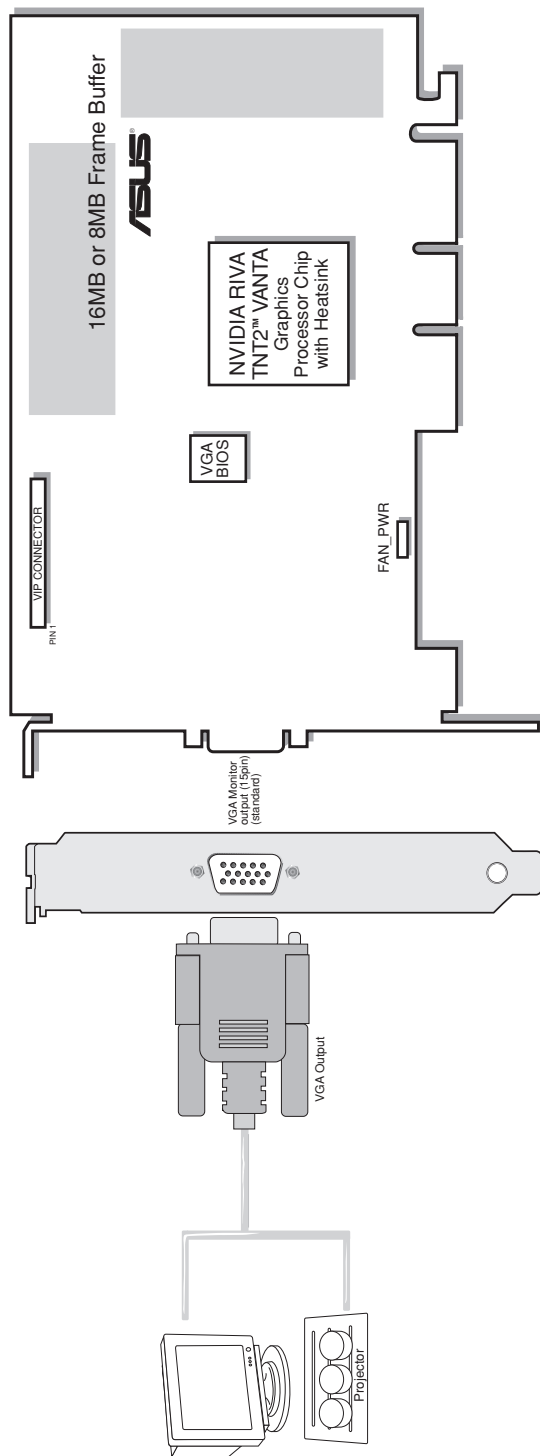
- 上圖顯示卡鐘虛線框部份並不會在 Pure Mode1 中出現。
- 請在本顯示卡上連接使用同一電視訊號規格 (如 PAL 或 NTSC) 之視訊裝置。

II. 硬體安裝

華碩 AGP-V3800 Combat 系列顯示卡構造圖

16MB/8MB 顯示記憶體

VIP (Video Interface Port) 插座可用來升級 third Party 所製做之視訊相關功能 (像是影像擷取卡) 子卡

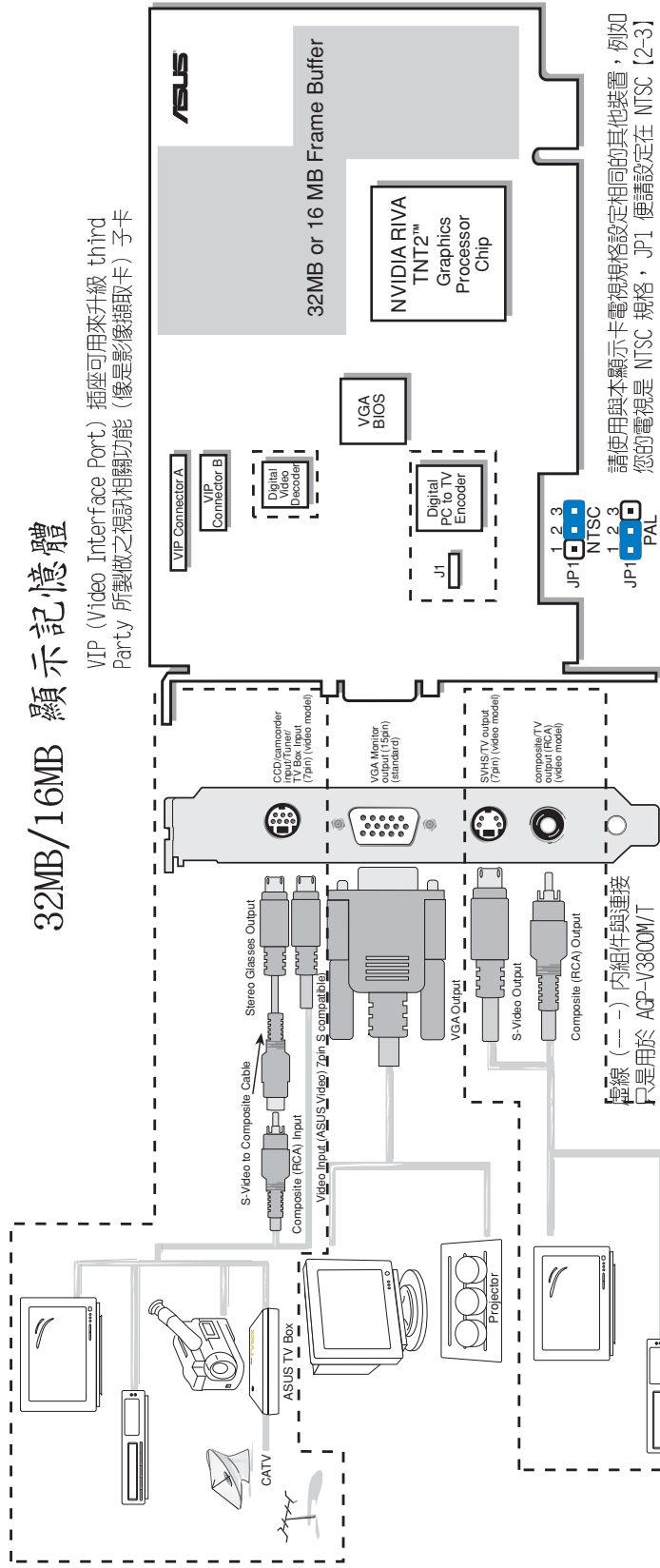


產品清單

- 華碩 AGP-V3800 Combat 系列顯示卡
- 可升級華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- 本使用手冊
- 華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

華碩 PCI-V3800 系列顯示卡構造圖

32MB/16MB 顯示記憶體



VIP (Video Interface Port) 插座可用來升級 third Party 所製做之視訊相關功能 (像是影像擷取卡) 子卡

請使用與本顯示卡電視規格設定相同的其他裝置，例如您的電視是 NTSC 規格，JP1 便請設定在 NTSC [2-3]

產品清單

- 華碩 PCI-V3800 系列顯示卡 (PAL 或 NTSC)
- TV Mode1: 視訊輸入與電視輸出電纜
- T Mode1: 電視輸出電纜
- 可升級華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件
- 本使用手冊
- 華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

注意:

- 上圖顯示卡鐘虛線框部份並不會在 Pure Mode1 中出現。
- 請在本顯示卡上連接使用同一電視訊號規格 (如 PAL 或 NTSC) 之視訊裝置。
- 請不要同時在電視諧調器上連結傳送有限電視節目之電纜與接收無線電視台節目之天線電纜。

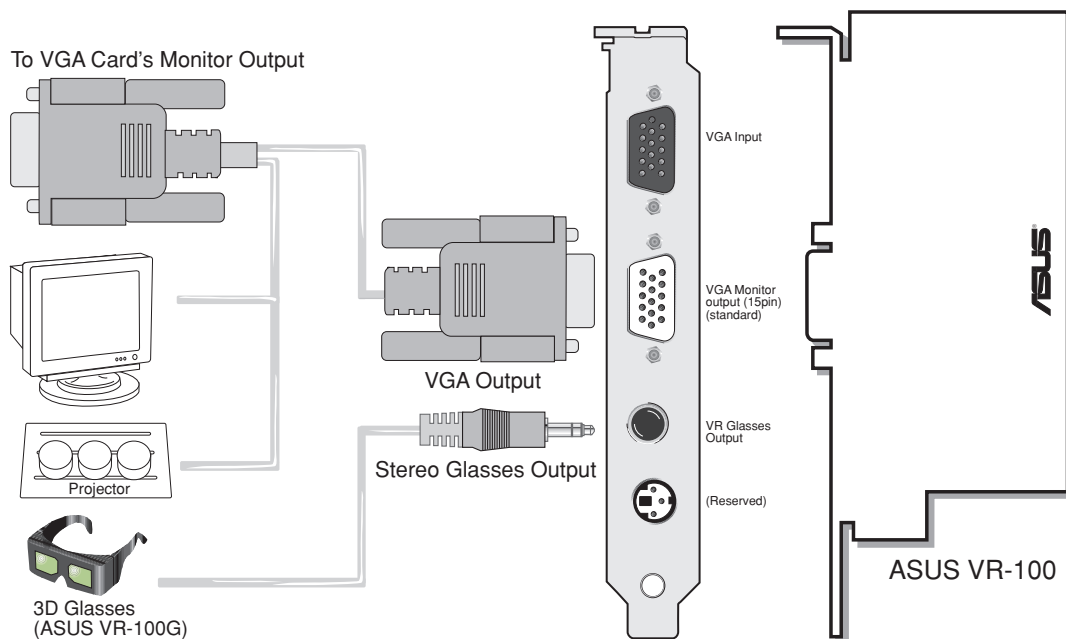
II. 硬體安裝

華碩 VR-100 3D 眼鏡升級套件

華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件是配合沒有內建相關電路的 V3800 顯示卡所推出的擴充功能升級套件，如果您需要更多的相關訊息，請與您的經銷商聯繫。

華碩 VR-100 3D 立體眼鏡升級套件包裝中的顯示器連接電纜形式為 Y 型電纜，其連接方式如下圖：

Y 型電纜連接連接方式



當您使用 Y 型電纜的連接方式，原來連接顯示器的 15 pin VGA 母接頭並不需要連接。

II. 硬體安裝

注意！ AGP-V3800 系列顯示卡必須使用於主機板的 AGP 擴充槽之上；PCI-V3800 系列顯示卡必須使用於主機板的 PCI 擴充槽之上。



本主機板由許多精密的積體電路與其它元件所構成，這些積體電路很容易因為遭受靜電的影響而損壞。因此，請在正式安裝主機板之前，請先做好以下的準備：

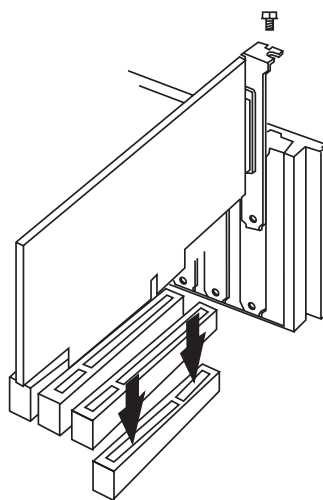
1. 將電腦的電源關閉，最保險的方式就是先拔掉插頭
2. 拿持主機板時儘可能不觸碰有金屬接線的部份
3. 拿取積體電路元件（如 CPU、RAM 等）時，最好能夠戴有防靜電手環
4. 在積體電路元件未安裝前，需將元件置放在防靜電墊或防靜電袋內

安裝程序

安裝在新的電腦中

如果您新購了台電腦...

1. 將電腦主機上所有電源線與接線拔除。
2. 鬆開螺絲，將主機外殼移開。
3. 尋找主機板上 PCI/AGP 匯流排插槽，並確定這個 PCI/AGP 匯流排插槽沒有被其它介面卡使用。
4. 將 PCI/AGP 插槽所對應、用螺絲固定的金屬擋板從主機後方移除。
5. 儘量將自己置於接地狀態，小心地將顯示卡從包裝盒中的靜電袋取出。
6. 找尋並確定主機板上的 PCI/AGP 插槽，並將本系列顯示卡對準插槽安插進去，然後再將金屬擋板上的螺絲鎖緊。
7. 將主機外殼放回原位並用螺絲固定。
8. 將螢幕的 15-pin VGA 接頭連接到本系列顯示卡端，並且將連接頭上的螺絲鎖緊。
9. 如果您事前也移除了其他的電源線或連接線，請按照原來的連接方式再連接回來接下來您就可以開啓電腦繼續安裝驅動程式與工具軟體了。



安裝在舊的電腦中

您有一台電腦，而且決定使用本系列顯示卡...

1. 將系統顯示模式改成 640x480 16 色 VGA 模式。
2. 關閉電源並將主機上的電源線與連接線先行移除。
3. 將舊的顯示卡移除，然後再將本系列顯示卡裝入系統中。
4. 在系統中安裝本系列顯示卡驅動程式。
5. 重新開啓電腦 Windows 會偵測到本系列顯示卡已安裝在系統中，請依照以下章節介紹繼續安裝驅動程式。

III. Windows 95/98

作業系統需求

注意！ AGP-V3800 系列顯示卡必須使用於主機板的 AGP 擴充槽之上；PCI-V3800 系列顯示卡必須使用於主機板的 PCI 擴充槽之上。

Windows 95

華碩 AGP-V3800 系列顯示卡必須搭配 Windows 95 OSR2.1 或以後的版本才能正常工作，所以您的作業系統如果是 Windows 95 或 Windows 95 OSR2，請先升級到 OSR2.1 以上再行安裝 AGP-V3200 顯示卡。

要安裝 Win95 OSR2.1，必須先安裝 OSR2.0 然後再安裝 USB 升級程式（請注意版本語言的問題）升級到 OSR2.1。在 1997 年 4 月的 MSDN 光碟第一片 Windows 95、SDKs and Tools 光碟中的 \OSR2 子目錄您可以找到 OSR2.0，以及在 \OSR2\USBUPP 子目錄中您可以找到 USB 的升級程式，您也可以個人電腦系統廠商網站中找到這個程式。請執行 REGEDIT.EXE 查看您的 Windows 95 版本：

```
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Version  
HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\VersionNumber
```

OSR2.1 的版本 (Version) 是 Windows 95，版本編號 (Version Number) 是 4.03.1212 或 4.03.1214。

Windows 98

Windows98 正式版支援全部的 Direct3D 與 AGP 功能，如果您目前使用的是先前的測試 (Beta) 版本，您必須先將 Windows 98 升級為正式版本，然後才安裝本系列的驅動程式。

因為 Windows 98 已經包含了市面上大部分常見主機板晶片組的 VGARTD 程式，如果您是 Windows 98 的使用者，請確定您在安裝驅動程式安裝光碟內所看到的 VGARTD 程式是您所需要的較新之程式，否則我們不建議您安裝這個程式。（請參閱 III. Windows95/98 安裝 GART 驅動程式 章節）



其他相關資訊請查閱驅動程式安裝光碟中的 README 檔案。本手冊假設您的 CD-ROM 磁碟機編號是 D:，以及 Windows 所在目錄是 C:\WINDOWS。

III. Windows 95/98

安裝驅動程式

要安裝華碩 AGP-V3800 顯示卡的驅動程式，有以下三種方法可以選擇（建議使用方法一）：



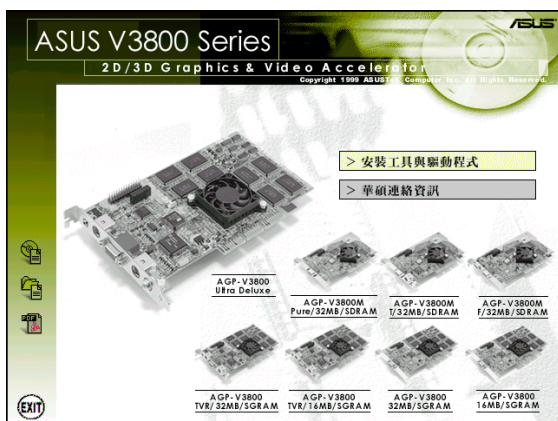
如果您的主機板並不是使用 Intel 的 AGP 晶片組，方法二和方法三並不會安裝適合的 AGP GART 驅動程式，而安裝 AGP GART 驅動程式可以確保 AGP 晶片組的 AGP 功能可以正常執行。還有，方法二和方法三也不會安裝 DirectX 的 runtime 程式庫，而 DirectX 的安裝卻關係到您的多媒體播放程式的硬體加速播放效能。請參閱 III. Windows 95/98 安裝 VGART 驅動程式 與 III. Windows 95/98 安裝 DirectX 程式庫 的安裝步驟安裝 VGART 驅動程式 與 DirectX。

方法一：使用華碩快速安裝程式



請參閱 III. Windows 95/98 | 華碩 Windows 95/98 安裝程式 | 安裝所有驅動程式與工具軟體 的詳細步驟。

1. 開啓 Windows。
2. 將顯示模式切換至 標準顯示器介面卡 (VGA) 模式，並且重新開啓電腦。
3. 將驅動程式安裝光碟置入 CD-ROM 中，此時華碩 Windows 95/98 安裝程式會自動出現在螢幕上。
4. 按下 安裝工具與驅動程式 選項，並在繼而出現的安裝畫面中按下 安裝所有驅動程式與工具軟體。



5. 請依照安裝程式的指示完成所有的驅動程式安裝步驟。
6. 當您將驅動程式安裝完畢後，請重新開啓電腦。

III. Windows 95/98

方法二：使用 Windows 的顯示器 內容

1. 開啓 Windows 。
2. 將顯示模式切換至 **標準顯示器介面卡 (VGA)** 模式，並且重新開啓電腦。
3. 在 Windows 桌面上按下滑鼠右鍵，並選擇 **內容**。
4. 切換到 **設定** 標籤頁並按下 **進階** 鍵，一個名為 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 的對話框會出現在螢幕上。



5. 在 **配接卡** 標籤頁上按下 **變更** 鍵，一個名為 **更新裝置驅動程式精靈** 的對話框會出現在螢幕上，按下 **下一步** 鍵，並在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有驅動程式名單...** 並且按下 **下一步** 鍵。
6. 在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有的裝置** 並按下 **從磁片安裝....** 鍵。
7. 當 **從磁片安裝** 對話框出現時，按下 **瀏覽** 鍵在開啓舊檔對話中找尋 CD-ROM 的磁碟機代號。
8. 然後選取光碟內的 **WIN9X** 資料夾，選擇 **ASUS3800.INF** 並按下 **確定** 鍵。
9. 再在 **從磁片安裝** 對話框中按下 **確定** 鍵，一個名為 **選擇裝置** 的驅動程式清單會出現在螢幕上。請依照您所使用的作業系統來選擇驅動程式，然後按下 **確定** 鍵。
10. 接著 **更新裝置驅動程式精靈** 對話框會再度出現在螢幕上，請按下 **下一步** 鍵，此時驅動程式檔案會被自動複製到您的硬碟中。
11. 當驅動程式檔案被複製完畢後，請按下 **完成** 鍵結束驅動程式的安裝步驟。
12. 當您再度回到 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 對話框，請按下 **關閉** 鍵，然後再回到 **顯示器 內容** 對話框再按下 **關閉** 鍵。
13. 此時系統會要求您重新開啓電腦，請按下 **是** 鍵重新開啓電腦並且結束驅動程式的所有安裝步驟。

III. Windows 95/98

方法三：利用 Windows 的隨插即用功能



使用這個安裝方法之前，請先將系統中舊的顯示卡移除，並先行插入華碩 V3800 系列顯示卡。

1. 開啓 Windows。
2. 當 Windows 偵測到系統中的華碩 AGP-V3800 顯示卡時，一個名為 **找到新的硬體** 對話框會出現在螢幕上。



3. 請核取 **硬體廠商提供的驅動程式** 選項。
4. 當 Windows 的安裝程式要您鍵入驅動程式的所在位置時，請鍵入 D:\WIN95 讓安裝程式找到 INF 檔，並按下 **結束** 鍵開始複製驅動程式檔案到您的硬碟中。
5. 當驅動程式檔案被複製完畢後，系統會要求您重新開啓電腦，請按下 **是** 鍵重新開啓電腦並且結束驅動程式的所有安裝步驟。

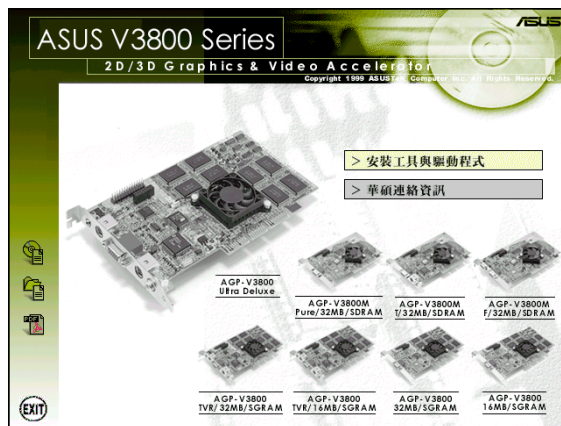
III. Windows 95/98

華碩 Windows 95/98 安裝程式

安裝顯示卡驅動程式

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 95/98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

然後按下 **安裝工具與驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝顯示卡驅動程式** 選項，安裝程式會以安裝顯示驅動程式、DirectX runtime 程式庫、Direct 3D 和遊戲程式專用之 OpenGL 驅動程式和 VGARTD 驅動程式的順序，一次為您安裝好所有的驅動程式和工具軟體。



如果您有分別安裝上述驅動程式與工具軟體的需求，請依照手冊中接下來單元中的步驟安裝。

III. Windows 95/98
安裝顯示卡驅動程式

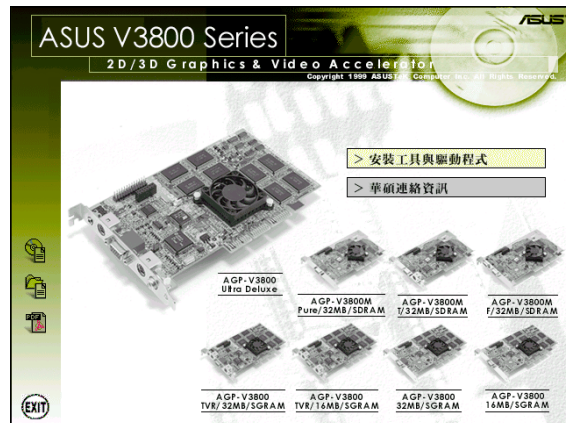
III. Windows 95/98

安裝 DirectX 程式庫

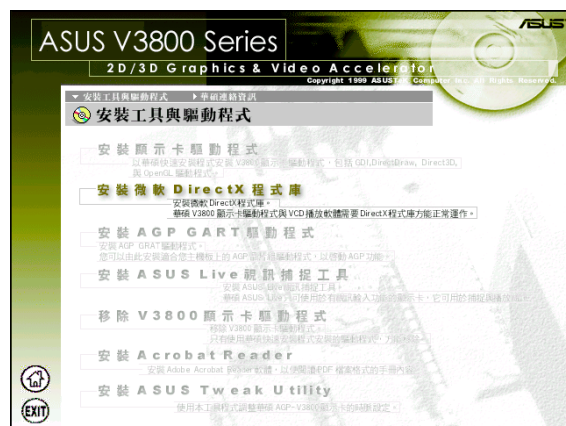
DirectX 可以提供 Windows 95/98 的 3D 硬體加速能力，此外，在 Windows 中 MPEG 軟體解壓縮的支援上，您也必須先安裝 Microsoft DirectX 程式庫，然後再安裝 MPEG 播放程式，您才可以享受到華碩 AGP-V3800 系列顯示卡所提供多采多姿的影音效果。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 95/98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

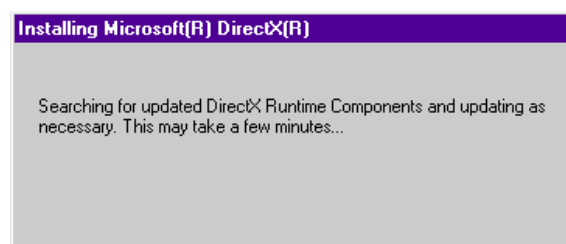
然後按下 **安裝工具與驅動程式**。



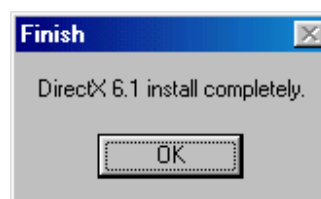
2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝微軟 DirectX 程式庫** 選項。



3. 接著 DirectX 的安裝畫面就會出現在螢幕上。在這裡請按下 YES 鍵，繼續進行以下之安裝步驟。



4. 當 DirectX 安裝完畢後請按下 OK 鍵，完成所有安裝步驟。



III. Windows 95/98

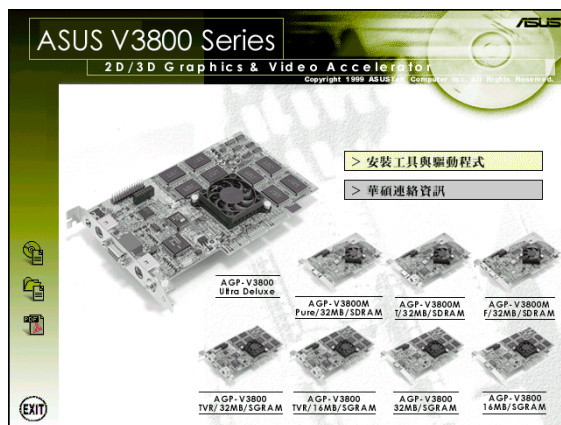
安裝 VGARTD 驅動程式



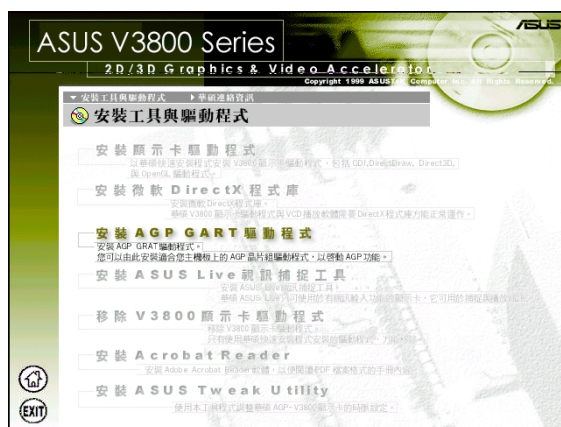
GART 是 AGP 主機板所需的記憶體驅動程式，一般主機板廠商會提供該主機板晶片組所用的 VGARTD 程式。您也可以選擇本顯示卡驅動程式中所附的幾個晶片組 VGARTD 驅動程式供您安裝。此外，如果您是選用 PCI 系列的 V3800 顯示卡，則並不需要安裝 VGARTD 程式。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 95/98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

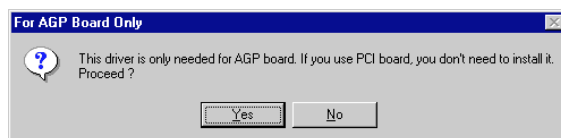
然後按下 **安裝工具與驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 AGP GART 驅動程式** 選項。（目前支援 Intel、SiS、VIA 和 ALi 的 AGP 晶片組）。

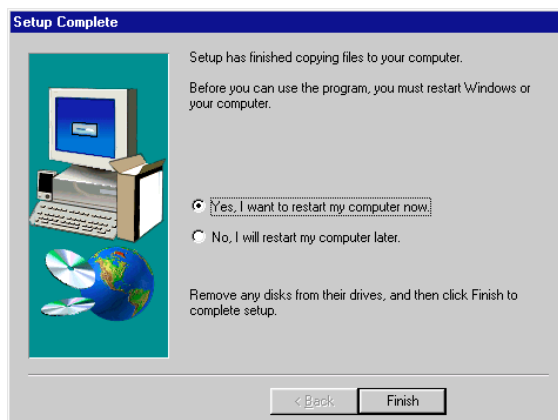
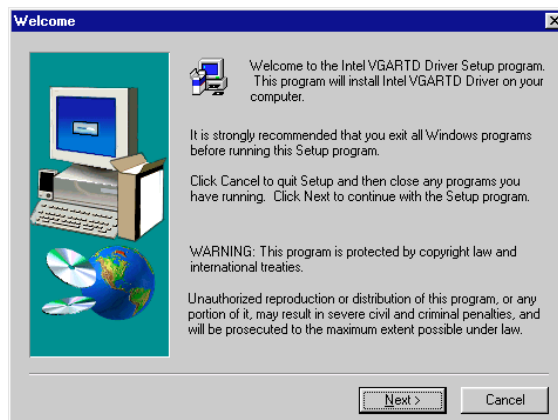
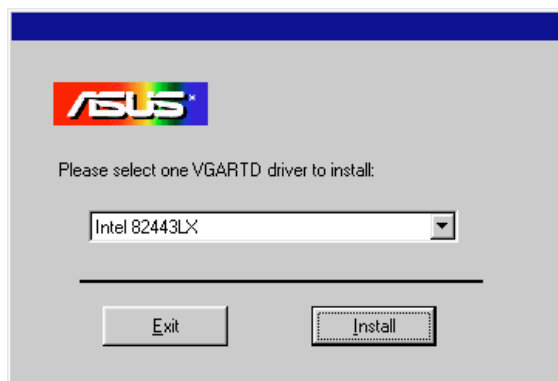


3. 接著螢幕上會出現一個訊息，告訴您只有 AGP 顯示卡才需要安裝 VGARTD 驅動程式，請按下 Yes 鍵繼續以下安裝步驟。



III. Windows 95/98

- 然後安裝程式會自動偵測系統主機板晶片組種類。不同晶片組驅動程式的安裝畫面會略有不同，請依照畫面中的指示完成所有安裝步驟。底下的範例圖片，是以 Intel 晶片組的 AGP GART 驅動程式安裝為例。
- 如果您發現安裝程式偵測錯誤，或無法偵測到您所使用的晶片組，請在右畫面中選擇 NO 選項，之後再按下 OK 鍵以進入步驟 6. 的安裝畫面。否則，請直接按下 OK 鍵進入步驟 7.。
- 在這裡請先選擇正確的主機板晶片組程式，然後按下 Install 鍵繼續以下安裝步驟。
- 接著您會看到歡迎畫面出現，請按下 Next 鍵繼續安裝步驟。
- 當您跟隨著安裝程式完成 VGARTD 程式所有安裝步驟以後，最後請按下 Finish 鍵結束程式的安裝。



4. 軟體使用

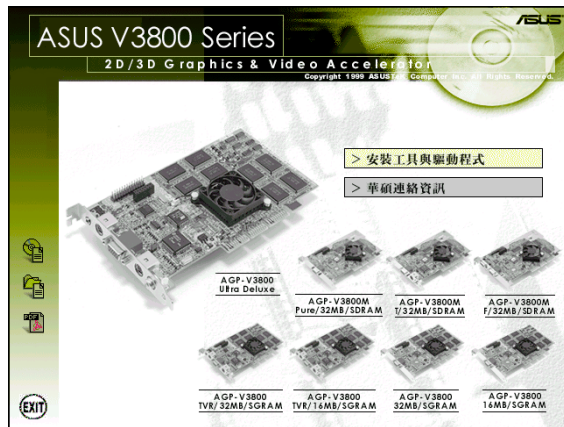
安裝 ASUS Live 視訊捕捉工具

利用 AGP-V3800 系列顯示卡的視訊輸入功能，以及 ASUS Live 視訊捕捉工具可以提供您捕捉電視、影帶、影碟等視訊節目的精彩畫面。

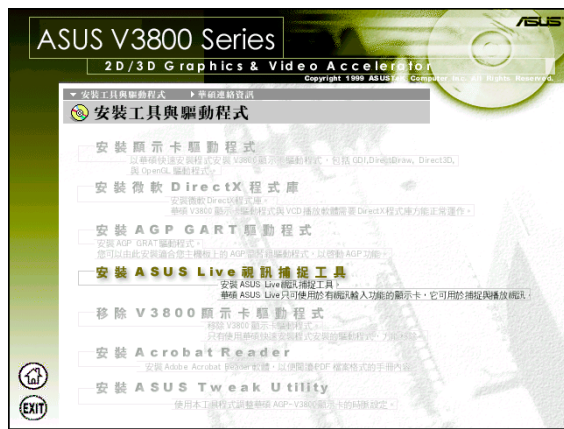


在安裝 ASUS Live 視訊捕捉工具之前請先確認您的 AGP-V3800 顯示卡式否具備視訊輸入功能。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 95/98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下 **安裝工具與驅動程式**。

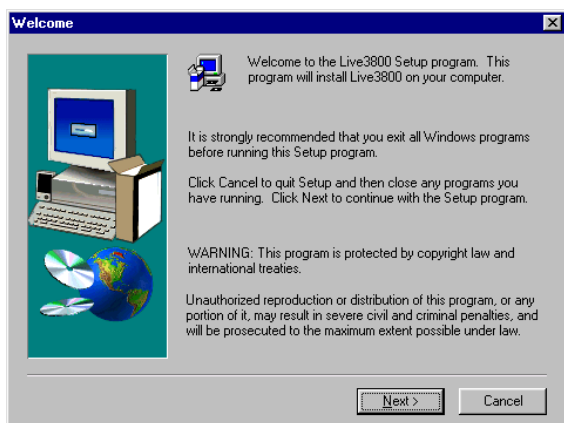


2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 ASUS Live 視訊捕捉程式** 選項。



3. 接著您會看到一個歡迎畫面出現在螢幕上，請按下 **Next** 鍵繼續完成所有的安裝程序。

隨著安裝程式完成程式的安裝。當您將華碩 ASUS LIVE 安裝完畢以後，您可以在 **開始\程式集** 選單中看見 **華碩 ASUS Live** 與 **移除程式** 的圖示。



4. 軟體使用



ASUS Live Video

注意！

1. ASUS Live Video 只能在豪華版上執行，此外，您的顯示器或顯示器驅動程式須有支援 I2C 匯流排控制。
2. ASUS Live Video 可以在 Windows 9x、Windows NT 4.0以及 Windows 2000 中執行。在 Windows NT/2000 作業系統中，您必須自己為 ASUS Live Video 安裝它的影像擷取程式，如此您才能使用 ASUS Live Video。

ASUS Live 視頻擷取工具程式可以用來：

1. 利用顯示卡上的 RCA 或 SVHS 視頻輸入接頭，您可以在電腦的顯示器上觀賞錄放影機、攝影機、數位相機以及雷射影碟機所輸出的視訊節目
2. 擷取動態視頻最高可達每秒 30 張畫面（最低硬體需求為 Pentium II/266）。

注意！ 要執行 ASUS Live 工具程式，您的電腦必須已安裝 DirectX 7 或更新的版本。

如何執行 ASUS Live Video？

要執行這個工具程式，請在工作列上按下 **開始 \ 程式集 \ ASUS Live**。此外，您也可以經由放置在工作列右邊的華碩控制台（ASUS Control Panel）圖示選單中，選擇 **ASUS Live**。

如何移除 ASUS Live Video？

要移除 ASUS Live Video 工具程式，請在工作列上按下 **開始 \ 程式集 \ ASUS Live \ Uninstall**。此外，您也可以經由 **開始 \ 設定 \ 控制台 \ 新增、移除軟體** 中將此程式移除。

4. 軟體使用

ASUS Live 控制面板

Live 模式

(按下 Capture 即可切換至 Capture 模式)

選擇視訊連接模式
(Composite, S-Video, TV Tuner)

預約錄影狀態

顯示 / 隱藏 視訊來源
參數調整 (F9)



最上層顯示
最小化
離開
面板放大 / 縮小

視訊標準, 按滑鼠可重設標準
(NTSC-M, NTSC-N, NTSC-4.43, PAL-BGHI, PAL-4.43, PAL-M, PAL-N 或 SECAM)

影像大小, 按滑鼠可重設大小
(160 x 120, 176 x 120, 320 x 240, 352 x 240 (預設), 640 x 480, 720 x 480 或全螢幕)

線上求助

設定: 可設定 Video Format, Video Source, Tuner Setting 以及 Tuner Edit

Capture 模式

(按下 Live 即可切換至 Live 模式)

選擇視訊連接模式
(Composite, S-Video, TV Tuner)

點選這裡即出現預約錄影設定對話盒

在預覽視窗中欲觀看的影像上按滑鼠左鍵, 就可以將該影像呈現在另一顯示視窗上。在影像上按滑鼠右鍵即出現 觀看、儲存至 以及 刪除 選項。



視訊標準, 按滑鼠可重設標準
(NTSC-M, NTSC-N, NTSC-4.43, PAL-BGHI, PAL-4.43, PAL-M, PAL-N 或 SECAM)

設定 影像尺寸、影像格式以及 影像壓縮標準。

在 設定 選單中可以設定擷取格式大小、視訊壓縮、預約錄影設定等項目。

4. 軟體使用

最上層顯示

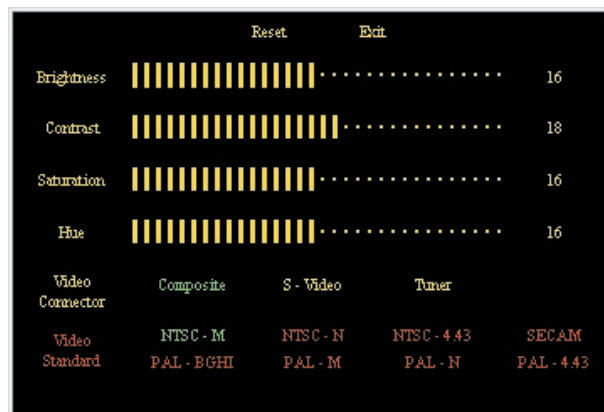


最上層顯示 在播放節目視窗範圍內按滑鼠右鍵，然後在出現的下拉式選單中選擇**最上層顯示**即可。此項的功能是當使用者在觀賞 VCD/DVD/TV 播放節目的同時，也執行其他應用程式，例如從網際網路下載檔案、編輯文書資料等等，而為了避免其他的應用程式的視窗覆蓋到播放視窗，此時便可以選擇**最上層顯示**以確保 VCD/DVD/TV 播放視窗永遠在其他應用程式的最上層。

視訊來源參數調整

當第一次執行 ASUS Live 時，使用者必須先設定相關的參數值。在 ASUS Live 控制面板內按下視訊來源參數調整（快速鍵：F9），便可切換顯示或隱藏此項設定的畫面。

在 ASUS Live 控制面板內切換到顯示**視訊來源參數調整**（快速鍵：F9），此時便會出現參數設定視窗，再回到 ASUS Live 控制面板內按上/下箭頭的按鈕或按鍵盤上的上/下箭頭鍵來選擇（若為 ASUS Live 4.3 版本，則可以直接使用滑鼠來點選）所欲改變參數值的項目，然後再按 ASUS Live 控制面板內的左/右箭頭的按鈕或按鍵盤上的左/右箭頭鍵來調整單一項目的設定值。視訊連接模式（Video Connector）提供三種選擇：Composite/S-Video/Tuner，視訊標準（Video Standard）提供八種選擇：NTSC-M/NTSC-N（Windows 2000/NT4.0 不支援）/NTSC-4.43/SECAM/PAL-BGHI/PAL-M/PAL-N/PAL-4.43。



4. 軟體使用

注意：1. 採用 PALD/K 模式的使用者須選擇 PAL-BGHI 視訊標準。
2. Windows 2000/NT4.0 並不支援 NTSC-N 標準。

若要調整顯示視窗的顏色設定，您也可以設定亮度 (Bright)、對比 (Contrast)、飽和度 (Saturation) 以及色調 (Hue)。在 ASUS Live 控制面板內切換到顯示視訊來源參數調整 (快速鍵：F9)，此時便會出現參數設定視窗，再回到 ASUS Live 控制面板內按上/下箭頭的按鈕或按鍵盤上的上/下箭頭鍵來選擇所欲改變參數值的項目，然後再按 ASUS Live 控制面板內的左/右箭頭的按鈕或按鍵盤上的左/右箭頭鍵來調整單一項目的設定值。如欲回復至出廠預設值，請選擇 Reset；選擇 Exit 或者在 ASUS Live 控制面板內再按下視訊來源參數調整 (快速鍵：F9) 以關閉此參數設定視窗。

ASUS Live 視訊模式

即時模式 (Live Mode)

此模式可以讓您觀看即時視訊。在這個模式中，您可以用滑鼠來調整顯示視窗的尺寸大小或者設為全螢幕，甚至於可作為桌布。要改變 視訊來源參數調整 的設定值，請在 ASUS Live 控制面板上按下 Setup 鈕。



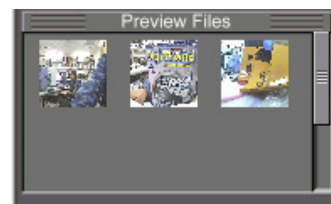
注意！執行 即時模式 之前，請確定系統中已安裝 Direct Draw 6 或更新的版本。而由於 Windows NT 4.0 並不支援 Direct Draw 6，所以目前 即時模式 無法在 Windows NT 4.0 作業系統中執行。在使用 Wall Paper 功能前，請先確認 Windows 的 Active Desktop 功能中的 顯示成 Web 畫面 (W) 項目沒有打勾。

擷取模式 (Capture Mode)

此模式可以讓您擷取並且儲存影像資料到您的電腦中。此模式內有三種操作方法：即時影像擷取 (SnapShot)，連續影像 (Frame Recording) 以及 動態影像擷取 (Video Recording)。

此外，動態影像擷取 更提供了 預約錄影設定 功能，經由簡單的設定，您就可以事先安排好錄影的時間。

預覽視窗 所有被擷取下來的影像皆會被儲存至硬碟中，而您可以透過預覽視窗來找尋您想要觀看的影像，並且在選擇它之後，其影像會出現在另一顯示視窗中。



按下 Setup 鈕即可調整視訊擷取的相關設定值。



4. 軟體使用

視訊擷取驅動程式

重要！當您使用本顯示卡與視訊擷取工具程式捕捉電視、影帶、影碟等的節目畫面時，請尊重節目製作人的智慧財產權與版權擁有人的權利，不要輕易取用這些節目內容於商業用途。

Windows 98

若您的顯示卡具備視訊輸入接頭 (Video-In connector)，則當您在安裝 Windows 98 的顯示卡驅動程式時，安裝程式也會將視訊擷取驅動程式一併安裝到您的系統中。此視訊擷取驅動程式是遵照 Microsoft Video for Windows 標準所撰寫而成，並且最大可以開啟 704x480 的視訊捕捉視窗，可以用來嵌入一些視訊相關應用程式 (像是視訊會議、Net Meeting 或者是視訊編輯程式)，作為這些程式的視訊擷取功能。

重要！如果您需要擷取最大的視訊視窗畫面，您必須開啟硬碟 (EIDE 硬碟) 的 DMA 傳輸模式，以取得最大資料傳輸能力 (704x480, 30張畫面/每秒)，否則，系統會變得不穩定。

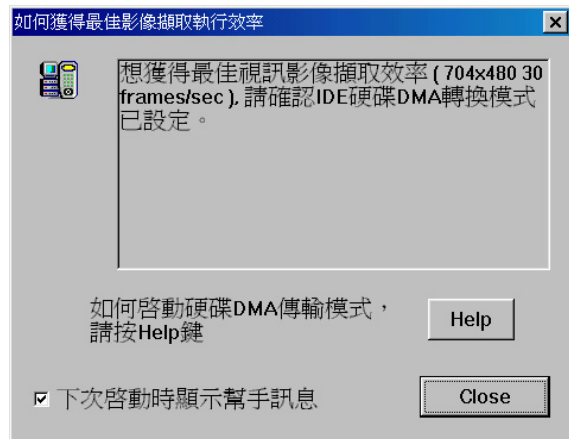
Windows 2000/NT 4.0

當您在 Windows 2000 或 NT 4.0 中安裝顯示卡的驅動程式時，視訊擷取驅動程式並不會自動安裝到您的系統中，您必須透過安裝光碟片，選擇 Drivers，然後點選 Install Video for Windows Capture Driver。

開啟 DMA 傳輸模式

如何獲得最佳影像擷取執行效率視窗將會告訴您如何啟動硬碟的 DMA 傳輸模式以獲得最佳的影像擷取效率。您可藉由對話框內簡單的指示加以啟動或者直接參照如下的步驟：

1. 執行 開始\設定\控制台。
2. 雙擊 系統 圖示，您會看到 系統內容 對話框出現在螢幕上。
3. 選取 裝置管理員 標籤頁，按下 磁碟機 旁的 "+" 符號，並在您的硬碟機上頭雙擊滑鼠左鍵，硬碟機的 內容 對話框便會出現。
4. 按下 設定值 標籤頁並且核取 DMA 選項並按下 確定 鈕。



4. 軟體使用

影像擷取

要開啟視訊捕捉功能，請在 ASUS Live 控制面板上按下 Capture Mode 按鈕。

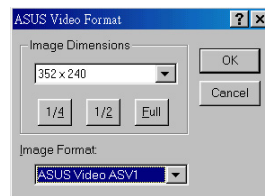
注意！如果影像擷取裝置與 ASUS Live 不相容，ASUS Live 會自動偵測並警告使用者。

視訊畫面/捕捉設定 (Video/Capture Setting)

1. 選擇 Video/Capture Setting 以選擇視訊錄製功能設定，像是**捕捉影像範圍和格式** (Capture Image Dimension and Format)、**選擇捕捉編解碼器** (Capture CODEC selection) 以及**捕捉聲音格式與屬性** (Capture Audio Format and Attribute)。

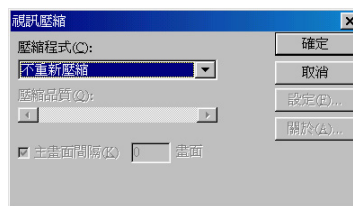


在 Capture Image Dimension and Format 下可以選擇**影像範圍** (Capture Dimension) 和**影像格式** (Image Format)。

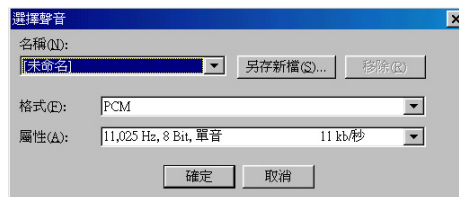


注意！Windows 2000 / NT 4.0 只支援 UYVY 影像格式。

在 Capture CODEC selection 下可以選擇您所捕捉下來影像的**壓縮方式**。



在 Capture Audio Format and Attribute 下可以選擇**聲音格式** (Audio Format) 與**聲音屬性** (Audio Attribute)。這裡的設定並需視您的電腦可以產生/接受何種聲音格式而定。



4. 軟體使用

Preallocate disk space: 由於影像擷取時需要大量硬碟寫入動作，為避免硬碟因寫入動作頻繁而影響系統執行效能，您可以事先配置一塊硬碟空間供 ASUS Live 程式使用，這樣做的好處是可以讓 ASUS Live 程式在寫入資料時能更快地定址到硬碟存放位置，而不用一邊擷取資料一邊尋找硬碟空間。

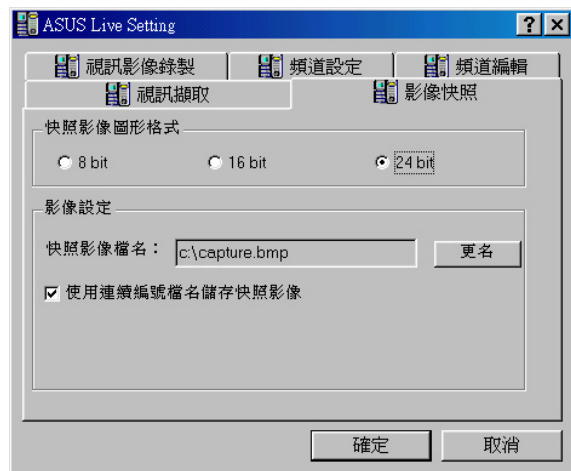
Don't ask before starting capture: 此選項可以讓您直接開始視訊擷取動作。

Capture Tip:請參閱 Enabling DMA Transfer Mode。

Adjust Source:選擇捕捉視訊來源與標準。您也可以在這裡調整亮度 (Bright)、對比 (Contrast)、飽和度 (Saturation) 與色調 (Hue)。做完上述設定後，您便可以開始捕捉畫面了。

即時捕捉設定 (SnapShot Setting)

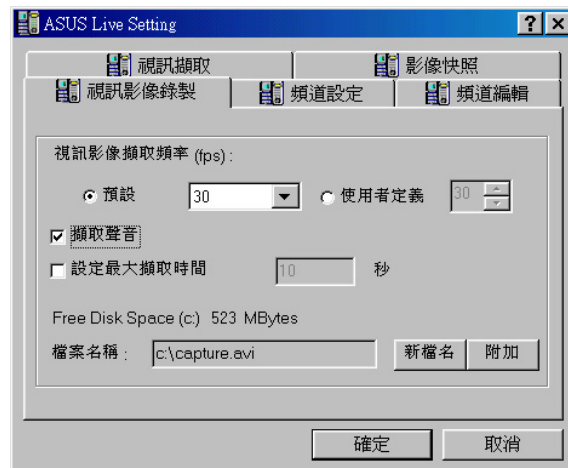
- 選擇 SnapShot Setting 以選擇影像擷取格式 (Capture Picture Format, 預設值為 24 位元) 以及影像設定 (Image Setting)。在 Image Setting 中您所喜歡的看圖程式 (預設值為 MSPAINT.EXE 或 Microsoft's Paint)、影像儲存檔案名稱 (Image File Name 預設值為 C:\CAPTURE.BMP) 和使用內含連續號碼的檔案名儲存擷取影像 (Store image use consecutive numbered filename)。



做完上述設定後，您便可以開始捕捉畫面了。

Video Recording 手動設定

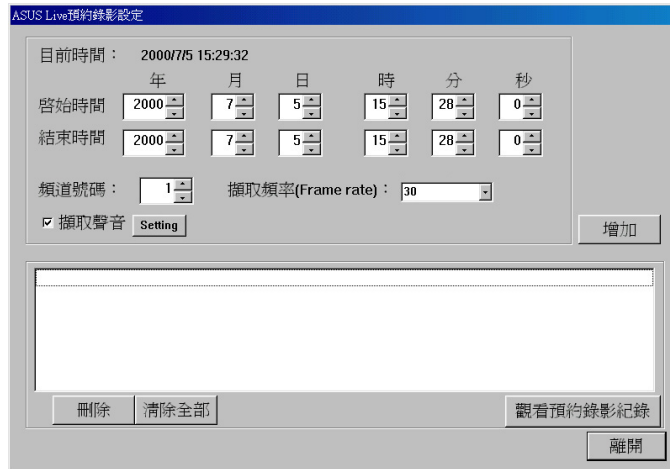
- 選擇 Video Recording Setting 以選擇視訊儲存 (Video recording)。像是畫面播放速度 (fps, Frame Rate) (預設值為 30)，最大捕捉時間 (Maximum Capture Time) (預設值為 10 秒) 和檔案名稱 (File Name) 與路徑 (Path) (預設值為 C:\CAPTURE.AVI)



4. 軟體使用

ASUS Live 預約錄影設定

1. 在 ASUS Live 控制面板中選擇 **擷取 (Capture)**，再按下 **設定 鈕 (Setup)**，預約錄影設定程式視窗即出現。



這些設定值包括了 **啟始時間** (年| 月| 日| 時| 分| 秒)，**停止時間** (年| 月| 日| 時| 分| 秒)，**頻道號碼**，**擷取頻率**，**增加**，**觀看預約錄影記錄**，**刪除**以及**清除全部**。

2. 按下 **增加** 將您的設定值加入，預約錄影將根據您所指定的日期與時間開始錄影。

注意！您必須先確認視訊裝置已和顯示卡連接妥當並且運作正常，然後才能執行預約錄影設定程式。

即時影像擷取 (Snapshot)

即時影像擷取 (快速鍵：F5) 功能可以讓您擷取視訊畫面成為單張影像，您可以利用看圖程式來看這些擷取下來的影像檔，或是將這些影像檔當作 Windows 的桌布或是其他用途。您也可以利用影像處理程式來編輯這些影像檔，讓這些影像檔更加生動有趣。

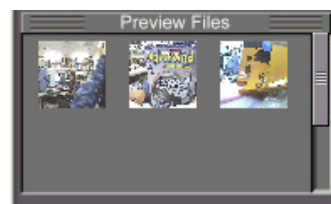
請依照下列步驟開始影像擷取動作：

1. 在華碩 Live 控制中心按下 **Snapshot** 或按下快速鍵 F5，將所擷取到的影像儲存至硬碟中。



擷取下來的影像將會出現在預覽視窗中 (存檔格式為 BMP 檔，並且檔案名稱以連續的數字來表示)。

您也可以在預覽視窗中選取某一個擷取下來的影像，其影像就會出現在顯示視窗。



2. 若需要再擷取其他影像，請重複步驟一。

4. 軟體使用

連續影像擷取 (Frame Recording)

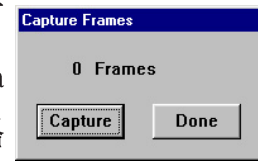
連續影像擷取 (快速鍵：F6) 功能可以讓您連續擷取視訊畫面成為多張影像檔所集合而成的動態影像檔，您可以利用 Windows 的多媒體播放程式 (Media Player) 來看這些連續影像檔。

請依照下列步驟開始連續影像擷取動作：

1. 當您正利用 ASUS Live 觀賞影片時，按下 ASUS Live 控制面板中的 **連續影像擷取** 按鈕 (或是直接按下鍵盤上的 F6 鍵) 以開啟 Capture Frames 對話盒。



2. 按下 **Capture** 鍵開始擷取連續影像，按下 **Done** 鍵可以結束影像的擷取。接著您的多媒體播放程式 (Media Player) 會馬上播放擷取下來的連續影像 (存成 AVI 格式)。



3. 按下 **播放** 鍵可以查看擷取下來的連續影像。

動態影像擷取 (Video Recording)

動態影像擷取 (快速鍵：F7) 功能可以讓您擷取動態視訊畫面成為動態影像檔，您可以利用 Windows 的多媒體播放程式 (Media Player) 來看這些動態影像檔。

請依照下列步驟開始動態影像擷取動作：

1. 按下 ASUS Live 控制面板中的 **動態影像擷取** 按鈕 (或是直接按下鍵盤上的 F7 鍵)。
2. 隨著畫面的指示開始和停止動態影像的擷取。



注意！

1. 若要在 Windows 2000/NT 4.0 中取得更佳的影像擷取品質，您可以將擷取格式設定為 UYVY，並且使用 ASUS ASV1 或 ASV2 擷取編解碼方式 (Capture CODEC)。
2. 要 Windows NT 4.0 下執行程式，您必須確認是否已安裝 Service Pack 3 或更新的版本。若沒有安裝，那麼您可以到 <http://www.microsoft.com/networkstation/downloads> 下載。

筆記

請記錄下您的心得

歇息一下・迎接新的挑戰

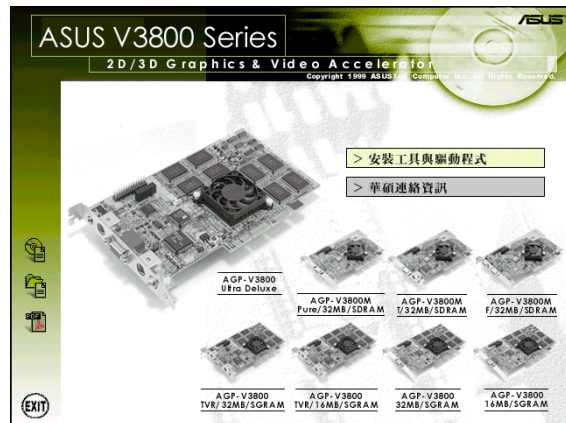


III. Windows 95/98

安裝 Acrobat Reader

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 95/98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

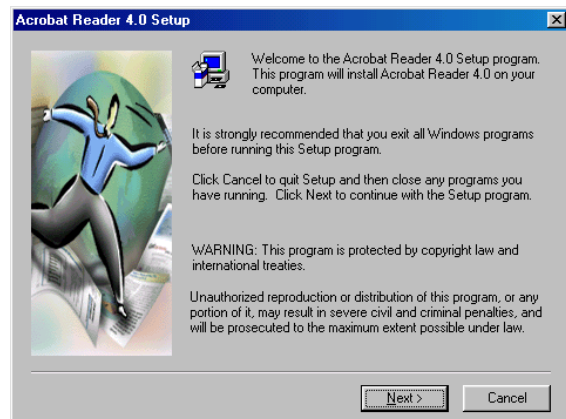
然後按下 **安裝工具與驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 Acrobat Reader** 選項。



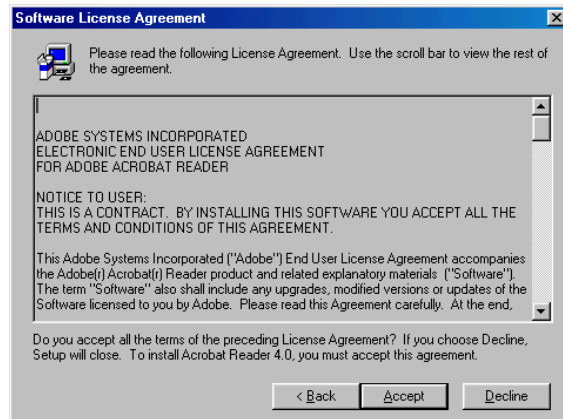
3. 當 Acrobat Reader 4.0 Setup 畫面出現時，請按下 **Next** 鍵進行以下安裝步驟。



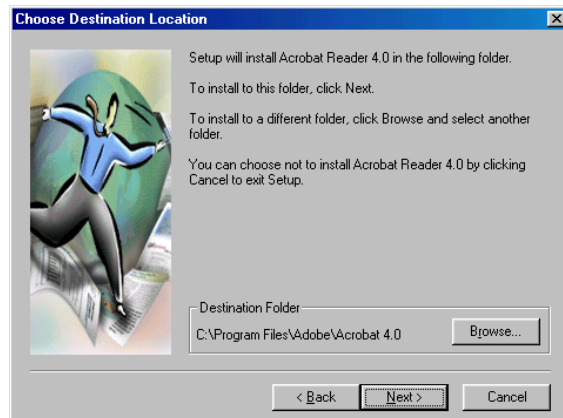
III. Windows 95/98
安裝
Acrobat Reader

III. Windows 95/98

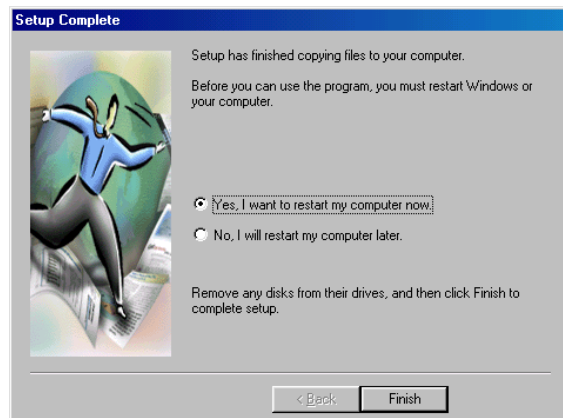
4. 接下來您會看到 **Software License Agreement** 的版權宣告畫面出現，請按下 **Accept** 鍵，並繼續以下的安裝步驟。



5. 當 **Choose Destination Location** 畫面出現時，請按下 **Next** 鍵以選擇預設安裝位置，接著安裝程式就會開始拷貝需要的檔案到您的系統中。



6. 完成所有安裝步驟後，請按下 **Yes, I want to restart my computer now** 選項，並且按下 **Finish** 鍵以重新開啓電腦。



III. Windows 95/98

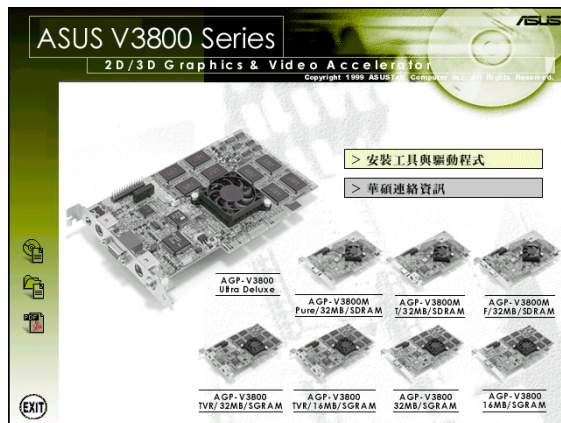
安裝華碩 Tweak 工具程式

華碩 Tweak 工具程式可以讓您直接對顯示卡的核心時脈速度與記憶體介面速度做控制，以增加顯示卡之顯示效率。

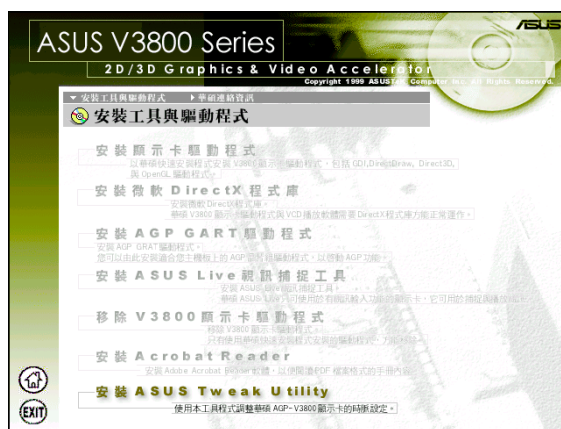


使用華碩 Tweak 工具程式之前請特別注意：不適當地使用本程式有可能會造成系統不穩定與本顯示卡損壞。

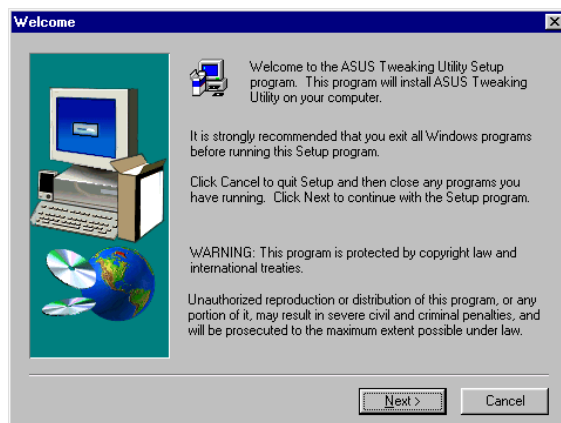
1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 95/98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下 **安裝工具與驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 ASUS Tweak Utility** 選項。

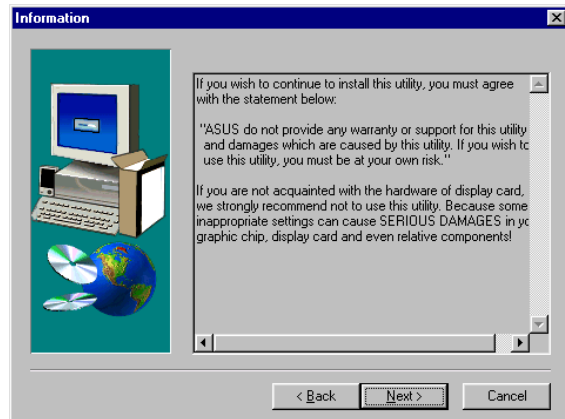


3. 接著 **Welcome** 畫面會隨之出現在螢幕上，請按下 **Next** 鍵進行以下安裝步驟。



III. Windows 95/98

4. 當 Information 畫面出現時，請按下 Next 鍵，跟隨著安裝程式完成所有安裝步驟。



使用華碩 Tweak 工具程式



要使用華碩 Tweak 工具程式，並且讓您的顯示卡達到效能的極限，請確認您對華碩 Tweak 工具程式的每一個設定和本顯示卡的認識是否正確了解，不適當地使用本程式有可能會造成系統不穩定與本顯示卡損壞。

要執行華碩 Tweak 工具程式，請單擊 開始\程式集\Asus\Tweaking Utilities\Tweak。

Timing Adjustment

Timing Adjustment 可以讓您調整顯示引擎與顯示記憶體之工作頻率。

Graphics Speed

Engine

這裡可以讓您調整顯示引擎之工作頻率。

Memory

這裡可以讓您調整顯示記憶體之工作頻率。

Default

回復原預設值。

Test settings

測試您的設定值可否正常運作。

Use tweak settings on next startup

在下次 Windows 開啓時才使用目前設定值。



III. Windows 95/98

Tweak Safe Mode Recovery

Timing Adjustment (Safe Mode) 可以讓您回復本顯示卡出廠時的顯示引擎與顯示記憶體之工作頻率預設值。這個模式適用來讓您在使用新的顯示引擎與顯示記憶體之工作頻率設定，碰到了問題的時候使用。

Using Tweak Safe Mode Recovery

1. 重新開啓 Windows 並進入安全模式。（要進入 Windows 的安全模式，您可以在看到 Starting Windows 98... 字樣時按下鍵盤上的 F8 鍵直到 Windows 的開機選單出現。在有些電腦和 Windows 98 的系統中，您可以按下 CTRL 鍵來帶出開機選單。然後選擇 **安全模式** 選項並且按下 ENTER 鍵。
2. 在 Windows 中單擊 **開始\程式集\Asus\Tweaking Utilities\Tweak Safe Mode Recovery** 選項。
3. 在繼而出現的 ASUS Tweak Safe Mode Properties 畫面中做適當設定。

Timing Adjustment (Safe Mode)

核取 Clear tweak settings and use factory default 選項將顯示引擎與顯示記憶體之工作頻率回復為出廠時的預設值，並且按下 OK 鍵並重新開啓電腦。



華碩控制台

當您安裝了顯示驅動程式並重新開機以後，您會發現在 Windows 工作列右下角多出了一個華碩的小圖示，在圖示上按下滑鼠左鍵或右鍵可以開啓 **華碩控制台選單**，在這個選單裡您可以改變螢幕解析度、更新頻率，或是做顯示裝置的調整和色彩校正等功能。



當然，您也可以直接在桌面上按下滑鼠右鍵，選取 **內容**，然後再在 **顯示器 內容** 對話框中選取 **設定** 標籤頁。在 Windows98 裡，按下 **進階** 鍵，再做相關的顯示狀態設定。



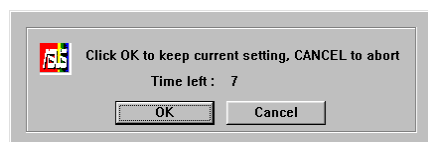
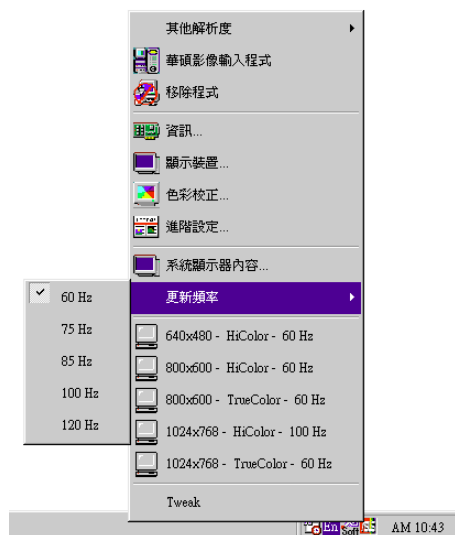
更新頻率

更新頻率 選項可以讓您改變螢幕顯示的更新頻率，一般而言，更新頻率越高，螢幕上閃爍不定的顯示程度會隨之下降，但是也只有較高階的顯示器才會擁有較寬的螢幕更新頻率設定範圍。



請確認您的顯示器支援您想要設定的更新頻率值，如果您選擇了一個螢幕無法接受的更新頻率值，螢幕將無法正常顯示，甚至會損壞您的螢幕。碰到這種問題，您可以按下 **ESC** 鍵回復到原始的更新頻率設定值。

1. 在 **華碩控制台** 圖示上按下滑鼠左鍵或右鍵可以開啓 **華碩控制台選單**，選擇 **更新頻率** 選項，然後再在一旁出現的選單中選擇您想要設定的螢幕更新頻率值。
2. 接著螢幕更新頻率會跟著改變，並且系統會回應您一個訊息，詢問您是否要保有這個改變，還是要回復到原設定值。如果您要保有新的設定值請按下 **OK**，否則請按下 **Cancel** 或按下 **ESC** 鍵回復到原來設定。

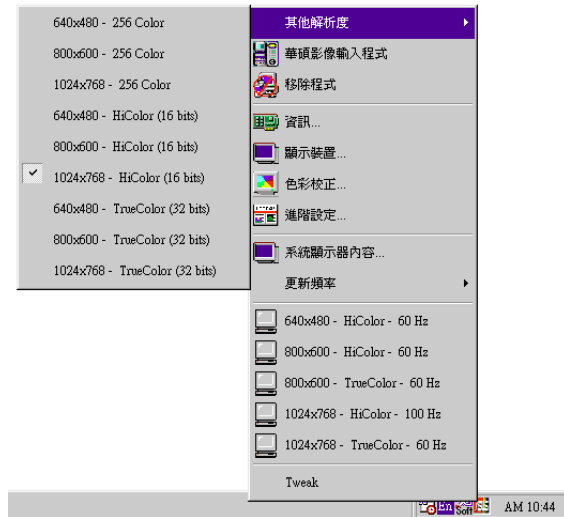


III. Windows 95/98

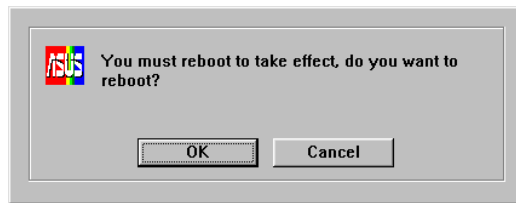
其他解析度

其他解析度 可以讓您對螢幕顯示解析度做快速的切換。

1. 在 **華碩控制台** 圖示上按下滑鼠左鍵或右鍵可以開啓 **華碩控制台選單**，選擇 **其他解析度** 選項，然後再於一旁出現的選單中選擇您想要設定的螢幕解析度，您可以不需要重新開機便可切換螢幕顯示解析度的設定。



WINDOWS95 使用者：在您設定解析度完畢後，Windows 有可能會要求您重新開啓電腦，解析度的設定才會生效。看到這個訊息視窗，請按下 **OK** 鍵重新開啓電腦，或是按下 **Cancel** 鍵取消設定。



資訊

資訊 標籤頁顯示了華碩 AGP-V3800 顯示卡的相關資訊，像是顯示卡所使用的顯示晶片、記憶體大小、記憶體種類、螢幕種類和相關驅動程式的版本。在這裡您還可以按下華碩網頁的超連結，利用網路瀏覽器連結到華碩的網站查詢最新產品訊息和下載最新版本的驅動程式。



III. Windows 95/98



色彩校正

色彩校正 提供顯示顏色校正的功能，像是 RGB 每個顏色的亮度、對比 以及 gamma 值，這裡可以特別針對桌面和 D3D/遊戲做設定。如果您的螢幕顯示顏色只有 256 色，**色彩校正** 功能將無法使用。

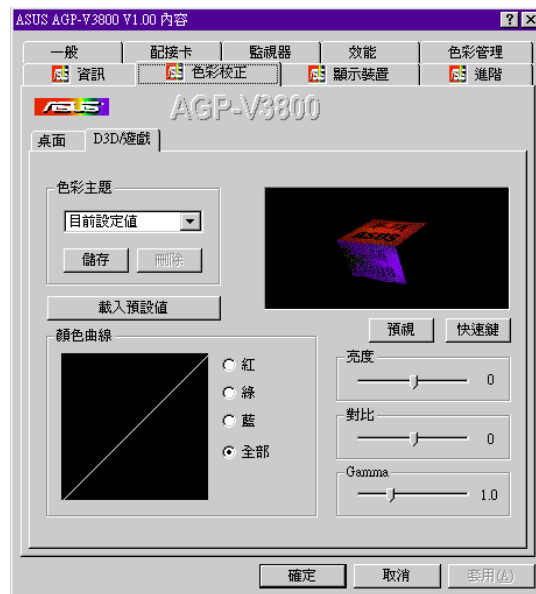
桌面

桌面 可以讓您對 Windows 95/98 的桌面顯示做色彩的校正。



D3D/遊戲

D3D/遊戲 可以讓您對喜歡的 D3D 遊戲顯示做個別的色彩校正。



III. Windows 95/98

一般功能

亮度 / 對比 / Gamma

亮度 / 對比 / Gamma 滑桿可以讓您對螢幕顯示的亮度、對比和 gamma 值做設定。



拉動滑桿向左減少設定值，向右增加設定值。亮度值是 -128 到 +128，預設值是 0；對比值是 -30 到 30，預設值是 0；gamma 值是 0.2 到 3.0，預設值是 1.0。

桌面

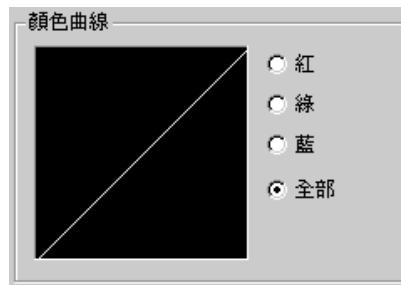
您在這裡所做的設定，可以讓螢幕顯示顏色立即改變。（您也可以按下 **載入圖檔** 鍵更換在旁邊的預視賽馬圖片。）

D3D/遊戲

您在這裡所做的設定，可以按下 **預視** 鍵來查看改變後的顯示情形。當您在玩 **全螢幕** 的 D3D 遊戲時，如果快速鍵功能是開啓的，也可以使用快速鍵立即改變螢幕的顯示顏色。

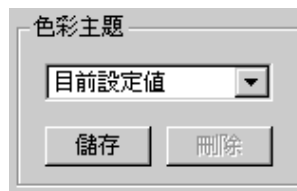
顏色曲線

顏色曲線 當您拉動滑桿改變螢幕顯示顏色（R、G、B 或全部）之亮度、對比與 Gamma 值時，這裡的線條也會隨之變動。



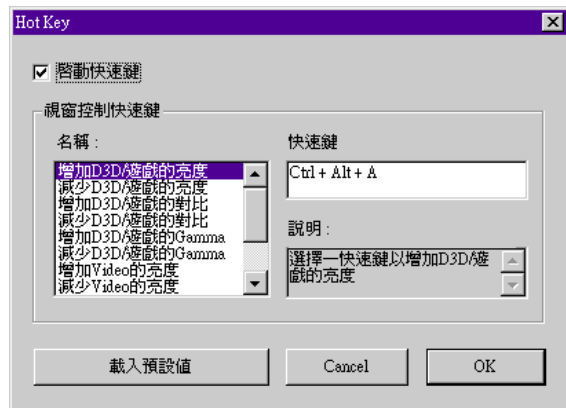
色彩主題

色彩主題 則是可以讓您儲存或載入一組您所設定的螢幕顯示之亮度、對比與 Gamma 值。



快速鍵

快速鍵 可以讓您設定在玩 D3D 遊戲或播放視訊多媒體檔案時的顏色顯示狀態。要使用 **快速鍵** 功能，請您按下 **快速鍵** 鍵，並在繼而出現的 Hot Key 視窗中核取 **啟動快速鍵** 選項，您便可以在玩 D3D 遊戲或播放視訊多媒體檔案時利用快速鍵來即時改變螢幕顏色顯示狀態。



改變快速鍵之預設值

1. 在 **視窗控制快速鍵** 裡的 **名稱** 清單中選擇一個您想改變的快速鍵，然後在 **快速鍵** 底下的方框中按下滑鼠左鍵。
2. 此時方框內會自動顯示一個包含 CTRL+ALT 的快速鍵，您可以按下鍵盤上的任意一鍵（不包括 ESC、ENTER、TAB、SPACEBAR、PRINT SCREEN 和 BACKSPACE 鍵），如此便完成了改變快速鍵之預設值（重新定義快速鍵）的動作了。比如說您想要設定快速鍵為 CTRL+ALT+B，那麼您只要按下 B 鍵就可以了。



快速鍵功能要正常運作，**啟動快速鍵** 選項一定要被核取。D3D/遊戲的快速鍵只能在 **全螢幕** 的 D3D 遊戲畫面顯示時奏效。

特別注意

D3D/遊戲

顏色校正功能只有在 **全螢幕** 的 Direct3D 或 DirectDraw 遊戲畫面顯示時奏效。



顯示裝置

顯示裝置 提供您對顯示器的位置、顯示畫面大小和螢幕更新頻率的調整功能。

電腦螢幕

螢幕校正

螢幕校正 可以讓您對電腦顯示畫面顯示的位置和大小做校正。

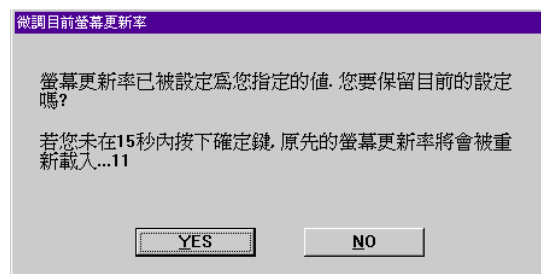
同步訊號極性

同步訊號極性 可以讓您對電腦螢幕同步訊號的極性做調整。



微調目前螢幕更新率

1. 按下 **微調目前螢幕更新率** 鍵。
2. 在繼而出現的 **微調目前螢幕更新率** 視窗的 **螢幕更新率** 中選擇您想要微調螢幕更新率值之最近頻率值選項。
3. 然後在 **編輯螢幕更新率** 中拉動滑桿微調螢幕更新率值。
4. 按下 **測試** 鍵，您會看到螢幕更新率立即被改變，並且螢幕上會出現一個詢問視窗，詢問您是否接受這個新的螢幕更新率值。如您接受新的螢幕更新率值，請按下 **Yes** 鍵，否則請按下 **No** 鍵，螢幕更新率就會回復原預設值。
5. 按下 **微調目前螢幕更新率** 視窗右下方的 **載入預設值** 鍵，可以讓螢幕更新率回復到原預設值。

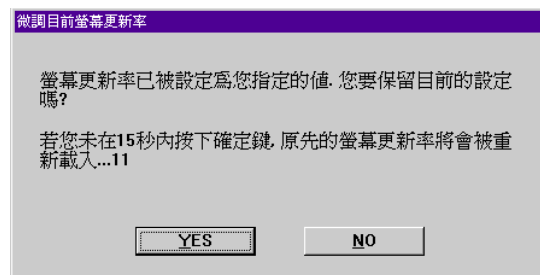
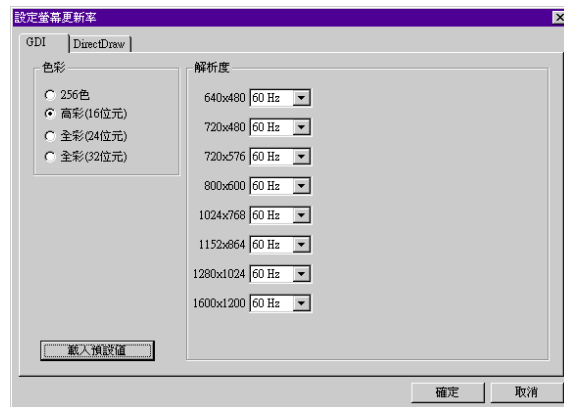


III. Windows 95/98

設定螢幕更新率

GDI

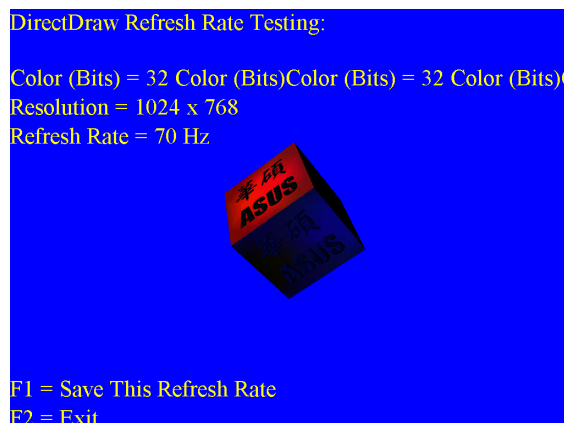
1. 按下 **設定螢幕更新率** 鍵。
2. 在繼而出現的 **設定螢幕更新率** 視窗的 **GDI** 標籤頁中的 **色彩** 選擇您想要設定螢幕更新率值之色彩顯示模式。
3. 然後在 **解析度** 裡分別對不同解析度設定您想要的螢幕更新率值。
4. 當您對某一顏色、某一解析度的螢幕更新率做了改變，在畫面中就會出現一個 **測試** 鍵。按下 **測試** 鍵，您會看到螢幕更新率立即被改變，並且螢幕上會出現一個詢問視窗，詢問您是否接受這個新的螢幕更新率值。如否您接受新的螢幕更新率值，請按下 **Yes** 鍵，否則請按下 **No** 鍵，螢幕更新率就會回復原預設值。



5. 按下左下方的 **載入預設值** 鍵，可以讓所有解析度的螢幕更新率回復到原預設值。

DirectDraw

Direct Draw 的螢幕更新率設定方法與 GDI 相同，唯一不同的是 DirectDraw 標籤頁的設定只對支援 DirectDraw 全螢幕顯示的程式（如 3D 遊戲）有效。



III. Windows 95/98

電視

位置

設定畫面顯示位置。

大小

設定畫面顯示大小。

視訊規格

設定電視規格，例如 PAL 或 NTSC。

輸出型式

設定輸出格式，例如 composite
(以 RCA 接頭連接) 或 S-Video
(以 S 接頭連接)。

掃描方式

設定電視顯示掃描方式。

黑位準

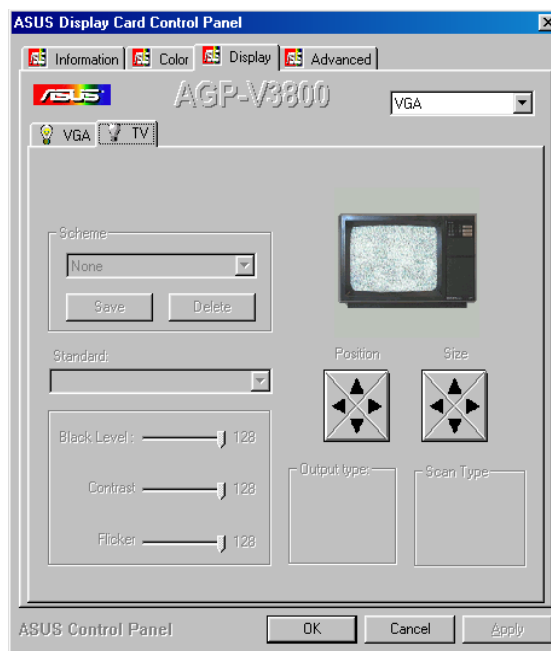
設定電視顯示亮度。

對比

設定電視顯示對比。

閃爍濾除

設定電視顯示閃爍濾除。



III. Windows 95/98



進階

進階 提供了 3D 立體眼鏡的 D3D 和 Glide 的進階設定。

StereoGlasses

Enable Stereoscopic Mode

如果您要玩 3D 立體遊戲或觀賞 3D 視訊節目時，可以核取這個選項，您便可享受 3D 立體眼鏡身歷其境的效果。

Stereoscopic Glasses

Eyes

設定兩眼間距。

Distance

設定螢幕與眼睛距離。

Embossment

設定遊戲或 3D 視訊節目畫面中的物件之立體特效感覺。

Background

設定前景到背景的距離兩眼間距。

Foreground

設定前景到背景的距離兩眼間距。

Blind

割捨您不需要的畫面區域。



Load Default

回復原預設值。



要享有 3D 立體眼鏡的快意，請確認您的螢幕可以在以下顯示解析度設定中可以設定成 120Hz 交錯掃描模式：

16 bit 高彩模式

640 x 480、800 x 600、960 x 720、1024 x 768、1152 x 864

32 bit 全彩模式

640 x 480、800 x 600



爲了您的眼睛健康，請在使用 3D 立體眼鏡之後適時地休息。

III. Windows 95/98

螢幕即時顯示與控制 (OSD, On Screen Display)

開啟 OSD 功能

當 OSD 功能開啟時，您可以在螢幕上即時對 3D 立體眼鏡和顯示卡的遊戲與 3D 立體電影顯示功能做控制，可以做的設定有 Eyes、Distance、Embossment、Background、Foreground、Blind、亮度、對比和 Gamma 值等。請參閱 III. Windows 95/98 | 進階設定 之 3D 立體眼鏡相關設定以及 III. Windows 95/98 | Color 顯示卡的遊戲與 3D 立體電影顯示功能設定。請使用鍵盤上的上下鍵來選擇設定選項，使用加減鍵來增加或減少設定值；按下 HOME 鍵可回復原預設值，要結束設定狀態，請按下 END 鍵。



快速鍵

核取 Enable OSD 選項可以讓您對開啟 OSD 功能指定快速鍵，如果速鍵的預設值 (CTRL + ALT + O) 剛好與您的遊戲、多媒體播放程式或應用程式的快速鍵相同，您也可以指定其它快速鍵組合給 OSD。

改變預設的快速鍵

在 **快速鍵** 對話盒中按下您所選擇之快速鍵組合，您可以選擇 CTRL + ALT 鍵與其他認一鍵之組合（但不包含 ESC、ENTER、TAB、SPACEBAR、PRINT SCREEN 或 BACKSPACE 等特殊功能鍵）。



快速鍵僅能在您開啟 Enable OSD 功能選項發揮作用，以及您的電腦安裝了華碩 V3800 Ultra 系列之顯示卡和華碩 VR-100 3D 立體眼鏡套件（包含升級套件）。

III. Windows 95/98

Direct3D

Direct3D Feature Settings

Turn off V-SYNC waiting
核取本選項顯示速度會稍有提升，但顯示畫面可能會產生條紋。

Anti-aliasing supersampling size
讓您選擇防閃爍之取樣方塊大小，可以得到較平滑的顯示品質。

8-bit indexed palette texture convert
轉換成 8 位元索引紋路規格

Direct3D Mipmap Settings

Permit dithering mipmap
核取本選項，著色 (rendering) 效能可能會有所提昇，但是畫面美觀程度可能會稍有影響。

Auto-generate mipmap
核取本選項，著色 (rendering) 效能可能會有所提昇，但是畫面美觀程度可能會稍有影響。

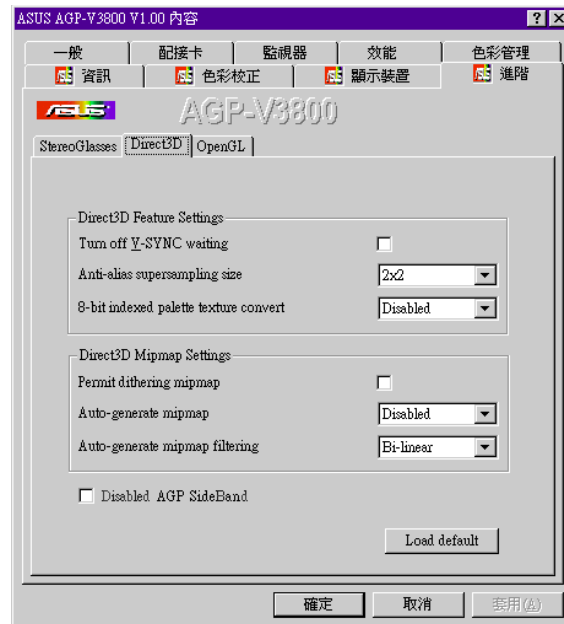
OpenGL

Enable buffer region extension
為了 3D Studio Max 開啟 region extension。

Permit dithering mipmap
核取本選項，紋路多項性對映抖動 (Texture mipmap dithering) 會開啟，畫面美觀程度可能會有所提昇，但是著色 (rendering) 效能可能會稍有影響。

Anisotropic mipmap
核取本選項，顯示品質和效能會稍有提昇。

Turn off OpenGL VSync waiting
核取本選項，遊戲會以較高的畫面更新率來執行，但可能會有 tear frame 產生。



Disable AGP SideBand
核取本選項，可提昇因 Enable AGP SideBand 所致之螢幕雜訊。

Auto-generate mipmap filtering
設定成 Tri-linear 可以提昇著色 (rendering) 品質。

Load default
回復原預設值。



Load default
回復原預設值。

III. Windows 95/98



VrViewer (須配合 3D 立體眼鏡)

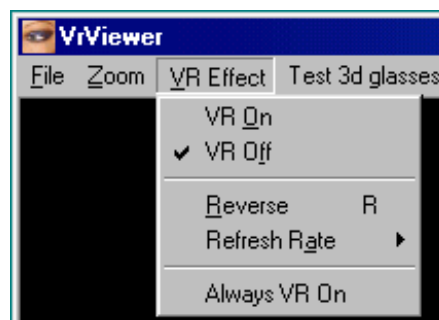
VrViewer (立體圖專用看圖程式) 提供觀賞 3D 立體圖檔，您可以在驅動程式安裝光碟中或網路上看到這種特殊設計的 3D 立體圖檔。VrViewer 除了具備觀賞 3D 立體圖檔的基本功能外，還具備了立體圖檔的縮放、設定 VR 效果，以及對您的 3D 立體眼鏡 (ASUS VR-100G) 做功能的測試。



要執行 VrViewer，請在工作列右端 System Tray 上的華碩控制台圖示上按下右鍵，（請參閱 III. Windows 95/98 華碩控制台），然後在右鍵選單中點選 VrViewer。

開啟立體觀圖功能和顯示 3D 立體圖檔

1. 在 VR Effect 選單中點選 VR On 以開啟立體觀圖功能。



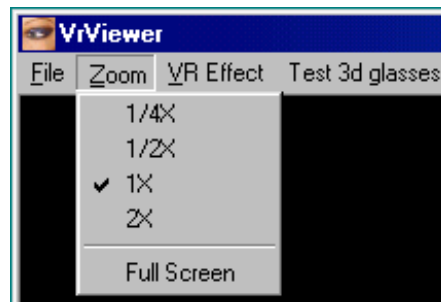
III. Windows 95/98

2. 在 File 選單中點選 Open 選項，並在 Open 對話框中選擇開啟一個 3D 立體圖檔，3D 立體圖檔便會出現在 VrViewer 的主視窗中。



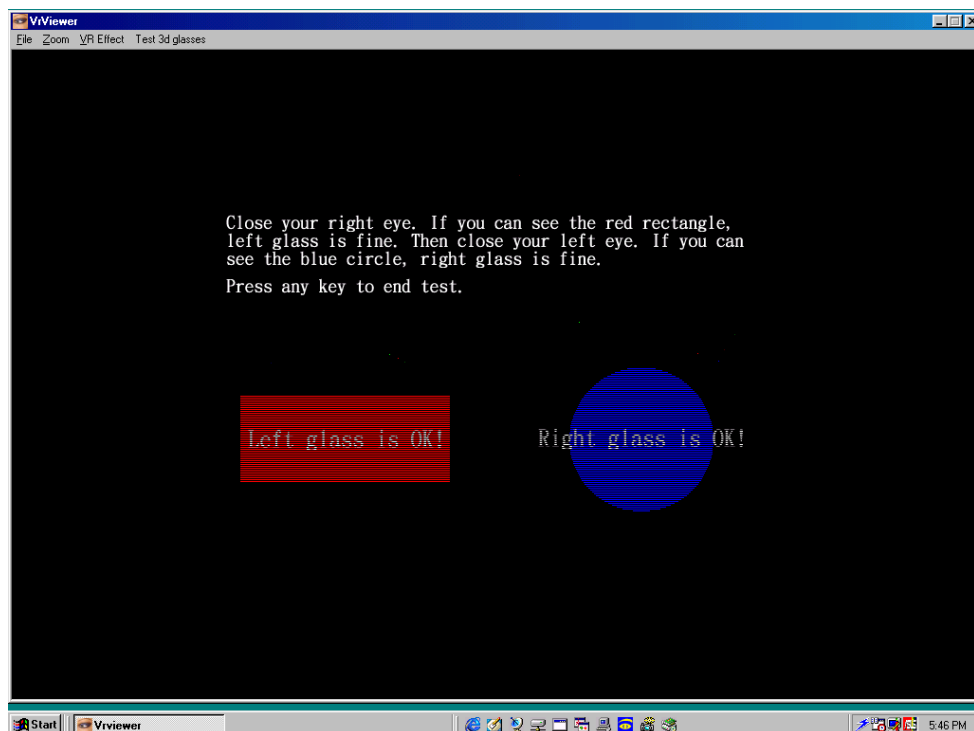
改變圖片觀賞大小

1. 在 Zoom 選單中點選放大或縮小觀賞 3D 立體圖片，可以選擇的大小有：1/4 倍、1/2 倍、原來大小、2 倍大以及全螢幕觀賞。



3D 立體眼鏡的測試

1. 點選 Test 3D glasses 並且依照指示操作。



IV. Windows NT

安裝顯示驅動程式



當您在 Windows NT 4.0 安裝華碩 V3800 系列顯示卡驅動程式之前，請先確定您已經安裝過 Windows NT 4.0 Service Pack version 3.0 或更新版本（您可以在微軟網站中找到這個程式），這些版本中包含了 Windows NT 使用的 DirectX 3 或更新版本，可以對 AGP 顯示卡做最佳的支援。上述 Windows NT 4.0 Service Pack version 3.0 或更新版本有語言版本的區別，請安裝與您所使用 Windows NT 相同語言版本的驅動程式來安裝。

安裝步驟

1. 開啟 Windows NT 將顯示模式改成 VGA 模式（16 色、解析度 640 x 480），然後重新開啟系統。
2. 當您的 Windows NT 被重新開啟後，請在桌面上直接按下滑鼠右鍵，選擇右鍵選單中的 **內容** 選項。
3. 請選擇 **設定值** 標籤，並按下 **變更顯示類型** 鍵。
4. 請按下 **配接卡類型** 中的 **變更** 鍵。
5. 在繼而出現的 **選擇裝置** 對話盒中按下 **從磁片安裝**。
6. 將驅動程式安裝光碟放入光碟機中。
7. 選擇光碟機目錄的 \NT40 子目錄，或者按下 **瀏覽** 鍵，在繼而出現的 **開啟舊檔** 對話盒中選擇正確的驅動程式路徑，然後按下 **確定** 鍵。
8. 接下來您會看到驅動程式清單，請選擇 ASUS AGP-V3200 然後按下 **確定** 鍵。
9. 此時，Windows NT 會再出現一次請您確定的畫面，然後把光碟中所有相關驅動程式拷貝到硬碟中。當所有檔案拷貝完畢，請回到 **顯示器 內容** 視窗按下 **套用** 及 **確定** 鍵。
10. 最後 **系統設定變更** 對話盒會出現，請按下 **是 (Y)** 鍵重新開啟電腦。
11. Windows NT 再度開啟時，螢幕顯示已經如前面所設定而改變。

V. 顯示資訊

解析度 (8MB 顯示記憶體)

解析度	垂直 更新率	水平 更新率	顏色		
			8bpp = 256 色標準	16bpp = 65K 色高彩	32bpp = 1677 萬色全彩
640 x 480	60Hz	31.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	34.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	36.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	37.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	43.0KHz	✓	✓	✓
	100Hz	51.0KHz	✓	✓	✓
	120Hz	61.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	72.9KHz	✓	✓	✓
	144Hz	75.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	78.7KHz	✓	✓	✓
	170Hz	92.6KHz	✓	✓	✓
	200Hz	108.6KHz	✓	✓	✓
	240Hz	132.8KHz	✓	✓	✓
	250Hz	138.6KHz	✓	✓	✓
800 x 600	60Hz	37.9KHz	✓	✓	✓
	70Hz	43.8KHz	✓	✓	✓
	72Hz	45.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	47.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	53.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	63.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	77.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	91.1KHz	✓	✓	✓
	144Hz	94.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	98.2KHz	✓	✓	✓
	170Hz	112.8KHz	✓	✓	✓
	200Hz	135.0KHz	✓	✓	✓
	240Hz	166.3KHz	✓	✓	✓
	250Hz	172.5KHz	✓	✓	✓
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	56.0KHz	✓	✓	✓
	72Hz	57.5KHz	✓	✓	✓
	75Hz	60.2KHz	✓	✓	✓
	85Hz	68.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	81.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	98.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	116.6KHz	✓	✓	✓
	144Hz	120.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	125.8KHz	✓	✓	✓
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	✓	✓	✓
	70Hz	62.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	64.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	67.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	77.1KHz	✓	✓	✓
	100Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	120Hz	111.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	131.4KHz	✓	✓	✓
	144Hz	135.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	141.3KHz	✓	✓	✓
1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	✓	✓	✓
	70Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	72Hz	76.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	80.1KHz	✓	✓	✓
	85Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	100Hz	108.5KHz	✓	✓	✓
	120Hz	131.6KHz	✓	✓	✓
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	✓
	72Hz	90.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	84.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	107.1KHz	✓	✓	✓
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	✓	✓	-
	70Hz	78.7KHz	✓	✓	-
	72Hz	81.1KHz	✓	✓	-
	75Hz	84.6KHz	✓	✓	-
	85Hz	96.4KHz	✓	✓	-
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	-
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	-
	72Hz	90.0KHz	✓	✓	-
	75Hz	94.0KHz	✓	✓	-
	75Hz	94.0KHz	✓	✓	-

V. 顯示資訊

解析度 (16MB 顯示記憶體)

解析度	垂直更新率	水平更新率	顏色						
			8bpp = 256 色標準	16bpp = 65K 色高彩	32bpp = 1677 萬色全彩				
640 x 480	60Hz	31.4KHz	✓	✓	✓				
	70Hz	34.9KHz							
	72Hz	36.1KHz							
	75Hz	37.6KHz							
	85Hz	43.0KHz							
	100Hz	51.0KHz							
	120Hz	61.8KHz							
	140Hz	72.9KHz							
	144Hz	75.2KHz							
	150Hz	78.7KHz							
	170Hz	92.6KHz							
	200Hz	108.6KHz							
	240Hz	132.8KHz							
250Hz	138.6KHz								
800 x 600	60Hz	37.9KHz	✓	✓	✓				
	70Hz	43.8KHz							
	72Hz	45.1KHz							
	75Hz	47.0KHz							
	85Hz	53.6KHz							
	100Hz	63.7KHz							
	120Hz	77.2KHz							
	140Hz	91.1KHz							
	144Hz	94.0KHz							
	150Hz	98.2KHz							
	170Hz	112.8KHz							
	200Hz	135.0KHz							
	240Hz	166.3KHz							
250Hz	172.5KHz								
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	✓	✓	✓				
	70Hz	56.0KHz							
	72Hz	57.5KHz							
	75Hz	60.2KHz							
	85Hz	68.6KHz							
	100Hz	81.7KHz							
	120Hz	98.8KHz							
	140Hz	116.6KHz							
	144Hz	120.0KHz							
	150Hz	125.8KHz							
	170Hz	144.0KHz							
	1152 x 864	60Hz				53.7KHz	✓	✓	✓
		70Hz				62.9KHz			
72Hz		64.8KHz							
75Hz		67.6KHz							
85Hz		77.1KHz							
100Hz		91.3KHz							
120Hz		111.2KHz							
140Hz		131.4KHz							
144Hz		135.2KHz							
150Hz		141.3KHz							
1280 x 1024		60Hz	64.0KHz	✓	✓	✓			
		70Hz	74.6KHz						
		72Hz	76.8KHz						
	75Hz	80.1KHz							
	85Hz	91.3KHz							
	100Hz	108.5KHz							
	120Hz	131.6KHz							
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓				
	70Hz	87.4KHz							
	72Hz	90.1KHz							
	75Hz	84.0KHz							
	85Hz	107.1KHz							
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	✓	✓	✓				
	70Hz	78.7KHz							
	72Hz	81.1KHz							
	75Hz	84.6KHz							
	85Hz	96.4KHz							
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓				
	70Hz	87.4KHz							
	72Hz	90.0KHz							
	75Hz	94.0KHz							

V. 顯示資訊

解析度 (32MB 顯示記憶體)

解析度	垂直 更新率	水平 更新率	顏色		
			8bpp = 256 色標準	16bpp = 65K 色高彩	32bpp = 1677 萬色全彩
640 x 480	60Hz	31.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	34.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	36.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	37.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	43.0KHz	✓	✓	✓
	100Hz	51.0KHz	✓	✓	✓
	120Hz	61.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	72.9KHz	✓	✓	✓
	144Hz	75.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	78.7KHz	✓	✓	✓
	170Hz	92.6KHz	✓	✓	✓
	200Hz	108.6KHz	✓	✓	✓
	240Hz	132.8KHz	✓	✓	✓
	250Hz	138.6KHz	✓	✓	✓
800 x 600	60Hz	37.9KHz	✓	✓	✓
	70Hz	43.8KHz	✓	✓	✓
	72Hz	45.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	47.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	53.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	63.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	77.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	91.1KHz	✓	✓	✓
	144Hz	94.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	98.2KHz	✓	✓	✓
	170Hz	112.8KHz	✓	✓	✓
	200Hz	135.0KHz	✓	✓	✓
	240Hz	166.3KHz	✓	✓	✓
	250Hz	172.5KHz	✓	✓	✓
1024 x 768	60Hz	48.4KHz	✓	✓	✓
	70Hz	56.0KHz	✓	✓	✓
	72Hz	57.5KHz	✓	✓	✓
	75Hz	60.2KHz	✓	✓	✓
	85Hz	68.6KHz	✓	✓	✓
	100Hz	81.7KHz	✓	✓	✓
	120Hz	98.8KHz	✓	✓	✓
	140Hz	116.6KHz	✓	✓	✓
	144Hz	120.0KHz	✓	✓	✓
	150Hz	125.8KHz	✓	✓	✓
	170Hz	144.0KHz	✓	✓	✓
1152 x 864	60Hz	53.7KHz	✓	✓	✓
	70Hz	62.9KHz	✓	✓	✓
	72Hz	64.8KHz	✓	✓	✓
	75Hz	67.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	77.1KHz	✓	✓	✓
	100Hz	91.3KHz	✓	✓	✓
	120Hz	111.2KHz	✓	✓	✓
	140Hz	131.4KHz	✓	✓	✓
	144Hz	135.2KHz	✓	✓	✓
	150Hz	141.3KHz	✓	✓	✓
	1280 x 1024	60Hz	64.0KHz	✓	✓
70Hz		74.6KHz	✓	✓	✓
72Hz		76.8KHz	✓	✓	✓
75Hz		80.1KHz	✓	✓	✓
85Hz		91.3KHz	✓	✓	✓
100Hz		108.5KHz	✓	✓	✓
120Hz		131.6KHz	✓	✓	✓
1600 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	✓
	72Hz	90.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	84.0KHz	✓	✓	✓
	85Hz	107.1KHz	✓	✓	✓
1920 x 1080	60Hz	67.1KHz	✓	✓	✓
	70Hz	78.7KHz	✓	✓	✓
	72Hz	81.1KHz	✓	✓	✓
	75Hz	84.6KHz	✓	✓	✓
	85Hz	96.4KHz	✓	✓	✓
1920 x 1200	60Hz	74.6KHz	✓	✓	✓
	70Hz	87.4KHz	✓	✓	✓
	72Hz	90.0KHz	✓	✓	✓
	75Hz	94.0KHz	✓	✓	✓
2048 x 1536	AGP-V3800 Deluxe 豪華版顯示卡支援此解析度				

VI. 問題解決

問題描述

解決方法

當我將驅動程式安裝完畢後，系統並沒有出現重新啟動的訊息，而且就算是重新啟動了以後，安裝完畢的驅動程式似乎也沒有作用

- 請確認 BIOS 中的 Assign IRQ to VGA 的設定是開啟的。
- 請確認顯示卡的 IRQ 設定正確。
- 將原有驅動程式移除，然後重新開機，再重新安裝驅動程式。

我的顯示器無法調整較高的解析度與螢幕更新率

這是因為每種螢幕規格不同而有所差別。一般來說，頻寬高且水平垂直掃瞄頻率越高，範圍越大的螢幕，可以調到較高的解析度或螢幕更新率。若要知道您螢幕的規格，請洽詢您的螢幕廠商。

DirectX 或是其它應用程式回應沒有可用的 AGP 記憶體

這個問題可能有以下的四種原因：

1. 您所使用的 Windows 95 不是 OSR2.1 或更新版本。
2. 您所使用的 DirectX 不是 6.0 或更新版本。
3. 您的系統中並沒有安裝 AGP 晶片的相關驅動程式。（像是驅動程式安裝光碟中所提供之 Intel 440LX 的 VGARTD 驅動程式）
4. 您的 BIOS 設定有誤。請確認您的主機板上的 BIOS 必須支援最少 32MB 的 AGP aperture 記憶體大小。

ASUS LIVE 回報我的顯示卡不是 TV mode 顯示卡

您的顯示卡並沒有視訊輸入功能。

遊戲或程式回報找不到 3D 加速硬體裝置

- 3D 加速硬體裝置只能工作在 16 位元顏色顯示模式，請將顯示模式切換到 16 位元顏色（高彩）。
- 請檢查 DirectX、OpenGL 或 Glide 等程式庫是否存在。
- 請嘗試著將顯示解析度降低再試試。

VI. 問題解決

問題描述

解決方法

我的 MPEG 播放程式播放品質很差

- 您必須安裝 DirectX 6.0 (或更新的版本)，您才可以享有更佳的播放硬體加速能力 (DirectDraw)。
- 請試著將螢幕顯示模式切換到較低的解析度、顏色和更新率顯示，讓您的播放程式使用硬體加速播放模式。
- 將雙螢幕顯示模式切換成 VGA 顯示模式或 TV 模式

當我開啟 OSD 和 3D 立體眼鏡功能，並將顯示模式調整到 512 x 384 時，為什麼在螢幕上看不到任何東西

- 3D 立體眼鏡只有支援下列幾種解析度顯示模式：640 x 480、800 x 600、960 x 720、1024 x 768、1152 x 864 (16 bits) 以及 640 x 480、800 (32 bits)。

當我在玩 *Turok II* 遊戲時，如果按下鍵盤上的某些按鍵，電腦就會整個停住

- 這種情形發生在 V1.91 版或更早版本的 OSD 孤能開啟的時候，請更新 OSD 到最新版本。另外一個避免系統停住的方法是，當遊戲的選單出現時馬上做設定，再按鍵盤上的按鍵。