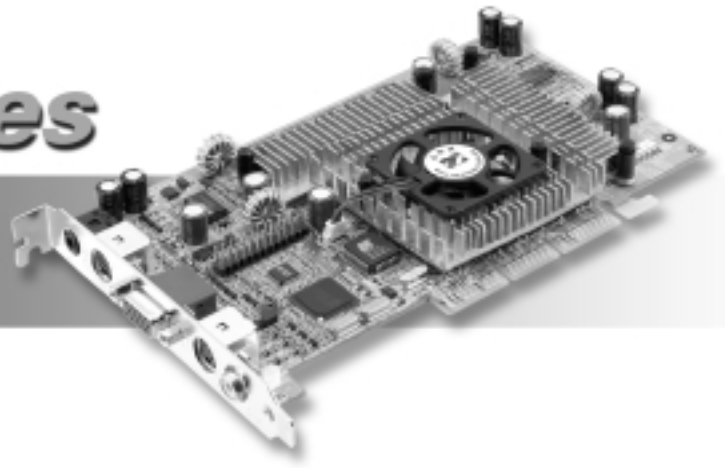


V8200 Series

GeForce 3



**ASUS**<sup>®</sup> V8200 系列  
可程式化 nFiniteFX™ 繪圖影像顯示卡

使用手冊

V8200/ Deluxe

V8200 / Pure

# 給使用者的說明

本產品的所有部分，包括配件與軟體等，其所有權歸華碩電腦公司（以下簡稱華碩）所有，未經華碩公司許可，不得任意地仿製、拷貝、謄抄或轉譯。本使用手冊沒有任何型式的擔保、立場表達或其它暗示。若有任何因本使用手冊或其所提到之產品的所有資訊，所引起直接或間接的資料流失、利益損失或事業終止，華碩及其所屬員工恕不為其擔負任何責任。除此之外，本使用手冊所提到的產品規格及資訊僅供參考，內容亦會隨時更新，恕不另行通知。本使用手冊的所有部分，包括硬體及軟體，若有任何錯誤，華碩沒有義務為其擔負任何責任。

使用手冊中所談論到的產品名稱僅做識別之用，而這些名稱可能是屬於其他公司的註冊商標或是版權，在此聲明如下：

- NVIDIA、nFiniteFX、GeForce3 及 Lightspeed Memory Architecture 是 NVIDIA 公司的註冊商標
- Windows、MS-DOS 是 Microsoft 公司的註冊商標
- Adobe、Acrobat 是 Adobe System 公司的註冊商標

本產品的名稱與版本都會印在主機板 / 顯示卡上，版本數字的編碼方式是用三個數字組成，並有一個小數點做間隔，如 1.22、1.24 等... 數字愈大表示版本愈新，而愈左邊位數的數字更動表示更動幅度也愈大。主機板 / 顯示卡、BIOS 或驅動程式改變，使用手冊都會隨之更新。更新的詳細說明請您到華碩的全球資訊網瀏覽或是直接與華碩公司聯絡。（聯絡資料請見下一頁）

版權所有 · 不得翻印 ©2001 華碩電腦

**注意！**若華碩產品上之產品序號有所破損或無法辨識者，則該項產品恕不保固！

產品名稱：華碩 V8200 系列顯示卡

手冊版本：1.00 T719

發表日期：2001 年 6 月

# 華碩的聯絡資訊

---

## 華碩電腦公司 ASUSTeK COMPUTER INC. (亞太地區)

### 市場訊息

地址 : 台灣臺北市北投區立德路150號  
電話 : 886-2-2894-3447  
傳真 : 886-2-2894-3449  
電子郵件 : info@asus.com.tw

### 技術支援

電話 : 886-2-2890-7111 ... 主機板/顯示卡  
: 886-2-2890-7112 ... 筆記型電腦  
: 886-2-2890-7113 ... 伺服器  
傳真 : 886-2-2893-7775  
電子郵件 : tsd@asus.com.tw  
線上討論區 : www.asusnetq.com.tw/chinese  
全球資訊網 : http://www.asus.com.tw/  
檔案傳輸網路服務FTP : ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (美國)

### 市場訊息

地址 : 6737 Mowry Avenue, Mowry Business Center, Building 2 Newark,  
CA 94560, USA  
傳真 : +1-510-608-4555  
電子郵件 : tmdl@asus.com.tw

### 技術支援

傳真 : +1-510-608-4555  
BBS : +1-510-739-3774  
電子郵件 : tsd@asus.com  
全球資訊網 : www.asus.com  
檔案傳輸網路服務FTP : ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

## ASUS COMPUTER GmbH (歐洲)

### 市場訊息

地址 : Harkortstr. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany  
傳真 : 49-2102-4420-66  
電子郵件 Email : sales@asuscom.de

### 技術支援

電話 : 49-2102-9599-0 ... 主機板/其他產品  
: 49-2102-9599-10 .. 筆記型電腦  
傳真 : 49-2102-9599-11  
線上支援 : www.asuscom.de/de/support  
全球資訊網 : www.asuscom.de  
檔案傳輸網路服務FTP : ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM

# 目錄

---

1. 序言 .....	7
顯示卡規格 .....	7
系列產品介紹 .....	7
效能 .....	8
2. 硬體安裝 .....	9
華碩 V8200/DeLuxe 顯示卡構造圖 .....	9
華碩 V8200/Pure 顯示卡構造圖 .....	10
安裝程序 .....	12
安裝在新的電腦中 .....	12
安裝在舊的電腦中 .....	12
3. 軟體安裝 .....	13
作業系統需求 .....	13
安裝驅動程式 .....	14
Windows 98 .....	14
方法一：使用華碩快速安裝程式 .....	14
方法二：使用 Windows 的顯示器/內容 .....	15
方法三：利用 Windows 的隨插即用功能 .....	16
Windows 2000 .....	17
方法一：使用華碩快速安裝程式 .....	17
方法二：使用 Windows 的隨插即用功能 .....	18
Window NT4.0 .....	20
方法一：使用 Windows 的顯示器/內容 .....	20
驅動程式 .....	21
安裝顯示卡驅動程式 .....	21
安裝 DirectX 程式庫（僅支援Windows 98） .....	22
安裝 AGP GART 驅動程式 .....	23
安裝華碩 TWAIN 驅動程式 .....	25
移除驅動程式 .....	26
安裝 WDM 影像擷取驅動程式 .....	28

# 目錄

---

安裝 Video for Windows 影像擷取驅動程式 .....	29
工具程式 .....	31
安裝華碩影像輸入程式 .....	31
安裝華碩 SmartDoctor .....	32
安裝華碩 Tweak 工具程式 .....	33
安裝 ASUS Digital VCR .....	34
安裝華碩影像神兵 .....	35
4. 軟體使用 .....	37
華碩控制面板 .....	37
更新頻率 .....	37
其他解析度 .....	38
資訊 .....	38
色彩校正 .....	39
進階設定 .....	41
系統顯示器內容 .....	49
使用工具程式 .....	61
華碩影像輸入程式 .....	61
華碩 SmartDoctor .....	71
華碩 Tweak 工具程式 .....	75
ASUS Digital VCR .....	77
華碩影像神兵 .....	93
使用其他工具 .....	97
華碩 TWAIN 介面 .....	97
華碩 VR Picture Viewer (選購，須配合3D立體眼鏡) ...	99
5. 顯示能力 .....	103
6. 問題解決 .....	105

# 筆記

---

▶ Memo ◀

# 1. 序言

再次感謝您購買華碩 V8200 GeForce 3™ 加速繪圖顯示卡，本系列顯示卡採用 NVIDIA™ GeForce 3™ 繪圖處理單元 (GPU, graphics processing unit)，並使用功能強大的可程式化 nFiniteFX™ 3D 繪圖引擎及 DDR 記憶體 (Double Data Rate)，具備光速記憶體架構 (Lightspeed Memory Architecture™)，不但可以提供您高人一等的 2D/3D 繪圖加速與高品質可縮放視窗之視訊播放功能，以及 3D 遊戲與多媒體應用的全力支援，更因其優秀的設計而可以大幅減少 CPU 的負擔，進而增加系統運作的效能。

## 規格

- 內建世界級、功能強大的可程式化 nFiniteFX™ 3D 繪圖引擎之 NVIDIA™ GeForce 3™ 繪圖處理單元 (GPU)
- 內建 DDR 高速顯示記憶體，具備光速記憶體架構 (Lightspeed Memory Architecture™)，即使是複雜的場景，也能夠提供驚人的顯示效能及流暢的動態畫面
- 可程式化的頂點 (vertex) 及像素 (pixel) 效果處理器：具備32個表面效果處理矩陣、自訂光源效果及材質混合模型
- 具備每秒 32 億的全場景反鋸齒功能填圖速率，在一般狀態下的運算速度為每秒 8 千億次和每秒 76 Giga 次的高速浮點運算能力：超越 GeForce2 系列產品，突破效能的極限
- 具備華碩 SmartDoctor™ 技術：可以防止顯示卡的危險狀況發生，確保顯示卡的安全
- 最佳化的 DirectX 8 和 OpenGL 功能：支援各種應用程式與遊戲

## 系列產品介紹

### 華碩 V8200 Deluxe 顯示卡

- DDR 顯示記憶體
- VGA+視訊輸入+電視輸出+3D立體眼鏡 (免費附贈華碩VR100G 3D 立體眼鏡)

### 華碩 V8200 Pure 顯示卡

- DDR 顯示記憶體
- VGA

# 1. 序言

## 效能

- 最先採用世界級、功能強大的可程式化 nFinite-FX 繪圖引擎，創造極大的效能，可產生與眾不同的3D材質與輸出環境
- 具備每秒32億的全景反鋸齒 (Full-scene Anti-aliasing,FSAA) 功能
- 具有5千7百萬個電晶體，具備每秒8仟億次的運算能力
- 一般狀態下的處理速度每秒超過8仟億次及每秒 76 Giga 次的高速浮點運算速度
- RenderScale 技術和光速記憶體架構 (Lightspeed Memory Architecture™)：特別增強記憶體的頻寬，使效率提升至每秒7.4GB
- 率先提供高解析度，以及高畫面數的全場景反鋸齒 (full-scene Anti-aliasing) 功能
- 最佳化的 DirectX 及 OpenGL 加速能力
- 每個時脈/週期可以產生八個經過材質貼圖以及光源處理的圖點
- 提供單次多層貼圖功能，32 位元顏色數，Z 緩衝器
- 先進的逐點 (per-pixel) 打光，貼圖及效果處理功能
- 立體環境繪圖、撞擊式繪圖、S3材質壓縮
- 可程式化的頂點效果處理器 (vertex shader)，提供各式各樣的動態效果以產生平滑的動作而且看起來非常自然的人物角色
- 可程式化的鏡頭效果 (lens effects)，如廣角和魚眼功能
- 可程式化的大氣效果 (atmospheric effects)，如層狀霧 (layer fog) 和區域性霧 (volumetric)
- 可程式化的像素效果處理器 (Pixel Shader)，提供每一圖點的 Z 修正反射凹凸貼圖 (bump mapping)
- 多種記憶體緩衝器 (雙重、三重與四重緩衝器) 可達到平滑的動態畫面及視訊播放
- 提供多重視訊播放視窗、具備硬體顏色空間轉換以及YUV 4:2:2 與4:2:0 過濾器
- 支援 AGP 4X / 2X / 1X 介面規格



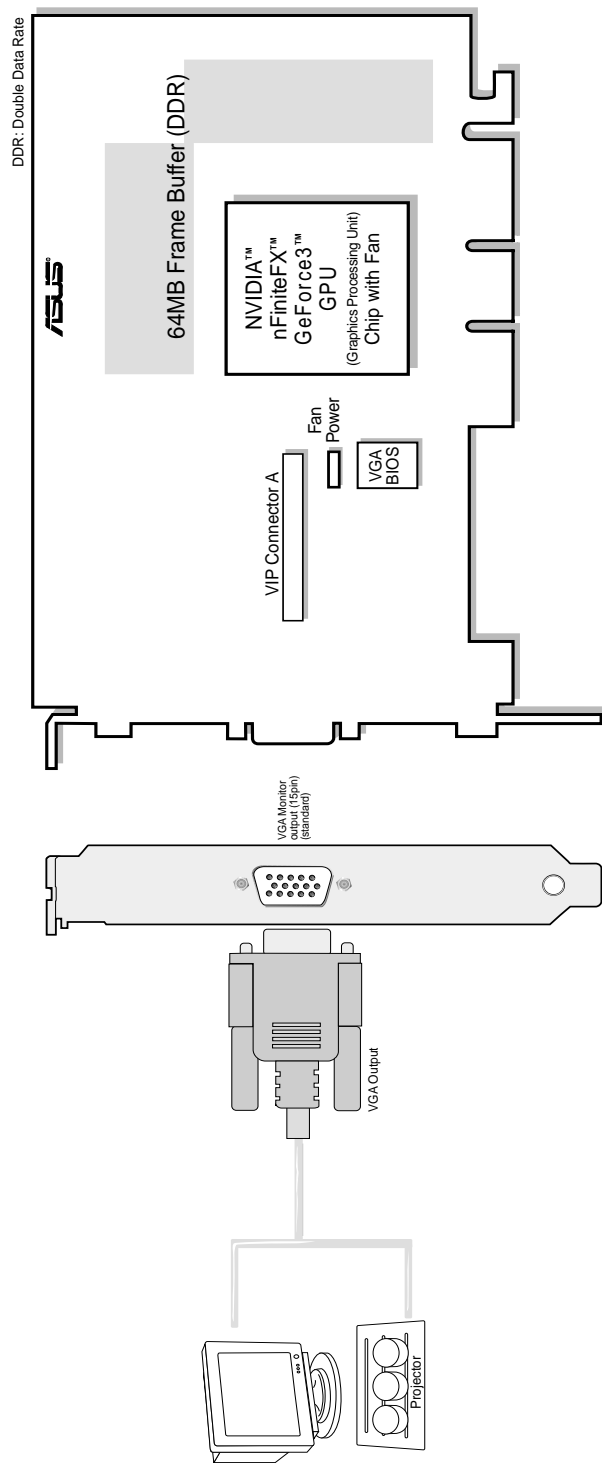


## 2. 硬體安裝

### 2. 硬體安裝 V8200 Pure

## 華碩 V8200 Pure 顯示卡構造圖

### DDR 顯示記憶體



### 產品清單

- 華碩 V8200 Pure 顯示卡
- 本使用手冊
- 華碩 V8200 系列顯示卡驅動程式安裝光碟

## 2. 硬體安裝

---

▶ Memo ◀

## 2. 硬體安裝

**注意！**本系列顯示卡只能安裝在具備AGP插槽的主機板上。

**警告！**本主機板由許多精密的積體電路與其它元件所構成，這些積體電路很容易因為遭受靜電的影響而損壞。因此，請在正式安裝主機板之前，請先做好以下的準備：

1. 將電腦的電源關閉，最保險的方式就是先拔掉插頭
2. 拿持主機板時儘可能不觸碰有金屬接線的部份
3. 拿取積體電路元件（如 CPU、RAM 等）時，最好能夠戴有防靜電手環
4. 在積體電路元件未安裝前，需將元件置放在防靜電墊或防靜電袋內

### 安裝程序

#### 安裝在新的電腦中

如果您新購了一台電腦...

1. 將電腦主機上所有電源線與接線拔除。
2. 鬆開螺絲，將主機外殼移開。
3. 尋找主機板上 AGP 匯流排插槽，並確定這個 AGP 匯流排插槽沒有被其它介面卡使用。
4. 將 AGP 插槽所對應、用螺絲固定的金屬擋板從主機後方移除。
5. 儘量將自己置於接地狀態，小心地將顯示卡從包裝盒中的靜電袋取出。
6. 找尋並確定主機板上的 AGP 插槽，並將本系列顯示卡對準插槽安插進去，然後再將金屬擋板上的螺絲鎖緊。
7. 將主機外殼放回原位並用螺絲固定。
8. 將螢幕的 15-pin VGA 接頭連接到本系列顯示卡端，並且將連接頭上的螺絲鎖緊。
9. 如果您事前也移除了其他的電源線或連接線，請按照原來的連接方式再連接回來接下來您就可以開啓電腦繼續安裝驅動程式與工具軟體了。

#### 安裝在舊的電腦中

您有一台電腦，而且決定使用本系列顯示卡...

1. 將系統顯示模式改成 640x480 16 色 VGA 模式。
2. 關閉電源並將主機上的電源線與連接線先行移除。
3. 將舊的顯示卡移除，然後再將本系列顯示卡裝入系統中。
4. 重新開啓電腦 Windows 會偵測到本系列顯示卡已安裝在系統中，請依照以下章節介紹繼續安裝驅動程式。

## 3. 軟體安裝

### 作業系統需求

**注意！**本顯示卡只能安裝在具備AGP插槽的主機板上。

### Windows 98

Windows 98 內含市面上大部分常見主機板晶片組的 VGARTD 程式，如果您是 Windows 98 的使用者，請確定您在安裝驅動程式安裝光碟內所看到的 VGARTD 程式是您所需要的較新之程式，否則我們不建議您安裝這個程式。

#### 注意！

- VGARTD 是 Virtual Graphics Address Remapping Table Driver 的縮寫，VGARTD 驅動程式是一個虛擬繪圖記憶體位址映對表驅動程式，安裝了 VGARTD 才可以完全享有AGP 顯示卡的 DIME 功能。DIME 是Direct Memory Execute 的縮寫，最主要的功能是用來讓大部分的AGP 顯示晶片在已安裝了 VGARTD 驅動程式以後的系統可以直接接受複雜的材質映對動作。
- 其他相關資訊請查閱驅動程式安裝光碟中的 README 檔案。
- 本手冊假設您的 CD-ROM 磁碟機編號是 D:，以及 Windows 所在目錄是 C:\WINDOWS。

## 3. 軟體安裝

### 安裝驅動程式

依據您所使用作業系統的不同，您可以從以下的安裝方法中選擇一種來安裝您的顯示卡驅動程式。

#### Windows 98

如果您的主機板並不是使用 Intel 的 AGP 晶片組，方法二和方法三並不會安裝適合的 AGP GART 驅動程式，而安裝 AGP GART 驅動程式可以確保 AGP 晶片組的 AGP 功能可以正常執行。還有，方法二和方法三也不會安裝 DirectX 的 runtime 程式庫，而 DirectX 的安裝卻關係到您的多媒體播放程式的硬體加速播放效能。請參閱本手冊的 **安裝 VGART 驅動程式 與 安裝 DirectX 程式庫** 的章節安裝 VGART 驅動程式 與 DirectX。

#### 方法一：使用華碩快速安裝程式

1. 開啟 Windows。
2. 將顯示模式切換至 **標準顯示器介面卡 (VGA)** 模式，並且重新開啟電腦。
3. 將驅動程式安裝光碟置入 CD-ROM 中，此時華碩 Windows 98 安裝程式會自動出現在螢幕上。
4. 按下 **安裝驅動程式** 選項，並在繼而出現的安裝畫面中按下 **安裝顯示卡驅動程式**。



5. 請依照安裝程式的指示完成所有的驅動程式安裝步驟。
6. 當您將驅動程式安裝完畢後，請重新開啟電腦。

## 3. 軟體安裝

### 方法二：使用 Windows 的顯示器 內容

1. 開啟 Windows。
2. 將顯示模式切換至**標準顯示器介面卡 (VGA)** 模式，並且重新開啟電腦。
3. 在 Windows 桌面上按下滑鼠右鍵，並選擇 **內容**。
4. 切換到 **設定** 標籤頁並按下 **進階** 鍵，一個名為 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 的對話框會出現  
在螢幕上。
5. 在 **配接卡** 標籤頁上按下 **變更** 鍵，一個名為 **更新裝置驅動程式精靈** 的對話框會出現在螢幕上，按下 **下一步** 鍵，並在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有驅動程式名單...** 並且按下 **下一步** 鍵。
6. 在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有的裝置** 並按下 **從磁片安裝....** 鍵。
7. 當 **從磁片安裝** 對話框出現時，按下 **瀏覽** 鍵在開啟舊檔對話中找尋 CD-ROM 的磁碟機代號。
8. 然後選取光碟內的 **WIN9xME** 資料夾，選擇 **ASUSNV9X.INF** 並按下 **確定** 鍵。
9. 再在 **從磁片安裝** 對話框中按下 **確定** 鍵，一個名為 **選擇裝置** 的驅動程式清單會出現在螢幕上。請依照您所使用的配接卡來選擇驅動程式，然後按下 **確定** 鍵。
10. 接著 **更新裝置驅動程式精靈** 對話框會再度出現在螢幕上，請按下 **下一步** 鍵，此時驅動程式檔案會被自動複製到您的硬碟中。
11. 當驅動程式檔案被複製完畢後，請按下 **完成** 鍵結束驅動程式的安裝步驟。
12. 當您再度回到 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 對話框，請按下 **關閉** 鍵，然後再回到 **顯示器 內容** 對話框再按下 **關閉** 鍵。
13. 此時系統會要求您重新開啟電腦，請按下 **是** 鍵重新開啟電腦並且結束驅動程式的所有安裝步驟。



## 3. 軟體安裝

### 方法三：利用 Windows 的隨插即用功能

**注意！**使用這個安裝方法之前，請先將系統中舊的顯示卡移除，並先行插入您的華碩顯示卡。

1. 開啟 Windows。
2. 當 Windows 偵測到系統中的華碩顯示卡時，一個名為 **找到新的硬體** 對話框會出現在螢幕上。



3. 請核取 **硬體廠商提供的驅動程式** 選項。
4. 當 Windows 的安裝程式要您鍵入驅動程式的所在位置時，請鍵入 D:\WIN9xME 讓安裝程式找到 INF 檔，並按下 **結束** 鍵開始複製驅動程式檔案到您的硬碟中。
5. 當驅動程式檔案被複製完畢後，系統會要求您重新開啟電腦，請按下 **是** 鍵重新開啟電腦並且結束驅動程式的所有安裝步驟。



## 3. 軟體安裝

### Windows 2000

#### 方法一：使用華碩快速安裝程式

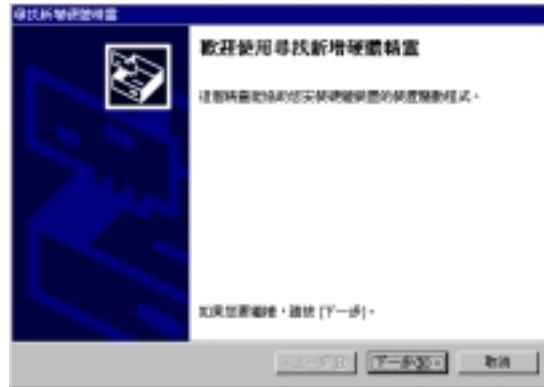
1. 開啟 Windows。
2. 當 Windows 偵測到您的華碩顯示卡時，「尋找新增硬體精靈」視窗將會自動出現。
3. 請按下 **取消** 以進入 Windows 的桌面。
4. 將驅動程式安裝光碟置入 CD-ROM 中，此時華碩 Windows 2000 安裝程式會自動出現在螢幕上。
5. 按下 **安裝驅動程式** 選項，並在繼而出現的安裝畫面中按下 **安裝顯示卡驅動程式**。
6. 請依照安裝程式的指示完成所有的驅動程式安裝步驟。
7. 當您將驅動程式安裝完畢後，請重新開啟電腦。



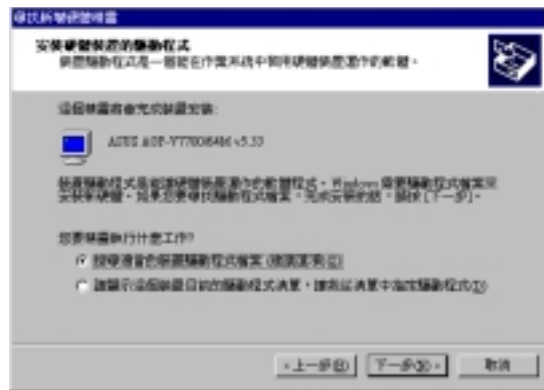
# 3. 軟體安裝

## 方法二：利用 Windows 的隨插即用功能

1. 開啟 Windows。
2. 當 Windows 偵測到系統中的華碩 V7700 顯示卡時，一個名為 **尋找新增硬體精靈** 對話框會出現在螢幕上。
3. 請按下 **下一步**。



4. 在接下來出現的視窗中選取 **搜尋適當的裝置驅動程式檔案** (建議選項)，然後按下 **下一步**。



4. 將驅動程式安裝光碟置入 CD-ROM 中，讓 Windows 可以從光碟中搜尋驅動程式檔案。
5. 選擇 **CD-ROM 光碟機**，然後按下 **下一步** 開始搜尋驅動程式。





## 3. 軟體安裝

### WINDOWS NT4.0

#### 方法一：使用 Windows 的顯示器 內容

**警告！**當您開始在 Windows NT4.0 中安裝驅動程式之前，請確認您已安裝 Windows NT 4.0 Service Pack 3 或者更新的版本，以確保您的顯示卡能夠完整發揮AGP的功能。（您可以在<http://www.microsoft.com/ntworkstation/downloads>下載service packs。）

1. 開啟 Windows NT。
2. 將顯示模式切換至 **標準顯示器介面卡 (VGA) 模式** (16色/640\*480 pixels)，並且重新開啟電腦。
3. 在 Windows 桌面上按下滑鼠右鍵，並選擇 **內容**。
4. 切換到 **設定** 標籤頁並按下 **進階** 鍵，一個名為 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 的對話框會出現在螢幕上。
5. 在 **配接卡** 標籤頁上按下 **變更** 鍵，一個名為 **更新裝置驅動程式精靈** 的對話框會出現在螢幕上，按下 **下一步** 鍵，並在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有驅動程式名單...** 並且按下 **下一步** 鍵。
6. 在繼而出現的對話框中核取 **顯示所有的裝置** 並按下 **從磁片安裝....** 鍵。
7. 當 **從磁片安裝** 對話框出現時，按下 **瀏覽** 鍵在開啟舊檔對話中找尋 CD-ROM 的磁碟機代號。
8. 然後選取光碟內的 NT40 資料夾，選擇 ASUS V8200 並按下 **確定** 鍵。
9. 再在 **從磁片安裝** 對話框中按下 **確定** 鍵，一個名為 **選擇裝置** 的驅動程式清單會出現在螢幕上。請依照您所使用的作業系統來選擇驅動程式，然後按下 **確定** 鍵。
10. 接著 **更新裝置驅動程式精靈** 對話框會再度出現在螢幕上，請按下 **下一步** 鍵，此時驅動程式檔案會被自動複製到您的硬碟中。
11. 當驅動程式檔案被複製完畢後，請按下 **完成** 鍵結束驅動程式的安裝步驟。
12. 當您再度回到 **標準顯示器介面卡 (VGA) 內容** 對話框，請按下 **關閉** 鍵，然後再回到 **顯示器 內容** 對話框再按下 **關閉** 鍵。
13. 此時系統會要求您重新開啟電腦，請按下 **是** 鍵重新開啟電腦並且結束驅動程式的所有安裝步驟。

# 3. 軟體安裝

## 驅動程式

- 注意：
- 1) 本使用手冊所顯示的畫面跟您的螢幕顯示可能不盡相同，驅動程式安裝光碟的內容也將會隨時更新，請參考本公司網站之最新驅動程式，恕不另行通知。
  - 2) 除非有例外說明，在 **安裝驅動程式** 內的安裝項目支援目前流行的作業系統，譬如 Windows 98, Windows 2000 及 Windows NT 4.0。

### 安裝顯示卡驅動程式

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝畫面會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下 **安裝驅動程式**。
2. **Windows 98**：在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝顯示卡驅動程序** 選項，安裝程式會以安裝顯示驅動程式 (Direct 3D及OpenGL 驅動程式)、DirectX runtime 程式庫、VGARTD 驅動程式的順序，一一為您安裝好所有的驅動程式和工具軟體，您只要依據畫面指示即可完成驅動程式安裝。  
**Windows 2000**：安裝程式只會安裝顯示卡驅動程式。  
**Windows NT4.0**：會出現SETUPNT.TXT，請依指示完成驅動程式安裝（你可依前一頁NT4.0方法一之說明以快速完成安裝動作）。



3. 軟體安裝  
驅動程式

如果您有分別安裝上述驅動程式與工具軟體的需求，請依照手冊中接下來單元中的步驟安裝。

# 3. 軟體安裝

## 安裝 DirectX 程式庫 (支援Windows 98 / Windows 2000)

DirectX 可以提供 Windows 98/2000 的 3D 硬體加速能力。

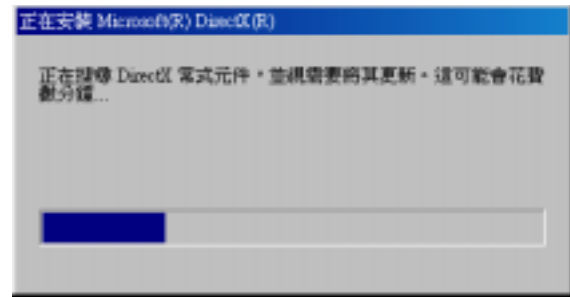
1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下 **安裝驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝微軟 DirectX 程式庫** 選項。



3. 安裝程式會自動安裝 DirectX 8 程式庫到你的系統中。



4. DirectX 安裝完成。在這裡請按下 **確定** 鍵，重新啟動電腦。



**警告!** 有些應用程式或遊戲是以舊版本的 DirectX 程式庫來撰寫，這些遊戲與 DirectX 8 並不相容。請確認您的應用程式或遊戲必須使用 DirectX 8 程式庫才安裝 DirectX 8。

3. 軟體安裝  
驅動程式



# 3. 軟體安裝

## 安裝 AGP GART 驅動程式 (支援Windows 98 / Windows 2000)

GART 是 AGP 主機板所需的記憶體驅動程式，一般主機板廠商會提供該主機板晶片組所用的 GART 驅動程式。您也可以選擇本顯示卡驅動程式中所附的幾個晶片組 GART 驅動程式供您安裝。

**注意！**不同晶片組驅動程式的安裝畫面會略有不同，請依照畫面中的指示完成所有安裝步驟。底下的範例圖片，是以 Intel 晶片組的 AGP GART 驅動程式安裝為例。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下 **安裝驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 AGP GART 驅動程式** 選項。(目前支援 Intel、AMD、SiS、VIA 和 ALi 的 AGP 晶片組)。



3. 然後安裝程式會自動偵測系統主機板晶片組種類。點選 **確定** 安裝適當的驅動程式。如果您發現安裝程式偵測錯誤，或無法偵測到您所使用的晶片組，請在右邊畫面中選擇 **不，我要自己由清單挑選** 選項，之後再按下 **確定** 鍵以進入步驟 4. 的安裝畫面。否則，請直接按下 **確定** 鍵進入步驟 6.。



3. 軟體安裝  
驅動程式

## 3. 軟體安裝

4. 在這裡請先選擇正確的主機板晶片組程式，然後按下 **安裝** 鍵繼續以下安裝步驟。



5. 接著您會看到歡迎畫面出現，請按下 **下一步** 鍵繼續安裝步驟。



6. 當您跟隨著安裝程式完成 V-GART 程式所有安裝步驟以後，最後請按下 **完成** 鍵結束程式的安裝。





# 3. 軟體安裝

## 安裝華碩 TWAIN 驅動程式 (僅適用 Deluxe 機種及Windows 98)

華碩TWAIN 驅動程式是一個可以整合在 Adobe Photoshop 影像處理軟體中的影像擷取程式介面，利用這個程式介面，您可以擷取連接到本顯示卡影像輸入接頭的視訊裝置所送出的視訊畫面到電腦中，接著對其做影像處理，然後再應用在其他地方。

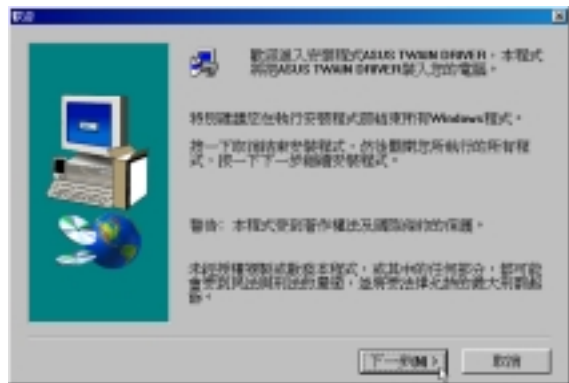
1. 將驅動程式安裝光碟放入CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe 然後按下 **安裝驅動程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝華碩 TWAIN 驅動程式** 選項。



3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **下一步** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



3. 軟體安裝  
驅動程式

## 3. 軟體安裝

### 移除驅動程式

假如您想升級驅動程式或是不再使用AGP-V8200顯示卡，以下將告訴您如何移除顯示卡驅動程式。

#### Windows 98

##### 方法一：使用自動安裝畫面

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。您也可以直接執行 CD-ROM 中的 Setup.exe 程式，開啟自動安裝畫面。按下 **安裝驅動程式**。
2. 請點選 **移除顯示卡驅動程式** 項目，在繼而出現的畫面中做適當設定。



##### 方法二：使用控制台

1. 點選 **開始**→**設定**→**控制台**。
2. 點選 **新增/移除程式** 項目。
3. 接著會出現如右圖的視窗，請點選 **ASUS Display Drivers** 項目。然後點選 **新增/移除** 按鈕。
4. 移除之後將出現一個對話窗請您重新啟動電腦，請選擇 **是** 以重新啟動電腦。



## 3. 軟體安裝

### Windows 2000

#### 方法一：使用自動安裝畫面

請參考前頁之Windows 98方法一的步驟。

#### 方法二：使用控制台

1. 點選 開始→設定→控制台。
2. 點選 新增/移除程式 項目。
3. 接著會出現如右圖的視窗，請點選 **ASUS Display Drivers** 項目。然後點選 **變更/移除** 按鈕。
4. 移除之後將出現一個對話窗請您重新啟動電腦，請選擇 **是** 以重新啟動電腦。



### Windows NT4.0

#### 方法一：使用控制台

1. 點選 開始→設定→控制台。
2. 點選 新增/移除程式 項目。
3. 請點選 **ASUS Display Drivers** 項目。然後點選 **新增/移除** 按鈕。
4. 移除之後將出現一個對話窗請您重新啟動電腦，請選擇 **是** 以重新啟動電腦。

# 3. 軟體安裝

## 安裝 WDM 影像擷取驅動程式

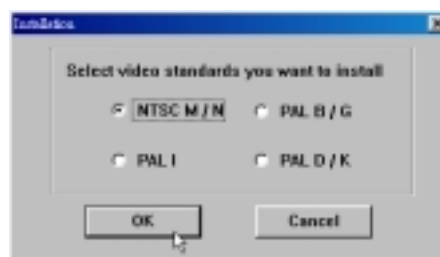
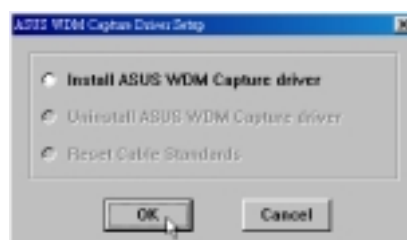
(僅支援 Windows 98 及 2000)

您必須安裝 WDM 影像擷取驅動程式才能使用一些新近的 VCR 應用程式，讓應用程式可以從影像輸入埠擷取影像。本驅動程式符合 Microsoft Windows Driver Model (WDM) 標準。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下**安裝驅動程式**。
2. 當安裝驅動程式視窗出現後，請點選 Next Page 箭頭按鈕，然後在繼而出現的頁面中點選安裝 WDM 影像擷取程式。



3. 在繼而出現的 ASUS WDM Capture Driver Setup 畫面中選擇 **Install ASUS WDM Capture driver** 選項，然後按下 **OK** 鍵。
4. 在繼而出現的 **Installation** 畫面中選擇符合您的系統的電視標準，然後按下 **OK** 鍵。



接下來請依照安裝畫面的指示完成所有安裝的步驟。

### 3. 軟體安裝

## 安裝 Video for Windows 影像擷取驅動程式

(僅支援 Windows 2000 及 NT4.0)

您必須安裝 Video for Windows 影像擷取驅動程式才能享受華碩即時視訊 (ASUS Live Video) 的服務。詳情請參考第四章之軟體使用/ASUS Live Video。本驅動程式符合Microsoft Video for Windows標準。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後請選擇 **安裝 Video for Windows 驅動程式**。



2. 然後請依照畫面指示完成所有安裝動作。

**注意!** 在 Windows 98 作業系統中，Video for Windows 影像擷取驅動程式會在安裝顯示驅動程式過程中一併安裝。

# 3. 軟體安裝

---

▶ Memo ◀



# 3. 軟體安裝

## 工具程式

### 安裝華碩 ASUS Live 視訊捕捉程式

ASUS Live 視訊捕捉程式可以提供使用者觀看和捕捉從顯示卡視訊輸入埠中所輸入的視訊畫面。

**注意！**本程式必須配合擁有視訊輸入功能之顯示卡。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe。然後按下 **安裝工具程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝華碩 ASUS Live 視訊捕捉工具** 選項。



3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **下一步** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。

接下來請依照安裝畫面的指示完成所有安裝的步驟。



3. 軟體安裝  
工具程式

## 3. 軟體安裝

### 安裝 SmartDoctor

SmartDoctor 是一個可以用來監視顯示卡狀態的工具程式，它可以在顯示卡發生像是溫度過熱等異常狀況時發出警訊讓使用者提早防範。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

然後按下 **安裝工具程式**。



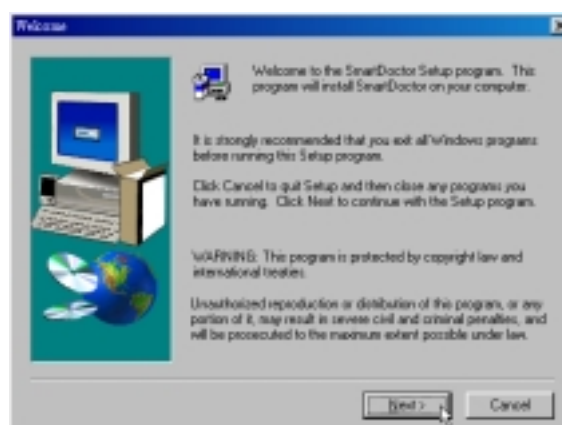
2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 SmartDoctor** 選項。

**注意！**如果您的顯示卡並未內建監控晶片，您會看到一個沒有偵測到監控晶片的錯誤訊息，安裝動作會立刻停止。SmartDoctor 程式只能配合監控晶片使用。



3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **Next** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。

接下來請依照安裝畫面的指示完成所有安裝的步驟。





# 3. 軟體安裝

## 安裝 ASUS Tweak 工具程式

華碩 Tweak 工具可以提供使用者控制顯示卡核心時脈速度以及記憶體介面運作速度。

**警告！** 不當使用本程式將有可能讓您的顯示卡損毀或造成系統不穩定。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現，請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

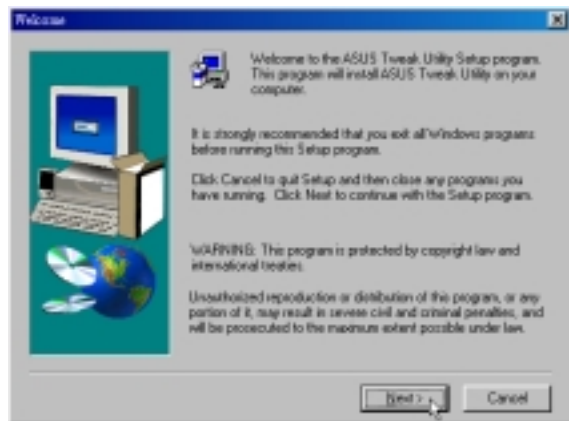
然後按下 **安裝工具程式**。



2. 在繼而出現的安裝畫面中點選 **安裝 ASUS Tweak 工具** 選項。



3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **Next** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



3. 軟體安裝  
工具程式

# 3. 軟體安裝

## 安裝 ASUS Digital VCR

ASUS Digital VCR 類似 ASUS Live 視訊捕捉程式，提供使用者觀看和捕捉從顯示卡視訊輸入埠中所輸入的視訊畫面。並提供使用者強大的視訊錄影及播放功能，同時還支援邊錄邊放的功能。

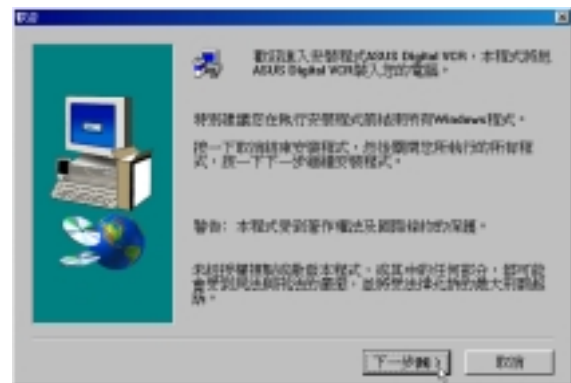
**注意！**本程式必須配合擁有視訊輸入功能之顯示卡。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

然後按下 **安裝工具程式**。

2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝 ASUS Digital VCR** 選項。

3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **下一步** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



# 3. 軟體安裝

## 安裝華碩影像神兵

(僅支援 Windows 98)

華碩影像神兵是一套功能完整、靈敏度很高的環境偵測程式，利用小型攝影機的連接，可以偵測到環境中不同的變化，所以極為適合用在偵測房間內是否有不明人物入侵，是否有重要物品移動了位置，甚至是嬰兒房內的小娃娃是否滾到了床下。如果華碩影像神兵偵測到任何變動，它會視您的設定而發出警告訊息。

1. 將驅動程式安裝光碟放入 CD-ROM 中，光碟片中的驅動程式安裝程式會自動出現。如果安裝程式沒有出現（比如說，在你的 Windows 98 裡頭光碟機的自動安插通知功能被關閉），請直接執行光碟片中的 Setup.exe。

然後按下 **安裝工具程式**。

2. 在繼而出現的安裝畫面中選擇執行 **安裝影像神兵** 選項。

3. 當您看到安裝程式的歡迎畫面出現時，請按下 **下一步** 鍵開始將檔案拷貝到硬碟中，然後依照接下來的安裝畫面完成所有安裝步驟。



3. 軟體安裝  
工具程式

# 3. 軟體安裝

---

▶ Memo ◀

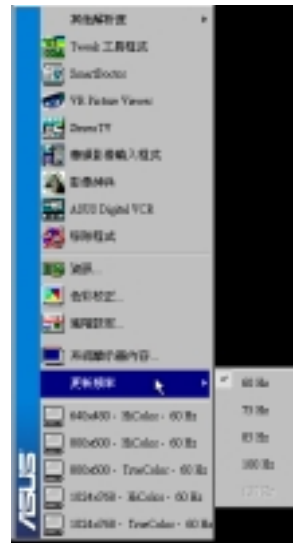
## 4. 軟體使用

### 華碩控制面板

(僅支援 Windows 98 及 2000)

當您安裝了顯示驅動程式並重新開機以後，您會發現在 Windows 工作列右下角多出了一個華碩的小圖示，在圖示上按下滑鼠左鍵或右鍵可以開啟 **華碩控制台選單**，在這個選單裡您將可以改變螢幕解析度、更新頻率，或是做色彩校正等功能。

當然，您也可以直接在桌面上按下滑鼠右鍵，選取內容，然後再在 **顯示器 內容** 對話框中選取 **設定** 標籤頁。在 Windows 裡，按下 **進階** 鍵，再做相關的顯示狀態設定。

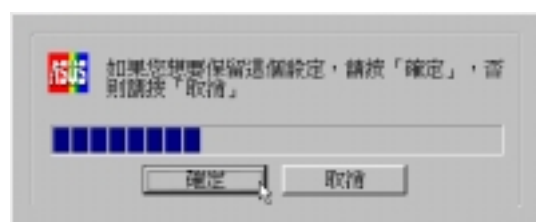
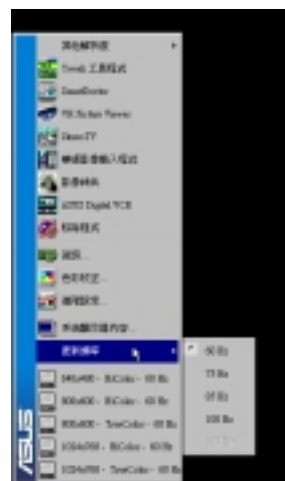


### 更新頻率

**更新頻率** 選項可以讓您改變螢幕顯示的更新頻率，一般而言，更新頻率越高，螢幕上閃爍不定的顯示程度會隨之下降，但是也只有較高階的顯示器才會擁有較寬的螢幕更新頻率設定範圍。

**警告！**請確認您的顯示器支援您想要設定的更新頻率值，如果您選擇了一個螢幕無法接受的更新頻率值，螢幕將無法正常顯示，甚至會損壞您的螢幕。碰到這種問題，您可以按下 **ESC** 鍵回復到原始的更新頻率設定值。

1. 在 **華碩控制台** 圖示上按下滑鼠左鍵或右鍵可以開啟 **華碩控制台選單**，選擇 **更新頻率** 選項，然後再在一旁出現的選單中選擇您想要設定的螢幕更新頻率值。
2. 接著螢幕更新頻率會跟著改變，並且系統會回應您一個訊息，詢問您是否要保有這個改變，還是要回復到原設定值。如果您要保有新的設定值請按下 **確定**，否則請按下 **取消** 或按下 **ESC** 鍵回復到原來設定。







## 4. 軟體使用

### 色彩校正

色彩校正 提供顯示顏色校正的功能，像是 RGB 每個顏色的亮度、對比 以及 gamma 值，這裡可以特別針對D3D/遊戲及 OpenGL 做設定。如果您的螢幕顯示顏色只有 256 色，色彩校正 功能將無法使用。

#### D3D/遊戲

D3D/遊戲 可以讓您對喜歡的 D3D 遊戲顯示做個別的色彩校正。

#### OpenGL

OpenGL 可以讓您對喜歡的 OpenGL 遊戲顯示做個別的色彩校正。

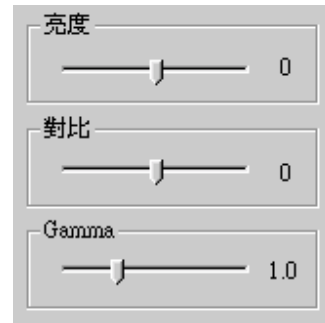


# 4. 軟體使用

## 一般功能

### 亮度 / 對比 / Gamma

亮度 / 對比 / Gamma 滑桿可以讓您對螢幕顯示的亮度、對比和 gamma 值做設定。



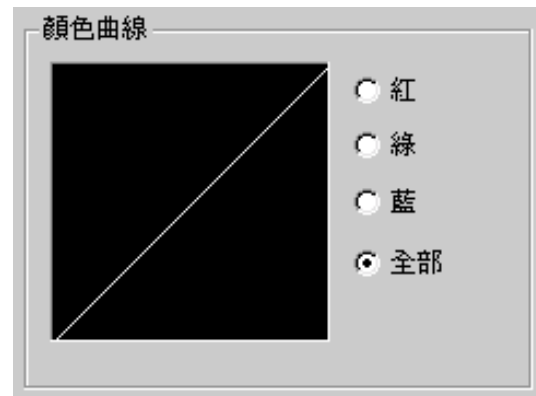
### D3D/遊戲/OpenGL

您在這裡所做的設定，會立刻顯示在螢幕上。

拉動滑桿向左減少設定值，向右增加設定值。亮度值是 -128 到 +128，預設值是 0；對比值是 -30 到 30，預設值是 0；gamma 值是 0.2 到 3.0，預設值是 1.0。

## 顏色曲線

顏色曲線 當您拉動滑桿改變螢幕顯示顏色 (R、G、B 或全部) 之亮度、對比與 Gamma 值時，這裡的線條也會隨之變動。



## 主題

主題 則是可以讓您儲存或載入一組您所設定的螢幕顯示之亮度、對比與 Gamma 值。您可以使用目前的設定，或是您儲存自己所作的特殊設定，當您玩某一個特定的遊戲或是播放影片時，可以載入較合適的設定值，而不須每次修改。



## 特別注意

### D3D/遊戲

顏色校正功能只有在 **全螢幕** 的 Direct3D 或 DirectDraw 遊戲畫面顯示時奏效。



# 4. 軟體使用

## 進階設定

進階設定 提供了 3D 立體眼鏡與其他進階設定。（僅適用於具備視訊輸入及電視輸出的 Deluxe 機種，或指可選購昇級的ASUS VR-100立體眼鏡的機種）

### Direct3D

#### 立體效果

此項目詳細說明您在玩 Direct 3D 遊戲時所會用到的各項參數值。

#### 開啟立體影像模式

如果您要玩 3D 立體遊戲時，可以核取這個選項，您便可以享受 3D 立體眼鏡身歷其境的效果。

**注意！**您必須關閉所有正在執行中的 DirectDraw/Direct 3D 應用程式，並且將它們重新啟動之後方可看到。



#### 載入預設值

回復原預設值。

#### 景物距離

調整此項設定可增加場景的深度距離。將此設定值調整過高，則可能會引起眼睛的不適與疲勞。

#### 浮出效果

調整此設定值將使物體有浮出螢幕的效果。請參閱本節稍後所介紹的螢幕即時顯示 (OSD, On Screen Display) 以獲得更詳盡的內容。將此設定值調整過高，則可能會引起眼睛的不適與疲勞。

#### 視線方向

在浮出效果選項調整不出正確的效果時（如最遠的物體卻浮出最多），可以藉由改變正負方向以得到正確的效果。



#### 前景

調整前景到兩眼的距離。

#### 背景

調整背景到兩眼的距離。

#### 遮蔽效果

割捨您不需要的畫面區域。

### TIPS !

- 1 盡量避免讓畫面中的 3D 物體過度分離。
- 2 要讓某些物體有浮出畫面而其他物體維持在畫面中的效果時，我們建議將其比率設定在 1:3 和 1:4 之間。
- 3 在賽車遊戲中，您可以藉由調整浮出效果選項使得畫面中的車子有浮出畫面的效果。
- 4 在第一人稱視覺射擊遊戲中，您可以藉由調整浮出效果選項使得畫面中手與武器有浮出畫面的效果。

## 4. 軟體使用

**注意！**要享有立體眼鏡的快意，請確認您的螢幕在以下顯示解析度設定中可以設定成所選擇的更新頻率：

16 bits 高彩模式：640 x 480, 800 x 600, 960 x 720, 1024 x 768, 1152 x 864

32 bits 全彩模式：640 x 480, 800 x 600

**警告！**為避免引起眼睛的不適與疲勞，請勿長時間佩戴 3D 立體眼鏡，並且時時注意讓您的眼睛與肌肉得到充分的休息。

### 立體影像模式

#### 掃描線交錯 (Line Interleave)

為了與大部分顯示器相容，請核選本選項。

#### 顯示頁切換 (Page Flipping)

為了得到最好的立體影像畫質，請核選本選項。但請注意，某些顯示器並不支援本選項功能。

#### 螢幕更新率 (Refresh Rate)

您可以藉由調高螢幕更新率的方式，來讓您使用 3D 立體眼鏡時眼睛比較不會感到不適或疲勞。不過在調高螢幕更新率時請先確認您的顯示卡支援較高的螢幕解析度。

#### 不檢查螢幕規格

讓您關閉螢幕規格的檢查。

**注意！**設定超出您的顯示器所能承受的解析度和螢幕更新率，有可能會導致螢幕顯示不正常。

### 主題 (Scheme)

每一個不同主題內，其 **立體效果** 各項設定都被事先定義好，使用者可以根據在執行不同類型的 3D 遊戲或觀賞 3D 電影時，選擇您想要的主題模組，如此一來，您就可以省略每一次執行不同的 3D 軟體就要調整個別細項的困擾。此外，您也可以依據您的喜好增加、刪除主題或修改其內容。

### 螢幕即時選項 (OSD, On Screen Display)

#### 開啟即時選項 (OSD)

當 OSD 功能開啟時，您可以在玩 3D 立體遊戲的同時，開啟選項即時對 3D 眼鏡與顯示卡做效果與色彩等的控制。

#### 快速鍵

核取 **Enable OSD** 可以讓您對開啟 OSD 功能時指定快速鍵。如果快速鍵的預設值 (CTRL + ALT + O) 剛好與其他遊戲或應用程式的快速鍵相同，您也可以指定其他快速鍵的組合給 OSD。

#### 改變預設的快速鍵

在**快速鍵**對話盒中按下您所選擇之快速鍵組合，您可以選擇 Ctrl + Alt 鍵與其他任一鍵之組合 (但不包含 Esc、Enter、TAB、Space Bar、Print Screen 或 Back Space 等特殊功能鍵)。

**注意！**快速鍵只有在您核取「開啟即時選項」時，才能發揮作用。

# 4. 軟體使用

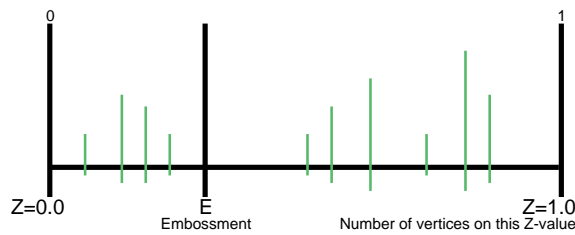
## OSD設定



當 OSD 功能啟動時，您可以在螢幕上即時對 3D 遊戲與 3D 立體電影做 3D 效果與色彩控制，可以做的設定有 Eyes（兩眼距離），Distance（景物距離），Embossment（浮出效果），Background（背景深度），Foreground（前景深度），Blind（遮蔽效果），Brightness（亮度），Contrast（對比）和 Gamma 等。（請參閱 VI. 軟體使用 | 進階之立體眼鏡相關設定，以及 VI. 軟體使用 | 色彩之顯示器相關設定）

請使用鍵盤上的上下鍵來選擇設定項目，使用加減鍵來增加或減少設定值；按下 HOME 鍵可以回復到原預設值，要結束設定狀態，請按下 END 鍵。

## OSD統計圖



OSD Histogram Chart 可以讓您決定 3D 物件被放置在那一個 Z 範圍內。例如，若此圖表應用在賽車遊戲時，X 軸上的 E 點左方的線條代表您所駕駛的賽車物件，而 E 點右方的線條則代表除了您的賽車以外的其他物件，而根據這些資訊，您就可以做下列的調整：

- 移動 E 線來調整 浮出效果 的值。
- 調整前景 / 背景。

**注意！** 只有用到 Direct3D 6.0 或更早以前版本的遊戲才能使用到此圖形調整功能。

有關其他各類特殊的遊戲訊息請參閱光碟片的內容以獲得最新的資訊。（D3DVR.TXT 置於 WIN9xME 資料夾內）

## 4. 軟體使用

---

▶ Memo ◀

## 4. 軟體使用

### OpenGL

#### 立體效果

##### 開啟立體影像模式

如果您要玩 3D 立體遊戲或執行 3D 應用程式時，可以核取這個選項，您便可以享受 3D 立體眼鏡身歷其境的效果。

##### 兩眼距離

設定兩眼間距，預設值為 0。

##### 兩眼視角

設定兩眼視線的夾角。

##### 浮出效果

使物體有浮出螢幕的效果。如果想得到最佳的立體視覺效果，您可以同時調整此選項和兩眼視角選項。



#### 立體影像模式

##### 掃描線交錯 (Line Interleave)

為了與大部分顯示器相容，請核選本選項。

##### 顯示頁切換 (Page Flipping)

為了得到最好的立體影像畫質，請核選本選項。但請注意，某些顯示器並不支援本選項功能。

#### 螢幕更新率 (Refresh Rate)

您可以藉由調高螢幕更新率的方式，來讓您使用 3D 立體眼鏡時眼睛比較不會感到不適或疲勞。不過在調高螢幕更新率時請先確認您的顯示卡支援較高的螢幕解析度。

##### 不檢查螢幕規格

讓您關閉螢幕規格的檢查。

**注意！**設定超出您的顯示器所能承受的解析度和螢幕更新率，有可能會導致螢幕顯示不正常。

#### 主題 (Scheme)

每一個不同主題內，其 **立體效果** 各項設定都被事先定義好，使用者可以根據在執行不同類型的 3D 遊戲或觀賞 3D 電影時，選擇您想要的主題模組，如此一來，您就可以省略每一次執行不同的 3D 軟體就要調整個別細項的困擾。此外，您也可以依據您的喜好增加、刪除主題或修改其內容。

**注意！**要享有立體眼鏡的快感，請確認您的螢幕可以在以下顯示解析度設定中可以設定成所選擇的更新頻率：

**16 bits 高彩模式：**選擇 2048x1536 會出現 1024x768 立體模式；選擇 1600x1200 會出現 800x600 立體模式；選擇 1280x1024 或 1280x960 會出現 640x480 立體模式。

**32 bits 全彩模式：**選擇 1600x1200 會出現 800x600 立體模式；選擇 1280x1024 或 1280x960 會出現 640x480 立體模式。

# 4. 軟體使用

## 螢幕即時選項 (OSD, On Screen Display)

### 開啟即時選項 (OSD)

當 OSD 功能開啟時，您可以在玩 3D 立體遊戲的同時，開啟選項即時對 3D 眼鏡與顯示卡做效果與色彩等的控制。

### 進階

#### 快速鍵

核取 **Enable OSD** 可以讓您對開啟 OSD 功能時指定快速鍵。如果快速鍵的預設值 (CTRL + ALT + O) 剛好與其他遊戲或應用程式的快速鍵相同，您也可以指定其他快速鍵的組合給 OSD。

#### 改變預設的快速鍵

在**快速鍵**對話盒中按下您所選擇之快速鍵組合，您可以選擇 Ctrl + Alt 鍵與其他任一鍵之組合 (但不包含 Esc、Enter、TAB、Space Bar、Print Screen 或 Back Space 等特殊功能鍵)。

## OSD 設定



Unreal Tournament™ is copyright © 1999 by Epic Games, Inc.

當 OSD 功能啟動時，您可以在螢幕上即時對 3D 遊戲做 3D 效果與色彩控制，可以做的設定有 **Eyes** (兩眼距離)，**View Angle** (視線夾角)，**Embossment** (浮出效果)，**Brightness** (亮度)，**Contrast** (對比) 和 **Gamma** 等。(請參閱 VI. 軟體使用 | 進階之立體眼鏡相關設定以及 VI. 軟體使用 | 色彩之顯示器相關設定)

請使用鍵盤上的上下鍵來選擇設定項目，使用加減鍵來增加或減少設定值；按下 HOME 鍵可以回復到原預設值，要結束設定狀態，請按下 END 鍵。

有關其他各類特殊的遊戲訊息請參閱光碟片的內容以獲得最新的資訊。(OPENGLVR.TXT 置於 WIN9xME 資料夾內)

# 4. 軟體使用

## 工作列公用程式

華碩工作列公用程式可讓您很方便地直接透過 Windows 工作列存取您在顯示內容中組態的各種功能與預設值。





## 4. 軟體使用

---


▶ Memo ◀

# 4. 軟體使用

## 系統顯示器內容

**系統顯示器內容** 提供您對顯示器各項功能的調整，如顯示器位置；色彩校正，包括亮度、對比及伽馬值設定；此外還有GeForce3特性的設定。

請在工作列上的華碩小圖示上按下滑鼠左鍵或右鍵，可以開啟 **華碩控制台選單**，然後點選 **系統顯示器內容**，然後在 **顯示器 內容** 對話框中選取 **設定** 標籤頁，然後按下 **進階** 鍵，即可做相關的顯示狀態設定。

**注意！** 您也可以 Windows 98/2000 桌面上按下滑鼠右鍵，選取 **內容**，然後再在 **顯示器 內容** 對話框中選取 **設定** 標籤頁，然後按下 **進階** 鍵，再做相關的顯示狀態設定（具有 NVIDIA 小圖示  的選單）。

### Device Selection (裝置選擇)

請在這裡選擇連接至您的顯示卡的顯示裝置，Analog Monitor (類比顯示器)、Digital Flat Panel (液晶顯示器) 或 T V (電視)，您也可以直接按下 **Detect Displays** 鍵，讓系統自動偵測連接的裝置。



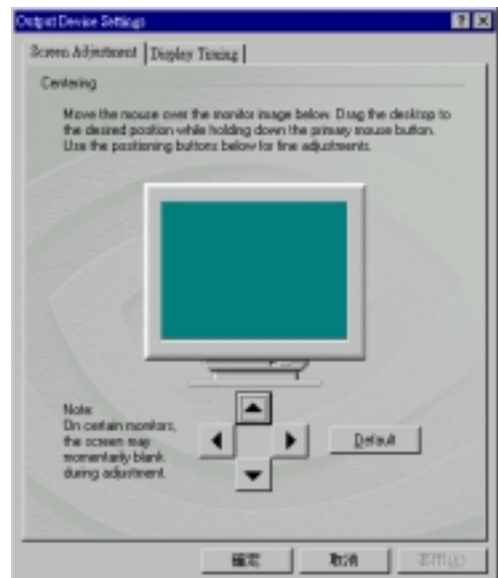
**警告！** 因為各廠牌的顯示器的規格多有不同，所以當您在調整顯示器的位置、顯示畫面大小，尤其是螢幕更新頻率時，有可能會設定超出顯示器支援的極限，這個時候您將會看到不正常的顯示畫面。如果碰到這種情形，請按下 **ESC** 鍵回復到原來顯示器的設定值。

### Analog Monitor (類比顯示器)

請按下 **Device adjustments** 鍵，以更改螢幕位置及適當的時序模式。

#### Screen Adjustment (螢幕位置調整)

將滑鼠置於視窗中的螢幕區域，直接拖拉即可移動螢幕位置，或是利用下方的箭頭做細微的調整。



## 4. 軟體使用

### Display Timing (顯示器時序)

在這裡你可選擇顯示器適當的時序模式。

#### *Auto-Detect 自動偵測 (讓系統決定)*

讓系統直接自顯示器接受適當的時序設定資訊，此為預設值。

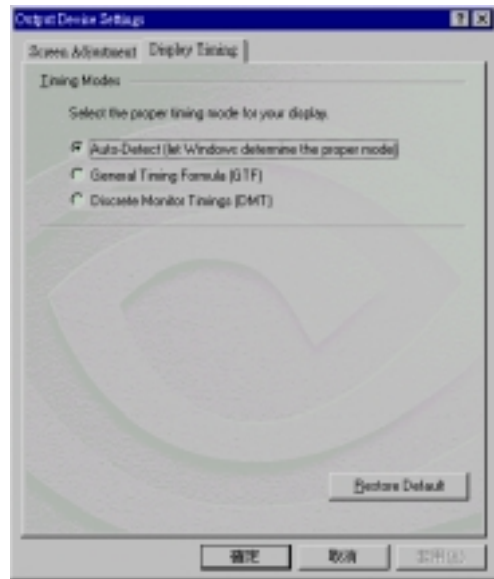
**注意！** 部份舊型的顯示器並不支援此一功能。

#### *General Timing Formula (GTF)*

大部份新的硬體均支援此一標準。

#### *Discrete Monitor Timings (DMT)*

DMT是一個舊的標準，但仍延用在部份硬體。如果你的硬體需要DMT，則選擇此一功能。



### 液晶顯示器

**注意！** 若您使用的顯示卡為 Pure 型，則這些選項將無法使用。

當目前的解析度低於顯示器可支援的最高解析度時，以下的選項讓你決定液晶顯示器上影像的配置方式。

**Use display adapter scaling (使用顯示卡的縮放功能)**

預設值為使用顯示卡的縮放功能。

**Centered output (置中輸出)**

讓你將液晶顯示器上的影像置中，不做任何縮放。



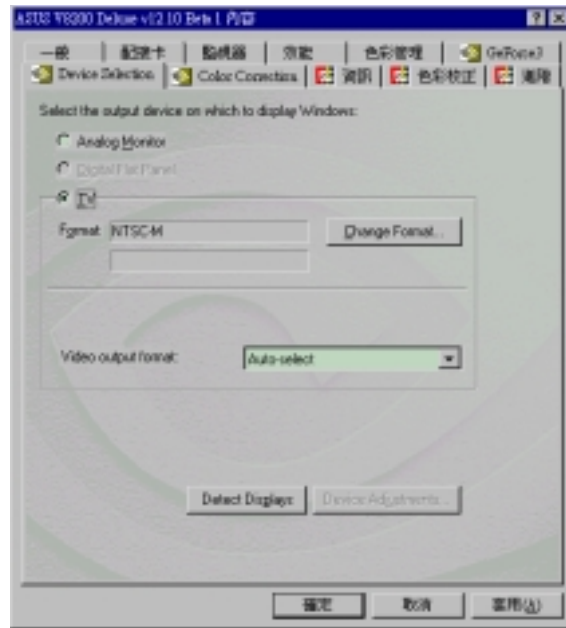
# 4. 軟體使用

## 電視

**注意！**若您使用的顯示卡為 Pure 型，則這些選項將無法使用（Pure Mode1無電視輸出埠）。

### Change Format

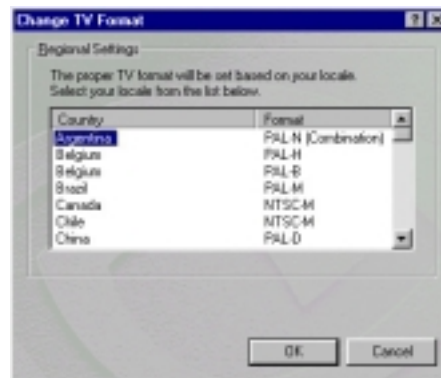
按下此一按鈕會打開一個電視輸出規格的詳細說明視窗。



### Change TV Format

在這個選單中您可以選擇您所在國家所使用的電視系統規格。

**注意！**若您所在國家不在此一選單之列，請選擇一個最接近的國家。



### Video output format

指定一個輸出至電視的訊號。

如果您已經連接了適當的連接排線，S-Video-Out (S 端子) 將會比Composite-Video-Out (AV 端子) 的品質來的高許多。如果您不確定要使用何種輸出訊號，則您可以選擇 Auto-select 讓系統自動設定。

## 4. 軟體使用

### 色彩校正

**色彩校正** 提供顯示顏色校正的功能，像是 RGB 每個顏色的亮度、對比以及 gamma 值。

#### *Digital Vibrance*

**Digital Vibrance** 可以控制您的 Windows 桌面的分色及飽和度。

**注意！**調高 **Digital Vibrance** 將使得畫面更清晰，並產生銳利、平衡的色彩動態視覺效果。

#### *Active Color Channel*

**Active Color Channel** 可讓你立即調整所有的顏色 (All channels) 或個別調整每一種顏色 (紅、綠、藍)。

#### *Brightness / Contrast / Gamma*

**亮度 / 對比 / Gamma** 滑杆可以讓您調整顯示卡的亮度/對比/Gamma 值的輸出。您所更改的色彩設定的結果將會立即顯現在螢幕上。

#### **Automatically apply these settings at startup**

選擇此一選項，則當您每次重新啟動 Windows 時，系統會自動回復到您之前設定的狀態。

**注意！**若您的電腦連接網路，則您必須登入 Windows，色彩調整值才會生效。

#### *Custom color settings*

**Custom color settings** 會列出您所儲存的設定，此一設定將會同時改變許多螢幕元素的外觀。您可以製作並儲存自己的設定，將適合目前使用的設定值儲存下來，或刪除無用的設定。尤其是一些特殊狀況的設定值，您一定會想要將它儲存下來。



## 4. 軟體使用

### GeForce3

GeForce3 這裡有顯示卡、電腦及驅動程式版本的相關資訊，讓你可以做一些顯示卡的附加功能設定，並且連結至Internet以隨時更新驅動程式版本及搜尋產品相關資訊。

#### 附加功能設定 (Additional Properties)

#### 3D 反鋸齒設定 (3D Antialiasing Settings)

在這裡你可以在 Direct3D 及 OpenGL 的應用程式中選擇反鋸齒的程度。使用反鋸齒功能會有助於畫面中 3D 物件或背景的鋸齒程度減到最低。

你也可以讓 3D 應用程式支援反鋸齒功能，以控制在最佳的反鋸齒模式或手動控制反鋸齒模式。

#### 手動控制反鋸齒模式 (Manually select the antialiasing mode)

- **Off (no antialiasing)**: 在 3D 應用程式中關閉反鋸齒功能。若你的應用程式需要擁有最佳的執行效果，請勾選此一選項。

- **2x**: 將反鋸齒功能設定為 2x 模式。勾選此一選項可以改善 3D 應用程式中的影像品質及擁有較高的執行效果。

- **Quincunx Antialiasing(tm)**: GeForce3 GPU 系列專利的反鋸齒功能。Quincunx Antialiasing™ 可以提供較慢的 4x AA 模式的品質，使其接近較快的 2x AA 模式的影像品質。

- **4x**: 將反鋸齒功能設定為 4x 模式。勾選此一選項將會使 3D 應用程式擁有最好的影像品質，但會因此而犧牲部份執行的效能。





# 4. 軟體使用

## Direct3D 設定

### 效能與相容性調整

#### 開啟 Fog Table 軟體模擬

有些舊的遊戲無法正確詢問硬體加速功能，並假設硬體支援Fog Table。請核選本選項讓這些舊的遊戲可以正常執行。

#### 強制 Z 緩衝區 (Z-buffer) 與繪圖緩衝區顏色位元數一致

核取本選項將會強迫顯示卡自動調整 Z 緩衝區與繪圖緩衝區顏色位元數一致。通常您必須將本選項開啟，除非您的應用程式有特殊的 Z 緩衝區顏色位元數的需求。

#### 使用另一種深度緩衝區技術

核取本選項將會讓本顯示卡在 16 位元程式中使用不同的緩衝區深度機制。開啟這個選項可以讓 3D 影像擁有較高的顯示品質。

#### 執行 3D 軟體時顯示標誌

核取本選項將會讓你在執行Direct3D的應用程式時，在螢幕的小角落出現NVIDIA的logo。



### Mipmapping 選項

#### Mipmap 細節級數 (Detail Level)

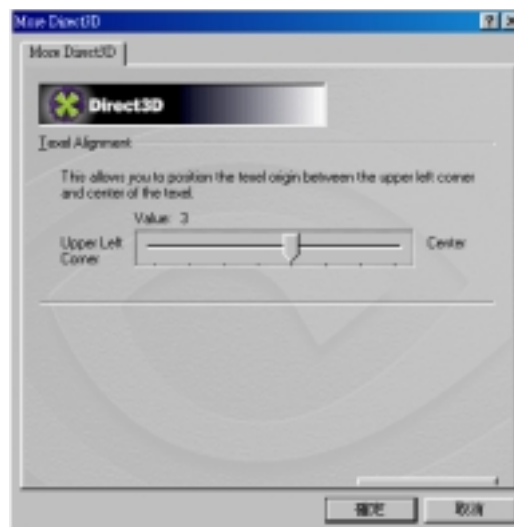
這個選項是讓您調整 mipmap 細節級數，你可以選擇最佳影像品質、次佳影像品質、一般影像品質、一般品質與效能、次佳繪圖效能、最佳繪圖效能。

#### PCI 材質記憶體大小

此選項可以讓您設定系統記憶體中的材質記憶體容量大小。

**注意！** 本設定只能在 PCI 顯示卡或在 PCI相容模式中運作的 AGP 顯示卡才能發生作用。

拉動滑桿可以定義系統記憶體中的材質記憶體容量大小，最大設定值是依據您實際使用的系統記憶體大小而定。



### More Direct3D

#### 材質像素對齊

改變這個值將會改變材質像素 (Texel) 的原點，預設值是依照 Direct 3D 的規格而訂定的。影像的品質可能會因為材質像素原點的設定而有所影響。拉動滑桿可以定義材質像素的原點，範圍是 0 到 7，預設值是 3。



# 4. 軟體使用

## OpenGL Settings

### 效能與相容性調整

#### 開啟 buffer region 擴充功能

本選項提供驅動程式使用 OpenGL extension GL\_KTX\_buffer\_region。

#### 允許 dual planes 擴充功能使用顯示卡記憶體

本選項提供當 GL\_KTX\_buffer\_region 開啟時使用視訊記憶體。

#### 使用快速的增快 linear-mipmap-linear filtering 功能

本選項增加應用程式執行效能，但是會影響影像顯示品質。在大部分的情況下，這樣的影像品質降低程度並不明顯。

#### 開啟 anisotropic filtering 功能

本選項提供 OpenGL 使用 anisotropic filtering 以增加影像顯示品質。

#### 關閉新的 CPU 3D 指令集的使用

本選項讓顯示卡不使用新款 CPU 所內建給多媒體應用的指令集。



### 內定的材質顏色位元數

內定的材質顏色位元數可以設定在程式裡的預設材質顏色數。選項有使用與桌面顏色相同的位元數（預設），一律使用 16 bit 和一律使用 32 bit。

### 雙緩衝區切換方式

雙緩衝區切換方式可以設定在全螢幕 OpenGL 程式裡的雙緩衝區切換方式。選項有自動選擇（預設），使用區塊搬移和使用顯示頁面切換。

### 垂直回描訊號

垂直回描訊號可以設定在全螢幕 OpenGL 程式裡的垂直回描訊號。選項有永遠不等待（預設），內定不等待和內定要等待。

### PCI 模式下最大的材質記憶體大小 (MB)

PCI 模式下最大的材質記憶體大小 (MB) 讓您設定材質記憶體的大小。

**注意！** 本設定只能在 PCI 顯示卡或在 PCI相容模式中運作的 AGP 顯示卡才能發生作用。

按下往上的箭頭可以增加設定的數值，按下往下的箭頭可以減少設定的數值。最大設定值是依據您實際使用的系統記憶體大小而定。

# 4. 軟體使用

## Overlay 設定

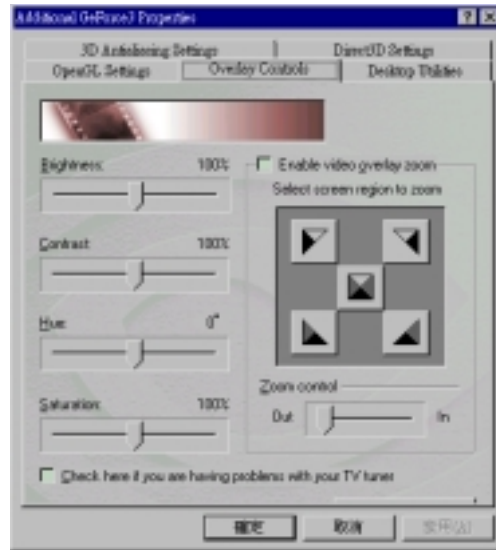
### 亮度/對比/色彩/飽和度

(Brightness / Contrast / Hue / Saturation)

亮度/對比/色彩/飽和度滑桿可以讓您對螢幕顯示的亮度、對比、色彩和飽和度值做設定。你可以用來調整螢幕上的影像或DVD播放的品質。

當你在電腦上播放VCD或DVD影片時，你可以隨意的調整 亮度/對比/色彩/飽和度 使其達到最理想的品質。

拉動滑桿向左減少設定值，向右增加設定值。亮度值是 0% 到 200%，預設值是 100%；對比值是 0 到 200%，預設值是 100%；色彩值是 -180 到 180，預設值是 0；飽和度值是 0 到 200%，預設值是 100%。



### Enable video overlay zoom

這個選項讓你可以放大影像輸出螢幕上的特定區域。

### Select screen region to zoom

這個選項讓你可以選擇播放影像的某一區域加以放大或縮小。

### Zoom control

左右拉動滑桿以放大或縮小你所選擇播放影像螢幕上的部份。

### Check here if you are having problems with your TV tuner

若你選擇此一選項，將會迫使覆疊軟體使用 busmastering。因此，除非影像播放時發生問題，例如影像破損或無法顯現影像的情形，否則建議你不要選擇此一選項。

**注意！**當你在電腦上播放影像檔案（如.avi）或 DVD 影片時，Overlay 設定的選項才會發生作用。

## 4. 軟體使用

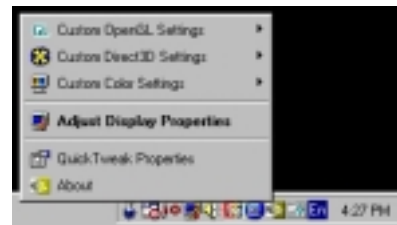
### 桌面工具 (Desktop Utilities)

在工具列上顯示 Quick Tweak 按鈕

選擇此一選項可以在 Windows 的工具列上顯示 NVIDIA Quick Tweak 按鈕 (使用者可以在 Select taskbar icon 選單中做不同的選擇)。



點選工具列上的 NVIDIA Quick Tweak 按鈕，可以讓你自行設定 Direct3D、OpenGL 以及色彩的設定，選單中還可讓你恢復各個項目的預設值，此外，還有 Quick Tweak 選單的屬性設定。



### 桌面顯示管理員 (Enable Desktop Manager)

Desktop Manager 讓你可以在一台或二台顯示器或桌面上執行一個或多個程式。此外，它也可以讓你運作程式管理的功能，例如將應用程式回復到上一次使用時的位置。

Desktop Manager 屬性

欲設定 Desktop Manager 屬性，請點選 Desktop Manager Configuration 按鈕，出現 NVIDIA Desktop Manager 對話框。

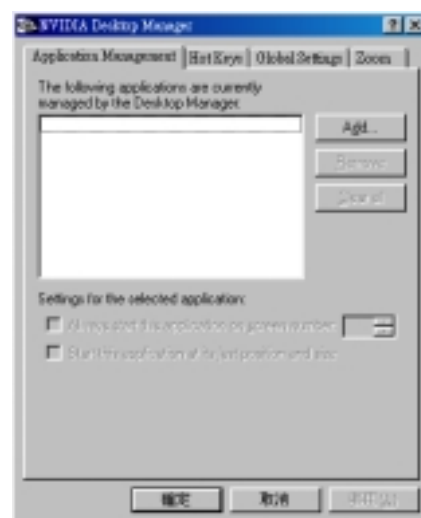
**注意！**在執行 Desktop Manager Configuration 之前請確認 Enable Desktop Manager 選項已被勾選。

Application Management

Application Management 讓你增加新的應用程式到 Display Manager 中。

1. 請在 Application Management 項下點選 Add 按鈕。

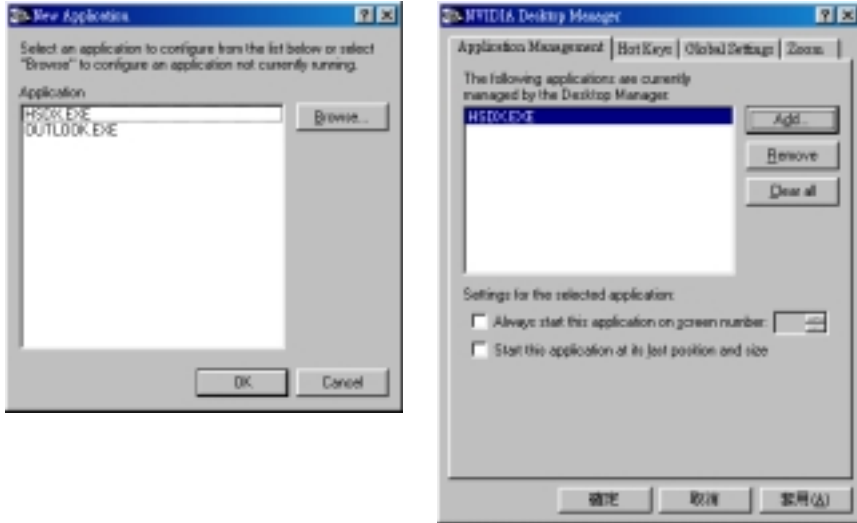
**重要！**請確認您欲使用 Desktop Manager 來管理的程式已經開啟。



# 4. 軟體使用

2. 您所開啟的程式將會出現在 New Application 視窗中。
3. 選擇您要新加入的程式，然後按下 OK，該程式將會出現在 Application Management 視窗中。

重覆以上步驟以加入新的程式到 Display Manager 中。



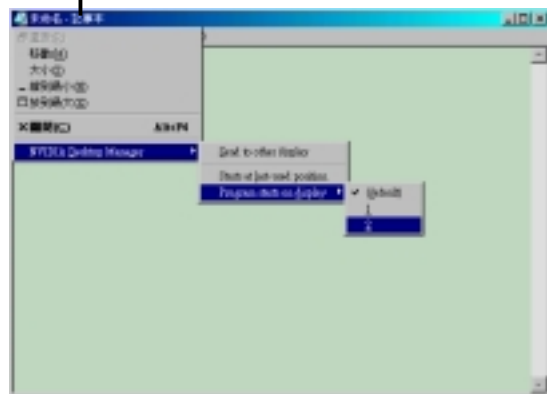
在 Application Management 視窗中，你可以做各種 Display Manager 的相關設定。

**Always start this application on screen number** 讓你選擇當你啟動某一程式時所使用的畫面或顯示器。

**Start this application at its last position and size** 讓你啟動某一程式時保留上一次使用時的最後畫面及大小。

標題列

欲顯示由 Display Manager 所管理的應用程式的 Desktop Manager 選項，您可以在已開啟的程式標題列上按下滑鼠右鍵。



## 快速鍵 (Hot Keys)

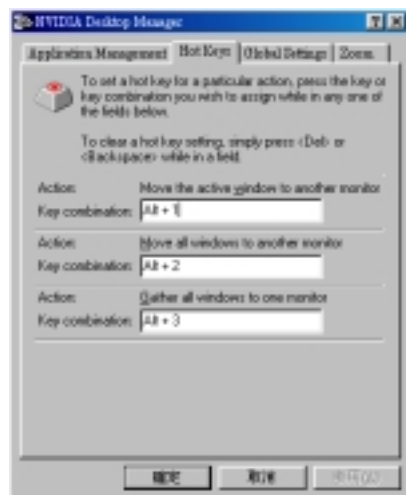
Hot Keys 讓你輸入各種不同的按鍵組合，然後賦予它們相應的動作。

預設的快速鍵及其功能如下：

移動現用視窗到另一台顯示器：ALT + 1

移動所有視窗到另一台顯示器：ALT + 2

將所有視窗集中到一台顯示器：ALT + 3



## 4. 軟體使用

### 通用設定 (Global Settings)

Global Settings 中的設定可適用於所有以 Display Manager 管理執行的所有應用程式。



### 畫面縮放 (Zoom)

Zoom 讓你可以放大觀看滑鼠指標所指區域的畫面。放大後的畫面會出現在滑鼠沒有指到的螢幕上。

**Enable zoom feature** 開啟或關閉 zoom 功能 (預設值為開啟)。

**Hot keys to control zoom features** 讓你除了預設值之外可以另外設定更為方便的快捷鍵。按下任何有效的按鍵，包括你想新增的功能鍵。(但不能使用 ESC、ENTER、TAB、空白鍵、PRINT SCREEN 或者後退鍵)

**Zoom update frequency (updates per second)** 讓你設定每秒鐘畫面放大的次數，預設值為8，你可以設定每秒1到100次。一般來說，放大畫面通常在每次滑鼠移動時，或者在滑鼠不動時以固定的時間間隔更新畫面一次。

**Delay before switching zoom monitor (msec)** 當你從某一台顯示器移動滑鼠游標到另一台顯示器時，放大畫面所在的顯示器也會隨之改變，此選項可以讓你設定畫面的延遲時間。單位為毫秒 (預設值為500，你可以設定從0到1000 毫秒)，如要立即切換則設為0。



## 4. 軟體使用

---

▶ Memo ◀

# 4. 軟體使用

## 使用工具程式



### 華碩影像輸入程式

#### 注意！

1. ASUS Live 只能在具有 Video Decoder 版本的顯示卡上執行，此外，您的顯示器或顯示器驅動程式須有支援 I2C 匯流排控制。
2. ASUS Live 可以在 Windows 9x/ME、Windows NT 4.0以及 Windows 2000 中執行。在 Windows NT/2000 作業系統中，您必須自己為 ASUS Live 安裝它的影像擷取程式，如此您才能使用 ASUS Live。

ASUS Live 視頻擷取工具程式可以用來：

1. 利用顯示卡上的 RCA 或 SVHS 視頻輸入接頭，您可以在電腦的顯示器上觀賞錄放影機、攝影機、數位相機以及雷射影碟機所輸出的視訊節目
2. 擷取動態視頻最高可達每秒 30 張畫面（最低硬體需求為 Pentium II/266）。

**注意！** 要執行 ASUS Live 工具程式，您的電腦必須已安裝 DirectX 7 或更新的版本。

#### 如何執行 ASUS Live？

要執行這個工具程式，請在工作列上按下 **開始 \ 程式集 \ ASUS \ ASUS Live**。此外，您也可以經由放置在工作列右邊的華碩控制台（ASUS Control Panel）圖示選單中，選擇 **華碩影像輸入程式**。

#### 如何移除 ASUS Live？

要移除 ASUS Live 工具程式，請在工作列上按下 **開始 \ 程式集 \ ASUS \ ASUS Live \ Uninstall**。此外，您也可以經由 **開始 \ 設定 \ 控制台 \ 新增、移除軟體** 中將此程式移除。



# 4. 軟體使用

## ASUS Live 控制面板

### Live 模式

(按下 Capture 即可切換至 Capture 模式)

選擇視訊連接模式  
(Composite, S-Video, TV Tuner)

預約錄影狀態

顯示 / 隱藏 視訊來源  
參數調整 (F9)



最上層顯示  
最小化  
離開  
面板放大 / 縮小

視訊標準, 按滑鼠可重設標準  
(NTSC-M, NTSC-N, NTSC-4.43, PAL-BGHI, PAL-4.43, PAL-M, PAL-N 或 SECAM)

影像大小, 按滑鼠可重設大小  
(160 x 120, 176 x 120, 320 x 240, 352 x 240 (預設), 640 x 480, 704 x 480 或全螢幕)

線上求助

設定: 可設定 Video Format, Video Source, Tuner Setting 以及 Tuner Edit

### Capture 模式

(按下 Live 即可切換至 Live 模式)

選擇視訊連接模式  
(Composite, S-Video, TV Tuner)

點選這裡即出現預約錄影設定對話盒

在預覽視窗中欲觀看的影像上按滑鼠左鍵, 就可以將該影像呈現在另一顯示視窗上。在影像上按滑鼠右鍵即出現 觀看、儲存至 以及 刪除 選項。



視訊標準, 按滑鼠可重設標準  
(NTSC-M, NTSC-N, NTSC-4.43, PAL-BGHI, PAL-4.43, PAL-M, PAL-N 或 SECAM)

設定 影像尺寸、影像格式以及 影像壓縮標準。

在 設定 選單中可以設定擷取格式大小、視訊壓縮、預約錄影設定等項目。

## 4. 軟體使用

### 最上層顯示

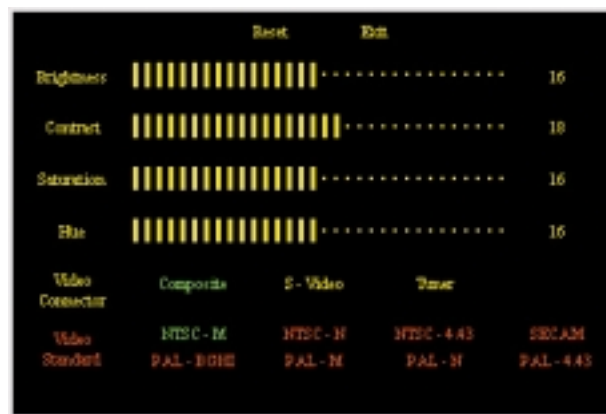


**最上層顯示** 在播放節目視窗範圍內按滑鼠右鍵，然後在出現的下拉式選單中選擇**最上層顯示**即可。此項的功能是當使用者在觀賞 VCD/DVD/TV 播放節目的同時，也執行其他應用程式，例如從網際網路下載檔案、編輯文書資料等等，而為了避免其他的應用程式的視窗覆蓋到播放視窗，此時便可以選擇**最上層顯示**以確保 VCD/DVD/TV 播放視窗永遠在其他應用程式的最上層。

### 視訊來源參數調整

當第一次執行 ASUS Live 時，使用者必須先設定相關的參數值。在 ASUS Live 控制面板內按下視訊來源參數調整（快速鍵：F9），便可切換顯示或隱藏此項設定的畫面。

在 ASUS Live 控制面板內切換到顯示**視訊來源參數調整**（快速鍵：F9），此時便會出現參數設定視窗，再回到 ASUS Live 控制面板內按上/下箭頭的按鈕或按鍵盤上的上/下箭頭鍵來選擇（若為 ASUS Live 4.3 以上的版本，則可以直接使用滑鼠來點選）所欲改變參數值的項目，然後再按 ASUS Live 控制面板內的左/右箭頭的按鈕或按鍵盤上的左/右箭頭鍵來調整單一項目的設定值。視訊連接模式（Video Connector）提供三種選擇：Composite/S-Video/Tuner，視訊標準（Video Standard）提供八種選擇：NTSC-M/NTSC-N（Windows 2000/NT4.0 不支援）/NTSC-4.43/SECAM/PAL-BGHI/PAL-M/PAL-N/PAL-4.43。



## 4. 軟體使用

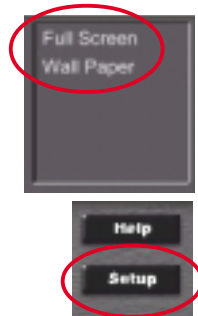
- 注意：1. 採用 PALD/K 模式的使用者須選擇 PAL-BGHI 視訊標準。  
2. Windows 2000/NT4.0 並不支援 NTSC-N 標準。

若要調整顯示視窗的顏色設定，您也可以設定亮度 (Bright)、對比 (Contrast)、飽和度 (Saturation) 以及色調 (Hue)。在 ASUS Live 控制面板內切換到顯示視訊來源參數調整 (快速鍵：F9)，此時便會出現參數設定視窗，再回到 ASUS Live 控制面板內按上/下箭頭的按鈕或按鍵盤上的上/下箭頭鍵來選擇所欲改變參數值的項目，然後再按 ASUS Live 控制面板內的左/右箭頭的按鈕或按鍵盤上的左/右箭頭鍵來調整單一項目的設定值。如欲回復至出廠預設值，請選擇 Reset；選擇 Exit 或者在 ASUS Live 控制面板內再按下視訊來源參數調整 (快速鍵：F9) 以關閉此參數設定視窗。

### ASUS Live 視訊模式

#### 即時模式 (Live Mode)

此模式可以讓您觀看即時視訊。在這個模式中，您可以用滑鼠來調整顯示視窗的尺寸大小或者設為全螢幕，甚至於可作為桌布。要改變 視訊來源參數調整 的設定值，請在 ASUS Live 控制面板上按下 Setup 鈕。



注意！執行 即時模式 之前，請確定系統中已安裝 Direct Draw 6或更新的版本。而由於 Windows NT 4.0 並不支援 Direct Draw 7，所以目前 即時模式 無法在Windows NT 4.0 作業系統中執行。在使用 Wall Paper 功能前，請先確認 Windows 的 Active Desktop 功能中的 顯示成 Web 畫面 (W) 項目沒有打勾。

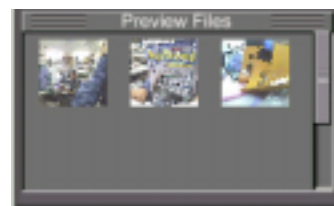
#### 擷取模式 (Capture Mode)

此模式可以讓您擷取並且儲存影像資料到您的電腦中。此模式內有三種操作方法：即時影像擷取 (SnapShot)，連續影像 (Frame Recording) 以及 動態影像擷取 (Video Recording)。

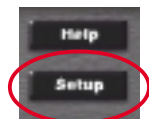


此外，動態影像擷取 更提供了 預約錄影設定 功能，經由簡單的設定，您就可以事先安排好錄影的時間。

預覽視窗 所有被擷取下來的影像皆會被儲存至硬碟中，而您可以透過預覽視窗來找尋您想要觀看的影像，並且在選擇它之後，其影像會出現在另一顯示視窗中。



按下 Setup 鈕即可調整視訊擷取的相關設定值。



## 4. 軟體使用

### 視訊擷取驅動程式

**重要！**當您使用本顯示卡與視訊擷取工具程式捕捉電視、影帶、影碟等的節目畫面時，請尊重節目製作人的智慧財產權與版權擁有人的權利，不要輕易取用這些節目內容於商業用途。

#### Windows 98

若您的顯示卡具備視訊輸入接頭 (Video-In connector)，則當您在安裝 Windows 98 的顯示卡驅動程式時，安裝程式也會將視訊擷取驅動程式一併安裝到您的系統中。此視訊擷取驅動程式是遵照 Microsoft Video for Windows 標準所撰寫而成，並且最大可以開啟 704x480 的視訊捕捉視窗，可以用來嵌入一些視訊相關應用程式 (像是視訊會議、Net Meeting 或者是視訊編輯程式)，作為這些程式的視訊擷取功能。

**重要！**如果您需要擷取最大的視訊視窗畫面，您必須開啟硬碟 (EIDE 硬碟) 的 DMA 傳輸模式，以取得最大資料傳輸能力 (704x480, 30張畫面/每秒)，否則，系統會變得不穩定。

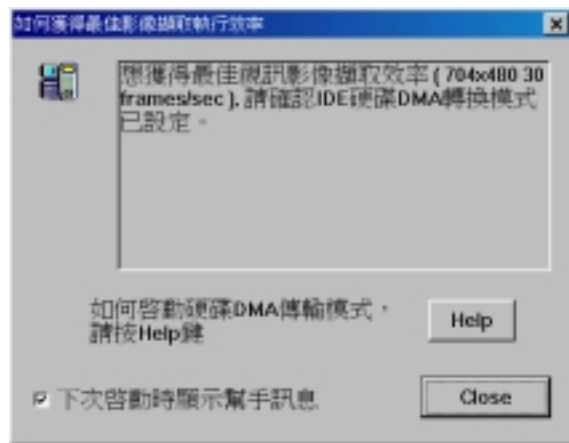
#### Windows 2000/NT 4.0

當您在 Windows 2000 或 NT 4.0 中安裝顯示卡的驅動程式時，視訊擷取驅動程式並不會自動安裝到您的系統中，您必須透過安裝光碟片，選擇 Drivers，然後點選 Install Video for Windows Capture Driver。

#### 開啟 DMA 傳輸模式

如何獲得最佳影像擷取執行效率視窗將會告訴您如何啟動硬碟的 DMA 傳輸模式以獲得最佳的影像擷取效率。您可藉由對話框內簡單的指示加以啟動或者直接參照如下的步驟：

1. 執行 **開始\設定\控制台**。
2. 雙擊 **系統** 圖示，您會看到 **系統內容** 對話框出現在螢幕上。
3. 選取 **裝置管理員** 標籤頁，按下 **磁碟機** 旁的 **+** 符號，並在您的硬碟機上頭雙擊滑鼠左鍵，硬碟機的 **內容** 對話框便會出現。
4. 按下 **設定值** 標籤頁並且核取 **DMA** 選項並按下 **確定** 鈕。



# 4. 軟體使用

## 影像擷取

要開啟視訊捕捉功能，請在 ASUS Live 控制面板上按下 Capture Mode 按鈕。

**注意！**如果影像擷取裝置與 ASUS Live 不相容，ASUS Live 會自動偵測並警告使用者。

## 視訊畫面/捕捉設定 (Video/Capture Setting)

1. 選擇 Video/Capture Setting 以選擇視訊錄製功能設定，像是**捕捉影像範圍和格式** (Capture Image Dimension and Format)、**選擇捕捉編解碼器** (Capture CODEC selection) 以及**捕捉聲音格式與屬性** (Capture Audio Format and Attribute)。

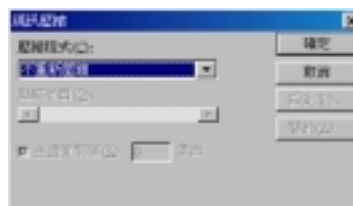


在 Capture Image Dimension and Format 下可以選擇**影像範圍** (Capture Dimension) 和**影像格式** (Image Format)。

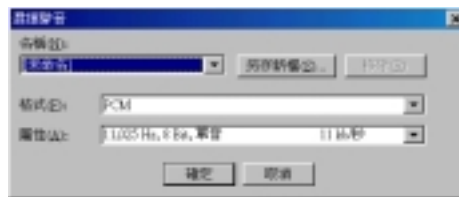


**注意！**Windows 2000 / NT 4.0 只支援 UYVY 影像格式。

在 Capture CODEC selection 下可以選擇您所捕捉下來影像的壓縮方式。



在 Capture Audio Format and Attribute 下可以選擇**聲音格式** (Audio Format) 與**聲音屬性** (Audio Attribute)。這裡的設定並需視您的電腦可以產生/接受何種聲音格式而定。





## 4. 軟體使用

**Preallocate disk space:** 由於影像擷取時需要大量硬碟寫入動作，為避免硬碟因寫入動作頻繁而影響系統執行效能，您可以事先配置一塊硬碟空間供 ASUS Live 程式使用，這樣做的好處是可以讓 ASUS Live 程式在寫入資料時能更快地定址到硬碟存放位置，而不用一邊擷取資料一邊尋找硬碟空間。

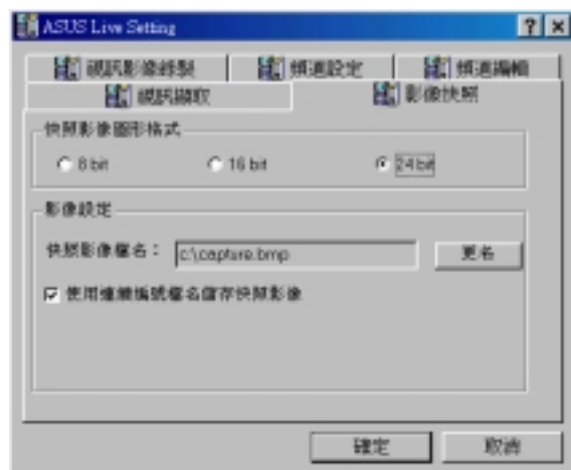
**Don't ask before starting capture:** 此選項可以讓您直接開始視訊擷取動作。

**Capture Tip:**請參閱 Enabling DMA Transfer Mode。

**Adjust Source:**選擇捕捉視訊來源與標準。您也可以在這裡調整亮度 (Bright)、對比 (Contrast)、飽和度 (Saturation) 與色調 (Hue)。做完上述設定後，您便可以開始捕捉畫面了。

### 即時捕捉設定 (SnapShot Setting)

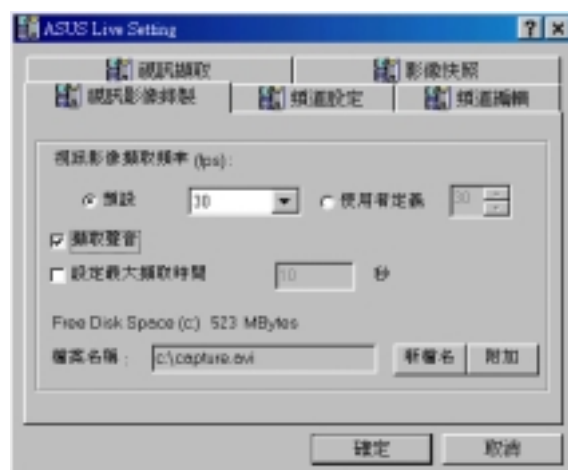
✧ 選擇 SnapShot Setting 以選擇影像擷取格式 (Capture Picture Format, 預設值為 24 位元) 以及影像設定 (Image Setting)。在 Image Setting 中您所喜歡的看圖程式 (預設值為 MSPAINT.EXE 或 Microsoft's Paint)、影像儲存檔案名稱 (Image File Name 預設值為 C:\CAPTURE.BMP) 和使用內含連續號碼的檔案名儲存擷取影像 (Store image use consecutive numbered filename)。



做完上述設定後，您便可以開始捕捉畫面了。

### Video Recording 手動設定

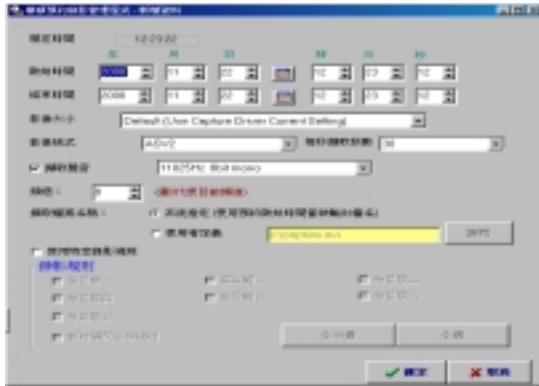
✧ 選擇 Video Recording Setting 以選擇視訊儲存 (Video recording)。像是畫面播放速度 (fps, Frame Rate) (預設值為 30)，最大捕捉時間 (Maximum Capture Time) (預設值為 10 秒) 和檔案名稱 (File Name) 與路徑 (Path) (預設值為 C:\CAPTURE.AVI)



## 4. 軟體使用

### ASUS Live 預約錄影設定 (僅適用於 Windows 98 / ME)

1. 在 ASUS Live 控制面板中選擇 **擷取 (Capture)**，再按下 **設定 鈕 (Setup)**，預約錄影設定程式視窗即出現。



**注意!** 若為 Windows NT/2000，請參考 4.軟體使用 / ASUS Digital VCR/預約錄影設定 章節的說明。

這些設定值包括了 **啟始時間** (年 | 月 | 日 | 時 | 分 | 秒)，**停止時間** (年 | 月 | 日 | 時 | 分 | 秒)，**頻道號碼**，**擷取頻率**，**增加**，**觀看預約錄影記錄**，**刪除**以及**清除全部**。

2. 按下 **增加** 將您的設定值加入，預約錄影將根據您所指定的日期與時間開始錄影。

**注意!** 您必須先確認視訊裝置已和顯示卡連接妥當並且運作正常，然後才能執行預約錄影設定程式。

### 即時影像擷取 (Snapshot)

**即時影像擷取** (快速鍵：F5) 功能可以讓您擷取視訊畫面成為單張影像，您可以利用看圖程式來看這些擷取下來的影像檔，或是將這些影像檔當作 Windows 的桌布或是其他用途。您也可以利用影像處理程式來編輯這些影像檔，讓這些影像檔更加生動有趣。

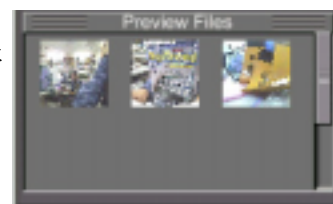
請依照下列步驟開始影像擷取動作：

1. 在ASUS Live 控制面板按下 **Snapshot** 或按下快速鍵 F5，將所擷取到的影像儲存至硬碟中。



擷取下來的影像將會出現在預覽視窗中 (存檔格式為 BMP 檔，並且檔案名稱以連續的數字來表示)。

您也可以預覽視窗中選取某一個擷取下來的影像，其影像就會出現在顯示視窗。



2. 若需要再擷取其他影像，請重複步驟一。



## 4. 軟體使用

### 連續影像擷取 (Frame Recording)

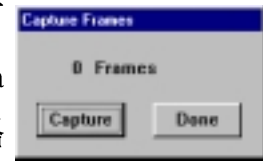
**連續影像擷取** (快速鍵：F6) 功能可以讓您連續擷取視訊畫面成為多張影像檔所集合而成的動態影像檔，您可以利用 Windows 的多媒體播放程式 (Media Player) 來看這些連續影像檔。

請依照下列步驟開始連續影像擷取動作：

1. 當您正利用 ASUS Live 觀賞影片時，按下 ASUS Live 控制面板中的 **連續影像擷取** 按鈕 (或是直接按下鍵盤上的 F6 鍵) 以開啟 Capture Frames 對話盒。



2. 按下 **Capture** 鍵開始擷取連續影像，按下 **Done** 鍵可以結束影像的擷取。接著您的多媒體播放程式 (Media Player) 會馬上播放擷取下來的連續影像 (存成 AVI 格式)。



3. 按下 **播放** 鍵可以查看擷取下來的連續影像。

### 動態影像擷取 (Video Recording)

**動態影像擷取** (快速鍵：F7) 功能可以讓您擷取動態視訊畫面成為動態影像檔，您可以利用 Windows 的多媒體播放程式 (Media Player) 來看這些動態影像檔。

請依照下列步驟開始動態影像擷取動作：

1. 按下 ASUS Live 控制面板中的 **動態影像擷取** 按鈕 (或是直接按下鍵盤上的 F7 鍵)。
2. 隨著畫面的指示開始和停止動態影像的擷取。



#### 注意！

1. 若要在 Windows 2000/NT 4.0 中取得更佳的影像擷取品質，您可以將擷取格式設定為 UYVY，並且使用 ASUS ASV1 或 ASV2 擷取編解碼方式 (Capture CODEC)。
2. 要 Windows NT 4.0 下執行程式，您必須確認是否已安裝 Service Pack 3 或更新的版本。若沒有安裝，那麼您可以到 <http://www.microsoft.com/networkstation/downloads> 下載。

## 4. 軟體使用

---



## 4. 軟體使用

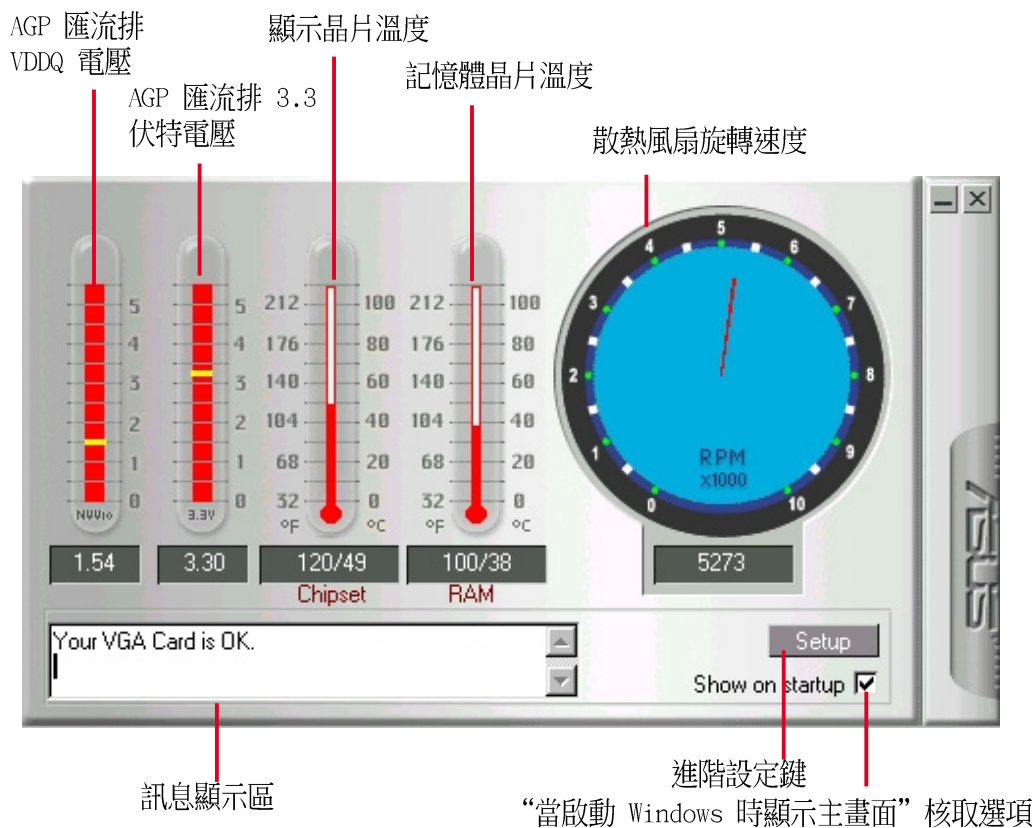


### 華碩 SmartDoctor

華碩 SmartDoctor 的設計有兩個安全性的理由，一個是監視顯示卡上的顯示晶片狀態，當有像是散熱風扇出了問題而導致的晶片過熱等狀態發生時可以發出警訊；另外一個理由是當顯示晶片過熱時，可以採取行動讓全速運作過熱的顯示晶片冷卻下來。

#### 功能

- 監視顯示卡上的顯示晶片的溫度狀態、記憶體晶片溫度、散熱風扇速度與電壓狀態。
- 通知使用者像是溫度過熱、風扇不轉動、以及超過安全界限的電壓狀態等的不穩定硬體狀態。
- 當顯示晶片過熱時強迫其冷卻，以保護顯示晶片不會因過熱而導致損壞。
- 當顯示晶片閒置時冷卻其溫度，並在顯示晶片需要回復到工作狀態時回復其操作溫度，以增加顯示晶片的壽命。
- 冷卻 CPU 溫度（須配合 Windows 95、Windows 98 和 Windows 98 第二版）以增加 CPU 的壽命。

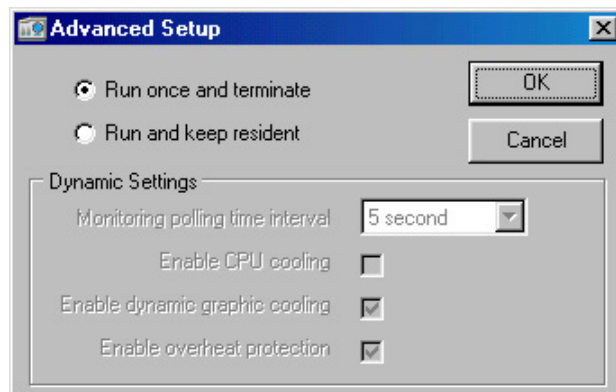


**注意！**您的主機板必須能夠穩定地提供 AGP 匯流排 VDDQ 電壓和 AGP 匯流排 3.3 伏特電壓，否則電腦將會當機。

## 4. 軟體使用

### 進階設定

當您按下 Setup 鍵，Advanced Setup 對話盒將會出現在螢幕上。



SmartDoctor 的內定設定 **Run once and terminate** 選項，意思是說 SmartDoctor 會在每一次 Windows 開機時自動執行並檢查顯示卡的狀態。如果您的顯示卡一切正常，SmartDoctor 會在 5 秒後自動關閉。

**Dynamic Settings** 中的選項會在核取 **Run and keep resident** 選項後才允許選取。

- **Monitoring polling time interval** 選項可以設定多少時間讓 SmartDoctor 檢查一次顯示晶片。預設值是 5 秒。您也可以選擇間隔較長時間再檢查一次顯示晶片。
- **Enable CPU cooling** 選項可以開啟或關閉 CPU 冷卻功能，如果您將冷卻功能開啟，SmartDoctor 會在偵測到 CPU 閒置時自動冷卻其溫度。

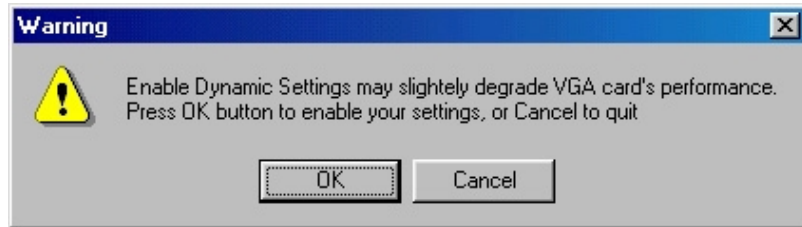
**注意！** 如果您的系統中已經安裝了可以讓 CPU 冷卻的監控程式，您只能在其與 SmartDoctor 之中選擇一個來執行。

當 CPU 溫度因為這個選項功能開啟而開始冷卻後，當執行 **開始\程式集\附屬應用程式\系統工具** 裡的系統監視程式 (Windows 98) 時，您會發現 CPU 的使用狀態達到最大值 100%，請不要覺得奇怪，那是正常的。

- **Enable dynamic graphic cooling** 選項可以開啟或關閉動態冷卻顯示晶片功能，如果您將動態冷卻顯示晶片功能開啟，SmartDoctor 會在偵測到顯示晶片閒置時自動冷卻其溫度。
- **Enable overheat protection** 選項可以讓系統在顯示晶片過熱時強迫其溫度下降。

## 4. 軟體使用

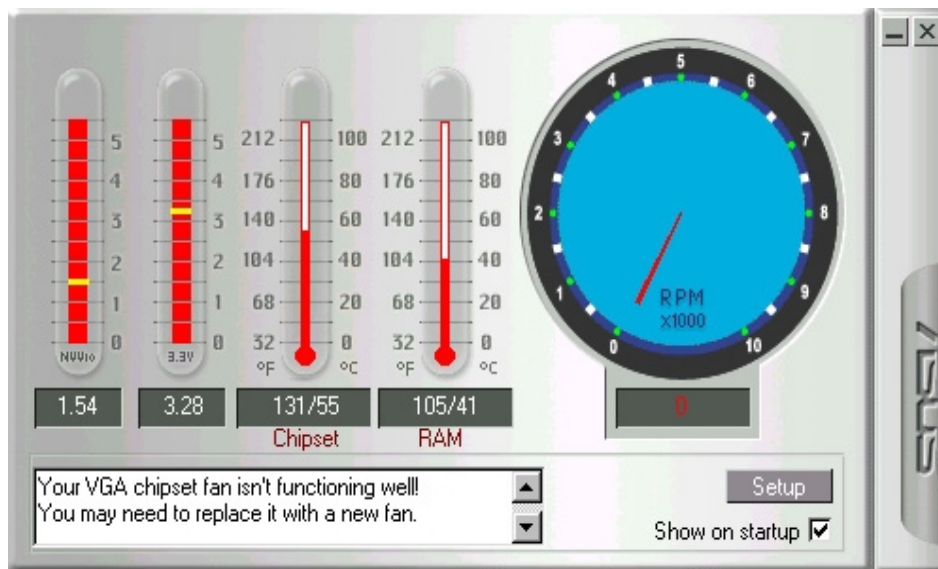
當您選擇 Run and Keep resident 選項並按下 OK 鍵，一個警告訊息會出現告訴您顯示卡的顯示效能可能會下降。這個效能上的損失是非常細微的，即使在嚴苛的效能測試程式的測試下也幾乎無法偵測到。



請按下 OK 鍵完成您的設定，或是按下 Cancel 鍵回復原來的設定。

### 不正常的事件

當 SmartDoctor 感應到顯示卡上的顯示晶片有些不對勁時，訊息顯示區會顯示一個詳細錯誤或問題的敘述，有問題的部份也會以紅色的值閃爍。如果您在 Advanced Setup 對話框中開啟了過熱保護功能，SmartDoctor 會開始讓顯示晶片冷卻以保護您的顯示卡不致遭受到可能的損壞。



## 4. 軟體使用

---

▶ Memo ◀

## 4. 軟體使用



### 華碩Tweak工具程式

**注意！**要使用華碩工具程式，並且讓您的顯示卡達到效能的極限，請確認您對華碩工具程式的每一個設定和本顯示卡的認識是否正確了解，不適當地使用本程式有可能會造成系統不穩定與本顯示卡損壞。

要執行華碩 Tweak 工具程式，請單擊 **開始 \ 程式集\Asus \ Tweaking Utilities \ Tweak**。

#### 時序調整

**時序調整** 可以讓您調整顯示引擎與顯示記憶體之工作頻率。

#### 當下次系統啟動時，使用Tweak 的設定

核取此項目可以使系統下次開機後，使用您的設定值。

#### 繪圖卡速度

#### 繪圖引擎

這裡可以讓您調整繪圖引擎之工作頻率。

#### 記憶體

這裡可以讓您調整顯示記憶體之工作頻率。

#### 載入預設值

回復預設值。

#### 2D 測試

可以測試您的設定值是否正確。





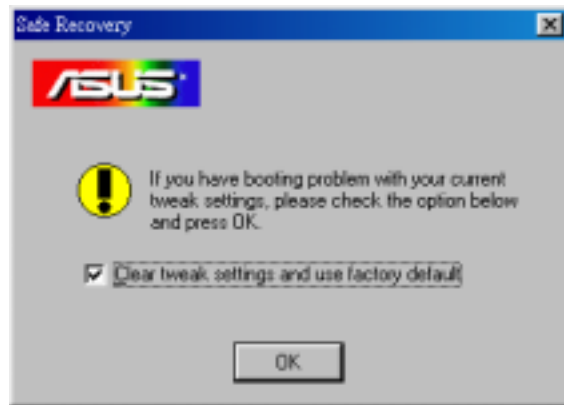
## 4. 軟體使用

### Tweak Safe Mode Recovery

**Timing Adjustment (安全模式)** 可以讓您回復本顯示卡出廠時的繪圖引擎與繪圖記憶體之工作頻率預設值。這個模式是用來讓您在使用新的繪圖引擎與繪圖記憶體之工作頻率設定，碰到了問題的時候使用。

#### 使用 Tweak Safe Mode Recovery

1. 重新啟動 Windows 並進入安全模式。(要進入 Windows 的安全模式，您可以在看到 Starting Windows 98... 字樣時按下鍵盤上的 F8 鍵直到 Windows 的開機選單出現。在有些電腦和 Windows 98 的系統中，您可以按下 CTRL 鍵來帶出開機選單。然後選擇 **安全模式** 選項並且按下 Enter 鍵。)
2. 在 Windows 中單擊 **開始 \ 程式集 \ Asus \ Tweaking Utilities \ Tweak Safe Mode Recovery** 選項。
3. 在繼而出現的 Safe recovery 畫面中做適當設定。



#### 時序調整 (安全模式)

核取 Clear tweak settings and use factory default 選項將繪圖引擎與繪圖記憶體之工作頻率回復到出廠時的預設值，並且按下鍵並重新啟動電腦。

## 4. 軟體使用



### ASUS Digital VCR

#### 注意！

1. ASUS Digital VCR 只能在 TVR 版本（具備視訊解碼器之版本）上執行，此外，您的顯示器或顯示器驅動程式須有支援 I2C 匯流排控制。
2. 以下的說明必須在正常的版本中才能使用，且軟體版本有可能與您所使用的不同，軟體內容亦有可能隨時更新，恕不另行通知。
3. ASUS Digital VCR 只可以在 Windows 9x/ME 中執行。目前並不支援 Windows NT 及 Windows 2000。

ASUS Digital VCR 可以用來：

1. 利用顯示卡上的 RCA 或 SVHS 視頻輸入接頭，您可以在電腦的顯示器上觀賞錄放影機、攝影機、數位相機以及雷射影碟機所輸出的視訊節目。
2. 擷取動態視頻最高可達每秒 30 張畫面（最低硬體需求為 Pentium II/400）。因應 TimeShifting™ 的 MPEG-II 格式錄影（704×480/每秒30張畫面），最低硬體需求為 Pentium III/600，建議硬體需求為 Pentium III/700 或更高的 CPU。

**注意！** 要執行 ASUS Digital VCR 程式，您的電腦必須已安裝 DirectX 7 或更新的版本。

#### 如何執行 ASUS Digital VCR？

要執行這個工具程式，請選擇工作列上的 **開始 \ 程式集 \ ASUS \ Digital VCR** 然後按下 **ASUS Digital VCR**。此外，您也可以經由放置在工作列右邊的華碩控制台（ASUS Control Panel）圖示選單中，選擇 **ASUS Digital VCR**。（詳見第四章軟體使用 / 華碩控制面板）。

#### 如何移除 ASUS Digital VCR？

要移除 ASUS Digital VCR 程式，請選擇工作列上的 **開始 \ 程式集 \ ASUS \ Digital VCR** 然後按下 **Uninstall**。此外，您也可以經由 **開始 \ 設定 \ 控制台 \ 新增/移除程式** 中將此程式移除。

# 4. 軟體使用

## 使用 ASUS Digital VCR

ASUS Digital VCR 被設計為標準的 Windows 程式，亦即透過該程式視窗中的功能表 (main menu bar) 及點選工具列 (toolbar) 的按鈕即可操作它的所有功能。它有三種操作的模式：Live 模式、Capture 模式及 Playback 模式。



**注意！** 採用 PAL/D/K 模式的使用者須選擇 PAL-BGHI 視訊標準

### 視窗工具列



離開 (點選這裡可以退出 ASUS Digital VCR)


OSD 設定 (點選這裡可以設定連接裝置，調整亮度、對比、飽和度、色調)

視窗最小化

放大

縮小

啟用最上層顯示


選擇最上層顯示時，該圖示將變為  (取消最上層顯示)

## 4. 軟體使用

### 最上層顯示

在播放節目視窗範圍內按滑鼠右鍵，然後在出現的下拉式選單中選擇 **啟用最上層顯示** 即可。此項目的是當使用者在觀賞 VCD/DVD/TV 播放節目的同時，也執行其他應用程式，例如從網際網路下載檔案、編輯文書資料等等，而為了為避免其他的應用程式的視窗覆蓋到播放視窗，此時便可以選擇 **最上層顯示** 以確保 VCD/DVD/TV 播放視窗永遠在其他應用程式的最上層。



要取消最上層顯示請按下  或在視窗 (W) 功能表中選擇 **取消最上層顯示**。




### OSD 設定

當第一次執行 ASUS Digital VCR 時，使用者必須先設定相關的視訊來源參數值。在 ASUS Digital VCR 控制面板內按下 **OSD 設定**，便可切換顯示或隱藏此項設定的畫面。



利用滑鼠/其他指向裝置或者鍵盤的上下箭頭鍵選擇欲調整的選項（明亮、對比、飽和度、色調、連接裝置），然後按鍵盤的左/右箭頭鍵來調整單一項目的設定值。你也可以使用滑鼠/其他指向裝置直接點選項目上的左右區塊，以直接更改選項的設定值。

欲調整設定以返回原始設定值，請直接點選 （或者使用快速鍵 F9 或在 **設定** 功能表上選擇 **視訊來源**，然後在 **視訊來源** 視窗中點選 **重設調整參數**，然後點選 **確定** 以關閉 ASUS Digital VCR - 設定 視窗。

## 4. 軟體使用


### Live 模式




當你開啟 ASUS Digital VCR 時，首先即會出現 Live 模式，此模式可以讓你觀看即時視訊。在這個模式中，你可以用滑鼠來調整顯示視窗的大小（預設值為352×240）或者設為全螢幕，甚至於可作為桌布。

當你在 Capture 模式要切換至 Live 模式時，請點選  或者按 F2。

### 啟用全螢幕展示功能


欲啟用全螢幕展示功能，請點選  或者使用快速鍵 CTRL+S。

欲取消全螢幕展示功能，請用滑鼠在顯示畫面上點二下，然後點選 。你也可以使用快速鍵 CTRL+S 或者 ESC 鍵以取消全螢幕展示功能，顯示畫面將回到先前設定的大小。


### 啟用桌布展示功能

**注意！**在使用 啟動桌布展示功能 之前，請先確認 Windows 的 Active Desktop 功能中的 顯示成 Web 畫面 (W) 項目沒有打勾。（請點選 開始 / 設定 / Active Desktop(A) / 顯示成Web畫面(W)）。

欲啟用桌布展示功能，請點選  或者使用快速鍵 CTRL+W。

欲取消桌布展示功能，請用滑鼠在螢幕任意處點二下，然後點選 。你也可以使用快速鍵 CTRL+W 以取消全螢幕展示功能。

### 設定

欲設定視訊來源，請點選 （或按快速鍵 F9，或在設定功能表點選視訊來源）。

### 視訊來源

視訊來源提供你設定視訊顯示方法、視訊掃描方式、視訊標準、亮度、對比、飽和度、色調等。

## 4. 軟體使用



### 視訊顯示方法

視訊顯示方法讓你選擇視訊在螢幕上顯示的方式：*BOB*（預設值）或*WEAVE*，這些方法是讓人類肉眼明確識別視訊輸入的兩種演算法。ASUS Digital VCR 所設定的預設值為*B O B*，若你的影像資料並未包含較大移動量的動作時，*WEAVE* 將是比較好的選擇。更詳細的資訊請參考 [www.microsoft.com/hwdev/devdes/vpe.htm#Interleaved](http://www.microsoft.com/hwdev/devdes/vpe.htm#Interleaved)。

### 視訊掃描方式

視訊掃描方式讓你選擇視訊所使用的掃描方式：正常方式（預設值）、略過 Odd Field 及略過 Even field。平常請用正常方式即可，除非有特別解碼處理的頻道，才使用略過 Odd Field 或略過 Even Field。

### 視訊標準

視訊標準讓你選擇視訊所顯示的視訊標準：*NTSC-M*（預設值）、*NTSC-N*、*NTSC-4.43*、*PAL-BGHI*、*PAL-M*、*PAL-N*、*PAL-4.43* 或 *SECAM*。

**注意！**採用 *PALD/K* 模式的使用者須選擇 *PAL-BGHI* 視訊標準

如有需要，你可以調整 VCR 顯示畫面的亮度、對比、飽和度及色調，請使用滑鼠或其他指向裝置做適當的調整。

### 使用硬體過濾功能

使用硬體過濾功能（預設值為未選取）讓你的顯示卡過濾（在壓縮之前再次讓影像更為清晰。）




## 4. 軟體使用

### Capture 模式



Capture 模式可以讓您擷取並且儲存影像資料到您的電腦中。此模式內有三種操作方法：視訊影像快照 (Video Snapshot)，視訊連續單張擷取 (Capture Frames) 以及視訊擷取 (錄影) (Capture Video)。此外，視訊擷取錄影更提供了預約錄影設定功能，經由簡單的設定，您就可以事先安排好錄影的時間。


當你在 Live 模式要切換至 Capture 模式時，請點選  或者按 F3。

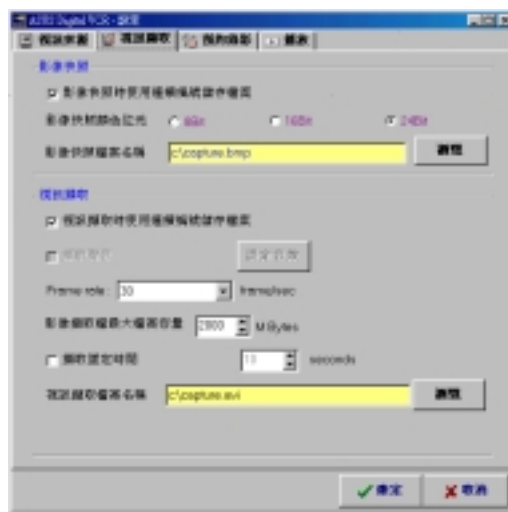
截取的影像會出現在視訊影像快照預覽區，用滑鼠在影像上點兩下，可以直接啟動應用程式以播放或觀看影像（檔案的路徑及檔名會清楚地出現在影像下面）。你也可以在影像上按滑鼠右鍵，或點選指定的影像後按下下面的按鈕，以播放、儲存新檔或刪除該影像檔案。

### 設定

要設定視訊擷取請按下 。

視訊擷取讓你設定影像快照及視訊擷取。

要使用視訊擷取，請點選 （或按下快捷鍵 F9 或在設定功能表下選擇 Capture 模式）。





## 4. 軟體使用

**重要！**當您使用本顯示卡與視訊擷取工具程式捕捉電視、影帶、影碟等的節目畫面時，請尊重節目製作人的智慧財產權與版權擁有人的權利，不要輕易取用這些節目內容於商業用途。

### Windows 98/ME

若您的顯示卡具備視訊輸入接頭 (Video-In connector)，則當您在安裝 Windows 98 的顯示卡驅動程式時，安裝程式也會將視訊擷取驅動程式一併安裝到您的系統中。此視訊擷取驅動程式是遵照 Microsoft Video for Windows 標準所撰寫而成，並且最大可以開啟 704x480 的視訊捕捉視窗，可以用來嵌入一些視訊相關應用程式（像是視訊會議、Net Meeting 或者是視訊編輯程式），作為這些程式的視訊擷取功能。

**重要！**如果您需要擷取最大的視訊視窗畫面，您必須開啟硬碟 (EIDE 硬碟) 的 DMA 傳輸模式，以取得最大資料傳輸能力 (704x480, 30張畫面/每秒)，否則，系統會變得不穩定。

## 4. 軟體使用

### 影像擷取設定

要開啟視訊捕捉功能，你必須在 Capture 模式，在 ASUS Digital VCR 的工具列上按下  按鈕。

**注意！**如果您系統中的影像擷取驅動程式與 ASUS Digital VCR 不相容時，ASUS Digital VCR 會自動偵測並警告使用者。

### 影像快照 (SnapShot)



影像快照時使用連續編號儲存檔案：選擇你慣用的檔案名稱  
(預設值為選取)

影像快照顏色位元：選擇較好的顏色位元數 (預設值為 24 Bit)

影像快照檔案名稱：選擇較好的檔案儲存路徑及名稱  
(預設值為 C:\CAPTURE.BMP)

設定完成，你可以開始使用影像快照了(F5)。

### 視訊擷取 (Video Capture)

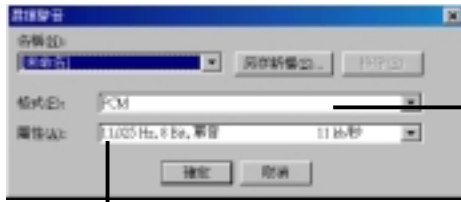


視訊擷取時使用連續編號儲存檔案：選擇你慣用的檔案名稱 (預設值為 選取)

擷取聲音：當你擷取影像時如需包含聲音資料，則需設定擷取聲音。(預設值為 未選取)

## 4. 軟體使用

在 視訊擷取設定 下可以選擇 擷取聲音 / 設定音效，然後在 選擇聲音 視窗中你可以設定擷取影像的檔案名稱，聲音的檔案格式及屬性。



PCM (Pulse Coded Modulation)，脈衝編碼調變，它是一種數位錄音的技術，是目前唯一的選擇。

選擇較低品質的聲音格式，例如 11,025 Hz, 8 Bit, Mono 11KB/s，會使您的影像檔案較小，同樣的，若您選擇較高品質的聲音格式，例如 44,100 Hz, 16 Bit, Stereo 172 KB/s，將會使聲音品質變得比較好，但檔案卻會因而變大。

Frame rate：讓你設定較好的影像擷取速率（預設值為每秒 30 張畫面，為全動態影像）

影像擷取檔最大檔案容量：讓你設定每一個擷取影像的最大檔案大小（預設值為 2000M Bytes）

擷取固定時間：讓你設定每次擷取的固定時間（預設值為10秒）

注意！請確認你的硬碟尚有足夠的空間。640×480 pixel的影像大小，全彩 24 bit，全動態（30 frames/sec）的影像擷取檔案大約為 27 MB/sec。



視訊擷取檔案名稱：讓你設定所擷取影像的檔案儲存路徑及檔案名稱。（預設值為 C:\CAPTURE.AVI）

設定完成，你可以開始擷取影像了。

## 4. 軟體使用

### 預約錄影設定

預約錄影讓你可以自行設定自動錄影的時間。

欲使用預約錄影，請點選  (或使用快速鍵 F9) 然後按下預約錄影選項或直接點選工具列上的  按鈕，或者也可在設定功能表下選擇預約錄影。



**預約錄影** 選單中包含現在時間 (時:分:秒)，**啟始時間** (年 | 月 | 日 | 時 | 分 | 秒)，**結束時間** (年 | 月 | 日 | 時 | 分 | 秒)，**Frame Rate**，**擷取聲音**，**視訊擷取檔案名稱**，**頻道** (選0代表目前頻道)，清除或加入預約設定的頻道。


影像將會在你所設定的日期及時間開始錄影。

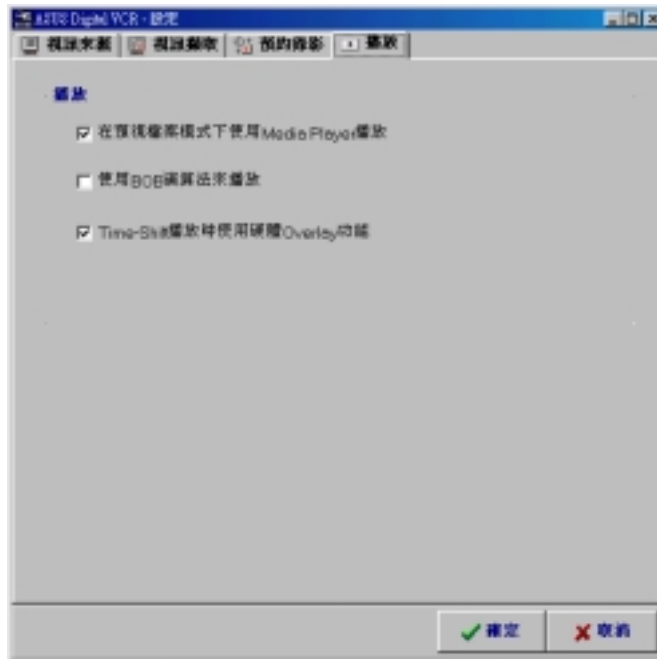
**注意!** 欲使用預約錄影功能，你必須將錄影的視訊裝置連接在華碩的顯示卡上，並且該裝置的電源務必開啟，且正在播放。

## 4. 軟體使用

### 播放

**播放** 讓你在播放視訊檔案時可以做進階的設定。

欲使用播放功能，請點選 （或使用快速鍵 F9）然後點選 **播放** 選項或者你也可以在 **設定** 功能表中直接選擇 **播放**。




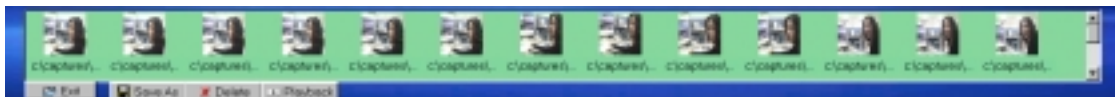
### 影像擷取

#### 影像快照 F5

影像快照（快速鍵：F5）讓你可以擷取單張的影像，並同時在你的桌面的預設顯示區顯示出來。它支援任何的影像觀看程式以觀看擷取的單張影像畫面。

欲使用影像快照，請依照以下步驟：

1. 在工具列上點選  或按下 F5 從 ASUS Digital VCR 的顯示視窗中擷取影像。畫面將會短暫停住，擷取的影像（儲存為 BMP 格式，使用流水編號）將會在預覽帶中顯示出來。



你可以直接點選影像圖示以觀看圖檔。


2. 需要時請重覆步驟一即可。

## 4. 軟體使用

### 設定連續單張擷取 F6

設定連續單張擷取（快速鍵：F6）讓你擷取連續的單張影像，然後在桌面上預設的播放程式中顯示出來。連續擷取單張的影像通常是較為生動的。

欲使用連續單張擷取，請依照以下步驟：


1. 在工具列上點選  或按下快速鍵 F6 以開啟 **連續單張擷取** 視窗。
2. 點選 **擷取單張** 以開始擷取 ASUS Digital VCR 顯示畫面中的影像，擷取完所需的影像之後，請點選 **停止擷取**。最初擷取的影像（儲存為 AVI 檔案）會立即顯示在你的影像播放程式中。



### 視訊擷取（錄影） F7

視訊擷取（錄影）（快速鍵：F7）讓你擷取連續的影像，然後在桌面上預設的播放程式中顯示出來。

欲使用視訊擷取，請依照以下步驟：

1. 在工具列中點選  。
2. 影像擷取設定視窗出現之後，做好相關的設定，然後點選 **啟動** 以開始擷取 ASUS Digital VCR 顯示畫面中的影像，擷取完所需的影像之後，請點選 **停止擷取**。最初擷取的影像（儲存為 AVI 檔案）會立即播放出來。



**注意！**藉由華碩最新的 TimeShifting™ 技術，你可以隨時播放擷取的視訊檔案（詳見下一頁的 TimeShifting™ 章節），就算是正在錄影也可以播放。

## 4. 軟體使用

### TimeShifting™

ASUS Digital VCR 提供創新的 TimeShifting™ 功能！當你利用電腦收看電視節目時，若必須暫時離開一下位子，但你又不想錯過這段精彩的節目，你只需要啟動 TimeShifting™ 功能，等稍後回到座位時，只要點選面板上的播放鍵，即可從剛剛中斷的地方繼續收看該節目，一點都不感受到任何中斷。



TimeShifting™ 的運作是這樣的，當你啟動 TimeShifting™ 時，系統即開始將接收到的影像訊息存入硬碟，等到我們回到座位重新觀賞節目，系統將剛剛存入硬碟的影像轉檔 (Encode) 播放出來，系統則繼續存入 (Decode) 同一時間內接收到的新訊息。亦即同一時間點上系統和顯示卡要同步進行播放和錄影，壓縮與解壓縮的工作，這是相當大的負擔，只有品質最優異的顯示卡才能確保這種執行。




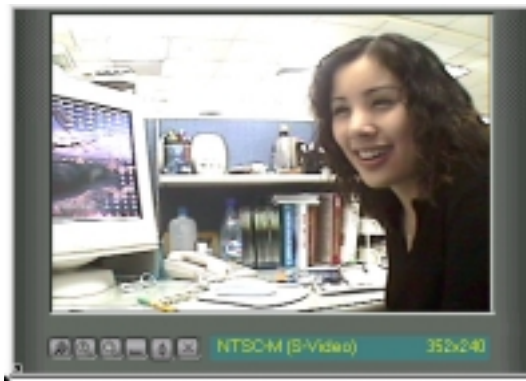
## 4. 軟體使用

Playback 模式 

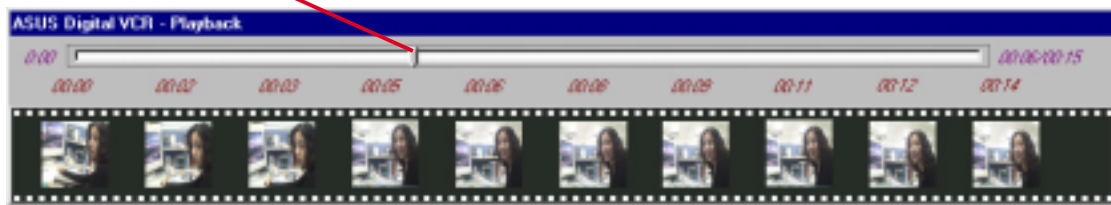


**播放**（快速鍵：F4）讓你可以播放所擷取的影像檔案。  
欲開始播放，請依照以下步驟：

1. 點選 ASUS Digital VCR 工具列的  或按下 F4 快速鍵。
2. 出現開啟影像檔案視窗，請點選你要開啟的影像檔案。
3. 然後即可開始播放影像檔案，播放進度的視窗中將會顯示已播放的時間。



播放指示軸



**注意！**在播放過程中：

1. 你可以在影像檔案中使用一些特殊效果，你只需點選 **過濾器**，然後選擇所需的效果即可。
2. 你可以在播放工具列上選擇各種效果，加快二倍或四倍以及放慢二倍或四倍播放的速度，快轉或倒帶，播放及暫停等等的功能。



## 4. 軟體使用

---



## 4. 軟體使用

---



## 4. 軟體使用



### 華碩影像神兵

只適用於 Windows 98/ME 作業系統

**注意！**華碩影像神兵只能在 V7100 DeLuxe Combo (或具有視訊輸入的產品) 上執行。

華碩影像神兵是一套功能完整、靈敏度很高的環境偵測程式，利用小型攝影機與 ASUS V7100 DeLuxe Combo 的連接，可以偵測到環境中的不同變化，所以極為適合在偵測房間內室否有不明人物入侵，是否有重要物品移動了位置，甚至是嬰兒房內的小娃娃是否滾到了床下。如果華碩影像神兵偵測到任何變動，它會視您的設定而發出警告訊息。華碩影像神兵會記錄以下訊息：

- 華碩影像神兵所偵測到的任何異狀都會以日誌的方式記錄下來存到一個記錄檔，如果您已經安裝 Microsoft Access ODBC 驅動程式，您可以將事件記錄檔轉存成 Access 資料庫檔案，方便您管理或處理。
- 從視訊捕捉下來的最後兩張引發問題的影像檔資料 (存成點陣式圖檔)。您可以使用任何一個影像處理軟體 (如 Windows 小畫家、Photoshop 或 Photoimpact )

#### 華碩影像神兵的限制

由於配合的攝影機等硬體的敏感度各不相同，華碩影像神兵有可能不會偵測到所有的異狀。在您執行華碩影像神兵之前，請您先了解華碩影像神兵的一些注意事項。

- 有些 CCD 攝影機會因為溫度的變化而產生影像捕捉上的誤差，這個誤差有可能會記錄下錯誤的資訊。
- 如果您要監視的對象與背景相似 (像是顏色、亮度等)，那麼監視的品質將會有些折扣。
- 當監視的對象移動非常快的時候，CCD 攝影機將無法即時地、平順地將異象記錄下來。

由於偵測環境、主題及目的是因人而異的，為因應這些不同的需求，華碩影像神兵提供相當數量的參數設定供使用者選擇，所以使用者可根據其使用目的及環境，對其做更精確的設定參數以得到最佳的偵測結果。

#### 設定精靈

設定精靈 (Setup Wizard) 將可以領導您由適當的設定，來享有華碩影像神兵的超強功能。

1. 選取開始\程式集\ASUS\ASUS Video \Setup 以開啟設定精靈。



## 4. 軟體使用

**注意！**除了本手冊的說明以外，您也可以查看驅動程式光碟中的華碩影像神兵的線上輔助 (HTML 格式)，或是在華碩影像神兵程式中按下 **Help** 鍵來開啟線上輔助檔案。

### 主畫面

#### 華碩影像神兵執行模式

- **一般運作模式** 是預設的執行模式，在這個執行模式中華碩影像神兵將以一般標準視窗外型出現。
- **永遠在頂端** 是華碩影像神兵的另一種執行模式，在這種模式裡，華碩影像神兵的主畫面和控制中心會永遠放在其他應用程式的上面。您可以在主畫面上按下滑鼠以開啟或關閉這個執行程式。
- **最小化並藏於 Tray 中** 是讓您隱藏華碩影像神兵主畫面的一種執行模式，如果您不需要即時的監視，您可以將華碩影像神兵最小化，變成一個圖示並隱藏於右方的工作列中。當華碩影像神兵偵測到了異常狀況時，它就會自動被執行。您也可以在此圖示上按下滑鼠左鍵，以執行華碩影像神兵程式。

#### 華碩影像神兵工作目錄

**華碩影像神兵工作目錄** 是華碩影像神兵儲存捕捉下來畫面的資料夾，預設資料夾是 C:\videosec。當華碩影像神兵執行時，一個子目錄會被建立在工作目錄中，並以目前日期和時間來命名，例如，若是子目錄名為“1999.11.30\_12.30.20”，就是代表華碩影像神兵是在 1999 年 11 月 30 日的下午 12 點 30 分 20 秒被執行。

**重要！**當華碩影像神兵在執行時，請不要更改上述子目錄名稱，否則會有錯誤發生。

#### 華碩影像神兵偵測區

當看門狗功能開啟時，偵測所有可視區域。

這裡可以設定掃描頻率。預設值是每秒 2 個畫面。請注意如果您將掃描頻率設得太高，將會耗掉 CPU 不少的資源。



當看門狗功能開啟時，偵測使用者所指定的區域（當使用者指定了偵測區域以後必須重新啟動華碩影像神兵）。

# 4. 軟體使用

## 靈敏度

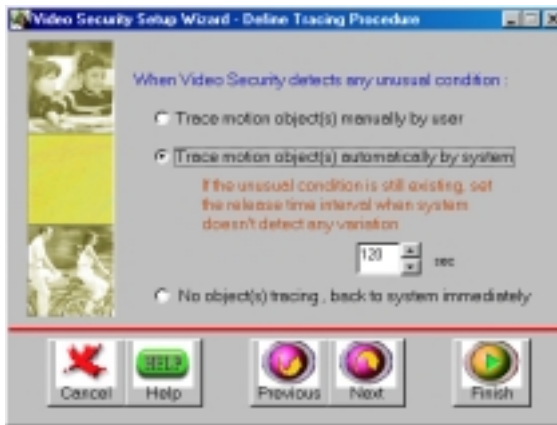
目前只提供一個 8 位元灰階選項讓您選擇



請依據您所偵測的對象來設定靈敏度值。希望偵測對象的係為變動，您就必須將靈敏度值調高。

## 定義追蹤處理

華碩影像神兵不但可以偵測顯示卡本身的問題，也可以偵測或監視不明物件入侵。



在這裡停止追蹤或選擇追蹤到之錯誤的處理方法。這個對話盒只有在錯誤發生的時候才會出現。



## 錯誤的處理過程

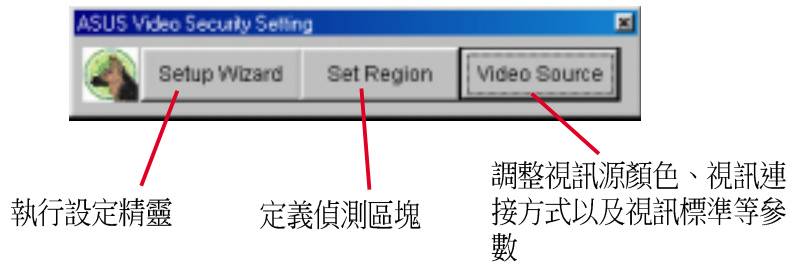


## 停止偵測設定



# 4. 軟體使用

## 執行華碩影像神兵



### 快捷鍵

- |     |              |
|-----|--------------|
| ESC | 離開華碩影像神兵     |
| F1  | 開啟線上輔助檔      |
| F2  | 切換看門狗功能開啟或關閉 |
| F3  | 開啟設定選單       |
| F4  | 顯示錯誤記錄檔      |



## 4. 軟體使用

### 使用其他的工具程式



#### 華碩 TWAIN 介面

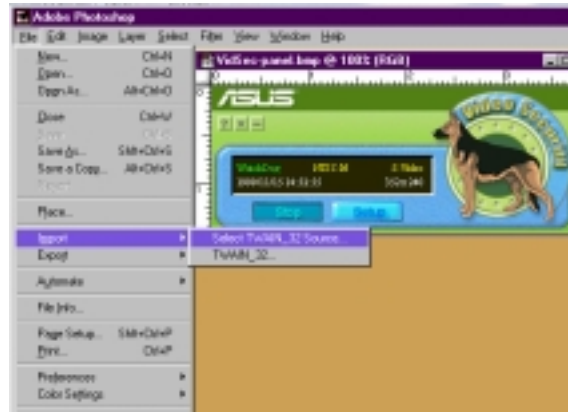
只適用於 Windows 98 作業系統

華碩 TWAIN 驅動程式是一個整合在 Adobe Photoshop® 影像處理軟體中的影像擷取程式介面，利用這個介面，您可以擷取連接到本顯示卡影像輸入接頭的視頻裝置所送出的視頻畫面到電腦中，接著對其做影像處理，然後再應用到其他應用程式中。

**注意！**要執行以下的步驟以前，請先確認您已將相關裝置連接妥當，並已啟動 Adobe Photoshop 影像處理軟體。

#### 第一次使用華碩 TWAIN 介面

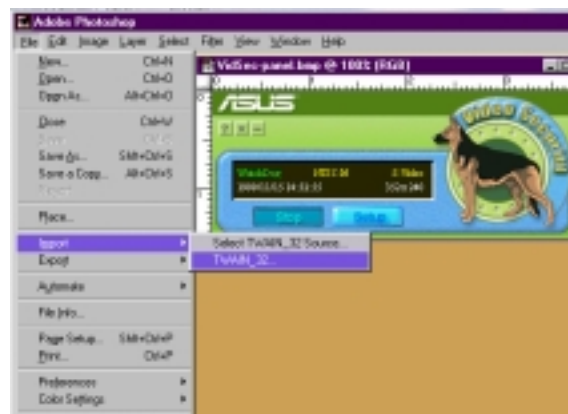
1. 在 File 選單中點選 Import，然後再點選 Select TWAIN\_32 Source 來決定擷取裝置來源。
2. 選擇 ASUS Frame Capture Source.



**注意！**您只須第一次使用華碩 TWAIN 介面時才需要執行。除非您有安裝其他的 TWAIN 介面的程式並且交替使用，此時便需要再重新執行 Select TWAIN\_32 Source 指令來選擇使用華碩 TWAIN 介面。

#### 利用華碩 TWAIN 介面輸入影像

1. 在 File 選單中點選 Import，然後再點選 TWAIN\_32 選項。



## 4. 軟體使用

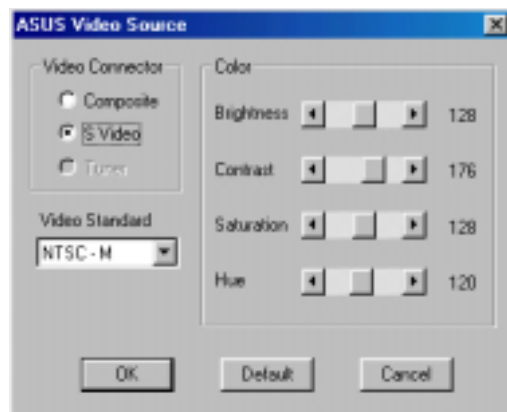
- 當華碩 TWAIN Driver 程式畫面出現時，請選擇 Options 選單中的 Video Format 項目。



- 在 ASUS Video Format 對話盒中的 Image Format 下拉式選單中選擇 24 bit RGB。



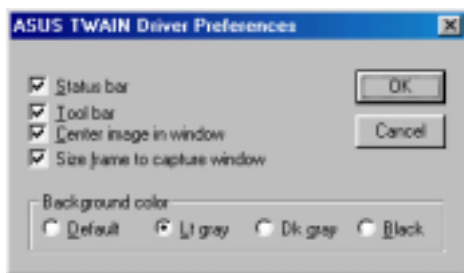
- 然後再選擇 Options 選單中的 Video Source 選項來選擇視頻來源。同時您也可以在此調整影像的亮度 (Brightness)、對比 (Contrast)、飽和度 (Saturation) 以及色調 (Hue)。接著，您就可以開始捕捉畫面了。





- 要擷取螢幕畫面，請按下  捕捉鍵或是選取 Capture 選單中的 Single Frame 選項。

### 其他選項

Preferences 選單：可以調整影像的背景顏色和其他功能。



 Toggle preview video：選擇 Options 選單中的 Preview 選項或是按下如圖示的按鍵即可切換至影像預覽視窗。

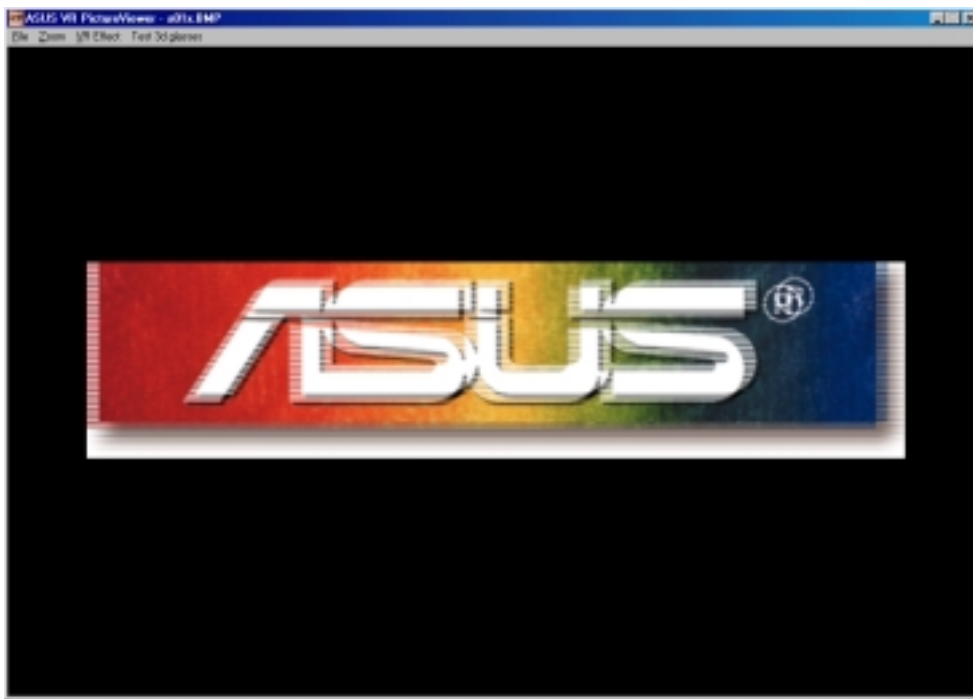
 Toggle overlay video：選擇 Options 選單中的 Overlay 選項或是按下如圖示的按鍵即可切換至影像顯示視窗。

## 4. 軟體使用

### 華碩 VR Picture Viewer

(選購，須配合 3D 立體眼鏡)

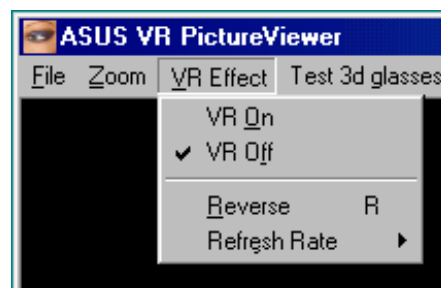
VR PictureViewer (立體圖專用看圖程式) 提供觀賞 3D 立體圖檔，您可以在驅動程式安裝光碟中或網路上看到這種特殊設計的 3D 立體圖檔。VR Picture Viewer 除了具備觀賞 3D 立體圖檔的基本功能外，還具備了 3D 立體圖檔的縮放、設定效果，以及對您的 3D 立體眼鏡 (ASUS VR-100G) 做功能的測試。



要執行 VR Picture Viewer，請在工作列右端上 System Tray 的華碩控制台圖示上按下右鍵 (請參閱 4. 軟體使用 | 華碩控制台)，然後在右鍵選單中點選 VR Picture Viewer。

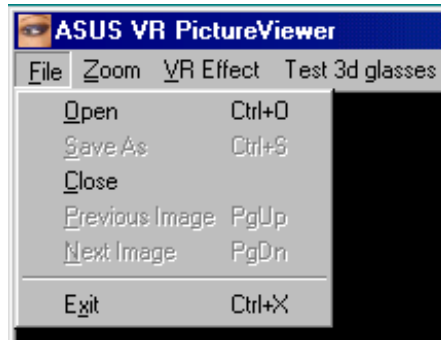
### 開啓立體觀圖功能和顯示 3D 立體圖檔

1. 在 VR Effect 選單中點選 VR On 以開啟立體觀圖功能。



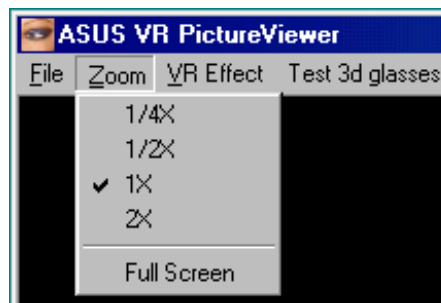
## 4. 軟體使用

2. 在 File 選單中點選 Open 選項，並在 Open 對話框中選擇開啟一個 3D 立體圖檔，3D 立體圖檔便會出現在 VR Picture Viewer 的主視窗中。



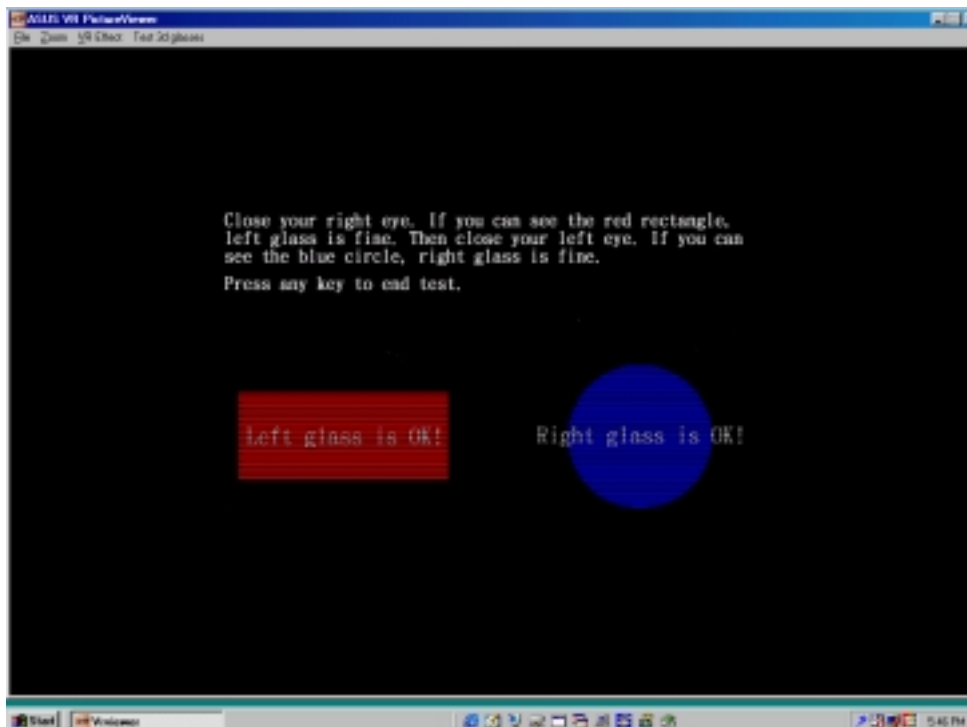
### 改變圖片觀賞大小

- ¥ 在 Zoom 選單中點選放大或縮小觀賞 3D 立體圖片。可以選擇的大小有：1/4倍、1/2倍、原來大小、2倍大以及全螢幕觀賞。



### 3D 立體眼鏡的測試

- ¥ 點選 Test 3D glasses 並且依照指示操作。



# 5. 顯示能力

解析度	垂直 更新率	水平 更新率	顏色		
			8bpp = 256 色 標準	16bpp = 65K 色 高彩	32bpp = 16.7M 色 全彩
640 x 480	60Hz	31.5	✓	✓	✓
	70Hz	34.9	✓	✓	✓
	72Hz	37.9	✓	✓	✓
	75Hz	37.5	✓	✓	✓
	85Hz	43.3	✓	✓	✓
	100Hz	51.0	✓	✓	✓
	120Hz	61.8	✓	✓	✓
	140Hz	72.9	✓	✓	✓
	144Hz	75.2	✓	✓	✓
	150Hz	78.7	✓	✓	✓
	170Hz	90.3	✓	✓	✓
	200Hz	108.0	✓	✓	✓
	240Hz	132.9	✓	✓	✓
800 x 600	60Hz	37.9	✓	✓	✓
	70Hz	43.8	✓	✓	✓
	72Hz	48.2	✓	✓	✓
	75Hz	46.9	✓	✓	✓
	85Hz	53.7	✓	✓	✓
	100Hz	63.7	✓	✓	✓
	120Hz	77.2	✓	✓	✓
	140Hz	91.1	✓	✓	✓
	144Hz	94.0	✓	✓	✓
	170Hz	112.7	✓	✓	✓
	200Hz	135.1	✓	✓	✓
	240Hz	166.2	✓	✓	✓
	1024 x 768	60Hz	48.4	✓	✓
70Hz		56.4	✓	✓	✓
72Hz		57.5	✓	✓	✓
75Hz		60.0	✓	✓	✓
85Hz		68.7	✓	✓	✓
100Hz		81.7	✓	✓	✓
120Hz		98.8	✓	✓	✓
140Hz		116.6	✓	✓	✓
144Hz		120.2	✓	✓	✓
150Hz		125.7	✓	✓	✓
170Hz		144.1	✓	✓	✓
200Hz		172.8	✓	✓	✓
240Hz		212.1	✓	✓	✓
1152 x 864	60Hz	53.7	✓	✓	✓
	70Hz	62.9	✓	✓	✓
	72Hz	64.9	✓	✓	✓
	75Hz	67.5	✓	✓	✓
	85Hz	77.1	✓	✓	✓
	100Hz	91.3	✓	✓	✓
	120Hz	111.2	✓	✓	✓
	140Hz	131.3	✓	✓	✓
	144Hz	135.2	✓	✓	✓
	150Hz	141.4	✓	✓	✓
	170Hz	162.9	✓	✓	✓
	200Hz	194.9	✓	✓	✓
	1280 x 960	60Hz	60.0	✓	✓
70Hz		69.9	✓	✓	✓
72Hz		72.1	✓	✓	✓
75Hz		75.2	✓	✓	✓
85Hz		86.0	✓	✓	✓
100Hz		101.7	✓	✓	✓
120Hz		123.5	✓	✓	✓
140Hz		145.1	✓	✓	✓
144Hz		150.5	✓	✓	✓
150Hz		157.2	✓	✓	✓
170Hz	179.8	✓	✓	✓	

5. 顯示能力

# 5. 顯示能力

解析度	垂直 更新率	水平 更新率	顏色		
			8bpp = 256 色 標準	16bpp = 65K 色 高彩	32bpp = 16.7M 色 全彩
1280 x 1024	60Hz	64.0	√	√	√
	70Hz	74.6	√	√	√
	72Hz	76.8	√	√	√
	75Hz	80.0	√	√	√
	85Hz	91.3	√	√	√
	100Hz	108.5	√	√	√
	120Hz	131.7	√	√	√
	140Hz	155.9	√	√	√
	144Hz	159.6	√	√	√
	150Hz	167.3	√	√	√
1600 x 900	60Hz	55.9	√	√	√
	70Hz	65.6	√	√	√
	72Hz	67.5	√	√	√
	75Hz	70.5	√	√	√
	85Hz	80.4	√	√	√
	100Hz	95.3	√	√	√
	120Hz	115.4	√	√	√
	140Hz	136.8	√	√	√
	144Hz	140.4	√	√	√
	150Hz	146.8	√	√	√
1600 x 1200	60Hz	75.0	√	√	√
	70Hz	87.5	√	√	√
	72Hz	90.1	√	√	√
	75Hz	94.0	√	√	√
	85Hz	106.1	√	√	√
	100Hz	127.5	√	√	√
1920 x 1080	60Hz	67.1	√	√	√
	70Hz	78.7	√	√	√
	72Hz	81.1	√	√	√
	75Hz	84.6	√	√	√
	85Hz	96.4	√	√	√
	100Hz	113.9	√	√	√
1920 x 1200	60Hz	74.6	√	√	√
	70Hz	87.4	√	√	√
	72Hz	90.0	√	√	√
	75Hz	94.0	√	√	√
	85Hz	106.7	√	√	√
	100Hz	126.7	√	√	√
1920 x 1440	60Hz	89.4	√	√	√
	70Hz	104.9	√	√	√
	72Hz	108.5	√	√	√
	75Hz	112.5	√	√	√
	85Hz	129.4	√	√	√
2048 x 1536	60Hz	95.5	√	√	√
	70Hz	111.9	√	√	√
	72Hz	115.3	√	√	√
	75Hz	121.3	√	√	√

注意：EMI 測試未包括 1920x1080（含）以上解析度。

## 6. 問題解決

### 問題描述

當我將驅動程式安裝完畢後，系統並沒有出現重新開機的訊息，而且就算是重新啟動了以後，安裝完畢的驅動程式似乎也沒有作用

### 解決方法

- ✘ 請確定中BIOS的Assign IRQ to VGA的設定是開啓的。
- ✘ 請確認顯示卡的IRQ設定正確。
- ✘ 將原有驅動程式移除，然後重新開機，再重新安裝驅動程式。

我的顯示器無法調整較高的解析度與螢幕更新率

這是因為每種螢幕規格不同而有所差別。一般來說，頻寬高且水平垂直掃瞄頻率越高，範圍越大的螢幕，可以調到較高的解析度或螢幕更新率。若要知道您螢幕的規格，請洽詢您的螢幕廠商。

Direct X 或是其他的應用程式回應沒有可用的AGP記憶體

- 這個問題可能有以下四個原因：
- ✘ 您所使用的Windows 95不是OSR2.1或更新版本。
  - ✘ 您所使用的Direct X不是6.0或更新版本。
  - ✘ 您的系統中並沒有安裝AGP晶片的相關驅動程式。(像是驅動程式安裝光碟中所提供之Intel 440LX的VGARTD驅動程式)
  - ✘ 您的BIOS設定有誤。請確認您的主機板上的BIOS必須支援最少64MB的AGP aperture記憶體大小。

遊戲或程式回報找不到3D加速硬體裝置

- ✘ 3D加速硬體裝置只能工作在16位元顏色顯示模式，請將顯示模式切換到16位元顏色(高彩)。
- ✘ 請檢查Direct X、OpenGL或Glide等程式庫是否存在。
- ✘ 請嘗試著將顯示解析度降低再試看看。

我無法開啓AGP記憶體或執行I-Base測試

您的主機板可能是使用Aladdin IV AGP晶片組，要獲得這種晶片組最佳的相容性，請使用AGP匯流排主控模式來取代AGP執行模式。

我的MPEG播放程式播放品質很差

- ✘ 您必須安裝Direct X 6.0(或更新的版本)，您才可以享有更佳的播放硬體加速能力(DirectDraw)。
- ✘ 請試著將螢幕顯示模式切換到較低的解析度、顏色和更新率顯示，讓您的播放程式使用硬體加速播放模式。
- ✘ 將雙螢幕顯示切換成VGA顯示模式或TV模式。



## 6. 問題解決

我無法在華碩影像神兵程式中使用 USB CCD 或 IEEE 1394 CCD 攝影機

華碩影像神兵程式目前只有支援 S-Video 或 Composite 的類比式 CCD 攝影機。

我在使用華碩影像神兵程式時感覺硬碟空間好像永遠不夠

當您決定使用華碩影像神兵程式的“never stop”功能，這會是一個非常重要的問題。您必須在硬碟中保有相當的空間讓華碩影像神兵程式使用，如果硬碟空間即將耗盡時，華碩影像神兵程式將不再存下任何資料並且對您發出警告。

我在使用華碩影像神兵程式時設定了密碼的功能，但是我忘記了密碼

回想起原來您所設定的密碼是唯一可以移除密碼保護的方法，就算是您將華碩影像神兵程式移除以及重新安裝新的程式，舊的密碼保護仍然生效。所以請您在適當時機備份您的密碼到安全的地方。