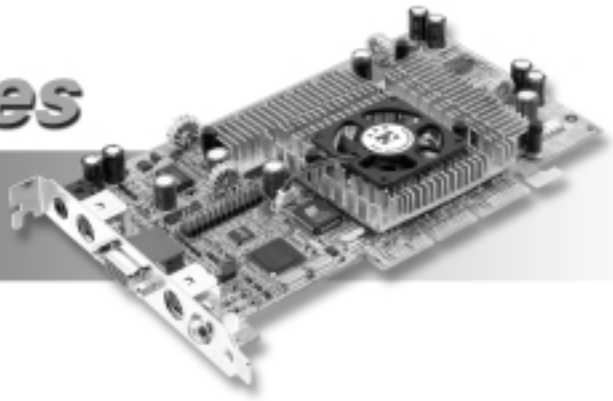


V8200 Series
GeForce 3



ASUS[®] V8200 系列
可程序化 nFiniteFX™ 显卡

用户手册

V8200/ Deluxe

V8200 / Pure

给用户的说明

本产品的所有部分，包括配件与软件等，其所有权归华硕电脑公司（以下简称华硕）所有，未经华硕公司许可，不得任意地仿制、拷贝、摘抄或转译。本使用手册没有任何型式的担保、立场表达或其它暗示。若有任何因本用户手册或其所提到之产品的所有信息，所引起直接或间接的数据流失、利益损失或事业终止，华硕及其所属员工恕不为其担负任何责任。除此之外，本用户手册所提到的产品规格及信息仅供参考，内容亦会随时更新，恕不另行通知。本用户手册的所有部分，包括硬件及软件，若有任何错误，华硕没有义务为其担负任何责任。

用户手册中所谈论到的产品名称仅做识别之用，而这些名称可能是属于其他公司的注册商标或是版权，在此声明如下：

- NVIDIA、nFiniteFX、GeForce3 及 Lightspeed Memory Architecture 是 NVIDIA 公司的注册商标
- Windows、MS-DOS 是 Microsoft 公司的注册商标
- Adobe、Acrobat 是 Adobe System 公司的注册商标

本产品的名称与版本都会印在主板 / 显卡上，版本数字的编码方式是用三个数字组成，并有一个小数点做间隔，如 1.22、1.24 等... 数字愈大表示版本愈新，而愈左边位数的数字更动表示更动幅度也愈大。主板 / 显卡、BIOS 或驱动程序改变，用户手册都会随之更新。更新的详细说明请您访问华硕的互联网浏览或是直接与华硕公司联络。（联络数据请见下一页）

版权所有 · 不得翻印 ©2001华硕电脑

注意！ 若华硕产品上之产品序号有所破损或无法辨识者，则该项产品恕不保固！

产品名称：华硕 V8200 系列显卡

手册版本：1.00 C719

发表日期：2001 年 6 月

华硕的联络信息

华硕电脑公司 ASUSTeK COMPUTER INC. (亚太地区)

市场信息

地址 : 台湾台北市北投区立德路150号
电话 : 886-2-2894-3447
传真 : 886-2-2894-3449
电子邮件 : info@asus.com.tw

技术支持

电话 : 886-2-2890-7111 ... 主板/显卡
: 886-2-2890-7112 ... 笔记本电脑
: 886-2-2890-7113 ... 服务器
传真 : 886-2-2893-7775
电子邮件 : tsd@asus.com.tw
线上讨论区 : www.asusnetq.com.tw/chinese
互联网 : http://www.asus.com.tw/
FTP : ftp://ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (美国)

市场信息

地址 : 6737 Mowry Avenue, Mowry Business Center, Building 2 Newark,
CA 94560, USA
传真 : +1-510-608-4555
电子邮件 : tmd1@asus.com.tw

技术支持

传真 : +1-510-608-4555
BBS : +1-510-739-3774
电子邮件 : tsd@asus.com
互联网 : www.asus.com
FTP : ftp.asus.com.tw/pub/ASUS

ASUS COMPUTER GmbH (欧洲)

市场信息

地址 : Harkortstr. 25, 40880 Ratingen, BRD, Germany
传真 : 49-2102-4420-66
电子邮件 : sales@asuscom.de

技术支持

电话 : 49-2102-9599-0 ... 主板/其他产品
: 49-2102-9599-10 ... 笔记本电脑
传真 : 49-2102-9599-11
线上支持 : www.asuscom.de/de/support
互联网 : www.asuscom.de
FTP : ftp.asuscom.de/pub/ASUSCOM

目录

1. 序言	7
显卡规格	7
系列产品介绍	7
效能	8
2. 硬件安装	9
华硕 V8200/DeLuxe 显卡构造图	9
华硕 V8200/Pure 显卡构造图	10
安装程序	12
安装在新的电脑中	12
安装在旧的电脑中	12
3. 软件安装	13
操作系统需求	13
安装驱动程序	14
Windows 98	14
方法一：使用华硕快速安装程序	14
方法二：使用 Windows 的显示 属性	15
方法三：利用 Windows 的即插即用功能	16
Windows 2000	17
方法一：使用华硕快速安装程序	17
方法二：使用 Windows 的即插即用功能	18
Window NT4.0	20
方法一：使用 Windows 的显示 属性	20
驱动程序	21
安装显卡驱动程序	21
安装 DirectX 程序库（仅支持Windows 98）	22
安装 AGP GART 驱动程序	23
安装华硕 TWAIN 驱动程序	25
移除驱动程序	26
安装 WDM 图像撷取驱动程序	28

目录

安装 Video for Windows 图像摄取驱动程序	29
工具程序	31
安装 ASUS Live Video	31
安装 ASUS SmartDoctor	32
安装 ASUS Tweak Utility	33
安装 ASUS Digital VCR	34
安装 ASUS Live Video	35
4. 软件使用	37
华硕控制面板	37
更新频率	37
其他分辨率	38
信息	38
色彩校正	39
高级设置	41
显示 属性	49
使用工具程序	61
ASUS Live Video	61
ASUS SmartDoctor	71
ASUS Tweak Utility	75
ASUS Digital VCR	77
ASUS Video Security	93
使用其他工具	97
华硕 TWAIN 接口	97
华硕 VR Picture Viewer (选购, 须配合3D立体眼镜) ...	99
华硕 StereoTV (选购, 须配合3D立体眼镜)	101
5. 显示能力	103
6. 问题解决	105

笔记

▶ Memo ◀

1. 序言

再次感谢您购买华硕 V8200 GeForce 3™ 加速绘图显卡，本系列显卡采用 NVIDIA™ GeForce 3™ 绘图处理单元 (GPU, graphics processing unit)，并使用功能强大的可程序化 nFiniteFX™ 3D 绘图引擎及 DDR 存储器 (Double Data Rate)，具备光速存储器结构 (Lightspeed Memory Architecture™)，不但可以提供您高人一等的 2D/3D 绘图加速与高品质可缩放窗口之视频播放功能，以及 3D 游戏与多媒体应用的全力支持，更因其优秀的设计而可以大幅减少 CPU 的负担，进而增加系统运行的效能。

规格

- 内建世界级、功能强大的可程序化 nFiniteFX™ 3D 绘图引擎之 NVIDIA™ GeForce 3™ 绘图处理单元 (GPU)
- 内建 DDR 高速显存，具备光速存储器结构 (Lightspeed Memory Architecture™)，即使是复杂的场景，也能够提供惊人的显示效能及流畅的动态画面
- 可程序化的顶点 (vertex) 及像素 (pixel) 效果处理器：具备32个表面效果处理矩阵、自订光源效果及材质混合模型
- 具备每秒 32 亿的全场景反锯齿功能贴图速率，在一般状态下的运算速度为每秒 8 千亿次和每秒 76 Giga 次的高速浮点运算能力：超越 GeForce2 系列产品，突破效能的极限
- 具备华硕 SmartDoctor™ 技术：可以防止显卡的危险状况发生，确保显卡的安全
- 最佳化的 DirectX 8 和 OpenGL 功能：支持各种应用程序与游戏

系列产品介绍

华硕 V8200 Deluxe 显卡

- DDR 显存
- VGA + 视频输入 + 电视输出 + 3D 立体眼镜 (免费附赠华硕 VR100G 3D 立体眼镜)

华硕 V8200 Pure 显卡

- DDR 显存
- VGA

1. 序言

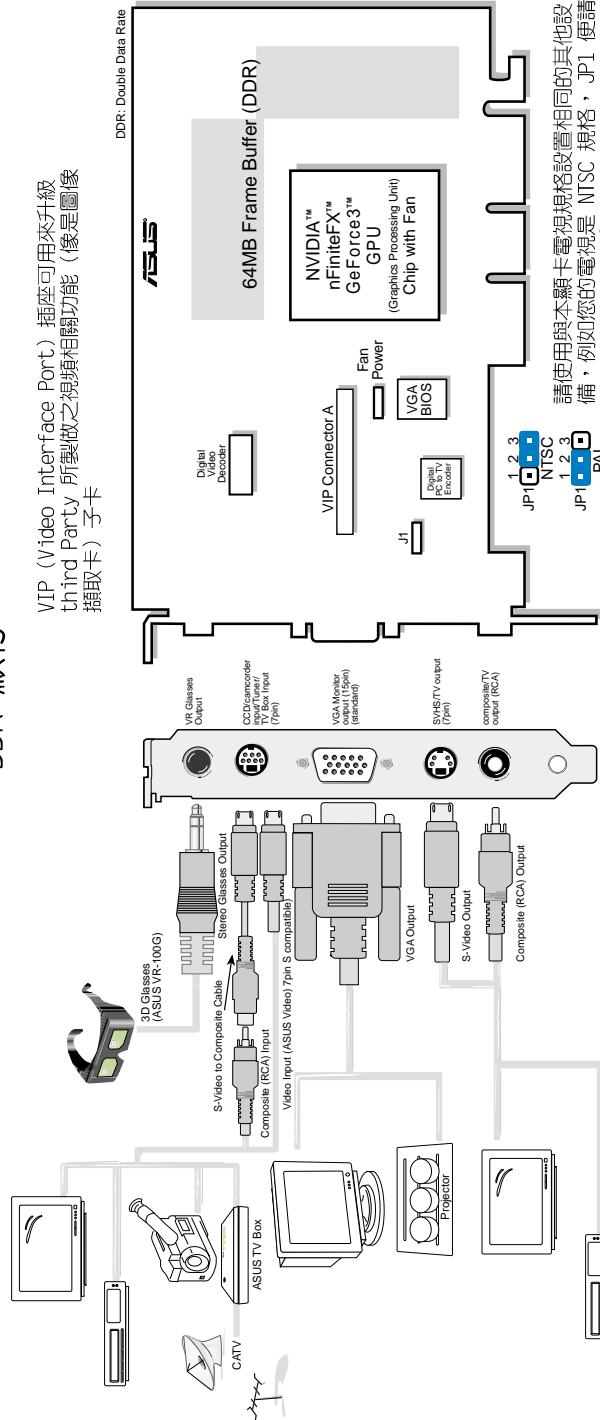
效能

- 最先采用世界级、功能强大的可程序化 nFinite-FX 绘图引擎，创造极大的效能，可产生与众不同的 3D 材质与输出环境
- 具备每秒 32 亿的全景反锯齿 (Full-scene Anti-aliasing,FSAA) 功能
- 具有 5 千 7 百万个电晶体，具备每秒 8 仟亿次的运算能力
- 一般状态下的处理速度每秒超过 8 仟亿次及每秒 76 Giga 次的高速浮点运算速度
- RenderScale 技术和光速存储器结构 (Lightspeed Memory Architecture™)：特别增强存储器的带宽，使效率提升至每秒 7.4 GB
- 率先提供高分辨率，以及高画面数的全场景反锯齿 (full-scene Anti-aliasing) 功能
- 最佳化的 DirectX 及 OpenGL 加速能力
- 每个时钟/周期可以产生八个经过材质贴图以及光源处理的图点
- 提供单次多层贴图功能，32 位颜色数，Z 缓冲器
- 先进的逐点 (per-pixel) 打光，贴图及效果处理功能
- 立体环境绘图、撞击式绘图、S3 材质压缩
- 可程序化的顶点效果处理器 (vertex shader)，提供各式各样的动态效果以产生平滑的动作而且看起来非常自然的人物角色
- 可程序化的镜头效果 (lens effects)，如广角和鱼眼功能
- 可程序化的大气效果 (atmospheric effects)，如层状雾 (layer fog) 和区域性雾 (volumetric)
- 可程序化的像素效果处理器 (Pixel Shader)，提供每一图点的 Z 修正反射凹凸贴图 (bump mapping)
- 多种存储器缓冲器 (双重、三重与四重缓冲器) 可达到平滑的动态画面及视频播放
- 提供多重视频播放窗口、具备硬件颜色空间转换以及 YUV 4:2:2 与 4:2:0 过滤器
- 支持 AGP 4X / 2X / 1X 接口规格

2. 硬件安装

华硕 V8200 DeLuxe 显卡构造图

DDR 显存



VIP (Video Interface Port) 插座可用來升級 third Party 所製成之視頻相關功能 (像是圖像擷取卡) 子卡

請使用與本顯卡電視規格設置相同的其他設備，例如您的電視是 NTSC 規格，JP1 便請設置在 NTSC [2-3]

产品清单

- 华硕 V8200 DeLuxe 显卡 (PAL 或 NTSC)
- 华硕 VR-100G 3D 立体眼镜
- 本用户手册
- 华硕 V8200 系列显卡驱动程序安装光盘

注意:

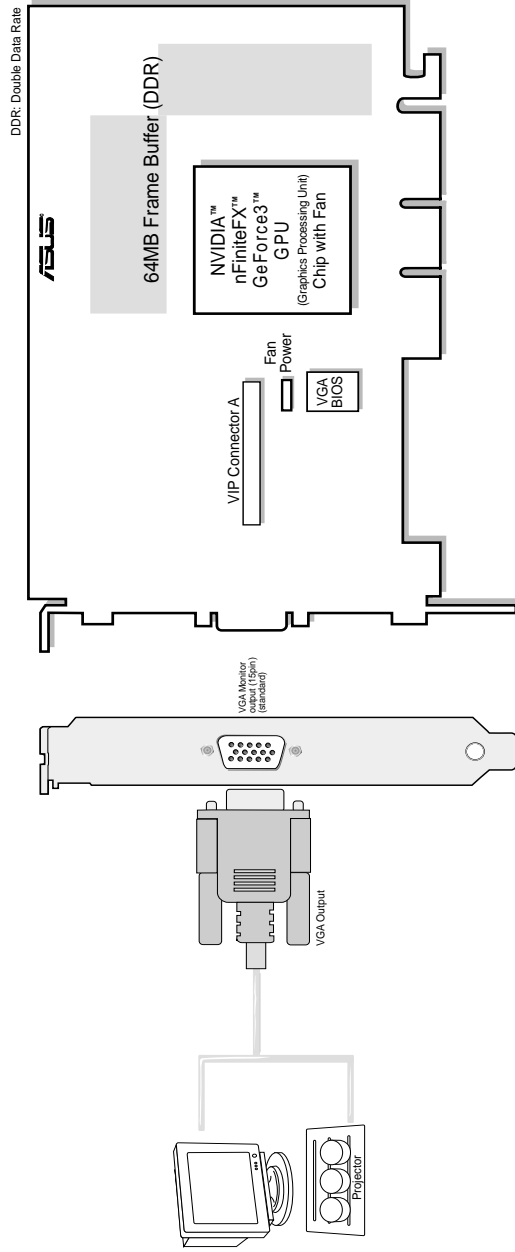
- 所有的图像设备请使用相同的电视标准
- 跟 不一样 没办法同时连接

2. 硬件安装
V8200 DeLuxe

2. 硬件安装
V8200 Pure

华硕 V8200 Pure 显卡构造图

DDR 显存



产品清单

- 华硕 V8200 Pure 显卡
- 本用户手册
- 华硕 V8200 系列显卡驱动程序安装光盘

2. 硬件安装

▶ Memo ◀

2. 硬件安装

2. 硬件安装

注意! 本系列显卡只能安装在具备 AGP 插槽的主板上。

警告! 本主板由许多精密的集成电路与其它元件所构成，这些集成电路很容易因为遭受静电的影响而损坏。因此，请在正式安装主板之前，请先做好以下的准备：

1. 将电脑电源关闭，最保险的方式就是先拔掉插头
2. 拿持主板时尽可能不触碰有金属接线的部份
3. 拿取集成电路元件（如 CPU、RAM 等）时，最好能够戴有防静电手环
4. 在集成电路元件未安装前，需将元件置放在防静电垫或防静电袋内

安装程序

安装在新的电脑中

如果您新购了一台电脑...

1. 将电脑主机上所有电源线与接线拔除。
2. 松开螺丝，将主机外壳移开。
3. 寻找主板上 AGP 总线插槽，并确定这个 AGP 总线插槽没有被其它扩展卡使用。
4. 将 AGP 插槽所对应、用螺丝固定的金属挡板从主机后方移除。
5. 尽量将自己置于接地状态，小心地将显卡从包装盒中的静电袋取出。
6. 找寻并确定主板上的 AGP 插槽，并将本系列显卡对准插槽安插进去，然后再将金属挡板上的螺丝锁紧。
7. 将主机外壳放回原位并用螺丝固定。
8. 将屏幕的 15-pin VGA 接口连接到本系列显卡端，并且将接口上的螺丝锁紧。
9. 如果您事前也移除了其他的电源线或连接线，请按照原来的连接方式再连接回来，接下来您就可以开启电脑继续安装驱动程序与工具程序了。

安装在旧的电脑中

您有一台电脑，而且决定使用本系列显卡...

1. 将系统显示模式改成 640x480 16 色 VGA 模式。
2. 关闭电源并将主机上的电源线与连接线先行移除。
3. 将旧的显卡移除，然后再将本系列显卡装入系统中。
4. 重新开启电脑 Windows 会检测到本系列显卡已安装在系统中，请依照以下章节介绍继续安装驱动程序。

3. 软件安装

操作系统需求

注意! 本显卡只能安装在具备AGP插槽的主板上。

Windows 98

Windows 98 内含市面上大部分常见主板芯片组的 VGARTD 程序，如果您是 Windows 98 的用户，请确定您在安装驱动程序安装光盘内所看到的 VGARTD 程序是您所需要的较新之程序，否则我们不建议您安装这个程序。

注意!

- VGARTD 是 Virtual Graphics Address Remapping Table Driver 的缩写，VGARTD 驱动程序是一个虚拟绘图存储器位址映对表驱动程序，安装了 VGARTD 才可以完全享有 AGP 显卡的 DIME 功能。DIME 是 Direct Memory Execute 的缩写，最主要的功能是用来让大部分的 AGP 显示芯片在已安装了 VGARTD 驱动程序以后的系统可以直接接受复杂的材质映对动作。
- 其他相关信息请查阅驱动程序安装光盘中的 README 档案。
- 本手册假设您的 CD-ROM 磁盘编号是 D:，以及 Windows 所在目录是 C:\WINDOWS。

3. 软件安装

安装驱动程序

依据您所使用操作系统的不同，您可以从以下的安装方法中选择一种来安装您的显卡驱动程序。

Windows 98

如果您的主板并不是使用 Intel 的 AGP 芯片组，方法二和方法三并不会安装适合的 AGP GART 驱动程序，而安装 AGP GART 驱动程序可以确保 AGP 芯片组的 AGP 功能可以正常运行。还有，方法二和方法三也不会安装 DirectX 的 runtime 程序库，而 DirectX 的安装却关系到您的多媒体播放程序的硬件加速播放效能。请参阅本手册的 **安装 AGP GART 驱动程序** 与 **安装 DirectX 程序库** 的章节 **安装 AGP GART 驱动程序** 与 **DirectX**。

方法一：使用华硕快速安装程序

1. 开启 Windows。
2. 将显示模式切换至 **标准显示器扩展卡 (VGA)** 模式，并且重新开启电脑。
3. 将驱动程序安装光盘置入 CD-ROM 中，此时华硕 Windows 98 安装程序会自动出现在屏幕上。
4. 按下 **安装驱动程序** 选项，并在继而出现的安装画面中按下 **安装显卡驱动程序**。



5. 请依照安装程序的指示完成所有的驱动程序安装步骤。
6. 当您已将驱动程序安装完毕后，请重新开启电脑。

3. 软件安装

方法二：使用 Windows 的显示 属性

1. 开启 Windows。
2. 将显示模式切换至标准显示器扩展卡（VGA）模式，并且重新开启电脑。
3. 在 Windows 桌面上按下鼠标右键，并选择 **属性**。
4. 切换到 **设置** 标签页并按下 **高级** 键，显卡属性设置的对话框会出现在屏幕上。
5. 在 **适配器** 标签页上按下 **更改** 键，一个名为 **更新设备驱动程序向导** 的对话框会出现在屏幕上，按下 **下一步** 键，并在继而出现的对话框中核取 **显示所有驱动程序名单...** 并且按下 **下一步** 键。
6. 在继而出现的对话框中核取显示所有驱动程序列表，并按下 **从磁盘安装...** 键。
7. 当 **从磁盘安装** 对话框出现时，按下 **浏览** 键在开启旧档对话框中找寻 CD-ROM 的磁盘代号。
8. 然后选取光盘内的 WIN9xME 数据夹，选择 ASUSW9X.INF 并按下 **确定** 键。
9. 再在 **从磁盘安装** 对话框中按下 **确定** 键，一个名为选择设备的驱动程序清单会出现在屏幕上。请依照您所使用的显卡型号来选择驱动程序，然后按下 **确定** 键。
10. 接著 **更新设备驱动程序向导** 对话框会再度出现在屏幕上，请按下 **下一步** 键，此时驱动程序档案会被自动复制到您的硬盘中。
11. 当驱动程序档案被复制完毕后，请按下 **完成** 键结束驱动程序的安装步骤。
12. 当您再度回到标准显示器扩展卡（VGA）属性对话框，请按下 **关闭** 键，然后再回到显示 属性对话框再按下 **关闭** 键。
13. 此时系统会要求您重新开启电脑，请按下 **是** 键重新开启电脑并且结束驱动程序的所有安装步骤。

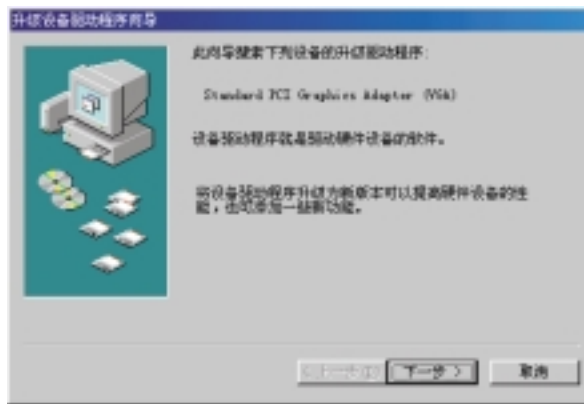


3. 软件安装

方法三：利用 Windows 的即插即用功能

注意! 使用这个安装方法之前，请先将系统中旧的显卡移除，并先行插入您的华硕显卡。

1. 开启 Windows。
2. 当 Windows 检测到系统中的华硕显卡时，一个名为 **找到新的硬件设备** 对话框会出现在屏幕上。



3. 请核取 **硬件厂商提供的驱动程序** 选项。
4. 当 Windows 的安装程序要您键入驱动程序的所在位置时，请键入 D:\WIN9xME 让安装程序找到 INF 档，并按下 **结束** 键开始复制驱动程序档案到您的硬盘中。
5. 当驱动程序档案被复制完毕后，系统会要求您重新开启电脑，请按下 **是** 键重新开启电脑并且结束驱动程序的所有安装步骤。

3. 软件安装

Windows 2000

方法一：使用华硕快速安装程序

1. 开启 Windows。
2. 当 Windows 检测到您的华硕显卡时，「找到新的硬件向导」窗口将会自动出现。
3. 请按下 **取消** 以进入 Windows 的桌面。
4. 将驱动程序安装光盘置入 CD-ROM 中，此时华硕 Windows 2000 安装程序会自动出现在屏幕上。
5. 按下 **安装驱动程序** 选项，并在继而出现的安装画面中按下 **安装显卡驱动程序**。
6. 请依照安装程序的指示完成所有的驱动程序安装步骤。
7. 当您将驱动程序安装完毕后，请重新开启电脑。



3. 软件安装

方法二：利用 Windows 的即插即用功能

1. 开启 Windows。
2. 当 Windows 检测到系统中的华硕显卡时，一个名为 **找到新的硬件向导** 对话框会出现在屏幕上。
3. 请按下 **下一步**。



4. 在接下来出现的窗口中选取 **搜寻适当的设备驱动程序档案** (建议选项)，然后按下 **下一步**。



4. 将驱动程序安装光盘置入 CD-ROM 驱动器中，让 Windows 可以从光盘中搜寻驱动程序档案。
5. 选择 **CD-ROM 驱动器**，然后按下 **下一步** 开始搜寻驱动程序。



3. 软件安装

7. 当安装向导完成搜寻您的显卡驱动程序之后，请选择**安装其他驱动程序**，然后按下 **下一步**。



8. 在接下来的窗口中，Windows 找到了适合您的显卡的驱动程序，请选择一个位于 D:/Win2K 下的驱动程序，然后按下 **下一步**。



3. 软件设置
安装驱动程序

9. 请依照安装程序的指示完成所有的驱动程序安装步骤。
10. 当您已将驱动程序安装完毕后，请重新开启电脑。

3. 软件安装

WINDOWS NT4.0

方法一：使用 Windows 的显示 属性

警告！ 当您开始在 Windows NT4.0 中安装驱动程序之前，请确认您已安装 Windows NT 4.0 Service Pack 3 或者更新的版本，以确保您的显卡能够完整发挥 AGP 的功能。（您可以在<http://www.microsoft.com/ntworkstation/downloads> 下载 service packs。）

1. 开启 Windows NT。
2. 将显示模式切换至 标准显示器扩展卡 (VGA) 模式 (16色/640*480 pixels)，并且重新开启电脑。
3. 在 Windows 桌面上按下鼠标右键，并选择 **属性**。
4. 切换到 **设置** 标签页并按下 **高级** 键，显卡属性设置的对话框会出现在屏幕上。
5. 在 **适配器** 标签页上按下 **更改** 键，一个名为 **更新设备驱动程序向导** 的对话框会出现在屏幕上，按下 **下一步** 键，并在继而出现的对话框中核取 **显示所有驱动程序名单...** 并且按下 **下一步** 键。
6. 在继而出现的对话框中核取 **显示所有的设备** 并按下 **从磁盘安装....** 键。
7. 当 **从磁盘安装** 对话框出现时，按下 **浏览** 键在开启旧档对话中找寻 CD-ROM 的磁盘代号。
8. 然后选取光盘内的 **NT40** 数据夹，选择 **ASUS V8200** 并按下 **确定** 键。
9. 再在 **从磁盘安装** 对话框中按下 **确定** 键，一个名为 **选择设备** 的驱动程序清单会出现在屏幕上。请依照您所使用的操作系统来选择驱动程序，然后按下 **确定** 键。
10. 接著 **更新设备驱动程序向导** 对话框会再度出现在屏幕上，请按下 **下一步** 键，此时驱动程序档案会被自动复制到您的硬盘中。
11. 当驱动程序档案被复制完毕后，请按下 **完成** 键结束驱动程序的安装步骤。
12. 当您再度回到 **标准显示器扩展卡 (VGA) 属性** 对话框，请按下 **关闭** 键，然后再回到 **显示 属性** 对话框再按下 **关闭** 键。
13. 此时系统会要求您重新开启电脑，请按下 **是** 键重新开启电脑并且结束驱动程序的所有安装步骤。

3. 软件安装

驱动程序

- 注意:**
- 1) 本用户手册所显示的画面跟您的屏幕显示可能不尽相同, 驱动程序安装光盘的内容也将会随时更新, 请参考本公司网站之最新驱动程序, 恕不另行通知。
 - 2) 除非有例外说明, 在 **安装驱动程序** 内的安装项目支持目前流行的操作系统, 譬如 Windows 98, Windows 2000 及 Windows NT 4.0。

安装显卡驱动程序

1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中, 光盘中的驱动程序安装画面会自动出现。如果安装程序没有出现, 请直接运行光盘中的 **Setup.exe**。然后按下 **安装驱动程序**。
2. **Windows 98:** 在继而出现的安装画面中选择运行 **安装显卡驱动程序** 选项, 安装程序会以安装显示驱动程序 (Direct 3D及OpenGL 驱动程序)、DirectX runtime 程序库、VGARTD 驱动程序的顺序, 一一为您安装好所有的驱动程序和工具软件, 您只要依据画面指示即可完成驱动程序安装。
Windows 2000: 安装程序只会安装显卡驱动程序。
Windows NT4.0: 会出现 SETUPNT.TXT, 请依指示完成驱动程序安装 (你可依前一页 NT4.0方法一之说明以快速完成安装动作)。



3. 软件安装
驱动程序

如果您有分别安装上述驱动程序与工具软件的需求, 请依照手册中接下来单元中的步骤安装。

3. 软件安装

安装微软 DirectX 程序库

(支持Windows 98 / 2000)

DirectX 可以提供 Windows 98/2000 的 3D 硬件加速能力。

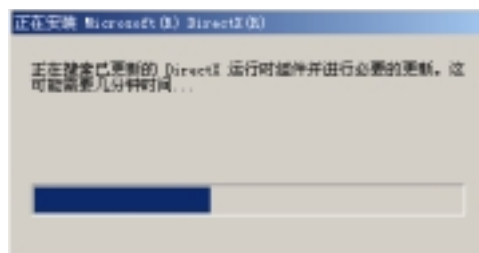
1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现，请直接运行光盘中的 Setup.exe。然后按下 **安装驱动程序**。



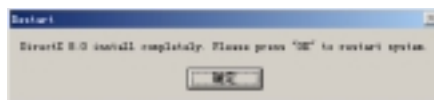
2. 在继而出现的安装画面中选择运行 **安装微软 DirectX 程序库** 选项。



3. 安装程序会自动安装 DirectX 8 程序库到你的系统中。



4. DirectX 安装完成。在这里请按下 **确定** 键，重新启动电脑。



警告! 有些应用程序或游戏是以旧版本的 DirectX 程序库来撰写，这些游戏与 DirectX 8 并不兼容。请确认您的应用程序或游戏必须使用 DirectX 8 程序库才安装 DirectX 8。

3. 软件安装

安装 AGP GART 驱动程序

(支持Windows 98 / 2000)

GART 是 AGP 主板所需的存储器驱动程序，一般主板厂商会提供该主板芯片组所用的 GART 驱动程序。您也可以选择本显卡驱动程序中所附的几个芯片组 GART 驱动程序供您安装。

注意! 不同芯片组驱动程序的安装画面会略有不同，请依照画面中的指示完成所有安装步骤。底下的范例图片，是以 Intel 芯片组的 AGP GART 驱动程序安装为例。

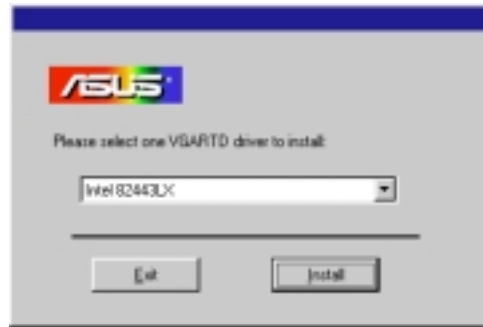
1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现，请直接运行光盘中的 Setup.exe。然后按下 **安装驱动程序**。
2. 在继而出现的安装画面中选择运行 **安装 AGP GART 驱动程序** 选项。（目前支持 Intel、AMD、SiS、VIA 和 ALi 的 AGP 芯片组）。
3. 然后安装程序会自动检测系统主板芯片组种类。点选 **确定** 安装适当的驱动程序。如果您发现安装程序检测 **错误**，或无法检测到您所使用的芯片组，请在右边画面中选择 **不，我要自己由清单挑选** 选项，之后再按下 **确定** 键以进入步骤 4. 的安装画面。否则，请直接按下 **确定** 键进入步骤 6.。



3. 软件安装
驱动程序

3. 软件安装

4. 在这里请先选择正确的主板芯片组程序，然后按下 **安装** 键继续以下安装步骤。



5. 接著您会看到欢迎画面出现，请按下 **下一步** 键继续安装步骤。



6. 当您跟随著安装程序完成 VGARTD 程序所有安装步骤以后，最后请按下 **完成** 键结束程序的安装。



3. 软件安装

安装华硕 TWAIN 驱动程序 (仅适用 DeLuxe 機種及Windows 98)

华硕TWAIN 驱动程序是一个可以整合在 Adobe Photoshop 图像处理软件中的图像撷取程序接口，利用这个程序接口，您可以撷取连接到本显卡图像输入接口的视频设备所送出的视频画面到电脑中，接著对其做图像处理，然后再应用在其他地方。

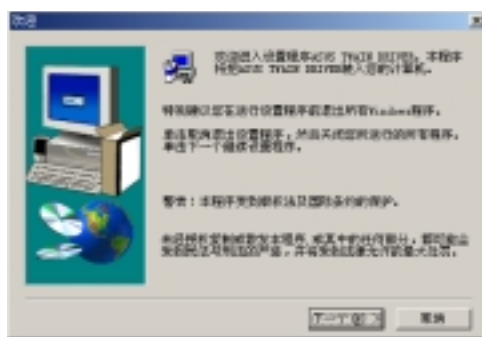
1. 将驱动程序安装光盘放入CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现，请直接运行光盘中的 Setup.exe 然后按下 **安装驱动程序**。



2. 在继而出现的安装画面中选择运行 **安装华硕 TWAIN 驱动程序** 选项。



3. 当您看到安装程序的欢迎画面出现时，请按下 **下一步** 键开始将档案拷贝到硬盘中，然后依照接下来的安装画面完成所有安装步骤。



3. 软件安装

移除驱动程序

假如您想升级驱动程序或是不再使用本显卡，以下将告诉您如何移除显卡驱动程序。

Windows 98

方法一：使用自动安装画面

1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。您也可以直接运行 CD-ROM 中的 Setup.exe 程序，开启自动安装画面。按下 **安装驱动程序**。
2. 请点选 **移除显卡驱动程序** 项目，在继而出现的画面中做适当设置。



方法二：使用控制台

1. 点选 **开始**→**设置**→**控制台**。
2. 点选 **添加/删除程序** 项目。
3. 接著会出现如右图的窗口，请点选 **ASUS Display Drivers** 项目。然后点选 **添加/删除** 按钮。
4. 移除之后将出现一个对话框请您重新启动电脑，请选择 **是** 以重新启动电脑。



3. 软件安装

Windows 2000

方法一：使用自动安装画面

请参考前页之Windows 98方法一的步骤。

方法二：使用控制面板

1. 点选 **开始**→**设置**→**控制面板**。
2. 点选 **添加/删除程序** 项目。
3. 接著会出现如右图的窗口，请点选 **ASUS Display Drivers** 项目。然后点选 **更改/删除**按钮。
4. 移除之后将出现一个对话框请您重新启动电脑，请选择 **是** 以重新启动电脑。



Windows NT4.0

方法一：使用控制面板

1. 点选 **开始**→**设置**→**控制面板**。
2. 点选 **添加/删除程序** 项目。
3. 请点选 **ASUS Display Drivers** 项目。然后点选 **添加/删除** 按钮。
4. 移除之后将出现一个对话框请您重新启动电脑，请选择 **是** 以重新启动电脑。

3. 软件安装

安装 WDM 图像摄取驱动程序

(仅支持 Windows 98 及 2000)

您必须安装 WDM 图像摄取驱动程序才能使用一些新近的 VCR 应用程序，让应用程序可以从图像输入口摄取图像。本驱动程序符合 Microsoft Windows Driver Model (WDM) 标准。

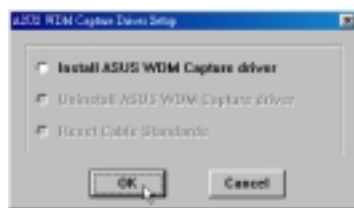
1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现，请直接运行光盘中的 Setup.exe。然后按下 **安装驱动程序**。



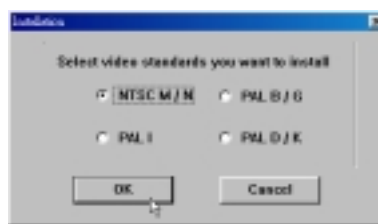
2. 当安装驱动程序窗口出现后，请点选 **Next Page** 箭头按钮，然后在继而出现的页面中点选 **安装 WDM 图像摄取程序**。



3. 在继而出现的 **ASUS WDM Capture Driver Setup** 画面中选择 **Install ASUS WDM Capture driver** 选项，然后按下 **OK** 键。



4. 在继而出现的 **Installation** 画面中选择符合您的系统的电视标准，然后按下 **OK** 键。



接下来请依照安装画面的指示完成所有安装的步骤。

3. 软件安装

安装 Video for Windows 图像撷取驱动程序

(仅支持 Windows 2000 及 NT4.0)

您必须安装 Video for Windows 图像撷取驱动程序才能享受华硕实时视频 (ASUS Live Video) 的服务。详情请参考第四章之软件使用/ASUS Live Video。本驱动程序符合Microsoft Video for Windows标准。

1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现，请直接运行光盘中的 Setup.exe。

然后请选择 **安装 Video for Windows 驱动程序**。



2. 然后请依照画面指示完成所有安装动作。

注意! 在 Windows 98 操作系统中，Video for Windows 图像撷取驱动程序会在安装显示驱动程序过程中一并安装。

3. 软件安装
驱动程序

3. 软件安装

▶ Memo ◀

3. 软件安装
工具程序

3. 软件安装

工具程序

安装华硕 ASUS Live 视频捕捉程序

ASUS Live 视频捕捉程序可以提供用户观看和捕捉从显卡视频输入口中所输入的视频画面。

注意! 本程序必须配合拥有视频输入功能之显卡。

1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现，请直接运行光盘中的 Setup.exe。
然后按下 **安装工具程序**。

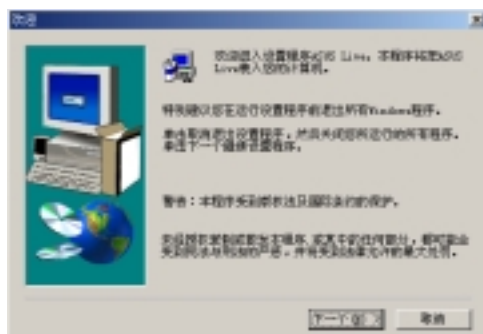


2. 在继而出现的安装画面中选择运行 **安装华硕 ASUS Live 视频捕捉工具** 选项。



3. 当您看到安装程序的欢迎画面出现时，请按下 **下一步** 键开始将档案拷贝到硬盘中，然后依照接下来的安装画面完成所有安装步骤。

接下来请依照安装画面的指示完成所有安装的步骤。



3. 软件安装

安装 SmartDoctor

SmartDoctor 是一个可以用来监视显卡状态的工具程序，它可以在显卡发生像是温度过热等异常状况时发出警讯让用户提早防范。

1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现，请直接运行光盘中的 Setup.exe。

然后按下 **安装工具程序**。



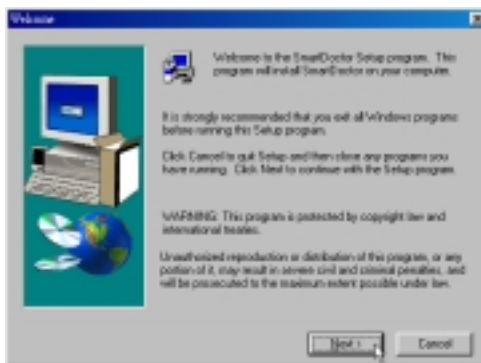
2. 在继而出现的安装画面中选择运行 **安装 SmartDoctor** 选项。

注意！ 如果您的显卡并未内建监控芯片，您会看到一个没有检测到监控芯片的错误信息，安装动作会立刻停止。SmartDoctor 程序只能配合监控芯片使用。



3. 当您看到安装程序的欢迎画面出现时，请按下 **Next** 键开始将档案拷贝到硬盘中，然后依照接下来的安装画面完成所有安装步骤。

接下来请依照安装画面的指示完成所有安装的步骤。



3. 软件安装

安装 ASUS Tweak 工具程序

华硕 Tweak 工具可以提供用户控制显卡核心时钟速度以及存储器接口运行速度。

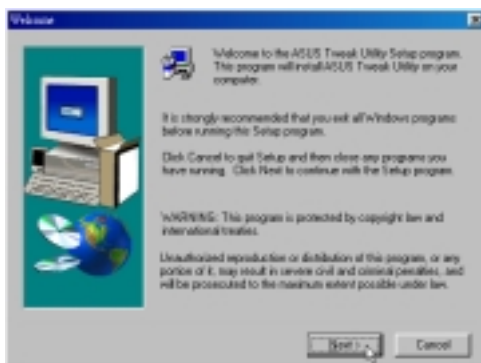
警告! 不当使用本程序将有可能让您的显卡损毁或造成系统不稳定。

1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现，请直接运行光盘中的 Setup.exe。

然后按下 **安装工具程序**。

2. 在继而出现的安装画面中点选 **安装 ASUS Tweak 工具** 选项。

3. 当您看到安装程序的欢迎画面出现时，请按下 **Next** 键开始将档案拷贝到硬盘中，然后依照接下来的安装画面完成所有安装步骤。



3. 软件安装
工具程序

3. 软件安装

安装 ASUS Digital VCR

ASUS Digital VCR 类似 ASUS Live 视频捕捉程序，提供用户观看和捕捉从显卡视频输入中所输入的视频画面。并提供用户强大的视频录像及播放功能，同时还支持边录边放的功能。

注意！ 本程序必须配合拥有视频输入功能之显卡。

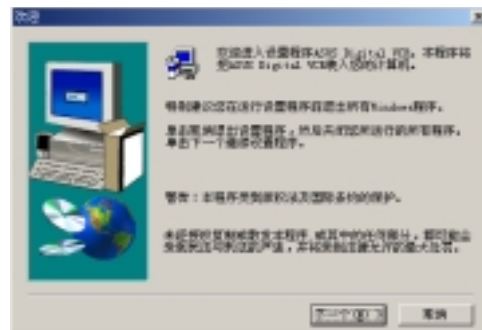
1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现（比如说，在你的 Windows 98 里头光驱的自动安插通知功能被关闭），请直接运行光盘中的 Setup.exe。然后按下 **安装工具程序**。



2. 在继而出现的安装画面中选择运行 **安装 ASUS Digital VCR** 选项。



3. 当您看到安装程序的欢迎画面出现时，请按下 **下一步** 键开始将档案拷贝到硬盘中，然后依照接下来的安装画面完成所有安装步骤。



3. 软件安装

安装影像神兵

(仅支持 Windows 98)

华硕影像神兵是一套功能完整、灵敏度很高的环境检测程序，利用小型摄影机的连接，可以检测到环境中不同的变化，所以极为适合用在检测房间内是否有不明人物入侵，是否有重要物品移动了位置，甚至是婴儿房内的小娃娃是否滚到了床下。如果华硕影像神兵检测到任何变动，它会视您的设置而发出警告信息。

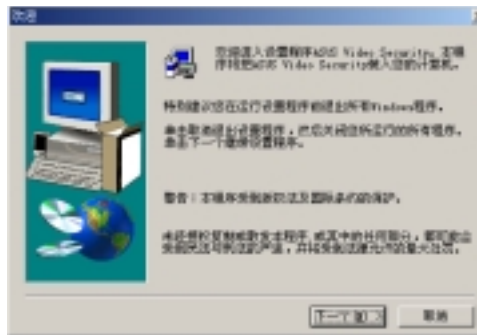
1. 将驱动程序安装光盘放入 CD-ROM 中，光盘中的驱动程序安装程序会自动出现。如果安装程序没有出现（比如说，在你的 Windows 98 里头光驱的自动安插通知功能被关闭），请直接运行光盘中的 Setup.exe。然后按下 **安装工具程序**。



2. 在继而出现的安装画面中选择运行 **安装影像神兵** 选项。



3. 当您看到安装程序的欢迎画面出现时，请按下 **下一步** 键开始将档案拷贝到硬盘中，然后依照接下来的安装画面完成所有安装步骤。



3. 软件安装

▶ Memo ◀

3. 软件安装
驱动程序

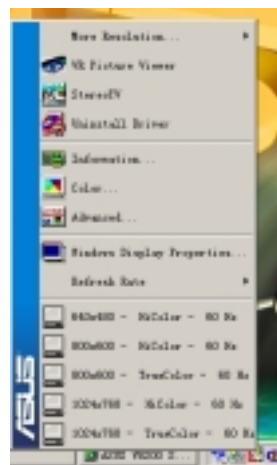
4. 软件使用

华硕控制面板

(仅支持 Windows 98 及 2000)

当您安装了显卡驱动程序并重新开机以后，您会发现 Windows 工作列右下角多出了一个华硕的小图标，在图标上按下鼠标左键或右键可以开启 华硕控制面板菜单，在这个菜单里您将可以改变屏幕分辨率、更新频率，或是做色彩校正等功能。

当然，您也可以桌面上按下鼠标右键，选取**属性**，然后再在**显示 属性**对话框中选取**设置**标签页。在 Windows 里，按下**高级**键，再做相关的显示状态设置。

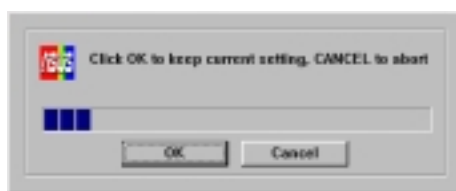
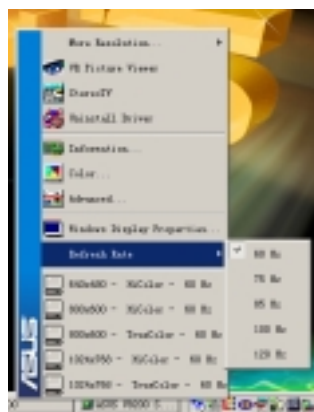


更新频率

更新频率 选项可以让您改变屏幕显示的更新频率，一般而言，更新频率越高，屏幕上闪烁不定的显示程度会随之下降，但是也只有较高档的显示器才会拥有较宽的屏幕更新频率设置范围。

警告! 请确认您的显示器支持您想要设置的更新频率值，如果您选择了一个屏幕无法接受的更新频率值，屏幕将无法正常显示，甚至会损坏您的屏幕。碰到这种问题，您可以按下 ESC 键回复到原始的更新频率设置值。

1. 在 **华硕控制台** 图标上按下鼠标左键或右键可以开启 华硕控制面板菜单，选择 **更新频率** 选项，然后再在一旁出现的菜单中选择您想要设置的屏幕更新频率值。
2. 接著屏幕更新频率会跟著改变，并且系统会回应您一个信息，询问您是否要保有这个改变，还是要回复到原设置值。如果您要保有新的设置值请按下 **确定**，否则请按下 **取消** 或按下 **ESC** 键回复到原来设置。

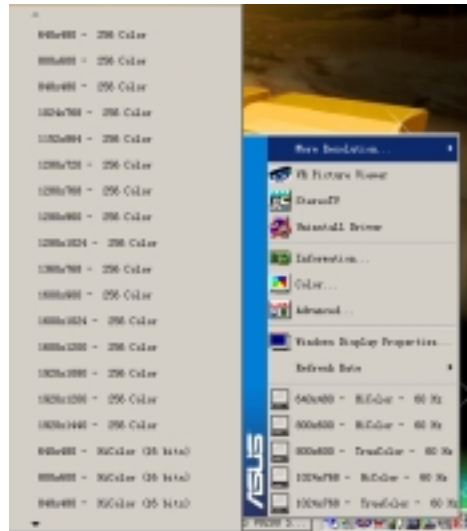


4. 软件使用

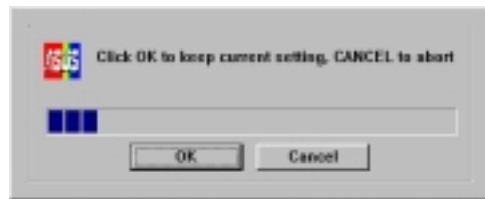
其他分辨率

其他分辨率 本项目可以让您选择更多的分辨率设置值。

1. 在 华硕控制面板 图标上按下鼠标左键或右键可以开启 华硕控制面板菜单, 选择 其他分辨率 选项, 然后再于一旁出现的菜单中选择您想要设置的屏幕分辨率, 您可以不需要重新开机便可切换屏幕显示分辨率的设置。



WINDOWS95 用户: 在您设置分辨率完毕后, Windows 有可能会要求您重新开启电脑, 分辨率的设置才会生效。看到这个信息窗口, 请按下 OK 键重新开启电脑, 或是按下 Cancel 键取消设置。



Information

Information 标签页显示了华硕显卡的相关信息, 像是显卡所使用的显示芯片、存储器大小、存储器种类、屏幕种类和相关驱动程序的版本。在这里您还可以按下华硕网页的超连结, 利用网络浏览器连结到华硕的网站查询最新产品信息和下载最新版本的驱动程序。



4. 软件使用

色彩校正

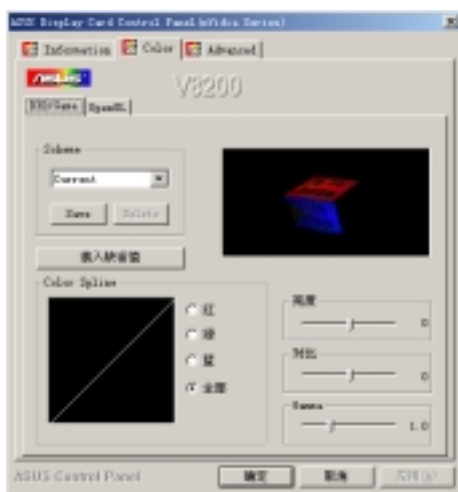
色彩校正 提供显示颜色校正的功能，像是 RGB 每个颜色的亮度、对比 以及 gamma 值，这里可以特别针对D3D/游戏及 OpenGL 做设置。如果您的屏幕显示颜色只有 256 色，**色彩校正** 功能将无法使用。

D3D/游戏

D3D/游戏 可以让您对喜欢的 D3D 游戏显示做个别的色彩校正。

OpenGL

OpenGL 可以让您对喜欢的 OpenGL 游戏显示做个别的色彩校正。

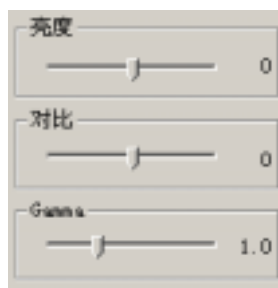


4. 软件使用

一般功能

亮度 / 对比 / Gamma

亮度 / 对比 / Gamma 滑杆可以让您对屏幕显示的亮度、对比和 gamma 值做设置。



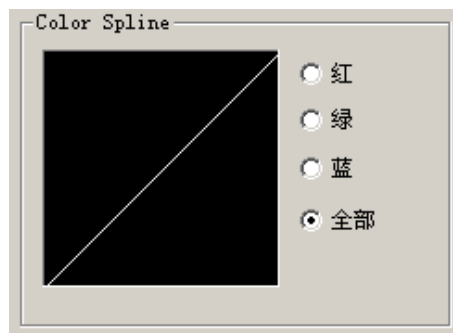
拉动滑杆向左减少设置值，向右增加设置值。亮度值是 -128 到 +128，缺省值是 0；对比值是 -30 到 30，缺省值是 0；gamma 值是 0.2 到 3.0，缺省值是 1.0。

D3D/游戏/OpenGL

您在这里所做的设置，会立刻显示在屏幕上。

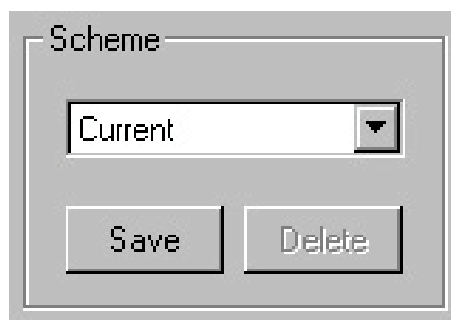
颜色曲线

颜色曲线 当您拉动滑杆改变屏幕显示颜色 (R、G、B 或全部) 之亮度、对比与 Gamma 值时，这里的线条也会随之变动。



Scheme

Scheme 则是可以让您储存或载入一组您所设置的屏幕显示之亮度、对比与 Gamma 值。您可以使用目前的设置，或是您储存自己所作的特殊设置，当您玩某一个特定的游戏或是播放影片时，可以载入较合适的设置值，而不须每次修改。



特别注意

D3D/游戏

颜色校正功能只有在 **全屏幕** 的 Direct3D 或 DirectDraw 游戏画面显示时奏效。

4. 软件使用

高级设置

高级设置 提供了 3D 立体眼镜与其他高级设置。（仅适用于具备视频输入及电视输出的 DeLuxe 机种，或指可选购升级的ASUS VR-100立体眼镜的机种）

Direct3D

立体效果

此项目详细说明您在玩 Direct 3D 游戏时会用到的各项参数值。

开启立体图像模式

如果您要玩 3D 立体游戏时，可以核取这个选项，您便可以享受 3D 立体眼镜身历其境的效果。

注意！ 您必须关闭所有正在运行中的 DirectDraw/Direct 3D 应用程序，并且将它们重新启动之后方可看到。

载入缺省值

回复原缺省值。

景物距离

调整此项设置可增加场景的深度距离。将此设置值调整过高，则可能会引起眼睛的不适与疲劳。

浮出效果

调整此设置值将使物体有浮出屏幕的效果。请参阅本节稍后所介绍的屏幕实时显示 (OSD, On Screen Display) 以获得更详尽的内容。将此设置值调整过高，则可能会引起眼睛的不适与疲劳。

视线方向

在浮出效果选项调整不出正确的效果时（如最远的物体却浮出最多），可以藉由改变正负方向以得到正确的效果。



前景

调整前景到两眼的距离。



背景

调整背景到两眼的距离。

遮蔽效果

割舍您不需要的画面区域。

TIPS !

- 1 尽量避免让画面中的 3D 物体过度分离。
- 2 要让某些物体有浮出画面而其他物体维持在画面中的效果时，我们建议将其比率设置在 1: 3 和 1: 4 之间。
- 3 在赛车游戏中，您可以藉由调整浮出效果选项使得画面中的车子有浮出画面的效果。
- 4 在第一人称视觉射击游戏中，您可以藉由调整浮出效果选项使得画面中手与武器有浮出画面的效果。

4. 软件使用

注意! 要享有立体眼镜的快意, 请确认您的屏幕在以下显示分辨率设置中可以设置成所选择的更新频率:

16 bits高彩模式: 640 x 480, 800 x 600, 960 x 720, 1024 x 768, 1152 x 864

32 bits全彩模式: 640 x 480, 800 x 600

警告! 为避免引起眼睛的不适与疲劳, 请勿长时间佩戴 3D 立体眼镜, 并且时时注意让您的眼睛与肌肉得到充分的休息。

立体图像模式

扫描线交错 (Line Interleave)

为了与大部分显示器兼容, 请核选本选项。

显示页切换 (Page Flipping)

为了得到最好的立体图像画质, 请核选本选项。但请注意, 某些显示器并不支持本选项功能。

屏幕刷新率 (Refresh Rate)

您可以藉由调高屏幕刷新率的方式, 来让您使用 3D 立体眼镜时眼睛比较不会感到不适或疲劳。不过在调高屏幕刷新率时请先确认您的显卡支持较高的屏幕分辨率。

不检查屏幕规格

让您关闭屏幕规格的检查。

注意! 设置超出您的显示器所能承受的分辨率和屏幕刷新率, 有可能会导导致屏幕显示不正常。

主题 (Scheme)

每一个不同主题内, 其 立体效果 各项设置都被事先定义好, 用户可以根据在运行不同类型的 3D 游戏或观赏 3D 电影时, 选择您想要的主题模组, 如此一来, 您就可以省略每一次运行不同的 3D 软件就要调整个别细项的困扰。此外, 您也可以依据您的喜好增加、删除主题或修改其内容。

屏幕实时选项 (OSD, On Screen Display)

开启实时选项 (OSD)

当 OSD 功能开启时, 您可以在玩 3D 立体游戏的同时, 开启选项实时对 3D 眼镜与显卡做效果与色彩等的控制。

快速键

核取 Enable OSD 可以让您对开启 OSD 功能时指定快速键。如果快速键的缺省值 (CTRL + ALT + O) 刚好与其他游戏或应用程序的快速键相同, 您也可以指定其他快速键的组合给 OSD。

改变预设的快速键

在快速键对话框中按下您所选择之快速键组合, 您可以选择 Ctrl + Alt 键与其他任一键之组合 (但不包含 Esc、Enter、TAB、Space Bar、Print Screen 或 Back Space 等特殊功能键)。

注意! 快速键只有在您核取「开启实时选项」时, 才能发挥作用。

4. 软件使用

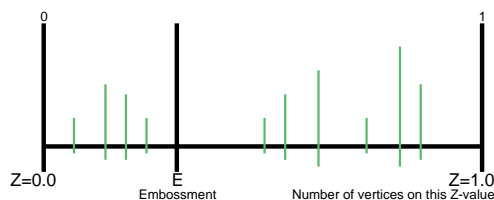
OSD设置



当 OSD 功能启动时，您可以在屏幕上实时对 3D 游戏与 3D 立体电影做 3D 效果与色彩控制，可以做的设置有 Eyes（两眼距离），Distance（景物距离），Embossment（浮出效果），Background（背景深度），Foreground（前景深度），Blind（遮蔽效果），Brightness（亮度），Contrast（对比）和 Gamma 等。

请使用键盘上的上下键来选择设置项目，使用加减键来增加或减少设置值；按下 HOME 键可以回复到原缺省值，要结束设置状态，请按下 END 键。

OSD统计图



OSD Histogram Chart 可以让您决定 3D 物件被放置在那一个 Z 范围内。例如，若此图表应用在赛车游戏时，X 轴上的 E 点左方的线条代表您所驾驭的赛车物件，而 E 点右方的线条则代表除了您的赛车以外的其他物件，而根据这些信息，您就可以做下列的调整：

- 移动 E 线来调整 浮出效果 的值。
- 调整前景 / 背景。

注意! 只有用到 Direct3D 6.0 或更早以前版本的游戏才能使用到此图形调整功能。

有关其他各类特殊的游戏信息请参阅光盘的内容以获得最新的信息。（D3DVR.TXT 置于 WIN9xME 数据夹内）

4. 软件使用

▶ Memo ◀

4. 软件使用

OpenGL

立体效果

开启立体图像模式

如果您要玩 3D 立体游戏或运行 3D 应用程序时，可以核取这个选项，您便可以享受 3D 立体眼镜身历其境的效果。

两眼距离

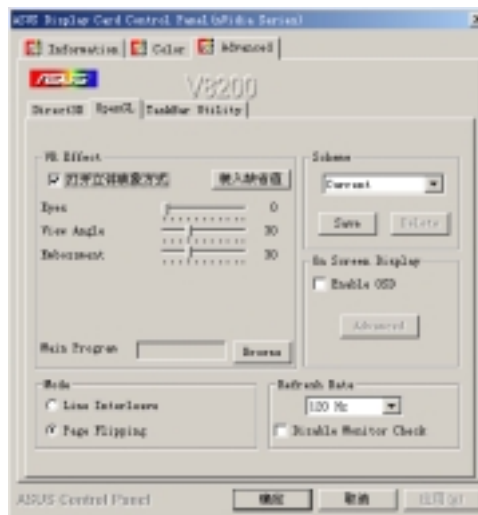
设置两眼间距，缺省值为 0。

两眼视角

设置两眼视线的夹角。

浮出效果

使物体有浮出屏幕的效果。如果想得到最佳的立体视觉效果，您可以同时调整此选项和两眼视角选项。



立体图像模式

扫描线交错 (Line Interleave)

为了与大部分显示器兼容，请核选本选项。

显示页切换 (Page Flipping)

为了得到最好的立体图像画质，请核选本选项。但请注意，某些显示器并不支持本选项功能。

屏幕刷新率 (Refresh Rate)

您可以藉由调高屏幕刷新率的方式，来让您使用 3D 立体眼镜时眼睛比较不会感到不适或疲劳。不过在调高屏幕刷新率时请先确认您的显卡支持较高的屏幕分辨率。

不检查屏幕规格

让您关闭屏幕规格的检查。

注意！ 设置超出您的显示器所能承受的分辨率和屏幕刷新率，有可能会造成屏幕显示不正常。

主题 (Scheme)

每一个不同主题内，其 **立体效果** 各项设置都被事先定义好，用户可以根据在运行不同类型的 3D 游戏或观赏 3D 电影时，选择您想要的主题模组，如此一来，您就可以省略每一次运行不同的 3D 软件就要调整个别细项的困扰。此外，您也可以依据您的喜好增加、删除主题或修改其内容。

注意！ 要享有立体眼镜的快感，请确认您的屏幕可以在以下显示分辨率设置中可以设置成所选择的更新频率：

16 bits 高彩模式： 选择 2048x1536 会出现 1024x768 立体模式；选择 1600x1200 会出现 800x600 立体模式；选择 1280x1024 或 1280x960 会出现 640x480 立体模式。

32 bits 全彩模式： 选择 1600x1200 会出现 800x600 立体模式；选择 1280x1024 或 1280x960 会出现 640x480 立体模式。

4. 软件使用

屏幕实时选项 (OSD, On Screen Display)

开启实时选项 (OSD)

当 OSD 功能开启时，您可以在玩 3D 立体游戏的同时，开启选项实时对 3D 眼镜与显卡做效果与色彩等的控制。

高级

快速键

核取 **Enable OSD** 可以让您对开启 OSD 功能时指定快速键。如果快速键的缺省值 (CTRL + ALT + O) 刚好与其他游戏或应用程序的快速键相同，您也可以指定其他快速键的组合给 OSD。

改变预设的快速键

在快速键对话框中按下您所选择之快速键组合，您可以选择 Ctrl + Alt 键与其他任一键之组合（但不包含 Esc、Enter、TAB、Space Bar、Print Screen 或 Back Space 等特殊功能键）。

OSD 设置



Unreal Tournament™ is copyright © 1999 by Epic Games, Inc.

当 OSD 功能启动时，您可以在屏幕上实时对 3D 游戏做 3D 效果与色彩控制，可以做的设置有 Eyes（两眼距离），View Angle（视线夹角），Embossment（浮出效果），Brightness（亮度），Contrast（对比）和 Gamma 等。

请使用键盘上的上下键来选择设置项目，使用加减键来增加或减少设置值；按下 HOME 键可以回复到原缺省值，要结束设置状态，请按下 END 键。

有关其他各类特殊的游戏信息请参阅光盘的内容以获得最新的信息。（OPENGLVR.TXT 置于 WIN9xME 数据夹内）

4. 软件使用

工作列公用程序

华硕工作列公用程序可让您很方便地直接通过 Windows 工作列存取您在显示内容中组态的各种功能与缺省值。



4. 软件使用


▶ Memo ◀

4. 软件使用

显示 属性

显示 属性 提供您对显示器各项功能的调整，如显示器位置；色彩校正，包括亮度、对比及伽瑪值设置；此外还有 GeForce3 特性的设置。

请在工作列上的华硕小图标上按下鼠标左键或右键，可以开启华硕控制面板菜单，然后点选 **Windows Display Properties**，然后在 **显示 属性** 对话框中选取 **设置** 标签页，然后按下 **高级** 键，即可做相关的显示状态设置。

注意! 您也可以 Windows 98/2000 桌面上按下鼠标右键，选取 **属性**，然后在 **显示器 属性** 对话框中选取 **设置** 标签页，然后按下 **高级** 键，再做相关的显示状态设置（具有 NVIDIA 小图标  的菜单）。

输出设备

请在这里选择连接至您的显卡的显示设备，模拟显示器、数字平板显示器或电视。

警告! 因为各厂牌的显示器的规格多有不同，所以当您在调整显示器的位置、显示画面大小，尤其是屏幕刷新率时，有可能会设置超出显示器支持的极限，这个时候您将会看到不正常的显示画面。如果碰到这种情形，请按下 **ESC** 键回复到原来显示器的设置值。



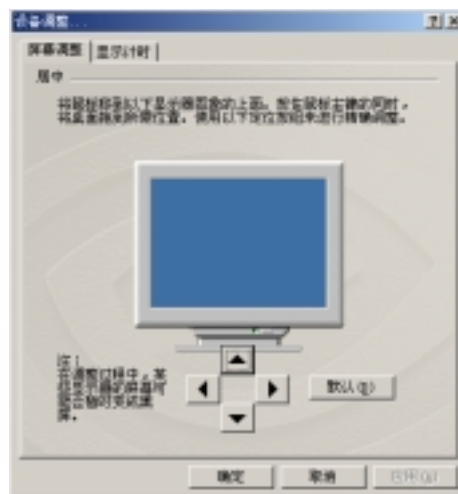
4. 软件使用
系统显示器属性

模拟显示器

请按下 **设备设置** 键，以更改屏幕位置及适当的时序模式。

屏幕调整

将鼠标置于窗口中的屏幕区域，直接拖拉即可移动屏幕位置，或是利用下方的箭头做细微的调整。



4. 软件使用

显示计时

在这里你可选择显示器正确的计时模式。

自动检测 (让 Windows 确定正常的模式)

让系统直接从显示器接受适当的时序设置信息, 此为缺省值。

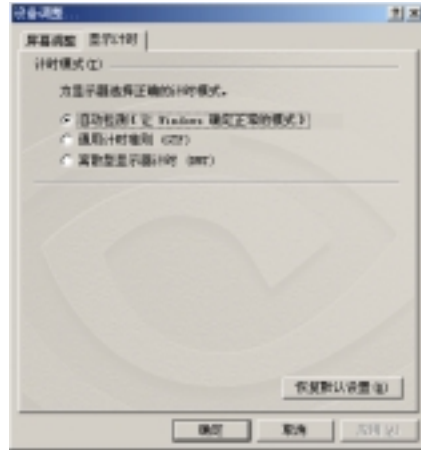
注意! 部份旧型的显示器并不支持此一功能。

通用计时准则 (GTF)

大部份新的硬件均支持此一标准。

离散型显示器计时 (DMT)

DMT是一个旧的标准, 但仍延用在部份硬件。如果你的硬件需要DMT, 则选择此一功能。



数字平板显示器

注意! 若您使用的显卡为 Pure型, 则这些选项将无法使用。

当目前的分辨率低于显示器可支持的最高分辨率时, 以下的选项让你决定数字平板显示器上图象的配置方式。

Use display adapter scaling (使用显卡的缩放功能)

缺省值为使用显卡的缩放功能。

Centered output (置中输出)

让你将液晶显示器上的图象置中, 不做任何缩放。



4. 软件使用

电视

注意! 若您使用的显卡为 Pure型, 则这些选项将无法使用 (Pure Model无电视输出口)。

Change Format

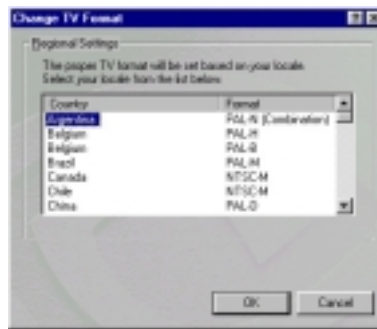
按下此一按钮会打开一个电视输出规格的详细说明窗口。



Change TV Format

在这个菜单中您可以选择您所在国家所使用的电视系统规格。

注意! 若您所在国家不在此一菜单之列, 请选择一个最接近的国家。



Video output format

指定一个输出至电视的信号。

如果您已经连接了适当的连接排线, S-Video-Out (S 端子) 将会比Composite-Video-Out (AV 端子) 的质量来的高许多。如果您不确定要使用何种输出信号, 则您可以选择 Auto-select 让系统自动设置。

4. 软件使用

颜色纠正

颜色纠正 提供显示颜色纠正的功能，像是 RGB 每个颜色的亮度、对比以及灰度。

数字振动

数字振动 可以控制您的 Windows 桌面的分色及饱和度。

注意! 调高 **数字振动** 将使得画面更清晰，并产生锐利、平衡的色彩动态视觉效果。



活动彩色通道

活动彩色通道 可让你立即调整所有的颜色 (All channels) 或个别调整每一种颜色 (红、绿、蓝)。

亮度 / 对比度 / 灰度

亮度 / 对比度 / 灰度 滑杆可以让您调整显卡的亮度/对比度/灰度的输出。您所更改的色彩设置的结果将会立即显现在屏幕上。

启动时自动应用这些设置

选择此一选项，则当您每次重新启动 Windows 时，系统会自动回复到您之前设置的状态。

注意! 若您的电脑连接网络，则您必须登入 Windows，色彩调整值才会生效。

自定义颜色设置

自定义颜色设置 会列出您所储存的设置，此一设置将会同时改变许多屏幕元素的外观。您可以制作并储存自己的设置，将适合目前使用的设置值储存下来，或删除无用的设置。尤其是一些特殊状况的设置值，您一定会想要将它储存下来。

4. 软件使用

GeForce3

GeForce3 这里有显卡、电脑及驱动程序版本的相关信息，让你可以做一些显卡的附加功能设置，并且连结至Internet以随时更新驱动程序版本及搜寻产品相关信息。

附加属性 (Additional Properties)

3D 平滑处理设置 (3D Antialiasing Settings)

在这里你可以在 Direct3D 及 OpenGL 的应用程序中选择平滑处理的程度。使用平滑处理功能会有助于画面中 3D 物件或背景的锯齿程度减到最低。

你也可以让 3D 应用程序支持平滑处理功能，以控制在最佳的平滑处理模式或手动控制平滑处理模式。

手动选择平滑处理模式 (Manually select the antialiasing mode)

– 关闭 (不进行平滑处理): 在 3D 应用程序中关闭反锯齿功能。若你的应用程序需要拥有最佳的运行效果，请勾选此一选项。

– 2x: 将反锯齿功能设置为 2x 模式。勾选此一选项可以改善 3D 应用程序中的图象质量及拥有较高的运行效果。

– Quincunx Antialiasing (tm): GeForce3 GPU 系列专利的反锯齿功能。Quincunx Antialiasing™ 可以提供 4x 模式的质量，使其接近 2x 模式的运行效果。

– 4x: 将反锯齿功能设置为 4x 模式。勾选此一选项将会使 3D 应用程序拥有最好的图象质量，但会因此而牺牲部份执行的效能。



4. 软件使用

Direct3D 设置

性能和兼容性选项

启用雾化仿真

有些旧的游戏无法正确询问硬件加速功能，并假设硬件支持Fog Table。请核选本选项让这些旧的游戏可以正常运行。

如果不相等，则将 Z 缓冲区 (Z-buffer) 深度调整为渲染深度

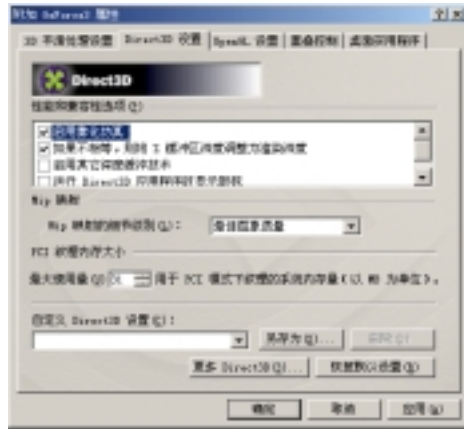
核取本选项将会强迫显卡自动调整 Z 缓冲区与绘图缓冲区颜色位数一致。通常您必须将本选项开启，除非您的应用程序有特殊的 Z 缓冲区颜色位数的需求。

启用其他深度缓冲技术

核取本选项将会让本显卡在 16 位程序中使用不同的缓冲区深度机制。开启这个选项可以让 3D 图象拥有较高的显示质量。

运行 Direct3D 应用程序时显示徽标

核取本选项将会让你在运行Direct3D的应用程序时，在屏幕的小角落出现NVIDIA的logo。



Mip 映射

Mip 映射的细节级别 (Detail Level)

这个选项是让您调整 mipmap 细节级数，你可以选择最佳图象质量、高图象质量、混合、高性能、最佳性能。

PCI 纹理内存大小

此选项可以让您设置系统内存中的纹理内存容量大小。

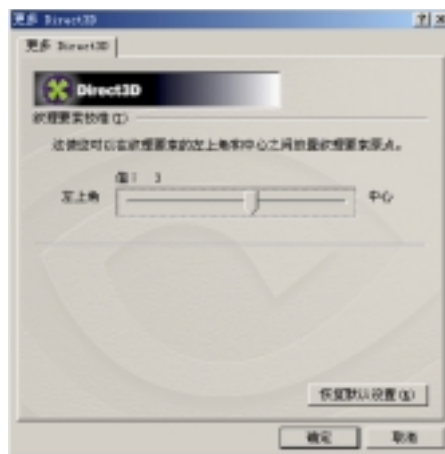
注意！ 本设置只能在 PCI 显卡或在 PCI兼容模式中运行的 AGP 显卡才能发生作用。

拉动滑杆可以定义系统内存中的纹理内存容量大小，最大设置值是依据您实际使用的系统内存大小而定。

更多 Direct3D 设置

纹理要素校准

改变这个值将会改变纹理要素 (Texel) 的原点，缺省值是依照 Direct 3D 的规格而订定的。图象的质量可能会因为纹理要素原点的设置而有所影响。拉动滑杆可以定义纹理要素的原点，范围是 0 到 7，缺省值是 3。



4. 软件使用

OpenGL Settings

性能和兼容性选项

启用缓冲区扩展

本选项提供驱动程序使用 OpenGL extension GL_KTX_buffer_region。

允许双面扩展使用本机视频内存

本选项提供当 GL_KTX_buffer_region 开启时使用视频存储器。

使用快速线性 Mip 映射线性过滤

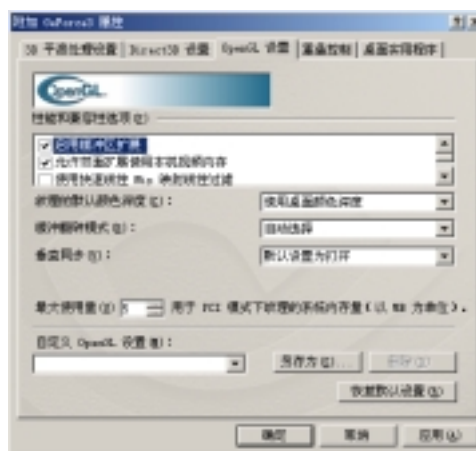
本选项增加应用程序运行效能，但是会影响图象显示质量。在大部分的情况下，这样的图象质量降低程度并不明显。

启用各向异性过滤

本选项提供 OpenGL 使用 anisotropic filtering 以增加图象显示质量。

禁用对 CPU 增强指令集的支持

本选项让显卡不使用新款 CPU 所内建给多媒体应用的指令集。



纹理的默认颜色深度

纹理的默认颜色深度可以设置在程序里的默认纹理颜色深度。选项有使用与桌面颜色相同的位数（预设），一律使用 16 bit 和一律使用 32 bit。

缓冲翻转模式

缓冲翻转模式可以设置在全屏幕 OpenGL 程序里的缓冲翻转模式。选项有自动选择（预设），使用区块搬移和使用显示页面切换。

垂直同步

垂直同步可以设置在全屏幕 OpenGL 程序里的垂直同步。选项有永远不等待（预设），内定不等待和内定要等待。

用于 PCI 模式下纹理的系统内存量（以 MB 为单位）

PCI 模式下最大的纹理内存大小（MB）让您设置纹理内存的大小。

注意！ 本设置只能在 PCI 显卡或在 PCI 兼容模式中运行的 AGP 显卡才能发生作用。

按下往上的箭头可以增加设置的数值，按下往下的箭头可以减少设置的数值。最大设置值是依据您实际使用的系统存储器大小而定。

4. 软件使用

重叠控制

亮度/对比度/色调/饱和度

(Brightness / Contrast / Hue / Saturation)

亮度/对比度/色调/饱和度滑杆可以让您对屏幕显示的亮度、对比度、色调和饱和度值做设置。你可以用来调整屏幕上的图象或DVD播放的质量。

当你在电脑上播放VCD或DVD影片时，你可以随意的调整 亮度/对比/色调/饱和度 使其达到最理想的质量。

拉动滑杆向左减少设置值，向右增加设置值。亮度值是 0% 到 200%，缺省值是 100%；对比值是 0 到 200%，缺省值是 100%；色调值是 -180 到 180，缺省值是 0；饱和度值是 0 到 200%，缺省值是 100%。



启用视频重叠缩放

这个选项让你可以放大图象输出屏幕上的特定区域。

选择要缩放的屏幕区域

这个选项让你可以选择播放图象的某一区域加以放大或缩小。

缩放控制

左右拉动滑杆以放大或缩小你所选择播放图象屏幕上的部份。

如果您的电视调谐器有问题，请检查此处

若您选择此一选项，将会迫使覆盖软件使用 busmastering。因此，除非图象播放时发生问题，例如图象破损或无法显现图象的情形，否则建议你不要选择此一选项。

注意！ 当你在电脑上播放图象档案（如.avi）或 DVD 影片时，重叠设置的选项才会发生作用。


4. 软件使用

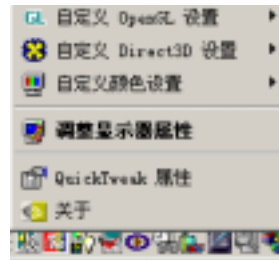
桌面实用程序

在任务栏中显示 Quick Tweak 图标

选择此一选项可以在 Windows 的任务栏上显示 NVIDIA Quick Tweak 图标 (用户可以在 Select taskbar icon 菜单中做不同的选择)。



点选工具列上的 NVIDIA Quick Tweak 按钮 ，可以让你自行设置 Direct3D、OpenGL 以及色彩的设置，菜单中还可让你恢复各个项目的缺省值，此外，还有 Quick Tweak 菜单的属性设置。



4. 软件使用

▶ Memo ◀

4. 软件使用
系统显示属性

4. 软件使用

▶ Memo ◀

4. 软件使用
系统显示器属性

4. 软件使用

▶ Memo ◀

4. 软件使用
系统显示属性

4. 软件使用

使用工具程序



ASUS Live 视讯捕捉工具

注意!

1. ASUS Live 只能在具有 Video Decoder 版本的显卡上运行，此外，您的显示器或显示器驱动程序须有支持 I2C 总线控制。
2. ASUS Live 可以在 Windows 9x/ME、Windows NT 4.0以及 Windows 2000 中运行。在 Windows NT/2000 操作系统中，您必须自己为 ASUS Live 安装它的图象捕捉程序，如此您才能使用 ASUS Live。

ASUS Live 视频捕捉工具程序可以用来：

1. 利用显卡上的 RCA 或 SVHS 视频输入接口，您可以在电脑的显示器上观赏录放影机、摄影机、数码相机以及雷射影碟机所输出的视频节目
2. 捕捉动态视频最高可达每秒 30 张画面（最低硬体需求为 Pentium II/266）。

注意! 要运行 ASUS Live 工具程序，您的电脑必须已安装 DirectX 7 或更新的版本。

如何运行 ASUS Live?

要运行这个工具程序，请在工作列上按下 **开始 \ 程序 \ ASUS \ ASUS Live**。此外，您也可以经由放置在工作列右边的华硕控制面板 (ASUS Control Panel) 图标菜单中，选择 **ASUS Live**。

如何移除 ASUS Live?

要移除 ASUS Live 工具程序，请在工作列上按下 **开始 \ 程序 \ ASUS \ ASUS Live \ Uninstall**。此外，您也可以经由 **开始 \ 设置 \ 控制面板 \ 添加/删除** 中将此程序删除。

4. 软件使用

ASUS Live 控制面板

Live 模式

(按下 Capture 即可切换至 Capture 模式)

选择视频连接模式
(Composite, S-Video, TV Tuner)

预约录像状态

显示 / 隐藏 视频来源
参数调整 (F9)



最上层显示
最小化
离开
面板放大 / 缩小

视频标准, 按鼠标可重设标准
(NTSC-M, NTSC-N, NTSC-4.43, PAL-BGHI, PAL-4.43, PAL-M, PAL-N 或 SECAM)

图象大小, 按鼠标可重设大小
(160 x 120, 176 x 120, 320 x 240, 352 x 240 (预设), 640 x 480, 704 x 480 或全屏幕)

线上求助
设置: 可设置Video Format, Video Source, Tuner Setting 以及 Tuner Edit

Capture 模式

(按下 Live 即可切换至 Live 模式)

选择视频连接模式
(Composite, S-Video, TV Tuner)

点选这里即出现预约录像设置对话框

在预览窗口中欲观看的图象上按鼠标左键, 就可以将该图象呈现在另一显示窗口上。在图象上按鼠标右键即出现 观看、储存至 以及 删除 选项。



视频标准, 按鼠标可重设标准
(NTSC-M, NTSC-N, NTSC-4.43, PAL-BGHI, PAL-4.43, PAL-M, PAL-N 或 SECAM)

设置 图象尺寸、图象格式以及 图象压缩标准。

在 设置 菜单中可以设置捕捉格式大小、视频压缩、预约录像设置等项目。

4. 软件使用

最上层显示

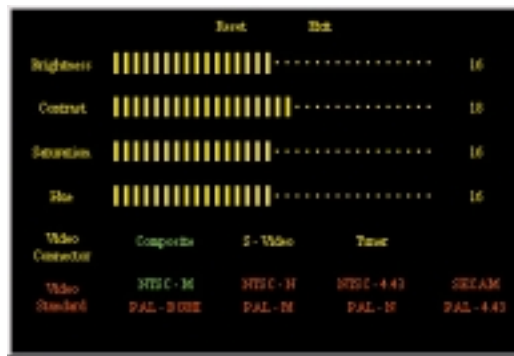


最上层显示 在播放节目窗口范围内按鼠标右键，然后在出现的下拉式菜单中选择**最上层显示**即可。此项目的功能是当用户在观赏 VCD/DVD/TV 播放节目的同时，也运行其他应用程序，例如从网际网络下载档案、编辑文书数据等等，而为了避免其他的应用程序的窗口覆盖到播放窗口，此时便可以选择**最上层显示**以确保 VCD/DVD/TV 播放窗口永远在其他应用程序的最上层。

视频来源参数调整

当第一次运行 ASUS Live 时，用户必须先设置相关的参数值。在 ASUS Live 控制面板内按下视频来源参数调整（快速键：F9），便可切换显示或隐藏此项设置的画面。

在 ASUS Live 控制面板内切换到显示**视频来源参数调整**（快速键：F9），此时便会出现参数设置窗口，再回到 ASUS Live 控制面板内按上/下箭头的按钮或按键盘上的上/下箭头键来选择（若为 ASUS Live 4.3 以上的版本，则可以直接使用鼠标来点选）所欲改变参数值的项目，然后再按 ASUS Live 控制面板内的左/右箭头的按钮或按键盘上的左/右箭头键来调整单一项目的设置值。视频连接模式（Video Connector）提供三种选择：Composite/S-Video/Tuner，视频标准（Video Standard）提供八种选择：NTSC-M/NTSC-N（Windows 2000/NT4.0 不支持）/NTSC-4.43/SECAM/PAL-BGHI/PAL-M/PAL-N/PAL-4.43。



4. 软件使用

注意： 1. 采用 PALD/K 模式的用户须选择 PAL-BGHI 视频标准。
2. Windows 2000/NT4.0 并不支持 NTSC-N 标准。

若要调整显示窗口的颜色设置，您也可以设置亮度 (Bright)、对比 (Contrast)、饱和度 (Saturation) 以及色调 (Hue)。在 ASUS Live 控制面板内切换到显示**视频来源参数调整 (快速键: F9)**，此时便会出现参数设置窗口，再回到 ASUS Live 控制面板内按上/下箭头的按钮或键盘上的上/下箭头键来选择所欲改变参数值的项目，然后再按 ASUS Live 控制面板内的左/右箭头的按钮或键盘上的左/右箭头键来调整单一项目的设置值。如欲回复至出厂缺省值，请选择 **Reset**；选择 **Exit** 或者在 ASUS Live 控制面板内再按下**视频来源参数调整 (快速键: F9)** 以关闭此参数设置窗口。

ASUS Live 视频模式

实时模式 (Live Mode)

此模式可以让您观看实时视频。在这个模式中，您可以用鼠标来调整显示窗口的尺寸大小或者设为全屏幕，甚至于可作为桌布。要改变 **视频来源参数调整** 的设置值，请在 ASUS Live 控制面板上按下 **Setup** 钮。



注意！ 运行 **实时模式** 之前，请确定系统中已安装 Direct Draw 6或更新的版本。而由于 Windows NT 4.0 并不支持 Direct Draw 7，所以目前 **实时模式** 无法在Windows NT 4.0 操作系统中运行。在使用 Wall Paper 功能前，请先确认 Windows 的 Active Desktop 功能中的 **显示成 Web 画面 (W)** 项目没有打勾。

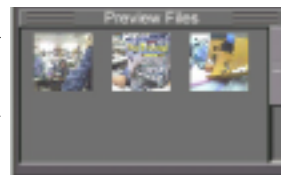
捕捉模式 (Capture Mode)

此模式可以让您捕捉并且储存图象数据到您的电脑中。此模式内有三种操作方法：**实时图象捕捉 (SnapShot)**，**连续图象 (Frame Recording)** 以及 **动态图象捕捉 (Video Recording)**。

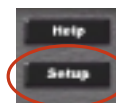


此外，**动态图象捕捉** 更提供了 **预约录像设置** 功能，经由简单的设置，您就可以事先安排好录像的时间。

预览窗口 所有被捕捉下来的图象皆会被储存至硬盘中，而您可以通过预览窗口来找寻您想要观看的图象，并且在选择它之后，其图象会出现在另一显示窗口中。



按下 **Setup** 钮即可调整视频捕捉的相关设置值。



4. 软件使用

视频捕捉驱动程序

重要! 当您使用本显卡与视频捕捉工具程序捕捉电视、影带、影碟等的节目画面时，请尊重节目制作人的智能财产权与版权所有人的权利，不要轻易取用这些节目内容于商业用途。

Windows 98

若您的显卡具备视频输入接口 (Video-In connector)，则当您在安装 Windows 98 的显卡驱动程序时，安装程序也会将视频捕捉驱动程序一并安装到您的系统中。此视频捕捉驱动程序是遵照 Microsoft Video for Windows 标准所撰写而成，并且最大可以开启 704x480 的视频捕捉窗口，可以用来嵌入一些视频相关应用程序（像是视频会议、Net Meeting 或者是视频编辑程序），作为这些程序的视频捕捉功能。

重要! 如果您需要捕捉最大的视频窗口画面，您必须开启硬盘 (EIDE 硬盘) 的 DMA 传输模式，以取得最大数据传输能力 (704x480, 30张画面/每秒)，否则，系统会变得不稳定。

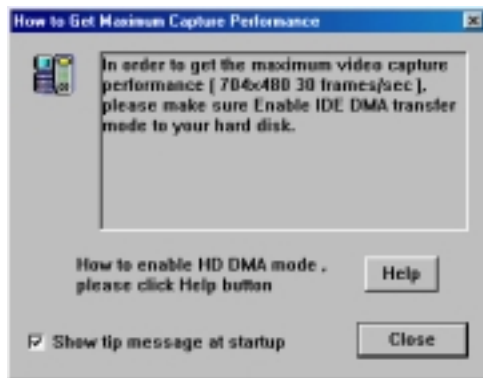
Windows 2000/NT 4.0

当您在 Windows 2000 或 NT 4.0 中安装显卡的驱动程序时，视频捕捉驱动程序并不会自动安装到您的系统中，您必须通过安装光盘，选择 Drivers，然后点选 Install Video for Windows Capture Driver。

开启 DMA 传输模式

如何获得最佳图象捕捉运行效率窗口将会告诉您如何启动硬盘的 DMA 传输模式以获得最佳的图象捕捉效率。您可藉由对话框内简单的指示加以启动或者直接参照如下的步骤：

1. 运行 开始\设置\控制面板。
2. 双击 系统 图标，您会看到 系统内容 对话框出现在屏幕上。
3. 选取 设备管理员 标签页，按下 磁盘 旁的 "+" 符号，并在您的硬盘上头双击鼠标左键，硬盘的 属性 对话框便会出现。
4. 按下 设置值 标签页并且核取 DMA 选项并按下 确定 钮。



4. 软件使用

图象捕捉

要开启视频捕捉功能，请在 ASUS Live 控制面板上按下 Capture Mode 按钮。

注意! 如果图象捕捉设备与 ASUS Live 不兼容，ASUS Live 会自动检测并警告用户。

视频画面/捕捉设置 (Video/Capture Setting)

1. 选择 Video/Capture Setting 以选择视频录制功能设置，像是**捕捉图象范围和格式** (Capture Image Dimension and Format)、**选择捕捉编解码器** (Capture CODEC selection) 以及**捕捉声音格式与属性** (Capture Audio Format and Attribute)。

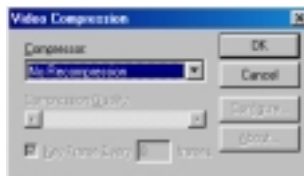


在 Capture Image Dimension and Format 下可以选择**图象范围** (Capture Dimension) 和**图象格式** (Image Format)。

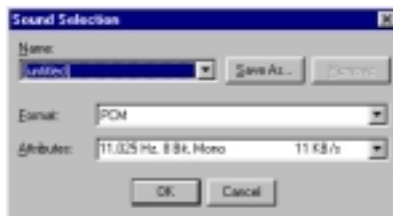


注意! Windows 2000 / NT 4.0 只支持 UYVY 图象格式。

在 Capture CODEC selection 下可以选择您所捕捉下来图象的压缩方式。



在 Capture Audio Format and Attribute 下可以选择**声音格式** (Audio Format) 与**声音属性** (Audio Attribute)。这里的设置并需视您的电脑可以产生/接受何种声音格式而定。



4. 软件使用

Preallocate disk space: 由于图象捕捉时需要大量硬盘写入动作，为避免硬盘因写入动作频繁而影响系统运行效能，您可以事先配置一块硬盘空间供 ASUS Live 程序使用，这样做的好处是可以让 ASUS Live 程序在写入数据时能更快地定址到硬盘存放位置，而不用一边捕捉数据一边寻找硬盘空间。

Don't ask before starting capture: 此选项可以让您直接开始视频捕捉动作。

Capture Tip: 请参阅 **Enabling DMA Transfer Mode**。

Adjust Source: 选择捕捉视频来源与标准。您也可以在这里调整亮度 (Bright)、对比 (Contrast)、饱和度 (Saturation) 与色调 (Hue)。做完上述设置后，您便可以开始捕捉画面了。

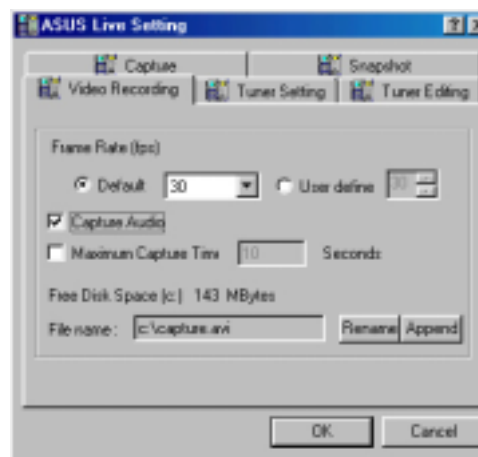
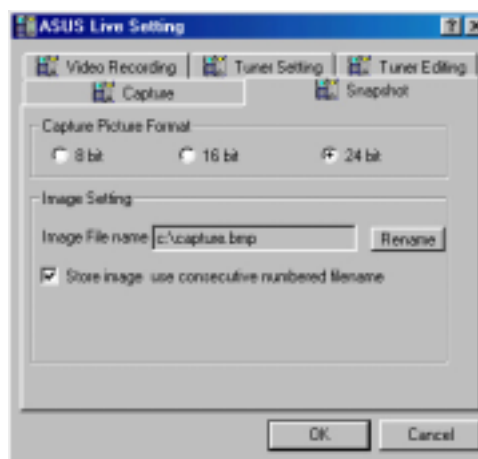
实时捕捉设置 (SnapShot Setting)

选择 SnapShot Setting 以选择图象捕捉格式 (Capture Picture Format, 缺省值为 24 位) 以及图象设置 (Image Setting)。在 Image Setting 中您所喜欢的看图程序 (缺省值为 MSPAINT.EXE 或 Microsoft's Paint)、图象储存文件名称 (Image File Name 缺省值为 C:\CAPTURE.BMP) 和使用内含连续号码的档案名储存捕捉图象 (Store image use consecutive numbered filename)。

做完上述设置后，您便可以开始捕捉画面了。

Video Recording 手动设置

选择 Video Recording Setting 以选择视频储存 (Video recording)。像是画面播放速度 (fps, Frame Rate) (缺省值为 30)，最大捕捉时间 (Maximum Capture Time) (缺省值为 10 秒) 和档案名称 (File Name) 与路径 (Path) (缺省值为 C:\CAPTURE.AVI)



4. 软件使用

ASUS Live 预约录像设置 (仅适用于 Windows 98 / ME)

1. 在 ASUS Live 控制面板中选择 **捕捉 (Capture)**，再按下 **设置 钮 (Setup)**，预约录像设置程序窗口即出现。



注意! 若为 Windows NT/2000，请参考 4.软件使用 / ASUS Digital VCR/预约录像设置 章节的说明。

这些设置值包括了 **起始时间 (年|月|日|时|分|秒)**，**停止时间 (年|月|日|时|分|秒)**，**通道号码**，**捕捉频率**，**增加**，**观看预约录像记录**，**删除**以及**清除全部**。

2. 按下 **增加** 将您的设置值加入，预约录像将根据您所指定的日期与时间开始录像。

注意! 您必须先确认视频设备已和显卡连接妥当并且运行正常，然后才能运行预约录像设置程序。

实时图象捕捉 (Snapshot)

实时图象捕捉 (快速键: F5) 功能可以让您捕捉视频画面成为单张图象，您可以利用看图程序来看这些捕捉下来的图象档，或是将这些图象档当作 Windows 的桌布或是其他用途。您也可以利用图象处理程序来编辑这些图象档，让这些图象档更加生动有趣。

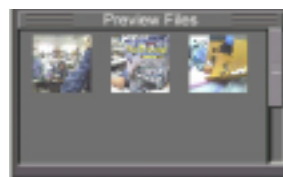
请依照下列步骤开始图象捕捉动作：

1. 在ASUS Live 控制面板按下 **Snapshot** 或按下快速键 F5，将所捕捉到的图象储存至硬盘中。

捕捉下来的图象将会出现在预览窗口中 (储存文件格式为 BMP 档，并且档案名称以连续的数字来表示)。

您也可以在预览窗口中选取某一个捕捉下来的图象，其图象就会出现在显示窗口。

2. 若需要再捕捉其他图象，请重复步骤一。



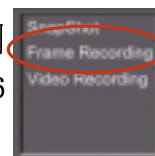
4. 软件使用

连续图象捕捉 (Frame Recording)

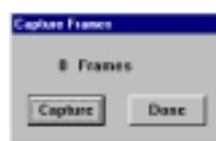
连续图象捕捉 (快速键: F6) 功能可以让您连续捕捉视频画面成为多张图象档所集合而成的动态图象档, 您可以利用 Windows 的多媒体播放程序 (Media Player) 来看这些连续图象档。

请依照下列步骤开始连续图象捕捉动作:

1. 当您正利用 ASUS Live 观赏影片时, 按下 ASUS Live 控制面板中的 **连续图象捕捉** 按钮 (或是直接按下键盘上的 F6 键) 以开启 **Capture Frames** 对话框。



2. 按下 **Capture** 键开始捕捉连续图象, 按下 **Done** 键可以结束图象的捕捉。接著您的多媒体播放程序 (Media Player) 会马上播放捕捉下来的连续图象 (存成 AVI 格式)。



3. 按下 **播放** 键可以查看捕捉下来的连续图象。

动态图象捕捉 (Video Recording)

动态图象捕捉 (快速键: F7) 功能可以让您捕捉动态视频画面成为动态图象档, 您可以利用 Windows 的多媒体播放程序 (Media Player) 来看这些动态图象档。

请依照下列步骤开始动态图象捕捉动作:

1. 按下 ASUS Live 控制面板中的 **动态图象捕捉** 按钮 (或是直接按下键盘上的 F7 键)。
2. 随著画面的指示开始和停止动态图象的捕捉。



注意!

1. 若要在 Windows 2000/NT 4.0 中取得更佳的图象捕捉品质, 您可以将捕捉格式设置为 UYVY, 并且使用 ASUS ASV1 或 ASV2 捕捉编解码方式 (Capture CODEC)。
2. 要 Windows NT 4.0 下运行程序, 您必须确认是否已安装 Service Pack 3 或更新的版本。若没有安装, 那么您可以到 <http://www.microsoft.com/networkstation/downloads> 下载。

4. 软件使用



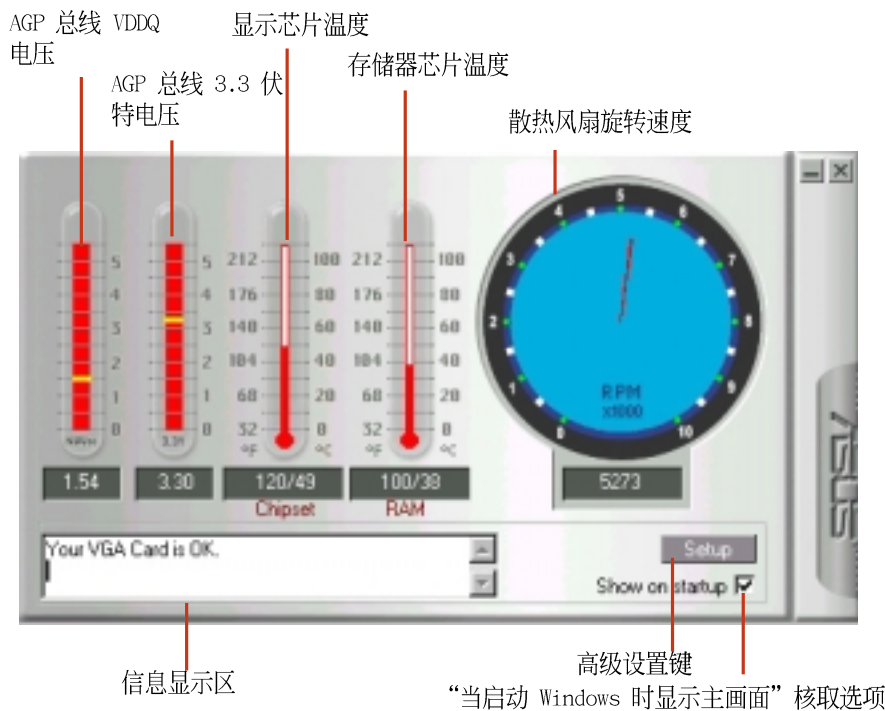
4. 软件使用

华硕 SmartDoctor

华硕 SmartDoctor 的设计有两个安全性的理由，一个是监视显卡上的显示芯片状态，当有像是散热风扇出了问题而导致的芯片过热等状态发生时可以发出警讯；另外一个理由是当显示芯片过热时，可以采取行动让全速运行过热的显示芯片冷却下来。

功能

- 监视显卡上的显示芯片的温度状态、存储器芯片温度、散热风扇速度与电压状态。
- 通知用户像是温度过热、风扇不转动、以及超过安全界限的电压状态等的不稳定硬件状态。
- 当显示芯片过热时强迫其冷却，以保护显示芯片不会因过热而导致损坏。
- 当显示芯片闲置时冷却其温度，并在显示芯片需要回复到工作状态时回复其操作温度，以增加显示芯片的寿命。
- 冷却 CPU 温度（须配合 Windows 95、Windows 98 和 Windows 98 第二版）以增加 CPU 的寿命。

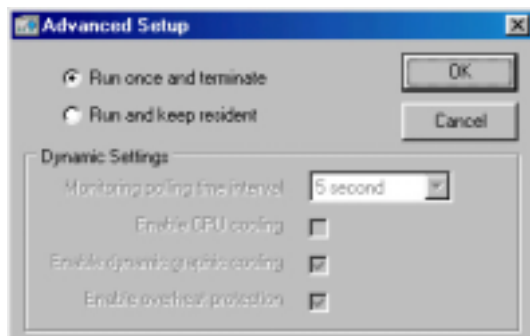


注意! 您的主板必须能够稳定地提供 AGP 总线 VDDQ 电压和 AGP 总线 3.3 伏特电压，否则电脑将会当机。

4. 软件使用

高级设置

当您按下 Setup 键，Advanced Setup 对话框将会出现在屏幕上。



SmartDoctor 的内定设置 **Run once and terminate** 选项，意思是说 SmartDoctor 会在每一次 Windows 开机时自动运行并检查显卡的状态。如果您的显卡一切正常，SmartDoctor 会在 5 秒后自动关闭。

Dynamic Settings 中的选项会在核取 **Run and keep resident** 选项后才允许选取。

- **Monitoring polling time interval** 选项可以设置多少时间让 SmartDoctor 检查一次显示芯片。缺省值是 5 秒。您也可以选择间隔较长时间再检查一次显示芯片。
- **Enable CPU cooling** 选项可以开启或关闭 CPU 冷却功能，如果您将冷却功能开启，SmartDoctor 会在检测到 CPU 闲置时自动冷却其温度。

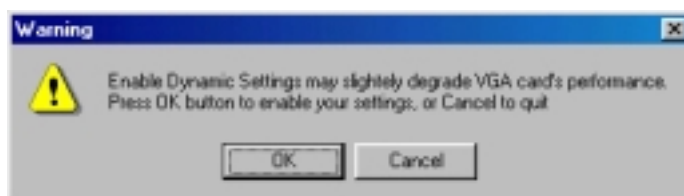
注意！ 如果您的系统中已经安装了可以让 CPU 冷却的监控程序，您只能在其与 SmartDoctor 之中选择一个来运行。

当 CPU 温度因为这个选项功能开启而开始冷却後，当运行 **开始\程序\附属应用程序\系统工具** 里的系统监视程序 (Windows 98) 时，您会发现 CPU 的使用状态达到最大值 100%，请不要觉得奇怪，那是正常的。

- **Enable dynamic graphic cooling** 选项可以开启或关闭动态冷却显示芯片功能，如果您将动态冷却显示芯片功能开启，SmartDoctor 会在检测到显示芯片闲置时自动冷却其温度。
- **Enable overheat protection** 选项可以让系统在显示芯片过热时强迫其温度下降。

4. 软件使用

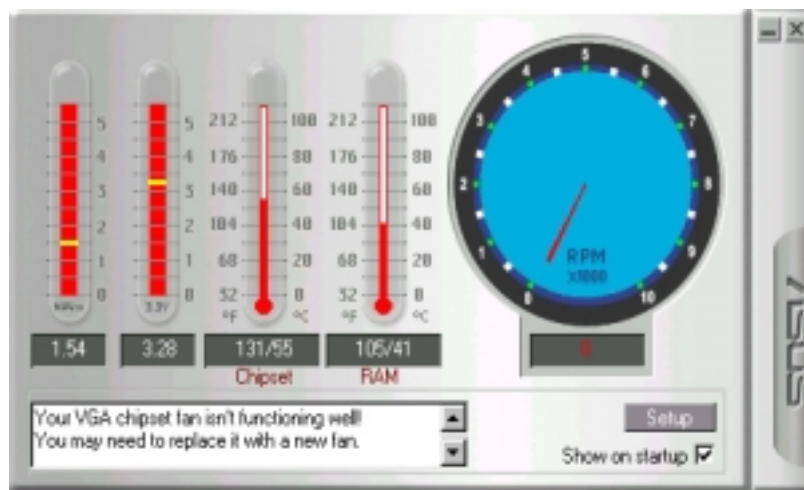
当您选择 Run and Keep resident 选项并按下 OK 键，一个警告信息会出现告诉您显卡的显示效能可能会下降。这个效能上的损失是非常细微的，即使在严苛的效能测试程序的测试下也几乎无法检测到。



请按下 OK 键完成您的设置，或是按下 Cancel 键回复原来的设置。

不正常的事件

当 SmartDoctor 感应到显卡上的显示芯片有些不对劲时，信息显示区会显示一个详细错误或问题的叙述，有问题的部份也会以红色的值闪烁。如果您在 **Advanced Setup** 对话框中开启了过热保护功能，SmartDoctor 会开始让显示芯片冷却以保护您的显卡不致遭受到可能的损坏。



4. 软件使用

▶ Memo ◀



4. 软件使用



华硕Tweak工具程序

注意! 要使用华硕工具程序，并且让您的显卡达到效能的极限，请确认您对华硕工具程序的每一个设置和本显卡的认识是否正确了解，不适当地使用本程序有可能会造成系统不稳定与本显卡损坏。

要运行华硕 Tweak 工具程序，请单击 **开始 \ 程序 \ Asus \ Tweaking Utilities \ Tweak**。

时序调整

时序调整 可以让您调整显示引擎与显存之工作频率。

当下次系统启动时，使用Tweak 的设置

核取此项目可以使系统下次开机后，使用您的设置值。

绘图卡速度

绘图引擎

这里可以让您调整绘图引擎之工作频率。

存储器

这里可以让您调整显存之工作频率。

载入缺省值

回复缺省值。

2D 测试

可以测试您的设置值是否正确。



4. 软件使用

Tweak Safe Mode Recovery

Timing Adjustment (安全模式) 可以让您回复本显卡出厂时的绘图引擎与绘图存储器之工作频率缺省值。这个模式是用来让您在使用新的绘图引擎与绘图存储器之工作频率设置，碰到了问题的时候使用。

使用 Tweak Safe Mode Recovery

1. 重新启动 Windows 并进入安全模式。（要进入 Windows 的安全模式，您可以在看到 Starting Windows 98... 字样时按下键盘上的 F8 键直到 Windows 的开机菜单出现。在有些电脑和 Windows 98 的系统中，您可以按下 CTRL 键来带出开机菜单。然后选择 **安全模式** 选项并且按下 Enter 键。）
2. 在 Windows 中单击 **开始 \ 程序 \ Asus \ Tweaking Utilities \ Tweak Safe Mode Recovery** 选项。
3. 在继而出现的 Safe recovery 画面中做适当设置。



时序调整（安全模式）

核取 Clear tweak settings and use factory default 选项将绘图引擎与绘图存储器之工作频率回复到出厂时的缺省值，并且按下键并重新启动电脑。

4. 软件使用



ASUS Digital VCR

注意!

1. ASUS Digital VCR 只能在 TVR 版本（具备视频解码器之版本）上运行，此外，您的显示器或显示器驱动程序须有支持 I2C 总线控制。
2. 以下的说明必须在正常的版本中才能使用，且软件版本有可能与您所使用的不同，软件内容亦有可能随时更新，恕不另行通知。
3. ASUS Digital VCR 只可以在 Windows 9x/ME中运行。目前并不支持 Windows NT及Windows 2000。

ASUS Digital VCR 可以用来:

1. 利用显卡上的 RCA 或 SVHS 视频输入接口，您可以在电脑的显示器上观赏录像放影机、录像机、数码相机以及雷射影碟机所输出的视频节目。
2. 捕捉动态视频最高可达每秒 30 张画面（最低硬件需求为 Pentium II/400）。因应 TimeShifting™ 的 MPEG-II 格式录像（704×480/每秒30张画面），最低硬件需求为 Pentium III/600，建议硬件需求为 Pentium III/700 或更高的 CPU。

注意! 要运行 ASUS Digital VCR 程序，您的电脑必须已安装 DirectX 7 或更新的版本。

如何运行 ASUS Digital VCR?

要运行这个工具程序，请选择工作列上的 **开始 \ 程序 \ ASUS \ Digital VCR** 然后按下 **ASUS Digital VCR**。此外，您也可以经由放置在工作列右边的华硕控制面板 (ASUS Control Panel) 图标菜单中，选择 **ASUS Digital VCR**。

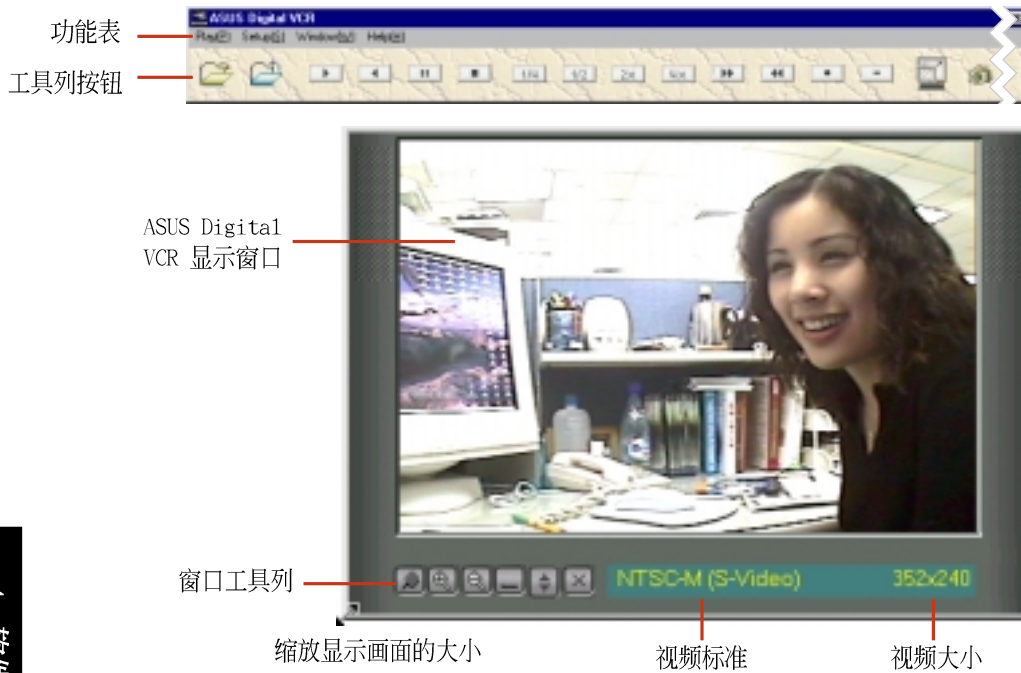
如何移除 ASUS Digital VCR?

要移除 ASUS Digital VCR 程序，请选择工作列上的 **开始 \ 程序 \ ASUS \ Digital VCR** 然后按下 **Uninstall**。此外，您也可以经由 **开始 \ 设置 \ 控制面板 \ 添加/删除程序** 中将此程序移除。

4. 软件使用

使用 ASUS Digital VCR

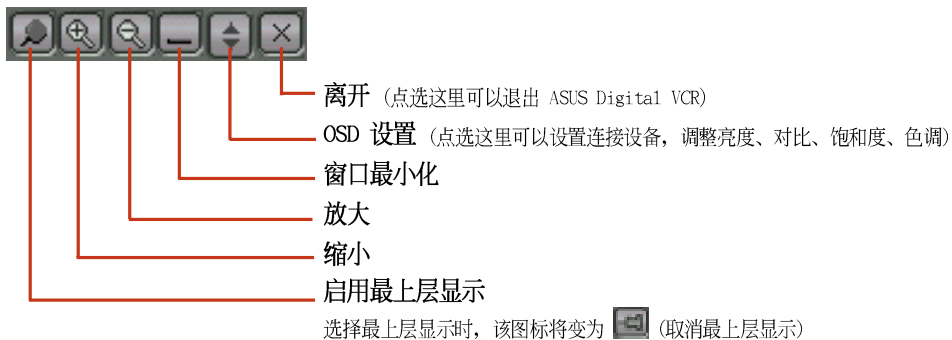
ASUS Digital VCR 被设计为标准的 Windows 程序，亦即通过该程序窗口中的功能表 (main menu bar) 及点选工具列 (toolbar) 的按钮即可操作它的所有功能。它有三种操作的模式：Live模式、Capture模式及Playback模式。



4. 软件使用
ASUS Digital VCR

注意! 采用 PALD/K 模式的用户须选择 PAL-BGHI 视频标准


窗口工具列



4. 软件使用

最上层显示

在播放节目窗口范围内按鼠标右键，然后在出现的下拉式菜单中选择 **启用最上层显示** 即可。此项目的功能是当用户在观赏 VCD/DVD/TV 播放节目的同时，也运行其他应用程序，例如从网际网络下载档案、编辑文书数据等等，而为了为避免其他的应用程序的窗口覆盖到播放窗口，此时便可以选择 **最上层显示** 以确保 VCD/DVD/TV 播放窗口永远在其他应用程序的最上层。


要取消最上层显示请按下  或在窗口 (W) 功能表中选择 **取消最上层显示**。

OSD 设置

当第一次运行 ASUS Digital VCR 时，用户必须先设置相关的视频来源参数值。在 ASUS Digital VCR 控制面板内按下 **OSD 设置**，便可切换显示或隐藏此项设置的画面。



利用鼠标/其他指向设备或者键盘的上下箭头键选择欲调整的选项（**明亮、对比、饱和度、色调、连接设备**），然后按键盘的左/右箭头键来调整单一项目的设置值。你也可以使用鼠标/其他指向设备直接点选项目上的左右区块，以直接更改选项的设置值。

欲调整设置以返回原始设置值，请直接点选 （或者使用快速键 **F9** 或在 **设置** 功能表上选择 **视频来源**，然后在 **视频来源** 窗口中点选 **重设调整参数**，然后点选 **确定** 以关闭 **ASUS Digital VCR - 设置** 窗口。

4. 软件使用


Live 模式




当你开启 ASUS Digital VCR 时，首先即会出现 Live 模式，此模式可以让你观看实时视频。在这个模式中，你可以用鼠标来调整显示窗口的大小（缺省值为352×240）或者设为全屏幕，甚至于可作为桌布。

当你在Capture模式要切换至Live模式时，请点选  或者按 F2。

启用全屏幕展示功能


欲启用全屏幕展示功能，请点选  或者使用快速键 CTRL+S。

欲取消全屏幕展示功能，请用鼠标在显示画面上点二下，然后点选 。你也可以使用快速键 CTRL+S 或者 ESC 键以取消全屏幕展示功能，显示画面将回到先前设置的大小。


启用桌布展示功能

注意！ 在使用 启动桌布展示功能 之前，请先确认 Windows 的 Active Desktop 功能中的 显示成 Web 画面 (W) 项目没有打勾。（请点选 开始 / 设置 / Active Desktop(A) / 显示成Web画面(W)）。

欲启用桌布展示功能，请点选  或者使用快速键 CTRL+W。

欲取消桌布展示功能，请用鼠标在屏幕任意处点二下，然后点选 。你也可以使用快速键 CTRL+W 以取消全屏幕展示功能。

设置

欲设置视频来源，请点选 （或按快速键 F9，或在设置功能表点选视频来源）。

视频来源

视频来源提供你设置视频显示方法、视频扫描方式、视频标准、亮度、对比、饱和度、色调等。

4. 软件使用



视频显示方法

视频显示方法让你选择视频在屏幕上显示的方式：*BOB*（缺省值）或*WEAVE*，这些方法是让人类肉眼明确识别视频输入的两种演算法。ASUS Digital VCR 所设置的缺省值为 *BOB*，若你的图像数据并未包含较大移动量的动作时，*WEAVE* 将是比较好的选择。更详细的信息请参考 www.microsoft.com/hwdev/devdes/vpe.htm#Interleaved。

视频扫描方式

视频扫描方式让你选择视频所使用的扫描方式：正常方式（缺省值）、略过 Odd Field 及略过 Even field。平常请用正常方式即可，除非有特别解码处理的通道，才使用略过 Odd Field 或略过 Even Field。

视频标准

视频标准让你选择视频所显示的视频标准：*NTSC-M*（缺省值）、*NTSC-N*、*NTSC-4.43*、*PAL-BGHI*、*PAL-M*、*PAL-N*、*PAL-4.43* 或 *SECAM*。

注意！ 采用 *PALD/K* 模式的用户须选择 *PAL-BGHI* 视频标准

如有需要，你可以调整 VCR 显示画面的亮度、对比、饱和度及色调，请使用鼠标或其他指向设备做适当的调整。

使用硬件过滤功能

使用硬件过滤功能（缺省值为未选取）让你的显卡过滤（在压缩之前再次让图像更为清晰。）

4. 软件使用

Capture 模式




Capture 模式可以让您捕捉并且储存图像数据到您的电脑中。此模式内有三种操作方法：视频图像快照 (Video Snapshot)，视频连续单张捕捉 (Capture Frames) 以及视频捕捉 (录像) (Capture Video)。此外，视频捕捉录像更提供了预约录像设置功能，经由简单的设置，您就可以事先安排好录像的时间。


当你在 Live 模式要切换至 Capture 模式时，请点选  或者按 F3。

截取的图像会出现在视频图像快照预览区，用鼠标在图像上点两下，可以直接启动应用程序以播放或观看图像（档案的路径及档名会清楚地出现在图像下面）。你也可以在图像上按鼠标右键，或点选指定的图像后按下下面的按钮，以播放、储存新档或删除该图像档案。

设置

要设置视频捕捉请按下 。

视频捕捉让你设置图像快照及视频捕捉。

要使用视频捕捉，请点选 （或按下快捷键 F9 或在设置功能表下选择 Capture 模式）。



4. 软件使用

重要! 当您使用本显卡与视频捕捉工具程序捕捉电视、影带、影碟等的节目画面时，请尊重节目制作人的智能财产权与版权所有人的权利，不要轻易取用这些节目内容于商业用途。

Windows 98/ME

若您的显卡具备视频输入接口 (Video-In connector)，则当您在安装 Windows 98 的显卡驱动程序时，安装程序也会将视频捕捉驱动程序一并安装到您的系统中。此视频捕捉驱动程序是遵照 Microsoft Video for Windows 标准所撰写而成，并且最大可以开启 704x480 的视频捕捉窗口，可以用来嵌入一些视频相关应用程序（像是视频会议、Net Meeting 或者是视频编辑程序），作为这些程序的视频捕捉功能。

重要! 如果您需要捕捉最大的视频窗口画面，您必须开启硬盘 (EIDE 硬盘) 的 DMA 传输模式，以取得最大数据传输能力 (704x480, 30张画面/每秒)，否则，系统会变得不稳定。

4. 软件使用

图像捕捉设置

要开启视频捕捉功能，你必须在 Capture 模式，在 ASUS Digital VCR 的工具列上按下  按钮。

注意！ 如果您系统中的图像捕捉驱动程序与 ASUS Digital VCR 不兼容时，ASUS Digital VCR 会自动检测并警告用户。

图像快照 (SnapShot)



图像快照时使用连续编号储存文件：选择你惯用的档案名称
(缺省值为选取)

图像快照颜色位：选择较好的颜色位数 (缺省值为 24 Bit)

图像快照档案名称：选择较好的档案储存路径及名称
(缺省值为 C:\CAPTURE.BMP)

设置完成，你可以开始使用图像快照了 (F5)。

视频捕捉 (Video Capture)

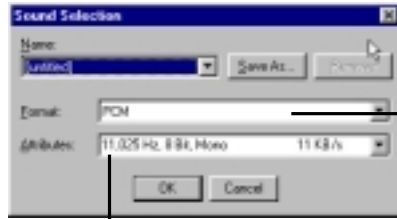


视频捕捉时使用连续编号储存文件：选择你惯用的档案名称 (缺省值为 选取)

捕捉声音：当你捕捉图像时如需包含声音数据，则需设置捕捉声音。(缺省值为 未选取)

4. 软件使用

在 **视频捕捉设置** 下可以选择 **捕捉声音 / 设置音效**，然后在 **选择声音** 窗口中你可以设置捕捉图像的档案名称，声音的档案格式及属性。



PCM (Pulse Coded Modulation)，脉冲编码调变，它是一种数码录音的技术，是目前唯一的选择。

选择较低品质的声音格式，例如 11,000 Hz, 8 Bit, Mono 11KB/s，会使您的图像档案较小，同样的，若您选择较高品质的声音格式，例如 44,100 Hz, 16 Bit, Stereo 172 KB/s，将会使声音品质变得比较好，但档案却会因而变大。

Frame rate :让你设置较好的图像捕捉速率（缺省值为每秒 30 张画面，为全动态图像）

图像捕捉档最大档案容量：让你设置每一个捕捉图像的最大档案大小（缺省值为 2000M Bytes）

捕捉固定时间：让你设置每次捕捉的固定时间（缺省值为10秒）

注意！请确认你的硬盘尚有足够的空间。640×480 pixel的图像大小，全彩 24 bit，全动态（30 frames/sec）的图像捕捉档案大约为 27 MB/sec。



视频捕捉档案名称：让你设置所捕捉图像的档案储存路径及档案名称。（缺省值为 C:\CAPTURE.AVI）

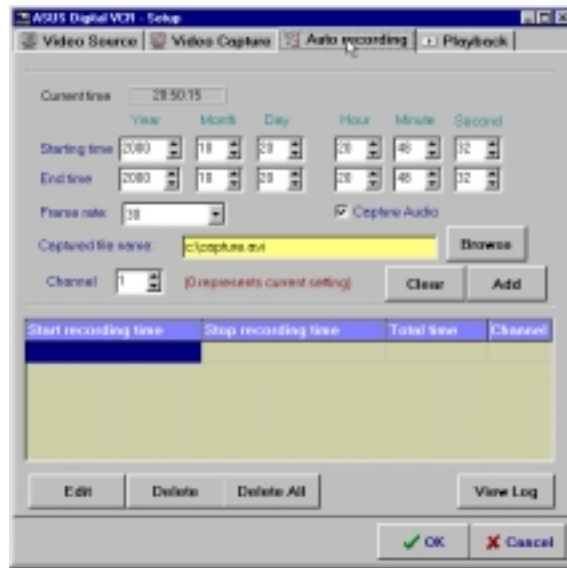
设置完成，你可以开始捕捉图像了。

4. 软件使用

预约录像设置

预约录像让你可以自行设置自动录像的时间。

欲使用预约录像，请点选 （或使用快速键 F9）然后按下预约录像选项或直接点选工具列上的  按钮，或者也可在设置功能表下选择预约录像。



预约录像 菜单中包含现在时间（时:分:秒），**起始时间**（年 | 月 | 日 | 时 | 分 | 秒），**结束时间**（年 | 月 | 日 | 时 | 分 | 秒），**Frame Rate**，**捕捉声音**，**视频捕捉档案名称**，**通道**（选0代表目前通道），清除或加入预约设置的通道。


图像将会在你所设置的日期及时间开始录像。

注意! 欲使用预约录像功能，你必须将录像的视频设备连接在华硕的显卡上，并且该设备的电源务必开启，且正在播放。

4. 软件使用

播放

播放 让你在播放视频档案时可以做高级的设置。

欲使用播放功能，请点选 （或使用快速键 F9）然后点选 **播放** 选项或者你也可以在 **设置** 功能表中直接选择 **播放**。




图像捕捉

图像快照 F5

图像快照（快速键：F5）让你可以捕捉单张的图像，并同时到你的桌面的预设显示区显示出来。它支持任何的图像观看程序以观看捕捉的单张图像画面。

欲使用图像快照，请依照以下步骤：

1. 在工具列上点选  或按下 F5 从 ASUS Digital VCR 的显示窗口中捕捉图像。画面将会短暂停止，捕捉的图像（储存为 BMP 格式，使用流水编号）将会在预览带中显示出来。



你可以直接点选图像图标以观看图档。


2. 需要时请重覆步骤一即可。

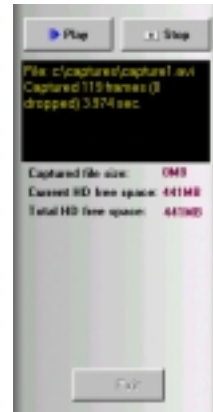
4. 软件使用

设置连续单张捕捉 F6

设置连续单张捕捉（快速键：F6）让你捕捉连续的单张图像，然后在桌面上预设的播放程序中显示出来。连续捕捉单张的图像通常是较为生动的。

欲使用连续单张捕捉，请依照以下步骤：


1. 在工具列上点选  或按下快速键 F6 以开启 **连续单张捕捉** 窗口。
2. 点选 **捕捉单张** 以开始捕捉 ASUS Digital VCR 显示画面中的图像，捕捉完所需的图像之后，请点选 **停止捕捉**。最初捕捉的图像（储存为 AVI 档案）会立即显示在你的图像播放程序中。



视频捕捉（录像） F7

视频捕捉（录像）（快速键：F7）让你捕捉连续的图像，然后在桌面上预设的播放程序中显示出来。

欲使用视频捕捉，请依照以下步骤：

1. 在工具列中点选  。
2. 图像捕捉设置窗口出现之后，做好相关的设置，然后点选 **启动** 以开始捕捉 ASUS Digital VCR 显示画面中的图像，捕捉完所需的图像之后，请点选 **停止捕捉**。最初捕捉的图像（储存为 AVI 档案）会立即播放出来。



注意！ 藉由华硕最新的 TimeShifting™ 技术，你可以随时播放捕捉的视频档案（详见下一页的 TimeShifting™ 章节），就算是正在录像也可以播放。

4. 软件使用


TimeShifting™

ASUS Digital VCR 提供创新的 TimeShifting™ 功能！当你利用电脑收看电视节目时，若必须暂时离开一下位子，但你又不想错过这段精彩的节目，你只需要启动 TimeShifting™ 功能，等稍后回到座位时，只要点选面板上的播放键，即可从刚刚中断的地方继续收看该节目，一点都不感受到任何中断。




TimeShifting™ 的运行是这样的，当你启动 TimeShifting™ 时，系统即开始将接收到的图像信息存入硬盘，等到我们回到座位重新观赏节目，系统将刚刚存入硬盘的图像转档（Encode）播放出来，系统则继续存入（Decode）同一时间内接收到的新信息。亦即同一时间点上系统和显卡要同步进行播放和录像，压缩与解压缩的工作，这是相当大的负担，只有品质最优异的显卡才能确保这种运行。

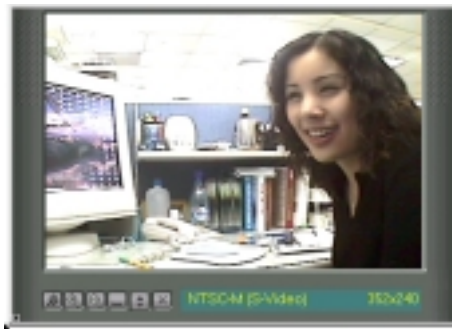
4. 软件使用

Playback 模式 



播放（快捷键：F4）让你可以播放所捕捉的图像档案。
欲开始播放，请依照以下步骤：

1. 点选 ASUS Digital VCR 工具列的  或按下 F4 快捷键。
2. 出现开启图像档案窗口，请点选你要开启的图像档案。
3. 然后即可开始播放图像档案，播放进度的窗口中将会显示已播放的时间。



播放指示轴



注意！ 在播放过程中：

1. 你可以在图像档案中使用一些特殊效果，你只需点选 **过滤器**，然后选择所需的效果即可。
2. 你可以在播放工具列上选择各种效果，加快二倍或四倍以及放慢二倍或四倍播放的速度，快转或倒带，播放及暂停等的功能。



4. 软件使用



4. 软件使用

▶ Memo ◀

4. 软件使用



ASUS VideoSecurity

只适用于 Windows 98/ME 操作系统

注意! ASUS VideoSecurity 只能在具有视频输入的显卡上运行。

ASUS VideoSecurity是一套功能完整、灵敏度很高的环境检测程序，利用小型录像机与华硕显卡的连接，可以检测到环境中的不同变化，所以极为适合在检测房间内室否有不明人物入侵，是否有重要物品移动了位置，甚至是婴儿房内的小娃娃是否滚到了床下。如果ASUS VideoSecurity检测到任何变动，它会视您的设置而发出警告信息。ASUS VideoSecurity会记录以下信息：

- ASUS VideoSecurity所检测到的任何异状都会以日志的方式记录下来存到一个记录档，如果您已经安装 Microsoft Access ODBC 驱动程序，您可以将事件记录档转存成 Access 数据库档案，方便您管理或处理。
- 从视频捕捉下来的最后两张引发问题的图像档数据（存成点阵式图档）。您可以使用任何一个图像处理软件（如 Windows小画家、Photoshop 或 Photoimpact）

ASUS VideoSecurity的限制

由于配合的录像机等硬件的敏感度各不相同，ASUS VideoSecurity有可能不会检测到所有的异状。在您运行ASUS VideoSecurity之前，请您先了解ASUS VideoSecurity的一些注意事项。

- 有些 CCD 录像机会因为温度的变化而产生图像捕捉上的误差，这个误差有可能会记录下错误的信息。
- 如果您要监视的对象与背景相似（像是颜色、亮度等），那么监视的品质将会有些折扣。
- 当监视的对象移动非常快的时候，CCD 录像机将无法实时地、平顺地将异象记录下来。

由于检测环境、主题及目的是因人而异的，为因应这些不同的需求，ASUS VideoSecurity提供相当数量的参数设置供用户选择，所以用户可根据其使用目的及环境，对其做更精确的设置参数以得到最佳的检测结果。

设置精灵

设置精灵 (Setup Wizard) 将可以领导您由适当的设置，来享有ASUS VideoSecurity的超强功能。

1. 选取开始\程序\ASUS\ASUS Video \Setup 以开启设置精灵。



4. 软件使用

注意! 除了本手册的说明以外, 您也可以查看驱动程序光盘中的A S U S VideoSecurity的线上辅助 (HTML 格式), 或是在ASUS VideoSecurity 程序中按下 Help 键来开启线上辅助档案。

主画面

ASUS VideoSecurity运行模式

- **一般运行模式** 是预设的运行模式, 在这个运行模式中ASUS VideoSecurity 将以一般标准窗口外型出现。
- **永远在顶端** 是ASUS VideoSecurity的另一种运行模式, 在这种模式里, ASUS VideoSecurity的主画面和控制中心会永远放在其他应用程序的上面。您可以在主画面上按下鼠标以开启或关闭这个运行程序。
- **最小化并藏于 Tray 中** 是让您隐藏ASUS VideoSecurity主画面的一种运行模式, 如果您不需要实时的监视, 您可以将ASUS VideoSecurity最小化, 变成一个图标并隐藏于右方的工作列中。当ASUS VideoSecurity检测到了异常状况时, 它就会自动被运行。您也可以在该图标上按下鼠标左键, 以运行ASUS VideoSecurity程序。

ASUS VideoSecurity工作目录

ASUS VideoSecurity工作目录 是ASUS VideoSecurity储存捕捉下来画面的文件夹, 预设文件夹是 C:\videosec。当ASUS VideoSecurity运行时, 一个子目录会被创建在工作目录中, 并以目前日期和时间来命名, 例如, 若是子目录名称为“1999.11.30_12.30.20”, 就是代表ASUS VideoSecurity是在 1999年 11 月 30 日的下午 12 点 30 分 20 秒被运行。

重要! 当ASUS VideoSecurity在运行时, 请不要更改上述子目录名称, 否则会有错误发生。

ASUS VideoSecurity检测区

当看门狗功能开启时, 检测所有可视区域。

这里可以设置扫描频率。缺省值是每秒 2 个画面。请注意如果您将扫描频率设得太高, 将会耗掉 CPU 不少的资源。

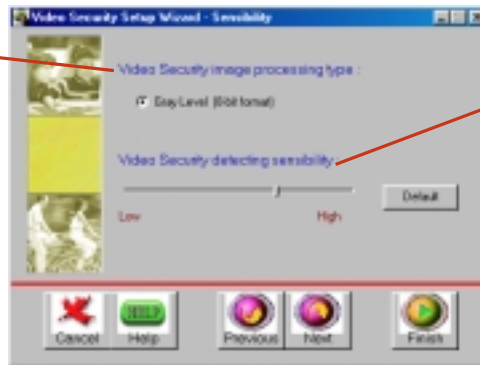


当看门狗功能开启时, 检测用户所指定的区域 (当用户指定了检测区域以后必须重新启动 ASUS VideoSecurity)。

4. 软件使用

灵敏度

目前只提供一个 8 位灰阶选项让您选择



请依据您所检测的对象来设置灵敏度值。希望检测对象的系数为变动，您就必须将灵敏度值调高。

定义追踪处理

ASUS VideoSecurity不但可以检测显卡本身的问题，也可以检测或监视不明物件入侵。



在这里停止追踪或选择追踪到之错误的处理方法。这个对话框只有在错误发生的时候才会出现。



4. 软件使用
ASUS VideoSecurity

错误的处理过程

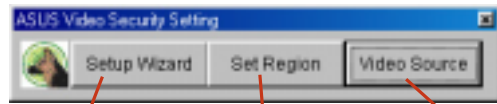


停止检测设置



4. 软件使用

运行ASUS VideoSecurity



运行设置精灵

定义检测区块

调整视频源颜色、视频连接方式以及视频标准等参数

快捷键

ESC	离开ASUS VideoSecurity
F1	开启线上辅助档
F2	切换看门狗功能开启或关闭
F3	开启设置菜单
F4	显示错误记录档

4. 软件使用

使用其他的工具程序

华硕 TWAIN 接口

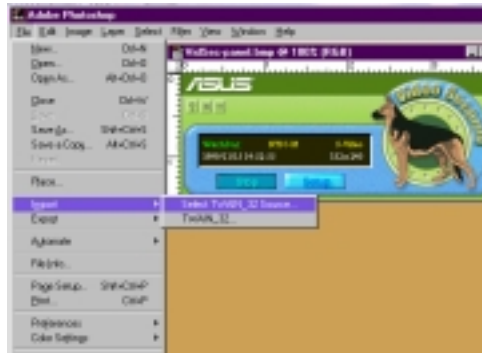
只适用于 Windows 98 操作系统

华硕 TWAIN 驱动程序是一个整合在 Adobe Photoshop® 软件中的图像捕捉程序接口，利用这个接口，您可以捕捉连接到本显卡图像输入接口的视频设备所送出的视频画面到电脑中，接著对其做图像处理，然后再应用到其他应用程序中。

注意! 要运行以下的步骤以前，请先确认您已将相关设备连接妥当，并已启动 Adobe Photoshop 图像处理软件。

第一次使用华硕 TWAIN 接口

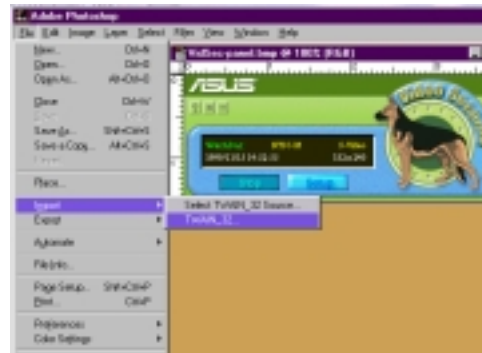
1. 在 File 菜单中点选 Import，然后再点选 Select TWAIN_32 Source 来决定捕捉设备来源。
2. 选择 ASUS Frame Capture Source.



注意! 您只须第一次使用华硕 TWAIN 接口时才需要运行。除非您有安装其他的 TWAIN 接口的程序并且交替使用，此时便需要再重新运行 Select TWAIN_32 Source 命令来选择使用华硕 TWAIN 接口。

利用华硕 TWAIN 接口输入图像

1. 在 File 菜单中点选 Import，然后再点选 TWAIN_32 选项。



4. 软件使用

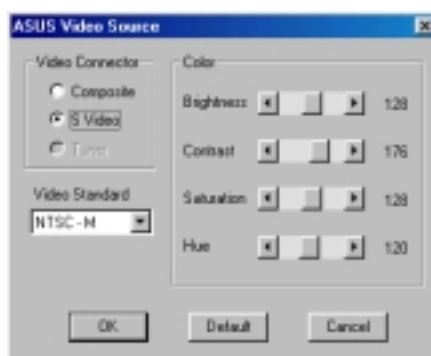
2. 当华硕 TWAIN Driver 程序画面出现时, 请选择 **Options** 菜单中的 **Video Format** 项目。



3. 在 **ASUS Video Format** 对话框中的 **Image Format** 下拉式菜单中选择 **24 bit RGB**。



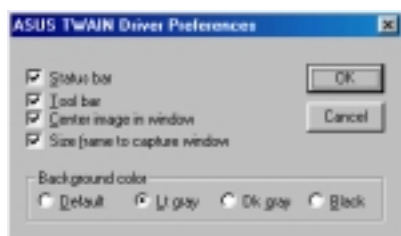
4. 然后再选择 **Options** 菜单中的 **Video Source** 选项来选择视频来源。同时您也可以在此调整图像的亮度 (Brightness)、对比 (Contrast)、饱和度 (Saturation) 以及色调 (Hue)。接著, 您就可以开始捕捉画面了。





5. 要捕捉屏幕画面, 请按下  捕捉键或是选取 **Capture** 菜单中的 **Single Frame** 选项。

其他选项

Preferences 菜单: 可以调整图像的背景颜色和其他功能。



 **Toggle preview video:** 选择 **Options** 菜单中的 **Preview** 选项或是按下如图标的按键即可切换至图像预览窗口。

 **Toggle overlay video:** 选择 **Options** 菜单中的 **Overlay** 选项或是按下如图标的按键即可切换至图像显示窗口。

4. 软件使用

华硕 VR Picture Viewer

(选购, 须配合 3D 立体眼镜)

VR PictureViewer (立体图专用看图程序) 提供观赏 3D 立体图档, 您可以在驱动程序安装光盘中或网络上看到这种特殊设计的 3D 立体图档。VR Picture Viewer 除了具备观赏 3D 立体图档的基本功能外, 还具备了 3D 立体图档的缩放、设置效果, 以及对您的 3D 立体眼镜 (ASUS VR-100G) 做功能的测试。

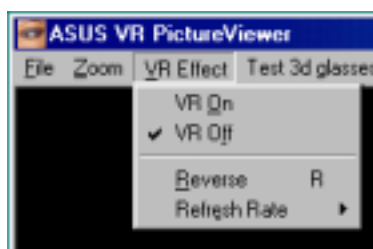


4. 软件使用
VR Picture Viewer

要运行 VR Picture Viewer, 请在工作列右端上 System Tray 的华硕控制台图标上按下右键, 然后在右键菜单中点选 VR Picture Viewer。

开启立体观图功能和显示 3D 立体图档

1. 在 VR Effect 菜单中点选 VR On 以开启立体观图功能。



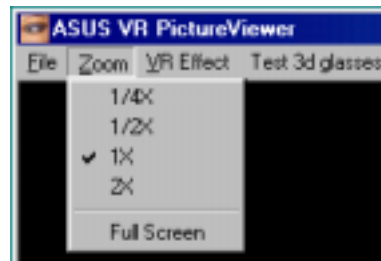
4. 软件使用

- 在 File 菜单中点选 Open 选项，并在 Open 对话框中选择开启一个 3D 立体图档，3D 立体图档便会出现在 VR Picture Viewer 的主窗口中。



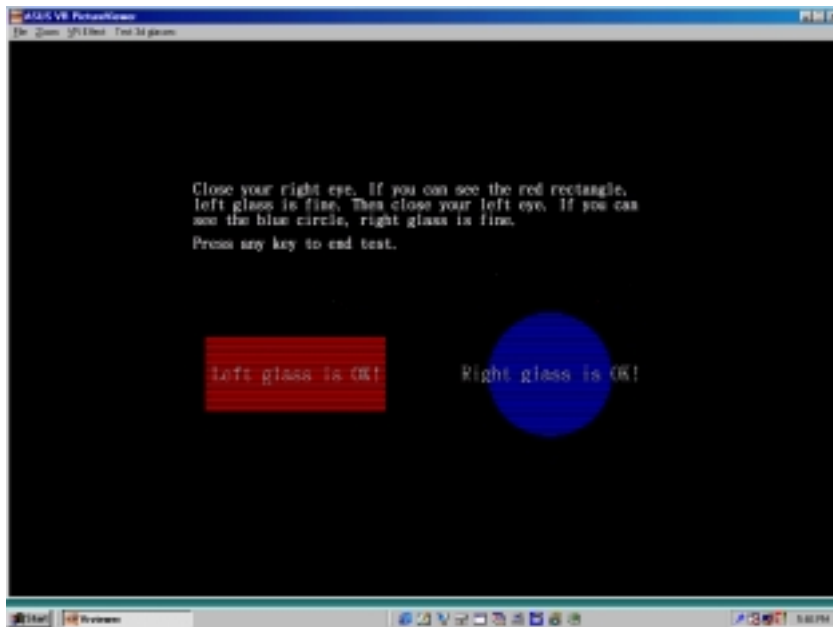
改变图片观赏大小

在 Zoom 菜单中点选放大或缩小观赏 3D 立体图片。可以选择的大小有：1/4倍、1/2倍、原来大小、2倍大以及全屏幕观赏。



3D 立体眼镜的测试

点选 Test 3D glasses 并且依照指示操作。



4. 软件使用



华硕 StereoTV (选购, 须配合 3D 立体眼镜)

只适用于 Windows 98 操作系统

注意! 华硕 Stereo TV 程序只能在豪华版上运行。

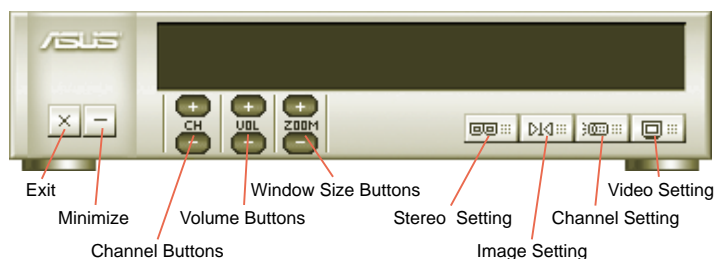
华硕 Stereo TV 程序是一个配合选购之 3D 立体眼镜 (华硕 VR-100G), 用来观赏立体视频图像的工具程序。经由显卡端的 RCA 或 SVHS 视频输入接口, 让您可以利用电脑显示器或电视来观赏像是录放影机、录像机、数码相机以及雷射影碟等播放的立体节目。

注意! 在使用华硕 Stereo TV 程序前, 请先安装 Direct X 7 或更新版本的 Direct X。

要运行 Stereo TV, 请在 Windows 桌面右下角工作列右边的华硕控制面板图标中按下鼠标右键, 然后在右键快捷列中运行 Stereo TV 选项。



华硕 VR 电影播放器



按键功能介绍

通道选择键 (Channel Buttons)

按下 可以选择较高频率的通道, 按下 可以选择较低频率的通道。

音量控制键 (Volume Buttons)

按下 可以增加音量, 按下 则可以减少音量。

窗口大小控制键 (Windows Size Buttons)

按下 可以放大窗口的尺寸, 按下 则可以缩小窗口的尺寸。

立体模式设置 (Stereo Setting)

利用此键来切换立体模式 (配合 3D 眼镜) 和非立体模式。

4. 软件使用

图像设置 (Image Setting)

利用此键可以让您观看真实的立体图像。（快速键：R）

通道设置 (Channel Setting)

利用此键可以让您根据国家地区的不同有线或无线电视通道规格来选择可以接收的有线或无线电视通道。

重要信息！ 在安装您的显卡之前，请确认您所在区域所使用的电视系统与其所采用的标准。例如：若您的所在地是采用 NTSC 系统，则您必须到影片设置（Video Setting）选项中的影片格式（Video Format），将之调整成 NTSC 的模式。

影片设置 (Video Setting)

利用此键可以让您选择影片格式（选项有NTSC、PAL-BGHI、PAL-4.43）以及影片来源（选项有Composite、S-Video、Tuner。因为本程序会自动检测输入信号的种类与标准，所以如果没有特别的需求，请使用缺省值即可。）

最小化 (Minimize)

按下此键即可将华硕 StereoTV 程序最小化。

离开 (Exit)

按下此键即可关闭华硕 StereoTV 程序。

5. 显示能力

分辨率	垂直 刷新率	水平 刷新率	颜色			
			8bpp = 256 色 标准	16bpp = 65K 色 高彩	32bpp = 16.7M 色 全彩	
640 x 480	60Hz	31.5	√	√	√	
	70Hz	34.9	√	√	√	
	72Hz	37.9	√	√	√	
	75Hz	37.5	√	√	√	
	85Hz	43.3	√	√	√	
	100Hz	51.0	√	√	√	
	120Hz	61.8	√	√	√	
	140Hz	72.9	√	√	√	
	144Hz	75.2	√	√	√	
	150Hz	78.7	√	√	√	
	170Hz	90.3	√	√	√	
	200Hz	108.0	√	√	√	
	240Hz	132.9	√	√	√	
	800 x 600	60Hz	37.9	√	√	√
70Hz		43.8	√	√	√	
72Hz		48.2	√	√	√	
75Hz		46.9	√	√	√	
85Hz		53.7	√	√	√	
100Hz		63.7	√	√	√	
120Hz		77.2	√	√	√	
140Hz		91.1	√	√	√	
144Hz		94.0	√	√	√	
170Hz		112.7	√	√	√	
200Hz		135.1	√	√	√	
240Hz		166.2	√	√	√	
1024 x 768		60Hz	48.4	√	√	√
		70Hz	56.4	√	√	√
	72Hz	57.5	√	√	√	
	75Hz	60.0	√	√	√	
	85Hz	68.7	√	√	√	
	100Hz	81.7	√	√	√	
	120Hz	98.8	√	√	√	
	140Hz	116.6	√	√	√	
	144Hz	120.2	√	√	√	
	150Hz	125.7	√	√	√	
	170Hz	144.1	√	√	√	
	200Hz	172.8	√	√	√	
	240Hz	212.1	√	√	√	
	1152 x 864	60Hz	53.7	√	√	√
70Hz		62.9	√	√	√	
72Hz		64.9	√	√	√	
75Hz		67.5	√	√	√	
85Hz		77.1	√	√	√	
100Hz		91.3	√	√	√	
120Hz		111.2	√	√	√	
140Hz		131.3	√	√	√	
144Hz		135.2	√	√	√	
150Hz		141.4	√	√	√	
170Hz		162.9	√	√	√	
200Hz		194.9	√	√	√	
1280 x 960		60Hz	60.0	√	√	√
		70Hz	69.9	√	√	√
	72Hz	72.1	√	√	√	
	75Hz	75.2	√	√	√	
	85Hz	86.0	√	√	√	
	100Hz	101.7	√	√	√	
	120Hz	123.5	√	√	√	
	140Hz	145.1	√	√	√	
	144Hz	150.5	√	√	√	
	150Hz	157.2	√	√	√	
	170Hz	179.8	√	√	√	

5. 显示能力

分辨率	垂直 刷新率	水平 刷新率	颜色		
			8bpp = 256 色 标准	16bpp = 65K 色 高彩	32bpp = 16.7M 色 全彩
1280 x 1024	60Hz	64.0	√	√	√
	70Hz	74.6	√	√	√
	72Hz	76.8	√	√	√
	75Hz	80.0	√	√	√
	85Hz	91.3	√	√	√
	100Hz	108.5	√	√	√
	120Hz	131.7	√	√	√
	140Hz	155.9	√	√	√
	144Hz	159.6	√	√	√
	150Hz	167.3	√	√	√
	170Hz	191.8	√	√	√
1600 x 900	60Hz	55.9	√	√	√
	70Hz	65.6	√	√	√
	72Hz	67.5	√	√	√
	75Hz	70.5	√	√	√
	85Hz	80.4	√	√	√
	100Hz	95.3	√	√	√
	120Hz	115.4	√	√	√
	140Hz	136.8	√	√	√
	144Hz	140.4	√	√	√
	150Hz	146.8	√	√	√
1600 x 1200	60Hz	75.0	√	√	√
	70Hz	87.5	√	√	√
	72Hz	90.1	√	√	√
	75Hz	94.0	√	√	√
	85Hz	106.1	√	√	√
	100Hz	127.5	√	√	√
1920 x 1080	60Hz	67.1	√	√	√
	70Hz	78.7	√	√	√
	72Hz	81.1	√	√	√
	75Hz	84.6	√	√	√
	85Hz	96.4	√	√	√
1920 x 1200	60Hz	74.6	√	√	√
	70Hz	87.4	√	√	√
	72Hz	90.0	√	√	√
	75Hz	94.0	√	√	√
	85Hz	106.7	√	√	√
1920 x 1440	60Hz	89.4	√	√	√
	70Hz	104.9	√	√	√
	72Hz	108.5	√	√	√
	75Hz	112.5	√	√	√
	85Hz	129.4	√	√	√
2048 x 1536	60Hz	95.5	√	√	√
	70Hz	111.9	√	√	√
	72Hz	115.3	√	√	√
	75Hz	121.3	√	√	√

注意：EMI 测试未包括 1920x1080（含）以上分辨率。

6. 问题解决

问题描述

当我将驱动程序安装完毕後，系统并没有出现重新开机的信息，而且就算是重新启动了以後，安装完毕的驱动程序似乎也没有作用

解决方法

- 请确定 BIOS 的 Assign IRQ to VGA 的设定是开启的。
- 请确认显卡的 IRQ 设定正确。
- 将原有驱动程序移除，然後重新开机，再重新安装驱动程序。

我的显示器无法调整较高的分辨率与屏幕刷新率

这是因为每种屏幕规格不同而有所差别。一般来说，带宽高且水平垂直扫描频率越高，范围越大的屏幕，可以调到较高的分辨率或屏幕刷新率。若要知道您屏幕的规格，请洽询您的屏幕厂商。

Direct X 或是其他的应用程序回应没有可用的 AGP 存储器

这个问题可能有以下四个原因：

- 您所使用的 Windows 95 不是 OSR2.1 或更新版本。
- 您所使用的 Direct X 不是 6.0 或更新版本。
- 您的系统中并没有安装 AGP 芯片的相关驱动程序。（像是驱动程序安装光盘中所提供之 Intel 440LX 的 VGARTD 驱动程序）
- 您的 BIOS 设定有误。请确认您的主板上的 BIOS 必须支援最少 64MB 的 AGP aperture 存储器大小。

游戏或程序回报找不到 3D 加速硬件装置

- 3D 加速硬件装置只能工作在 16 位颜色显示模式，请将显示模式切换到 16 位颜色（高彩）。
- 请检查 Direct X、OpenGL 或 Glide 等程序库是否存在。
- 请尝试著将显示分辨率降低再试看看。

我无法开启 AGP 存储器或运行 I-Base 测试

您的主板可能是使用 Aladdin IV AGP 芯片组，要获得这种芯片组最佳的相容性，请使用 AGP 总线主控模式来取代 AGP 运行模式。

我的 MPEG 播放程序播放品质很差

- 您必须安装 Direct X 6.0（或更新的版本），您才可以享有更佳的播放硬件加速能力（DirectDraw）。
- 请试著将屏幕显示模式切换到较低的分辨率、颜色和刷新率显示，让您的播放程序使用硬件加速播放模式。
- 将双屏幕显示切换成 VGA 显示模式或 TV 模式。

6. 问题解决

我无法在华硕影像神兵程序中使用 USB CCD 或 IEEE 1394 CCD 录像机

ASUS VideoSecurity 程序目前只有支援 S-Video 或 Composite 的类比式 CCD 录像机。

我在使用 ASUS VideoSecurity 程序时感觉硬盘空间好像永远不够

当您决定使用 ASUS VideoSecurity 程序的“never stop”功能，这会是一个非常重要的问题。您必须在硬盘中保有相当的空间让 ASUS VideoSecurity 程序使用，如果硬盘空间即将耗尽时，ASUS VideoSecurity 程序将不再存下任何资料并且对您发出警告。

我在使用 ASUS VideoSecurity 程序时设定了密码的功能，但是我忘记了密码

回想起原来您所设定的密码是唯一可以移除密码保护的方法，就算是您将 ASUS VideoSecurity 程序移除以及重新安装新的程序，旧的密码保护仍然生效。所以请您在适当时机备份您的密码到安全的地方。